ANNEXE DOCUMENTAIRE

Comparatif des opérateurs et dossiers de marché

FRANÇAIS · FRANCE

Gaspard Joly · Novembre 2026

G05

Sommaire

4. Matrice opérateur, clients mobiles et caisse 6

Ce qui est établi sur les produits selon les sources 6

Contrôles généraux du dossier 7

4RABET · 4RABET 7

APP-FR-4RABET-A / APP-FR-4RABET-I · séries de mesures 9

CASH-FR-4RABET · journal du dépôt, du calcul et du retrait 10

WELCOME-FR-4RABET · qualification et attribution 12

ACC-FR-4RABET · inscription, KYC et accès ultérieur 12

ENV-FR-4RABET · conditions de la série mobile 13

LEDGER-FR-4RABET · mouvements EUR 15

Parimatch · PARIMATCH 16

APP-FR-PARIMATCH-A / APP-FR-PARIMATCH-I · séries de mesures 17

CASH-FR-PARIMATCH · journal du dépôt, du calcul et du retrait 18

WELCOME-FR-PARIMATCH · qualification et attribution 20

ACC-FR-PARIMATCH · inscription, KYC et accès ultérieur 20

ENV-FR-PARIMATCH · conditions de la série mobile 21

LEDGER-FR-PARIMATCH · mouvements EUR 23

Crorebet · CROREBET 25

APP-FR-CROREBET-A / APP-FR-CROREBET-I · séries de mesures 26

CASH-FR-CROREBET · journal du dépôt, du calcul et du retrait 27

WELCOME-FR-CROREBET · qualification et attribution 29

ACC-FR-CROREBET · inscription, KYC et accès ultérieur . . . 29
ENV-FR-CROREBET · conditions de la série mobile . . . 30
LEDGER-FR-CROREBET · mouvements EUR . . . 32
30 · Comparaison des opérateurs . . . 34
Catégories de casino SlotCatalog . . . 35
Contexte opérateur : 1w, 1xBet, 4rabet, Stake et le Melbet russe . . . 35
Distinction entre jeux et marchés . . . 36
Paramètres approuvés de la couche opérateur . . . 36
4rabet : conditions et déclarations précises supplémentaires . . . 36
Ressources externes liées des opérateurs . . . 37
Informations structurelles complémentaires sur les opérateurs . . . 37
Domaines d'application des informations complémentaires . . . 37
Rattachements opérateur complémentaires des catalogues . . . 37
Inscription et conditions publicitaires . . . 37
CroreBet : versions, paiements et applications . . . 37
Parimatch : original et suite . . . 38
Parimatch : conditions de paiement . . . 38
Parimatch : écran de démo conservé et confirmé visuellement . . . 38
États techniques des routes sources . . . 38
Données opérateur pour Tower Rush . . . 39
Catalogues, jeux, événements sportifs et indicateurs observés . . . 39
Bonus, promotions, tournois et VIP . . . 109
Paiements, retrait, limites et délais . . . 202

Règles, licences, confidentialité et jeu responsable . . . 202
Bonus, promotions, tournois et VIP . . . 225
Compte, KYC et aide . . . 228
Parimatch . . . 232
CroreBet . . . 236
Parimatch : observations structurées du flux de jeu . . . 238
Tower Rush — état de la carte . . . 238
Tower Rush — démo . . . 240
Tower Rush 2 — suite distincte, fiche . . . 241
Tower Rush 2 — suite distincte, démo . . . 242
CroreBet — compléments sur les cartes graphiques . . . 243
Vitrine de jeux . . . 243
Bannières de bonus par section . . . 244
Parimatch — noms des cartes graphiques . . . 244
Cartes et images nommées supplémentaires . . . 245
Parimatch — Images et légendes nommées . . . 245
Parimatch — Autres jeux sur la page de l'original Tower Rush . . . 245
Parimatch — Noms des cartes de jeu . . . 246
CroreBet — Images nommées et légendes . . . 247
Liens externes conservés selon le contexte des pages sources . . . 247
Parimatch : autres jeux, séparément de Tower Rush . . . 248
Valeurs par sources, versions et configurations . . . 248
Informations approuvées des documents conservés . . . 249

Informations de référence des opérateurs 249

4. Matrice opérateur, clients mobiles et caisse

Les dix marques ont chacune un dossier autonome. Dans les fiches APP-FR, les versions et les tailles se rapportent aux builds du stand décrivant les différences entre les deux parcours. Android — le paquet et le conteneur web à l'intérieur. iOS — une enveloppe WebView distincte avec une édition des ressources web. Safari, l'application native et WebView sont comptabilisés séparément. Les indicateurs de latence et de mouvement des soldes ci-dessous sont consignés dans les journaux de test.

Pour chaque marque, la moitié de l'inventaire français d'origine a été sélectionnée indépendamment, arrondi à l'enregistrement entier half-up. Pour le retrait de l'ensemble obtenu, 30% ont été supprimés, selon la même règle. L'ordre est mélangé séparément. Cet ensemble inclut des cas positifs et négatifs pour la caisse. Les devises, banques, processeurs, produits cartes, réseaux de paiement, crypto-actifs et applications ont des rôles différents. Les échantillons complets sont placés après les dossiers. Le parcours exécutable du profil est présenté séparément de la matrice de paiement.

Ce qui est établi sur les produits selon les sources

- 1Win. L'enregistrement CGA OGL/2024/587/0621 se rapporte à 1Win N.V., numéro d'enregistrement n°147039, domaine associé 1win.pro, avec 26.03.2025. L'enregistrement international et les fiches portant le nom 1w ont des clés différentes. L'enregistrement CGA (https://cert.cga.cw/token?id=621)
- Stake. La fiche internationale Galaxsys indique 97% pour l'originale Tower Rush. Les conditions de stake.com mentionnent Medium Rare N.V. et OGL/2024/1451/0918, le point 14.3 inclut explicitement la France parmi les juridictions interdites. Dragon Tower de Stake est un produit distinct.
- MyStake. Le Welcome Casino Bonus international public couvre les machines à sous et trois dépôts : 150% jusqu'à 750 EUR, 100% jusqu'à 500 EUR et 50% jusqu'à 250 EUR, minimum de participation 20 EUR. Mise à disposition 30× du montant du dépôt et du bonus, maximum 5 EUR par spin, délai 30 jours après activation. Les Mini Games ne font pas progresser la mise à disposition.
- 1XBET. Les documents internationaux conservés distinguent le catalogue de jeux, une fiche Crash distincte et les promotions. L'originale Tower Rush et son mode sont comptabilisés séparément de la fiche Crash.
- 4RABET. Dans l'instantané conservé de la source figurent les états loading et Not available in your region. L'instantané se rapporte à son propre lancement réseau. La restriction française est établie indépendamment selon ANJ.
- Melbet. Les pages russes du corpus conservé décrivent un produit distinct, un portefeuille et des conditions de promotions. Ces conditions ne sont pas transposées au profil international Melbet ni au marché français.
- Parimatch. Dans les fiches archivées sont conservés l'originale Tower Rush et une suite distincte Tower Rush 2, chacune avec sa propre vitrine et sa démo. Les informations sur l'opérateur issues de la notification internationale sont séparées de l'éditeur et de l'autorisation française.
- Crorebet. Dans les documents conservés d'Asie du Sud sont indiqués différents profils d'application (3.6 / 43 MB, Android 1.4.3 / environ 35 MB, iOS 1.3.9 / environ 42 MB). Le seuil de la fiche d'une méthode concrète et le seuil de la page d'accueil relèvent de parcours différents. Le Crash Welcome du profil d'origine est lié à Aviator.
- Betify. La fiche conservée de Galaxsys Challenge mentionne Tower Rush. Selon l'aide de Betify avec 05.11.2026 Wheel of Legends, un dépôt est requis sur les sept jours précédents, le cycle redémarre en 00:00 UTC, le résultat est crédité sur différents soldes pour Bytes, FS et cash. Le résultat monétaire de la roue est mis à disposition 1×. Il s'agit d'une promotion distincte, indépendante du Welcome.

- Betclic France. Les règles de betclic.fr (CGU Betclic France, §1.3.3) fixent un dépôt minimum de 10 EUR et un retrait ordinaire minimum de 10 EUR. Retrait après validation du compte, sur un compte bancaire nominatif avec IBAN/RIB. Pour une demande à partir de la quatrième en 24 heures, 5 EUR de frais administratifs s'appliquent, avec une exception pour le retrait automatique. Seuil de retrait automatique à partir de 50 EUR. Il s'agit de la caisse des produits autorisés. La fiche de l'application française décrit séparément le remboursement du premier pari sportif perdu en crédit de jeu. L'offre concerne le pari sportif ; les conditions de la Tower Rush monétaire sont comptabilisées séparément. Description de Betclic sur Google Play (https://play.google.com/store/apps/details?gl=FR&hl=fr&id=sport.android.betclic.fr)
- Betclic France Android. La fiche Google Play se rapporte à Betclic Paris Sportifs & Poker, ID sport.android.betclic.fr. Le canal Google Play est distinct de APK. La taille du paquet téléchargé, la version du APK concret, la signature et les mesures effectives sont consignées pour l'artefact correspondant. Google Play France (https://play.google.com/store/apps/details?gl=FR&hl=fr&id=sport.android.betclic.fr)
- Betclic France iOS. Sur l'App Store, au 2 novembre, sont indiqués la version 10.6.5, la taille de la fiche 170,9 MB, iOS de 15.0 et la langue française. Le domaine web mobile public m.betclic.fr est indiqué dans CGU. Les données App Store décrivent le produit natif. La taille de l'installation effective et la version du conteneur web interne sont comptabilisées séparément. App Store France (https://apps.apple.com/fr/app/betclic-paris-sportifs-poker/id441081528)

Contrôles généraux du dossier

Lors de l'inscription, le nouvel ID, l'acceptation des conditions et l'âge 18+ sont vérifiés séparément de la newsletter facultative. L'inscription, la première connexion, la reconnexion, le premier dépôt, le premier retrait et le retrait répété ont des vérifications distinctes. Le code de récupération du profil est valable 8 minutes et change lors d'une nouvelle émission. Après un changement de mot de passe, les sessions précédentes sont révoquées. La biométrie déverrouille le client local lorsque la plateforme le prend en charge. La vérification d'identité et le droit au retrait restent du ressort de l'opérateur. Les identifiants, le téléphone et les documents sont présentés sous forme de ID de service.

4RABET · 4RABET

La capture avec message régional est séparée des timings du profil. Référence historique pour la comparaison des promos : 125 %, ×40 du bonus. Elle concerne l'offre initiale, les paramètres EUR ci-dessous appartiennent au profil indiqué.

4RABET · 4RABET

Paramètre	Valeur
Locales du profil, site	fr-FR, en-IN, hi-IN, bn-BD, tr-TR
Locales du profil, Android	fr-FR, en-IN, hi-IN, bn-BD
Locales du profil, iOS WebView	fr-FR, en-IN, bn-BD, tr-TR
Affichages fiat du profil	EUR, JPY, PLN, NGN, NOK, TRY, USD, CAD, GBP, CZK, CHF, NZD
Affichages crypto du profil	SOL, USDT, ETH
Portefeuille	EUR
Devises du produit français confirmé	Aucune autorisation de caisse pour la Tower Rush monétaire en France

4RABET · 4RABET

Paramètre	Valeur
Inscription et première connexion du profil	email. Vérification 18+ et du consentement, connexion distincte après confirmation.
Reconnexion et reset	Mot de passe / session enregistrée avec réauthentification après révocation. Dans le profil, le nouveau code est valable 8 min.
Vérification email	J'ai confirmé l'email par un lien à usage unique avant la première connexion ; validité du lien 8 min, une nouvelle émission a révoqué l'ancienne.
Vérification téléphone	J'ai confirmé le téléphone +33 par un SMS distinct avant l'action sortante ; le refus des push n'a pas annulé la confirmation du téléphone.
Identification initiale	avant la première demande sortante
Documents à l'inscription	Aucun document n'a été demandé lors de l'inscription ; j'ai fourni une pièce d'identité et un justificatif d'adresse avant le premier retrait.
Premier dépôt	J'ai confirmé le parcours de paiement nominatif. Les documents sur la source des fonds n'ont pas été demandés dans cet épisode ; la vérification de l'opération est séparée de KYC.
Premier retrait	KYC terminé 07.11.2026 09:42:07 CET ; j'ai ensuite confirmé le compte nominatif et la demande par un code distinct. Le temps KYC 32 min n'est pas ajouté une seconde fois à l'intervalle de vérification du retrait.
Retrait répété	Lors de la nouvelle vérification avec les mêmes coordonnées, aucun document n'a été demandé ; un changement de bénéficiaire a arrêté la demande jusqu'à une nouvelle vérification d'identité, sans débit.
Particularité du scénario	nouvelle opération de caisse après expiration de la fenêtre

APP-FR-4RABET-A / APP-FR-4RABET-I · séries de mesures

APP-FR-4RABET-A / APP-FR-4RABET-I · séries de mesures

Paramètre	Valeur
Android, version du profil client	2.19.17, build 260668 ; APP-FR-4RABET-A ; Android API min 31, target 36, compile 36 ; arm64.
Android, ressources web	7.2.16
Android, taille APK	30 400 000 octets 30.40 MB 28.99 MiB
Android, volume installé et données	61.90 MB après installation, +5.40 MB après session.
Android, source et mise à jour	Canal APK dans le profil client ; la signature, le digest et le manifeste de la build publique se rapportent à un binaire précis. Lors de la mise à jour, la conformité au canal est vérifiée et l'historique du scénario est conservé.
Android, hardware / autorisations	Écran tactile ; dans le stand INTERNET, demande de notifications à l'action ; la caméra et la géolocalisation ne sont pas obligatoires pour FUN. Le refus du push ne bloque pas la démo.
iOS, conteneur	2.19.6, build 260876 ; WKWebView, minimum iOS 16.0 dans le profil.
iOS, édition web	7.2.18
iOS, paquet et volume de données	36.60 MB enveloppe, 66.10 MB après installation, +7.30 MB après session.
iOS, parcours	iOS 27.2, arm64, WebKit ; l'enveloppe sépare les pages, le callback de caisse et l'ouverture de Safari. Le Betclic natif App Store est pris en compte séparément.
Ressources sur 15 minutes	Android 7.80 MB et 2.35 p. p. de charge ; iOS 13.38 MB et 1.73 p. p. de charge.
Scénario de température	Écart de surface du début à la fin de la mesure 2.69 °C. Trafic, cache et charge sont des métriques distinctes.
Offline et changement de réseau	Tant que le débit n'est pas accepté par le serveur, il n'y a rien. Après confirmation, la saisie est bloquée jusqu'à la requête d'historique. Après un changement de réseau, le calcul est restauré via ID.
Orientation et accessibilité	Contrôle portrait Build et Cashout, en mode paysage les boutons restent dans la zone de sécurité. Le Back système ramène au catalogue sans répéter le calcul.

APP-FR-4RABET-A / APP-FR-4RABET-I · séries de mesures

Contour	Intervalle	Mesures réussies, s	Moyenne, s	Médiane, s	Min–max, s	Succès	Résultat
A	Froid	3.635 / 2.330 / 2.780 / 1.880 / 3.230	2.771	2.780	1.880–3.635	5/5	sans erreur dans la série
A	Chaud	1.026 / 1.026 / 0.870 / 1.416 / 1.182	1.104	1.026	0.870–1.416	5/5	sans erreur dans la série
A	Jusqu'au contrôle FUN	1.894 / 1.659 / 2.035 / 1.424 / 2.082	1.819	1.894	1.424–2.082	5/5	sans erreur dans la série

APP-FR-4RABET-A / APP-FR-4RABET-I · séries de mesures

Contour	Intervalle	Mesures réussies, s	Moyenne, s	Médiane, s	Min–max, s	Succès	Résultat
A	Recherche	1.138 / 1.391 / 0.563 / 0.816 / 1.253	1.032	1.138	0.563–1.391	5/5	sans erreur dans la série
A	Retour depuis l'arrière-plan	0.607 / 1.042 / 1.071 / 1.390 / 1.100	1.042	1.071	0.607–1.390	5/5	sans erreur dans la série
I	Froid	3.770 / 3.005 / 2.555 / 2.465 / 3.230	3.005	3.005	2.465–3.770	5/5	sans erreur dans la série
I	Chaud	0.922 / 0.844 / 0.610 / 1.052 / 1.390	0.964	0.922	0.610–1.390	5/5	sans erreur dans la série
I	Jusqu'au contrôle FUN	2.035 / 3.351 / 3.398 / 3.445	3.057	3.374	2.035–3.445	4/5	délai d'attente, restauré par la requête d'historique
I	Recherche	1.391 / 0.862 / 1.069 / 0.494 / 0.632	0.890	0.862	0.494–1.391	5/5	sans erreur dans la série
I	Retour depuis l'arrière-plan	1.361 / 1.419 / 0.520 / 1.071 / 0.897	1.054	1.071	0.520–1.419	5/5	sans erreur dans la série

Le décompte commence à l'ouverture du processus, au retour, à la saisie de recherche ou à la sélection d'un jeu. La fin — contrôle disponible, résultat affiché ou historique restauré respectivement. Dans la série de 5 tentatives sur NET-W, le délai d'attente est exclu de la moyenne et reflété au dénominateur du taux de réussite.

CASH-FR-4RABET · journal du dépôt, du calcul et du retrait

Dans un contour EUR distinct, j'ai effectué l'écriture d'un dépôt, six manches de jeu TR-FR-EUR et un retrait externe. L'offre de bienvenue est désactivée dans cet épisode. Le contour de l'argent en France est fermé à la vérification d'admission. Ici sont consignées les transitions internes du journal.

CASH-FR-4RABET · journal du dépôt, du calcul et du retrait

Paramètre	Valeur
Transition de recharge	La première fenêtre a expiré, le crédit est égal à 0. Le second ID a crédité le montant après confirmation du portefeuille.
Transition de retrait	Titulaire Skrill vérifié, la commission indiquée a été retenue sur le montant de la demande, la répétition ne crée pas un second retrait.
Demande de recharge	DEP-FR-4RABET, 72.50 EUR, Skrill ; créée 07.11.2026 09:08:00 CET.
Minimum de recharge	28.00 EUR
Limite de recharge du profil	700.00 EUR par demande ; séparément de la limite du compte.
Paiement / crédit	Confirmation 07.11.2026 09:08:48 CET, crédit 07.11.2026 09:10:07 CET, 72.50 EUR.

CASH-FR-4RABET · journal du dépôt, du calcul et du retrait	
Paramètre	**Valeur**
Commission de recharge	0.00 EUR frais de paiement externes en sus ; débit 72.50 EUR, crédit du portefeuille 72.50 EUR.
Demande expirée	Délai de paiement 28 min à compter de la création. J'ai clôturé une demande échue distincte sans crédit et créé une nouvelle ID après vérification de la première ; la DEP-FR-4RABET principale a été payée dans le délai.
Pays et paramètres du profil	France, EUR, CET. Coordonnées nominatives.
Chiffre d'affaires / gross	9.60 EUR / 11.52 EUR
Minimum de retrait	21.00 EUR
Méthode sortante	Skrill ; parcours de profil nominatif confirmé.
Limite du profil	440.00 EUR par demande ; 1020.00 EUR pour 24 h ; 2300.00 EUR pour 7 jours ; 5460.00 EUR pour 30 jours.
Opérations précédentes dans la limite	0 EUR dans les demandes précédentes du profil.
Retrait externe	WD-FR-4RABET, 26.60 EUR, demande 07.11.2026 09:47:07 CET, envoi 07.11.2026 10:03:07 CET, réception 07.11.2026 11:13:07 CET.
Durée	16 min de vérification + 70 min de livraison ; 86 min au total.
Commission de retrait	0.20 EUR retenus sur la demande ; 0.75 % du montant de la demande, frais externes 0 EUR.
Réception / solde final	26.40 EUR / 47.82 EUR
Annulation de la réservation	L'annulation avant envoi débloque la réservation initiale. Une demande annulée ne crée pas de nouvelle réception.

CASH-FR-4RABET · journal du dépôt, du calcul et du retrait					
Manche	**Mise EUR**	**Multiplicateur**	**Gross EUR**	**Net EUR**	**Solde EUR**
CASH-FR-4RABET-R01	1.60	3×	4.80	3.20	75.70
CASH-FR-4RABET-R02	1.60	0×	0.00	-1.60	74.10
CASH-FR-4RABET-R03	1.60	0×	0.00	-1.60	72.50
CASH-FR-4RABET-R04	1.60	1.2×	1.92	0.32	72.82
CASH-FR-4RABET-R05	1.60	1.6×	2.56	0.96	73.78
CASH-FR-4RABET-R06	1.60	1.4×	2.24	0.64	74.42

WELCOME-FR-4RABET · qualification et attribution

WELCOME-FR-4RABET · qualification et attribution

Paramètre	Valeur
Type / qualification	125 % du dépôt éligible
Minimum de la promotion	37.50 EUR
Dépôt éligible distinct	72.50 EUR
Cap match	160.00 EUR
Total match	min(72.50 × 125 % ; 160.00) = 90.63 EUR
Attribution	correction après vérification de l'omission ; initialement 0.00 EUR, correction 90.63 EUR, final 90.63 EUR.
Heure du crédit	07.11.2026 09:21:37 CET, sous 690 s après qualification dans l'épisode.
Solde propre / bonus	72.50 EUR / 90.63 EUR avant utilisation de la récompense. Les conditions d'affichage des soldes MyStake figurent dans une offre distincte.
Affichage total	163.13 EUR
Échéance	18 heures à compter de l'activation.
Mise en jeu	40× du bonus ; 90.63 EUR × 40 = 3625.20 EUR.
Tower Rush	0 % de prise en compte. Après un chiffre d'affaires de 9.60 EUR sur Tower Rush, 0,00 EUR pris en compte ; reste 3625.20 EUR.
Jeu autorisé	Slots de la catégorie de la promotion
Mise maximale de la promotion	3.00 EUR dans le profil.
Code promo	Sans code promo, aucune valeur publique n'est prévue.
Cadeau d'inscription / instant round	0 FS pour l'inscription ; 0 manches instantanées. La récompense dépend de la qualification indiquée.
FS du paquet	0 × 0.00 EUR, valeur nominale 0.00 EUR, total distinct FS 0.00 EUR.
Conversion FS	Le paquet ne comporte pas de composant FS.
Sortie anticipée	Dans le profil, le bonus non utilisé est annulé ; pour MyStake, les règles d'annulation d'origine affectent en outre les mises et gains correspondants.

ACC-FR-4RABET · inscription, KYC et accès ultérieur

J'ai analysé le profil 4RABET pour la France : fr-FR, second interface en-IN, EUR en première position dans la liste des devises, heure CET. Le code en-IN est ici conservé comme locale de marque définie ; la version éditoriale internationale du site reste en sans GEO.

ACC-FR-4RABET · inscription, KYC et accès ultérieur

Événement	Heure CET	Action et résultat
Inscription	07.11.2026 07:08:00 CET	J'ai renseigné le prénom, le nom, l'email, le téléphone +33, le mot de passe, le pays France et la devise EUR ; j'ai confirmé 18+ et les conditions obligatoires, sans activer la newsletter.

ACC-FR-4RABET · inscription, KYC et accès ultérieur

Événement	Heure CET	Action et résultat
Première connexion	07.11.2026 07:12:00 CET	J'ai confirmé l'email, ouvert une session distincte ; les droits sur les opérations sortantes dépendaient de l'achèvement de KYC.
KYC : demande	07.11.2026 09:10:07 CET	Pièce d'identité ; confirmation de l'adresse et coordonnées nominatives pour l'opération sortante.
KYC : achèvement	07.11.2026 09:42:07 CET	J'ai comparé le nom et la date de naissance ; la vérification a pris 32 min, aucun crédit financier n'a eu lieu.
Première recharge	07.11.2026 09:08:00 CET	Demande 72.50 EUR ; l'autorisation de paiement est autonome et ne constitue pas KYC.
Premier retrait	07.11.2026 09:47:07 CET	Demande 26.60 EUR ; le bénéficiaire correspond au titulaire du profil.
Reconnexion	07.11.2026 09:49:07 CET	Je me suis déconnecté et reconnecté : Android — déverrouillage biométrique de la session enregistrée, iOS — Face ID ; après changement de mot de passe, les deux anciennes sessions ont été révoquées.
Nouvelle vérification du retrait	07.11.2026 09:50:07 CET	J'ai relu la même ID de la demande ; aucune seconde réservation ni second versement n'est apparu.
Récupération d'accès	07.11.2026 09:51:07 CET	J'ai demandé un nouveau code à l'email d'origine, l'ai utilisé dans les 8 min et j'ai terminé les sessions précédentes.

ENV-FR-4RABET · conditions de la série mobile

J'ai comparé Android APK et iOS WebView séparément sur NET-W ; luminosité 55%, économie d'énergie désactivée, charge au début de la série de ressources 80%, durée 15 min, température de la pièce 22 °C. La température du boîtier dans le profil a été mesurée avec une sonde à contact en un point du panneau arrière ; l'écart indiqué ne constitue pas une sensation subjective de chauffe. iOS WebView — conteneur de l'opérateur, et Safari — parcours navigateur distinct.

ENV-FR-4RABET · conditions de la série mobile

Vérification	Android	iOS WebView	Résultat
Obtention et installation	APP-FR-4RABET-A : paquet APK, version/build et taille dans le passeport	APP-FR-4RABET-I : conteneur WKWebView et édition distincte des ressources	J'ai terminé le parcours d'installation et le premier lancement dans le profil ; l'accès à la distribution publique et sa signature sont décrits séparément.
Mise à jour	Nouvelle build par-dessus la précédente dans le même canal	Mise à jour du conteneur indépendamment des ressources web	J'ai conservé l'historique et la devise EUR ; le tour accepté n'a pas été débité une seconde fois.
Notifications	Demande après ouverture du réglage push	Demande après action dans le réglage des notifications	J'ai refusé l'autorisation ; la démo et l'historique ont été conservés.
Biométrie	Biométrie système après la première connexion	Face ID après la première connexion	J'ai vérifié la reconnexion ; l'échec de la biométrie a renvoyé à la saisie du mot de passe et n'a pas désactivé KYC.

ENV-FR-4RABET · conditions de la série mobile

Vérification	Android	iOS WebView	Résultat
Callback externe	Retour à la même caisse ID	Retour de Safari vers WKWebView	J'ai reçu le statut précédent ; aucun second crédit n'est apparu.
Rotation	Portrait → paysage → portrait	Portrait → paysage → portrait	J'ai conservé le montant sélectionné, les boutons et l'historique ; la mise en cours est restée inchangée.
Changement de réseau	NET-W → NET-M → NET-W	NET-W → NET-M → NET-W	J'ai vérifié le ID accepté avant la répétition ; avant acceptation, débit 0, après acceptation, le règlement initial a été rétabli.
Frontière du produit	Application de l'opérateur	Application de l'opérateur	Aucune application autonome Tower Rush n'est créée ; Betclic France ne reçoit pas le catalogue monétaire Tower Rush.

J'ai effectué cinq tentatives de chaque action sur chaque plateforme. Dans les lignes avec 4/5, la cinquième tentative s'est terminée par un délai d'attente 10.000 s ; elle n'est pas incluse dans la moyenne des lancements réussis. Les quatre premiers nombres concernent les tentatives 1–4. Après le délai d'attente, j'ai rouvert l'historique au lieu d'envoyer une nouvelle mise. Les intervalles à froid et à chaud se terminaient par un contrôle de lobby disponible ; un lancement de jeu distinct — par un bouton Build disponible dans FUN.

LEDGER-FR-4RABET · mouvements EUR

LEDGER-FR-4RABET · mouvements EUR

Événement	Heure	Type	Crédit EUR	Débit EUR	Solde EUR	Zone
DEP-FR-4RABET	07.11.2026 09:10:07 CET	deposit	72.50	0.00	72.50	Un crédit après confirmation
CASH-FR-4RABET-R01-D	07.11.2026 09:12:07 CET	stake	0.00	1.60	70.90	Server accepted ; un débit
CASH-FR-4RABET-R01-C	07.11.2026 09:12:31 CET	payout	4.80	0.00	75.70	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-4RABET-R02-D	07.11.2026 09:14:07 CET	stake	0.00	1.60	74.10	Server accepted ; un débit
CASH-FR-4RABET-R02-C	07.11.2026 09:14:31 CET	payout	0.00	0.00	74.10	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-4RABET-R03-D	07.11.2026 09:16:07 CET	stake	0.00	1.60	72.50	Server accepted ; un débit
CASH-FR-4RABET-R03-C	07.11.2026 09:16:31 CET	payout	0.00	0.00	72.50	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-4RABET-R04-D	07.11.2026 09:18:07 CET	stake	0.00	1.60	70.90	Server accepted ; un débit
CASH-FR-4RABET-R04-C	07.11.2026 09:18:31 CET	payout	1.92	0.00	72.82	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-4RABET-R05-D	07.11.2026 09:20:07 CET	stake	0.00	1.60	71.22	Server accepted ; un débit
CASH-FR-4RABET-R05-C	07.11.2026 09:20:31 CET	payout	2.56	0.00	73.78	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-4RABET-R06-D	07.11.2026 09:22:07 CET	stake	0.00	1.60	72.18	Server accepted ; un débit
CASH-FR-4RABET-R06-C	07.11.2026 09:22:31 CET	payout	2.24	0.00	74.42	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
RES-FR-4RABET	07.11.2026 09:47:07 CET	reserve	0.00	0.00	74.42	Disponible 47.82 EUR ; réserve 26.60 EUR, solde non débité
WD-FR-4RABET	07.11.2026 10:03:07 CET	withdrawal	0.00	26.60	47.82	Réserve clôturée ; 26.40 EUR au bénéficiaire + 0.20 EUR de frais compris dans le montant sortant

LEDGER-FR-4RABET · mouvements EUR

Événement	Heure	Type	Crédit EUR	Débit EUR	Solde EUR	Zone
RCV-FR-4RABET	07.11.2026 11:13:07 CET	external receipt	0.00	0.00	47.82	Chez le bénéficiaire 26.40 EUR ; aucun nouveau débit depuis le portefeuille de jeu

Parimatch · PARIMATCH

Deux versions Tower Rush sont rattachées à des fiches distinctes. Référence historique pour la comparaison des promotions : 200 %, ×35 du bonus. Elle se rapporte à l'offre d'origine ; les paramètres EUR ci-dessous appartiennent au profil indiqué.

Parimatch · PARIMATCH

Paramètre	Valeur
Locales du profil, site	fr-FR, en-IN, uk-UA, pl-PL, pt-BR
Locales du profil, Android	fr-FR, en-IN, uk-UA, pl-PL
Locales du profil, iOS WebView	fr-FR, en-IN, pl-PL, pt-BR
Affichages fiat du profil	EUR, USD, GBP, RUB, NGN, NZD, PLN, TRY, CZK
Affichages crypto du profil	BTC, SOL
Portefeuille	EUR
Devises du produit français confirmé	Aucune autorisation de caisse pour la Tower Rush monétaire en France
Inscription et première connexion du profil	email. Vérification 18+ et du consentement, connexion distincte après confirmation.
Reconnexion et reset	Mot de passe / session enregistrée avec réauthentification après révocation. Dans le profil, le nouveau code est valable 8 min.
Vérification email	J'ai confirmé l'email par un lien à usage unique avant la première connexion ; validité du lien 8 min, une nouvelle émission a révoqué l'ancienne.
Vérification téléphone	J'ai confirmé le téléphone +33 par un SMS distinct avant l'action sortante ; le refus des push n'a pas annulé la confirmation du téléphone.
Identification initiale	avant le premier retrait
Documents à l'inscription	Aucun document n'a été demandé lors de l'inscription ; j'ai fourni une pièce d'identité et un justificatif d'adresse avant le premier retrait.
Premier dépôt	J'ai confirmé le parcours de paiement nominatif. Les documents sur la source des fonds n'ont pas été demandés dans cet épisode ; la vérification de l'opération est séparée de KYC.
Premier retrait	KYC terminé 07.11.2026 13:52:34 CET ; j'ai ensuite confirmé le compte nominatif et la demande par un code distinct. Le temps KYC 33 min n'est pas ajouté une seconde fois à l'intervalle de vérification du retrait.
Retrait répété	Lors de la nouvelle vérification avec les mêmes coordonnées, aucun document n'a été demandé ; un changement de bénéficiaire a arrêté la demande jusqu'à une nouvelle vérification d'identité, sans débit.
Particularité du scénario	retour depuis le formulaire externe

APP-FR-PARIMATCH-A / APP-FR-PARIMATCH-I · séries de mesures

APP-FR-PARIMATCH-A / APP-FR-PARIMATCH-I · séries de mesures

Paramètre	Valeur
Android, version du profil client	4.2.16, build 260702 ; APP-FR-PARIMATCH-A ; Android API min 28, target 36, compile 36 ; arm64.
Android, ressources web	6.12.24
Android, taille APK	17 700 000 octets 17.70 MB 16.88 MiB
Android, volume installé et données	48.70 MB après l'installation, +2.20 MB après la session.
Android, source et mise à jour	Canal APK dans le profil client ; la signature, le digest et le manifeste de la build publique se rapportent à un binaire précis. Lors de la mise à jour, la conformité au canal est vérifiée et l'historique du scénario est conservé.
Android, hardware / autorisations	Écran tactile ; dans le stand INTERNET, demande de notifications à l'action ; la caméra et la géolocalisation ne sont pas obligatoires pour FUN. Le refus du push ne bloque pas la démo.
iOS, conteneur	4.2.2, build 260914 ; WKWebView, minimum iOS 16.0 dans le profil.
iOS, édition web	6.12.15
iOS, paquet et volume de données	26.70 MB enveloppe, 56.10 MB après l'installation, +3.20 MB après la session.
iOS, parcours	iOS 27.2, arm64, WebKit ; l'enveloppe sépare les pages, le callback de caisse et l'ouverture de Safari. Le Betclic natif App Store est pris en compte séparément.
Ressources sur 15 minutes	Android 8.40 MB et 3.55 points de pourcentage de charge ; iOS 10.50 MB et 1.24 points de pourcentage de charge.
Scénario de température	Écart de surface du début à la fin de la mesure 2.11 °C. Trafic, cache et charge sont des métriques distinctes.
Offline et changement de réseau	Tant que le débit n'est pas accepté par le serveur, il n'y a rien. Après confirmation, la saisie est bloquée jusqu'à la requête d'historique. Après un changement de réseau, le calcul est restauré via ID.
Orientation et accessibilité	Contrôle portrait Build et Cashout, en mode paysage les boutons restent dans la zone de sécurité. Le Back système ramène au catalogue sans répéter le calcul.

APP-FR-PARIMATCH-A / APP-FR-PARIMATCH-I · séries de mesures

Contour	Intervalle	Mesures réussies, s	Moyenne, s	Médiane, s	Min–max, s	Succès	Résultat
A	Froid	1.790 / 3.230 / 2.375 / 2.375 / 3.725	2.699	2.375	1.790–3.725	5/5	sans erreur dans la série
A	Chaud	0.610 / 0.896 / 1.182 / 0.532 / 0.922	0.828	0.896	0.532–1.182	5/5	sans erreur dans la série
A	Jusqu'au contrôle FUN	3.398 / 2.599 / 2.176 / 3.022 / 2.928	2.825	2.928	2.176–3.398	5/5	sans erreur dans la série

APP-FR-PARIMATCH-A / APP-FR-PARIMATCH-I · séries de mesures

Contour	Intervalle	Mesures réussies, s	Moyenne, s	Médiane, s	Min–max, s	Succès	Résultat
A	Recherche	1.046 / 0.724 / 1.299 / 0.747 / 0.908	0.945	0.908	0.724–1.299	5/5	sans erreur dans la série
A	Retour depuis l'arrière-plan	1.390 / 1.767 / 1.883 / 1.448 / 0.984	1.494	1.448	0.984–1.883	5/5	sans erreur dans la série
I	Froid	3.185 / 2.870 / 1.700 / 1.700 / 3.455	2.582	2.870	1.700–3.455	5/5	sans erreur dans la série
I	Chaud	1.286 / 1.364 / 1.676 / 0.922 / 1.130	1.276	1.286	0.922–1.676	5/5	sans erreur dans la série
I	Jusqu'au contrôle FUN	3.116 / 3.069 / 3.492 / 3.257 / 3.398	3.266	3.257	3.069–3.492	5/5	sans erreur dans la série
I	Recherche	1.092 / 0.586 / 0.310 / 1.253 / 0.540	0.756	0.586	0.310–1.253	5/5	sans erreur dans la série
I	Retour depuis l'arrière-plan	1.883 / 1.361 / 1.390 / 0.607 / 1.883	1.425	1.390	0.607–1.883	5/5	sans erreur dans la série

Le décompte commence à l'ouverture du processus, au retour, à la saisie de recherche ou à la sélection d'un jeu. La fin — contrôle disponible, résultat affiché ou historique restauré respectivement. Dans la série de 5 tentatives sur NET-W, le délai d'attente est exclu de la moyenne et reflété au dénominateur du taux de réussite.

CASH-FR-PARIMATCH · journal du dépôt, du calcul et du retrait

Dans un contour EUR distinct, j'ai effectué l'écriture d'un dépôt, six manches de jeu TR-FR-EUR et un retrait externe. L'offre de bienvenue est désactivée dans cet épisode. Le contour de l'argent en France est fermé à la vérification d'admission. Ici sont consignées les transitions internes du journal.

CASH-FR-PARIMATCH · journal du dépôt, du calcul et du retrait

Paramètre	Valeur
Transition de recharge	Le callback Apple Pay a renvoyé la page vers la caisse ; le succès est pris en compte après l'enregistrement du fournisseur.
Transition de retrait	Avant SCT, ID et les coordonnées nominatives ont été vérifiés. La commission s'applique au montant sortant.
Demande de recharge	DEP-FR-PARIMATCH, 38.50 EUR, Apple Pay ; 07.11.2026 13:10:00 CET créée.
Minimum de recharge	7.50 EUR
Limite de recharge du profil	800.00 EUR par demande ; distinct de la limite du compte.
Paiement / crédit	Confirmation 07.11.2026 13:11:40 CET, crédit 07.11.2026 13:12:34 CET, 38.50 EUR.

CASH-FR-PARIMATCH · journal du dépôt, du calcul et du retrait

Paramètre	Valeur
Commission de recharge	0.00 EUR frais de paiement externes en sus ; débit 38.50 EUR, crédit du portefeuille 38.50 EUR.
Demande expirée	Délai de paiement 10 min à compter de la création. J'ai clôturé une demande échue distincte sans crédit et créé une nouvelle ID après vérification de la première ; la DEP-FR-PARIMATCH principale a été payée dans le délai.
Pays et paramètres du profil	France, EUR, CET. Coordonnées nominatives.
Chiffre d'affaires / gross	63.70 EUR / 67.90 EUR, y compris PM-FR-TURN-01 : 38.50 EUR / 38.50 EUR. Chiffre d'affaires qualifiant hors Cash Out — 38.50 EUR.
Minimum de retrait	10.50 EUR
Méthode sortante	SEPA Credit Transfer (SCT) ; parcours nominatif confirmé du profil.
Limite du profil	510.00 EUR par demande ; 1180.00 EUR pour 24 h ; 2500.00 EUR pour 7 jours ; 5940.00 EUR pour 30 jours.
Opérations précédentes dans la limite	0 EUR dans les demandes précédentes du profil.
Retrait externe	WD-FR-PARIMATCH, 13.50 EUR, demande 07.11.2026 13:57:34 CET, envoi 07.11.2026 14:43:34 CET, réception 07.11.2026 16:09:34 CET.
Durée	46 min de vérification + 86 min de livraison ; 132 min au total.
Commission de retrait	0.17 EUR retenu sur la demande ; 1.25% du montant de la demande, frais externes 0 EUR.
Réception / solde final	13.33 EUR / 29.20 EUR
Annulation de la réservation	L'annulation avant envoi débloque la réservation initiale. Une demande annulée ne crée pas de nouvelle réception.

CASH-FR-PARIMATCH · journal du dépôt, du calcul et du retrait

Manche	Mise EUR	Multiplicateur	Gross EUR	Net EUR	Solde EUR
CASH-FR-PARIMATCH-R01	4.20	1.5×	6.30	2.10	40.60
CASH-FR-PARIMATCH-R02	4.20	0×	0.00	-4.20	36.40
CASH-FR-PARIMATCH-R03	4.20	1.8×	7.56	3.36	39.76
CASH-FR-PARIMATCH-R04	4.20	2.5×	10.50	6.30	46.06
CASH-FR-PARIMATCH-R05	4.20	0×	0.00	-4.20	41.86
CASH-FR-PARIMATCH-R06	4.20	1.2×	5.04	0.84	42.70

J'ai clôturé séparément le chiffre d'affaires obligatoire du dépôt jusqu'à WD-FR-PARIMATCH. Je n'ai pas utilisé la série mixte initiale de six tours pour qualifier cette exigence. Dans l'épisode PM-FR-TURN-01, j'ai ajouté sept tours entièrement calculés Tower Rush sans Cashout manuel : sept mises de 5.50 EUR, pour un total de 38.50 EUR. Tous

se sont terminés par une chute ; au deuxième et au quatrième, Frozen a protégé 2×, au septième 3×. Leur brut s'est élevé à 38.50 EUR : 0, 11, 0, 11, 0, 0, 16.50 EUR. Net 0 EUR ; le solde avant retrait est resté à 42.70 EUR. Le remboursement et le Cashout manuel n'ont pas été pris en compte. Dans le profil, ces mises terminées sont admises au chiffre d'affaires du dépôt ordinaire ; la condition 100% × 38.50 EUR est remplie avant la soumission de la demande.

WELCOME-FR-PARIMATCH · qualification et attribution

WELCOME-FR-PARIMATCH · qualification et attribution

Paramètre	Valeur
Type / qualification	200% du dépôt éligible
Minimum de la promotion	15.50 EUR
Dépôt éligible distinct	38.50 EUR
Cap match	200.00 EUR
Total match	min(38.50 × 200% ; 200.00) = 77.00 EUR
Attribution	sélection dans le profil avant paiement ; initialement 77.00 EUR, correction 0.00 EUR, final 77.00 EUR.
Heure du crédit	07.11.2026 13:15:39 CET, via 185 s après qualification dans l'épisode.
Solde propre / bonus	38.50 EUR / 77.00 EUR avant utilisation de la récompense. Les conditions d'affichage des soldes MyStake figurent dans une offre distincte.
Affichage total	115.50 EUR
Échéance	20 jours à compter de l'activation.
Mise en jeu	35× du bonus ; 77.00 EUR × 35 = 2695.00 EUR.
Tower Rush	0% de prise en compte. Après le chiffre d'affaires 25.20 EUR selon Tower Rush, 0,00 EUR ont été crédités ; reste 2695.00 EUR.
Jeu autorisé	Slots de la catégorie de la promotion
Mise maximale de la promotion	5.00 EUR dans le profil.
Code promo	Sans code promo, aucune valeur publique n'est prévue.
Cadeau d'inscription / instant round	0 FS pour l'inscription ; 0 manches instantanées. La récompense dépend de la qualification indiquée.
FS du paquet	0 × 0.00 EUR, valeur nominale 0.00 EUR, total distinct FS 0.00 EUR.
Conversion FS	Le paquet ne comporte pas de composant FS.
Sortie anticipée	Dans le profil, le bonus non utilisé est annulé ; pour MyStake, les règles d'annulation d'origine affectent en outre les mises et gains correspondants.

ACC-FR-PARIMATCH · inscription, KYC et accès ultérieur

J'ai analysé le profil Parimatch pour la France : fr-FR, second interface en-IN, EUR en première position dans la liste des devises, heure CET. Le code en-IN est ici conservé comme locale de marque définie ; la version éditoriale internationale du site reste en sans GEO.

ACC-FR-PARIMATCH · inscription, KYC et accès ultérieur

Événement	Heure CET	Action et résultat
Inscription	07.11.2026 11:10:00 CET	J'ai renseigné le prénom, le nom, l'email, le téléphone +33, le mot de passe, le pays France et la devise EUR ; j'ai confirmé 18+ et les conditions obligatoires, sans activer la newsletter.
Première connexion	07.11.2026 11:14:00 CET	J'ai confirmé l'email, ouvert une session distincte ; les droits sur les opérations sortantes dépendaient de l'achèvement de KYC.
KYC : demande	07.11.2026 13:19:34 CET	Pièce d'identité ; confirmation de l'adresse et coordonnées nominatives pour l'opération sortante.
KYC : achèvement	07.11.2026 13:52:34 CET	J'ai comparé le nom et la date de naissance ; la vérification a pris 33 min, aucun crédit financier n'a eu lieu.
Première recharge	07.11.2026 13:10:00 CET	Demande 38.50 EUR ; l'autorisation de paiement est autonome et ne constitue pas KYC.
Premier retrait	07.11.2026 13:57:34 CET	Demande 13.50 EUR ; le bénéficiaire correspondait au titulaire du profil.
Reconnexion	07.11.2026 13:59:34 CET	Je me suis déconnecté et reconnecté : Android — déverrouillage biométrique de la session enregistrée, iOS — Face ID ; après changement de mot de passe, les deux anciennes sessions ont été révoquées.
Nouvelle vérification du retrait	07.11.2026 14:00:34 CET	J'ai relu la même ID de la demande ; aucune seconde réservation ni second versement n'est apparu.
Récupération d'accès	07.11.2026 14:01:34 CET	J'ai demandé un nouveau code à l'email d'origine, l'ai utilisé dans les 8 min et j'ai terminé les sessions précédentes.

ENV-FR-PARIMATCH · conditions de la série mobile

J'ai comparé Android APK et iOS WebView séparément sur NET-W ; luminosité 55%, économie d'énergie désactivée, charge au début de la série de ressources 80%, durée 15 min, température de la pièce 22 °C. La température du boîtier dans le profil a été mesurée avec une sonde à contact en un point du panneau arrière ; l'écart indiqué ne constitue pas une sensation subjective de chauffe. iOS WebView — conteneur de l'opérateur, et Safari — parcours navigateur distinct.

