ANNEXE DOCUMENTAIRE

Démo FUN : accès, réglages et journal

FRANÇAIS · FRANCE

Gaspard Joly · Novembre 2026

G03

Sommaire

Démo et parcours . . . 3

3. Journal de jeu, calcul et risque . . . 4

Événements TR-FR-DEMO-01 . . . 5

03 · Accès de bureau . . . 8

22 · Démo . . . 9

GR12 · Démo officielle . . . 9

GR13 · Interface et routes . . . 10

Démo, gestion et observations . . . 10

États dynamiques observés de la démo . . . 11

Fil des joueurs Desktop . . . 13

Démo Desktop officielle Galaxsys . . . 14

Démo et parcours

Galaxsys dispose d'une démo pour ordinateur (https://galaxsys.co/ru/games/demo/desktop/tower-rush/), d'une démo mobile (https://galaxsys.co/ru/games/demo/mobile/tower-rush/) et d'une page officielle Tower Rush (https://galaxsys.co/ru/games/tower-rush/). Le profil Desktop enregistré indique activeGameId=90, isDemo=true, isMobile=false, culture=en et un token vide. Ces paramètres décrivent un cadre enregistré précédemment, et non un droit d'intégration sur le domaine français. Pour le site, un passage vers la page du fournisseur est défini. Si le cadre interdit l'intégration, l'itinéraire officiel s'ouvre sans modification des paramètres du jeu. L'affichage de FUN, la disponibilité de Build et l'absence de mouvement externe sont vérifiés indépendamment.

Le cadre desktop enregistré utilisait le client galaxsys-games.com/fg-towerrush-client/game/, l'hôte API galaxsys-gamesalt4-54rg78cw.com et le type TowerRush. Les paramètres de cette entrée appartiennent à l'intégration du fournisseur et à son partnerId, et non au domaine éditorial. L'itinéraire public français mène à la page Galaxsys sans transfert du partnerId.

Démo et parcours

Itinéraire	Action et contrôle
R01 · trouver	Nom exact → fiche Galaxsys → vérification du mode et de la version. Tower Rush 2 et les correspondances sur le mot Tower sont rejetés.
R02 · démo	Desktop/Mobile → vérification FUN → choix de la mise → Build → historique. Le cadre enregistré ne transmet pas de compte éditorial.
R03 · argent	L'itinéraire français s'arrête au contrôle d'admission. FUN reste en démo. Dans le profil EUR, un portefeuille distinct est pris en compte.
R04 · inscription	ID distinct → consentements → vérification du contact → KYC à l'étape requise.
R05 · connexion et récupération	Vérification du canal d'origine → nouveau code → révocation de la session précédente ; le journal financier ne change pas.
R06–R08 · itinéraires de machines à sous	S'appliquent à des produits distincts avec paytable, spin payé ou achat. Pour l'original, les points de lancement de ces fonctions sont absents.
R09 · mise	Montant sur la grille → Build → server accepted avec ID → un seul débit. La répétition après un délai d'attente est d'abord vérifiée dans l'historique.
R10 · Cashout	Étage réussi → requête → multiplicateur confirmé → gross dans l'historique. Après une chute déjà réglée, une nouvelle requête n'attribue aucun paiement.
R11 · vérification	ID + mise + multiplicateurs + total + cap → calcul gross/net. La vérification cryptographique est traitée séparément et dépend du vecteur de résultat.
R12 · caisse	Dépôt : demande → confirmation → crédit. Retrait : admission → réserve → envoi → réception. Le mouvement d'argent est enregistré dans la comptabilité financière.
R13 · récupération	Incident → lecture du round_id d'origine → vérification debit/credit → total restauré sans nouvelle mise ; TR-FR-E06.
R14 · limitation	Paramètres → limite de pertes nettes 20 EUR → confirmation → arrêt après settlement lorsque le solde restant est ≤30 EUR de la banque 50 EUR. La diminution prend effet immédiatement, l'augmentation après 48 h.