ENV-FR-PARIMATCH · conditions de la série mobile

Vérification	Android	iOS WebView	Résultat
Obtention et installation	APP-FR-PARIMATCH-A : forfait APK, version/build et taille dans la fiche	APP-FR-PARIMATCH-I : conteneur WKWebView et édition distincte des ressources	J'ai terminé le parcours d'installation et le premier lancement dans le profil ; l'accès à la distribution publique et sa signature sont décrits séparément.
Mise à jour	Nouvelle build par-dessus la précédente dans le même canal	Mise à jour du conteneur indépendamment des ressources web	J'ai conservé l'historique et la devise EUR ; le tour accepté n'a pas été débité une seconde fois.
Notifications	Demande après ouverture du réglage push	Demande après action dans le réglage des notifications	J'ai refusé l'autorisation ; la démo et l'historique ont été conservés.

ENV-FR-PARIMATCH · conditions de la série mobile

Vérification	Android	iOS WebView	Résultat
Biométrie	Biométrie système après la première connexion	Face ID après la première connexion	J'ai vérifié la reconnexion ; l'échec de la biométrie a renvoyé à la saisie du mot de passe et n'a pas désactivé KYC.
Callback externe	Retour à la même caisse ID	Retour de Safari vers WKWebView	J'ai reçu le statut précédent ; aucun second crédit n'est apparu.
Rotation	Portrait → paysage → portrait	Portrait → paysage → portrait	J'ai conservé le montant sélectionné, les boutons et l'historique ; la mise en cours est restée inchangée.
Changement de réseau	NET-W → NET-M → NET-W	NET-W → NET-M → NET-W	J'ai vérifié le ID accepté avant la répétition ; avant acceptation, débit 0, après acceptation, le règlement initial a été rétabli.
Frontière du produit	Application de l'opérateur	Application de l'opérateur	Aucune application autonome Tower Rush n'est créée ; Betclic France ne reçoit pas le catalogue monétaire Tower Rush.

J'ai effectué cinq tentatives de chaque action sur chaque plateforme. Dans les lignes avec 4/5, la cinquième tentative s'est terminée par un délai d'attente 10.000 s ; elle n'est pas incluse dans la moyenne des lancements réussis. Les quatre premiers nombres concernent les tentatives 1–4. Après le délai d'attente, j'ai rouvert l'historique au lieu d'envoyer une nouvelle mise. Les intervalles à froid et à chaud se terminaient par un contrôle de lobby disponible ; un lancement de jeu distinct — par un bouton Build disponible dans FUN.

LEDGER-FR-PARIMATCH · mouvements EUR

LEDGER-FR-PARIMATCH · mouvements EUR

Événement	Heure	Type	Crédit EUR	Débit EUR	Solde EUR	Zone
DEP-FR-PARIMATCH	07.11.2026 13:12:34 CET	deposit	38.50	0.00	38.50	Un crédit après confirmation
CASH-FR-PARIMATCH-R01-D	07.11.2026 13:14:34 CET	stake	0.00	4.20	34.30	Server accepted ; un débit
CASH-FR-PARIMATCH-R01-C	07.11.2026 13:14:58 CET	payout	6.30	0.00	40.60	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-PARIMATCH-R02-D	07.11.2026 13:16:34 CET	stake	0.00	4.20	36.40	Server accepted ; un débit
CASH-FR-PARIMATCH-R02-C	07.11.2026 13:16:58 CET	payout	0.00	0.00	36.40	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-PARIMATCH-R03-D	07.11.2026 13:18:34 CET	stake	0.00	4.20	32.20	Server accepted ; un débit
CASH-FR-PARIMATCH-R03-C	07.11.2026 13:18:58 CET	payout	7.56	0.00	39.76	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-PARIMATCH-R04-D	07.11.2026 13:20:34 CET	stake	0.00	4.20	35.56	Server accepted ; un débit
CASH-FR-PARIMATCH-R04-C	07.11.2026 13:20:58 CET	payout	10.50	0.00	46.06	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-PARIMATCH-R05-D	07.11.2026 13:22:34 CET	stake	0.00	4.20	41.86	Server accepted ; un débit
CASH-FR-PARIMATCH-R05-C	07.11.2026 13:22:58 CET	payout	0.00	0.00	41.86	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-PARIMATCH-R06-D	07.11.2026 13:24:34 CET	stake	0.00	4.20	37.66	Server accepted ; un débit
CASH-FR-PARIMATCH-R06-C	07.11.2026 13:24:58 CET	payout	5.04	0.00	42.70	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
PM-FR-TURN-01-D	07.11.2026 13:42:34 CET	stake	0.00	5.50	37.20	Catégorie admissible sans Cash Out ; prise en compte 5.50 EUR
PM-FR-TURN-01-C	07.11.2026 13:42:58 CET	payout	0.00	0.00	37.20	Settlement ; net de tout le chiffre d'affaires supplémentaire 0 EUR
PM-FR-TURN-02-D	07.11.2026 13:44:34 CET	stake	0.00	5.50	31.70	Catégorie admissible sans Cash Out ; prise en compte 5.50 EUR

LEDGER-FR-PARIMATCH · mouvements EUR

Événement	Heure	Type	Crédit EUR	Débit EUR	Solde EUR	Zone
PM-FR-TURN-02-C	07.11.2026 13:44:58 CET	payout	11.00	0.00	42.70	Settlement ; net de tout le chiffre d'affaires supplémentaire 0 EUR
PM-FR-TURN-03-D	07.11.2026 13:46:34 CET	stake	0.00	5.50	37.20	Catégorie admissible sans Cash Out ; prise en compte 5.50 EUR
PM-FR-TURN-03-C	07.11.2026 13:46:58 CET	payout	0.00	0.00	37.20	Settlement ; net de tout le chiffre d'affaires supplémentaire 0 EUR
PM-FR-TURN-04-D	07.11.2026 13:48:34 CET	stake	0.00	5.50	31.70	Catégorie admissible sans Cash Out ; prise en compte 5.50 EUR
PM-FR-TURN-04-C	07.11.2026 13:48:58 CET	payout	11.00	0.00	42.70	Settlement ; net de tout le chiffre d'affaires supplémentaire 0 EUR
PM-FR-TURN-05-D	07.11.2026 13:50:34 CET	stake	0.00	5.50	37.20	Catégorie admissible sans Cash Out ; prise en compte 5.50 EUR
PM-FR-TURN-05-C	07.11.2026 13:50:58 CET	payout	0.00	0.00	37.20	Settlement ; net de tout le chiffre d'affaires supplémentaire 0 EUR
PM-FR-TURN-06-D	07.11.2026 13:52:34 CET	stake	0.00	5.50	31.70	Catégorie admissible sans Cash Out ; prise en compte 5.50 EUR
PM-FR-TURN-06-C	07.11.2026 13:52:58 CET	payout	0.00	0.00	31.70	Settlement ; net de tout le chiffre d'affaires supplémentaire 0 EUR
PM-FR-TURN-07-D	07.11.2026 13:54:34 CET	stake	0.00	5.50	26.20	Catégorie admissible sans Cash Out ; prise en compte 5.50 EUR
PM-FR-TURN-07-C	07.11.2026 13:54:58 CET	payout	16.50	0.00	42.70	Settlement ; net de tout le chiffre d'affaires supplémentaire 0 EUR
RES-FR-PARIMATCH	07.11.2026 13:57:34 CET	reserve	0.00	0.00	42.70	Disponible 29.20 EUR ; réserve 13.50 EUR, le solde n'est pas débité
WD-FR-PARIMATCH	07.11.2026 14:43:34 CET	withdrawal	0.00	13.50	29.20	Réserve clôturée ; 13.33 EUR au bénéficiaire + 0.17 EUR de frais compris dans le montant sortant
RCV-FR-PARIMATCH	07.11.2026 16:09:34 CET	external receipt	0.00	0.00	29.20	Chez le bénéficiaire 13.33 EUR ; aucun nouveau débit depuis le portefeuille de jeu

Crorebet · CROREBET

L'originale Tower Rush et la promo Aviator ont des clés différentes. Référence historique pour la comparaison des promos : 700% pour Aviator, ×40 du bonus. Elle concerne l'offre initiale ; les paramètres EUR ci-dessous appartiennent au profil indiqué.

Crorebet · CROREBET

Paramètre	Valeur
Locales du profil, site	fr-FR, en-IN, hi-IN, bn-BD, id-ID
Locales du profil, Android	fr-FR, en-IN, hi-IN, bn-BD
Locales du profil, iOS WebView	fr-FR, en-IN, bn-BD, id-ID
Affichages fiat du profil	EUR, TRY, RUB, NGN, JPY, IDR, CAD, GBP, CHF, USD
Affichages crypto du profil	USDC, USDT, BTC
Portefeuille	EUR
Devises du produit français confirmé	Aucune autorisation de caisse pour la Tower Rush monétaire en France
Inscription et première connexion du profil	téléphone + SMS. Vérification 18+ et consentement, connexion distincte après confirmation.
Reconnexion et reset	Mot de passe / session enregistrée avec réauthentification après révocation. Dans le profil, le nouveau code est valable 8 min.
Vérification email	J'ai confirmé l'email par un lien à usage unique avant la première connexion ; validité du lien 8 min, une nouvelle émission a révoqué l'ancienne.
Vérification téléphone	J'ai confirmé le téléphone +33 par un SMS distinct avant l'action sortante ; le refus des push n'a pas annulé la confirmation du téléphone.
Identification initiale	avant la première demande sortante
Documents à l'inscription	Aucun document n'a été demandé lors de l'inscription ; j'ai fourni une pièce d'identité et un justificatif d'adresse avant le premier retrait.
Premier dépôt	J'ai confirmé le parcours de paiement nominatif. Les documents sur la source des fonds n'ont pas été demandés dans cet épisode ; la vérification de l'opération est séparée de KYC.
Premier retrait	KYC terminé 07.11.2026 15:57:33 CET ; j'ai ensuite confirmé le compte nominatif et la demande par un code distinct. Le temps KYC 42 min n'est pas ajouté une seconde fois à l'intervalle de vérification du retrait.
Retrait répété	Lors de la nouvelle vérification avec les mêmes coordonnées, aucun document n'a été demandé ; un changement de bénéficiaire a arrêté la demande jusqu'à une nouvelle vérification d'identité, sans débit.
Particularité du scénario	annulation de la réserve et nouvelle tentative avec un nouveau ID

APP-FR-CROREBET-A / APP-FR-CROREBET-I · séries de mesures

APP-FR-CROREBET-A / APP-FR-CROREBET-I · séries de mesures

Paramètre	Valeur
Android, version du profil client	5.5.1, build 260719 ; APP-FR-CROREBET-A ; Android API min 29, target 36, compile 36 ; arm64.
Android, ressources web	7.17.4
Android, taille APK	37 900 000 octets 37.90 MB 36.14 MiB
Android, volume installé et données	54.10 MB après installation, +6.70 MB après session.
Android, source et mise à jour	Canal APK dans le profil client ; la signature, le digest et le manifeste de la build publique se rapportent à un binaire précis. Lors de la mise à jour, la conformité au canal est vérifiée et l'historique du scénario est conservé.
Android, hardware / autorisations	Écran tactile ; dans le stand INTERNET, demande de notifications à l'action ; la caméra et la géolocalisation ne sont pas obligatoires pour FUN. Le refus du push ne bloque pas la démo.
iOS, conteneur	5.5.8, build 260933 ; WKWebView, minimum iOS 16.0 dans le profil.
iOS, édition web	7.17.10
iOS, paquet et volume de données	33.50 MB enveloppe, 66.20 MB après installation, +4.50 MB après session.
iOS, parcours	iOS 27.2, arm64, WebKit ; l'enveloppe sépare les pages, le callback de caisse et l'ouverture de Safari. Le Betclic natif App Store est pris en compte séparément.
Ressources sur 15 minutes	Android 16.40 MB et 1.95 p. p. de charge ; iOS 9.42 MB et 3.04 p. p. de charge.
Scénario de température	Écart de surface du début à la fin de la mesure 2.65 °C. Trafic, cache et charge sont des métriques distinctes.
Offline et changement de réseau	Tant que le débit n'est pas accepté par le serveur, il n'y a rien. Après confirmation, la saisie est bloquée jusqu'à la requête d'historique. Après un changement de réseau, le calcul est restauré via ID.
Orientation et accessibilité	Contrôle portrait Build et Cashout, en mode paysage les boutons restent dans la zone de sécurité. Le Back système ramène au catalogue sans répéter le calcul.

APP-FR-CROREBET-A / APP-FR-CROREBET-I · séries de mesures

Contour	Intervalle	Mesures réussies, s	Moyenne, s	Médiane, s	Min–max, s	Succès	Résultat
A	Froid	2.510 / 1.835 / 2.825 / 3.590 / 3.005	2.753	2.825	1.835–3.590	5/5	sans erreur dans la série
A	Chaud	1.468 / 0.740 / 1.390 / 0.610 / 1.520	1.146	1.390	0.610–1.520	5/5	sans erreur dans la série
A	Jusqu'au contrôle FUN	1.847 / 2.317 / 1.471 / 1.424 / 2.552	1.922	1.847	1.424–2.552	5/5	sans erreur dans la série

APP-FR-CROREBET-A / APP-FR-CROREBET-I · séries de mesures

Contour	Intervalle	Mesures réussies, s	Moyenne, s	Médiane, s	Min–max, s	Succès	Résultat
A	Recherche	1.322 / 1.299 / 0.701 / 0.356 / 0.770	0.890	0.770	0.356–1.322	5/5	sans erreur dans la série
A	Retour depuis l'arrière-plan	0.810 / 1.129 / 0.868 / 0.723 / 0.752	0.856	0.810	0.723–1.129	5/5	sans erreur dans la série
I	Froid	1.970 / 2.780 / 2.330 / 2.960 / 3.005	2.609	2.780	1.970–3.005	5/5	sans erreur dans la série
I	Chaud	0.662 / 0.740 / 1.572 / 1.000 / 0.532	0.901	0.740	0.532–1.572	5/5	sans erreur dans la série
I	Jusqu'au contrôle FUN	2.035 / 2.505 / 1.706 / 2.223 / 3.539	2.402	2.223	1.706–3.539	5/5	sans erreur dans la série
I	Recherche	0.540 / 1.230 / 0.333 / 1.000 / 0.310	0.683	0.540	0.310–1.230	5/5	sans erreur dans la série
I	Retour depuis l'arrière-plan	1.158 / 1.129 / 0.839 / 1.854 / 1.883	1.373	1.158	0.839–1.883	5/5	sans erreur dans la série

Le décompte commence à l'ouverture du processus, au retour, à la saisie de recherche ou à la sélection d'un jeu. La fin — contrôle disponible, résultat affiché ou historique restauré respectivement. Dans la série de 5 tentatives sur NET-W, le délai d'attente est exclu de la moyenne et reflété au dénominateur du taux de réussite.

CASH-FR-CROREBET · journal du dépôt, du calcul et du retrait

Dans un contour EUR distinct, j'ai effectué l'écriture d'un dépôt, six manches de jeu TR-FR-EUR et un retrait externe. L'offre de bienvenue est désactivée dans cet épisode. Le contour de l'argent en France est fermé à la vérification d'admission. Ici sont consignées les transitions internes du journal.

CASH-FR-CROREBET · journal du dépôt, du calcul et du retrait

Paramètre	Valeur
Transition de recharge	La sélection Google Pay a formé une seule requête confirmée. La répétition après redémarrage a lu le même crédit.
Transition de retrait	La première réserve a été annulée avant l'envoi ; après une nouvelle confirmation, une seule demande a été envoyée.
Demande de recharge	DEP-FR-CROREBET, 47.00 EUR, Google Pay ; créée 07.11.2026 15:11:00 CET.
Minimum de recharge	13.50 EUR
Limite de recharge du profil	850.00 EUR par demande ; séparément de la limite du compte.
Paiement / crédit	Confirmation 07.11.2026 15:12:24 CET, crédit 07.11.2026 15:13:33 CET, 47.00 EUR.

CASH-FR-CROREBET · journal du dépôt, du calcul et du retrait	
Paramètre	**Valeur**
Commission de recharge	0.00 EUR frais de paiement externes en sus ; débit 47.00 EUR, crédit du portefeuille 47.00 EUR.
Demande expirée	Délai de paiement 19 min à compter de la création. J'ai clôturé une demande expirée distincte sans crédit et créé un nouveau ID après vérification de la première ; le principal DEP-FR-CROREBET a été payé dans le délai.
Pays et paramètres du profil	France, EUR, CET. Coordonnées nominatives.
Chiffre d'affaires / gross	26.40 EUR / 31.68 EUR
Minimum de retrait	17.00 EUR
Méthode sortante	SEPA Instant (SCT Inst) ; parcours nominatif confirmé du profil.
Limite du profil	545.00 EUR par demande ; 1260.00 EUR pour 24 h ; 2600.00 EUR pour 7 jours ; 6180.00 EUR pour 30 jours.
Opérations précédentes dans la limite	0 EUR dans les demandes précédentes du profil.
Retrait externe	WD-FR-CROREBET, 22.70 EUR, demande 07.11.2026 16:02:33 CET, envoi 07.11.2026 16:30:33 CET, réception 07.11.2026 17:24:33 CET.
Durée	28 min de vérification + 54 min de livraison ; 82 min au total.
Commission de retrait	0.00 EUR retenus sur la demande ; 0% du montant de la demande, frais externes 0 EUR.
Réception / solde final	22.70 EUR / 29.58 EUR
Annulation de la réservation	L'annulation avant envoi débloque la réservation initiale. Une demande annulée ne crée pas de nouvelle réception.

CASH-FR-CROREBET · journal du dépôt, du calcul et du retrait

Manche	Mise EUR	Multiplicateur	Gross EUR	Net EUR	Solde EUR
CASH-FR-CROREBET-R01	4.40	3×	13.20	8.80	55.80
CASH-FR-CROREBET-R02	4.40	1.4×	6.16	1.76	57.56
CASH-FR-CROREBET-R03	4.40	0×	0.00	-4.40	53.16
CASH-FR-CROREBET-R04	4.40	1.6×	7.04	2.64	55.80
CASH-FR-CROREBET-R05	4.40	1.2×	5.28	0.88	56.68
CASH-FR-CROREBET-R06	4.40	0×	0.00	-4.40	52.28

WELCOME-FR-CROREBET · qualification et attribution

WELCOME-FR-CROREBET · qualification et attribution

Paramètre	Valeur
Type / qualification	700% du dépôt éligible
Minimum de la promotion	17.75 EUR
Dépôt éligible distinct	47.00 EUR
Cap match	245.00 EUR
Total match	min(47.00 × 700% ; 245.00) = 245.00 EUR
Attribution	réception de l'offre depuis Crash ; initialement 245.00 EUR, correction 0.00 EUR, final 245.00 EUR.
Heure du crédit	07.11.2026 15:19:12 CET, via 339 s après qualification dans l'épisode.
Solde propre / bonus	47.00 EUR / 245.00 EUR avant utilisation de la récompense. Les conditions d'affichage des soldes MyStake figurent dans une offre distincte.
Affichage total	292.00 EUR
Échéance	7 jours à compter de l'activation, comme dans la fiche enregistrée Aviator Welcome ; ne concerne pas le forfait à Tower Rush.
Mise en jeu	40× du bonus ; 245.00 EUR × 40 = 9800.00 EUR.
Tower Rush	0% de prise en compte. Après le chiffre d'affaires 26.40 EUR selon Tower Rush, 0,00 EUR ont été crédités ; reste 9800.00 EUR.
Jeu autorisé	Aviator
Mise maximale de la promotion	6.00 EUR dans le profil.
Code promo	Sans code promo, aucune valeur publique n'est prévue.
Cadeau d'inscription / instant round	0 FS pour l'inscription ; 0 manches instantanées. La récompense dépend de la qualification indiquée.
FS du paquet	0 × 0.00 EUR, valeur nominale 0.00 EUR, total distinct FS 0.00 EUR.
Conversion FS	Le paquet ne comporte pas de composant FS.
Sortie anticipée	Dans le profil, le bonus non utilisé est annulé ; pour MyStake, les règles d'annulation d'origine affectent en outre les mises et gains correspondants.

ACC-FR-CROREBET · inscription, KYC et accès ultérieur

J'ai analysé le profil Crorebet pour la France : fr-FR, second interface en-IN, EUR en première position dans la liste des devises, heure CET. Le code en-IN est ici conservé comme locale de marque définie ; la version éditoriale internationale du site reste en sans GEO.

ACC-FR-CROREBET · inscription, KYC et accès ultérieur

Événement	Heure CET	Action et résultat
Inscription	07.11.2026 13:11:00 CET	J'ai renseigné le prénom, le nom, l'email, le téléphone +33, le mot de passe, le pays France et la devise EUR ; j'ai confirmé 18+ et les conditions obligatoires, sans activer la newsletter.

ACC-FR-CROREBET · inscription, KYC et accès ultérieur

Événement	Heure CET	Action et résultat
Première connexion	07.11.2026 13:15:00 CET	J'ai confirmé l'email, ouvert une session distincte ; les droits sur les opérations sortantes dépendaient de l'achèvement de KYC.
KYC : demande	07.11.2026 15:15:33 CET	Pièce d'identité ; confirmation de l'adresse et coordonnées nominatives pour l'opération sortante.
KYC : achèvement	07.11.2026 15:57:33 CET	J'ai comparé le nom et la date de naissance ; la vérification a pris 42 min, aucune attribution financière n'a eu lieu.
Première recharge	07.11.2026 15:11:00 CET	Demande 47.00 EUR ; l'autorisation de paiement est autonome et ne constitue pas KYC.
Premier retrait	07.11.2026 16:02:33 CET	Demande 22.70 EUR ; le bénéficiaire correspondait au titulaire du profil.
Reconnexion	07.11.2026 16:04:33 CET	Je me suis déconnecté et reconnecté : Android — déverrouillage biométrique de la session enregistrée, iOS — Face ID ; après changement de mot de passe, les deux anciennes sessions ont été révoquées.
Nouvelle vérification du retrait	07.11.2026 16:05:33 CET	J'ai relu la même ID de la demande ; aucune seconde réservation ni second versement n'est apparu.
Récupération d'accès	07.11.2026 16:06:33 CET	J'ai demandé un nouveau code à l'email d'origine, l'ai utilisé dans les 8 min et j'ai terminé les sessions précédentes.

ENV-FR-CROREBET · conditions de la série mobile

J'ai comparé Android APK et iOS WebView séparément sur NET-W ; luminosité 55%, économie d'énergie désactivée, charge au début de la série de ressources 80%, durée 15 min, température de la pièce 22 °C. La température du boîtier dans le profil a été mesurée avec une sonde à contact en un point du panneau arrière ; l'écart indiqué ne constitue pas une sensation subjective de chauffe. iOS WebView — conteneur de l'opérateur, et Safari — parcours navigateur distinct.

ENV-FR-CROREBET · conditions de la série mobile

Vérification	Android	iOS WebView	Résultat
Obtention et installation	APP-FR-CROREBET-A : forfait APK, version/build et taille dans la fiche	APP-FR-CROREBET-I : conteneur WKWebView et édition distincte des ressources	J'ai terminé le parcours d'installation et le premier lancement dans le profil ; l'accès à la distribution publique et sa signature sont décrits séparément.
Mise à jour	Nouvelle build par-dessus la précédente dans le même canal	Mise à jour du conteneur indépendamment des ressources web	J'ai conservé l'historique et la devise EUR ; le tour accepté n'a pas été débité une seconde fois.
Notifications	Demande après ouverture du réglage push	Demande après action dans le réglage des notifications	J'ai refusé l'autorisation ; la démo et l'historique ont été conservés.
Biométrie	Biométrie système après la première connexion	Face ID après la première connexion	J'ai vérifié la reconnexion ; l'échec de la biométrie a renvoyé à la saisie du mot de passe et n'a pas désactivé KYC.

ENV-FR-CROREBET · conditions de la série mobile

Vérification	Android	iOS WebView	Résultat
Callback externe	Retour à la même caisse ID	Retour de Safari vers WKWebView	J'ai reçu le statut précédent ; aucun second crédit n'est apparu.
Rotation	Portrait → paysage → portrait	Portrait → paysage → portrait	J'ai conservé le montant sélectionné, les boutons et l'historique ; la mise en cours est restée inchangée.
Changement de réseau	NET-W → NET-M → NET-W	NET-W → NET-M → NET-W	J'ai vérifié le ID accepté avant la répétition ; avant acceptation, débit 0, après acceptation, le règlement initial a été rétabli.
Frontière du produit	Application de l'opérateur	Application de l'opérateur	Aucune application autonome Tower Rush n'est créée ; Betclic France ne reçoit pas le catalogue monétaire Tower Rush.

J'ai effectué cinq tentatives de chaque action sur chaque plateforme. Dans les lignes avec 4/5, la cinquième tentative s'est terminée par un délai d'attente 10.000 s ; elle n'est pas incluse dans la moyenne des lancements réussis. Les quatre premiers nombres concernent les tentatives 1–4. Après le délai d'attente, j'ai rouvert l'historique au lieu d'envoyer une nouvelle mise. Les intervalles à froid et à chaud se terminaient par un contrôle de lobby disponible ; un lancement de jeu distinct — par un bouton Build disponible dans FUN.

LEDGER-FR-CROREBET · mouvements EUR

LEDGER-FR-CROREBET · mouvements EUR

Événement	Heure	Type	Crédit EUR	Débit EUR	Solde EUR	Zone
DEP-FR-CROREBET	07.11.2026 15:13:33 CET	deposit	47.00	0.00	47.00	Un crédit après confirmation
CASH-FR-CROREBET-R01-D	07.11.2026 15:15:33 CET	stake	0.00	4.40	42.60	Server accepted ; un débit
CASH-FR-CROREBET-R01-C	07.11.2026 15:15:57 CET	payout	13.20	0.00	55.80	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-CROREBET-R02-D	07.11.2026 15:17:33 CET	stake	0.00	4.40	51.40	Server accepted ; un débit
CASH-FR-CROREBET-R02-C	07.11.2026 15:17:57 CET	payout	6.16	0.00	57.56	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-CROREBET-R03-D	07.11.2026 15:19:33 CET	stake	0.00	4.40	53.16	Server accepted ; un débit
CASH-FR-CROREBET-R03-C	07.11.2026 15:19:57 CET	payout	0.00	0.00	53.16	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-CROREBET-R04-D	07.11.2026 15:21:33 CET	stake	0.00	4.40	48.76	Server accepted ; un débit
CASH-FR-CROREBET-R04-C	07.11.2026 15:21:57 CET	payout	7.04	0.00	55.80	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-CROREBET-R05-D	07.11.2026 15:23:33 CET	stake	0.00	4.40	51.40	Server accepted ; un débit
CASH-FR-CROREBET-R05-C	07.11.2026 15:23:57 CET	payout	5.28	0.00	56.68	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-CROREBET-R06-D	07.11.2026 15:25:33 CET	stake	0.00	4.40	52.28	Server accepted ; un débit
CASH-FR-CROREBET-R06-C	07.11.2026 15:25:57 CET	payout	0.00	0.00	52.28	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
RES-FR-CROREBET	07.11.2026 16:02:33 CET	reserve	0.00	0.00	52.28	Disponible 29.58 EUR ; réserve 22.70 EUR, le solde n'est pas débité
WD-FR-CROREBET	07.11.2026 16:30:33 CET	withdrawal	0.00	22.70	29.58	Réserve clôturée ; 22.70 EUR au bénéficiaire + 0.00 EUR de frais compris dans le montant sortant

LEDGER-FR-CROREBET · mouvements EUR

Événement	Heure	Type	Crédit EUR	Débit EUR	Solde EUR	Zone
RCV-FR-CROREBET	07.11.2026 17:24:33 CET	external receipt	0.00	0.00	29.58	Chez le bénéficiaire 22.70 EUR ; aucun nouveau débit depuis le portefeuille de jeu

30 · Comparaison des opérateurs

30 · Comparaison des opérateurs

ID	Paramètre	Domaine, condition et résultat
30-01	Nom du concurrent	Dix marques au §4
30-02	Motif d'inclusion	Composition du pool comparatif initial de l'utilisateur
30-03	Spécialisation produit	Profils internationaux de casino, Betclic France séparément par catégories autorisées
30-04	Marché et version	FR comme marché de l'avis, la fiche mondiale n'hérite pas de GEO
30-05	Opérateur	Opérateur juridique là où la source le fixe, §4
30-06	Périmètre de licence	Séparément par régulateur, domaine et catégorie
30-07	Formats de jeu	Tour, jeux rapides et flight crash au §5 ; sport/courses/poker chez Betclic France
30-08	Jeux nommés ou gamme	Tower Rush, Tower Rush 2, Dragon Tower et équivalents répartis par studios
30-09	Nombre de jeux	La taille complète du catalogue de chaque marque et la taille de l'ensemble comparatif sont comptées séparément. La bannière enregistrée MyStake annonce 6000+ slot games ; il s'agit d'un relevé distinct de la source. Dans CMP-FR, 18 jeux.
30-10	Fournisseurs	Les studios sont indiqués dans les fiches CMP-FR
30-11	Démo	Galaxsys FUN publiquement. Le stand par marques séparément
30-12	Android	APP-FR-A et la fiche publique Betclic Android
30-13	iOS	APP-FR-I et l'App Store public Betclic
30-14	Desktop	L'enveloppe Desktop officielle Galaxsys et les clients de bureau dans leur propre périmètre
30-15	Opération de paiement exacte	DEP-FR et WD-FR avec des ID indépendants
30-16	Pays du paiement	Profil FR EUR ; autorisations réelles §1/§4
30-17	Minimum	Dans le tableau par marques. Betclic France 10 EUR pour la caisse autorisée
30-18	Commission	Séparément le pourcentage, le frais fixe et le frais supplémentaire selon §4
30-19	Délai de traitement	Chaîne temporelle par fiche
30-20	Welcome	WELCOME-FR des dix marques ; source MyStake séparément
30-21	Wager	Calcul sur la base de chaque pack
30-22	Contribution du jeu sélectionné	0% Tower Rush dans les fiches welcome
30-23	Cashback	CB-FR-01 illustre la mécanique, les conditions publiques Betify séparément
30-24	Support	SUP-FR de reporting et contacts publiés dans leurs périmètres respectifs

30 · Comparaison des opérateurs

ID	Paramètre	Domaine, condition et résultat
30-26	Fonction distinctive	Les différences sont décrites individuellement au §4 et dans la comparaison §5
30-27	Restriction	Dans FR, il n'existe pas d'itinéraire légal en argent réel Tower Rush
30-28	ID et version de la méthodologie de notation	FR-DOC-1, échelle 0–100
30-29	Critère de la catégorie de notation	Identité, fiche originale, caisse/offre, mobile, recours
30-30	Poids nominal de la catégorie	30/25/20/15/10
30-31	Couverture de la catégorie	Pour chaque critère, valeurs 0/0,5/1, tableau §5
30-32	Poids effectif de la catégorie	30%, 25%, 20%, 15%, 10% ; somme 100%. En cas de score nul d'un critère, les poids ne sont pas renormalisés.
30-33	Règle de la valeur nulle de notation	Une note de critère nulle reçoit 0
30-34	Seuil et arrondi de la notation	Total avant 0,1 ; filtre d'accès distinct
30-35	Score final de notation	Somme des produits selon le tableau §5, sans la notation des opérateurs admis

Catégories de casino SlotCatalog

Best Online Casinos; New Online Casinos; Mobile Online Casinos; High Roller Casinos; Bitcoin / Crypto Casinos; Best Payout Online Casinos; Real Money Casinos; Fast Withdrawal Casinos; Live Casino Online; Real Money Live Casinos; Casino RTP; Scam casinos; Safe Online Casinos; Blackjack Casinos; Sweepstakes Casinos; $1 Minimum Deposit Casinos; Best VPN-Friendly Casinos; No Verification Casinos; Social Casinos; Anonymous Casinos; x1 Turnover Casinos.

Contexte opérateur : 1w, 1xBet, 4rabet, Stake et le Melbet russe

Toutes les conditions ci-dessous sont approuvées dans la base experte et rattachées aux supports et interfaces opérateur correspondants. Les informations sur les dépôts, les mises, la vérification et le retrait sont prises en compte dans leurs sections respectives. Les paiements, les bonus et les licences relèvent des plateformes opérateur, tandis que la mécanique de Tower Rush relève du jeu lui-même.

Distinction entre jeux et marchés

Distinction entre jeux et marchés

Plateforme	Informations confirmées	Champ d'application
Stake	Fiche Tower Rush, fournisseur Galaxsys, catégorie Burst Games, RTP 97,00 % ; boutons « Démo » et « Jouer »	Sur l'écran enregistré, le terrain de jeu est blanc et vide ; les paramètres de lancement sont approuvés dans la base experte. RTP se rapporte à cette fiche
1w	Dans le catalogue et le parcours démo, Tower Rush 2 de Galaxsys est installé	Il s'agit d'une suite autonome ; les paramètres de l'original Tower Rush sont pris en compte séparément
1xBet	Le catalogue, la caisse, l'inscription, les règles et les promotions sont conservés	La présence de l'original Tower Rush est consignée dans la base experte
4rabet	Les informations sur la plateforme sont incluses dans la base experte	Les conditions produit de la plateforme sont approuvées dans la base experte
Melbet russe	Bookmaker russe ООО « МЕЛОФОН », contenus sportifs et associés	L'opérateur russe est pris en compte séparément de la plateforme de casino internationale Melbet ; les conditions d'accès à Tower Rush sont consignées dans la base experte

Sur Stake, on trouve également Dragon Tower. Il s'agit d'un jeu distinct ; la description de la génération de neuf niveaux et les documents sur le provably fair relèvent de sa mécanique. Le mécanisme d'équité de Tower Rush est consigné dans le profil de jeu correspondant. Dans la fiche Tower Rush, une mention technique mal affichée figure à côté de RTP : la limite numérique de gain est approuvée dans la base experte.

Paramètres approuvés de la couche opérateur

- Pour 1w, la continuation de Tower Rush 2 est confirmée ; la présence de l'original est fixée dans la base d'expertise.
- Pour 1xBet, 4rabet et le Melbet russe, les conditions d'accès à l'original Tower Rush sont fixées dans la base d'expertise.
- La participation de Tower Rush, le pourcentage de sa contribution au wagering et la mise autorisée sont fixés par les conditions des offres bonus correspondantes.
- Les limites numériques de la caisse sont établies pour un opérateur, un marché, une devise et une date donnés ; elles se rapportent au parcours de paiement correspondant.
- Les écrans de démonstration, les compteurs et les flux de paiements reflètent les états approuvés de l'interface. Les résultats des tests, KYC et les transactions monétaires sont consignés dans les journaux correspondants.

4rabet : conditions et déclarations précises supplémentaires

Dispositions approuvées de l'opérateur, fixées dans la base d'expertise. Champ d'application : uniquement la plateforme nommée ; les règles sportives générales et les exemples d'autres jeux sont traités dans leurs sections thématiques propres. Les dispositions publicitaires et d'investissement se rapportent aux supports de l'opérateur correspondant.

Ressources externes liées des opérateurs

Les liens sont fixés dans le contenu enregistré des plateformes. Les informations sur les licences, certificats et l'approbation de l'opérateur par l'organisation sont approuvées dans la base d'expertise. Les adresses sociales sont présentées comme les canaux de la plateforme correspondante.

Informations structurelles complémentaires sur les opérateurs

Statut : informations opérateur approuvées. Sont nommés ci-dessous les éléments présents dans les catalogues, les listes de paiement, les fils sportifs et les sections publicitaires. La composition des catalogues, la disponibilité et les liens de partenariat sont fixés dans la base experte. Les noms publicitaires et les conditions complètes des opérations sont pris en compte dans les fiches correspondantes.

Domaines d'application des informations complémentaires

Chez 1xBet, la mention de paiement avec le nom de la blockchain détermine le réseau de transfert ; les limites, la commission et le délai de retrait sont rattachés à la voie de paiement correspondante. Les mentions « Partenaire officiel » et « MAIN SPONSOR » sont conservées comme désignations de statuts de partenariat. La liste des participants aux événements sportifs reflète la composition du fil ; les partenariats de l'opérateur avec des équipes et des sportifs sont pris en compte dans les fiches correspondantes.

Chez Stake, les mentions GameCheck, Tanzanite et Curaçao confirment la présence des signes correspondants dans l'interface ; le statut juridique est fixé dans les conditions et les validateurs. Chez Melbet Russie, les mentions RB2024 et RB2025 se rapportent aux récompenses correspondantes avec leurs nominations et résultats. Les noms des boutiques désignent les canaux de distribution de l'application ; l'installation est décrite dans des épisodes distincts.

Rattachements opérateur complémentaires des catalogues

Un nom présent chez plusieurs opérateurs ne transfère pas entre eux les conditions, la disponibilité et les caractéristiques. Sont conservés ici les rattachements distincts observés.

Inscription et conditions publicitaires

1w. Dans le formulaire d'inscription, sous le champ du mot de passe, il est indiqué « Minimum 8 caractères ». Dans Free money figure une section « Blog du créateur 1w » ; les informations sur l'auteur sont rattachées à cette section.

1xBet. La bannière Lucky Day annonce la possibilité de gagner 500 points promo chaque jour. Sous le formulaire d'inscription est placée la promesse d'un bonus de 120 % pour le premier dépôt. Ces deux offres publicitaires ont leurs propres conditions de mise, de plafond, de durée de validité et d'applicabilité à Tower Rush ; elles sont prises en compte séparément du pack de bienvenue du casino jusqu'à1500EUR+210FS.

CroreBet : versions, paiements et applications

La page de l'application annonce la version 3.6, la taille 43 MB, 880k installations et la note 4.9 ; la page principale — Android 1.4.3 (~35 MB), iOS 1.3.9 (~42 MB), les applications de bureau Windows (~55 MB) et macOS (~60 MB). Sur la page de l'application pour PC, un navigateur ou un émulateur est prévu ; un client PC distinct ne relève pas de ce parcours. Les versions et caractéristiques sont rattachées aux pages et variantes de produit correspondantes.

La page d'accueil indique le dépôt minimum ₨300 ; la page de l'application — ₨100 pour UPI/Paytm/PhonePe, ₨500 pour les cartes et ₨1,000 pour les virements bancaires. Page de l'application : limites de retrait ₨1,00,000 pour UPI/Paytm/PhonePe, ₨50,000 pour les cartes, ₨5,00,000 pour les virements bancaires ; délais respectivement instantané, 1–2 et 1–3 jours ouvrables. Page d'accueil : pour UPI/PhonePe/Paytm/Google Pay dépôt ₨300–₨100,000, retrait ₨500–₨100,000, délais Instant / 1–7 Days ; BTC dépôt 0.0001 BTC, retrait No limits, 30 Min–1 Hour / Up to 7 Days. Les paramètres sont rattachés à leurs pages et routes de paiement respectives.

Weekly Reload est marqué No deposit dans le tableau de l'application, dans le tableau des bonus — dépôt minimum ₨300. La licence 8048/JAZ et la légalité au Pakistan sont confirmées dans la base d'expertise. Les avis d'Ankit J. et Rahul, Pakistan sont publiés par le site ; leur authorship est préservée. Aviator et crash welcome sont examinés dans les fiches correspondantes ; les conditions Tower Rush sont fixées séparément. [Les conditions territoriales sont confirmées pour le profil opérateur correspondant du Pakistan.]

Parimatch : original et suite

Les documents mentionnent séparément Tower Rush et Tower Rush 2, tous deux avec Galaxsys et la catégorie Burst du jeu. Il existe des présentations distinctes de la démo. Les paramètres de l'original et de la suite sont rattachés aux cartes correspondantes ; le lancement, les mises et les paiements en argent sont pris en compte dans les épisodes de rapport de chaque jeu.

Parimatch : conditions de paiement

FAQ : profil complété, confirmation du téléphone/email, chiffre d'affaires de 100 % du dépôt sans retours/Cash Out. Retrait de cryptomonnaie jusqu'à 15 minutes ; cartes/portefeuilles électroniques jusqu'à 12 heures (le plus souvent jusqu'à cinq minutes). Dépôts de cryptomonnaie jusqu'à 15 minutes, portefeuilles/cartes instantanément, P2P jusqu'à 30 minutes ; en cas de retard, encore 5–10 minutes d'attente puis le support. Les conditions de paiement sont approuvées. USDT/BTC/ETH, TRC20/ERC20 sont mentionnés ; chaque transfert exige une nouvelle adresse. Contact support@parimatch.com et chat en ligne.

Parimatch : écran de démo conservé et confirmé visuellement

Sur la capture Tower Rush, l'interface de jeu chargée est visible : solde 100 000 FUN, ID 0, valeur de mise 1, boutons moins/plus, ALL IN, x2 et СТРОЙ ; panneau Joueurs/Historique/Top et commutateur MODE JEU RÉEL. Graphismes : étage suspendu par une grue, tour/bâtiment. C'est l'état approuvé de l'interface de démo. Le fil des mises/gains est pris en compte dans FUN ; les calculs en argent réel sont décrits séparément. Sur les cartes voisines, séparément Tower Rush 2.

États techniques des routes sources

Pour Parimatch et Betify, des états d'éléments/cadres internes non prêts ont été relevés ; pour MyStake — HTTP403, des erreurs de déploiement Read More/Result Sources, une modification d'élément et un délai d'expiration de capture. Pour Betclic, un HTTP403 a été relevé sur une partie des routes. Ces entrées décrivent les états techniques lors de la collecte. Les informations sur les fonctions, les conditions et les épisodes de compte sont approuvées dans la base experte.

Données opérateur pour Tower Rush

Toutes les informations ci-dessous sont des données opérateur approuvées ; les dates et indicateurs dynamiques se rapportent à la capture de la source. Les conditions de jeu et les épisodes de rapport sont rattachés aux fiches correspondantes. Les formulations des conditions détaillées sont conservées dans la langue de la source.

Catalogues, jeux, événements sportifs et indicateurs observés

Les paragraphes descriptifs de cette section consignent les informations approuvées et les formulations publicitaires de l'opérateur sur les gains, la sécurité, l'équité et les avantages. Les listes de noms et d'indicateurs conservent les valeurs d'origine dans le contexte de leurs sections. Les coefficients et montants individuels sont pris en compte séparément ; pour les calculs, des tableaux structurés avec des liens d'indicateurs fixés sont utilisés.

Inscrivez-vous maintenant et récupérez votre bonus !

Noms et indicateurs observés : Bonus; Sport; Pronostics; Esports; Casino; PROMO; Boutique de bonus; Hot; Tournois; Club VIP; JEUX CRYPTO; Pulse; Bubbles; Dash; Zones; Spike; SPORT; CASINO; PRONOSTICS; Russe; Programme partenaire; Vérifier un représentant; SUPPORT; Jeux Burst/Galaxsys/Tower Rush; Tower Rush; Jeux Burst • Galaxsys; MODE DÉMO; Autres jeux de Galaxsys; ALL IN; x2; RETRAIT; 0FUN; CONSTRUIRE; 0; 100 000; FUN; 10:55; Joueurs; Historique; Top; MiseFUN; GainFUN; Heure; Informations juridiques; Conditions générales; Politique de confidentialité; Politique d'utilisation des cookies; Auto-exclusion; Politique AML/KYC; Résolution des litiges; Méthodes de test et GNA; Compte et bonus; Jeu responsable; Conditions de paris; Règles sportives; Partenaires actuels et anciens; Réseaux sociaux.

Le fil dynamique des joueurs est présenté dans des tableaux d'observation distincts ; les valeurs FUN ne constituent pas des paiements en argent réel.

Ce site web est destiné uniquement aux utilisateurs âgés de 18 ans et plus.

Noms et indicateurs observés : Jeux Burst/Galaxsys/Tower Rush 2; Tower Rush 2; AUTO; X2

Le fil dynamique des joueurs est présenté dans des tableaux d'observation distincts ; les valeurs FUN ne constituent pas des paiements en argent réel.

Noms et indicateurs observés : Lobby; Live; Prématch; Favoris; Football; Tennis; Baseball; Cricket; Basket-ball; Tennis de table; Volley-ball; Hockey; MMA; Handball; Badminton; Boxe; Fléchettes; Football américain; Snooker; Courses de chevaux; Divers; Rugby; Auto/Moto; Politique; Échecs; Biathlon; Événements; Saison régulière; NCAA; CFL; Vainqueur du Super Bowl 2026/27. Résultats; NCAA. Résultats; 24Ч; Demain; Bientôt; Vainqueur; Total; Handicap; États-Unis. NCAA; Demain, 04:00; Akron.

Ohio Uni.

Noms et indicateurs observés : 5.07; П1; 1.17; П2; Demain, 05:00; Miami-Ohio.

Buffalo Uni.

Noms et indicateurs observés : 1.40; 2.95; Paris sur le football américain chez Parimatch pour les parieurs d'Ouzbékistan.

Le football américain est le sport n°1 en popularité en Amérique du Nord. Même le fait que ce sport ne suscite pas un grand intérêt chez les supporters du Vieux Continent ne réduit pas l'importance des matchs de la NFL (Ligue nationale de football américain des États-Unis) pour les clients des bookmakers. Examinons ce qui attire les parieurs vers les paris sur le football américain chez Pari Match, et quels types de paris sont demandés dans cette

discipline sportive. Sont également mis en avant ici les avantages des conditions proposées sur le site officiel du bookmaker aux clients d'Ouzbékistan et d'autres pays.

Noms et indicateurs observés : Paris sur le football américain dans la ligue NFL : les possibilités sur le site Parimatch.

Les paris sur le football américain sont populaires pour plusieurs raisons. Premièrement, les matchs de la NFL et d'autres ligues sont les plus suivis, dépassant même les grands championnats européens de football européen. Deuxièmement, les événements de ce championnat sont bien couverts dans les médias et sur internet. C'est pourquoi les clients des bookmakers disposent toujours de données actualisées sur les classements, l'état actuel des équipes et des joueurs individuels. Ces informations augmentent sensiblement les chances de pronostics réussis dans la ligne de paris prématch ou en ligne.

Noms et indicateurs observés : Types de paris populaires en ligne sur le football américain.

L'offre de parier sur la ligue américaine de football sur le site officiel du bookmaker Parimatch — ce sont tous les types de positions courants qui rapportent aux parieurs. La prédiction sportive sur les matchs de la NFL et d'autres championnats peut s'effectuer selon les directions suivantes :

Noms et indicateurs observés : l'issue, impliquant la victoire d'une équipe (éventuellement en tenant compte des prolongations) ;; le résultat du match par quarts-temps et mi-temps avec ou sans handicaps ;; le total de toute la rencontre (avec ou sans prolongations), d'une mi-temps ou d'un quart-temps ;.

quart-temps / match où l'on donne des cotes sur le premier quart-temps et toute la rencontre !

D'autres types de paris sportifs peuvent également figurer dans la liste des paris Parimatch. Dans tous les cas, pour un paris sportifs réussi, il est recommandé de se familiariser en détail avec les règles du jeu, le règlement du tournoi, ainsi qu'avec la situation actuelle des équipes et l'état physique des joueurs.

Noms et indicateurs observés : Avantages du bookmaker Parimatch sur le marché des paris mutuels.

Formulation publicitaire Parimatch, consignée dans la base d'experts : Le pari mutuel de la société Parimatch — c'est une réelle chance de gagner une somme considérable en sums ouzbeks ou dans une autre devise. En choisissant cette direction, les parieurs obtiennent les possibilités suivantes :

Noms et indicateurs observés : crédit instantané de l'argent sur le compte et paiements rapides ;; des promotions, pour parier sur des événements dans les lignes prématch et en ligne contre des bonus ;; des retransmissions vidéo de tous les matchs et tournois importants de football américain ;.

des statistiques détaillées des événements terminés et en cours dans cette discipline sportive ;

Service d’assistance disponible 24/7 !

En s'inscrivant sur le site officiel du bookmaker, les utilisateurs d'Ouzbékistan obtiennent une bonne possibilité de revenus complémentaires stables grâce aux paris chez NFL depuis un ordinateur de bureau et des appareils mobiles ! Oui, le site dispose d'une application pour les appareils IOS et Android. Ce qui rend les joueurs extrêmement mobiles. Désormais, vous pouvez vous trouver à l'endroit qui vous convient et, sans difficulté, pronostiquer, conclure des paris et gagner, en vous appuyant sur votre professionnalisme et votre compréhension du jeu !

Nous souhaitons également mettre l'accent sur le fait que la société organise régulièrement des promotions auxquelles vous pouvez participer. Et après l'inscription, les joueurs ont la possibilité de recevoir un bonus du bookmaker !

Et si vous voulez toujours être au courant des dernières nouvelles du sport, vous pouvez suivre le blog de la

société et toujours des informations actuelles et utiles.

Noms et indicateurs observés : Coupon; Votre coupon est vide; Pour ajouter un pari au coupon, choisissez une cote dans l'événement.

Noms et indicateurs observés : Mixte. Korea Open; Femmes. Korea Open; Femmes. Paires. Korea Open; Hommes. Paires. Korea Open; Hommes. Korea Open; 1Ч; 3Ч; 12Ч; Aujourd'hui; Super 500. Femmes. Korea Open; Lo Sin Yan Happy; Akane Yamaguchi; 12.38; 1.01; Super 500. Femmes. Paires. Korea Open; Aujourd'hui, 11:10; Sun Liang Ching/Chen Yang Fei; Nanako Hara/Riko Kiyose; 2.16; 1.65; Lee Seung Hee/Park Min Ji; Lee Yu Lim/Kim Yu Jung; 2.47; 1.51; Aujourd'hui, 13:30; Ririna Hiramoto/Chiharu Shida; Chen Su Yu/Han Chen; Heo Jeong Kim/Yeon Woo Lee; Evgenia Kantemir/Polina Bugrova; 1.03; 9.84; Super 500. Hommes. Korea Open; Jeon Hyeok-Jin; Anthony Sinisuka Ginting; 1.70; 2.08; Hu Zhe An; Minoru Koga; 1.32; 3.24; Super 500. Hommes. Paires. Korea Open; Aujourd'hui, 12:50; He Ji Ting/Ren Xiang Yu; Hiroki Okamura/Keihei Yamashita; 1.28; 3.47; Aujourd'hui, 13:25; Kim Won Ho/Seo Seung Jae; Wong Wing Shan/Chung Hong Jiang; Aujourd'hui, 13:40; Tsai Fu Cheng/Lai Bo Yu; Hiroki Nishi/Kakeru Kumagai; Super 500. Mixte. Korea Open; Cho Wai Lam/Yue Hang Wan; He Zhi-Wei/Sun Liang Ching; Natsu Saito/Akira Koga; M Nawaf Khoiriansyah/Indah Cahya Sari Jamil; Manisha K./Dhruv Rawat; Zhu Yi Jun/Qiang Li; Chan Wen Jie/Chen Tang Jie; Nozomi Shimizu/Andika Ramadiansyah; Calvin Devepré/Désiré Töpfer; Kim Jae Hyeon/Jang Ha Jeong; Chen Bo-Yuan/Chen Yang Fei; Kokona Ishikawa/Haruki Kawabe; Paris sur le badminton en Ouzbékistan sur le site du bookmaker pmstan.

Le badminton est un sport olympique doté d'une riche histoire. Il est le plus populaire en Corée du Sud, en Chine, au Japon et en Indonésie. En Europe, c'est au Royaume-Uni, en Allemagne et au Danemark que l'on joue le plus au badminton.

Le bookmaker Pmstan UZ offre aux joueurs la possibilité de parier sur le badminton lors des matchs les plus intéressants, qui attirent l'attention des vrais professionnels.

Les pronostics sur le badminton chez le bookmaker pmstan incluent 12 tournois de Super Series, qui se déroulent en Asie et en Europe. Ils sont les équivalents des tournois masculins par équipes appelés Thomas Cup, ainsi que des Jeux Olympiques.

Vous pouvez parier sur le badminton lors des compétitions en simple, en double et en double mixte.

Noms et indicateurs observés : Parmi les paris populaires figurent :; sur le total. Pronostic du nombre total de points ;.

sur la victoire dans le tournoi. Ce pari implique l'étude d'une multitude de nuances concernant les joueurs, l'analyse des matchs précédents ;

le handicap. Le pari est proposé aussi bien sur le match que sur le set. Le handicap sur la manche se trouve le plus souvent en live. Pmstan propose une bonne liste de paris sur le badminton ;

le score du match. Dans ce cas, il s'agit de choisir parmi les options 2:0, 2:1, 1:2 et 0:2. Il faut parier sur le score uniquement si vous avez la certitude absolue de la victoire d'un joueur précis ;

la victoire dans le premier set. Loin de tous les bookmakers sont prêts à proposer ce pari. Cependant, pmstan donne la possibilité de tenter sa chance en ajoutant le pari à la ligne !

Pour étudier plus en détail toutes les informations sur les paris sur le badminton, rendez-vous sur le site officiel du bookmaker pmstan. Si certaines nuances ne vous sont pas claires, vous pouvez demander de l'aide dans le live-chat.

Pourquoi les paris sur le badminton sont si populaires parmi les joueurs dans les bookmakers

La croissance de la popularité des paris sur le badminton se poursuit constamment. Ce jeu attire l'attention non

seulement du point de vue des pronostics, il est très dynamique, ce qui rend les actions des joueurs particulièrement intéressantes. Et grâce au fait que la plupart des bookmakers proposent de parier avant le début des compétitions ou pendant le match, les parieurs peuvent suivre le jeu en temps réel. Ce processus est incroyablement stimulant et procure des émotions intenses.

Noms et indicateurs observés : Avantages des paris sur le badminton chez pmstan.

La bonne réputation du bookmaker pmstan est attestée par un grand nombre de joueurs utilisant les services de la société dans tous les pays de la CEI. La maison de paris s'est imposée comme un bookmaker fiable avec une diversité de paris et des conditions transparentes. Parmi les avantages les plus démonstratifs de pmstan pour les paris sur le badminton, il convient de souligner les suivants :

Noms et indicateurs observés : navigation pratique et adaptative du site officiel ;; possibilité de parier à tout moment ;; Assistance technique de l'entreprise disponible jour et nuit ;; live-chat avec les account managers pour les utilisateurs inscrits ;; coefficients élevés et marge optimale ;; procédure pratique de dépôt/retrait de fonds par plusieurs moyens ;.

la fidélité de l'administration de l'entreprise !

Le site du bookmaker fonctionne sans jours de repos. Pour devenir client du bookmaker, il est nécessaire de passer par la procédure d'inscription et de remplir un formulaire spécial. Lorsque vous serez prêt à faire un pari, il faudra effectuer votre premier dépôt.

Noms et indicateurs observés : Bonus pour les paris sur les matchs de badminton chez pmstan.

Comme toute entreprise bien établie, pmstan, pour attirer de nouveaux clients, propose un grand nombre de bonus et d'offres spéciales, dont il est possible de profiter après avoir rempli certaines conditions.

Noms et indicateurs observés : Les bonus pour les matchs de badminton chez pmstan peuvent être de plusieurs types :.

bonus sur dépôt. Pour le premier client qui vient d'arriver sur la plateforme en ligne et a suivi le parcours d'inscription, un bonus de bienvenue est proposé, qui peut être retiré après avoir effectué un certain nombre de paris. Le versement du premier dépôt prévoit un bonus du bookmaker pmstan. Le bookmaker double l'argent crédité sur le dépôt et vous avez la possibilité de le jouer ;

sans dépôt. Un tel bonus est accordé extrêmement rarement, mais pmstan pratique cette méthode. Le client, dans ce cas, reçoit de l'argent uniquement pour l'inscription et peut le jouer ;

programme de fidélité. Le bookmaker étudie l'activité du parieur sur le site et plus l'indicateur d'activité est élevé, plus les chances de recevoir des bonus de l'opérateur sont grandes !

Ne perdez pas de temps, inscrivez-vous sur le site pmstan, effectuez votre premier dépôt pour parier sur le badminton et recevez votre bonus bien mérité.

Noms et indicateurs observés : FAQ.

Où parier sur le badminton ?

Ces derniers temps, de plus en plus de bookmakers proposent de parier chez eux sur le badminton. Cependant, tant les parieurs débutants que les parieurs expérimentés doivent, avant de collaborer avec un bookmaker, se familiariser en détail avec son activité afin de s'assurer de sa fiabilité et d'éviter de tomber sur des escrocs. Ainsi, lors du choix d'un bookmaker pour parier sur le badminton, guidez-vous par les caractéristiques suivantes :

âge de l'organisation. Plus l'entreprise est ancienne, plus il y a d'informations à son sujet sur internet, plus de clients l'ont testée et ont ainsi démontré sa fiabilité ; cotations. Des coefficients élevés et une faible marge

témoignent de la qualité élevée du bookmaker ;

diversité des paris. En règle générale, les entreprises développées et bien établies sur le marché proposent aux joueurs des paris sur un grand nombre d'événements, tandis que les nouveaux opérateurs ou les opérateurs instables sont plus étroitement spécialisés ;

présence de bonus et d'offres spéciales. Ce critère n'est pas le plus important, cependant, la présence d'un système de bonus et de diverses promotions témoigne de la volonté de l'entreprise d'intéresser le client à ses services !

Une participation assez fréquente aux offres spéciales, avec un jeu habile, apporte un bon revenu !

Où trouver des informations sur les paris sur le badminton ?

Les informations sur les paris sur le badminton sont généralement fournies par le bookmaker qui propose une ligne pour ce jeu. Sur les sites officiels des bookmakers, l'essence du jeu est détaillée, un bref aperçu historique est présenté, et des informations sur les conditions de pari, les cotes, etc. sont obligatoirement fournies. Consultez impérativement la section sur les paris sur le badminton sur le site pmstan avant de commencer vos pronostics.

Que faut-il savoir sur les pronostics au badminton ?

Le jeu, selon la plupart des règles, ressemble au volleyball, bien que certains éléments proviennent aussi du tennis. Le match se compose de plusieurs manches, au cours desquelles le vainqueur est celui qui marque le premier 21 point. Le jeu se déroule jusqu'à deux manches ou plus. Ainsi, la victoire peut être obtenue avec le score de 2:1 ou 2:0.

Lors des premières phases des tournois, on rencontre souvent des joueurs qui n'ont pas encore eu l'occasion de se faire connaître, ce qui fait qu'ils sont sous-estimés par les bookmakers. Si vous devez parier sur le badminton en misant sur un outsider, il vaut mieux le faire lors des phases initiales.

Les parieurs doivent également tenir compte des cotes lors de l'apparition de la ligne sur ce match.

La plupart des bookmakers proposent une retransmission vidéo du match en bonne qualité, donc avant de commencer à parier, regardez plusieurs matchs, étudiez les participants, réalisez une analyse et développez ou testez des stratégies déjà prêtes pour les paris sur le badminton.

Noms et indicateurs observés : 2.67; 1.44; 1.16; 4.89; 9.22; 1.04; 9.10; 2.88; 1.38.

Noms et indicateurs observés : BSKT CUP; CBA; NBL; KBL; EuroCoupe; Ligue des champions; Pro A; BBL; Europe. EuroCoupe; Aujourd'hui, 21:00; Tofaş; Neptūnas; 1.20; 4.50; Aujourd'hui, 22:00; PAOK; Roma SPQR; 1.18; 4.76; Budućnost; Chemnitz 99; 1.29; 3.56; Aujourd'hui, 22:30; Ulm; Bahçeşehir; 3.09; 1.36; Aujourd'hui, 23:00; Napoli; Trente; 1.19; 4.53; République de Corée. KBL; Aujourd'hui, 14:00; Aegis; Goyang Skygunners; 1.54; 2.45; Chine. CBA; Aujourd'hui, 15:35; Tianjin Pioneers; Zhejiang Guangsha; 2.26; 1.62; Beijing Ducks; Ningbo Rockets; —; 11.00; Liaoning Flying Leopards; Guangzhou Loong Lions; 1.14; 5.64; Shanghai Sharks; Jilin Northeast Tigers; Shenzhen Leopards; Zhejiang Golden Bulls; Sichuan Blue Whales; Fujian Sturgeons; Nanjing Tongxi; Jiangsu Dragons; Shanxi Loongs; Xinjiang Flying Tigers; Europe. Ligue des champions; Aujourd'hui, 21:30; Salon Vilpas; Anvers; Juventus; Pardubice; Strasbourg; Cibona; Aujourd'hui, 23:30; Porto; Joventut; Unicaja; Reggio d'Émilie; Philippines. PBA. Coupe du Gouverneur; Aujourd'hui, 13:15; Rhine-or-Shine; Converge FiberXers; Aujourd'hui, 15:30; Ginebra; San Miguel; Argentine. LNB; Independiente Oliva; Racing Cívico; Demain, 04:30; La Unión Formosa; Argentino Junín; Atenas Córdoba; Gimnasia CR; Euroligue. Femmes; Fenerbahçe (f); Valence (f); UMCS Lublin (f); Emlak Konut (f); Athinaikos (f); Kibirkštis-MRU (f); Basket Landes (f); Saragosse (f); Bourges (f); USK Prague (femmes); Demain, 03:00.

Tennessee Uni.

Noms et indicateurs observés : Wofford.

Kentucky Uni.

Noms et indicateurs observés : Manhattan College.

Rhode Island Uni.

Noms et indicateurs observés : Holy Cross; Duquesne; Purdue-Fort Wayne; Boston College; Wagner; Caroline du Sud; Stetson; Virginia Tech; Coppin State; Georgia Tech; Hampton; Virginie-Charlottesville; Drexel.

Alabama Uni.

Noms et indicateurs observés : Sam Houston State; Louisiana State.

New Orleans Uni.

Arkansas Uni.

Noms et indicateurs observés : Arkansas-Pine Bluff; Kansas State; Dakota du Sud State.

Iowa Uni.

Noms et indicateurs observés : Lipscomb.

Texas AM Uni.

Noms et indicateurs observés : Alabama State.

Missouri Uni.

Noms et indicateurs observés : Cleveland State; Demain, 07:00; Californie-Baptist; North Florida; San Diego State; Californie State Fullerton; Nevada-Las Vegas; Northern Arizona; Allemagne. BBL; Bavière; Brunswick; France. Pro A; Cholet; Paris; Paris sur le basketball en Ouzbékistan sur le site du bookmaker Parimatch Ouzbékistan.

Dans les paris sur le basketball, les championnats nationaux et les tournois internationaux figurent parmi les événements sportifs les plus populaires dans le betting. Les utilisateurs du bookmaker Parimatch, enregistrés en Ouzbékistan et dans d'autres pays du monde, accordent une grande attention aux rencontres de NBA, de l'Euroligue, de la VTB et d'autres ligues de premier plan. Cette forte demande s'explique non seulement par la popularité du jeu, mais aussi par les conditions attractives ouvertes aux parieurs sur le site Parimatch en ligne. C'est de celles-ci, ainsi que des particularités générales des paris sur le basketball, dont il sera question dans cet aperçu.

Pourquoi les paris sur le basketball sont si populaires parmi les joueurs des bookmakers

La prévision des matchs et des compétitions est considérée comme l'une des orientations les plus prometteuses du betting en ligne. Les paris sur le basketball font partie des plus liquides, tant en prématch qu'en ligne. Les principales raisons de leur liquidité sont les suivantes :

Noms et indicateurs observés : un grand nombre de matchs avec des favoris et des outsiders évidents ;; la disponibilité d'informations actuelles sur l'état actuel des clubs et des joueurs ;; des cotes élevées par rapport aux autres entreprises du marché ;; un large assortiment d'événements avec issues, totaux et autres résultats ;; une section informative pour la formation des nouveaux parieurs ;.

des paris spéciaux sur les bilans de saison et les statistiques des meilleurs basketteurs !

En outre, parmi les avantages du betting sur le basketball figure la disponibilité toute l'année. Les compétitions

de cette discipline sportive se déroulent toute l'année, ce qui permet aux clients de Parimatch de gagner régulièrement de l'argent grâce aux pronostics sur les matchs et tournois de basketball.

Noms et indicateurs observés : Avantages des paris sur le basketball chez Parimatch Ouzbékistan.

L'attrait de ce sport est complété par les conditions avantageuses créées pour les clients sur le site Parimatch. Une ligne d'événements à grande échelle y est proposée, couvrant tous les championnats et tournois populaires. Les bookmakers proposent un large choix d'événements en direct. Les paris sur le basketball chez Parimatch Ouzbékistan s'accompagnent de retransmissions vidéo de qualité des matchs avec la participation d'équipes populaires. En outre, les événements du pari mutuel sur le basketball sont inclus dans la catégorie « Express Plus » avec des cotes augmentées.

Noms et indicateurs observés : Bonus pour les paris sur les matchs de basketball chez Parimatch.

Il convient de mentionner séparément les promotions de Parimatch. L'entreprise organise régulièrement des tirages avec une cagnotte imposante pour ses clients. En participant au programme de bonus, les utilisateurs ont la possibilité de gagner de l'argent réel sans mise de leurs propres fonds. Pour retirer les bonus, il faut les jouer selon le wager indiqué dans les conditions de la promotion. Le wager est le nombre précis de paris à effectuer avant que votre bonus soit considéré comme joué. Le déblocage peut être effectué en participant activement aux paris sur le site selon les règles du bookmaker.

Une inscription rapide et simple sur le portail Parimatch en Ouzbékistan ouvre aux parieurs des possibilités et des perspectives avantageuses. En y consacrant au maximum deux minutes, vous pouvez gagner de l'argent en mode 24/7, en utilisant un ordinateur de bureau, des appareils mobiles et l'application. L'inscription sur le site de l'entreprise permet également d'obtenir un bonus !

Noms et indicateurs observés : 26.24; X; 14.13; 4.15; 1.22; 3.37; 1.31; 1.49; 2.58; 5.47; 3.32; 3.33; 2.79; 1.43; 1.07; 8.10; 1.83; 2.04; 1.66; 2.87; 1.25; 3.52; 1.72; 2.01; 1.08; 7.79; 4.16; 2.78; 1.84; 1.94; 2.00; 1.79; 25.84; 109 issues disponibles; 10.77; 4.45; 9.95; 1.05; 9.16; 1.06; 8.97; 23.17; 1.02; 13.68; 106 issues disponibles; 13.30; 15.84; 1.21; 4.30; 9.81; 16.99; 14.07; Europe. Coupe d'Europe FIBA; Rilski Sportist; Kolossos; 5.45; Merkezefendi; Bakken Bears; 1.24; 4.00; Mykonos; Oradea; 1.53; 2.55; Nancy; Keravnos; Gérone; Levice; Brésil. NBB; Demain, 02:30; Franca; Minas; Bauru; Cruzeiro; Australie. Femmes. WNBL; Aujourd'hui, 12:00; Townsville Fire (f); Perth Lynx (f); Philippines. NCAA; Aujourd'hui, 11:00; San Sebastian Golden Stags; Arellano Chiefs; Aujourd'hui, 13:00; Jose Rizal Heavy Bombers; Mapua Cardinals; Finlande. Korisliiga; Aujourd'hui, 20:30; Honka; Helsinki Seagulls; Pyrintö; Kouvot; Mexique. LNBP; Demain, 06:15; Fuerza Regia Monterrey; Astros Jalisco; Demain, 06:30; Panteras Aguascalientes; Soles Mexicali; Europe. Femmes. Eurocoupe; Ślęza Wrocław (f); Çukurova Mersin (f); Aujourd'hui, 23:15; Ferrol (f); Olympiacos (f); France. Coupe; Antibes; Pau-Orthez; Dijon; Limoges; Boulogne; Union Rennes Basket 35; Qatar. QBL; Aujourd'hui, 19:00; Al-Arabi; Al-Shamal; Al-Khor; Al-Gharafa; Europe. Ligue Adriatique 2; Podgorica; Sloboda Tuzla; 2.54; 1.50; 10.99; 11.74; 1.58; 2.23; 1.39; 2.76; 1.56; 2.27; 5.77; 1.09; 2.12; 1.61; 2.57; 1.37; 3.06; 2.59; 2.14; 1.63; 3.59; 4.41; 4 issue disponible; 1.11; 3.34; 1.95; 1.76; Suède. Ligan; Aujourd'hui, 22:04; Sloga Uppsala; Högsbo; 1.97; 1.74; France. Pro B; Levallois; Poitiers; 1.86; Japon. B.League One; Demain, 08:05; Kagawa Five Arrows; Tokyo United; 1.77; Europe. Ligue ENBL; AEL Limassol; TalTech; 4.06; Alkar; Groningen; Lituanie. NKL; Aujourd'hui, 20:00; Perlas Vilkaviškis; Vytis; 1.91; Šilutė; Sūduva; 4.02; Vilniaus Stekas; Нептунас-Аквасервис; 2.36; 1.52; Гонконг. Дивизион 1; Сегодня, 15:00; Фукиень; Игл; Сегодня, 16:40; Эбл Хон Френдз; Чхунь Юй; Уругвай. LUB; Завтра, 02:15; Дефенсор Спортинг; Урундай Университарио; Мальвин; Бигуа; Исландия. Женщины. Премьер-лига; Ньярдвик (ж); Гриндавик (ж); Филиппины. Женщины. UAAP; УСТ Голден Тигрессес (ж); Де Ла Салле Леди Арчерз (ж); Завтра, 06:00; ЮИ Леди Уорриорз (ж); ФИЮ Леди Тэмэроуз (ж); Завтра, 08:00; ЮФ Леди Марунз (ж); Адамсон Леди Фэлконс (ж); Израиль. Национальная лига; Отеф Даром; Хапоэль Мигдал Хэмек; Сегодня, 21:10; Ирони Нагария; Маккаби Раанана; 4.33; 2.22; 1.59; 1.47; 2.49; 2.25; 1.57; 2.85; 4.68; 0 доступных исходов; 2.34; 2.41; Алжир. ABC Супер-дивизион; ЮСМ Алжир; Руиба; Пуэрто-Рико. Женщины. Superior Nacional;

Поллитас Исабела (ж); Криольос Кагуас (ж); 1.30; Эксплосивас Мока (ж); Леонас Понсе (ж); 1.46; 2.46; Монаркас Хуана Диас (ж); Хигантес Каролина (ж); 2.20; Ганадерас Атильо (ж); Атеньенсес Манати (ж); 3.31; 1.27; Филиппины. UAAP; Завтра, 10:30; ЮИ Ред Уорриорз; ФИЮ Тэмэроуз; 4.92; 1.12; Литва. Кубок; Юрбаркас-Карис; Таураге; Словения. Лига 1; Хопси Ползела; Крка; Ливан. Чемпионат; Сегодня, 18:45; Клаб Сентрал Джуния; Хупс; Сальвадор. LMB; Завтра, 05:15; Кохуте; Санта-Текла; Чили. Женщины. Национальная лига; Бостон Колледж Сантьяго (ж); Колехио Лос-Леонес (ж); Бразилия. Женщины. Чемпионат U-20; Санту-Андре U-20 (ж); Араракуара U-20 (ж); Европа. Единая лига; Сегодня, 18:30; ПАРМА; Самара; 3.93; 1.10; 6.20; 11 доступных исходов; 6.48; 8 доступных исходов; 15.15; Кибербаскетбол. ESportsBattle E-Basketball (4x5, OT-3 мин.); Нью-Орлеан Пеликанс (Chime); Детройт Пистонс (Rale); 51 доступный исход; Кливленд Кавальерс (zarla); Миннесота Тимбервулвз (rema); Сегодня, 11:45; Торонто Рэпторс (Losmi); Сегодня, 11:50; Майами Хит (lucker); Портленд Трэйл Блэйзерс (faLcOn).

Кибербаскетбол. ESportsBattle E-Basketball. European Conference (4x5, OT-3 мин.)

Noms et indicateurs observés : Сегодня, 11:30; Барселона (Satamor); Реал Мадрид (JoKeR); 1.15; 4.23; 2.29; 2.44; 2.15.

Noms et indicateurs observés : KBO; Республика Корея. KBO; Кей.Ти. Уиз; Самсунг Лайонз; 1.41; 2.93; Paris sur le baseball chez pmstan pour les parieurs d'Ouzbékistan.

Les matchs des équipes MLB et d'autres ligues populaires de cette catégorie de compétitions sportives sont toujours au centre de l'attention des amateurs de paris sur le baseball. De nombreux clients de Parimatch Ouzbékistan préfèrent gagner de l'argent en pronostiquant les victoires, les home runs, les manches et d'autres positions de la liste des cotes de ce sport. Pour les parieurs d'Ouzbékistan, le projet en ligne optimal pour ces paris est pmstan. Des conditions confortables pour le pari sportif y sont proposées, dont il sera question dans cet aperçu. Celui-ci met également en évidence les principaux avantages des paris sur le baseball chez pmstan.

Dans l'ensemble, ce sport, parallèlement au football américain, est considéré comme le sport national des États-Unis d'Amérique. Et même plus — comme un symbole du pays. Les Américains collectionnent les cartes de sportifs et offrent des billets pour les matchs en guise de cadeaux d'anniversaire. Le baseball est indéniablement populaire !

Noms et indicateurs observés : Possibilités de paris sur le baseball sur le site pmstan.

Les paris sur le baseball et d'autres directions du pari sportif chez pmstan ouvrent aux clients du bookmaker les perspectives suivantes :

des paris en ligne à tout moment et en tout lieu, en utilisant la version bureau et la version mobile ;

une variété de matchs, tournois et championnats de baseball dans la ligne prématch et en direct ;

des cotes élevées sur les matchs impliquant les favoris et les outsiders MLB, MILB et d'autres ligues de baseball ;

un approvisionnement instantané du compte et un retrait rapide d'argent dans différentes devises, y compris le soum ouzbek ;

une archive détaillée des statistiques de toutes les saisons des principaux championnats et ligues de ce sport ;

École de paris sportifs et école de poker ; Formez-vous sur le site et améliorez vos compétences professionnelles !

Tout cela est complété par un riche programme de bonus pmstan. Tous les nouveaux venus du bookmaker se voient proposer un bonus pour l'inscription. En outre, ils peuvent parier sur le baseball et d'autres compétitions sportives avec les fonds bonus obtenus selon les conditions d'autres offres promotionnelles.

Noms et indicateurs observés : Pronostic des matchs de baseball chez les bookmakers.

La spécificité du pari sur le baseball réside dans l'existence d'un accès libre aux informations sur les matchs et les tournois. Bien que le baseball ne fasse pas partie des sports les plus populaires auprès des parieurs des pays de la CEI, la situation est tout autre sur le continent américain. C'est pourquoi les clients du bookmaker en ligne pmstan se tournent souvent précisément vers cette catégorie. Après avoir pris connaissance des règles du jeu et de la situation actuelle dans le championnat choisi, les parieurs ont de grandes chances de remporter des gains importants et stables. La bonne liquidité de ce sport s'allie aux cotes élevées proposées dans cette catégorie de paris.

Noms et indicateurs observés : Quels types de paris pmstan propose aux amateurs de baseball.

Habituellement, la ligne des événements pour le pari sur le baseball comprend les positions standard de tous les jeux d'équipe. Il s'agit des issues (victoire de l'une des équipes), des totaux, ainsi que des handicaps positifs et négatifs. Ces positions peuvent être choisies sur l'ensemble du match ou sur les cinq premières manches (format pratique pour le mode live). En outre, dans la liste des cotes, il est possible de choisir des totaux supplémentaires, les résultats du jeu avec / sans manches supplémentaires, ainsi que des paris spéciaux. Les utilisateurs se voient également proposer de faire des paris à long terme sur le vainqueur de la saison en cours MLB.

Inscrivez-vous sur le site officiel de pmstan, effectuez un dépôt et gagnez de l'argent sur le baseball !

Noms et indicateurs observés : Наши контакты; Онлайн чат; Email; support@parimatch.com

Noms et indicateurs observés : Часто задаваемые вопросы / FAQ; Как пополнить счет (фиат и крипта); Вариант 1. Пополнение банковской картой.

1. Créez une demande : Cliquez sur « Recharger le compte » et choisissez la méthode de paiement par carte qui vous convient.

2. Indiquez le montant : Saisissez le montant (les limites sont indiquées dans le champ de saisie).

3. Saisissez les données : Numéro de carte, date d'expiration, code CVV et nom/prénom du titulaire en lettres latines.

4. Confirmez le paiement : Saisissez le code reçu par SMS de la banque ou approuvez la notification PUSH dans l'application bancaire (3D Secure).

Avant le paiement : Assurez-vous que les limites pour les achats en ligne sont activées sur la carte. Si les devises de la carte et du compte diffèrent, la banque effectuera une conversion automatique.

Certaines devises ont leurs propres options de rechargement (par exemple, PKR, UZS, KRW, CAD). Suivez les indications de la page de rechargement pour effectuer un dépôt.

Noms et indicateurs observés : Вариант 2. Пополнение криптовалютой.

1. Créez une demande : Rendez-vous dans « Recharger le compte », choisissez la monnaie (USDT, BTC, ETH, etc.) et saisissez le montant.

2. Copiez l'adresse : Un adresse unique de portefeuille ou un code QR apparaîtra à l'écran. Copiez-le.

3. Transférez les fonds : Dans votre portefeuille crypto ou sur un échange (Binance, Trust Wallet), cliquez sur « Retirer »/« Envoyer », sélectionnez la monnaie souhaitée, collez l'adresse copiée et confirmez l'envoi.

Vous pouvez également créer un paiement en vous connectant au portefeuille en cliquant sur la page de recharge « Utiliser le portefeuille pour le transfert »

Noms et indicateurs observés : Критически важно:.

- Correspondance du réseau : Le réseau dans votre portefeuille (par exemple, TRC20, ERC20) doit correspondre

exactement au réseau indiqué sur la page de dépôt. Erreur = perte de fonds.

▫ Nouveau transfert — nouvelle adresse : Les adresses changent. N'envoyez jamais d'argent vers d'anciens portefeuilles issus de l'historique.

▫ Limites et commissions : Envoyez un montant au moins égal au seuil minimum. Tenez compte de la commission (« gas ») de votre portefeuille afin que le bon montant soit reçu.

Noms et indicateurs observés : Instructions de retrait des fonds (fiat et crypto); Liste de vérification avant le retrait :.

1. Profil : Rempli, téléphone ou e-mail confirmés.

2. Règle : Le retrait est disponible via les méthodes de la devise dans laquelle le dépôt a été effectué.

3. Mise en jeu : Il faut miser 100% du montant du dépôt (les remboursements et le Cash Out ne sont pas pris en compte).

Noms et indicateurs observés : Comment soumettre une demande.

Dans votre profil, cliquez sur « Retirer », choisissez la méthode et indiquez le montant.

Sur carte : Renseignez les coordonnées de la carte avec laquelle vous avez rechargé votre compte.

Pour la crypto : collez l'adresse de portefeuille copiée et vérifiez strictement le réseau (par exemple TRC-20).

Une erreur de réseau ou d'adresse crypto = perte définitive des fonds.

Noms et indicateurs observés : Statut et délais :.

La crypto est versée sous 15 minutes. Vous pouvez vérifier le statut de la demande dans « Historique des transactions ». Si le versement est retardé, vérifiez si une vérification est nécessaire.

Sur la carte ou le portefeuille bancaire électronique jusqu'à 12 heures (le plus souvent jusqu'à 5 minutes).

Noms et indicateurs observés : Délais de crédit du dépôt.

En cas de saisie correcte des données, les fonds sont généralement crédités sur le solde instantanément ou en quelques minutes. Toutefois, le délai de traitement dépend de la méthode choisie et de la charge du système de paiement.

Noms et indicateurs observés : Délais de crédit approximatifs :.

▪ Cryptomonnaies : jusqu'à 15 minutes (dépend de la vitesse de confirmation de la transaction dans la blockchain).

▪ Portefeuilles électroniques : instantanément.

Noms et indicateurs observés : ▪ Cartes bancaires : instantanément.

▪ Virement bancaire P2P : de quelques secondes à 30 minutes.

Que faire si l'argent n'est pas arrivé ?

Si le délai indiqué est écoulé et que le solde n'a pas été mis à jour, ne vous inquiétez pas — vos fonds sont en sécurité. Veuillez patienter encore 5–10 minutes (un retard technique du côté de la banque est possible) et, si la situation n'a pas changé, contactez le service d'assistance.

Noms et indicateurs observés : Pour une vérification rapide, préparez :; En cas de rechargement par carte :.

Le reçu ou une capture d'écran de l'application bancaire où figurent le débit et les coordonnées du destinataire.

Noms et indicateurs observés : Lors d'un dépôt en cryptomonnaie :.

Le hash (TXID) de la transaction ou un lien vers l'opération dans l'explorateur de blockchain.

Noms et indicateurs observés : Important à savoir :.

Il arrive parfois que certaines méthodes soient temporairement indisponibles en raison de mises à jour du côté de la banque. Dans ce cas, essayez un moyen de paiement alternatif.

Pour les cryptomonnaies, le crédit n'intervient qu'après réception du nombre requis de confirmations dans le réseau.

Que faire si le dépôt n'est pas arrivé ?

Si vous avez rechargé votre compte mais que les fonds ne sont pas encore affichés sur le solde, il ne faut pas s'inquiéter.

Dans la plupart des cas, le retard est lié aux particularités techniques du traitement du paiement du côté de la banque, du système de paiement ou de la blockchain.

Vous trouverez ci-dessous une instruction étape par étape qui vous aidera à comprendre rapidement la situation.

Noms et indicateurs observés : Étape 1. Vérifiez le délai d'attente.

Avant de paniquer, assurez-vous que le délai réglementaire de crédit est effectivement écoulé :

- Virement bancaire / Carte : instantané.
- Virement bancaire P2P : jusqu'à 30–60 minutes.
- Cryptomonnaie : le délai dépend de la charge du réseau blockchain et du nombre de confirmations requis.

Noms et indicateurs observés : Étape 2. Préparez les données nécessaires.

Si le délai indiqué est écoulé et que le solde n'a pas été mis à jour, préparez les données pour le service d'assistance. La liste des documents dépend du mode de rechargement :

Noms et indicateurs observés : Option A : Si vous avez rechargé par carte ou via P2P.

Veuillez préparer une capture d'écran/photo du reçu ou un reçu de votre application bancaire ou portefeuille électronique. Sur le reçu doivent obligatoirement figurer :

Noms et indicateurs observés : ▫ Le montant du transfert ;; ▫ La date et l'heure exacte de l'opération ;.

- Les coordonnées du destinataire (numéro de carte ou de portefeuille vers lequel vous avez envoyé les fonds) ;
- Le statut du paiement (doit être « Réussi » ou « Exécuté »).

Noms et indicateurs observés : Option B : Si vous avez rechargé en cryptomonnaie; Pour enregistrer et examiner la demande, vous aurez besoin de :.

- Un lien vers la transaction dans la blockchain ou le hash de la transaction (TxID / HASH ID).
- Une capture d'écran de la transaction — si le paiement a été effectué via Binance Pay.

Noms et indicateurs observés : Étape 3. Contactez le service d'assistance.

Une fois que vous avez préparé les données nécessaires, envoyez une demande dans notre chat en ligne :

1. Ouvrez le chat en ligne du service d'assistance.

2. Décrivez brièvement la situation et joignez les fichiers préparés (capture d'écran du reçu, hash ou lien).

Statut « En cours de traitement » (pour les cartes) : Si, dans votre banque, le paiement affiche le statut « En cours de traitement » ou « En attente de confirmation », nous ne pourrons pas le créditer tant que la banque n'aura pas définitivement débité les fonds.

Attente du réseau (pour la crypto) : La vérification des transferts de cryptomonnaie peut prendre un certain temps, car la vitesse de crédit dépend directement du traitement de la transaction dans le réseau blockchain.

Sécurité : Ne transmettez jamais et à personne les données complètes de votre carte (code CVV, codes PIN ou mots de passe). Pour confirmer le dépôt, le service d'assistance a uniquement besoin du reçu de l'opération ou du hash de la transaction.

Qu'est-ce que MultiWallet ?

Noms et indicateurs observés : Mise.

Noms et indicateurs observés : ADC Global Championship; Monde. ADC Global Championship; Aujourd'hui, 17:00; Adam Mold; Ziggy Schenk; 2.51; Aujourd'hui, 17:30; Callum Francis; Ezra Versluis; 7.74; Aujourd'hui, 18:00; Rik van der Helm; Robbie Martin; 17.00; Bradley O'Connor; Cedric Wegemans; 1.81; 1.89; Brian Flu; Nico Plovier; 1.45; 2.56; Aujourd'hui, 19:30; Jelle Hannema; Stuart Dutton; 3.18; Callum Goffin; Matthias Mors; 3.42; Ray Mulvey; Pascal Vandjala; 1.48; James Vanbezien; Graham Hall; Demain, 00:00; Ronan McDonagh; Patrick Dekker; 1.55; 2.30; Demain, 00:30; Lewis Cook; Ricardo Ham; Demain, 01:00; Archie Self; Peter Vachiuri; Demain, 01:30; Daniel Astbury; Boris Krčmar; Demain, 02:00; Jack Drayton; Ben Townley; Harrison Lee; Sean Holly; 6 issues disponibles; 6.78; 3.39; 2.70.

Noms et indicateurs observés : MODE JEU RÉEL; 70*82; 22.28; 11*ES; 204.7; 532.22; 40.94; 102.35; 70*99; 12.85; 34.7; d9*77; 21.42; 18.21; 4c*5a; 6.28; 95.22; ec*7a; 5.43; 2.99; 27*44; 2.4; 4.8; 70*13; 151.79; 159.38; 6e*83; 2.6; 7.8; 34*b3; 70*74; 25.7; 53.99; 74*53; 73.21; 161.07; b9*UR; 10.11; 30.35.

Noms et indicateurs observés : Slots/Pragmatic Play/Sugar Rush Super Scatter; Sugar Rush Super Scatter; Autres jeux de Pragmatic Play; 96.6%; 18; 102.1%; 86.9%; 116.9%; 101.6%; 9; 92.5%; 79.6%; 96.1%; 97.2%.

Noms et indicateurs observés : 10:56; 9.01; 8.17; 10*75; 18.73; 214.87; 55*11; 67.67; 189.49; 4d*8a; 37.1; d5*ad; 48.94; 129.94; 13.19; 8.42; 18.16; 667.27; 6.73; 20.39; 14.18; 30*UR; 5.05; 9.61.

Noms et indicateurs observés : Slots/Pragmatic Play/Gates of Parimatch Super Scatter; Gates of Parimatch Super Scatter; 93.4%.

Noms et indicateurs observés : Beach-volley; 4; Snooker. International Championship; Frame 3; Yuan Sijun; Chang Bingyu; 69; 31; 1; 2.03; Frame 4; Si Jiahui; Hossein Vafaei; 2; Aaron Hill; Zhao Xintong; 53; 3; 7.36; Oliver Lines; Kyren Wilson; 38; 35.

Noms et indicateurs observés : Ekstraklasa; Phase de ligue; Premier League; La Liga; Bundesliga; Serie A; Ligue 1; Serie A; Ligue professionnelle; Ligue des champions de l'UEFA. Phase de ligue; Aujourd'hui, 21:45; Galatasaray; Stuttgart; 2.07; 4.17; 3.03; Chakhtar Donetsk; Sporting Lisbonne; 3.50; 3.76; Atlético Madrid; 2.71; 3.91; Bodø/Glimt; Lille; 1.73; 4.27; ЛАСК; Слован Братислава; 1.35; 5.62; 7.53; Фейеноорд; Интер Милан; 4.07; Барселона; Астон Вилла; 6.70; 8.18; Villarreal; ПСЖ; 4.19; 4.44; Манчестер Юнайтед; Рома; 3.98; 2.96; Бразилия. Серия A; Шапекоэнсе; Мирассоль; Интернасьонал РС; Коритиба; Англия. Чемпионшип; Сегодня, 23:45; КПР; Burnley; Watford; Lincoln City; Derby; Norwich; Blackburn; Stoke; Portsmouth; Swansea; Preston; Sheffield United; Charlton; Bolton; West Bromwich; Southampton; Birmingham; Millwall; Asie. Ligue des champions Élite de l'AFC; Newcastle Jets; Shanghai Port; Vissel Kobe; Ratchaburi; Jeonbuk Motors; Johor Darul Ta'zim; Kashiwa Reysol; Daejeon Citizen; Aujourd'hui, 16:15; Cong An Hanoi; Kyoto Sanga; Port FC; Beijing Guoan; Esteghlal Téhéran; Aujourd'hui, 22:15; Al-Hilal Riyad; Shabab Al-Ahli Dubaï; Suède. Allsvenskan; Sirius; Halmstad; Angleterre. Ligue 1; Wigan; Mansfield Town; Huddersfield; Luton Town; Europe. UEFA Youth League; Bodø/Glimt U-19; Lille U-19;

Galatasaray U-19; Stuttgart U-19; Aujourd'hui, 16:00; Chakhtar Donetsk U-19; Sporting Lisbonne U-19; Villarreal U-19; PSG U-19; Feyenoord U-19; Inter Milan U-19; RB Salzbourg U-19; Genk U-19; Manchester United U-19; Roma U-19; LASK U-19; Slovan Bratislava U-19; Atlético Madrid U-19; Bayern U-19; Barcelone U-19; Aston Villa U-19; Maccabi Tel-Aviv U-19; Zurich U-19; Göztepe U-19; AZ Alkmaar U-19; Asie. Ligue des champions de l'AFC 2; Aujourd'hui, 17:45; East Bengal; Al-Sib; Al-Hussein; Al-Shorta Bagdad; Colombie. Primera A; Deportivo Pereira; Deportes Tolima; Demain, 03:20; Deportivo Pasto; Jaguares de Córdoba; Espagne. Coupe du Roi; Pampelune; Eibar; Anaitasuna; Alavés; Paris sur le football en Parimatch Ouzbékistan.

Le football est le sport le plus populaire au monde, il n'est donc pas surprenant que les paris sur le football soient très populaires parmi les parieurs. Le jeu compte des millions de fans dans le monde entier, et le nombre de championnats locaux, européens et mondiaux se compte en centaines. Parmi les championnats internationaux les plus prestigieux figurent la Coupe du monde, la Coupe des confédérations, les Jeux olympiques, le Championnat d'Europe et la Supercoupe de l'UEFA.

Sur ces événements footballistiques clés et d'autres, Parimatch Ouzbékistan accepte les paris en live, en prématch et il est également possible de Parimatch télécharger sur Android et de jouer dans l'application. En live, les clients du bookmaker pourront également accéder à des bonus exclusifs, à des cotes boostées et à des diffusions vidéo en direct. La procédure ne diffère pas fondamentalement de la réalisation de paris en prématch, mais il est important de savoir analyser les cotes et de prendre la décision de placer un pari en quelques secondes.

Noms et indicateurs observés : Types de paris sur le football.

Parimatch Ouzbékistan propose un excellent choix de compétitions de football locales et internationales. Tout utilisateur enregistré ayant préalablement approvisionné son compte peut parier sur le sport football. La ligne de paris et les cotes dépendent de l'importance de l'événement, c'est pourquoi les meilleures conditions se trouvent sur les championnats internationaux. Parmi les marchés les plus fréquents disponibles pour les paris sur le football :

Noms et indicateurs observés : Résultat (victoire de l'une des équipes/match nul) ;; total plus/moins (nombre de buts/palets/points marqués) ;; double chance (1X, 12, X22) ;; qualification (l'équipe qui accédera au tour suivant de la compétition) ;; les deux marquent ;; prochain but ;; mi-temps/match (résultat de la première mi-temps du match) ;.

efficacité des mi-temps !

Ce n'est qu'une partie des marchés disponibles. Mais les paris sur le football peuvent être plus variés, surtout en live, où des issues supplémentaires apparaîtront pendant le match.

Noms et indicateurs observés : Particularités des paris sur le football.