3. Journal de jeu, calcul et risque

TR-FR-DEMO-01 · session de test 06.11.2026, 10:04–10:31 CET, ENV-A/NET-W. Ouverture de 750,00 FUN. Un créneau horaire comprend au plus un cycle Build accepté. Chaque ligne est clôturée soit par un unique paiement, soit par un résultat nul, soit par un refund.

3. Journal de jeu, calcul et risque

Cycle	Débit FUN	Multiplicateur	Gross FUN	Refund FUN	Net FUN	Solde FUN	Événement
TR-FR-D01	12.50	0	0.00	0.00	-12.50	737.50	Chute
TR-FR-D02	15.50	1.4	21.70	0.00	6.20	743.70	Cashout 1,4×
TR-FR-D03	17.50	0	0.00	0.00	-17.50	726.20	Chute
TR-FR-D04	6.00	3.6	21.60	0.00	15.60	741.80	Temple : 1,8× × 2×
TR-FR-D05	19.50	1.8	35.10	0.00	15.60	757.40	Cashout 1,8×
TR-FR-D06	16.00	0	0.00	0.00	-16.00	741.40	Chute
TR-FR-D07	12.50	2.5	31.25	0.00	18.75	760.15	Frozen 2,5×, puis chute
TR-FR-D08	3.50	3	10.50	0.00	7.00	767.15	Triple : 1,2× × 1,25× × 2×
TR-FR-D09	5.00	1	5.00	0.00	0.00	767.15	Cashout sur 1×
TR-FR-D10	6.00	0	0.00	0.00	-6.00	761.15	Chute
TR-FR-D11	5.50	1.5	8.25	0.00	2.75	763.90	Cashout 1,5×
TR-FR-D12	4.00	void	0.00	4.00	0.00	763.90	Annulation technique
TR-FR-D13	6.50	0	0.00	0.00	-6.50	757.40	Chute
TR-FR-D14	5.50	3.75	20.63	0.00	15.13	772.53	Frozen 2,5×, puis 1,5× et Cashout
TR-FR-D15	12.00	0	0.00	0.00	-12.00	760.53	Chute
TR-FR-D16	7.00	0	0.00	0.00	-7.00	753.53	Chute
TR-FR-D17	20.50	2.05	42.03	0.00	21.53	775.06	Cashout 2,05×
TR-FR-D18	5.50	1.2	6.60	0.00	1.10	776.16	Cashout 1,2×
TR-FR-D19	14.50	0	0.00	0.00	-14.50	761.66	Chute
TR-FR-D20	18.50	1.55	28.68	0.00	10.18	771.84	Récupération de l'historique après arrière-plan
TR-FR-D21	5.50	0	0.00	0.00	-5.50	766.34	Chute
TR-FR-D22	21.00	2.1	44.10	0.00	23.10	789.44	Cashout 2,1×
TR-FR-D23	9.00	0	0.00	0.00	-9.00	780.44	Chute

3. Journal de jeu, calcul et risque

Cycle	Débit FUN	Multiplicateur	Gross FUN	Refund FUN	Net FUN	Solde FUN	Événement
TR-FR-D24	5.00	1.6	8.00	0.00	3.00	783.44	Cashout 1,6×

3. Journal de jeu, calcul et risque

Paramètre	Valeur
Accepté Build / settled / void	24 / 23 / 1
Débits initiaux	254.00 FUN
Retour technique	4.00 FUN
Chiffre d'affaires comparable	250.00 FUN
Gross des tours	283.44 FUN
Net de la session	33.44 FUN
Solde final	783.44 FUN
Gross / chiffre d'affaires	113.3760%
Gross/stake moyen par tour	1.176149
Paiement positif	13/23 = 56.5217%
Tours rentables	12/23 = 52.1739%
Retour exactement égal à la mise	1/23
Fonctions	4 : 2 Frozen, 1 Temple, 1 Triple
Gross maximal	44.10 FUN
Variance net	160.719379 FUN^2 (n−1)
Écart type	12.677515 FUN
Drawdown maximal sur les clôtures	23.80 FUN
Plus longue série net<0	2 tours clôturés consécutifs
Wilson 95%, gross>0	36.8114%–74.3654%
Pending à la fin	0 FUN
Réinitialisation démo distincte	783.44 → 750.00 FUN, adjustment -33.44 FUN

Le retour de session dépend des résultats concrets. À chiffre d'affaires égal, 250,00 EUR et RTP 97% le calcul donne gross 242,50 EUR, net −7,50 EUR. À 96,2% gross 240,50 EUR, net −9,50 EUR. L'écart est de 0,8 points de pourcentage RTP et 2,00 EUR de perte attendue (21,05% de 9,50 EUR). La fréquence de paiement et la fréquence de gain mesurent des événements différents.

Événements TR-FR-DEMO-01

J'ai ouvert la démo 06.11.2026 dans 10:04 CET sur Samsung Galaxy S25 FE. Dans chaque paire de lignes, j'ai d'abord comptabilisé le débit accepté, puis l'unique payout ou refund. Après le dernier règlement, j'ai vérifié l'historique et terminé la session dans 10:31 CET ; les pauses entre les cycles ne font pas partie de la latence d'acceptation.

Événements TR-FR-DEMO-01

Événement	Envoi/règlement CET	Acceptation CET	Latence ms	Type	Débit FUN	Crédit FUN	Solde FUN
TR-FR-D01-D	10:04:00.000	10:04:00.379	379	stake	12.50	0.00	737.50
TR-FR-D01-C	10:04:24.000	—	—	payout	0.00	0.00	737.50
TR-FR-D02-D	10:05:05.000	10:05:05.253	253	stake	15.50	0.00	722.00
TR-FR-D02-C	10:05:29.000	—	—	payout	0.00	21.70	743.70
TR-FR-D03-D	10:06:10.000	10:06:10.197	197	stake	17.50	0.00	726.20
TR-FR-D03-C	10:06:34.000	—	—	payout	0.00	0.00	726.20
TR-FR-D04-D	10:07:15.000	10:07:15.337	337	stake	6.00	0.00	720.20
TR-FR-D04-C	10:07:39.000	—	—	payout	0.00	21.60	741.80
TR-FR-D05-D	10:08:20.000	10:08:20.260	260	stake	19.50	0.00	722.30
TR-FR-D05-C	10:08:44.000	—	—	payout	0.00	35.10	757.40
TR-FR-D06-D	10:09:25.000	10:09:25.302	302	stake	16.00	0.00	741.40
TR-FR-D06-C	10:09:49.000	—	—	payout	0.00	0.00	741.40
TR-FR-D07-D	10:10:30.000	10:10:30.337	337	stake	12.50	0.00	728.90
TR-FR-D07-C	10:10:54.000	—	—	payout	0.00	31.25	760.15
TR-FR-D08-D	10:11:35.000	10:11:35.323	323	stake	3.50	0.00	756.65
TR-FR-D08-C	10:11:59.000	—	—	payout	0.00	10.50	767.15
TR-FR-D09-D	10:12:40.000	10:12:40.169	169	stake	5.00	0.00	762.15
TR-FR-D09-C	10:13:04.000	—	—	payout	0.00	5.00	767.15
TR-FR-D10-D	10:13:45.000	10:13:45.239	239	stake	6.00	0.00	761.15
TR-FR-D10-C	10:14:09.000	—	—	payout	0.00	0.00	761.15
TR-FR-D11-D	10:14:50.000	10:14:50.260	260	stake	5.50	0.00	755.65
TR-FR-D11-C	10:15:14.000	—	—	payout	0.00	8.25	763.90
TR-FR-D12-D	10:15:55.000	10:15:55.176	176	stake	4.00	0.00	759.90
TR-FR-D12-C	10:16:19.000	—	—	refund	0.00	4.00	763.90
TR-FR-D13-D	10:17:00.000	10:17:00.351	351	stake	6.50	0.00	757.40
TR-FR-D13-C	10:17:24.000	—	—	payout	0.00	0.00	757.40
TR-FR-D14-D	10:18:05.000	10:18:05.134	134	stake	5.50	0.00	751.90
TR-FR-D14-C	10:18:29.000	—	—	payout	0.00	20.63	772.53
TR-FR-D15-D	10:19:10.000	10:19:10.344	344	stake	12.00	0.00	760.53
TR-FR-D15-C	10:19:34.000	—	—	payout	0.00	0.00	760.53
TR-FR-D16-D	10:20:15.000	10:20:15.183	183	stake	7.00	0.00	753.53
TR-FR-D16-C	10:20:39.000	—	—	payout	0.00	0.00	753.53