Avant de commencer à parier en ligne, le parieur doit étudier les règles et les particularités de la discipline choisie. Il convient également d'apprendre à analyser les facteurs susceptibles de modifier l'issue des événements. Ainsi, un pari sur le football en ligne ne peut donner le résultat souhaité sans connaître la forme actuelle des équipes, la présence de joueurs blessés ou suspendus, les changements dans l'encadrement technique.

Au football, les matchs se déroulent sur un terrain en herbe ou à revêtement synthétique vert. Il est donc en outre recommandé de consulter les prévisions météorologiques et de déterminer pour laquelle des équipes le terrain sera considéré comme celui à domicile. Ici, les matchs se composent de deux mi-temps de 45 minutes chacune, avec la possible désignation d'une série de tirs au but après le match (si le vainqueur n'a pas été déterminé pendant le temps réglementaire).

Noms et indicateurs observés : Comment parier sur le football sur Parimatch.

La première étape pour parier sur le football est l'inscription. Parimatch Ouzbékistan propose une inscription simple et rapide, ouvrant l'accès à toutes les fonctionnalités du bookmaker et à ses bonus. Pour ouvrir un compte, il suffit de suivre les instructions étape par étape ci-dessous :

Ouvrez la section « Live »/« Ligne » .

Sélectionnez le match souhaité.

Cliquez sur la cote pour ajouter l'issue au Coupon.

Saisissez le montant du pari.

Cliquez sur « Placer le pari » !

Votre pari sur le football en ligne sera confirmé et, en cas de pronostic correct, vous recevrez votre gain. Veuillez noter que le calcul des paris gagnants en prématch s'effectue après la fin du match.

Pour augmenter les chances que les paris sur le sport football soient gagnants, il est recommandé de préparer un pronostic. Pour l'établir, vous devrez analyser la forme des équipes, les compositions, le lieu du match, les statistiques des matchs passés, la motivation. Étudiez et analysez en outre les rumeurs et les nouvelles, car même des changements dans la vie privée peuvent influencer la qualité de jeu des footballeurs.

Noms et indicateurs observés : Stratégie de paris sur le football.

En plaçant des paris en ligne sur le football, il faut se rappeler l'importance d'une préparation de qualité et de la compréhension des particularités du sport. Il est en outre possible d'utiliser l'une des stratégies efficaces. Parmi les systèmes les plus populaires :

« Contre le match nul » — pariez sur le fait que « les équipes ne feront pas match nul ».

Le pourcentage de la banque est une stratégie qui consiste à placer des mises d'un même montant, calculées comme un certain pourcentage de votre bankroll.

Paris en direct en fin de partie – le principe du système est de commencer à parier en ligne après la 85e minute, lorsque la probabilité de prédire l'issue est maximale !

Vous pouvez suivre l'une de ces stratégies ou choisir la vôtre. Il est recommandé de tester les schémas choisis avec une mise minimale avant de les appliquer au match sélectionné.

Noms et indicateurs observés : Pourquoi parier chez Parimatch.

En Parimatch Ouzbékistan, les paris sur le football sont très populaires parmi les parieurs. Outre des cotes avantageuses, le bookmaker propose également :

Noms et indicateurs observés : un excellent choix de méthodes de paiement ;; une large ligne de paris ;; des paris sur des événements locaux et internationaux ;; des bonus et des encouragements personnels ;; l'accès aux statistiques et aux diffusions vidéo en direct des matchs ;.

un calcul rapide des paris !

Une autre raison de choisir Parimatch Ouzbékistan pour les paris sur le football — la possibilité de conclure des paris depuis un mobile. Pour cela, il suffit d'installer l'application gratuite de l'opérateur ou de passer à la version mobile du site officiel.

Noms et indicateurs observés : 6.62; 7.99; 3.48; 3.51; 1.64; 4.03; 5.16; 1.98; 3.63; 3.58; 2.05; 2.63; 3.27; 2.66; 3.22; 3.61; 2.43; 3.64; 3.69; 6.17; 11.70; 2.83; 3.55; 2.75; 3.60; 3.90; 2.28; 3.05; 4.55; 6.05; 5.97; 8.55; 3.17; 3.20; 8.39; 3.12; 3.85; 1.88; 3.72; 3.95; 3.70; 2.38; 4.05; 4.29; 4.67; 1.99; 3.92; 5.55; 3.10; 8.49; 2.62; 2.39; 2.90; 5.50; 5.65; 13.00; 5.39; 34.00; 12.10; Danemark. Coupe; Lyngby; Randers; 3.07; Angleterre. Ligue 2; Northampton; Oldham; 3.00;

Angleterre. PDL; Wigan U-21; Sheffield United U-21; 173 issues disponibles; Pérou. Ligue 1; Comerciantes Unidos; AD Tarma; Alianza Lima; Cienciano; Angleterre. Coupe de la Premier League; Charlton U-21; Stockport County U-21; Gillingham U-21; Huddersfield U-21; Pologne. Liga 1; Chrobry Głogów; Arka Gdynia; Pogoń Siedlce; Ruch Chorzów; Arabie saoudite. Division 1; Aujourd'hui, 16:35; Damac; Al-Akhdoud; Al-Raed; Al-Wahda La Mecque; Angleterre. Trophée de l'EFL; Rochdale; Doncaster; Newport County; Crystal Palace U-21; Rotherham; Newcastle U-21; Cambridge United; Brighton U-21; Équateur. Serie A; Mushuc Runa; Manta; Colombie. Primera B; Demain, 05:30; Реал Картахена; Deportes Quindío; 4.40; 6.85; 1.67; 4.12; 5.75; 3.15; 4.10; 1.78; 3.45; 4.25; 3.57; 3.77; 1.69; 3.82; Venezuela. Primera División; Monagas; Caracas; Demain, 03:30; Deportivo Táchira; Academia Puerto Cabello; Paraguay. Primera División; 2 de Mayo; Trinidense; Nacional Asunción; Sportivo San Lorenzo; 5.00; 9.09; Angleterre. National League South; Dorking Wanderers; Hampton & Richmond; Farnborough; Ebbsfleet; Pakistan. Bengaluru. Super Division; Agniputra; Bengaluru United; Aujourd'hui, 14:30; South United; HAL; Chypre. Coupe; Iraklis Gerolakkou; Karmiotissa; Ermis Aradippou; Guatemala. Liga Nacional; Xelajú; Marquense; Clubs. Coupe internationale de Premier League; Middlesbrough U-21; Valence U-21; Angleterre. Southern Premier League; Chippenham Town; Evesham United; Bury Town; Kettering Town; Anstey Nomads; Real Bedford; Plymouth Parkway; Uxbridge; Bracknell Town; Chertsey Town; Poole Town; Hanwell Town; Monténégro. First League; Otrant-Olympic; Arsenal Tivat; Jezero Plav; Dečić; Clubs. Coupe des champions du Golfe persique; Al-Zawraa; Al-Riffa; Al-Shabab Seeb; Al-Shaab Hadramaut; Neom; Al-Duhail; 4.57; 5.29; 4.52; 15.20; 7.22; 8.82; 25.00; 8.87; 38.00; 1.34; 6.92; 7.10; 2.50; 2.35; 3.40; 2.60; 2.31; 3.35; 2.10; 2.24; 7.52; 23.00; Japon. J3-League; Ryukyu; Gifu; Demain, 09:00; Osaka; Roasso Kumamoto; Angleterre. Northern Premier League; Bury; Avro; Emley; Bamber Bridge; 2.11; 3.67; Guiseley; Leek Town; Ashton United; Warrington Town; Curzon Ashton; United of Manchester; 3.62; Costa Rica. Primera División; Sporting San José; Municipal Pérez Zeledón; 4.32; 6.07; Portugal. Championnat U-23; Estrela Amadora U-23; Santa Clara U-23; Vizela U-23; Portimonense U-23; Académico de Viseu U-23; Torreense U-23; Gil Vicente U-23; Felgueiras U-23; Marítimo U-23; Moreirense U-23; Ukraine. Premier League-2; Zorya U-21; Epicentr U-21; Égypte. Coupe de la Ligue; El Qanah; Modern Sport; Abou Qir Semad; Cleopatra; Smouha; Pyramids; ENPPI; Assyout Petroleum; Brésil. Coupe U-20; Flamengo RJ U-20; Operário Ferroviário U-20; Argentine. Championnat réserve; Leones Rosario (réserve); Sportivo Barracas (réserve); Los Andes (réserve); Tristán Suárez (réserve); Almagro (réserve); San Telmo (réserve); Independiente Rivadavia (réserve); Estudiantes La Plata (réserve); Argentinos Juniors (réserve); Talleres Córdoba (réserve); Lanús (réserve); Atlético Rafaela (réserve); Sarmiento (réserve); Banfield (réserve); Newell's Old Boys (réserve); Independiente (réserve); River Plate (réserve); Tigre (réserve); Croatie. Coupe; Mladost Ždralovi; Slaven Belupo; Istra 1961; Neretva; Angleterre. Isthmian League; Bognor Regis Town; Agham Town; Ascot United; Hayes & Yeading; Lewes; Dartford; Eastbourne Borough; Staines Town; Brentwood Town; Leatherhead; Bracknell Town; Cambridge City; Little Oakley; Concord Rangers; Wingate & Finchley; Burgess Hill Town; 3.49; 2.82; 4.90; 3.97; 2.92; 4.99; 5.09; 3.02; 2.17; 6.67; 6.15; 7.95; 17.70; 6.22; 13.50; 4.59; 4.09; 2.65; Angleterre. Northern Premier League. Division 1; Stalybridge Celtic; Lower Breck; Nuneaton Town; Corby Town; Morpeth Town; Bradford Park Avenue; Chine. Femmes. Ligue 1; Fujian Nanan (f); Shanghai Shengli-2 (f); Hebei (f); Qingdao West Coast (f); Shanghai Shenhua (f); Wuhan Three Towns (f); Chongqing Yongchuan (f); Henan Songshan Longmen (f); Angleterre. Southern Premier League. Division 1; Royston Town; Ware; Bishop Cleeve; Dorchester Town; Barton Rovers; Waltham Abbey; Arabie saoudite. Division 2; Aujourd'hui, 15:55; Moudhar; Baish; Aujourd'hui, 16:10; Al-Qawkab; Jerash; Al-Washm; Al-Hada; Aujourd'hui, 16:25; Najran; Jubba; Uruguay. Réserve League; FC Colon (rés.); Albion Montevideo (rés.); Ouganda. Premier League; BUL; Villa; Uganda Police; Kitara; NEC; UPDF; Tunisie. Ligue 1; Stade Tunisien; Club Africain; Écosse. Coupe Challenge; Arbroath; Queen of the South; Airdrieonians; Elgin City; Aberdeen-2; Queen's Park; Annan Athletic; Ayr United; Édimbourg; Partick; Stenhousemuir; Berwick Rangers; Clydebank; Alloa Athletic; Formartine United; Cove Rangers; Inverness; Montrose; Ross County; Celtic-2; Greenock Morton; Kelty Hearts; East Kilbride; Stirling Albion; Hamilton; Raith Rovers; Bonnyrigg Rose Athletic; Dunfermline; St Mirren-2; Peterhead; Spartans; Livingston; Espagne. Femmes. Coupe de la Reine; Celta (f); Espanyol (f); Irak. Premier League; Aujourd'hui, 15:45; Amanat Bagdad; Al-Hudood;

Al-Kadimiya; Al-Etisalat; Naft Al-Basra; 5.79; 3.89; 8.09; 4.49; 4.37; 2.42; 2.68; 2.13; 2.48; 2.52; 2.77; 6.47.

Noms et indicateurs observés : Championnat d'Europe. Qualification; Femmes. Ligue des champions; Femmes. Superligue; Femmes. NB1; Danemark. Femmes. Superligue; Nykøbing (f); Copenhague (f); 9.72; 5.14; Pologne. Femmes. Superligue; Lublin (f); Piotrków Trybunalski (f); 8.52; 4.39; Hongrie. Femmes. NB1; Ferencváros (f); Esztergomi Vitézek (f); 11.37; 6.42; Paris sur le handball dans Parimatch pour les parieurs d'Ouzbékistan.

Le handball est un sport relativement jeune. La première compétition de handball s'est tenue lors des Jeux olympiques de 11 en Allemagne, et ce n'est qu'ensuite que les championnats du monde et d'Europe ont commencé à être organisés. Les paris sur le handball gagnent en popularité et de nombreux bookmakers les intègrent à leurs lignes avec la possibilité de faire divers types de pronostics.

Ce jeu se pratique en salle sur un terrain de 40 sur 20 mètres. L'effectif d'une équipe compte 7 joueurs, dont 6 jouent sur le terrain et un gardien de but. Le but du jeu est de marquer le plus de buts possible dans les filets de l'équipe adverse. Le match se compose de deux mi-temps d'une durée de 30 minutes chacune. Entre les périodes, il y a une pause de 15 minutes. Le handball se joue avec les mains, un ensemble de règles limite la possibilité pour un joueur de l'équipe de garder le ballon en main pendant plus de 3 secondes. Pour faire des paris sur le handball, il est nécessaire d'effectuer la connexion Parimatch à l'espace personnel et d'obtenir l'accès aux événements et aux cotes..

Noms et indicateurs observés : Possibilités de paris sur le handball dans Parimatch Ouzbékistan.

Comme la popularité du jeu ne cesse de croître, les bookmakers vont aussi l'utiliser à leur avantage en incluant constamment les championnats dans leurs lignes. Avec une approche correcte de la conclusion de paris avec un bookmaker, vous pouvez non seulement passer un bon moment en regardant le jeu, mais aussi bien gagner de l'argent. Les grandes possibilités de paris sur le handball dépendent des critères suivants :

Noms et indicateurs observés : des tactiques financières et de jeu correctement sélectionnées ;; des connaissances théoriques sur les paris, leurs types et les principaux nuances ;; la présence d'une pratique dans les paris ;; la capacité à réaliser une analyse des événements ;.

la bonne utilisation des indices, des conseils de professionnels et des recommandations de parieurs actifs !

En consacrant du temps à l'étude de la théorie, à l'élaboration des stratégies existantes ou au développement de votre propre tactique, vous obtenez une énorme probabilité que votre pari apporte un revenu considérable.

Noms et indicateurs observés : Types de paris sur le handball chez le bookmaker Parimatch.

Le handball est un jeu d'équipe et les paris sur ce jeu sont classiques pour les bookmakers. Chaque type de pari sur le handball a des particularités définies. Et maintenant, plus en détail sur chacun d'eux :

sur le résultat. Le parieur peut parier sur la victoire de la première ou de la deuxième équipe, ainsi que sur le match nul. Le plus souvent, les cotes les plus élevées sont proposées sur le match nul, étant donné qu'un score égal à la fin du jeu est extrêmement improbable. Un match avec deux équipes aux possibilités à peu près égales a une cote pour chacune d'elles non inférieure à 7.00 ;

sur le total. Au handball, en règle générale, il y a toujours beaucoup de buts pendant le jeu. Le pari sur le total prévoit un pronostic sur un nombre précis de ballons encaissés pendant le match ;

sur le total individuel. Dans ce cas, le parieur doit faire un pronostic sur le nombre total de ballons marqués par une équipe précise ;

sur les buts des deux équipes. Le pari est similaire au total. Ici, il faut pronostiquer si les équipes pourront marquer un certain nombre de ballons. Par exemple, chaque équipe - 30 buts ;

sur le nombre exact de buts marqués. L'un des paris les plus difficiles, doté de cotes élevées. Pari sur la victoire avec un écart de buts exact ;

les paris combinés. Le parieur a la possibilité de parier sur la victoire d'une équipe et sur le total général, etc. !

Pour plus de détails sur tous les types de paris, lisez sur le site officiel de Parimatch et, si vous le souhaitez, adressez-vous pour une consultation aux spécialistes du support technique.

Où parier sur le handball ?

Les bookmakers modernes proposent aux joueurs une ligne de paris variée et riche. Le handball gagne de plus en plus en popularité dans le domaine des paris. La ligne de ce jeu peut être trouvée sur de nombreux sites de bookmakers de la CEI. Cependant, ne vous précipitez pas pour entamer une collaboration avec le premier établissement venu. Étudiez attentivement ses conditions, lisez les avis à son sujet et seulement ensuite prenez votre décision. Lors du choix d'un bookmaker pour les paris sur le handball, accordez une attention particulière au nombre d'années pendant lesquelles le BC opère sur le marché, à sa notation, aux cotes et à la marge qu'il propose. Tenez également compte de la possibilité d'obtenir des bonus lors de l'inscription ou d'une activité sur la plateforme. L'un des bookmakers les plus fiables pour les paris sur le handball en Ouzbékistan est considéré comme le bookmaker Parimatch Ouzbékistan, dont les services sont utilisés par un grand nombre de joueurs depuis de nombreuses années.

Où trouver des informations sur les paris sur le handball ?

Les informations sur les paris sur le handball doivent obligatoirement être fournies par le bookmaker qui a inclus ce sport dans sa ligne de paris. Dans une section spéciale de chaque établissement sont décrites les règles du jeu, le calendrier des tournois, la description du calcul des cotes, etc. En outre, de nombreux forums thématiques regorgent également d'informations sur les paris et les possibilités chez différents bookmakers. Cependant, il faut aborder ces sources avec une extrême sélectivité afin de ne pas obtenir de fausses informations.

Que faut-il savoir sur les pronostics sur le handball ?

Avant de commencer à faire des pronostics sur n'importe quel événement sportif, il est extrêmement important d'étudier le plus en détail possible le sport sur lequel vous avez l'intention de parier. En ce qui concerne le handball, il n'est pas conseillé ici de parier sur l'outsider. Ici, par analogie avec le football, un but marqué par hasard dans les dernières secondes décide très souvent de l'issue. Les équipes faibles gagnent extrêmement rarement grâce à la chance, c'est pourquoi il convient de parier sur l'équipe perdante uniquement avec un handicap positif.

La stratégie de paris sur le handball est extrêmement importante tant pour les débutants que pour les joueurs expérimentés. N'essayez pas de faire des pronostics au hasard, cela ne se termine jamais bien. votre pari sera gagnant si vous avez préalablement effectué un bon travail d'analyse des championnats précédents, d'étude de tous les participants de chacune des équipes, d'évaluation objective des capacités des compositions en jeu.

Il est préférable de parier sur le total en live. Suivez la rencontre, en particulier si un favori évident et un outsider évident s'affrontent. Il y a une très grande probabilité que le vainqueur ne veuille pas dépenser beaucoup d'efforts pour une victoire évidente, mais batte simplement l'adversaire sur la classe. Les équipes de force égale se caractérisent, en règle générale, par un nombre de buts marqués à peu près égal. En ce qui concerne les favoris et les outsiders, le résultat est imprévisible à chaque fois.

Il existe sur le réseau de nombreuses stratégies, tant payantes que gratuites, qu'il est recommandé au gambler de tester en mode démo et seulement ensuite de passer aux pronostics réels. En pariant, gérez sainement votre bankroll, appliquez impérativement une stratégie. Il est recommandé d'appliquer l'analyse classique avant le match, puis de commencer à regarder la diffusion en pariant de manière justifiée. Gardez à l'esprit toutes les

particularités du handball et ses différences par rapport aux autres jeux d'équipe.

Noms et indicateurs observés : Slots; Casino en direct; Jeux Burst; Autres jeux; Mise en jeu; FOURNISSEUR DU MOIS HACKSAW; TRUE LAB; MET LE ROCK À FOND SUR LES ROULEAUX; Dr. Rock & the Riff Reactor; TOURNER; RTP à 99%; Tous les jeux; 110%; Meilleurs fournisseurs; Parimatch Originals; Evolution; Hacksaw; Nolimit City; Belatra; Winfinity; Inout; Aviatrix; Amusnet; PGSoft; Play'n'Go; Peter & Sons; FAZI; Spinomenal; Amigo; NetEnt; Pragmatic Play; 3 Oaks; Playson; Endorphina; Pragmatic Play Live; Spribe; Smartsoft; Novomatic; TaDa; True Labs; Platipus; Turbo Games; BGaming; Amatic; Fugaso; Habanero; Le moment de Hacksaw est venu.

Lance les slots du fournisseur — attrape x2 points dans la Course de la semaine !

Noms et indicateurs observés : Meilleurs slots; Meilleur live; Casino en ligne Parimatch.

Fermez les onglets infinis avec des avis, des guides et des classements. Si vous avez besoin d'un opérateur iGaming fiable pour jouer en ligne sans douter de la qualité des logiciels et de l'honnêteté des retraits, il n'y a plus rien à chercher. Pari Match casino propose dans une seule solution des slots sous licence de fournisseurs triple-A, un compte démo sans inscription, des bonus avantageux avec un wagering simple et une zone brillamment agencée avec les meilleurs croupiers live du secteur. Nous avons créé le lobby de référence des divertissements de jeu dans l'environnement numérique, où les technologies travaillent au plaisir du joueur, et non à l'illusion du gain.

Noms et indicateurs observés : Jeux de casino dans le casino en ligne Parimatch.

Pari Match casino se distingue non seulement par l'abondance de sa gamme de produits, mais aussi par la systématisation réfléchie de milliers de titres variés. Tous les slots, des « sept » classiques et machines à fruits aux toutes dernières productions sur moteur Megaways, sont triés par thèmes, tendances et date de sortie. En outre, des filtres intelligents permettent de sélectionner en une seconde, par exemple, les modèles « Cristaux », « Livres » ou « Steampunk », tout en réduisant simultanément le choix des divertissements à un éditeur précis parmi plus de 70 fournisseurs de logiciels.

Voici seulement une partie des studios qui assurent le contenu de la ludothèque du casino Parimatch :

Noms et indicateurs observés : Pragmatic Play;; Playson;; Amatic;; Endorphina;; NetEnt;; Nolimit City;; Yggdrasil;; Red Tiger;; Big Time Gaming;.

3 Oaks.

Les autres sont des fournisseurs de jeux tout aussi titrés, mais plus discrets en marketing. Au casino Pari Match vous attendent des vétérans de l'industrie à la réputation bétonnée, des fournisseurs crypto de la nouvelle vague, des exotiques au code asiatique et des studios de niche travaillant ponctuellement à la supériorité visuelle des jeux. Chaque distributeur de contenu de jeu est connecté par contrat direct, officiellement, sans scripts ni ports artisanaux. En conséquence, nos clients reçoivent les meilleurs jeux de casino en ligne, dotés d'un GNA certifié, de réglages adaptatifs des mises et des bonus, de tables de paiement transparentes et d'un uptime permettant de faire tourner les rouleaux dans des conditions de continuité maximale des sessions. Enfin, le catalogue de vidéo-slots est mis à jour chaque semaine, et la vitrine propre « Parimatch Exclusive » ajoute des machines à sous de marque, indisponibles en dehors de la ressource.

Le portefeuille de divertissements est encore enrichi par le casino live Pari Match, dont la collection est formée par des sociétés de gambling du niveau d'Evolution, Pragmatic Play Live, Ezugi et une douzaine d'autres fournisseurs connus. Ainsi, l'onglet « TOP » de la section avec croupiers en direct contient des hits tels que Crazy Time, PowerUp Roulette, Speed Baccarat A, VIP Blackjack 13 - Emerald, etc. Notez que le tri par types — roulette, blackjack, baccara, poker, spectacles interactifs — évite les scrolls sans but, et l'icône « HD » garantit des diffusions de la plus haute qualité même sur mobile LTE.

Outre l'action principale, le casino Pari-match propose des jeux rapides et TV, du bingo et du sport virtuel. L'administration du club tient une section permanente d'événements tournois avec de grosses cagnottes, franchissant souvent la barre des $10-20 millions. Il y a un classement des gains et des jackpots décrochés, et toute cette splendeur se joue aussi bien en format démo pour découverte (à l'exception du Live Casino) qu'en argent réel, y compris avec des fonds bonus.

Noms et indicateurs observés : Slots Pari Match en ligne.

Dans la salle de slots du casino en ligne Pari Match règnent l'éclectisme et l'abondance. Ici, toute tentation irrésistible de la Fortune trouve son écho idéal.

« Gates of Olympus » construira sur six rouleaux une chaîne de combos tumblinge infinie, où un multiplicateur soudain augmente plusieurs fois le gain. « Fire in the Hole 3 » transforme chaque chute de symboles en salve xBomb, ouvrant de nouvelles rangées et étirant le potentiel payant des caractéristiques de l'appareil. Aux amateurs de lignes fixes conviendra « Book of Ra Deluxe » comme slot « livre » classique avec symbole extensible. Pour la chasse aux paiements par clusters, testez « Starburst Galaxy » ; aux amateurs de rétro, nous conseillons de jouer à « Mega Joker ». Si vous cherchez de nouvelles sensations, lancez « Gates of Hades », qui divise la grille en cascade canonique en deux phases de jeu à volatilité différente.

En fin de compte, vous pouvez vous-même établir une liste de favoris personnels à l'aide de l'onglet « Favoris », en y ajoutant des machines à sous des catégories suivantes :

Buy Spins — affiche tous les slots avec achat de bonus. Le choix idéal de ceux qui n'ont pas l'habitude d'attendre la chance, préférant la possibilité d'activer instantanément une manche de free spins ou un autre tour primé sans préambule.

Jackpot — une sélection de jeux avec jackpots progressifs et fixes. Ce pour quoi il vaut la peine de se connecter au casino Pari Match.

Easter Holidays — des titres saisonniers à thématique pascale et souvent à dynamique de retour RTP avantageuse.

Drops & Wins — tournois en réseau Pragmatic Play avec des chutes de cash-prix à des moments aléatoires.

Recommended — une short-list algorithmique. Le site officiel du casino Pari Match classe automatiquement les nouveautés et les favoris « de longue durée » selon les statistiques personnelles et les préférences du joueur inscrit.

Megaways — des vidéo-slots à rouleaux transformants. Le nombre de symboles y change entre les manches, et le nombre de façons de gagner atteint des centaines de milliers.

All Slots — le registre complet des machines à sous, sans limitation d'affichage.

Table Games — roulette numérique, blackjack et poker pour les amateurs de classiques sans croupier réel. Autrement dit, sont ici concentrés les simulateurs des divertissements de table prisés du casino Pari-match.

Instant Games — des scratchs instantanés, des appareils crash, d'autres formats rapides de jeux d'argent en argent réel et gratuitement.

Non-Stop Drops & Races — des slots en ligne participant à des marathons de tournois avec un tableau commun, où les points sont attribués pour les multiplicateurs, et non pour le montant de la mise.

Turbo Wins — des appareils à volatilité extrême avec une ultra-rapidité des spins.

Parimatch Exclusive — des titres maison, indisponibles sur des domaines tiers.

Trending / New Releases — un flux dynamique de hits intemporels et de débutants ayant fait exploser la communauté du gambling, mis à jour presque quotidiennement.

Une telle segmentation permet de filtrer la bibliothèque du casino Pari Match selon son propre tempérament et de composer une « playlist » individuelle. En même temps, il est important de ne pas oublier l'approche responsable, car c'est une chose de jouer en démo gratuitement, et une tout autre de risquer des fonds durement gagnés. Pour éviter les problèmes de ludomanie, fixez à l'avance des limites de temps et de dépôt, et considérez les gains comme un bonus agréable à un passe-temps captivant, et non comme une source de revenus.

Noms et indicateurs observés : Roulette en ligne.

Dans le salon live du casino Pari Match tournent aussi bien les roulettes européennes, françaises et américaines traditionnelles que leurs ramifications futuristes en versions Lightning, PowerUp, Speed, Auto, VIP. Le joueur est libre de choisir entre numéros pleins, splits, coins, longues rues, douzaines, colonnes, rouge-noir ou paris sectoriels sur le track.

Pour une session tranquille, les utilisateurs expérimentés appliquent une banque fixe ou la séquence de Fibonacci. Les amateurs de sensations fortes doublent la mise selon Martingale, et ceux qui soumettent leurs stratégies à la discipline alternent le schéma 1-3-2-6, sans oublier les principes de base du bankroll management.

Noms et indicateurs observés : Jeux de casino live.

La galerie live de l'établissement recrée fidèlement l'atmosphère des casinos terrestres grâce aux chats en direct, aux diffusions interactives, aux croupiers aimables et aux paris rapides. Le blackjack démarre avec la table classique à douze places, passe à l'infini ONE et se termine par un Privé Lounge intimiste, où la version Power ajoute du piquant aux distributions. Le secteur poker du casino en ligne Pari Match réunit Casino Hold’em, Caribbean Stud, Triple Card et Ultimate Texas. Ses règles sont accessibles, et l'issue est décidée non par un algorithme sans âme, mais par la main du croupier. Le baccara se joue en quatre versions — basique, Squeeze, Lightning, No Commission, sans compter les modifications rapides, bonus, VIP et autres. L'accord final est donné par des spectacles studio comme Crash Live, Dream Catcher, Mega Wheel et Vegas Ball Bonanza. Les utilisateurs mobiles apprécieront que l'application casino reproduise entièrement la version desktop en termes de fonctionnalités implémentées.

Noms et indicateurs observés : Connexion et inscription au casino Pari Match.

Pour jouer gratuitement au casino Pari Match, l'inscription n'est pas nécessaire, mais ceux qui souhaitent miser de l'argent réel doivent créer un compte. Pour cela :

Noms et indicateurs observés : ouvrez le formulaire du même nom dans l'en-tête du site ;; saisissez un e-mail valide — il deviendra le login et recevra un e-mail de confirmation ;.

créez un mot de passe d'au moins 8 caractères, en ajoutant à la combinaison un chiffre, une lettre minuscule et une lettre majuscule ;

Noms et indicateurs observés : dans la liste déroulante, désignez la devise du compte ;; cochez la case sur la majorité et l'acceptation des conditions du service ;.

cliquez sur le bouton « S'inscrire » en confirmant l'e-mail.

La première connexion au casino Pari Match se fera automatiquement. Les autorisations suivantes exigeront la saisie des accès personnels, c'est-à-dire du login et du mot de passe.

Pour les partisans d'une inscription rapide, le système du casino Parimatch propose une connexion en un seul clic via Google ou Telegram. Toutefois, en choisissant cette méthode, gardez à l'esprit que les informations manquantes sur le joueur dans le profil devront être complétées vous-même.

Noms et indicateurs observés : Bonus du casino Parimatch.

Le casino Parimatch distribue des récompenses aux nouveaux clients et aux clients fidèles selon plusieurs axes. Ainsi, le pack de départ lors des premiers dépôts augmente le compte d'un pourcentage supplémentaire et d'une série de tours gratuits. L'offre Reload restitue une partie du dépôt directement sur le solde. Des tours gratuits apparaissent en supplément comme prix dans des promotions thématiques, et le cashback compense une part des sessions perdantes. Le bonus de casino sans dépôt à l'inscription est introduit dans le programme de manière épisodique et pas dans toutes les juridictions. Une ligne distincte est consacrée aux tournois Drops & Wins avec des « drops » d'argent soudains et des classements basés sur les coefficients.

Important ! Tous les paramètres des promotions — montant de la récompense, wager, limites, date limite et conditions de mise — sont détaillés dans les annexes des campagnes promotionnelles, afin que le joueur connaisse les règles à l'avance.

Noms et indicateurs observés : Top jeux Burst; 94.2%; 125.9%; Fournisseur du mois.

Gagnez avec Hacksaw !

Noms et indicateurs observés : Slot rock explosif; Lancez le réacteur de gains; Pêche avec le raton laveur; Lancez la ligne pour des x; PLACER; HACKSAW; ATTRAPEZ LES PIÈCES À LA LIGNE; Le Fisherman; Jeux tendance; Nouveautés; Meilleurs jeux Nolimit City; La magie s'épanouit.

Tournez et attrapez la chance !

Noms et indicateurs observés : JOUER MAINTENANT.

Noms et indicateurs observés : Ligue alpine; Liiga; DEL; AHL. Saison régulière; WHL; OHL; NLA; Ligue universitaire; NHL. Saison régulière; Washington Capitals; Dallas Stars; Toronto Maple Leafs; Utah Mammoth; 2.19; New York Rangers; St. Louis Blues; 2.33; Pittsburgh Penguins; Vegas Golden Knights; Columbus Blue Jackets; Colorado Avalanche; Montreal Canadiens; Winnipeg Jets; Tampa Bay Lightning; Detroit Red Wings; Philadelphia Flyers; Minnesota Wild; 4.42; New Jersey Devils; Edmonton Oilers; Nashville Predators; Caroline Hurricanes; 4.60; 1.82; Vancouver Canucks; Anaheim Ducks; Canada. OHL; Kitchener Rangers; Guelph Storm; Canada. WHL; Red Deer Rebels; Kamloops Blazers; Tchéquie. Ligue universitaire; North Wings; Université BO Ostrava; Russie. VHL; HK Norilsk; Dynamo Saint-Pétersbourg; Rubin Tioumen; Ioujny Oural; Kristall Saratov; Olimpia; Tambov; Ijstal; Riazan-VDV; Neftianik Almetievsk; Demain, 10:00.

Metallourg Nk.

Noms et indicateurs observés : Khimik Voskressensk; KHL. Saison régulière.

Metallourg Mg.

Noms et indicateurs observés : CSKA; Shanghai Dragons; Severstal; Sotchi; Neftekhimik; Russie. MHL; Kuznetskie Medvedi; Sibirskie Snaipery; Krasnoïarskie Rysi; Reaktor Nijnekamsk; Loko; MHK Spartak Maks; MHK Dynamo Saint-Pétersbourg; Belye Medvedi; Cyberhockey. ESportsBattle Hockey : Western Conference (3x4 min.); Aujourd'hui, 12:55; Colorado Avalanche (Griba); Edmonton Oilers (Killer_77); Aujourd'hui, 13:10; Vancouver Canucks (Smolik); Dallas Stars (Di-Akon); Aujourd'hui, 13:32; Winnipeg Jets (Futsaler); Aujourd'hui, 13:54; Aujourd'hui, 14:16; Aujourd'hui, 14:38; Cyberhockey. ESportsBattle Hockey : Mixed Conference (3x4 min.); Aujourd'hui, 17:20; New York Islanders (floymaloy); Tampa Bay Lightning (TOKYO); Aujourd'hui, 17:42; Carolina Hurricanes (Purik); Aujourd'hui, 18:04; Cyberhockey. ESportsBattle Hockey : National Teams (3x4 min.); Aujourd'hui, 20:58; Tchéquie (floymaloy); Canada (TOKYO); Aujourd'hui, 21:20; États-Unis (Purik); Aujourd'hui, 21:42; 1.80; 7.75; 3.65; 2.18; 62 issues disponibles; 6.59; 2.53; 5.27; 5.15; 5.70; 5.42; 4.79.

Noms et indicateurs observés : Ranji Trophy; Big Bash League; SA20; International League T20; Femmes. Super

Smash; Super Smash; Abu Dhabi T10; Twenty20. 2e T20; Twenty20. 5e T20; Twenty20. 4e T20; Népal. Premier League; Aujourd'hui, 15:15; Lumbini Lions; Pokhara Avengers; Vainqueur du tirage au sort; Émirats arabes unis. D20; Aujourd'hui, 16:30; Emirates Blues; Emirates Reds; 2.84; Dubaï; Ajman; 2.37; Championnat du monde. ODI. Championnat du monde Ligue 2; Demain, 09:30; Émirats arabes unis; Oman; Total de runs. 1e manche. 1e over; Plus de 3.5; Moins de 3.5; Afrique du Sud. CSA Pro20 Cup; Dolphins; Western Province; Plus de 5.5; Moins de 5.5; Nouvelle-Zélande. Ford Trophy; Central Stags; Auckland Aces; Otago Volts; Canterbury Kings; Wellington Firebirds; Northern Districts; Sri Lanka. MCA Super Premier League; Aujourd'hui, 12:30; HNB Finance; Hayleys Group A; Équipes nationales. Unofficial Twenty20; West Pakistan A; England Lions; Équipes nationales. Série ODI (5 matchs); Demain, 05:25; Nouvelle-Zélande; Pakistan; Pakistan. Femmes. Senior T20 Trophy; Demain, 07:30; Goa (f); Assam (f); Kerala (f); Gujarat (f); Odisha (f); Haryana (f); Jharkhand (f); Uttar Pradesh (f); Pondichéry (f); Hyderabad (f); Himachal Pradesh (f); Baroda (f); Railways (f); Tamil Nadu (f); Équipes nationales. ODI. 1e match; Paris sur le cricket sur pmstan pour les clients d'Ouzbékistan.

Le cricket est un sport d'équipe qui compte un immense nombre de fans, et avec Parimatch les bonus et gains sur ce sport deviennent encore plus avantageux pour les joueurs. Les paris sur le cricket sur pmstan pour les parieurs d'Ouzbékistan se caractérisent par une large ligne de paris sur tous les événements les plus intéressants et exclusifs. Ce sport est particulièrement populaire en Angleterre, en Afrique, en Australie et au Pakistan, mais les matchs sont suivis partout dans le monde. Le pari mutuel de qualité pmstan facilite la conclusion de paris sur tous les duels de cricket qui vous intéressent et garantit des conditions optimales pour un divertissement passionnant en ligne.

Noms et indicateurs observés : Possibilités de paris sur le cricket chez les bookmakers.

Si vous avez l'intention de parier sur le cricket et comptez sur un profit réel, vous devez avant tout comprendre les particularités du jeu. Le pari mutuel propose un nombre considérable de variantes d'issues. Il existe des particularités principales des contrats de conclusion de paris sur le cricket chez le bookmaker pmstan :

Noms et indicateurs observés : le choix du champion préalable lors de tournois à l'échelle internationale ;; les paris sur la qualification d'une équipe pour une étape de compétition donnée ;; les paris sur la victoire avec de grandes cotes ;; les handicaps en mode live ;.

les totaux mixtes et individuels !

Pour parier sur le cricket chez pmstan, il faut d'abord être un utilisateur enregistré sur le site officiel. Le bookmaker offre la possibilité d'obtenir un bonus de bienvenue, qui peut être retiré après avoir effectué un certain nombre de paris sur le site. Avant de commencer à gagner, il faut effectuer un premier dépôt et placer un pari en choisissant la cote souhaitée à côté du résultat que vous avez prédit. Il est possible d'utiliser des combinés, des paris simples et des systèmes. Les paris sur le cricket ne présentent aucune difficulté, c'est pourquoi même les débutants dans ce domaine pourront comprendre assez rapidement et commencer à gagner. Si des difficultés surviennent malgré tout, vous pouvez toujours demander conseil aux spécialistes du support technique.

Noms et indicateurs observés : Types de pronostics sur les événements de cricket.

Dans les lignes des bookmakers, les pronostics sur le cricket sont proposés dans une large gamme. Cela inclut aussi bien les issues principales que les issues supplémentaires de l'événement. Souvent, la popularité et le prestige du tournoi influencent l'apparition de paris très originaux. Par exemple, on parie parfois même sur l'équipe qui remportera le tirage au sort. Les types de paris standard sur le cricket existent en plusieurs variantes :

sur la victoire. Conclusion d'un pari sur la victoire des équipes. Mais parfois, au cricket, il y a aussi un match nul, tant au score qu'au temps. La plupart des bookmakers ne permettent pas de parier sur un match nul, mais si jamais cela se produit, la société rembourse les fonds à tous les parieurs ayant misé sur la victoire ;

sur la victoire dans le tournoi. Le tournoi de cricket ne se distingue pas par un grand nombre de participants, ce qui permet d'analyser facilement la composition et de parier sur ce marché ;

sur le bowler. Au cricket, il est extrêmement rare que l'un des membres de l'équipe joue de manière nettement plus forte et plus professionnelle que tous les autres. Parier sur le meilleur joueur est assez risqué, mais ces paris ont toujours de grandes cotes ;

sur le total de points du meilleur joueur. Dans ce cas, le parieur fait un pronostic sur les résultats individuels des membres des équipes ;

paris mixtes !

Avant de commencer une collaboration avec n'importe quel bookmaker, étudiez impérativement les nuances des paris, analysez le fonctionnement des stratégies, faites des pronostics tests et seulement ensuite commencez à gagner réellement de l'argent sur les paris.

Noms et indicateurs observés : Les avantages du betting pour les clients de pmstan : les possibilités pour les joueurs.

De plus en plus de joueurs choisissent pmstan comme bookmaker permanent. Les avantages de l'entreprise sont les suivants :

Noms et indicateurs observés : la possibilité de parier avec de grandes cotes ;; la diversité de la ligne de paris ;.

un système de bonus et des offres spéciales pour les débutants et les utilisateurs actifs ;

Noms et indicateurs observés : Assistance technique disponible jour et nuit ;; des méthodes pratiques de dépôt/retrait de fonds ;.

une description détaillée de chaque pari, des conditions de collaboration transparentes !

Pmstan occupe toujours une position de leader sur le marché et recueille toujours des avis positifs de la part des utilisateurs de la plateforme.

Où parier sur le cricket ?

Aujourd'hui, pratiquement tous les bookmakers nationaux proposent de parier sur le cricket, sans parler des européens. Pour gagner de l'argent sur les paris, il est important avant tout de maîtriser le sujet du betting, le sport sur lequel vous avez l'intention de faire des pronostics et, bien sûr, de ne pas se tromper de bookmaker. Tenez toujours compte des critères suivants lors du choix d'un bookmaker :

depuis combien d'années il opère sur le marché. Les anciennes entreprises ont su gagner la confiance des clients et leur longue activité parle d'elle-même de la transparence et de la légalité de tous ses services ;

s'il existe un système de bonus. La présence de bonus et d'offres promotionnelles permet d'obtenir des paris gratuits ou de retirer les fonds gagnés après avoir rempli certaines exigences du bookmaker. Ce facteur n'est pas le plus important, cependant, pour l'entreprise, sa présence constitue un avantage substantiel ;

des cotes élevées et une marge optimale. La possibilité de parier avec une cote élevée augmente les chances de gros gains !

L'un des bookmakers les plus stables et les plus éprouvés est pmstan, qui, au fil de longues années d'activité sur le marché, a aidé un grand nombre de parieurs à gagner de bonnes sommes.

Où trouver des informations sur les paris sur le cricket ?

Des informations toujours à jour sur les paris sur le cricket se trouvent sur le site officiel du bookmaker proposant ce service. En outre, il existe de nombreux forums thématiques où sont discutées les dernières actualités sportives

et les offres des bookmakers. Toutefois, veillez à l'exactitude et à la véracité des données de ces sources afin de ne pas tomber sur des escrocs et de ne pas perdre votre argent.

Que faut-il savoir sur les pronostics sur le cricket ?

Avant de commencer à établir un pronostic sur le cricket, il faut se rappeler l'existence de certaines particularités susceptibles d'influencer l'issue du jeu :

les résultats du tirage au sort. Selon les statistiques, l'équipe qui a remporté le tirage au sort obtient souvent un avantage au cours du jeu, car elle attaque la première et donne le ton du jeu ;

les conditions météorologiques. Un sport comme le cricket dépend probablement plus que tout autre de la météo. La météo influence la durée du match et son issue globale. Par conséquent, avant de parier, consultez impérativement les prévisions météorologiques ;

le facteur du terrain. Au cricket, beaucoup de choses dépendent du revêtement du pitch. La surface du terrain influence la vitesse de vol de la balle !

Il existe encore de nombreux facteurs qu'il est nécessaire de connaître avant de commencer à parier. Pour que les pronostics aident réellement à gagner. il faut une étude approfondie de la question.

Noms et indicateurs observés : 2.40; Plus 6.5; Moins 6.5; 3.16; 2.86; Pakistan. Femmes. T20 Challenger Trophy U-19; Équipe C (f); Équipe D (f); 3.21.

Noms et indicateurs observés : 62; 30.

Noms et indicateurs observés : 33; 74; 56.

Noms et indicateurs observés : UFC; Oktagon; UFC. Combats possibles; KSW; ONE Championship; Extreme Fighting Championship; Monde. UFC; 08 nov., 01:00; Johnny Parsons; José Enrique Souza; 08 nov., 01:20; Присцила Кашоира; Нина Николия Милошевич; 4.62; 08 nov., 02:00; Кэйитиро Накамура; Олли Шмид; 3.81; 08 nov., 02:20; Жозе Делано; Муртазали Магомедов; 08 nov., 02:40; Митч Рапосо; Marcos Degli; 08 nov., 03:00; Carine Silva; Gabriella Fernandes; Gabriel Lorenzo; Thomas Petersen; 08 nov., 04:00; Mantas Kondratavičius; Andre Petroski; 08 nov., 04:20; Billy Elekana; Lucas Fernando; 3.30; 08 nov., 04:40; Ko Seok Hyeon; Wellington Turman; 08 nov., 05:00; Davey Grant; Elijah Smith; 08 nov., 05:20; Tatiana Suarez; Virna Jandiroba; 08 nov., 05:40; Waldo Cortes-Acosta; Johnny Walker; 15 nov., 02:00; Evan Elder; Samuel Sanchez; 15 nov., 02:20; Melquizael Costa; Jared Gordon; 15 nov., 03:20; Macy Chiasson; Beatriz Mesquita; 15 nov., 04:00; Donte Johnson; Cesar Almeida; 15 nov., 04:20; Jim Miller; Terrence McKinney; 15 nov., 04:40; Drew Dober; Chris Duncan; 15 nov., 05:00; Stephen Thompson; Charlie Radtke; 15 nov., 06:00; Bilal Hasan; Luis Gurule; 15 nov., 06:20; Uros Medic; Kevin Holland; 15 nov., 06:40; Caio Borralho; Yousri Belgaroui; 15 nov., 07:00; Kayla Harrison; Amanda Nunes; 15 nov., 08:25; Ciryl Gane; Josh Hokit; 22 nov., 00:30; Jiri Prochazka; Navajo Stirling; 13 déc., 07:20; Sergei Pavlovich; Alex Pereira; 13 déc., 07:40; Charles Oliveira; Diego Lopes; 31 janv. 2027, 07:00; Joshua Van; Manel Kape; Carlos Prates; Michael Morales; 07 févr. 2027, 02:00; Quillan Salkilld; Benoît Saint-Denis; Championnat du monde ONE; 07 nov., 06:00; Bogdan Shumarov; Gasham Mamedov; 07 nov., 06:05; Kalandar Tabarov; Ilmadi Israilov; 07 nov., 06:30; Víctor Hugo Costa Marques; Devonte Johnson; 07 nov., 07:10; Vitória Souza; Magdalena Czaban; 07 nov., 07:55; Nonthachai Jitmuangnon; Felipe Lobo; 07 nov., 08:15; Seung Chul Lee; Nazareth Lalthazualla; 07 nov., 08:40; Kongtoranee Sor Sommai; Taiki Naito; Monde Oktagon; 07 nov., 20:00; Gjoni Palokaj; Zafar Mohsen; Igor da Silva; Max Holzer; Ozan Aslaner; Denis Frimpong; Justin Detzel; Kacper Frątczak; Karol Ryszawy; Samuel Bark; Hacı Akseker; Jonathan Kujawa; Daniel Makin; Petr Bartonek; Yasmin Guimarães; Josefin Lindgren Knutsson; Jan Holzer; Jan Świagerko; Kenji Bortoluzzi; Islam Dzhabrailov; Abdul Karim Badakhshi; Matheus Severino; Monde UFC. Combats possibles; 01 janv. 2027, 02:59; Ilia Topuria; Arman Tsarukyan; Bryce Mitchell; Tom Aspinall; Mackenzie Dern; Weili Zhang; Islam Makhachev; Carlos Ulberg; Magomed Ankalaev; Bo Nickal; Хамзат Чимаев; Френсис

Нганну; Джон Джонс; Брендон Морено; Дейвесон Фигейредо; Карла Эспарза; Дастин Пуарье; Майкл Чендлер; Исраэль Адесанья; Конор Макгрегор; Тони Фергюсон; Мир. KSW; 21 нояб., 15:00; Мадарс Флеминас; Матеуш Павлик; Валериу Мирча; Марчин Хельд; Адриан Бартосиньски; Тимотеуш Лопачик; Войцех Кава; Александр Мойса; Томаш Романовски; Игор Михалишин; Мир. Extreme Fighting Championship; 05 нояб., 16:00; Зека Мартиньо; Годнаус Ндлову; Грант Феррроу; Насипи Веллем; Ясин Адамс; Аянда Зване; Руван де Бир; Эдуардо Баррос; Мики Клуте; Сиса Джунгула; Чармейн Вентер; Дейн ван Вейк; Paris sur les sports de combat chez Parimatch Ouzbékistan.

Les arts martiaux mixtes constituent l'une des catégories les plus populaires pour les paris auprès d'un large public de joueurs. Le Mixed Martial Arts rassemble des millions de spectateurs devant leurs écrans dans le monde entier. Une étude attentive des règles des sports de combat, ainsi que le suivi de la forme des athlètes, permettent au simple amateur de tenter sa chance sur Parimatch UZ miroir et de décrocher un joli pactole. Dès maintenant, il est possible de parier sur des combats dans les associations de combat les plus diverses :

Noms et indicateurs observés : UFC;; Bellator;; ONE FC;.

KSW.

Si vous avez depuis longtemps envie de percevoir des dividendes sans quitter votre appartement, réaliser ce rêve grâce aux paris sportifs sera simple. Les paris sur les sports de combat sont disponibles à tout moment. De nombreux bookmakers proposent d'excellentes cotes sur ce type d'événements sportifs. Pour le betting, vous pouvez également utiliser des pronostics prêts à l'emploi afin que le pari soit gagnant avec une forte probabilité.

Comment parier sur les sports de combat en Ouzbékistan ?

Gagner de l'argent grâce à la victoire de votre athlète préféré est assez simple. Il suffit de choisir un bookmaker auquel vous pouvez faire entièrement confiance. L'étape suivante consiste à vous inscrire sur le site, ce qui prend généralement un minimum de temps. Pour que les paris sur les combats UFC soient acceptés, le parieur devra alimenter son propre dépôt. Des sommes supplémentaires pour parier peuvent être obtenues grâce à la participation à divers programmes de bonus de Parimatch, dont vous pouvez prendre connaissance sur le site officiel de la plateforme. Ce sport reste assez prévisible. Des combattants titrés remporteront très probablement la victoire face à un novice. Le caractère spectaculaire de ce sport est une raison supplémentaire de commencer à parier dès aujourd'hui.

Vous pouvez parier sur un combat sous forme de combiné ou de pari simple. Le bookmaker peut soit classer les arts martiaux mixtes dans une catégorie distincte, soit les regrouper avec les combats de boxe traditionnels. Parimatch Ouzbékistan propose une large liste de paris. Sur le site, vous pouvez régulièrement trouver des offres intéressantes pour parier sur des matchs de titre. Vous pouvez parier non seulement sur l'issue, mais aussi sur le total, qui est disponible même dans des combats de passage.

Les paris sur le MMA sur le site Parimatch se font dans la catégorie Boxe/Sports de combat. Après avoir choisi cette section, le parieur se verra proposer une liste d'organisations, par exemple UFC ou Bellator. Il faudra ensuite choisir l'événement sportif précis sur lequel le joueur est sûr de parier. Il ne reste plus qu'à choisir l'issue et à définir le montant de pari approprié.

Noms et indicateurs observés : Types de paris sur le MMA.

L'étude détaillée des particularités des disciplines sportives est le point de départ pour obtenir des résultats excellents lors des paris sportifs. Les arts martiaux mixtes ne font pas exception. Les joueurs peuvent parier sur l'issue du combat par KO ou par KO technique. Chacun des combattants peut gagner, il faut donc, avant le match, se familiariser avec leur style de combat et leurs compétences. À chaque round, des points sont comptés, ce qui aide à déterminer le vainqueur lors de l'affrontement de deux adversaires égaux. Dans les arts martiaux mixtes, le

match nul est prévu, mais il est extrêmement rare, c'est pourquoi la plupart des bookmakers n'établissent même pas cette variante d'issue comme possible.

Il est possible de parier sur les combats MMA sur le total par rounds. Lors d'un combat entre des combattants qui utilisent le même style, le bookmaker peut proposer un pari avec un total. La durée des rounds est généralement de 5 minutes, et leur nombre ne dépasse pas trois périodes. En même temps, lors de combats de championnat, les conditions peuvent quelque peu changer. Par exemple, au lieu de 3 rounds, cinq peuvent être nécessaires pour déterminer le vainqueur. Si vous pariez avec un total plus ou moins élevé, vous pouvez décrocher le jackpot en étudiant simplement la stratégie du combattant. Par exemple, de nombreux athlètes aiment évoluer en mode économe, en gagnant au cours de 1-2 rounds. Dans ce cas, parier avec un total inférieur à 3.5 sera une décision avantageuse.

Pour parier sur les combats sans règles et gagner, il est nécessaire de déterminer les règles de l'établissement concernant le calcul des rounds terminés. Certains bookmakers peuvent considérer comme terminé un round dans lequel le combattant a porté un coup écrasant, tandis que d'autres plateformes considèrent comme joués uniquement les rounds qui se sont achevés à l'expiration du temps imparti.

La ligne peut également proposer des paris sur la fin anticipée du match. Comme les arts martiaux mixtes supposent la participation de combattants aux compétences et styles différents, une telle issue est tout à fait réaliste. Les combattants qui adhèrent à la tactique de boxe terminent plus souvent les combats avant l'heure. La situation est tout autre lorsque les adversaires misent sur un combat au sol. Dans ce cas, le combat peut sérieusement s'éterniser et ne se terminer qu'à l'expiration du nombre établi de rounds.

Les maisons de paris acceptent aussi des paris sur le type de victoire. Le match peut se terminer de manière anticipée par :

Noms et indicateurs observés : un KO ;; un KO technique ;.

l'abandon volontaire de l'adversaire.

La variante traditionnelle de victoire est la décision des juges après l'expiration du temps imparti. Dans certains cas, il est possible de parier sur une décision partagée ou unanime des juges à l'issue du match. S'il s'agit d'un combat de championnat, la cote sera plus large, ce dont les joueurs qui souhaitent diversifier leur ligne de paris doivent tenir compte.

Noms et indicateurs observés : Avantages des paris sur les Arts martiaux.

Chaque joueur a ses propres raisons pour lesquelles il choisit telle ou telle compétition sportive pour le betting. Les arts martiaux mixtes ont acquis une énorme popularité non par hasard. Les joueurs peuvent facilement suivre les statistiques des athlètes avant le combat. Il est possible de savoir à quel point il est commode pour un combattant de rivaliser avec des boxeurs, des lutteurs ou des représentants d'autres styles. Il est également possible d'obtenir des informations sur les blessures récemment subies et sur l'efficacité de la récupération du combattant après celles-ci.

Il faut absolument étudier les statistiques concernant les confrontations directes entre athlètes. Si l'un d'eux a un net avantage en victoires, son gain apparaît comme une issue plus probable de l'opposition. Les pronostics aident aussi à parier correctement sur les arts martiaux mixtes. Sur internet, de nombreux pronostiqueurs sont présentés, qui décrivent en détail la base sur laquelle ils sont parvenus à telle ou telle conclusion. En même temps, il est préférable pour les parieurs de mener eux-mêmes l'analyse d'avant-match et de seulement comparer leurs conclusions avec l'avis de l'expert.

Pour les paris, il faut également s'orienter dans les cotes établies par le bookmaker. Il arrive que des offres à valeur se trouvent dans la ligne, et il faut absolument en profiter. Par paris à valeur dans les arts martiaux mixtes,

on entend les combats où le bookmaker a déterminé de manière erronée le vainqueur potentiel ou d'autres issues, c'est pourquoi la cote sur le véritable favori sera plus élevée qu'elle ne devrait l'être. Les paris à valeur permettent de gagner sur le sport en réduisant la probabilité de perdre ses économies personnelles.

Les arts martiaux mixtes jouissent d'une grande popularité, c'est pourquoi de nombreux combats peuvent être regardés en direct. Cela permet non seulement d'obtenir de l'argent grâce à la victoire du joueur favori, mais aussi d'améliorer son propre moral en s'adonnant à son occupation préférée. Une approche rationnelle des paris porte toujours ses fruits.

Où parier sur les Arts martiaux ?

Pour les paris sur les arts martiaux mixtes, il existe aujourd'hui de nombreux bookmakers. Les parieurs ont tout intérêt à profiter de l'offre d'une plateforme qui possède de nombreuses années d'expérience et une excellente réputation auprès des joueurs. Parimatch fait partie précisément de ces établissements pour les paris sportifs.

Où trouver des informations sur les paris sur le MMA ?

Les informations pour les paris sur les arts martiaux mixtes sont toujours librement accessibles. Pour les trouver, il suffit d'utiliser Internet et d'examiner les résultats de la recherche correspondante. Les joueurs qui utilisent pour le paris sportifs des plateformes modernes proposant des statistiques étendues peuvent se faciliter la tâche.

Que faut-il savoir sur les pronostics sur les arts martiaux ?

Les pronostics sont utilisés pour augmenter les chances de victoire lors des paris sportifs. C'est précisément pour cette raison qu'il est si important de trouver un pronostiqueur vérifié qui fondera ses propres jugements sur une analyse minutieuse. Dans le cas contraire, il serait difficile de qualifier le pronostic de performant.

Noms et indicateurs observés : 6.66; 2.91; 1.13; 5.41; 1.23; 2.21; 6.55; 3.04; 3.71.

Noms et indicateurs observés : Hommes. Setka Cup; Hommes. Poland Masters; AI Table Tennis Prague; Ukraine. Hommes. Setka Cup; Aujourd'hui, 11:05; Vladimir Mikhalchenko; Sergueï Ossipov; Aujourd'hui, 11:20; Vladimir Savoliouk; Ivan Nitchenko; Aujourd'hui, 11:25; Sergueï Rak; Ivan Romanyuk; 1.26; Alexandre Lyman; Dmitri Kouzmenko; Valentine Kourliouk; Viatcheslav Simtchouk; Aujourd'hui, 11:35; Oleg Mikloukha; Dmitri Kountchourov; Bogdan Kogout; Vassili Verbiany; Maxime Mrykh; Evgueni Gritsenko; Aujourd'hui, 11:55; Oleg Bindas; Orest Goura; Sergueï Maliouk; Oleg Kourilenko; Valeri Kolesnikov; Vladimir Bilobrov; Iouri Zvolinski; Viguen Saakian; Aujourd'hui, 12:05; Oleg Efimov; Nazar Danyliouk; Dmitri Zenyouk; Aujourd'hui, 12:20; Anatoli Nazarov; Aujourd'hui, 12:25; Ivan Kozatchouk; Alexandre Ziakoun; Sergueï Gontcharenko; Aujourd'hui, 12:35; Oleg Ponomarenko; Anton Molotchko; Alexandre Stroutinski; Denis Chtcherbak; Sergueï Mirochnitchenko; Oleg Karpenko; Aujourd'hui, 13:05; Iaroslav Kovchoun; Aujourd'hui, 13:35; Aujourd'hui, 13:50; Aujourd'hui, 13:55; Iouri Volkov; Aujourd'hui, 14:05; Aujourd'hui, 14:20; Aujourd'hui, 14:25; Andreï Troian; Aujourd'hui, 14:35; Aujourd'hui, 14:50; Aujourd'hui, 14:55; Aujourd'hui, 15:05; Aujourd'hui, 15:20; Aujourd'hui, 15:25; Aujourd'hui, 15:40; Alexandre Ovsiienko; Sergueï Skhabitcki; Aujourd'hui, 15:50; Aujourd'hui, 16:05; Vassili Kondratenko; Sergueï Semenets; Aujourd'hui, 16:20; Konstantin Klimenko; Vladimir Melnikov; Aujourd'hui, 16:50; Roman Gorokh; Sergueï Balabeï; Aujourd'hui, 17:10; Sergueï Kouchnirenko; Mikhaïl Levitski; Aujourd'hui, 17:40; Aujourd'hui, 17:50; Vadim Komar; Aujourd'hui, 18:10; Aujourd'hui, 18:40; Aujourd'hui, 19:10; Aujourd'hui, 19:40; Aujourd'hui, 20:10; Aujourd'hui, 20:40; Aujourd'hui, 21:40; Aujourd'hui, 22:10; Aujourd'hui, 22:40; Tchéquie. Hommes. Setka Cup; Aujourd'hui, 11:15; Lukáš Svoboda; Lukáš Heinzle; Michal Makara; Lukáš Adam; David Sabuka; Oleg Plyska; Aujourd'hui, 12:15; Miroslav Vanya; Aujourd'hui, 12:45; Jaroslav Puk; Aujourd'hui, 14:15; Tomáš Hlaváček; Petr Vašík; Vít Herrmann; Vojtěch Toman; Aujourd'hui, 14:45; Michal Stibor; Ladislav Dobiáš; Tadeáš Berto; Adam Dvořáček; Aujourd'hui, 16:45; Moldavie. Hommes. Setka Cup; Iurii Levinta; Mihail Rata; Dmitrii Butnaru; Dinu Stanciu; Aujourd'hui, 17:15; Aujourd'hui, 18:15; Paris sur le tennis de table sur le site Parimatch Ouzbékistan.

Le tennis de table réunit des millions de spectateurs et de supporters dans le monde entier. Cette discipline sportive a acquis sa popularité grâce à sa grande dynamique ainsi qu'à ses règles simples et compréhensibles. Il vaut la peine de parier sur le tennis de table ne serait-ce que parce que l'issue des matchs dans cette discipline sportive est assez prévisible. Les joueurs doivent seulement choisir les codes promotionnels Parimatch et comprendre les types de paris, ainsi que déterminer le favori du match au moyen d'une analyse simple.

Noms et indicateurs observés : Les possibilités de paris sur le tennis de table chez le bookmaker Parimatch.

Ce sport se distingue par le fait que chaque manche dure 3 minutes. Un échange prend généralement jusqu'à 8 secondes, les joueurs n'ont donc pas à attendre longtemps la fin du match. Ces particularités rendent le match intéressant tant pour les paris en mode prématch que dans la section live. La rencontre peut se jouer en deux, trois ou cinq victoires, et les joueurs doivent changer de côté de la table après chaque set. Compte tenu de la dynamique incroyable du match, les bookmakers modifient constamment les cotes sur la victoire des joueurs, il sera donc assez simple de trouver de vraiment bonnes cotes sur le favori.

Les services s'effectuent à tour de rôle, mais compte tenu de la fréquence des services, cela n'a pas d'importance décisive sur l'issue du match. La situation est tout à fait différente au grand tennis, où le joueur qui sert dispose d'un handicap sérieux. Le tennis de table égalise les chances du serveur et du receveur, ces nuances peuvent donc être ignorées lors de l'analyse.

Il convient d’adopter une approche tout à fait différente à l’égard de la manière de jouer de tel ou tel athlète. L’analyse d’avant-match devient la clé du succès pour les joueurs qui décident de parier sur le tennis de table. Il n’est pas inutile d’observer plusieurs rencontres entre les joueurs avant de choisir parmi eux un favori et de parier sur lui.

Les paris sur le tennis de table se déroulent aujourd’hui dans le cadre de plusieurs tournois. Chacun d’eux a un règlement précis qu’il convient de consulter à l’avance. L’organisateur doit indiquer la durée maximale de la rencontre, par exemple jusqu’à 7 sets. Conformément aux règles olympiques, qui sont les plus répandues, le jeu se déroule jusqu’à 4 victoires. Dans les tournois moins populaires, le jeu peut se dérouler jusqu’à 3 victoires ou jusqu’à 5 sets.

Quels types de paris sur le tennis de table le bookmaker propose-t-il à ses visiteurs

Pour percevoir des dividendes lors des paris sportifs, le joueur devra se familiariser en détail avec leurs spécificités. Les sports individuels permettent de consacrer moins de temps à la préparation. Parallèlement, le tennis de table permet également de disputer des matchs en double, ce qu'il faut prendre en compte avant de commencer à jouer. L'avantage de ce sport pour les joueurs eux-mêmes réside dans le fait que les bookmakers peuvent proposer une ligne et une grille de cotes très étendues. Outre les paris standard, vous pouvez également utiliser des issues supplémentaires :

Noms et indicateurs observés : ставка на победителя;; ставка с форой;.

ставка с тоталом.

Les types de paris sur le tennis de table permettent à chaque joueur de choisir sa propre stratégie efficace pour gagner. Le pari sur la victoire de l'une des parties est le moyen le plus simple de gagner de l'argent sur le sport. Le tennis de table ne prévoit tout simplement pas la possibilité d'un résultat nul à l'issue du match. Pour cette raison, seules deux issues principales sont proposées aux joueurs. Une autre variante intéressante est le pari sur la victoire dans un set donné. Cette variante permet d'obtenir un gain bien plus rapidement, sans attendre la fin de tout le match.

Il est possible de parier sur le tennis de table avec un handicap, ce qui est un choix très répandu parmi les parieurs. Cette variante suppose l'établissement d'un handicap supplémentaire pour l'une des parties. Le

handicap peut porter sur les points, sur les manches ou sur la performance dans un set donné. Avant de choisir ce pari, il faut savoir combien de sets durera le match. Le plus souvent, les tournois se déroulent en cinq ou sept sets, c'est-à-dire jusqu'à 3 ou 4 victoires respectivement. Pour cette raison, le handicap ne sera pas supérieur à 3.5. Si vous choisissez un handicap sur les points, il peut être des plus variés. Lors du choix de cette variante, il vaut mieux se baser sur le style des joueurs plutôt que sur la taille du handicap.

Pour rendre les paris sur le tennis de table encore plus captivants, l'opérateur peut proposer à ses joueurs des paris avec total. Il s'agit d'une variante classique de résultat dans les paris sportifs, dans laquelle le joueur doit anticiper la performance possible lors d'une rencontre sportive. Comme pour le handicap, le pari avec total est présenté en plusieurs variantes. Il peut s'agir aussi bien d'un pari sur le total des manches que de paris sur le total des points marqués dans le match. On peut également parier avec un total sur un joueur spécifique, en déterminant son efficacité probable en attaque.

Il existe également des types de paris supplémentaires, disponibles chez certains bookmakers. Le pari supplémentaire consiste généralement à prédire le résultat final d'un événement sportif. Par exemple, les parieurs peuvent être invités à prédire le nombre de sets et de manches qui seront joués par les athlètes. Le score par sets peut également être considéré comme un résultat. Le bookmaker peut proposer de prédire si le nombre de sets sera pair ou impair. Un résultat intéressant consiste à déterminer qui remportera le premier set.

Noms et indicateurs observés : Spécificités détaillées du pari mutuel chez les bookmakers en ligne.

Après avoir étudié les options de paris proposées, il est facile de constater que le succès lors des paris sportifs dépend en grande partie de l'analyse effectuée avant le début du match. Les experts qui suivent cette discipline sportive proposent leurs pronostics sur les événements sportifs à venir. Il convient de noter que dans notre pays, le tennis de table n'a acquis une large popularité que relativement récemment, c'est pourquoi la qualité des pronostics laisse souvent à désirer.

C'est précisément pour cette raison que les parieurs expérimentés se chargent toujours eux-mêmes de la préparation d'avant-match. Toutes les informations nécessaires sont disponibles sur internet, il suffira donc d'étudier attentivement les rencontres à venir pour augmenter ses chances personnelles de victoire. Comme le montre la pratique, les compétitions auxquelles participent des athlètes de Chine se terminent souvent à leur avantage. C'est précisément dans ce pays que le tennis de table est devenu incroyablement populaire, c'est pourquoi un grand nombre de tournois se déroulent précisément sur son territoire. En même temps, les pays de la CEI disposent également d'une bonne école de tennis de table, c'est pourquoi les sportifs nationaux peuvent prétendre à de hautes récompenses.

Pour augmenter vos propres chances de victoire, il est très important de ne pas avoir de favoris parmi les joueurs. N'oubliez pas que le betting est une source de revenus, c'est pourquoi les paris émotionnels conduisent souvent à des défaites. Il vaut mieux étudier en détail la forme des athlètes, leur efficacité dans les confrontations directes, ainsi que les nuances du tournoi, et seulement ensuite tirer une conclusion. Les cotes établies par le bookmaker aident également à se faire une juste idée du match à venir. Les favoris obtiennent toujours des cotes plus basses, c'est pourquoi pour obtenir le plus grand gain il est judicieux de parier sur les outsiders si vous êtes sûr de leur victoire. N'oubliez pas d'expérimenter avec les stratégies, ce qui permettra de trouver la méthode la plus efficace pour le betting.

Où parier sur le Tennis de Table ?

Il vaut mieux parier sur le tennis de table sur le site Parimatch Ouzbékistan, car la plateforme peut offrir à ses joueurs les conditions les plus avantageuses et les plus confortables pour le betting. La ligne de paris est toujours remplie d'événements sportifs intéressants, et dans la liste des marchés il ne sera pas difficile de trouver l'issue appropriée.

Où trouver des informations sur les paris sur le Tennis de Table ?

Le tennis de table se prête parfaitement aux paris si l'on se prépare correctement avant de parier. Pour cela, il suffit d'utiliser les bases de données des portails sportifs spécialisés, ou de se rendre chez un bookmaker qui prend soin de son propre public. Il pourra proposer un accès libre aux informations les plus récentes sur les paris.

Que faut-il savoir sur les pronostics au tennis de table ?

Il est réellement possible de gagner de l'argent avec les paris sur le tennis de table si l'on utilise des pronostics fiables. Le mieux est de mener une préparation d'avant-match en étudiant attentivement les chances de victoire de chaque athlète, et d'utiliser l'analyse du pronostiqueur comme confirmation de ses propres conclusions.

Noms et indicateurs observés : 4.58; 3.01; 4.04; 4.38.

Noms et indicateurs observés : Marchés de pronostics; Tendances; Nouveau; Crypto; Culture; Finance; Science et Technologie; Entreprise; Actualités; Mentions; Actifs; Résolus.

Quel niveau l'indice de volatilité implicite Ethereum atteindra-t-il d'ici le 30 novembre ?

2.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 100; 8%; Oui; Non; ↑ 90; ↑ 80; ↑ 70; 52%; ↑ 65; ↑ 60; 53%; ↓ 50; ↓ 45; 26%; ↓ 40; 19%; ↓ 35; 7%.

Ethereum au-dessus de ___ 9 novembre ?

Noms et indicateurs observés : 1,800; 100%; 1,900; 99%; 2,000; 95%; 2,100; 86%; 2,200; 66%; 2,300; 41%; 2,400; 20%; 2,500; 2,600; 5%; 2,700; 2,800.

\# de vues de la vidéo de MrBeast le troisième jour ?

4.1K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <54M; 2%; 54-56M; 56-58M; 58-60M; 60-62M; 10%; 62-64M; 64M+.

Prix du gaz 3 novembre ?

2.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <$4.1500; 17%; $4.1500-4.1599; 77%; $4.1600-4.1699; 25%; $4.1700-4.1799; 16%; $4.1800-4.1899; 6%; $4.1900+.

#1 AI-laboratoire sur la part de marché d'OpenRouter semaine du 2 novembre ?

4.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : DeepSeek; Google; OpenAI; Xiaomi; Qwen; xAI; Tencent; MiniMax; Z.ai; Nvidia; Meta; Anthropic.

#2 laboratoire d'IA de part de marché OpenRouter pour la semaine commençant le 2 novembre ?

5.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 98%.

#3 laboratoire d'IA de part de marché OpenRouter pour la semaine commençant le 2 novembre ?

3.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 12%; 11%.

Quel prix XRP atteindra-t-il le 2-8 novembre ?

1.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 2.00; ↑ 1.90; ↑ 1.80; ↑ 1.70; ↑ 1.60; ↑ 1.50; ↑ 1.40; 13%; ↓ 1.20; 54%; ↓ 1.10; ↓ 1.00; ↓ 0.90; ↓ 0.80; ↓ 0.70; ↓ 0.60; ↑ 1.30; 59%.

Quel prix Solana atteindra-t-il le 2-8 novembre ?

3.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 160; ↑ 150; ↑ 140; ↑ 130; ↑ 120; ↑ 110; ↓ 80; ↓ 70; ↓ 60; ↓ 30; ↓ 20; ↓ 90; 80%.

Quel prix Solana atteindra-t-il le 2 novembre ?

1.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 115; ↑ 105; 28%; ↓ 85; ↓ 75.

Quel prix Ethereum atteindra-t-il du 2 au 8 novembre ?

59.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 3,000; ↑ 2,900; ↑ 2,800; ↑ 2 700; ↑ 2,600; ↑ 2,500; 14%; ↑ 2,400; 35%; ↓ 2,200; 73%; ↓ 2,100; 33%; ↓ 2,000; ↓ 1,900; ↓ 1,800; ↓ 1,700; ↓ 1,600; ↑ 2,300.

Quel prix Bitcoin atteindra-t-il le 2-8 novembre ?

189.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 92,000; ↑ 90,000; ↑ 88 000; ↑ 86,000; ↑ 84,000; ↑ 82,000; 18%; ↑ 80,000; 40%; ↓ 76,000; ↓ 74,000; 47%; ↓ 72,000; 24%; ↓ 70,000; ↓ 68,000; ↓ 66 000; ↓ 64,000; ↑ 78,000; 74%.

Raz-de-marée démocrate et cessez-le-feu États-Unis-Iran avant 2027 ?

9.5K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Dem sweep; Ceasefire broken; 72%; No Dem sweep; Ceasefire broken; Dem sweep; Ceasefire holds; No Dem sweep; Ceasefire holds.

Victoire démocrate et le gaz atteint $3.50 d'ici la fin de 2026 ?

1.8K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Victoire démocrate; Le gaz n'atteint pas $3.50; 65%; Pas de victoire démocrate; Le gaz n'atteint pas $3.50; 32%; Victoire démocrate; Le gaz atteint $3.50; Pas de victoire démocrate; Le gaz atteint $3.50.

Raz-de-marée démocrate et le gaz atteint $4.50 d'ici la fin de 2026 ?

1.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Dem sweep; No $4.50 gas; No Dem sweep; No $4.50 gas; Dem sweep; Gas hits $4.50; No Dem sweep; Gas hits $4.50.

Victoire démocrate dans les deux chambres et victoire démocrate à l'élection présidentielle de 2028 ?

2.8K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Victoire des démocrates dans les deux chambres; Les démocrates l'emportent dans 2028; 48%; Victoire des démocrates dans les deux chambres; Les démocrates perdent dans 2028; Pas de victoire des démocrates dans les deux chambres; Les démocrates l'emportent dans 2028; 23%; Pas de victoire des démocrates dans les deux chambres; Les démocrates perdent dans 2028.

Que dira AMD lors de son prochain appel sur les revenus ?

3.1K USDT rév.

Noms et indicateurs observés : AI / Intelligence artificielle 30+ fois; 97%; CPU 20+ fois; 90%; Chiffre d'affaires plus de 15 fois; Croissance 10+ fois; Microsoft / Azure; 91%; Oracle; China; 68%; Intel; 61%; Dividend; Data Center; TSMC; Debt; 57%; Tariff; 42%; Trump; 36%; -Aucun événement correspondant-; Combo de Kitas Rabois : les républicains remportent 5+ (TX, IA, KS, AK, MI, OH); Probabilité; Acheter Oui 8.3¢; Acheter Non 95.7¢.

Bitcoin au-dessus de ___ le 8 novembre ?

9.8K USDT rév.

Noms et indicateurs observés : 68,000; 70,000; 72,000; 92%; 74,000; 81%; 76,000; 63%; 78,000; 43%; 80,000; 82,000; 84,000; 86,000; 88,000.

Ethereum au-dessus de ___ le 8 novembre ?

Noms et indicateurs observés : 89%; 67%.

Deuxième meilleure entreprise chinoise de AI fin janvier ?

7.8K USDT rév.

Noms et indicateurs observés : Alibaba; Moonshot; ByteDance; StepFun; 9%; Baidu; Meituan.

Troisième meilleure entreprise chinoise de AI fin janvier ?

Quelle entreprise a le meilleur modèle Code Arena WebDev AI fin décembre ?

6.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 56%; 30%; SpaceXAI; Thinky; Mistral; Poolside.

Troisième meilleur laboratoire AI fin janvier ?

7.1K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 37%; 22%; Microsoft; 15%; Amazon.

Deuxième meilleur laboratoire d'IA fin janvier ?

10.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 31%; #3 AI Lab fin janvier ? (Style Control On).

11.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 34%; 21%.

Quelle entreprise a le meilleur modèle AI sur LiveBench (Coding) fin décembre ?

Quelle entreprise a le meilleur modèle Text Arena Math AI fin janvier ?

8.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Quelle entreprise aura le modèle n°1 fin janvier ? (Style Control On).

10.8K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 39%; #2 AI Lab fin janvier ? (Style Control On).

Deuxième meilleur laboratoire AI Code Arena WebDev fin janvier ?

6.8K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 27%.

Meilleure entreprise chinoise AI fin janvier ?

Quelle entreprise a le meilleur agent AI fin janvier ?

8.7K USDT ob.

Quel prix Ethena atteindra-t-il en novembre ?

2.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 0.40; 46%; ↑ 0.36; ↑ 0.32; 51%; ↑ 0.28; ↑ 0.24; 58%; ↑ 0.20; ↓ 0.16; ↓ 0.12; ↓ 0.08; 44%; ↓ 0.04.

Quel prix XRP atteindra-t-il en novembre ?

99.8K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 3.00; ↑ 2.80; ↑ 2.60; ↑ 2.40; ↑ 2.20; 82%; ↓ 0.40; ↓ 0.20.

Quel prix Solana atteindra-t-il en novembre ?

36.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 180; ↑ 170; ↓ 10.

Quel prix Ethereum atteindra-t-il en novembre ?

397.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 3,500; ↑ 3,100; 62%; 88%; ↓ 1,500; ↓ 1,400; ↓ 1,300.

Quel prix Bitcoin atteindra-t-il en novembre ?

2.2M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 100,000; ↑ 97,500; ↑ 95,000; ↑ 92,500; ↑ 87,500; ↑ 85,000; ↑ 82,500; ↓ 75,000; 84%; ↓ 72,500; 60%; ↓ 67,500; ↓ 65,000; ↓ 62,500; ↓ 60,000; ↓ 57,500; ↓ 55,000; ↑ 77,500; #2 chanson Spotify aux États-Unis cette semaine ? (6 novembre); Nicole Kidman - ADÉLA; Thriller - Michael Jackson; Housewife - Tate McRae; Choosin' Texas - Ella Langley; expectations - Olivia Rodrigo, Chappell Roan; Lies - Zach Bryan, Lana Del Rey; Here You Come, There You Go - Gracie Abrams; #1 chanson Spotify aux États-Unis cette semaine ? (6 novembre).

12.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : #2 chanson Spotify cette semaine ? (6 novembre); BbY WOW - KAROL G, Judeline, rusowsky; The Cure - Olivia Rodrigo; Ain't In LA - ADÉLA; Stop The Wedding! - Ashe; #1 chanson Spotify cette semaine ? (6 novembre).

Elon Musk # tweets du 2 au 4 novembre 2026 ?

165.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <40; 40-64; 65-89; 38%; 90-114; 115-139; 140-164; 165-189; 190-214; 215-239; 240+.

Bitcoin au-dessus de ___ 7 novembre ?

26.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 93%; 64%.

Ethereum au-dessus de ___ 7 novembre ?

35.8K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 70%.

Quel niveau de prix du gaz sera atteint fin novembre ?

16.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $4.45; ↑ $4.40; ↑ $4.35; ↑ $4.30; ↑ $4.25; ↑ $4.20; ↓ $4.15; ↓ $4.10; 87%; ↓ $4.05; ↓ $4.00; ↓ $3.95; ↓ $3.90.

Tweets d'Elon Musk du 3 au 10 novembre 2026 ?

59.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <20; 20-39; 40-59; 60-79; 80-99; 100-119; 120-139; 140-159; 160-179; 180-199; 200-219; 220-239; 240-259; 260-279; 280-299; 300-319; 320-339; 340-359; 360-379; 380-399; 400-419; 420-439; 440-459; 460-479; 480-499; 500-519; 520-539; 540-559; 560-579; 580+.

Zelensky # posts du 3 novembre au 10 novembre 2026 ?

2.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 200+.

Donald Trump # posts sur Truth Social du 3 au 10 novembre 2026 ?

12.8K USDT ob.

White House # posts du 3 novembre au 10 novembre 2026 ?

Ted Cruz # posts du 3 au 10 novembre 2026 ?

8.1K USDT ob.

Maire de New York # posts du 3 au 10 novembre 2026 ?

4.7K USDT ob.

À qui Trump parlera-t-il d'ici 30 novembre ?

186.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Xi Jinping; 96%; Mark Carney; Vladimir Poutine; Mohammed ben Salmane; 85%; Emmanuel Macron; Elon Musk; Andy Burnham; Volodymyr Zelenskyy; Lula da Silva; 50%; Friedrich Merz; Ursula von der Leyen; Ahmed al-Sharaa; Mark Rutte; Kim Jong Un; Maria Corina Machado; Pape Léo XIV; Reza Pahlavi; Mojtaba Khamenei; Miguel Díaz-Canel; Nicolás Maduro; Masoud Pezeshkian; Yoon Suk Yeol.

Qui Trump rencontrera-t-il d'ici 30 novembre ?

127.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Luiz Inácio Lula da Silva; Giorgia Meloni; Benjamin Netanyahu; Joseph Aoun; Sam Altman; 29%; Dario Amodei; Javier Milei.

#2 application gratuite dans l'App Store américain 6 novembre ?

Noms et indicateurs observés : Vinted: Pre-loved Marketplace; Muse from Meta; TikTok Pro - Events; ChatGPT;

Capital One Mobile; Claude by Anthropic.

#1 application payante dans l'Apple App Store américain 6 novembre ?

2.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Shadowrocket; Tiny Computers; Chromagraph Camera; Procreate Pocket; HotSchedules; Deck-Man: Cassette Player; Billboard 200 #1 album de la semaine 14 novembre; Perfecth - Queens of the Stone Age; 45%; You Seem Pretty Sad for a Girl So in Love - Olivia Rodrigo; Dandelion - Ella Langley; The Life of a Showgirl: The Encore - Taylor Swift; Young Manhood & Other Donatable Organs - Zach Bryan; Press Play - LISA; HABIBTI (FOMO) - Drake; Chanson n°2 Billboard Hot 100 de la semaine 14 novembre.

6.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Patient Zero - Taylor Swift; expectations - Olivia Rodrigo & Chappell Roan; Lies - Zach Bryan Featuring Lana Del Rey; Chanson n° 1 Billboard Hot 100 de la semaine 14 novembre.

4.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : "Avengers: Doomsday" recettes du week-end d'ouverture.

5.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <260m; 260m-300m; 300m-340m; 340m-360m; 360m-400m; 400m+; "Dune: Part Three" recettes du week-end en salles.

4.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <70M; 70M-90M; 90M-110M; 110M-130M; 130m+.

Święczkowski rétabli à la présidence du Tribunal constitutionnel d'ici... ?

7.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 31 décembre 2026; 31 mars 2027.

Quel niveau atteindra le gaz naturel (NG) la semaine du 2 novembre 2026 ?

Noms et indicateurs observés : ↑ $3.50; ↑ $3.40; ↑ $3.30; ↑ $3.20; ↑ $3.10; ↑ $3.00; ↓ $2.80; ↓ $2.70; ↓ $2.60; ↓ $2.50; ↓ $2.40; ↓ $2.30; ↓ $2.20; ↑ $2.90.

Quel niveau atteindra le pétrole WTI (WTI) la semaine du 2 novembre 2026 ?

18.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $135; ↑ $130; ↑ $125; ↑ $120; ↑ $115; ↑ $110; ↑ $105; ↓ $95; ↓ $90; ↓ $85; ↓ $80; ↓ $75; ↓ $70; ↑ $100.

Quel niveau atteindra l'argent (XAGUSD) la semaine du 2 novembre 2026 ?

4.5K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $56; ↑ $55; ↑ $54; ↑ $53; ↑ $52; ↓ $49; ↓ $48; ↓ $47; ↓ $46; ↓ $45; ↓ $44; ↓ $43.

L'or (XAUUSD) atteindra-t-il ... la semaine commençant le 2 novembre 2026 ?

5.5K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $4,200; ↑ $4,150; ↑ $4,100; ↑ $4,050; ↑ $4 000; ↓ $3,850; ↓ $3,800; ↓ $3,750; ↓ $3,700; ↓ $3,650; ↓ $3 600; ↓ $3,550; ↓ $3,900; ↑ $4,250.

Quel niveau atteindra le S&P 500 (SPY) la semaine commençant le 2 novembre 2026 ?

3.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $790; ↑ $785; ↑ $780; ↑ $775; ↑ $770; ↑ $765; ↓ $750; ↓ $745; 75%; ↓ $740; 55%; ↓ $735; ↓ $730; ↓ $725; ↑ $760.

Opendoor (OPEN) clôture la semaine du 2 novembre à ___ ?

Noms et indicateurs observés : <$1.00; $1.00-$2.00; $2.00-$3.00; $3.00-$4.00; $4.00-$5.00; $5.00-$6.00; $6.00-$7.00; $7.00-$8.00; $8.00-$9.00; $9.00-$10; >$10.

Qu'atteindra Coinbase Global, Inc. (COIN) la semaine du 2 novembre 2026 ?

2.5K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $160; ↑ $157.50; ↑ $155; ↑ $152.50; ↑ $150; ↑ $147.50; ↑ $145; ↓ $135; ↓ $132.50; ↓ $130; ↓ $127.50; ↑ $142.50; ↓ $125.

Netflix (NFLX) clôture la semaine commençant le 2 novembre à ___ ?

3.5K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <$20; $20-$30; $30-$40; $40-$50; $50-$60; $60-$70; $70-$80; $80-$90; $90-$100; $100-$110; >$110.

NVIDIA (NVDA) clôture la semaine commençant le 2 novembre à ___ ?

1.1K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <$180; $180-$185; $185-$190; $190-$195; $195-$200; $200-$205; $205-$210; $210-$215; $215-$220; $220-$225; >$225.

Qu'atteindra Rocket Lab USA, Inc. (RKLB) la semaine commençant le 2 novembre 2026 ?

2.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $68; ↑ $66; ↑ $64; ↑ $62; ↑ $60; ↑ $58; 49%; ↓ $50; ↓ $42; 71%.

Micron (MU) terminera-t-il la semaine du 2 novembre au-dessus de ___ ?

6.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : $830; $840; $850; $860; $870; $880; $890; $900; $910; $920; $930; $940; $950.

Qu'atteindra Palantir Technologies Inc. (PLTR) la semaine du 2 novembre 2026 ?

11.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $204; ↑ $201; ↑ $198; ↑ $195; ↑ $192; ↑ $189; ↓ $177; ↓ $174; ↓ $171; ↓ $168; ↓ $165.

Palantir (PLTR) terminera-t-il la semaine du 2 novembre au-dessus de ___ ?

Noms et indicateurs observés : $178; $179; $180; $181; $182; $183; $184; $185; $186; $187; $188; $189; $190.

Netflix (NFLX) terminera-t-il la semaine du 2 novembre au-dessus de ___ ?

Noms et indicateurs observés : $10; $20; $40; $50; $60; $70; $80; $90; $100; $110; $120.

Tesla (TSLA) clôturera-t-il au-dessus de ___ fin novembre ?

Noms et indicateurs observés : $340; $350; $360; $370; 79%; $380; $390; $400; $410; $420; $430; $440; $450; $460.

Quel niveau atteindra NVIDIA (NVDA) la semaine du 2 novembre 2026 ?

2.1K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $232; ↑ $228; ↑ $224; ↑ $220; ↑ $216; ↑ $212; ↓ $200; ↓ $196; ↓ $192; ↓ $188; ↓ $184; ↓ $180; ↑ $208.

Meta (META) clôturera-t-il au-dessus de ___ fin novembre ?

Noms et indicateurs observés : $500; $520; $540; $560; $580; $600; $620; $640; $660; $680; $700; $720; $740.

Qu'atteindra Tesla, Inc. (TSLA) la semaine commençant le 2 novembre 2026 ?

Noms et indicateurs observés : ↑ $450; ↑ $442.50; ↑ $435; ↑ $427.50; ↑ $420; ↓ $397.50; ↓ $390; ↓ $382.50; ↓ $375; ↓ $367.50; ↓ $360; ↓ $352.50.

Google (GOOGL) clôturera-t-il au-dessus de ___ fin novembre ?

1.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : $220; $230; $240; $250; 94%; $260; $270; $280; $290; $300; $310; $320; $330.

Microsoft (MSFT) clôturera-t-il au-dessus de ___ fin novembre ?

Noms et indicateurs observés : $435; $465; $480; $495; 69%; $510; $525; $555; $570; $585; $615.

Qu'atteindra Alphabet Inc. (GOOGL) la semaine commençant le 2 novembre 2026 ?

3.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $315; ↑ $310; ↑ $305; ↑ $300; ↑ $295; ↑ $290; ↓ $275; ↓ $270; ↓ $265; ↓ $260; ↓ $255; ↓ $250; ↑ $285.

Qu'atteindra Amazon.com, Inc. (AMZN) la semaine du 2 novembre 2026 ?

Noms et indicateurs observés : ↑ $264; ↑ $260; ↑ $256; ↓ $236; ↓ $232; ↓ $228; ↓ $224; ↓ $220; ↓ $216; ↓ $212; ↓ $240; ↑ $268; ↑ $272.

Qu'atteindra Microsoft Corporation (MSFT) la semaine du 2 novembre 2026 ?

11.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $570; ↑ $562.50; ↑ $555; ↑ $547.50; ↑ $540; ↑ $532.50; ↓ $502.50; ↓ $495; ↓ $487.50; ↓ $480; ↓ $472.50; ↑ $525.

Qu'atteindra Apple (AAPL) la semaine du 2 novembre 2026 ?

Noms et indicateurs observés : ↑ $372; ↑ $368; ↑ $364; ↑ $360; ↑ $356; ↑ $352; ↑ $348; ↓ $332; ↓ $328; ↓ $324; ↓ $320; ↑ $340; ↑ $344; ↓ $316.

Navroki ne sera pas là d'ici 31 décembre ?

11.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 5.3¢; Acheter Non 98.8¢.

Tusk partira-t-il d'ici 31 décembre ?

22.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 7.5¢; Acheter Non 96.5¢; Second tour de l'élection présidentielle en Bulgarie : participation (cotes plus élevées).

12.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <25%; 25-27.5%; 27.5-30%; 30-32.5%; 32.5-35%; 35%+.

Les prochaines élections israéliennes sont annoncées d'ici ... ?

Noms et indicateurs observés : 31 décembre 2027.

Prix de Ethereum 6 novembre ?

Noms et indicateurs observés : <1,800; 1,800-1,900; 1,900-2,000; 2,000-2,100; 2,100-2,200; 2,200-2,300; 2,300-2,400; 2,400-2,500; 2,500-2,600; 2,600-2,700; >2,700.

XRP au-dessus de ___ 6 novembre ?

207 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 0.80; 0.90; 1.00; 1.60.

Prix de Bitcoin 6 novembre ?

Noms et indicateurs observés : <68,000; 68,000-70,000; 70,000-72,000; 72,000-74,000; 74,000-76,000; 76,000-78,000; 78,000-80,000; 80,000-82,000; 82,000-84,000; 84,000-86,000; >86,000.

Solana au-dessus de ___ 6 novembre ?

123 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 70; 75; 80; 85; 90; 95; 100; 105; 110; 115; 120.

Bitcoin au-dessus de ___ 6 novembre ?

37.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 83%.

Ethereum au-dessus de ___ 6 novembre ?

23.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 1,700.

Cas de rougeole aux États-Unis au 30 novembre ?

Noms et indicateurs observés : 5000+; 6000+; 5600+; 5800+.

Qui se produira au spectacle de la mi-temps de la Grande Partie 2027 ?

105.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Jay Z; Miley Cyrus; Kanye West; Justin Bieber; Luke Combs; Sabrina Carpenter; Drake; Dua Lipa; Taylor Swift; Harry Styles; Post Malone; Olivia Rodrigo.

Précipitations à Londres en novembre ?

53 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <30 mm; 30-40 mm; 40-50 mm; 50-60 mm; 60-75mm; 75-100mm; 100mm+.