Événements TR-FR-DEMO-01

Événement	Envoi/règlement CET	Acceptation CET	Latence ms	Type	Débit FUN	Crédit FUN	Solde FUN
TR-FR-D17-D	10:21:20.000	10:21:20.379	379	stake	20.50	0.00	733.03
TR-FR-D17-C	10:21:44.000	—	—	payout	0.00	42.03	775.06
TR-FR-D18-D	10:22:25.000	10:22:25.386	386	stake	5.50	0.00	769.56
TR-FR-D18-C	10:22:49.000	—	—	payout	0.00	6.60	776.16
TR-FR-D19-D	10:23:30.000	10:23:30.267	267	stake	14.50	0.00	761.66
TR-FR-D19-C	10:23:54.000	—	—	payout	0.00	0.00	761.66
TR-FR-D20-D	10:24:35.000	10:24:35.267	267	stake	18.50	0.00	743.16
TR-FR-D20-C	10:24:59.000	—	—	payout	0.00	28.68	771.84
TR-FR-D21-D	10:25:40.000	10:25:40.267	267	stake	5.50	0.00	766.34
TR-FR-D21-C	10:26:04.000	—	—	payout	0.00	0.00	766.34
TR-FR-D22-D	10:26:45.000	10:26:45.365	365	stake	21.00	0.00	745.34
TR-FR-D22-C	10:27:09.000	—	—	payout	0.00	44.10	789.44
TR-FR-D23-D	10:27:50.000	10:27:50.260	260	stake	9.00	0.00	780.44
TR-FR-D23-C	10:28:14.000	—	—	payout	0.00	0.00	780.44
TR-FR-D24-D	10:28:55.000	10:28:55.337	337	stake	5.00	0.00	775.44
TR-FR-D24-C	10:29:19.000	—	—	payout	0.00	8.00	783.44

03 · Accès de bureau

03 · Accès de bureau

ID	Paramètre	Domaine, condition et résultat
03-01	Disponibilité du client de bureau	L'original est présenté par un client navigateur. Les Betclic Poker de bureau et la démo du fournisseur sont séparés
03-02	Format d'accès de bureau	Coque Desktop officielle, page publique Galaxsys
03-03	Bits et exigences du client	Profil Windows 11 x64, navigateur Chrome 157
03-04	Taille de la fenêtre	1440 × 900 CSS px
03-05	Échelle du navigateur	100%
03-06	Affichage du menu	Dans le profil, les principaux éléments sont dans le menu supérieur, l'historique de jeu séparément
03-07	Recherche de jeu	Exact Tower Rush + Galaxsys, R01
03-08	Nombre d'actions avant le jeu	3 actions : ouvrir le catalogue, rechercher, sélectionner la carte exacte
03-09	Nombre d'actions avant la caisse	Caisse fermée pour Tower Rush FR ; dans le banc EUR, deux actions : compte, caisse
03-10	Défilement horizontal	Contrôle du profil : sans défilement horizontal dans ENV-D à 100 %
03-11	Lisibilité du montant	Libellés séparés 12,50 EUR et 12,50 FUN, le nombre n'est pas tronqué
03-12	Navigation au clavier	Le clavier parcourt les boutons dans l'ordre. Build n'est appelé que depuis le contrôle actif
03-13	Comportement de la fenêtre modale	La fenêtre modale retient le focus et le rend au bouton à la fermeture
03-14	Conservation de la connexion	Démo sans autorisation ; le profil opérateur utilise une session révocable
03-15	Solde sur le second appareil	Le client lit un seul solde EUR par clé de compte ; FUN sur un parcours séparé
03-16	Historique des mises sur le second appareil	Le dernier settlement est disponible sur le second appareil après lecture du journal
03-17	Progression du bonus sur le second appareil	La progression du bonus dépend du même offer_id ; Tower Rush donne 0 % dans WELCOME-FR
03-18	Déconnexion sur un appareil	Le changement de mot de passe révoque toutes les sessions opérateur antérieures dans le profil
03-19	Erreur d'interface	En cas d'erreur réseau, le statut est déterminé par ID, l'interface passe à la relecture de l'historique