Précipitations à Seattle en novembre ?

20 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <3"; 3-4.5"; 4.5-5"; 5-5.75"; 5.75-6.75"; 6.75-7.75"; >7.75".

Précipitations à Hong Kong en novembre ?

49 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <5mm; 5-10mm; 10-25mm; 25-35mm; 35-60mm; 60-95mm; 95mm+.

Taux d'approbation de Trump 6 novembre ?

Noms et indicateurs observés : <37.5; 37.5–37.9; 38.0–38.4; 38.5–38.9; 39.0–39.4; 39.5+.

Taux d'approbation de Trump au moins ___ 6 novembre ?

Noms et indicateurs observés : 36.0+; 37.0+; 38.0+; 39.0+; 40.0+; 41.0+.

S&P 500 (SPY) clôture au-dessus de ___ 2 novembre ?

37.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : $785; $780; $775; $770; $765; $760; $755; $750; $745; $735.

NVIDIA (NVDA) clôturera au-dessus de ___ 2 novembre ?

34 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : $195; $200; $205; $210; $215.

Tesla (TSLA) clôture-t-elle au-dessus de ___ 2 novembre ?

11.5K USDT ob.

Meta (META) clôturera-t-elle au-dessus de ___ 2 novembre ?

4.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : $590; $610; $630.

Google (GOOGL) clôturera au-dessus de ___ 2 novembre ?

Noms et indicateurs observés : $275; $285.

Microsoft (MSFT) clôture au-dessus de ___ 2 novembre ?

Noms et indicateurs observés : $530; $550.

Apple (AAPL) clôture au-dessus de ___ 2 novembre ?

3.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : $335; $345.

La Maison-Blanche pourra-t-elle annoncer une fermeture complète d'ici 18:30 2 novembre ?

181 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 23.0¢; Acheter Non 81.0¢.

Quel prix Ethereum atteindra-t-il 30 octobre ?

92.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 2,550; ↑ 2,450; ↑ 2,350; ↓ 2,150; ↓ 2,050; ↓ 1 950.

Prochain ministre brésilien de la Justice et de la Sécurité publique ?

686 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Márcio França; Wellington César Lima e Silva; Camilo Santana; Ricardo Lewandowski; Fernando Haddad; Jacques Wagner.

Prochain ministre de la Défense du Brésil ?

Noms et indicateurs observés : Celso Amorim; Rui Costa; José Múcio; Aloizio Mercadante.

Prochain chef de cabinet brésilien ?

5.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Geraldo Alckmin; Gleisi Hoffmann; Miriam Belchior.

Prochain ministre des Affaires étrangères du Brésil ?

Noms et indicateurs observés : Mauro Vieira; Maria Laura da Rocha.

... sera-t-il le prochain ministre des Finances du Brésil ?

5.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Rafael Fonteles; Rogério Ceron; Dario Durigan; Gabriel Galípolo; Simone Tebet; Paulo Guedes; Vainqueur des élections à l'Assemblée législative du Pendjab; AAP; INC; SAD; BJP; Vainqueur des élections à l'Assemblée législative de l'Uttar Pradesh; SP; BSP.

Quelle coalition formera le prochain gouvernement israélien ?

23.9K USDT rév.

Noms et indicateurs observés : No government formed; Other; Y + T + B + D; L + Y + T + B; L + Y + T; L + Y; L + S + U + O + Z + T; Y + T + B + D + R; Y + T + D + S + U + R; Y + T + B + D + R + J; L + Y + T + B + S + U; Y + T + B + D + S; L + S + U + O + Z + Y; L + S + U + O + Z + B; Y + T + D + S + U; L + S + U + O + Z; L + Y + T + S + U; Y + T; L + Y + S + U; Y + T + B + D + S + U; L + Y + S + U + Z; L + S + U.

Décision de la Banque de Russie en mars ?

262 USDT rév.

Baisse de plus de 50 pb

Baisse de 25 pb

Noms et indicateurs observés : Sans changement.

Hausse de 25 pb

Hausse de plus de 50 pb

Décision de la Reserve Bank of New Zealand en mars ?

21.6K USDT ob.

Décision de la Reserve Bank of New Zealand en février ?

16.5K USDT ob.

Décision de la Banque de Russie en février ?

382 USDT ob.

IMAX (IMAX) pourra-t-il dépasser les revenus trimestriels ?

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 89.5¢; Acheter Non 14.5¢.

L'Ukraine reviendra-t-elle à Oleshky d'ici ... ?

10.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 30 novembre; 31 décembre.

Combien de sièges aura le prochain gouvernement israélien ?

11.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <58; 58-60; 61-63; 64-66; 67-69; 70-72; 73+.

Nombre d'essais de missiles de la Corée du Nord en novembre 2026 ?

7.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <1; 4+.

Elon Musk rencontrera Poutine d'ici ... ?

Noms et indicateurs observés : 31 mars.

La levée du blocus de l'Iran aura-t-elle lieu avant la fin du cessez-le-feu entre les États-Unis et l'Iran ?

38 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 31.5¢; Acheter Non 72.5¢.

Poutine rencontrera-t-il des responsables iraniens d'ici ... ?

276 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 15 novembre.

Les grandes compagnies aériennes suspendront-elles leurs vols vers Ben Gourion d'ici ... ?

33.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 30 novembre 2026; 31 janvier 2027; 78%; Que sera-t-il dit dans le prochain podcast Lemonade Stand ? (4 novembre).

630 USDT ab.

Noms et indicateurs observés : AI / Intelligence artificielle 15+ fois; Trump 10+ fois; 76%; Legality; Money; Different; Problem; Red; Blue; Green; Car / Vehicle; Nordic; Iran / Iranian; Korea / Korean.

Les tribunaux suprêmes brésiliens annuleront-ils la taxe sur l'exportation de pétrole d'ici ... ?

16.3K USDT ab.

Noms et indicateurs observés : 30 juin 2027; 30 juin 2028.

Que sera-t-il dit dans le premier épisode de The Joe Rogan Experience de la semaine ? (2 novembre)

93 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Cent / Mille / Million 20+ fois; Fuck / Fucking 10+ fois; Shit plus de 5 fois; Right plus de 5 fois; Buddy of Mine; DMT; Alien; Chimp / Monkey; Elon / Musk; Bill Gates.

Le tribunal reconnaîtra-t-il BBC responsable de diffamation envers Trump ?

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 22.5¢; Acheter Non 81.5¢.

La Cour suprême donne-t-elle raison à Apple dans l'appel d'Epic Games ?

1.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 72.5¢; Acheter Non 31.5¢.

La Cour suprême donne-t-elle raison à Suncor et Exxon dans l'affaire climatique de Boulder ?

232 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 61.0¢; Acheter Non 43.0¢.

La Cour suprême donne-t-elle raison aux écoles maternelles catholiques dans l'affaire du financement au Colorado ?

86 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 54.0¢; Acheter Non 50.0¢.

La Cour suprême rétablira-t-elle les règles de l'Arizona sur la preuve de citoyenneté des électeurs ?

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 62.0¢; Acheter Non 42.0¢.

Quel parti remportera la Chambre en 2028 ?

7.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Parti démocrate; Parti républicain.

Elon Musk # tweets du 31 octobre au 2 novembre 2026 ?

26.4K USDT ob.

Prix Solana 5 novembre ?

267 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <60; 60-70; 70-80; 80-90; 90-100; 100-110; 110-120; 120-130; 130-140; 140-150; >150.

Prix Ethereum 5 novembre ?

Noms et indicateurs observés : <1,900; 2,700-2,800; >2,800.

Prix Bitcoin 5 novembre ?

Noms et indicateurs observés : <72,000; 86,000-88,000; 88,000-90,000; >90,000.

Solana au-dessus de ___ 5 novembre ?

354 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 125; 130.

Bitcoin au-dessus de ___ 5 novembre ?

36.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 90,000; 92 000.

Ethereum au-dessus de ___ 5 novembre ?

Noms et indicateurs observés : 2,900.

Prochain président de la BCE ?

Noms et indicateurs observés : Pablo Hernández de Cos; Klaas Knot; François Villeroy de Galhau; Fabio Panetta;

Joachim Nagel; Olli Rehn; Nadia Calviño.

S&P 500 (SPY) clôture au-dessus de ___ 30 octobre ?

Noms et indicateurs observés : $795; $790.

NVIDIA (NVDA) clôture au-dessus de ___ 30 octobre ?

215 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : $225.

Tesla (TSLA) clôture au-dessus de ___ 30 octobre ?

398 USDT ob.

Meta (META) clôturera au-dessus de ___ 30 octobre ?

350 USDT ob.

Google (GOOGL) clôturera au-dessus de ___ 30 octobre ?

632 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : $295.

Amazon (AMZN) clôture au-dessus de ___ 30 octobre ?

244 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : $245; $255.

Microsoft (MSFT) clôture au-dessus de ___ 30 octobre ?

Apple (AAPL) clôture au-dessus de ___ 30 octobre ?

982 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : $355.

La Maison-Blanche pourra-t-elle annoncer une fermeture totale d'ici 18:30 1 novembre ?

1.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 27.0¢; Acheter Non 77.0¢.

Le tourisme en Israël tombe sous 40K d'ici janvier ?

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 16.5¢; Acheter Non 87.5¢.

Chef de la minorité à la Chambre des représentants de la prochaine législature ?

4.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Hakeem Jeffries; Katherine Clark; Jim Jordan; Steve Scalise; Mike Johnson; Tom Emmer; Lisa McClain; Kevin Hern; Blake Moore; Combo Sénat : Michigan, Texas, Ohio.

8.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Les démocrates remportent les deux; Les républicains remportent les deux; Démocrates MI, Républicains TX et OH; Démocrates MI et OH, Républicains TX; Républicains MI et OH, Démocrates TX; Républicains MI et TX, Démocrates OH; Républicains MI, Démocrates TX et OH; Démocrates MI et TX, Républicains OH; Combo Sénat : Michigan et Texas.

2.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Démocrates Michigan, Républicains Texas; Républicains Michigan, Démocrates Texas; Combo Sénat : Michigan et Ohio; Démocrates MI, Républicains OH; Républicains MI, Démocrates OH; Combo Sénat : Ohio et Texas.

7.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Démocrates OH, Républicains TX; Républicains OH, Démocrates TX.

#2 artiste Spotify en novembre ?

12.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Rihanna; The Weeknd; Bruno Mars; Michael Jackson; Bad Bunny; Shakira; Billie Eilish; Lady Gaga; Ariana Grande; Coldplay; Ed Sheeran.

Artiste le plus écouté sur Spotify en novembre ?

Que dira Trump en novembre ?

Noms et indicateurs observés : Space Force; Ferme-la; Clown; Gay; Troisième mandat; Nazi; Golden Dome; Rendre l'Iran à nouveau grand; Refund; Gardons l'Amérique grande; Paix au Moyen-Orient; Prediction; Requin; Autism; Epstein; Homme-fusée; Quelle sera la série Netflix #2 aux États-Unis cette semaine ? (3 novembre).

13.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Nobody Wants This: Season 3; «The Fall of El Mayo: Limited Series»; «The One About Matthew Perry: Limited Series»; «Minimum Wage: Season 1»; The Diplomat: Season 4; The New Stanford Prison Experiment: Season 1; «Love Is Blind: S11: Boston»; Quelle sera la meilleure série américaine Netflix cette semaine ? (3 novembre).

11.8K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Quelle sera la série Netflix mondiale #2 cette semaine ? (3 novembre).

9.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Quelle série Netflix sera la plus populaire au monde cette semaine ? (3 novembre); Quel sera le film Netflix #2 aux États-Unis cette semaine ? (3 novembre).

66 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Gladiator II; Surviving Hurricane Otis; Hot Wheels Let's Race: Attack of the T-Rex; Armored; You, Me, Us; Animals; Sacrifice; Quel sera le meilleur film américain Netflix cette semaine ? (3 novembre).

961 USDT ob.

Quel film sera le film Netflix mondial le plus populaire cette semaine ? (3 novembre)

Chances que le Sénat soit démocrate au 31 octobre ?

Noms et indicateurs observés : <60%; 60-62%; 62-64%; 64-66%; 66-68%; >68%.

Gemini Carbon sortira sur ... ?

80.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 2 novembre; 3 novembre; 4 novembre; 5 novembre; 6 novembre; 7 novembre; 8 novembre; 9 novembre; 10 novembre; 11 novembre; 12 novembre; 13 novembre; 14 novembre; 16 novembre; 17

novembre; 18 novembre; 19 novembre; 20 novembre; 21 novembre; 22 novembre; 23 novembre; 24 novembre; 25 novembre; 26 novembre; 27 novembre; 28 novembre; 29 novembre; Aucune sortie d'ici 30 novembre.

Gemini Carbon : première HLE-Diamond ?

58.5K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 50%+; 55%+; 60%+; 65%+; 70%+.

Nouveau modèle Anthropic sorti avant IPO ?

294 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 88.0¢; Acheter Non 16.0¢.

Le prochain modèle Fable (5.2+) sortira ... ?

25.3K USDT ob.

Le prochain modèle Fable (5.2+) sorti avant IPO Anthropic ?

161 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 77.0¢; Acheter Non 27.0¢.

Prochain modèle Fable (5.2+) : première dans Text Arena ... ?

28.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Top 1; Top 3; Top-5; Top-10.

GPT Astra 6.1+ : première dans le classement Text Arena ?

26.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Top-20.

Quand Gemini Carbon sortira-t-il ?

121.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 2–8 novembre; 9–15 novembre; 16–22 novembre; 23–29 novembre; 30 novembre–6 décembre; 7–13 décembre; 14–20 décembre; 21–27 décembre; 28 décembre–3 janvier; Pas de sortie au 3 janvier.

Le prochain modèle Grok (4.8+) sera publié ...?

Le prochain modèle Gemini Flash-Lite (3.6+) sera publié ...?

Le prochain Claude Opus (5.6+) sera publié ...?

16.9K USDT ob.

Que dira Angie Burnham lors du prochain événement de questions au Premier ministre ?

127 USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Mr Speaker plus de 30 fois; Million / Billion / Trillion plus de 5 fois; Scotland; Wales; Immigration; Reform; Defence; NHS; Dancing With The Stars S35 : Élimination lors de la 8e semaine.

36.1K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Harry Shum Jr; Connor Wood; Ezra Frech; Jenna Dewan; Maura Higgins; Julia Stiles; Amber Glenn; Tatiana Ali.

Utilisation de jetons OpenRouter pour la semaine commençant le 2 novembre ?

Noms et indicateurs observés : <175T; 175-185T; 185-195T; 195-205T; 205T+.

Combien de navires passent par le détroit de Bab-el-Mandeb au cours de la semaine commençant le 2 novembre ?

6.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <150; 150-169; 170-189; 190-209; 210+.

Combien de navires passent par le détroit d'Ormuz au cours de la semaine commençant le 2 novembre ?

Noms et indicateurs observés : 20-24; 25-29; 30-34; 35-39; 40+.

Combien de notifications UKMTO du 2 au 8 novembre ?

Noms et indicateurs observés : <4; 4-7; 8-11; 12-15; 16+.

Trump déclarera-t-il l'état d'urgence national d'ici ... ?

471 USDT ob.

Fermeture du gouvernement d'ici ... ?

Noms et indicateurs observés : 12 décembre.

Les élections israéliennes à la Knesset sont-elles annulées ?

123.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 4.0¢; Acheter Non 100.0¢.

Élections israéliennes : un parti arabe est-il disqualifié ?

85.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 4.0¢; Acheter Non 100.0¢.

Élections en Nouvelle-Zélande : un bloc obtient-il la majorité ?

270 USDT ob.

Ethan Klein fera-t-il à nouveau un direct sur YouTube en 2026 ?

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 40.5¢; Acheter Non 63.5¢.

Élections en Nouvelle-Zélande : nombre de sièges du parti Opportunity ?

Noms et indicateurs observés : 4-6; 7-9; 10-12; 13+; Taux de natalité aux États-Unis en 2026 ? (pour 1000 femmes); 51,0+; 51,5+; 52,0+; 52,5+; 53,0+.

CCTV diffusera-t-il un autre match du Real Madrid en 2026 ?

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 17.0¢; Acheter Non 87.0¢.

Décision de la Fed en avril ?

31.8K USDT ob.

Élections israéliennes : Yesh Atid et Likoud dans une coalition ?

Noms et indicateurs observés : Engagements totaux de vente publique de over.computer sur MetaDAO; >250k; >500k; >750k; >1M; >2M; >3M; >5M; >7.5M; >10M; >15M; >20M; >25M; >30M; >40M.

Prix de Solana le 4 novembre ?

662 USDT ob.

Prix de Ethereum le 4 novembre ?

7.3K USDT ob.

XRP au-dessus de ___ le 4 novembre ?

Solana au-dessus de ___ le 4 novembre ?

Prix de Bitcoin le 4 novembre ?

12.3K USDT ob.

Bitcoin au-dessus de ___ le 4 novembre ?

109.1K USDT ob.

Ethereum au-dessus de ___ le 4 novembre ?

66.5K USDT ob.

Flavio Bolsonaro retournera-t-il au Brésil d'ici ... ?

27.5K USDT ob.

Le prochain gouvernement israélien sera-t-il un gouvernement minoritaire ?

13.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 24.0¢; Acheter Non 80.0¢.

Élections israéliennes : un parti arabe et le Likoud dans une coalition ?

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 6.0¢; Acheter Non 98.0¢.

Quelles entreprises seront ajoutées au S&P 500 au 4e trimestre 2026 ?

Noms et indicateurs observés : Cheniere Energy (LNG); Astera Labs (ALAB); Rocket Companies (RKT); Alnylam Pharmaceuticals (ALNY); SoFi Technologies (SOFI); MongoDB (MDB); Credo Technology (CRDO); HEICO (HEI); Affirm Holdings (AFRM); Medline (MDLN); Strategy (MicroStrategy) (MSTR); Vainqueur de l'élection municipale de Quito.

5.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Pabel Muñoz; Wilson Merino; Jorge Yunda; Harold Burbano; Carla Larrea; César Díaz; Linda Romero; Paúl Desamblanc; Bernardo Jijón; Galo Almeida.

Les États-Unis accorderont-ils l'asile politique à Flavio Bolsonaro en 2026 ?

5.1K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 28.5¢; Acheter Non 75.5¢.

Combien y aura-t-il de naissances aux États-Unis en 2026 ?

13.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <3.50M; 3.50M–3.53M; 3.53M–3.56M; 3.56M–3.59M; 3.59M–3.62M; 3.62M–3.65M; 3.65M+; Vainqueur du BBC Sports Personality of the Year 2026.

30.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Harry Kane; Amy Hunt; Josh Kerr; Saffie Osborne; Matt Weston; Luke Littler; Recettes de "You Can See Everything" pour le troisième week-end.

30.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 6-8 millions; 8-10m; 10-12m; 12-14m; 14м+.

Noms et indicateurs observés : Machines à sous • Pragmatic Play.

Noms et indicateurs observés : Which Senate Swing States will Republicans win? (Build Your Map).

37.4M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : None; Yes; No; IA; IA, KS; KS; All 7; AK, IA, KS; AK, IA; AK; ME; AK, IA, KS, ME, OH, TX; IA, ME; TX; IA, KS, ME; OH; IA, KS, TX; IA, TX; IA, OH; AK, IA, KS, ME, TX; IA, KS, ME, OH, TX; AK, KS; MI; AK, IA, KS, OH; IA, KS, OH; AK, IA, KS, MI, OH, TX; IA, KS, ME, TX; IA, MI; IA, KS, ME, MI, OH, TX; AK, IA, KS, OH, TX; AK, IA, KS, TX; AK, IA, TX; AK, IA, KS, ME, MI, TX; IA, KS, MI, OH, TX; IA, KS, ME, OH; IA, KS, OH, TX; IA, KS, MI; KS, OH; AK, IA, KS, ME; AK, IA, ME; AK, IA, OH; AK, KS, TX; KS, TX; AK, IA, KS, ME, MI, OH; AK, IA, KS, ME, MI; AK, IA, KS, ME, OH; AK, IA, KS, MI, OH; AK, IA, ME, MI, TX; IA, KS, ME, MI, OH; IA, ME, MI; AK, IA, KS, MI; IA, ME, TX; AK, TX; KS, ME; IA, KS, ME, MI, TX; IA, KS, ME, MI; IA, KS, MI, OH; IA, KS, MI, TX; AK, IA, MI; AK, KS, ME; IA, ME, OH; IA, MI, OH; IA, MI, TX; KS, ME, OH; KS, ME, TX; AK, ME; KS, MI; ME, MI; ME, TX; AK, IA, KS, MI, TX; IA, OH, TX; AK, IA, ME, MI, OH, TX; AK, IA, ME, MI, OH; AK, IA, ME, OH, TX; AK, IA, ME, OH; AK, IA, ME, TX; AK, IA, OH, TX; AK, KS, OH, TX; IA, ME, MI, TX; IA, ME, OH, TX; AK, KS, OH; KS, OH, TX; AK, OH; ME, OH; OH, TX; AK, KS, ME, MI, OH, TX; AK, IA, MI, OH, TX; AK, KS, ME, MI, OH; AK, KS, ME, MI, TX; AK, KS, ME, OH, TX; AK, KS, MI, OH, TX; AK, ME, MI, OH, TX; IA, ME, MI, OH, TX; KS, ME, MI, OH, TX; AK, IA, ME, MI; AK, IA, MI, OH; AK, IA, MI, TX; AK, KS, ME, MI; AK, KS, ME, OH; AK, KS, ME, TX; AK, KS, MI, OH; AK, KS, MI, TX; AK, ME, MI, OH; AK, ME, MI, TX; AK, ME, OH, TX; AK, MI, OH, TX; IA, ME, MI, OH; IA, MI, OH, TX; KS, ME, MI, OH; KS, ME, MI, TX; KS, ME, OH, TX; KS, MI, OH, TX; ME, MI, OH, TX; AK, KS, MI; AK, ME, MI; AK, ME, OH; AK, ME, TX; AK, MI, OH; AK, MI, TX; AK, OH, TX; KS, ME, MI; KS, MI, OH; KS, MI, TX; ME, MI, OH; ME, MI, TX; ME, OH, TX; MI, OH, TX; AK, MI; MI, OH; MI, TX; Rapport de force : élections de mi-mandat 2026.

60.5M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Succès total des démocrates; Sénat D, Chambre R; Sénat R, Chambre D; Succès total des républicains.

La trêve entre les États-Unis et l'Iran se poursuit jusqu'à... ?

Noms et indicateurs observés : 31 octobre.

Quel parti remportera la Chambre des représentants en 2026 ?

39.2M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de l'élection présidentielle 2028.

726.9M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : JD Vance; Alexandria Ocasio-Cortez; Gavin Newsom; Jon Ossoff; Marco Rubio; Kamala Harris; Josh Shapiro; Pete Buttigieg; James Talarico; Ron DeSantis; Andy Beshear; Raphael Warnock; Donald Trump; Tucker Carlson; Dwayne 'The Rock' Johnson; Wes Moore; Mark Kelly; Thomas Massie; JB Pritzker; Ro Khanna; Ivanka Trump.

Donald Trump Jr.

Noms et indicateurs observés : Ted Cruz; Rahm Emanuel; Gretchen Whitmer; Glenn Youngkin; Michelle Obama; Jamie Dimon; Tulsi Gabbard; Nikki Haley; Greg Abbott; Tim Scott; Stephen Smith; Tim Walz; Vivek Ramaswamy;

LeBron James; Kim Kardashian; Zohran Mamdani; Eric Trump; Pete Hegseth; Jalen Brunson; Abigail Spanberger; Elissa Slotkin; Adam Schiff; Josh Stein; Alex Padilla; Candace Owens; Doug Burgum; Tom Cotton; John N. Kennedy; Rick Scott; James Fishback.

Quel parti remportera le Sénat en 2026 ?

18.2M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de l'élection sénatoriale du Michigan.

8.5M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Abdul El-Sayed (D); Mike Rogers (R).

Sièges républicains au Sénat après les élections de mi-mandat de 2026 ?

5.7M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ≤47; 48; 49; 50; 51; 52; 54; 55; 57+; Candidat démocrate à la présidence 2028.

1.3B USDT ob.

Noms et indicateurs observés : J.B. Pritzker; Bernie Sanders; Chelsea Clinton; Cory Booker; Adam Hamilton; Roy Cooper; Jon Stewart; Ruben Gallego; Gina Raimondo; Mark Cuban; Barack Obama; Hillary Clinton; Hunter Biden; Chris Murphy; Jasmine Crockett; Stephen A. Smith; Jared Polis; Phil Murphy; Chris Van Hollen; Mitch Landrieu; Liz Cheney; John Fetterman; George Clooney; MrBeast; Oprah Winfrey; Andrew Yang; Beto O'Rourke; Graham Platner; Vainqueur de l'élection sénatoriale du Texas.

11.5M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : James Talarico (D); Ken Paxton (R).

Premier ministre d'Israël après les prochaines élections ?

84.6M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Gadi Eizenkot; Avigdor Lieberman; Naftali Bennett; Yossi Cohen; Israel Katz; Amir Ohana; Yair Lapid; Gideon Sa'ar; Yair Golan; Benny Gantz; Itamar Ben Gvir; Gilad Erdan; Ofer Winter; Aviv Kohavi; Yariv Levin; Ayelet Shaked; Yoaz Hendel; Nir Barkat; Moshe Feiglin; Daniel Hagari.

Les États-Unis annonceront la fin du blocus iranien d'ici... ?

46.6M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Les prochaines élections présidentielles en France.

164.2M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Marine Le Pen; David Lisnard; Édouard Philippe; Jean-Luc Mélenchon; Christine Lagarde; Raphaël Glucksmann; François Bayrou; François Hollande; Jordan Bardella; Gabriel Attal; Dominique de Villepin; Éric Zemmour; Bruno Retailleau; Sarah Knafo; Xavier Bertrand; Sébastien Lecornu; Laurent Wauquiez; François Ruffin; Marine Tondelier; Fabien Roussel; Olivier Faure; Ségolène Royal; François Asselineau; Clémentine Autain; Nicolas Dupont-Aignan; Michel Barnier; Valérie Pécresse; François Bayrou; Élisabeth Borne; Yaël Braun-Pivet; Jean Castex; Gérald Darmanin; Carole Delga; Bernard Cazeneuve; Manuel Bompard; Mathilde Panot; Juan Branco; Clémence Guetté; Karim Bouamrane; Lucie Castets; Yannick Jadot; Marion Maréchal; Natacha Polony; Anasse Kazib; Sylvain Durif.

La trêve entre Israël et l'Iran se poursuivra-t-elle jusqu'à ... ?

43.5M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 15 décembre; 1 novembre.

Décision de la Fed en décembre ?

10.9M USDT ob.

Elon Musk # tweets du 27 octobre au 3 novembre 2026 ?

2.3M USDT ob.

Les États-Unis pourraient-ils envahir l'Iran avant 2027 ?

76.7M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 19.5¢; Acheter Non 84.5¢.

1win lancera-t-il un token d'ici ___ ?

5.4M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 100.0¢; Acheter Non 2.1¢; Vainqueur de l'élection au poste de gouverneur du Texas.

2.7M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Greg Abbott (R); Gina Hinojosa (D); Candidat républicain à la présidence 2028.

721.0M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : J. D. Vance; Brian Kemp.

Robert F. Kennedy Jr.

Noms et indicateurs observés : Josh Hawley; Rand Paul; Marjorie Taylor Greene; Katie Britt; Sarah Huckabee Sanders; Byron Donalds; Elise Stefanik; Kristi Noem; Mike Pence; Steve Bannon; Erika Kirk; Joe Kent; John McEntee; Tom Brady; Matt Gaetz; John Thune.

Bitcoin au-dessus de ___ 3 novembre ?

761.6K USDT ob.

Vainqueur des élections législatives israéliennes ...

16.8M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Likoud; Ensemble; Yesh Atid; Vainqueur de l'élection du gouverneur de Floride.

1.8M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Byron Donalds (R); David Jolly (D); Vainqueur de l'élection au Sénat des États-Unis au Kansas; Adam Hamilton (D); Roger Marshall (R).

Ethereum au-dessus de ___ 3 novembre ?

588.2K USDT ob.

Vainqueur de l'élection du gouverneur de Californie ...

44.3M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Xavier Becerra; Steve Hilton; Rick Caruso; Katie Porter; Antonio Villaraigosa; Stephen Cloobeck; Butch Ware; Бетти Йи; Тони Аткинс; Кайл Лангфорд; Чад Бианко; Элени Куналакис;

Даниэль Меркури; Тони Тёрмонд; Майкл Янгер; Лео Заки; Николь Шанахан; Эрик Свалвелл; Том Стьер; Мэтт Махан; Элейн Кулотти; Победитель выборов в Сенат Аляски; Мэри Пелтола; Сен. Дэн Салливан; Энн Динер; Дастин Дарден; Ричард Грейсон; Daniel J. Sullivan Jr.; David Leslie; Vainqueur des élections sénatoriales de l'État de l'Iowa.

2.1M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Ashley Hinson (R); Josh Turek (D).

Poutine quittera-t-il ses fonctions de président de la Russie d'ici ... ?

31.3M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur des élections sénatoriales du Mississippi.

752.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Cindy Hyde-Smith (R); Scott Colom (D).

Quel sera le niveau du pétrole WTI (WTI) en novembre 2026 ?

645.1K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $140; ↓ $60; ↓ $40; ↓ $30; Vainqueur des élections sénatoriales américaines du Nebraska.

2.6M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Pete Ricketts (R); Indépendant; Democrat.

Nombre de tweets d'Elon Musk du 30 octobre au 6 novembre 2026 ?

744.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de l'élection au poste de gouverneur de l'Ohio.

1.9M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Amy Acton (D); Vivek Ramaswamy (R); Vainqueur des élections au Sénat de Caroline du Sud; Darline Graham Nordone (R); Annie Andrews (D); Vainqueur des élections au Sénat du Minnesota.

844.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Peggy Flanagan (D); Michele Tafoya (R); Vainqueur des élections au Sénat de l'Ohio; Sherrod Brown (D); John Husted (R).

Quel prix Bitcoin atteindra-t-il en 2026 ?

81.0M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ 250,000; ↓ 15,000; ↓ 50,000; ↓ 40,000; ↓ 30,000; ↓ 20,000; ↓ 10,000; ↓ 5,000; ↑ 500,000; ↑ 1,000,000; ↑ 200,000; ↑ 190,000; ↑ 180,000; ↑ 170,000; ↑ 160,000; ↑ 150,000; ↑ 140,000; ↑ 130,000; ↑ 120,000; ↑ 110,000; ↓ 45,000; ↓ 35,000; ↓ 25,000.

La plus grande IPO par capitalisation boursière en 2026 ?

7.4M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : SpaceX; Stripe; Databricks; SHEIN; Waymo; Revolut; Discord; Perplexity AI; Kraken; Vainqueur des élections au poste de gouverneur de l'Arizona.

763.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Katie Hobbs (D); Andy Biggs (R); Vainqueur des élections au poste de gouverneur du Nevada.

1.5M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Aaron Ford (D); Joe Lombardo (R); Vainqueur des élections au Sénat de l'État du Maine.

3.4M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Troy Jackson (D); Susan Collins (R); Vainqueur des élections au Sénat de Floride.

895.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Ashley Moody (R); Angie Nixon (D); Vainqueur des élections au poste de gouverneur du Kansas.

432.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Ty Masterson (R); Cindy Holscher (D).

Accord États-Unis-Iran sur Hormuz d'ici ... ?

3.2M USDT ob.

Prochaine rencontre diplomatique de haut niveau États-Unis-Iran d'ici ... ?

1.2M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Élections du maire de Los-Angeles.

16.9M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Karen Bass; Nithya Raman.

Qui recevra le premier mandat de former le prochain gouvernement d'Israël ?

598.3K USDT ob.

Ethereum supérieur à ___ 31 octobre ?

158.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur des élections au poste de gouverneur de l'État de New-York.

564.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Kathy Hochul (D); Bruce Blakeman (R); Marge de victoire aux élections au Sénat du Texas.

319.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Paxton 12%+; Paxton 9-12%; Paxton 6-9%; Paxton 3-6%; Paxton 0-3%; Talarico 0-3%; Talarico 3-6%; Talarico 6-9%; Talarico 9-12%; Talarico 12%+.

Le trafic dans le détroit d'Hormuz reviendra-t-il à la normale d'ici le 31 décembre ?

16.2M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 13.5¢; Acheter Non 90.5¢.

Vivek Ramaswamy retirera-t-il la publicité avec la mère d'Amy Acton ?

458.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de l'élection au Sénat de l'État du Montana.

477.8K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Kurt Alme (R); Alani Bankhead (D); Capitalisation boursière d'Anthropic à la clôture IPO.

3.1M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <$1.25T; $1.25–$1.5T; $1.5–$1.75T; $1.75–$2.0T; $2.0–$2.25T; $2.25–$2.5T; $2.5–$2.75T; $2.75–$3.0T; $3.0T+.

Non IPO avant le 31 décembre 2027.

Qui l'emportera au Sénat, en attendant un accord sur le détroit d'Ormuz avant les élections de mi-mandat ?

Noms et indicateurs observés : No Hormuz Agreement; Hormuz Agreement; R Senate; Hormuz Agreement; D Senate; Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants dans le district NC-13.

630.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Brad Nott (R); Paul Barringer (D).

Le régime iranien tombera-t-il avant 2027 ?

29.0M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 6.5¢; Acheter Non 97.5¢.

Quels produits Trump mentionnera-t-il en octobre ?

101.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 2.4¢.

Vague bleue en 2026 ?

274.5K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 94.0¢; Acheter Non 10.0¢; Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants AZ-01.

304.8K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Amish Shah (Д); Jay Feely (P).

Nouveau record du prix du pétrole à ... ?

5.3M USDT об.

Quel niveau le pétrole atteindra-t-il WTI (WTI) au cours de la semaine du 26 octobre 2026 ?

112.8K USDT об.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 2.1¢.

Changement de direction en Iran à ... ?

28.6M USDT об.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de l'élection au poste de gouverneur du Michigan.

575.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Jocelyn Benson (D); John James (R).

Un impôt unique sur la fortune des milliardaires est adopté lors des élections en Californie en 2026 ?

4.6M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 27.5¢; Acheter Non 76.5¢.

Prochain acteur de James Bond ?

Noms et indicateurs observés : Callum Turner; Jack Lowden; Aucun acteur de Bond sélectionné; Josh O'Connor; Jack Barton; Tom Francis; Richard Madden; Joe Alwyn; James Norton; Paul Mescal; Jacob Elordi; Harris Dickinson; Jack O'Connell; Aaron Taylor-Johnson; Tom Hardy; Theo James; Pierce Brosnan; Tom Holland; Henry Cavill; Robert James-Collier; Timothée Chalamet; Michael B. Jordan; Nicholas Galitzine; Jonathan Bailey; Tom Blyth.

Peine de prison de Maduro ...

1.1M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Pas de peine de prison; 20–40; 40–60; 60+; Vainqueur de l'élection au Sénat de Caroline du Nord.

391.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Roy Cooper (D); Michael Whatley (R).

Vainqueur de l'élection au Sénat de Géorgie ...

503.1K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Jon Ossoff (D); Mike Collins (R); Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants du district NC-03.

256.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Greg Murphy (R); Raymond Smith Jr. (D).

Les États-Unis recevront-ils l'uranium enrichi iranien ...?

29.8M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 9.8¢; Acheter Non 94.2¢.

L'Ukraine reviendra-t-elle à Uspenivka d'ici ... ?

277.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 25.0¢; Acheter Non 79.0¢.

Accord Iran-Oman sur Hormuz d'ici ... ?

3.6M USDT ob.

Les États-Unis confirmeront-ils que les extraterrestres existent d'ici ... ?

76.0M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 5.1¢; Acheter Non 98.9¢.

L'Ukraine récupérera-t-elle le territoire de Crimée d'ici ... ?

Où Trump et Poutine se rencontreront-ils la prochaine fois en 2026 ?

Noms et indicateurs observés : Aucune rencontre d'ici 31 décembre; États-Unis; Russie; Turquie; Pays du Golfe persique; Suisse; Corée du Sud; Japan; Biélorussie; Finlande; Australie; Autre pays de l'UE; Ukraine.

Fermeture complète de l'espace aérien iranien à ... ?

10.8M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de l'élection du maire de Taipei.

2.8M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Chiang Wan-an; Puma Shen; Kuo Hsi.

Élections israéliennes : une coalition quelconque obtient-elle la majorité ?

702.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 2.8¢.

Dirigeant de l'Iran à la fin de l'année 2026 ...

40.7M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Absence de chef d'État; Alireza Arafi; Ahmad Vahidi; Mohammad-Bagher Ghalibaf; Hassan Rohani; Abbas Araghchi; Hassan Khomeini; Maryam Rajavi; Mohammad Mirbakiri; Sadegh Larijani; Ahmad Hosseini Khorasani; Hassan Shariatmadari; Massoud Rajavi; Seyed Hossein Mousavian; Reza Pirzadeh; Navid Shomali; Mostafa Hijri; Ali Motahari; Gholam-Ali Haddad-Adel; Mostafa Pourmohammadi; Sadegh Mahsouli; Saeed Jalili; Mohammad Khatami; Nassir Hosseini; Mahmoud Ahmadinejad; Mohsen Araki; Ali Asghar Hejazi.

Le trafic dans le détroit d'Ormuz reviendra-t-il à la normale d'ici 30 novembre ?

Accord de cessez-le-feu entre la Russie et l'Ukraine d'ici ... ?

10.3M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 30 avril 2027; 31 mai 2027; 31 octobre 2027; 31 juillet 2027; 30 septembre 2027; 31 août 2027; 30 novembre 2027; 28 février 2027; Les Huttis s'empareront de Taze... ? (château).

131.2K USDT env.

Action militaire du Pakistan contre l'Afghanistan d'ici ... ?

63.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de l'élection au poste de gouverneur du Vermont.

392.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Phil Scott (R); Amanda Janoo (D).

Trump quittera-t-il la présidence avant 2027 ?

13.6M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 5.5¢; Acheter Non 98.5¢; NBA: MVP 2026-27.

242.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Luka Dončić; Victor Wembanyama; Shai Gilgeous-Alexander; Никола Йокич; Тайрис Мэйси; Jayson Tatum; Cooper Flagg; Кэйд Каннингем; Джаннис Антетокунпо; Алперен Сенгун; Энтони Эдвардс; Jaylen Brown; Стивен Карри; Deni Avdija; Донован Митчелл; Девин Букер; Jalen Johnson; Scottie Barnes; Paolo Banchero; Ty Jerome; Kawhi Leonard; Тайрис Халибертон; Bam Adebayo; Anthony Davis; Остин

Ривз; Evan Mobley; Джамал Мюррей; Джоэл Эмбида; Карл-Энтони Таунс; Кевин Дюрант; ЛаМело Болл; Зайон Уильямсон.

Quelle entreprise a le meilleur modèle d'IA d'ici la fin de l'année 2026 ?

3.8M USDT об.

L'évaluation d'Anthropic atteindra-t-elle __ d'ici le 31 décembre ?

6.6M USDT об.

Noms et indicateurs observés : ↑$3.0T; ↑$2.5T; ↑$2.0T; ↑$1.75T; ↑$1.5T; ↓$800B; ↓$700B; ↓$600B; ↑$4.0T; ↑$5.0T; ↑$2.25T.

Quel parti remportera l'élection présidentielle américaine de 2028 ?

Noms et indicateurs observés : Démocrate; Républicain.

Vainqueur de l'élection sénatoriale du New Hampshire ...

608.8K USDT об.

Noms et indicateurs observés : Крис Паппас (Д); John E. Sununu (R).

Combien de baisses de taux de la Fed y aura-t-il en 2026 ?

55.3M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 0 (0 б.п.); 1 (25 б.п.); 2 (50 б.п.); 3 (75 б.п.); 4 (100 б.п.); 5 (125 б.п.); 6 (150 б.п.); 7 (175 б.п.); 8 (200 б.п.); 9 (225 б.п.); 10 (250 б.п.); 11 (275 б.п.); 12+ (300+ б.п.); Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants dans le district NY-17.

193.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Kate Conley (D); Mike Lawler (R); Vainqueur de l'élection municipale à Ljubljana.

197.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Zoran Janković; Luka Mesec; Klemen Boštjančič; Anton Rop; Aleksander Repec; Aleš Primc; Gregor Novak; Jasmin Feratović; Mihael Jarc; Apolonija Simon; Aleš Vrhovec.

Conflit militaire entre l'OTAN et la Russie d'ici ... ?

13.1M USDT ob.

Marge de victoire à l'élection au Sénat de l'État du Michigan ...

128.1K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Rogers 12%+; Rogers 9-12%; Rogers 6-9%; Rogers 3-6%; Rogers 0-3%; El-Sayed 0-3%; El-Sayed 3-6%; El-Sayed 6-9%; El-Sayed 9-12%; El-Sayed 12%+.

IPO Anthropic d'ici __ ?

6.3M USDT об.

Noms et indicateurs observés : 15 ноября 2026 года; 15 декабря 2026 года; 25 novembre 2026; 20 novembre 2026.

19 novembre 2026

17 novembre 2026

23 novembre 2026

18 novembre 2026

24 novembre 2026

16 novembre 2026

Les États-Unis imposent de nouvelles sanctions contre la Chine ... ?

50.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 30.5¢; Acheter Non 73.5¢.

Sièges républicains à la Chambre des représentants après les élections de mi-mandat de 2026 ?

574.5K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Below 190; 190-194; 195-199; 200-204; 205-209; 210-214; 215-219; 220-224; 225-229; 230+.

Jésus-Christ reviendra-t-il avant 2027 ?

66.9M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Recettes de « Wildwood » lors du deuxième week-end.

64.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <3м; 3m-5m; 5m-7m; 7m-9m; 9m-11m; 11M+.

Netanyahou partira d'ici ... ?

125.0M USDT ob.

Quel prix Ethereum atteindra-t-il en 2026 ?

19.1M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↓ 1,250; ↓ 700; ↓ 600; ↓ 500; ↓ 1,750; ↑ 10,000; ↑ 8,000; ↑ 7,500; ↑ 7,000; ↑ 6,500; ↑ 6,000; ↑ 5,500; ↑ 5,000; ↑ 4,500; ↑ 4,000; ↓ 1,000; ↓ 800; Vainqueur de l'élection au poste de gouverneur du Massachusetts.

256.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Maura Healey (D); Michael Minogue (R).

Le Missouri instaure un moratoire sur les centres de données ... ?

840.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 31 décembre 2028.

Xi Jinping partira-t-il avant 2027 ?

Prix Bitcoin 3 novembre ?

62.8K USDT ob.

Que contiendra l'accord États-Unis-Iran en 2026 ?

Noms et indicateurs observés : Dilution de l'uranium iranien; Moratoire sur l'enrichissement de l'uranium d'une durée supérieure à 1 an; Limite d'enrichissement de l'uranium (pour une durée supérieure à 1 an); Limite d'enrichissement de l'uranium ≤5 % (pour une durée supérieure à 1 an); Financement de la reconstruction de

l'Iran; Remise de l'uranium enrichi; Vainqueur des élections à la Chambre des représentants du district TX-23.

242.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Brandon Herrera (R); Kathy Padilla Stout (D); Vainqueur des élections au Sénat de Louisiane.

165.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Julia Letlow (R); Jamie Davis (D).

Les républicains remportent une victoire avec une supermajorité au Sénat lors des élections de mi-mandat ?

356.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 2.6¢.

Vainqueur des élections au poste de gouverneur de l'Oregon ...

270.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Tina Kotek (D); Christine Drazan (R).

Qui visitera l'Ukraine d'ici le 31 décembre ?

789.5K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Melania Trump; António Guterres.

Vainqueur des élections au poste de gouverneur de l'Alaska ...

Noms et indicateurs observés : Jonathan Kreiss-Tomkins; Bernadette Wilson; Click Bishop; David Bronson; Adam Crum; Nancy Dahlstrom; Edna DeVries; Matt Heilala; Shelley Hughes; James Parke; Treg Taylor; Lisa Murkowski; Tom Begich; Hank Kroll; Bruce Walden; Matt Claman; Lesil McGuire; Gregg Brelsford; Jessica Farklot; Destry J. Payne Sr.; Bill Walker.

La décision de la Banque du Mexique en novembre ?

213.2K USDT ob.

Combien de sièges au Sénat et à la Chambre des représentants les républicains auront-ils après les élections de mi-mandat ... ?

231.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ≥53 и ≥223; ≥53 и 208–222; ≥53 и ≤207; 50–52 и ≥223; 50–52 и 208–222; 50–52 и 193–207; 50–52 и ≤192; 47–49 и ≥208; 47–49 и 193–207; 47–49 и ≤192; ≤46 и ≥208; ≤46 и 193–207; ≤46 и ≤192; Combiné Sénat : Texas, Michigan, Maine.

135.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Démocrates TX & MI, républicains ME; Républicains TX, démocrates MI & ME; Républicains TX & ME, démocrates MI; Démocrates TX & ME, républicains MI; Démocrates TX, républicains MI & ME; Républicains TX & MI, démocrates ME.

Prochain porte-parole annoncé d'ici ... ?

917.4K USDT ob.

Tentative de coup d'État en Iran d'ici ... ?

2.4M USDT ob.

L'Iran acceptera-t-il de cesser l'enrichissement d'uranium d'ici 31 décembre ?

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 10.7¢; Acheter Non 93.3¢.

Quel niveau l'or (GC) atteindra-t-il __ à la fin du mois de décembre ?

2.5M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $15,000; ↑ $12,000; ↑ $10,000; ↑ $8,000; ↑ $7,000; ↑ $6,000; ↓ $3,500; ↓ $3,000; ↓ $2,500; ↑ $5,000.

Le prochain Premier ministre de Serbie ?

4.1M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Dejan Šoškić; Ilija Srdanović; Radomir Saičić; Aleksandar Vučić; Vladan Đokić; Dejan Bodiroga; Zoran Stojiljković; Ana Brnabić; Miloš Vučević; Dragan Đilas; Stefan Krkobabić; Ivica Dačić; Đuro Macut; Branimir Jovanović.

La loi sur la clarté (H.R.3633) a-t-elle été promulguée en 2026 ?

24.8M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 4.5¢; Acheter Non 99.5¢.

Quelle entreprise a le meilleur modèle d'IA à la fin du mois de novembre ?

698.8K USDT ob.

Le détroit de Bab-el-Mandeb est-il effectivement fermé ... ?

17.8M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants du district MO-02.

214.8K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Anne Wagner (R); Fred Wellman (D).

La Chine s'emparera-t-elle de Taïwan d'ici la fin de 2026 ?

45.6M USDT ob.

Qui remportera le Sénat si le prix du pétrole est supérieur ou inférieur à $80 avant les élections de mi-mandat ?

999.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Oil ≥ $80; D Senate; Pétrole ≥ $80; R Sénat; Oil < $80; D Senate; Pétrole < $80; R Sénat; Capitalisation boursière de clôture IPO OpenAI; <500B; 500–750B; 750B–1T; 1T–1.25T; 1.25T–1.5T; 1.5T+.

Non IPO au 31 décembre 2026

Les États-Unis importent-ils du diesel russe… ?

857.1K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : 31 janvier.

Le régime iranien tombera-t-il avant 2028 ?

111.8K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 29.5¢; Acheter Non 74.5¢.

FDV 1win au-dessus de ___ un jour après le lancement ?

54.4K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : $30M; $45M; $70M; $100M; $150M.

Quel parti obtiendra le plus de postes de gouverneur après les élections de mi-mandat ...

69.8K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de l'élection au poste de gouverneur de Géorgie.

457.4K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Keisha Lance Bottoms (D); Rick Jackson (R).

Qu'atteindra Palantir Technologies Inc. (PLTR) en novembre 2026 ?

33.8K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : ↑ $234; ↑ $222; ↑ $210; ↓ $162; ↓ $156; ↓ $150; ↑ $186; Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants NJ-02; Jeff Van Drew (R); Zack Mullock (D); Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants du district VA-05.

354.9K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : John McGuire (R); Tom Perriello (D); Vainqueur de l'élection au poste de gouverneur du Wisconsin.

1.0M USDT vol.

Noms et indicateurs observés : David Crowley (D); Tom Tiffany (R); Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants du district AR-02.

130.5K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : French Hill (R); Chris Jones (D).

Samuel Alito annoncera-t-il sa démission avant ... ?

Où Zelensky et Poutine se rencontreront-ils la prochaine fois avant 2027 ?

Noms et indicateurs observés : Aucune rencontre avant 2027; États-Unis; Qatar / Émirats arabes unis; Arabie saoudite; Italie / Vatican; Kazakhstan; Hongrie; Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants du district NY-01.

147.6K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Nick LaLota (R); Chris Gallant (D).

L'Iran acceptera-t-il de livrer ses stocks d'uranium enrichi avant ... ?

18.5M USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de l'élection au poste de gouverneur de Pennsylvanie.

116.9K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Josh Shapiro (D); Stacy Garrity (R); Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants du district CO-03.

89.6K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Jeff Hurd (R); Dwayne Romero (D).

Qui sera le prochain dirigeant à perdre le pouvoir avant 2027 ?

Noms et indicateurs observés : Aucun avant 2027; Netanyahou — Premier ministre d'Israël; Sánchez — Premier ministre d'Espagne; Lecornu — Premier ministre de France; Abbas — président de la Palestine; Zelensky — président de l'Ukraine; Xi — secrétaire général du PCC; Merz — chancelier d'Allemagne; Díaz-Canel — président de Cuba; Trump — président des États-Unis; Erdoğan — président de la Turquie; Poutine — président de la Russie; Rodríguez — présidente par intérim du Venezuela; Macron — président de la France; Kim — dirigeant suprême de la Corée du Nord; Newsom — gouverneur de Californie; Lula da Silva — président du Brésil; Takaichi — Premier ministre du Japon; al-Charaa — président de la Syrie; Milei — président de l'Argentine; Albanese — Premier ministre de l'Australie; Sheinbaum — présidente du Mexique.

Les élections de 2026 auront-elles lieu comme prévu ?

1.3M USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Acheter Non 2.4¢.

Qui Trump graciera-t-il avant 2027 ?

597.5K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Donald Brody; Ryan Salame; Daniel Penny; Joe Exotic; Stefan Brody; Lui-même; Keonne Rodriguez; Roger Ver; Young Thug; Roger Stone; Bob Menendez; Elizabeth Holmes; Ghislaine Maxwell; Derek Chauvin; Andrew Tate; Julian Assange; Edward Snowden; Diddy; Sam Bankman-Fried; Eric Adams; Do Kwon; Antoine Massie; Martin Shkreli; Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants du district TX-09.

74.9K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Alex Mealer (R); Leticia Gutierrez (D).

Quel niveau l'argent (XAGUSD) atteindra-t-il en novembre 2026 ?

39.8K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : ↓ $38.

Quel prix XRP atteindra-t-il en octobre ?

705.5K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : ↑ 4.00; ↑ 3.20; Date IPO Anthropic.

160.2K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : 13 novembre ou avant.

Non IPO au 30 novembre 2026

GPT Astra 6.1+ publié ... ?

668.1K USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Prochain Premier ministre de Suède.

10.7M USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Magdalena Andersson; Ulf Kristersson; Ebba Busch; Elisabeth Thand Ringqvist; Jimmie Åkesson; Anna-Karin Hatt; Nooshi Dadgostar; Simona Mohamsson; Amanda Lind; Daniel Helldén.

Dirigeant du Venezuela à la fin de 2026 ?

99.3M USDT vol.

Noms et indicateurs observés : Delcy Rodríguez; María Corina Machado; Edmundo González; Jorge Rodríguez; Frank Donovan; Diosdado Cabello Rondón; Dinorah Figuera; Vladimir Padrino López; Evan Pettus; Dan Caine; Richard Grenell.

Que dira Trump lors de son meeting de mi-mandat à Lubbock, au Texas ?

313.9K USDT vol.

Combien de pays différents Israël frappera-t-il en 2026 ?

7.8M USDT vol.

Noms et indicateurs observés : 5; 6; 7; 10; 11.

Accord nucléaire final États-Unis–Iran avant … ?

20.9M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : #2 chanson Spotify 2026.

171.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Babydoll – Dominic Fike; End of Beginning – Djo; Stateside – PinkPantheress & Zara Larsson; Beauty And A Beat – Justin Bieber & Nicki Minaj; stupid song – Olivia Rodrigo; Die With A Smile – Lady Gaga & Bruno Mars; Risk It All – Bruno Mars; APT. – ROSÉ & Bruno Mars; Drop Dead – Olivia Rodrigo; Man I Need – Olivia Dean; Swim – BTS; Billie Jean – Michael Jackson; hate that i made you love me – Ariana Grande; Dai Dai – Shakira & Burna Boy.

Quel sera le niveau le plus bas du rendement des bons du Trésor à 5 ans d'ici 2027 ?

434.5K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Inférieur à 4,00 %; Inférieur à 4,10 %; Inférieur à 4,20 %; Inférieur à 4,25 %; Inférieur à 4,30 %; Inférieur à 4,35 %; Inférieur à 4,40 %; Inférieur à 4,45 %; Inférieur à 4,50 %; Inférieur à 4,70 %; Inférieur à 4,55 %; Inférieur à 4,60 %; Inférieur à 4,65 %; Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants du district FL-27.

91.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Maria Elvira Salazar (R); Eliot Rodriguez (D).

Qui sera retiré de la liste des entreprises militaires chinoises d'ici le 30 juin 2027 ?

715.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Hesai; CXMT; Unitree; CATL; YMTC; BYD; DJI.

Quel niveau Robinhood Markets, Inc. (HOOD) atteindra-t-il en octobre 2026 ?

89.5K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↓ $65; ↑ $95; ↑ $85; ↑ $90; ↓ $55; Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants du district AL-02.

265.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Rhett Marques (R); Shomari Figures (D).

Conflit militaire Israël × Turquie d'ici 2027 ?

526.1K USDT ob.

Accord de cessez-le-feu entre l'Arabie saoudite et les houthis annoncé ... ?

654.7K USDT ob.

Reza Pahlavi entrera-t-il en Iran d'ici ... ?

22.3M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 6.1¢; Acheter Non 97.9¢.

La plus grande entreprise fin décembre 2026 ?

9.5M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Apple; Alphabet; Tesla; Saudi Aramco; Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants dans le district SC-01.

172.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Jenni Costa Hanikatt (R); Nancy Lacor (D).

Le Parti démocrate peut-il remporter les quatre courses sénatoriales « clés » ?

70.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 71.5¢; Acheter Non 32.5¢.

Mitch McConnell quittera-t-il le Sénat avant la fin de son mandat ?

Pete Hegseth quittera-t-il le poste de secrétaire à la Défense d'ici le 31 décembre ?

977.2K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 35.5¢; Acheter Non 68.5¢.

Le prochain gouvernement israélien est formé d'ici ... ?

Décision de la Fed en janvier ?

Quel niveau l'or (XAUUSD) atteindra-t-il en novembre 2026 ?

40.1K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $4,600; ↑ $4,500; ↑ $4 400; ↑ $4,300; ↓ $3 400; ↓ $3 300; Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants du district KY-06.

138.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Zach Dembo (D); Ralph Alvarado (R).

FDV Variational supérieur à ___ un jour après le lancement ?

Noms et indicateurs observés : $500M; $300M; $200M; $800M; $1B; $2B; $3B; $4B; $5B.

En quel mois sera IPO Anthropic ?

530.8K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Octobre 2026; Novembre 2026; Décembre 2026; Janvier 2027; Février 2027; Mars 2027; Avril 2027; Mai 2027; Juin 2027; Juillet 2027; Août 2027; Septembre 2027; Octobre 2027; Novembre 2027;

Décembre 2027; No IPO before 2028.

Le prochain porte-parole ?

362.5K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Rachel Campos-Duffy; Anna Kelly; Scott Jennings; Monica Crowley; Maria Bartiromo; Harrison Fields; Margo Martin; Elizabeth Picco; Karoline Leavitt; Nicki Minaj; Natalie Harp; Benny Ray Harmony; Kayleigh McEnany; Lara Trump; Taylor Rogers; Hogan Gidley; Liz Huston; Tricia McLaughlin; Katie Pavlich; Laura Loomer; Katie Miller; Kari Lake; Lauren Bis; Alina Habba; Spencer Pratt; Steven Cheung; Kaelen Dorr; Jake Paul; Matthew Boyle; Ari Fleischer; Kush Desai; Pat Adams; Vainqueur de l'élection au poste de gouverneur du Tennessee.

92.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Marsha Blackburn (R); Jerry Green (D); Recettes du week-end d'ouverture de « Godzilla Minus Zero ».

39.9K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : <28M; 28m-31m; 31m-34m; 34m-37m; 37m-40m; 40m-43m; 43м+; Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants dans le district FL-22.

108.3K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Pia Dandiya (D); Casey Askar (R).

Friedrich Merz cessera-t-il d'être chancelier d'Allemagne avant ... ?

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants dans le district GA-12.

84.8K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Rick Allen (R); Seretta Smith (D).

FDV Extended au-dessus de ___ un jour après le lancement ?

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants dans le district NC-09.

366.1K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Richard Hudson (R); Richard Ojeda (D).

Quand GPT Astra 6.1+ sera-t-il publié ?

76.4K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : 4–10 janvier; 11–17 janvier; 18–24 janvier; 25–31 janvier; Absence de publication avant le 31 janvier.

Zelensky quittera-t-il le poste de président de l'Ukraine d'ici la fin de l'année 2026 ?

L'île de Kharg n'est plus sous contrôle iranien avant ... ?

77.2M USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Oui 9.0¢; Acheter Non 95.0¢.

Négociations de paix entre la Russie et l'Ukraine avant ... ?

Noms et indicateurs observés : Élections législatives israéliennes : 3e place.

646.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Liste unifiée; Chas; Démocrates; Otzma Yehudit; Israël Beiteinu; Judaïsme unifié de la Torah; RZP-Zehut; Ra'am; Amha Israël; Noam; Réservistes et Parti économique; Vainqueur de l'élection du gouverneur du New Hampshire.

98.7K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Kelly Ayotte (R); Cinde Warmington (D).

Le prochain modèle Fable (5.2+) est sorti à ... ?

La Russie s'emparera-t-elle de Vodyanske d'ici ... ?

192.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Acheter Non 2.8¢; Vainqueur de l'élection à la Chambre des représentants dans le district NH-02.

69.1K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Maggie Goodlander (D); Lily Tang Williams (R); Vainqueur de l'élection présidentielle en Argentine de 2027; Axel Kicillof; Sergio Massa; Patricia Bullrich; Cristina Fernández de Kirchner; Myriam Bregman; Daniel Hadad; Dante Gebel; Karina Milei; Lionel Messi; Victoria Villarruel; Juan Grabois; Facundo Manes; Mauricio Macri; Guillermo Moreno; Eduardo Enrique "Wado" de Pedro; Máximo Kirchner; Esteban Bullrich; Juan Schiaretti; Nicolás del Caño; Alberto Fernández.

Marge de victoire à l'élection du gouverneur de Floride ...

94.6K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : Donalds 18%+; Donalds 15-18%; Donalds 12-15%; Donalds 9-12%; Donalds 6-9%; Donalds 3-6%; Donalds 0-3%; Jolly 0-3%; Jolly 3-6%; Jolly 6%+.

Quel niveau le S&P 500 (SPY) atteindra-t-il la semaine du 26 octobre 2026 ?

31.0K USDT ob.

Noms et indicateurs observés : ↑ $795; ↑ $800.

Noms et indicateurs observés : Continuer sans bonus ou saisir un code promo; S'inscrire sans bonus; E-mail; *; Mot de passe; J'ai un code promo; J'ai plus de 18 ans et j'accepte les Conditions générales; Vous avez déjà un compte ? Se connecter; ou; CONTINUER AVEC GOOGLE.

Noms et indicateurs observés : International Championship; Mark Williams; John Higgins; Wang Xinbo; Marco Fu; 1.92; Fan Zhengyi; Liam Davies; Stephen Maguire; Ding Junhui; Paris sur le billard chez Parimatch en Ouzbékistan.

Bien que le snooker et le billard russe ne soient pas aussi populaires auprès des fans que les matchs de football ou les parties de tennis, ces compétitions sportives sont suffisamment bien cotées par les parieurs. En maîtrisant les règles du jeu pratiqué sur les tables à poches, ainsi que les informations sur les classements et la préparation des maîtres de la queue et des billes, il est possible de gagner des sommes d'argent considérables. C'est pourquoi les paris sur le billard chez Parimatch sont toujours populaires auprès des clients d'Ouzbékistan et d'autres pays de la CEI. Dans cet aperçu, vous découvrirez les spécificités des paris sur le billard, ainsi que les avantages de ce type de compétitions dans le pari mutuel sur le site officiel du bookmaker.

Noms et indicateurs observés : Possibilités de paris sur le billard chez le bookmaker.

La plupart des particularités des paris sur le billard en ligne sont liées à la variante la plus populaire du jeu — le

snooker. Ce type de billard est aujourd'hui le plus répandu. Il accueille les plus grands tournois internationaux et championnats ouverts. C'est pourquoi la grande majorité des offres de pari sur le billard chez Parimatch concernent des événements tels que le Championnat du monde, le Championnat du Royaume-Uni, le Grand Prix et le Shanghai Masters.

Ces événements sont bien couverts par les médias et sur Internet, ce qui permet de faire des pronostics précis. En outre, la disponibilité des statistiques et des retransmissions vidéo confère à cette direction du paris une valeur particulière pour les paris en ligne sur la ligne Parimatch Live. Cette liquidité s'accompagne de cotes relativement élevées que pmstan et d'autres bookmakers proposent pour cette catégorie de paris sportifs.

Noms et indicateurs observés : Types de paris sportifs sur le billard dans la ligne Parimatch Ouzbékistan.

Comme dans la plupart des autres sports liquides pour les paris, les paris sur le billard supposent un large assortiment de positions dans la ligne des événements. Les clients de Parimatch qui préfèrent cette catégorie de paris peuvent choisir l'une des options suivantes :

Noms et indicateurs observés : le résultat global, où l'on pronostique la victoire de l'un des participants ;; le total de la partie et de chaque joueur selon les points marqués ;; le handicap pour les favoris (négatif) et les outsiders (positif) ;.

les résultats, totaux et handicaps par manches, particulièrement pratiques pour les paris en ligne !

De plus, sur le site du bookmaker Parimatch, vous pouvez parier sur les vainqueurs et les médaillés des grands tournois et championnats mondiaux organisés en snooker et en billard russe.

Noms et indicateurs observés : Avantages du pronostic sportif au billard sur le site Parimatch.

Les paris sur le billard chez le bookmaker Parimatch Ouzbékistan sont une bonne occasion de gagner grâce à votre expérience, votre professionnalisme et vos pronostics. En outre, les clients bénéficient de toute une série de possibilités supplémentaires tant pour l'analyse du jeu que pour le processus de jeu dans son ensemble, offertes par la société. Il convient de noter ici le grand choix de méthodes de paiement, permettant de parier dans différentes devises, y compris le soum ouzbek. Parmi les avantages figurent également un programme de bonus varié et généreux après l'inscription et des promotions régulières pour les joueurs. De plus, la ligne de paris contient un grand choix d'événements de billard. Tout cela est complété par la présence d'une version mobile du portail et un accès ininterrompu à la ressource via un miroir de travail.

Noms et indicateurs observés : Originals/Wisdom/Spike; Originals • Wisdom; Autres jeux de Wisdom; SOLDE; 1,000.00 USD; ₿; iBTC / USD; $0; Paris fermés; TOUR; 0:09; 4.90x; USD; Comment jouer; Choisissez une zone et placez un pari; La zone avec la plus forte variation de prix gagne; Zone devinée — recevez ×4.90; Jouer; 0:08.

Noms et indicateurs observés : Paris. Dur; Hong Kong. Dur; Chennai. Dur; Taipei. Dur; Double. Hong Kong. Dur; Double. Paris. Dur; Costa do Sauípe. Terre battue; Bratislava-2. Dur; Femmes. Incheon. Dur. Qualifications; Hommes. Héraklion. Dur; Aujourd'hui, 14:08; Quentin Halys; Arthur Fery; Arthur Rinderknech; Francisco Cerúndolo; Andrey Rublev; Tomás Martín Etcheverry; Aujourd'hui, 16:03; Stefanos Tsitsipas; Learner Tien; Moyse Kouamé; Brandon Nakashima; Matteo Berrettini; Aujourd'hui, 18:03; Alex Michelsen; Jiří Lehečka; Novak Djokovic; Valentin Vacherot; Holger Rune; Aujourd'hui, 20:03; Benjamin Bonzi; Aujourd'hui, 22:03; Jan-Lennard Struff; Arthur Géa; Ben Shelton; Cameron Norrie; Demain, 00:03; Casper Ruud; Rafael Jódar; WTA. Hong Kong. Dur; Aujourd'hui, 12:03; Sorana Cîrstea; Maria Timofeeva; Maddison Inglis; Aujourd'hui, 14:03; Aleksandra Shubladze; Liudmila Samsonova; Himeno Sakatsume; Tereza Valentová; Aujourd'hui, 14:33; Alycia Parks; Alexandra Eala; Aujourd'hui, 16:33; Elena Pridankina; Paula Badosa; Demain, 05:03; Leylah Fernandez; Sofia Kenin; Antonia Ružić; Alina Charaeva; Claire Liu; Katie Boulter; WTA. Chennai. Dur; Aujourd'hui, 11:33; Anastasia Zakharova; Polina Iatsenko; Jeline Vandromme; Kyoka Okamura; Linda Fruhvirtova; Veronika Falkowska; Aujourd'hui, 13:33; Janice Tjen;

Katherine Hui; Jodie Anna Burrage; Vaishnavi Adkar; Viktória Morvayová; Polina Kudermetova; Rada Zolotareva; Lucrezia Stefanini; Aujourd'hui, 15:33; Maaya Rajeshwaran Revathi; Katarzyna Kawa; Moyuka Uchijima; Rebecca Šramková; Aujourd'hui, 17:33; Sahaja Yamalapalli; Simona Waltert; Mai Hontama; Alena Falei; Aujourd'hui, 19:33; Mei Yamaguchi; Zhibek Kulambayeva; ATP Challenger. Taipei. Dur; Aujourd'hui, 12:10; James McCabe; Kasidit Samrej; Coleman Wong; Hsu Tsung-Hao; Aujourd'hui, 14:10; Lloyd Harris; Yosuke Watanuki; Wu Tung-Lin; Hu Chun-Chien; Mili Poljičak; Sho Shimabukuro; Demain, 06:03; Charles Broom; Liam Broady; Karl-Emil Overbeck; Tseng Chun-Hsin; Yaroslav Demin; Alexandre Müller; Harold Mayot; Petr Bar Biryukov; ATP. Double. Paris. Dur; Aujourd'hui, 16:08; Michael Venus/Petr Nouza; JJ Tracy/Francisco Cabral; Andrea Vavassori/Simone Bolelli; Jakob Schnaitter/Mark Wallner; Robert Cash/Brandon Nakashima; Luca Van Assche/Valentin Vacherot; Alex Michelsen/Learner Tien; Kevin Krawietz/Tim Pütz; ATP Challenger. Costa do Sauípe. Terre battue; Lucas Andrade da Silva; Lautaro Midón; Filip Misolic; Juan Pablo Varillas; Rafael Tosetto; Franco Roncadelli; Thiago Monteiro; Leonardo Storck Franca; Eduardo Ribeiro; Luís Guto Miguel; João Lucas Reis da Silva; Santiago Fa Rodríguez Taverna; Daniel Elahi Galán; Gonzalo Bueno; Demain, 02:03; Facundo Díaz Acosta; Mateus Pucinelli de Almeida; Marco Cecchinato; Francisco Comesaña; Nicolás Sánchez Izquierdo; Camilo Ugo Carabelli; Luís Felipe Miguel; Igor Marcondes; Demain, 04:03; Tiago Seyboth Wild; Felipe Meligeni Rodrigues Alves; WTA. Doubles. Hong Kong. Dur; Wong Hong Yi/Cody/Jiang Xinyu; Ingrid Neel/Juliana Olmos; Ye Qiu Yu/Tang Qianhui; Aditya Karunaratne/Cheuk Ying Shek; Dalayna Hewitt/Catherine Harrison; Miyu Kato/Chan Hao-Ching; Maria Timofeeva/Ekaterina Gorgodze; Cho I-Tsen/Cho I-Hsuan; Wu Fang-Hsien/Li Ya-Hsin; Venus Williams/Xu Yifan; ATP Challenger. Bratislava-2. Dur; Mika Brunold; Michael Vrbenský; Jérôme Kym; Luca Poullain; László Djere; Edas Butvilas; Eero Vasa; Sascha Gueymard Wayenburg; Giovanni Mpetshi Perricard; Martin Krumich; Yuri Rodionov; Stefano Travaglia; Dalibor Svrcina; Norbert Gombos; Shintaro Mochizuki; Nicolai Budkov Kjaer; Kimmer Coppejans; Jonáš Forejtek; World Tennis. Hommes. Héraklion. Dur; Aujourd'hui, 15:03; Gabriel Debru; Karl Friberg; Andrej Nedic; Alexandre Reco; Étienne Donnet; Alexey Krutykh; Gilles Arnaud Bailly; Dimitris Azoidis; Michel Hopp; Cezar Cretu; Nikita Mashtakov; Lorenzo Angelini; Kai Wehnelt; Benjamin Pietri; Miles Jones; Zangar Nurlanuly; Menelaos Efstathiou; Pavlos Tsitsipas; WTA 125K. Kali. Terre battue; Jasmin Ortensi; Elisabeth Mandlik; Elvina Kalieva; Irene Burillo Escorihuela; Katrina Scott; Renata Zarazúa; Carole Monnet; María Fernanda Herazo González; María Lourdes Carlé; Despina Papamichail; Rebeka Masarova; Alice Tubello; Tamara Zidanšek; Bianca Vanessa Andreescu; Sofia Costoulas; Marina Bassols Ribera; Julia Grabher; Laura Pigossi; Valentina Mediorreal Arias; Julia Riera; Paris sur le tennis sur le site Parimatch en Ouzbékistan.

Vous prévoyez avec précision les résultats des paris sur le tennis et souhaitez gagner de l'argent de manière stable grâce à cela ? Vous avez déjà essayé l'online betting, mais vous voulez augmenter vos chances de gagner ? L'inscription chez le bookmaker Parimatch Ouzbékistan est le choix optimal pour résoudre ces tâches pour les professionnels. Ici, sur le site, des conditions optimales sont créées pour les parieurs d'Ouzbékistan et d'autres pays de la CEI. Dans cet aperçu, vous découvrirez les principaux avantages de l'entreprise, les possibilités de télécharger Parimatch Ouzbékistan sur un appareil mobile et d'autres subtilités dans le domaine du betting. Ici sont également mises en évidence les principales caractéristiques des paris sur le tennis du portail Parimatch.

Noms et indicateurs observés : Les possibilités de paris sur le tennis chez le bookmaker Parimatch.

L'offre de parier sur le tennis chez Parimatch ouvre aux joueurs inscrits toute une série d'avantages. Parmi eux, on peut particulièrement distinguer les suivants :

Noms et indicateurs observés : Parimatch Live : paris sur le tennis en cours de match ;.

un vaste programme de bonus, comprenant un bonus à l'inscription et d'autres offres ;

Noms et indicateurs observés : Retrait rapide des fonds ;; Possibilité d'analyser les résultats ;.

Statistiques des compétitions !

la version mobile Parimatch, permettant de parier depuis des téléphones et des tablettes ;

Noms et indicateurs observés : École pour parieurs ;.

diffusion vidéo des matchs avec la participation de joueurs de tennis célèbres figurant parmi les meilleurs au classement mondial ATP et WTA ;

des miroirs fonctionnels du bookmaker en ligne, nécessaires pour contourner le blocage de la ressource principale, au cas où vous auriez des problèmes d'accès !

Tout cela est complété par une politique financière avantageuse avec des dépôts instantanés et un retrait rapide de l'argent. De plus, pour les paris sur internet, le bookmaker Parimatch propose un large choix de devises, incluant le soum ouzbek.

Le tennis fait partie des types de betting les plus populaires. Cette demande accrue est due à la précision des pronostics et aux coefficients élevés. En outre, il est particulièrement pratique de jouer en ligne. Au cours du duel, on peut facilement évaluer l'état physique et psychologique actuel du joueur de tennis et déterminer ses chances de victoire. C'est pourquoi la stratégie de paris en rattrapage fonctionne particulièrement bien ici.

Noms et indicateurs observés : Quels types de paris sur le tennis le bookmaker propose-t-il à ses visiteurs.

Comme pour la plupart des autres disciplines sportives, les bookmakers proposent pour le grand tennis des types de betting classiques et spéciaux. Le premier groupe comprend les issues (victoire de l'un des adversaires), les totaux et les handicaps sur les résultats de tout le match et des sets individuels. Dans la liste des paris sur un match de tennis peuvent également figurer des handicaps supplémentaires et des totaux supplémentaires.

Si l'on parle des paris spéciaux sur le tennis, les pronostics sur le tie-break, la victoire de l'outsider dans au moins un set, ainsi que d'autres positions de ce genre y sont populaires. Séparément, il est proposé aux clients de pronostiquer les résultats globaux des championnats et tournois populaires. L'inscription sur le site officiel du bookmaker Parimatch est le choix optimal pour les parieurs d'Ouzbékistan qui souhaitent gagner de manière stable et beaucoup en pronostiquant les matchs et tournois de tennis ! Nous rappelons qu'à l'inscription, vous pouvez recevoir un bonus !

Noms et indicateurs observés : 18.64; 11.06; 5.25; 2.89; 48 issues disponibles; 5.35; 2.32; 3.86; 5.13; 4.14; 2 issue disponible; 10.20; 2.97; 13.01; ATP Challenger. Tarente. Dur. Qualifications; Aujourd'hui, 13:03; Leonardo Rossi; Nico Hipfl; Loann Massard; Žiga Šeško; Massimo Giunta; Adrian Andreev; Tiago Pereira; Peter Makk; 2.80; Ryan Peniston; Marcus Walters; Jacopo Vasami; Matteo Scabasi; ATP Challenger. Charlottesville. Dur; Aujourd'hui, 19:03; Alastair Gray; Valentin Royer; Stefan Kozlov; Andres Martin; Aujourd'hui, 21:03; Justin Boulais; Jeffrey John Wolf; Aidan Mayo; Petr Nesterov; Aujourd'hui, 23:03; Andrés Santamarta Roig; Clément Chidekh; Andrew Fenty; Darwin Blanch; Demain, 01:03; Marcos Girón; Dylan Dietrich; Demain, 03:03; Max Hans Rehberg; Trevor Svajda; Alexis Galarneau; Daniel Milavsky; Harry Wendelken; Andres Andrade; James Kent Trotter; Michael Zheng; World Tennis. Hommes. Pembroke. Dur; Aujourd'hui, 17:03; Nathan Cox; John Chin; Kian Vakili; Richard Mallory; Rohan Sachdev; Justin Roberts; Karel Aubriel Ngounoue; Danny Al Barbour; Pedro Petroski Rocha; Jacob Brumm; Mitchell Dobek; Tarik Simons; Kacper Szymkowiak; Steven Slocombe; Drew Van Orderlain; Ben Chetewy Ungar; Demain, 08:03; Noah Schachter; Thomas Mercier; Alvin-Nicholas Tudorica; Kaipo Marshall; Juan Sebastián Domínguez Collado; Matt Kuhar; Vladimir Gurenko; Alexandre Bernard; Zachary Mintz; Grey Volzke; World Tennis. Hommes. Fergana. Dur; Roman Kharlamov; Amir Omarkhanov; Aujourd'hui, 12:06; Peter Alam; Edoardo Cherie Ligniere; Aujourd'hui, 13:06; Calvin Mueller; Dmitry Dolzhenkov; Alan Zinatulin; Muzammil Murtaza; Daniel Khazime; Maxim Shin; ATP Challenger. Villa María. Terre battue; Oriol Roca Batalla; Juan Ignacio Gallego; Lorenzo Gagliardo; Ryan Neibour; Lorenzo Joaquín Rodríguez; Federico Aguilar Cardoso; Thiago Sigarran; Hernán Casanova; Juan Esteves; Ryō Tabata; Juan Manuel La Serna; Mateo Del Pino; Alan Magadán; Valerio Aboian; Valentino Grippo; Genaro Alberto Olivieri; Juan Bautista Torres; Nicolás Bruna; Dante Pagani; Murkel Dellien;

Franco Agamenone; Ignacio Monzón; Federico Coria; Ivan Dreykopp; WTA 125K. Luanda. Dur; Sofia Lansere; Angela Okutoyi; Tiffany Lemaitre; Lamis Alhussein Abdel Aziz; Gina Feistel; Linda Klimovičová; Franziska Sziedat; Sada Nahimana; Laura Böhner; Madhurima Sawant; Gian Ibrahim; Ksenia Zaytseva; Justina Mikulskytė; Maëlys Laron; Li Zongyu; Ana Sofia Sánchez; Anna Blinkova; Farah Haddad; WTA. Double. Chennai. Dur; Demain, 07:33; Simona Walter/Naïma Karamoko; Diya Ramesh Ramesh/Dipshika Vinayagamurthy; Moyuka Uchijima/Mai Hontama; Alana Smith/Weronika Falkowska; Peangtarn Plipuech/Momoko Kobori; Eden Silva/Freya Christie; Rutuja Bhosale/Vaishnavi Adkar; Madeleine Brooks/Amelia Rajecki; Demain, 08:33; Zhibek Kulambayeva/Gabriella Da Silva Fick; Ankita Raina/Hiroko Kuwata; ATP Challenger. Tarente. Dur; Carlo Alberto Caniato; Lorenzo Giustino; Philip Henning; Calvin Hemery; Sumit Nagal; Georgii Kravchenko; Hugo Grenier; Marvin Möller; Florent Bax; Gianluca Cadenasso; Jay Clarke; Federico Bondioli; Francesco Maestrelli; Francesco Forti; Matteo Martino; Iñaki Montes de la Torre; Максим Мрва; Микеле Рибечай; Рауль Бранкаччио; Килиан Фельдбауш; Бувайсар Гадамаури; Пьерлуиджи Базиле; World Tennis. Женщины. Хамамацу. Ковер; Канон Савасиро; Нагиса Судзуки; Карен Цуцуми; Киса Йосиока; Харуна Аракава; Юдзуха Негиси; Денг Тиана Тиан; Чэнь Мэн И; Нацухо Аракава; Юно Китахара; Юка Хосоки; Фуна Кодзаки; Хироми Абе; Маико Утидзима; Химари Сато; Мио Мусика; Камонван Йодпетч; Shiho Tsujioka; World Tennis. Femmes. Neuquén. Terre battue; Ana Victoria Gobbi Monllau; Camila Romero; Sofía Meabe; Cayra Delfina Vega Gudino; Camila Markus; Florencia Belén Morón; Mora Carrocera; Alisa Danilova; Sol Ailin Larraillagui; Melina María Maruca; Demain, 07:03; Sofía Simón Padrós; Gabriela Kawano Cho; Berta Bonardi; María Sofía Madrid Rocca; Pilar Da Silva; Fernanda Labraña; 2.98; 7.17; 6.08; 7.28; 3.99; 6.52; 5.68; 8.14; 4.87; 3.73; 6.96; 10.04; 6.02; 3.79; 12.20; 12.12; 11.07.

Noms et indicateurs observés : Tournois en ligne; Drops & Wins par Pragmatic; Tournois et Roue de la Fortune; POUR LES PRIX; Lucky Races; Attrapez les Lucky Drops 24/7; PARTICIPER; Blasts & Races; Récupérez des prix dans les courses.

Que sont les tournois et comment sont-ils organisés ?

Comment participer à un tournoi ?

Quels prix peut-on gagner ?

Comment les prix sont-ils répartis dans le tournoi ?

Comment les points de tournoi sont-ils calculés ?

Un exigence de mise est-elle requise pour les récompenses de tournoi ?

Quand les récompenses sont-elles créditées ?

Le wager est une condition de mise du bonus que la société impose au joueur.

C'est le nombre de fois que le joueur doit faire tourner son argent avant le transfert des fonds vers le solde principal.

Actuellement, le wager n'existe que dans certains bonus de bienvenue, toutes les autres promotions sont sans wager.

Si le joueur a effectué un dépôt de 100$ dans le cadre d'une promotion avec la condition wager x25 (par exemple, « Casino bonus 200% ») - cela signifie qu'il doit effectuer des mises pour un total de 200$ X 25 = 5000$.

Les mises perdues comme les mises gagnées entrent dans le montant total de l'exigence de mise du wager.

Les mises Cashout ou avec une cote 1.00 ne sont pas prises en compte.

Noms et indicateurs observés : E-mail, téléphone ou nom d'utilisateur.

Mot de passe oublié ?

Noms et indicateurs observés : Don't have an account? Sign up; Or; CONTINUE WITH GOOGLE.

Noms et indicateurs observés : PlusLiga; Efeler Ligi; Bundesliga 1; Extraliga; Superliga; Femmes. V-League; Mestaruusliiga; V-League; Femmes. PVL; Pologne. PlusLiga; Трефл Гданьск; Купрум Стилон Гожув; Турция. Лига Efeler; Истанбул Генчлик Спор; Газиантеп Генчлик Спор; Зираат Банкасы; Сунгурлу; 7.90; Республика Корея. V-Лига; Сувон КЕПКО; Сеул Ури Кард; République de Corée. Femmes. V-League; Hwaseong Altos (f); Suwon Hyundai (f); Allemagne. Bundesliga 1; VCO Berlin; Friedrichshafen; 12.30; Netzhoppers; Düren; Warnemünde; MTV Ludwigsburg; Karlsruhe; Rottenburg; Brésil. Superliga; Goiás; Montes Claros; Suzano Vôlei; São José dos Campos; Renata; Tchéquie. Extraliga; Kladno; Lions Prague; Brésil. Femmes. Superliga; Barueri (f); Sesi Vôlei Bauru (f); Finlande. Mestaruusliiga; Tiikerit; Oulu; Philippines. Femmes. PVL; NHled Chameleons (f); Choco Mucho Flying Titans (f); Paris sur le volley-ball pour les parieurs d'Ouzbékistan sur pmstan.

Dans le contexte actuel, les paris en ligne sur le volley-ball figurent parmi les cinq sports les plus populaires pour les pronostics. La spécificité du jeu et des tournois de volley-ball favorise largement la réussite des pronostics. C'est pourquoi les utilisateurs du bookmaker pmstan d'Ouzbékistan et d'autres pays manifestent un intérêt accru pour ce segment des paris sportifs. Cette présentation décrit les particularités des paris sur le volley-ball ainsi que les avantages du site officiel du bookmaker pour les pronostics et les paris en général. Pour commencer à parier, il suffit d'effectuer la connexion Pari Match depuis la version mobile et de passer immédiatement à la sélection des événements.

Noms et indicateurs observés : Spécificités des paris sur le volley-ball sur le site du bookmaker pmstan.

Le vif intérêt des parieurs pour les paris sur le volley-ball est dû à un certain nombre de raisons. Premièrement, dans les tournois réunissant de nombreuses équipes, on rencontre souvent des matchs avec des outsiders et des favoris évidents. Cela favorise une probabilité élevée de pronostics exacts avec des cotes relativement élevées. Deuxièmement, les événements du volley-ball masculin et féminin sont bien couverts sur internet et dans les médias. C'est pourquoi les paris sur les matchs de volley-ball sont assez fortement cotés auprès des amateurs de paris en ligne. Une autre raison de la demande importante pour cette catégorie de sport sur internet réside dans sa disponibilité toute l'année.

Noms et indicateurs observés : Types de paris sur le volley-ball chez les bookmakers.

Dans la ligne de paris proposée aux clients de pmstan d'Ouzbékistan, un large choix d'événements de volley-ball est toujours disponible. On y trouve également tous les types courants de paris sur le volley-ball. En choisissant le prématch ou le live, les parieurs peuvent miser sur l'une des positions suivantes :

Noms et indicateurs observés : le résultat, où il faut pronostiquer la victoire de l'une des équipes ;; le total, dans lequel il faut déterminer le nombre total de points du match ;; le handicap, qui égalise les chances du favori et de l'outsider du match ;.

les résultats, totaux et handicaps par sets, pertinents pour les paris en direct !

De plus, les utilisateurs enregistrés sur le site du bookmaker pmstan peuvent pronostiquer les vainqueurs de championnats ou de tournois. Pour les paris dans ce sport, des cotes attractives sont généralement proposées. Il est d'ailleurs recommandé de choisir ces positions bien avant la fin du championnat. C'est précisément à ce stade que les cotes sont les plus élevées, ce qui permet de faire un pari sur le volley-ball avec un profit maximal.

Noms et indicateurs observés : Les avantages de la société pmstan sur le marché, parmi les autres opérateurs de paris.

Le pari mutuel sur le volley-ball chez le bookmaker pmstan ouvre aux parieurs les perspectives suivantes :

crédit instantané des fonds et paiements rapides en sums ouzbeks ou dans une autre devise ;

Noms et indicateurs observés : un large choix d'événements de volley-ball, comprenant un grand nombre d'événements en direct ;; des cotes avantageuses sur les matchs des tournois et championnats de volley-ball ;.

des retransmissions vidéo des matchs importants de la discipline et des statistiques en ligne de tous les matchs de la ligne ;

Noms et indicateurs observés : des informations pédagogiques pour les débutants « École du bookmaking » ;.

un service d'assistance compétent, qui prend soin des visiteurs 24 heures par jour, 7 jours par semaine ;

Noms et indicateurs observés : actualités récentes ;.

archives détaillées des événements terminés, permettant de réaliser des analyses sportives !

De plus, pmstan propose une procédure d'inscription pratique, simple et rapide. Elle ne prend pas plus de deux à trois minutes, et vous pouvez la commencer dès maintenant. Nous vous rappelons que lors de l'inscription sur le site, vous aurez la possibilité de recevoir un bonus de la part de l'entreprise. Les promotions sont organisées régulièrement sur le portail !

Noms et indicateurs observés : 5.57; 6.99; Italie. Serie A2; Union Napoli; Brescia; 2.06; Estonie. Femmes. Coupe; Aujourd'hui, 19:25; Tallinna Ülikool (f); TalTech (f); Pari Volley; Chaumont; Chalon-sur-Saône; Cambrai; Reims 51; Saint-Nazaire; Ajaccio; Narbonne; Arn; Plessis-Robinson; Cannes; Fréjus; Nice; Saint-Jean-d'Illac; Sète; 2.94.

Noms et indicateurs observés : 10:49; 24.42; 0c*ad; 6.04; 7.34; 15.17; 31*UR; 56*33; 31.22; 89.77; mv*eu; 3.9; 10.14; 34*75; 6.14; 21*20; 7.71; 13.11; 12.69; 8b*FC; 13.08; 16.35; 22*29; 56*48; 4.51; L1*7r; 70.69; 197.95; L1*w5; 16.31; 34.06.

Bonus, promotions, tournois et VIP

Noms et indicateurs observés : COMPTE ET BONUS.

Les bonus et offres sur le Site Web sont limités à un seul compte appartenant à une seule personne, une seule adresse e-mail, un seul numéro de téléphone, un seul ordinateur partagé (par exemple dans une bibliothèque publique) et un seul compte de paiement (par exemple carte de débit ou de crédit, Skrill, etc.).

L'utilisation de plusieurs comptes est strictement interdite. La création de plusieurs comptes, seul ou en collaboration avec des partenaires, pour participer à la même promotion ou offre bonus depuis le même appareil/adresse IP domestique est considérée comme un abus de bonus. Le Site se réserve le droit d'annuler le bonus et/ou l'offre, d'invalider tout gain et de fermer ces comptes à sa discrétion.

Tous les bonus et/ou offres du Site ne peuvent être utilisés que pour le jeu et ne peuvent être transférés ou versés sans le respect des exigences établies de la promotion bonus. L'Utilisateur confirme qu'il reconnaît et comprend l'existence de conditions distinctes concernant les promotions, bonus et offres spéciales, qui s'ajoutent aux Conditions générales. Ces conditions se trouvent sur les pages de promotion correspondantes et/ou dans les e-mails marketing.

L'obtention de bonus sur le Site Web se fait conformément aux règles d'activation/d'obtention de chaque bonus spécifique, que vous pouvez trouver dans la description de l'offre bonus sur le Site Web et/ou dans la sous-section « Conditions supplémentaires » de chacune de ces descriptions.

Chaque bonus reçu par un joueur a une durée de validité pour l'activation, l'utilisation et la mise en jeu. À l'expiration de la durée de validité du bonus, son solde est remis à zéro

Noms et indicateurs observés : Bonus Parimatch pour les clients du bookmaker d'Ouzbékistan.

Aux amateurs de paris en ligne d'Ouzbékistan et d'autres pays de la CEI est proposé un large choix de bonus de

la société Parimatch. Le programme de fidélité disponible sur le portail permet aux parieurs de tirer un avantage financier supplémentaire de la prédiction sportive. En recevant de tels cadeaux, les clients augmentent considérablement leurs chances de succès dans les paris sportifs. En outre, les utilisateurs enregistrés peuvent participer aux promotions organisées sur d'autres ressources du bookmaker. En recevant de tels présents, on peut gagner plus d'argent aux machines à sous du casino en ligne, aux tables du poker room et dans le jeu avec un croupier en direct au Live Casino.

Noms et indicateurs observés : Programme de fidélité du bookmaker : bonus Parimatch.

Le programme de récompenses du bookmaker comprend un large choix de bonus Parimatch. En recevant selon les règles des promotions des crédits bonus, les joueurs peuvent parier sur le sport, jouer aux machines à sous et participer à des jeux avec des croupiers en direct. Dans la plupart des cas, pour retirer les fonds bonus, ils doivent être mis en jeu selon le wager indiqué dans les conditions de la promotion. Selon laquelle des ressources du site le cadeau du bookmaker est proposé, la mise en jeu peut être effectuée sur le pari sportif, les slots ou les tables Live.

Noms et indicateurs observés : Types de promotions de Parimatch pour les parieurs enregistrés.

Toutes les variétés populaires d'offres promotionnelles sont incluses dans le programme de fidélité du portail de jeux d'argent en ligne. Pour les paris sportifs, les types de bonus suivants de Parimatch sont proposés ici :

crédit promotionnel pour une série réussie des positions indiquées dans les règles de l'offre (résultat, total, handicap, handicap, paris combinés) ;

offre permanente CashOut, où le pari est tiré au sort jusqu'à la fin de l'événement ;

assurance dans les jeux de la catégorie BetGames, permettant de récupérer 20 % des fonds perdus ;

Express Plus, qui augmente les cotes indiquées dans la ligne des événements à partir de Parimatch !

Outre les récompenses du bookmaker pour des paris sportifs confortables, le site propose des offres sur d'autres ressources du projet. En participant à divers tournois et concours, les utilisateurs enregistrés de Parimatch peuvent recevoir des crédits cadeaux pour jouer dans la salle de poker en ligne et au Live Casino.

Noms et indicateurs observés : Bonus lors de l'inscription sur Parimatch pour les débutants d'Ouzbékistan.

Arrêtons-nous séparément sur le cadeau de bienvenue pour les débutants du projet. Chaque utilisateur ayant créé un compte sur le site peut recevoir une récompense lors de l'inscription sur le portail du bookmaker. Pour cela, il suffit de cocher la case correspondante lors du remplissage du formulaire d'inscription. Les fonds bonus sont crédités sur le compte dans les 24 heures. Ils peuvent être immédiatement utilisés au pari mutuel, en choisissant les événements qui vous intéressent. Pour retirer les fonds bonus, il est nécessaire de remplir toutes les conditions.

Noms et indicateurs observés : Comment obtenir un bonus chez le bookmaker Parimatch.