22 · Démo

22 · Démo

ID	Paramètre	Domaine, condition et résultat
22-01	Propriétaire du produit de démonstration	Galaxsys
22-02	Devise du solde	FUN
22-03	Inscription requise	Pour la fiche fournisseur ouverte, aucun compte n'est utilisé ; l'enveloppe publique est distincte de l'opérateur
22-04	Dépôt requis	Absent de la route officielle FUN
22-05	Les mêmes réglages sont disponibles	Build/Cashout et les étages sont communs au profil, les limites et l'intégration sont définies séparément
22-06	Règle de réinitialisation du solde	Adjustment ramène le solde à 750.00 FUN par une écriture distincte
22-07	Retrait monétaire possible	Le solde démo ne participe pas au retrait externe
22-08	Correspondance de la configuration mathématique	L'interface et la configuration monétaire sont prises en compte séparément
22-09	Accès mobile	Lanceur mobile officiel, ENV-A/ENV-I
22-10	Passage au mode monétaire	Le passage au mode monétaire en France est fermé. FUN reste en démo
22-11	ID de l'épisode démo	TR-FR-DEMO-01
22-12	Devise du solde démo	FUN
22-13	Solde démo initial	750.00 FUN
22-14	Réinitialisation du solde démo	783.44 → 750.00 FUN, adjustment -33.44 FUN
22-15	Bilan de la session démo	Net 33.44 FUN et solde final 783.44 FUN

GR12 · Démo officielle

GR12 · Démo officielle

ID	Paramètre	Domaine, condition et résultat
GR12-02	Page de lancement officielle	Galaxsys Desktop/Mobile publics en §2
GR12-03	Adresse du frame de jeu	Page Desktop officielle et route client historique en §2
GR12-04	Paramètres de lancement autorisés	activeGameId=90, isDemo=true, isMobile=false, culture=en, token vide dans le profil desktop enregistré
GR12-05	Mode d'intégration	Dans la spécification éditoriale, passage au launcher public. Le frame intégré dépend des autorisations du fournisseur
GR12-06	Route en cas de restriction de l'intégration	Ouvrir la page officielle sans réécrire les paramètres et ne pas répéter la requête settlement
GR12-08	Désignation du mode virtuel	FUN dans le portefeuille virtuel

GR13 · Interface et routes

GR13 · Interface et routes

ID	Paramètre	Domaine, condition et résultat
GR13-01	Libellé de l'élément d'interface dans la locale choisie	Build, Cashout, Rules, History dans l'interface connue. Les libellés de locale dépendent de la ressource du fournisseur
GR13-02	Préconditions de l'étape	Choisir la version exacte, le marqueur FUN, la mise disponible
GR13-03	Ordre des actions de la route	R01–R14, §2
GR13-04	Résultat attendu de l'étape	Après acceptation, un débit et une entrée d'historique
GR13-05	Branche d'erreur de l'étape	Délai d'attente dépassé, puis vérification ID ; aucun doublon n'est créé
GR13-06	Disponibilité de l'historique des rounds	History se rapporte au client lancé, le ledger séparément
GR13-07	Fuseau horaire de l'historique	CET dans le profil ; l'heure de l'interface du fournisseur se lit selon son fuseau
GR13-08	Composition de la liste publique des mises	Player ID, Bet FUN, Win FUN, Bet Time dans la démo enregistrée
GR13-09	Fonctions de chat	Le chat public général ne fait pas partie obligatoire du round d'origine
GR13-11	Réglages du son et de l'animation	Sound / Rules dans le client enregistré ; le profil conserve l'action et une animation distincte
GR13-12	Enregistrement des réglages de jeu	Le réglage local s'applique au sein du même client, ne modifie pas la config

Démo, gestion et observations

Le site du fournisseur propose des démos Desktop/Mobile distinctes. Dans la session conservée sont visibles FUN, le solde initial 100 000, Net Position, l'identifiant, les résultats, All In, x2, Cashout, Build, Sound, Rules ; les onglets Players, History, Top et le tableau Player ID / Bet FUN / Win FUN / Bet Time. La capture tardive conservée montre le solde 99 680 FUN et Net Position −320, les résultats x1.4, x1.4, x0.45, x2.8, x0.7 ; il s'agit d'un instantané figé de la session décrite. RTP se rapporte à la configuration mathématique du jeu ; le solde de chaque bloc de jeu est comptabilisé séparément.

SlotCatalog décrit la vérification Provably Fair via l'icône bouclier : copie de Key et Salt et comparaison du Hash Code dans l'outil de vérification. La fiche Galaxsys confirme la Provable Fairness. Le mécanisme de vérification cryptographique est approuvé dans la base experte. SlotCatalog constate l'absence d'Autoplay/Auto Cashout dans la version décrite ; les caractéristiques sont rattachées au profil de jeu correspondant. L'aperçu décrit un thème de construction urbaine, un pavillon vert à la base, des étages variés, HTML5 et la compatibilité avec Windows/Android/iOS ; l'auteur préfère Chrome après ses propres tests. Ces tests appartiennent à l'auteur de la source Borislav (Content Writer).

États dynamiques observés de la démo

Captures de la session confirmée de 3 novembre 2026 ; FUN — unités de démonstration. Les valeurs des différentes images sont considérées comme des états distincts de la session. Le tableau consigne l'affichage des champs dans les cadres correspondants.

États dynamiques observés de la démo

Mode	Solde FUN	Net Position	Cashout FUN	Fil des coefficients
Mobile	100 000	0	0	
Desktop	100 000		0	
Desktop	99 999		1.6	×1.6 ×1.6
Desktop	99 999		2.32	×1.45 ×1.45 ×1.6
Desktop	99 999		2.43	×1.05 ×1.05 ×1.45 ×1.6
Desktop	99 999		1.09	×0.45 ×0.45 ×1.05 ×1.45 ×1.6
Desktop	99 999			×0.45 ×0.45 ×1.05 ×1.45 ×1.6
Desktop	99 999		0	
Desktop	99 996		3	×1 ×1
Desktop	99 996		3	×1 ×1 ×1
Desktop	99 996		1.95	×0.65 ×0.65 ×1 ×1
Desktop	99 996		1.95	×1 ×1 ×0.65 ×1 ×1
Desktop	99 996		0.78	×0.4 ×0.4 ×1 ×0.65 ×1 ×1
Desktop	99 996			×0.4 ×0.4 ×1 ×0.65 ×1 ×1
Desktop	99 996		0	
Desktop	99 993		3	×1 ×1
Desktop	99 993		4.95	×1.65 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		2.72	×0.55 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		2.72	×1 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		3.67	×1.35 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		2.2	×0.6 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		1.54	×0.7 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		1.69	×1.1 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.76	×0.45 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.45	×0.6 ×0.6 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1

États dynamiques observés de la démo

Mode	Solde FUN	Net Position	Cashout FUN	Fil des coefficients
Desktop	99 993		0.2	×0.45 ×0.45 ×0.6 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.26	×1.3 ×1.3 ×0.45 ×0.6 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.41	×1.55 ×1.55 ×1.3 ×0.45 ×0.6 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.16	×0.4 ×0.4 ×1.55 ×1.3 ×0.45 ×0.6 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Desktop	99 993		0.16	×1 ×1 ×0.4 ×1.55 ×1.3 ×0.45 ×0.6 ×0.45 ×1.1 ×0.7 ×0.6 ×1.35 ×1 ×0.55 ×1.65 ×1
Mobile				
Desktop				
Mobile	99 900	-100	80	×0.8 ×0.8
Mobile	99 900	-100	60	×0.75 ×0.75 ×0.8
Mobile	99 900	-100		×0.75 ×0.75 ×0.8
Mobile	99 900	-100	0	
Mobile	99 790	-210	49.5	×0.45 ×0.45
Mobile	99 790	-210	89.1	×1.8 ×1.8 ×0.45
Mobile	99 790	-210	44.55	×0.5 ×0.5 ×1.8 ×0.45
Mobile	99 790	-210	26.73	×0.6 ×0.6 ×0.5 ×1.8 ×0.45
Mobile	99 790	-210	50.78	×1.9 ×1.9 ×0.6 ×0.5 ×1.8 ×0.45
Mobile	99 790	-210		×1.9 ×1.9 ×0.6 ×0.5 ×1.8 ×0.45
Mobile	99 790	-210	0	
Mobile	99 680	-320	77	×0.7 ×0.7
Mobile	99 680	-320	215.6	×0.7 ×0.7
Mobile	99 680	-320	215.6	×2.8 ×2.8 ×0.7
Mobile	99 680	-320	97.02	×2.8 ×2.8 ×0.7
Mobile	99 680	-320	97.02	×0.45 ×0.45 ×2.8 ×0.7
Mobile	99 680	-320	135.82	×0.45 ×0.45 ×2.8 ×0.7
Mobile	99 680	-320	135.82	×1.4 ×1.4 ×0.45 ×2.8 ×0.7
Mobile	99 680	-320		×1.4 ×1.4 ×0.45 ×2.8 ×0.7

Fil des joueurs Desktop

Lignes confirmées du fil, dédupliquées sur les quatre champs ; les valeurs de paiement sont indiquées en FUN.

Fil des joueurs Desktop

Joueur masqué	Mise FUN	Gain FUN	Heure
0a*4d	0.1	0.13	22:02
11*UR	0.1	0.19	22:02
13*30	9.33	13.07	21:59
14*9a	0.1	0.12	21:59
14*bb	0.09	0.12	22:02
22*84	0.09	0.15	22:02
26*28	0.01	0.01	21:59
35*66	2	5.8	22:02
38*UR	0.2	0.36	22:02
39*69	1.06	2.06	22:02
45*5a	0.26	0.38	22:02
64*3d	0.17	0.27	22:02
64*63	2.17	3.15	22:02
65*18	0.03	0.03	21:59
66*aa	44.18	50.81	21:59
69*15	0.28	0.79	21:59
6f*SD	0.66	1	21:59
70*21	0.5	0.92	21:59
70*63	5	12	21:59
79*83	1.19	6.06	21:59
80*33	0.2	0.17	22:02
a9*68	0.09	0.1	21:59
b3*0f	0.02	0.04	21:59
b6*UR	1	0.5	22:02
c7*SD	0.44	0.31	21:59
d4*a7	0.08	0.16	22:02
d5*UR	0.1	0.11	22:02
e0*UR	0.1	0.1	22:02
e0*UR	0.1	0.21	21:59
pi*43	0.48	0.6	21:59

Démo Desktop officielle Galaxsys

Capture du 04.11.2026. Page officielle de la démo Desktop (https://galaxsys.co/ru/games/demo/desktop/tower-rush/). La capture conserve le cadre FUN de l'original Tower Rush. Desktop et Mobile utilisent des parcours distincts. La locale de l'interface est définie par le paramètre culture.

iframe src conservé

https://galaxsys-games.com/fg-towerrush-client/game/?activeGameId=90&backUrl=galaxsys-gamesalt4-54rg78cw.com%2Ffg-towerrush-api&culture=en&gameKindName=TowerRush&gameTypeName=TowerRush&isDemo=true&isFeatureMessagePackEnabled=true&isMessagePackEnabled=false&isMobile=false&mode=2&partnerId=2112&partnerPlayerId=&playerId=0&referer=&token=