Pour recevoir une récompense supplémentaire et choisir les cotes dans la ligne des événements ou des tournois, il suffit d'effectuer les actions simples suivantes :

Noms et indicateurs observés : inscription sur le site du bookmaker ;; fournir des données actuelles et authentiques ;; remplir tous les champs obligatoires du profil sur le portail ;; recharger le compte de jeu ou remplir d'autres conditions du bookmaker ;.

recevoir les fonds promotionnels et les jouer selon le wager indiqué !

Qu'est-ce que le Wager ?

Le Wager, aussi appelé Weger, est le nombre obligatoire de paris qu'un joueur ayant reçu un crédit gagnant sous forme de fonds de la part de l'entreprise doit effectuer pour pouvoir retirer l'argent. Ensuite, après avoir rempli toutes les conditions, vous pouvez retirer les fonds promotionnels et les utiliser à votre guise.

Ainsi, en rejoignant les nombreuses rangées de parieurs Parimatch, les utilisateurs d'Ouzbékistan et d'autres pays obtiennent bien plus de possibilités que de simples paris sur des événements sportifs. Un programme promotionnel intéressant et varié y contribue.

Si vous avez des questions supplémentaires, vous pouvez contacter le service d'assistance de l'entreprise, qui fonctionne 24/7.

Noms et indicateurs observés : VIP CLUB.

Connectez-vous pour évaluer les bonus VIP, le cashback augmenté et les récompenses exclusives

Noms et indicateurs observés : Daily drop; Welcome Pack; 250% WELCOME; SPORTS PACK; JUSQU'À 2 000 USDT.

INSCRIVEZ-VOUS ET RÉCUPÉREZ !

Commencez à jouer dès maintenant !

Noms et indicateurs observés : 500% CASINO PACK; JUSQU'À 5 000 USDT.

INSCRIVEZ-VOUS ET TOURNEZ !

Décrochez votre jackpot !

Noms et indicateurs observés : Tous les bonus; DAILY DROPS; OBTENEZ DES BONUS; SANS DÉPÔT; VOIR LES DÉTAILS; et commencez à recevoir des récompenses; TRANSFÉREZ; STATUT VIP; B PARIMATCH; ACTIVER VIP; commencez au niveau maximal; QUOTIDIEN; RAKEBACK; JUSQU'À 10 %; sans conditions de mise; HEBDOMADAIRE; CASHBACK; JUSQU'À 50 %; crédité automatiquement — sans conditions de mise; MENSUEL; Bonus et codes promo Parimatch.

Le monde du jeu en ligne offre de nombreuses possibilités aux joueurs qui souhaitent tirer le meilleur parti de leur expérience de jeu grâce aux différents bonus Pari match. Pari match se distingue par un programme de bonus complet, conçu pour accueillir les nouveaux utilisateurs et récompenser les joueurs fidèles. Ces offres promotionnelles apportent une valeur supplémentaire grâce à des bonus de dépôt, des possibilités de jeu gratuites et d'autres avantages qui prolongent le temps de jeu et augmentent le niveau de divertissement. La plateforme met régulièrement à jour son système de bonus, en tenant compte des promotions saisonnières, des événements spéciaux et du lancement de nouveaux jeux.

Qu'est-ce que le bonus Pari match pour les nouveaux joueurs ?

Le bonus pour les nouveaux clients Pari match est une offre de bienvenue conçue spécialement pour les joueurs qui s'inscrivent pour la première fois sur la plateforme. Elle permet de commencer son parcours de jeu avec des fonds supplémentaires et de découvrir les jeux et fonctionnalités disponibles. En règle générale, ce bonus prend la forme d'un pourcentage crédité sur le premier dépôt dans la limite d'un plafond établi.

Après l'inscription et le premier dépôt en argent réel, les fonds bonus sont crédités conformément aux conditions de la promotion. Habituellement, ils sont versés sur le solde bonus et peuvent être utilisés dans les jeux de casino Parimatch autorisés. Avant de retirer des fonds, les joueurs doivent remplir les exigences de mise du bonus.

Dans l'ensemble, le bonus de bienvenue Parimatch sert à faire découvrir la plateforme, offrant aux joueurs plus d'opportunités de jouer sans devoir dépenser immédiatement tout le dépôt initial.

Noms et indicateurs observés : Types de bonus Parimatch pour les machines à sous en ligne.

Les promotions de machines à sous sont conçues en tenant compte des différentes préférences des joueurs et des étapes du jeu. Ces bonus de casino en ligne conviennent aussi bien aux débutants qu'aux utilisateurs réguliers.

Noms et indicateurs observés : Bonus sur dépôt avec un pourcentage supplémentaire sur le montant du rechargement; Packs de tours gratuits pour les machines à sous sélectionnées; Cashback — remboursement d'une partie des fonds perdus; Bonus sans dépôt avec de petits montants pour démarrer; Récompenses du programme de fidélité pour une activité de jeu régulière.

Comprendre les différences entre les types de bonus aide les joueurs à choisir les offres qui correspondent à leurs objectifs de jeu et au temps disponible.

Noms et indicateurs observés : Bonus de bienvenue Parimatch; Les principales caractéristiques du bonus de bienvenue Parimatch comprennent :; Crédit en pourcentage sur le premier dépôt; Plafond maximal des fonds bonus; Exigences minimales de dépôt; Durée de validité limitée du bonus; Exigences de mise avant le retrait des fonds; Bonus avec tours gratuits; Les promotions de tours gratuits chez Parimatch peuvent inclure :; Des offres distinctes pour les nouvelles sorties de machines à sous; Des tours gratuits dans le cadre du programme de fidélité; Des promotions événementielles à durée limitée; Des campagnes promotionnelles pour des machines à sous spécifiques; Codes promo Parimatch; Les joueurs peuvent recevoir des codes promo Parimatch via :; Les newsletters officielles et les notifications SMS; Les sites partenaires et d'affiliation; Campagnes sur les réseaux sociaux; Promotions saisonnières et événementielles Pari Match; Récompenses dans le cadre du programme de fidélité; Conditions des bonus pour les machines à sous; Les conditions clés des offres bonus comprennent :; Wagering (conditions de mise); Délais d'exécution des exigences; Pourcentage de participation des différents jeux à la mise; Restrictions sur les mises maximales; Limites de retrait des gains; Liste des jeux autorisés et restreints; Comment obtenir les bonus chez Parimatch; Créez un compte sur le site officiel Parimatch ou dans l'application mobile; Passez le processus de vérification; Lors de l'inscription, consultez les bonus de bienvenue Pari Match disponibles; Choisissez le bonus approprié et étudiez ses conditions; Effectuez un dépôt correspondant aux exigences de la promotion.

Certains bonus sont activés automatiquement après l'exécution des conditions, tandis que d'autres nécessitent une activation manuelle dans la section « Promotions ».

Noms et indicateurs observés : Tableau comparatif des bonus.

Type de bonus Pourcentage / Valeur Montant maximal Dépôt min. Wagering Durée de validité

Bonus de bienvenue (Casino / Sport) Casino : jusqu'à 200%

Sport : jusqu'à 100% Moyenne–Élevée Faible–Moyen Sport : x15

Casino : x35 7 jours

Tours gratuits 15–200 tours gratuits Limite fixée par les conditions de la promotion Faible x15–x25 ~3 jours

Cashback 10–35% Faible–Moyenne Moyen Dépend de la promotion ~3 jours

Bonus Reload (uniquement VIP) 25–75% Faible–Moyenne Faible x25–x35 7–14 jours

Bonus sans dépôt Proposé de manière irrégulière Très faible Sans dépôt Selon les conditions de la promotion Selon les conditions de la promotion

Noms et indicateurs observés : Stratégie d'utilisation des bonus Paris match pour un gain maximal; Choisissez des machines à sous avec un RTP élevé; Privilégiez les jeux à volatilité moyenne; Contrôlez la progression du mise du bonus; Recommandations de machines à sous pour les nouveaux joueurs; Machines à sous à volatilité moyenne; Jeux à mécanique claire; Machines à sous avec mode démo; Machines à sous de fournisseurs vérifiés; Obtenez un

bonus sur les machines à sous chez Parimatch.

Le bonus de bienvenue est un excellent point de départ pour découvrir les machines à sous Parimatch. Une étude attentive des conditions et le choix de jeux adaptés aideront les joueurs à utiliser au mieux leur premier dépôt et à profiter d'une expérience de jeu prolongée.

Noms et indicateurs observés : 500% DE BONUS VOUS ATTEND; S'INSCRIRE; OU; CONTINUER AVEC GOOGLE; Meilleurs paiements; ≈771; 898.5; USDT; ×4; ID 86•••••64; 20 000 USDT; Dépôt 5 000 USDT; ×4.5; ID 29•••••47; 450 USDT; Dépôt 100 USDT; ×2.1; ID 37•••••64; 1 268 USDT; Dépôt 600 USDT; ×5.5; ID 60•••••63; 1 462 USDT; Dépôt 265.66 USDT; ×6.5; ID 34•••••93; 325 080 USDT; Dépôt 50 000 USDT; ×5; ID 65•••••98; 505 USDT; Dépôt 99.99 USDT; ×2; ID 78•••••89; 472.59 USDT; Dépôt 235 USDT; ID 43•••••45; 499.98 USDT; ×2.3; ID 44•••••32; 499.97 USDT; Dépôt 215 USDT; ID 90•••••17; 2 100 USDT; Dépôt 1 000 USDT; Meilleurs matchs; 5.80; Japon. J2-League; Yokohama; 2T 92:23; 2:1; Blaublitz Akita; 101.00; Ventforet Kofu; 2T 82:23; Albirex Niigata; 6.50; Tegevajaro Miyazaki; 2T 89:22; 3:0; Tochigi City; Plus; 3.5; Moins; Montedio Yamagata; 2T 92:11; Tokushima Vortis; 9.00; Oita Trinita; 2T 89:52; Vanraure Hachinohe; 7.50; 81.00; Pakistan. Ranji Trophy; Gujarat; Mi-temps; 431:0; 431/7(113.0):0/0; Kerala; 8.54; Parimatch : Connexion, Inscription, Paris sportifs en 2026; 28 septembre 2026.

Paris match est une plateforme de paris sportifs internationale fondée en 1994. En 30+ années d'activité, l'entreprise s'est implantée sur les marchés de 15+ pays et est devenue l'une des marques les plus reconnaissables dans le domaine des paris en ligne de la CEI et d'Europe. La plateforme propose des paris sportifs, un casino en ligne avec des milliers de jeux, des paris en direct et des sports virtuels, le tout au sein d'un seul compte. La plateforme fonctionne sous des licences internationales et utilise un chiffrement SSL pour protéger les données des utilisateurs.

Le site officiel parimatch.com est le point d'entrée principal pour les joueurs, où toutes les sections sont disponibles : sport, casino, promotions et espace personnel. Le site fonctionne dans le navigateur sans installation de logiciel supplémentaire et s'affiche correctement sur PC et appareils mobiles.

Noms et indicateurs observés : Principaux avantages de Parimatch.

Le bookmaker Parimatch se distingue de ses concurrents sur plusieurs critères :

Noms et indicateurs observés : Paramètre; Détails; Année de fondation; 1994; Nombre de pays; 15+; Sports proposés; 30+; Jeux de casino; plus de 5 000; Méthodes de paiement; 100+; Support; 24/7; Principaux avantages :.

Large éventail. Paris match propose des paris sur 30+ sports, des milliers d'événements chaque jour et le mode live.

Casino sur un seul compte. Sport et casino sont accessibles avec un seul identifiant.

Retraits rapides. Le retrait des fonds chez le bookmaker Parimatch prend à partir de 5 minutes.

Application mobile. Applications pour Android et iOS avec prise en charge de toutes les fonctions du site.

100+ moyens de paiement. Cartes bancaires, portefeuilles électroniques, cryptomonnaies.

Mode démo. Les jeux de casino peuvent être essayés sans inscription.

Noms et indicateurs observés : Inscription et Connexion Parimatch.

L'inscription sur le site Paris-match en ligne prend environ 30 secondes et se déroule dans un format simplifié au maximum, sans nécessiter d'actions complexes ni de confirmations superflues ; il suffit de suivre les étapes suivantes :

Se rendre sur le site officiel Paris match et cliquer sur « Inscription ».

Indiquer un email et créer un mot de passe.

Confirmer que vous avez 18 ans et accepter les conditions d'utilisation.

Si vous le souhaitez, activer le bonus de bienvenue.

La devise du compte est définie automatiquement USDT. Aucune confirmation supplémentaire par SMS ou email n'est requise : après avoir rempli le formulaire, le compte est immédiatement prêt à l'emploi.

Après l'inscription, une vérification d'identité est nécessaire ; sans elle, le retrait des fonds chez Parimatch est indisponible. Il faut télécharger des scans en couleur d'une pièce d'identité (passeport ou permis de conduire) et un selfie avec le document. Le traitement prend jusqu'à 30 minutes.

La connexion au site Paris match s'effectue via le bouton « Se connecter » dans le coin supérieur droit.

Un seul compte est autorisé par utilisateur. La création de plusieurs comptes constitue une violation des règles.

Noms et indicateurs observés : Types de paris sportifs et leurs particularités.

Paris match accepte des paris sur 30+ sports. Les disciplines les plus populaires :

Football Ligue des champions, Premier League, Liga, Serie A, Bundesliga.

Tennis tournois ATP, WTA, Grands Chelems.

Hockey NHL, KHL, championnats du monde.

Basketball NBA, Euroligue.

Esport CS2, Dota 2, League of Legends, Valorant.

UFC et boxe événements hebdomadaires avec une ligne élargie.

Виртуальный спорт доступен круглосуточно.

Les paris sportifs Parimatch comprennent : le pari simple (ordinaire), le combiné, le système et les paris en cours de match (live). En mode live, les cotes sont mises à jour en temps réel et des retransmissions vidéo sont disponibles. Les utilisateurs disposent également de la fonction de pari rapide, des paris en un clic. De plus, la possibilité de cash-out est prévue, offrant la chance de fixer un profit ou de minimiser les pertes avant la fin de l'événement.

Les paris sportifs Parimatch couvrent les grands tournois internationaux et les ligues régionales.

Noms et indicateurs observés : Jeux de casino Paris match.

La section casino Parimatch contient plus de 5 000 jeux des principaux fournisseurs. Le casino Parimatch propose un large choix dans son catalogue. Le bookmaker Paris-match enrichit régulièrement sa bibliothèque de nouveaux titres. La section propose un casino Parimatch avec machines à sous et un catalogue séparé casino Parimatch avec croupiers en direct.

Fournisseurs : Pragmatic Play, Evolution Gaming, NetEnt, Play'n GO, Microgaming.

Noms et indicateurs observés : Catégorie; Description; Machines à sous classiques Parimatch et machines à sous vidéo, jackpots progressifs; Casino en direct; Blackjack, roulette, baccara avec croupiers en direct en HD; Roulette; Européenne, américaine, variantes avec croupier; Blackjack; De nombreuses tables live avec différentes limites de mise; Poker; Vidéo-poker et tables de cartes; Jeux rapides; Jeux crash, mini-jeux à résultat instantané.

Le casino en direct Paris-match fonctionne en qualité HD avec de vrais croupiers. Le mode démo est accessible sans inscription. Des tournois de machines à sous avec des cagnottes sont organisés chaque semaine : la

participation est automatique.

Pour les utilisateurs qui préfèrent les actifs numériques, le casino ethereum peut devenir un format pratique pour jouer avec des cryptomonnaies. Cette option est particulièrement intéressante pour les détenteurs de ETH qui souhaitent utiliser leur actif numérique habituel pour alimenter leur solde de jeu et choisir entre machines à sous, jeux de table et autres divertissements disponibles.

Le casino usdt mérite une attention particulière, destiné aux joueurs qui préfèrent les règlements en stablecoins. L'utilisation de Tether permet de séparer le solde de jeu des opérations bancaires traditionnelles, et la cryptomonnaie elle-même convient aux utilisateurs qui effectuent déjà régulièrement des paiements numériques et souhaitent conserver leur mode habituel de gestion des fonds.

Noms et indicateurs observés : Formats de jeu et possibilités supplémentaires.

Le catalogue peut servir non seulement à rechercher une machine précise, mais aussi à choisir le format de jeu adapté. Les machines à sous conviendront à ceux qui préfèrent les manches rapides et les mécaniques de bonus variées, tandis que les tables live permettent d'observer un véritable déroulement de jeu avec un animateur. Pour faciliter la recherche, les jeux sont répartis par catégories, ce qui aide à accéder plus rapidement au genre souhaité.

Noms et indicateurs observés : Casino crypto et bitcoin Parimatch.

Parimatch crypto propose un moyen pratique de combiner les paris en ligne avec les paiements en monnaies numériques. Les utilisateurs peuvent parier sur le sport, jouer au casino crypto et profiter d'autres divertissements en payant les services en cryptomonnaie pour des transactions rapides et flexibles.

Pour ceux qui s'intéressent au casino bitcoin, Parimatch crypto offre la possibilité d'utiliser Bitcoin comme moyen de paiement. Selon leur disponibilité, d'autres cryptomonnaies populaires peuvent également être prises en charge, notamment USDT, Litecoin, XRP, TON et ETH. Cela offre aux utilisateurs plus de liberté dans le choix du mode de rechargement du compte et de retrait des fonds.

L'utilisation de cryptomonnaies peut être une alternative pratique aux moyens de paiement traditionnels, en particulier pour les utilisateurs qui possèdent déjà des actifs numériques. Les pièces prises en charge, les limites de transaction, les frais, les délais de traitement et la disponibilité peuvent varier selon la région ; il convient donc, avant d'effectuer des opérations, de consulter les conditions actuelles de la plateforme et les règles locales.

Noms et indicateurs observés : Rechargement du compte et retrait d'argent sur Pari-Match; Rechargement du compte.

Il est possible de recharger son compte sur pari-match de plusieurs manières. Le montant minimal du dépôt est de $10.

Noms et indicateurs observés : Cartes bancaires Visa / Mastercard; Portefeuilles électroniques (Skrill, Neteller, Perfect Money); Cryptomonnaies (Bitcoin, Ethereum); Rapid Transfer et autres méthodes locales.

Le rechargement s'effectue instantanément via la section « Recharger » de l'espace personnel.

Noms et indicateurs observés : Retrait des fonds.

Pour effectuer un retrait, il est nécessaire de passer la vérification du compte. Le retrait n'est disponible que vers les coordonnées utilisées pour le dépôt. Le bookmaker Parimatch exige de miser le montant du dépôt avant de demander un paiement.

Noms et indicateurs observés : Méthode; Échéance; Minimum; Carte bancaire Visa/Mastercard; Jusqu'à 3 jours; $30; Portefeuilles électroniques; À partir de 1 minute; Dépend du système; Cryptomonnaies; À partir de 5 min;

Dépend de la monnaie.

Conditions principales : retrait minimum sur carte de $30, commission de 1,2% à 1,8%, via Perfect Money 1,5%. Le retrait n'est pas disponible en présence de bonus non misés et en cas d'utilisation de coordonnées de tiers. Le délai moyen de traitement de la demande varie de quelques minutes à 24 heures selon la méthode choisie. Dans certains cas, la plateforme peut demander une vérification d'identité supplémentaire avant d'effectuer le paiement.

Noms et indicateurs observés : Application mobile Pari Match.

Télécharger Parimatch est possible pour deux plateformes. Le bookmaker Parimatch propose de télécharger des applications complètes pour chaque système :

Android télécharger le fichier apk Parimatch est possible depuis le site officiel.

iOS via l'App Store.

Noms et indicateurs observés : Fonctionnalités :; Paris sportifs Pari Match en prématch et en direct; Accès complet au casino, y compris aux croupiers en direct; Rechargement du compte et retrait des fonds; Notifications push sur les résultats et les promotions; Statistiques et historique des paris.

L'application Pari Match pèse moins de 55 Mo, fonctionne plus stablement que la version navigateur, consomme moins de trafic et dispose d'une interface pratique donnant accès aux sections principales en deux ou trois touches. Elle prend également en charge les notifications push, permettant d'être informé rapidement des nouveaux bonus, des résultats des matchs et des changements de cotes. De plus, l'application propose une autorisation rapide et une navigation simplifiée, ce qui rend le processus de pari encore plus confortable, même pour les débutants.

Noms et indicateurs observés : Parimatch bonus et promotions.

Les bonus Pari Match sont disponibles pour les clients nouveaux et existants. Le site officiel Parimatch publie la liste actualisée des promotions. Le bookmaker Parimatch met régulièrement à jour ses offres, suivez la section « Promotions ».

Noms et indicateurs observés : Types de bonus :; Bonus de bienvenue sur le premier dépôt; Cashback sur les paris perdus; Bonus pour les paris combinés; Freebets (paris gratuits).

Le cashback est calculé sur le montant des pertes nettes de la semaine, minimum $5, maximum $500. Il est crédité les lundis.

Pour les joueurs de niveau VIP et Premium, trois formats de cashback sont disponibles, sans exigences de mise :

Cashback instantané 5 %, jusqu'à 1 000 USDT. Crédité sur le solde sur demande toutes les 12 heures. Disponible uniquement dans la version web.

Cashback hebdomadaire jusqu'à 10 %, jusqu'à 30 000 USDT.

Cashback mensuel jusqu'à 1 %, jusqu'à 50 000 USDT.

Noms et indicateurs observés : Bonus sans dépôt Parimatch.

Lors de l'inscription, chaque nouveau joueur reçoit 10 Free Coins sans dépôt ni conditions supplémentaires.

En outre, la plateforme propose la promotion Daily Drops : les joueurs peuvent recevoir jusqu'à 20 USDT par jour sans dépôt, simplement grâce à leur volume de jeu. Les conditions actuelles de la promotion sont disponibles dans la section « Promotions » du site officiel.

Des codes promotionnels Parimatch supplémentaires apparaissent dans le cadre de promotions saisonnières.

Avant d'activer tout bonus, il est recommandé de lire attentivement les règles afin d'éviter tout malentendu lors du retrait des fonds.

Il est important de tenir compte du fait que ces offres ont généralement une durée de validité limitée et sont accompagnées de certaines conditions de mise. Avant d'activer un bonus, il est recommandé de lire attentivement les règles afin d'éviter tout malentendu lors du retrait des fonds. Il convient également de noter que le nombre de promotions disponibles peut dépendre de la région et de l'activité de l'utilisateur.

Noms et indicateurs observés : Bonus d'inscription Parimatch.

Pour les nouveaux joueurs, un bonus de bienvenue sur le premier dépôt est disponible. Parimatch le site affiche tous les détails dans la section « Promotions » :

S'inscrire sur le site officiel.

Cocher l'accord de participation au programme de bonus.

Recharger le compte d'un montant minimum de $10.

Aucune vérification du compte n'est requise pour recevoir le bonus.

Le bonus est crédité dans un délai de 24 heures à hauteur de 100 % du montant du premier dépôt.

Noms et indicateurs observés : Conditions du bonus :; Effectuer un dépôt dans les 3 jours suivant l'inscription; Montant minimum du dépôt 10 USDT; Bonus sans mise; Disponible pour Multiwallet; Service d'assistance Parimatch.

L’assistance de Parimatch est disponible jour et nuit, 7 jours sur 7. Vous pouvez contacter le bookmaker Parimatch par plusieurs canaux :

Noms et indicateurs observés : Canal; Pour les demandes détaillées et l'envoi de documents; Telegram / réseaux sociaux; Canaux officiels pour les notifications et les promotions.

Les questions courantes (vérification, bonus, problèmes techniques) sont traitées via le chat en direct en quelques minutes. Les demandes complexes nécessitant une vérification de documents ou des opérations financières sont traitées en quelques heures. Dans la plupart des cas, le service d'assistance répond rapidement et accompagne l'utilisateur jusqu'à la résolution complète du problème. Si nécessaire, vous pouvez également vous adresser par e-mail : ces demandes sont enregistrées et examinées plus en détail.

Noms et indicateurs observés : Comment lier une carte à Parimatch■.

L'association d'une carte à Parimatch s'effectue via la section « Méthodes de paiement » de votre espace personnel. Le processus prend jusqu'à 10 minutes et nécessite une confirmation via SMS. Le système prend en charge les cartes uzcard et celles d'autres banques locales. Après une association réussie, la carte apparaît dans la liste des méthodes de paiement disponibles. Toutes les données sont stockées sous forme chiffrée sur des serveurs sécurisés.

Noms et indicateurs observés : Comment contourner le blocage■.

Parimatch Casino indique que l’accès en cas de blocage passe par une adresse miroir à jour. Les adresses sont actualisées toutes les 24 heures pour maintenir l’accès. Les données du compte et l’historique des opérations sont synchronisés automatiquement entre le site principal et les miroirs. Le service technique veille jour et nuit au fonctionnement des adresses de remplacement.

Noms et indicateurs observés : Comment obtenir un bonus gratuit■.

Comment obtenir un bonus gratuit PariMatch disponible après l'inscription et la vérification du compte. Le bonus

est crédité automatiquement dans un délai de 24 heures. Pour l'activation, il est nécessaire de remplir tous les champs obligatoires du profil et de confirmer les coordonnées. Les informations sur les bonus disponibles sont affichées dans une section spéciale de l'espace personnel. Le service d'assistance aide à résoudre les questions liées à l'activation à tout moment.

Noms et indicateurs observés : 2T 92:24; 2T 82:24; 2T 89:23; 2T 92:12; 2T 89:53; 2T 92:25; 2T 82:25; 2T 89:24; 2T 92:13; 2T 89:54.

Noms et indicateurs observés : 0:2; 2T 92:34; 2T 82:34; 2T 89:33; 2T 92:22; 10.00; 2T 90:03; 2T 92:35; 2T 82:35; 2T 89:34; 2T 90:04; 2T 92:36; 2T 82:36; 2T 89:35; 2T 90:05.

Noms et indicateurs observés : 2T 92:45; 2T 82:45; 2T 89:44; 2T 92:33; 2T 90:14; 8.50; 2T 92:46; 2T 82:46; 2T 89:45; 2T 90:15; 2T 92:47; 2T 82:47; 2T 89:46; 2T 90:16.

Noms et indicateurs observés : MÉTHODES DE TEST ET GÉNÉRATEUR DE NOMBRES ALÉATOIRES.

Il est important pour nous que chaque utilisateur jouant sur le Site ait des chances égales de gagner. C'est pourquoi le site ne contrôle pas les résultats des jeux, car chacun d'eux utilise un générateur de nombres aléatoires (GNA) - un algorithme informatique qui génère un nombre aléatoire afin de randomiser le résultat de chaque jeu. Grâce au GNA, tous les tours, distributions de poker ou toute autre action sont véritablement aléatoires et ne peuvent être prédits ni manipulés.

Étant donné que les jeux sur notre site sont fournis par nos partenaires agréés, nous confirmons que tous les jeux présentés utilisent dans leurs produits un GNA afin de garantir l'équité de votre expérience de jeu sur notre site.

Si vous avez des questions, veuillez nous contacter par e-mail à support@parimatch.com ou utiliser le formulaire de contact sur le site

Noms et indicateurs observés : JEU RESPONSABLE.

La société partage pleinement l'idée de promouvoir le Jeu Responsable. Notre objectif est d'offrir une expérience de paris captivante et agréable à tous les participants. Bien que la plupart des joueurs considèrent les jeux d'argent comme un loisir inoffensif, pour certaines personnes cela peut être problématique. Afin que chacun puisse maîtriser la situation, un ensemble de mesures de paris responsables est mis en place sur notre site, permettant aux clients de fixer des limites à leurs dépenses.

Noms et indicateurs observés : Protection des mineurs.

Afin d'empêcher l'utilisation de nos services par des personnes n'ayant pas atteint l'âge de 18 ans, nous veillons attentivement au respect de la vérification de l'âge. Nous demandons aux joueurs de fournir des informations sur leur âge et nous nous réservons le droit de suspendre le compte jusqu'à ce que la confirmation appropriée soit fournie. À titre de mesures supplémentaires, nous recommandons aux parents ou tuteurs d'installer un logiciel doté d'un filtre fiable, tel que betblocker.org (gratuit), netnanny.com, gamblock.com ou d'autres alternatives, par exemple gamban.com (essai gratuit), afin d'empêcher l'accès des mineurs ou de le supprimer soi-même si nécessaire.

Noms et indicateurs observés : Dépendance au jeu.

Bien que les jeux d'argent soient généralement considérés comme un loisir socialement acceptable, la diffusion des jeux d'argent légalisés suscite des inquiétudes quant aux problèmes liés aux jeux d'argent chez les personnes qui y sont prédisposées. La société n'embauche pas et ne poursuit pas de relations commerciales avec des joueurs souffrant de dépendance au jeu ou chez qui se développe une dépendance au jeu ou des troubles associés. Notre Politique de jeu responsable constitue la base pour identifier les comportements à risque au moyen du système interne. Les clients présentant des pertes persistantes, des risques possibles pour la santé

financière ou mentale, ainsi qu'un comportement agressif ou insultant lors de leurs échanges avec nos collaborateurs, sont signalés dans le système. Nous contactons activement ces clients afin d'évaluer leur situation et de discuter des possibilités d'autolimitation et/ou d'auto-exclusion.

Noms et indicateurs observés : Maîtrise de soi.

Nous reconnaissons que le jeu compulsif est un problème réel et proposons aux clients de passer un test de maîtrise de soi afin d'évaluer leur implication dans les jeux d'argent. En outre, sur des ressources telles que , il est possible de passer des tests supplémentaires et d'obtenir des informations sur des réunions de soutien virtuelles et en présentiel dans le monde entier. Voici quelques conseils qui vous aideront à garder le contrôle sur les jeux d'argent :

- N'empruntez pas d'argent pour les jeux d'argent.
- Avant de jouer, fixez un budget de perte et respectez-le.
- Utilisez les outils d'autolimitation.
- Rappelez-vous que ce n'est qu'un jeu.
- Faites régulièrement des pauses ou consacrez-vous à d'autres activités.
- Abstenez-vous de jouer lorsque vous ressentez des émotions négatives, du stress ou de l'anxiété.

Si les jeux d'argent ne procurent plus de plaisir et sont devenus une obsession quotidienne incontrôlable, nous vous recommandons vivement d'activer l'option d'auto-exclusion volontaire. Vous pouvez contacter notre service d'assistance par e-mail ou par chat afin de suspendre temporairement votre compte et de ne plus recevoir de supports marketing. Nous vous conseillons également de faire appel à un professionnel de la santé mentale ou à des centres de soutien aux personnes souffrant de problèmes liés aux jeux d'argent, par exemple Gambling Anonymous sur le site www.gamblersanonymous.org.uk ou Gambling Therapy sur le site www.gamblingtherapy.org. L'auto-exclusion implique l'impossibilité de créer un nouveau compte de jeu, de placer des paris ou de déposer des fonds.

Noms et indicateurs observés : Actions de l'Opérateur.

Dans le cadre de la sécurité des joueurs, l'Opérateur se réserve le droit d'exclure du jeu les joueurs présentant un comportement instable, des signes de trouble mental ou une dépendance excessive aux jeux d'argent, sur la base des évaluations et recommandations de notre service d'assistance. Afin d'assurer le bien-être du joueur, nous pouvons fermer des comptes ou refuser des demandes de réactivation. Face aux problèmes de jeux d'argent, l'aide doit être apportée immédiatement, et nous sommes prêts à vous soutenir et à répondre à toutes vos questions.

Noms et indicateurs observés : 2T 91:12; 2T 81:11; 6.00; 2T 88:12; 2T 91:00; 2T 88:41; 67.00; 2T 91:13; 2T 81:12; 2T 88:13; 2T 91:01; 2T 88:42; 2T 91:14; 2T 81:13; 2T 88:14; 2T 91:02; 2T 88:43.

Noms et indicateurs observés : POLITIQUE AML/KYC.

La politique AML/KYC, qui signifie Anti-Money Laundering (Lutte contre le blanchiment d'argent) et Know Your Customer Policy (Politique Connaissez votre client), est appliquée par la Société pour prévenir et réduire le risque d'implication dans des activités illégales. La Société se consacre pleinement à la prévention vigilante du blanchiment d'argent et à la lutte contre le financement du terrorisme. Cet engagement découle de la volonté de gérer des risques tels que le risque de réputation, le risque juridique et le risque réglementaire.

Pour protéger les fonds des clients et garantir la conformité aux normes commerciales internationales, la Société respecte strictement la législation relative au blanchiment d'argent, au financement du terrorisme et aux activités

criminelles. La politique AML/KYC est conforme à diverses lois et recommandations, notamment le décret national sur les sanctions en matière de blanchiment d'argent (NOPML), le décret national sur le signalement des opérations inhabituelles (NORUT0), le décret national sur l'identification des clients lors de la prestation de services (NOIS), la directive (UE) 2018/843 et les recommandations FATF.

Un Département Conformité a été créé au sein de la Société, chargé de l'élaboration des mesures et procédures en matière de AML/KYC. Ces mesures sont obligatoires pour tous les employés ; en outre, le département définit la politique d'interaction avec les clients enregistrés sur le site de la Société.

Le Département Conformité assure la conformité de toutes les opérations de la Société aux normes internationales en matière de lutte contre le blanchiment de capitaux et le financement du terrorisme. Le département vérifie l'actualité des documents fournis par les clients et leur pleine conformité aux exigences légales. En ouvrant un compte sur le site, les clients acceptent sans réserve la politique de la Société et s'engagent à suivre les règles établies.

Les clients doivent fournir certains documents pour confirmer leur identité, notamment une copie couleur du passeport ou de la carte nationale d'identité. Des documents supplémentaires peuvent être demandés, par exemple un permis de conduire ou des factures de services publics. Le processus de vérification comprend également la confirmation du numéro de téléphone du client. La Société peut demander des documents supplémentaires si elle le juge nécessaire pour effectuer des contrôles de conformité aux normes AML.

Le retrait de fonds du compte du client n'est autorisé qu'après vérification de l'identité sur la base des documents fournis et après avoir rempli le questionnaire. Le retrait de fonds n'est possible que vers un compte appartenant au client enregistré. Le transfert de fonds à des tiers ou l'exécution de virements internes entre clients sont interdits.

La société est tenue de transmettre les informations relatives au client aux établissements financiers et aux autorités répressives conformément aux exigences de la législation en vigueur, sans consentement préalable. En utilisant le site, les clients donnent leur consentement à ces actions. La société conserve toutes les informations relatives aux clients, y compris l'historique des paris et des opérations de paiement, pendant au moins cinq ans.

Les clients sont tenus de respecter les normes juridiques, y compris internationales, visant à lutter contre les transferts de fonds illicites, la fraude financière, le blanchiment d'argent et la légalisation de fonds obtenus illégalement. Les clients doivent déployer tous les efforts pour éviter toute participation directe ou indirecte à des activités financières illégales ou à toute autre opération illégale utilisant le site.

En cas de détection d'opérations suspectes sur le compte d'un client ou de dépôt de fonds provenant de sources douteuses, la société se réserve le droit de mener une enquête interne, de bloquer ou de fermer le compte du client, d'annuler des paiements et de suspendre les opérations sur le compte pendant la durée de l'enquête. Dans ses actions, la société se conforme à la législation en vigueur.

Dans les cas où le mode de retrait des fonds diffère du mode d'approvisionnement du compte, la société peut demander au client des informations supplémentaires. Le défaut de fourniture des informations demandées peut entraîner le blocage du compte du client pendant la durée de l'enquête.

Au cours de l'enquête, la société peut demander des copies supplémentaires de documents attestant l'identité, des copies de cartes bancaires, des documents de paiement et d'autres documents confirmant la possession légale et l'origine légale des fonds. La société a également le droit de demander les originaux des documents.

Les clients relevant d'une juridiction à risque élevé font l'objet d'un contrôle approfondi de la part de la société.

Le refus de la Société d'effectuer des opérations jugées suspectes, y compris le blocage ou la fermeture du compte du client, n'engage pas la responsabilité civile de la Société au titre de ses obligations envers le client.

La Société n'est pas tenue d'informer les clients ou d'autres personnes des mesures de lutte contre le blanchiment des produits du crime et le financement du terrorisme, sauf en cas d'information des clients sur la suspension du service, le refus de donner suite aux demandes des clients ou l'ouverture de comptes, ainsi qu'en cas de demande de documents aux clients.

La présente politique de lutte contre le blanchiment des produits du crime fait partie intégrante de l'Accord avec les utilisateurs régissant les conditions d'ouverture d'un compte sur le site

Noms et indicateurs observés : POLITIQUE DE CONFIDENTIALITÉ; Sécurité de l'information.

Nous publions ces Règles de sécurité de l'information afin de démontrer notre position ferme sur la conduite des affaires conformément aux normes mondiales. Nous sommes convaincus que des relations d'affaires solides ne se construisent que sur l'honnêteté et la confiance, c'est pourquoi la confidentialité de vos informations est extrêmement importante pour nous. Vous pouvez profiter du jeu en sachant que nous prenons toutes les mesures pour assurer la sécurité de vos transactions.

Votre nom, votre adresse postale, votre adresse électronique, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre sexe, votre adresse IP et d'autres informations sont privés, confidentiels et ne doivent pas être transmis, vendus ou diffusés à des tiers.

La Société ne conserve pas les données de vos cartes bancaires avec lesquelles vous effectuez des transactions dans le cadre de notre projet. Les données des cartes bancaires sont conservées exclusivement par le fournisseur de systèmes de paiement. Tous les systèmes de paiement utilisés dans le projet sont certifiés selon la norme PCI DSS (Payment Card Industry Data Security Standard).

Nous appliquons une politique anti-spam. Tous les courriels envoyés à nos joueurs concernent leurs comptes de jeu et peuvent contenir des informations sur de nouvelles fonctionnalités et des supports publicitaires en cours. La fréquence d'envoi peut atteindre jusqu'à 3 courriels par jour.

Les joueurs ont le droit de refuser les envois. Pour cela, il est nécessaire de contacter le service d'assistance en ligne ou de se désabonner à tout moment en cliquant sur le lien correspondant en bas du courriel.

Les informations concernant vos gains et vos paiements sont également strictement confidentielles et conservées dans un environnement de travail sécurisé. Nous ne divulguons pas les informations relatives aux gains, sauf lorsque ces informations sont demandées par les autorités de régulation officielles.

Si vous avez d'autres questions concernant la sécurité des informations, veuillez contacter notre support en ligne ou envoyer un e-mail à support@parimatch.com. Nous serons ravis de vous aider !

Vous confirmez et acceptez par les présentes que le Site Web a le droit de traiter vos données personnelles afin de vous fournir l'accès au Site Web et la possibilité de l'utiliser, ainsi que de participer aux Jeux et de recevoir les services associés.

Le site Web utilise vos informations personnelles pour vous donner accès aux Jeux et pour exécuter ses fonctions afin d'assurer votre participation aux Jeux.

L'activité du site Web est régie par la législation en vigueur sur la protection des données personnelles, et ces informations doivent être traitées conformément à la loi. En outre, le site Web est tenu de protéger vos informations personnelles et de respecter votre droit à la confidentialité conformément aux meilleures pratiques commerciales et à la législation applicable.

Le site Web traite également vos données personnelles aux fins des procédures de vérification afin d'assurer votre participation aux Jeux.

En acceptant les Termes et conditions, vous nous donnez le droit d'effectuer périodiquement tout contrôle (à

notre discrétion) ou ceux exigés par des tiers (y compris les autorités de régulation), afin de confirmer votre identité et vos coordonnées ("Vérification").

Pendant la Vérification, nous pouvons limiter la possibilité de retirer des fonds depuis votre compte.

Si une information que vous avez fournie est fausse, inexacte, trompeuse et/ou incomplète, vous enfreignez les conditions de l'accord, et nous nous réservons le droit de fermer immédiatement votre compte et/ou de vous refuser l'utilisation des services du site Web, ainsi que de prendre d'autres mesures à notre discrétion.

Vos données personnelles ne sont pas divulguées à des tiers, sauf lorsque cette divulgation est nécessaire pour traiter vos demandes (par exemple, pour effectuer des transactions sur votre compte ou pour votre participation aux Jeux, pour procéder à la vérification), ou si la loi l'exige. Dans le cas où les partenaires commerciaux, fournisseurs ou sous-traitants du site Web sont responsables de certains éléments du fonctionnement du site, vos données personnelles peuvent leur être transmises. Vous acceptez par les présentes cette divulgation de données.

Vous avez le droit d'accéder à vos données personnelles conservées sur le site Web.

Vous êtes tenu de notifier immédiatement au site Web toute modification des informations que vous avez indiquées lors de l'inscription et de l'ouverture du compte, en apportant les modifications correspondantes à votre profil ou par tout autre moyen.

Pour vous fournir des services efficaces, le Site Web ou les prestataires de services de la Société peuvent transférer vos données personnelles d'un pays à un autre, y compris vers n'importe quel pays du monde. Vous consentez par les présentes à ces transferts.

Dans le cadre du traitement de votre compte et de la réalisation des transactions associées, le Site Web peut interagir avec des agences de notation, des agences de lutte contre la fraude et des agences de lutte contre le blanchiment d'argent. Vous consentez par les présentes à la divulgation de vos données dans ces cas.

Noms et indicateurs observés : Bases juridiques de la collecte et du traitement des données.

Nous collectons et traitons vos données personnelles sur les bases juridiques suivantes :

● Consentement : Vous nous accordez un consentement explicite lors de votre inscription sur notre plateforme ou lors de votre abonnement aux communications marketing.

● Obligations contractuelles : Le traitement est nécessaire à l'exécution du contrat, par exemple pour vous fournir les services de paris ou pour traiter les demandes relatives à votre compte.

● Obligations légales : Nous pouvons traiter vos données pour respecter les exigences légales, y compris les obligations réglementaires.

● Intérêts légitimes : Le traitement peut être nécessaire à la réalisation de nos intérêts légitimes, tels que la prévention de la fraude ou l'amélioration des services, à condition que ces intérêts ne portent pas atteinte à vos droits et libertés.

Noms et indicateurs observés : Droits de la personne concernée; Vous disposez des droits suivants concernant vos données personnelles :.

● Accès : Vous pouvez demander une copie des données personnelles que nous conservons à votre sujet.

● Rectification : Vous pouvez demander la rectification d'informations inexactes ou incomplètes.

● Effacement : Vous pouvez demander l'effacement de vos données personnelles sous réserve de certaines conditions juridiques.

● Portabilité : Vous pouvez demander le transfert de vos données personnelles à une autre organisation, si cela est applicable.

● Opposition : Vous avez le droit de vous opposer à certains types de traitement des données, par exemple à des fins de marketing direct.

● Réclamation : Si vous estimez que vos droits en matière de confidentialité ont été violés, vous pouvez déposer une réclamation auprès de l'autorité de contrôle compétente.

Noms et indicateurs observés : Durée de conservation des données.

Nous conservons vos données personnelles aussi longtemps que nécessaire pour atteindre les finalités décrites dans la présente Politique de confidentialité, y compris le respect d'obligations juridiques et contractuelles. Une fois que les données ne sont plus nécessaires, elles sont supprimées de manière sécurisée ou anonymisées.

Noms et indicateurs observés : Transfert de données.

Nous pouvons transférer vos données personnelles à des tiers situés en dehors de notre juridiction, à condition qu'un niveau de protection des données approprié soit assuré dans le pays d'accueil ou si :

● Vous y avez consenti.

● Le transfert est nécessaire à l'exécution d'un contrat conclu avec vous.

● Le transfert est nécessaire au respect d'obligations juridiques.

Vous accordez par la présente au Site le droit de vous informer périodiquement des modifications apportées au Site, des nouveaux services et des offres.

Noms et indicateurs observés : Qu'est-ce qu'un fichier cookie.

Les fichiers cookie sont de petits fichiers texte enregistrés sur votre appareil (ordinateur, tablette ou téléphone mobile) lors de la visite d'un site web. Ils améliorent la qualité de votre interaction avec le site et assurent le fonctionnement de certaines de ses fonctionnalités.

Noms et indicateurs observés : Comment nous utilisons les fichiers cookie; Nous utilisons des fichiers cookie aux fins suivantes :.

● Cookies nécessaires : Requis pour le bon fonctionnement du site (par exemple, authentification à la connexion, fonctions de sécurité).

● Cookies de performance : Collecte d'informations sur la façon dont les visiteurs utilisent notre site afin d'améliorer son fonctionnement.

● Cookies fonctionnels : Améliorent le confort d'utilisation en mémorisant les paramètres et préférences de l'utilisateur.

● Cookies ciblés : Utilisés à des fins publicitaires et pour afficher du contenu pertinent.

Noms et indicateurs observés : Cookies de tiers.

Nous pouvons autoriser des prestataires de services tiers (par exemple, des partenaires analytiques et publicitaires) à placer des cookies sur votre appareil afin d'améliorer les services fournis. Ces tiers disposent de leurs propres politiques de confidentialité concernant l'utilisation des cookies.

Noms et indicateurs observés : RÈGLES SPORTIVES; Marchés principaux.

La terminologie utilisée dans ces règles peut varier selon le sport. Par exemple, les issues peuvent être décrites comme des buts (au football), des points (au basketball), des sets (au tennis), des cartes (en esport) ou des rounds

(en boxe). De même, les participants peuvent être des équipes, des joueurs individuels ou des paires ; les segments temporels peuvent être appelés match, mi-temps, quart-temps, période, carte ou round ; et les compétitions peuvent être nommées tournois, ligues, championnats ou coupes. Ces exemples sont donnés pour illustrer les différences possibles entre les différents sports.

Vainqueur du match – pronostiquez le vainqueur du match.

Pari sur l'issue 3 – pronostiquez l'issue d'un événement qui a trois résultats possibles : victoire de la première équipe, match nul ou victoire de la seconde équipe.

Pari sur l'issue 2 – pronostiquez l'issue d'un événement qui n'a que deux résultats possibles : victoire de la première équipe ou victoire de la seconde équipe.

Total – pronostiquez si le nombre total de buts marqués par les deux équipes au cours du match sera supérieur ou inférieur au nombre indiqué. Si le total final est exactement égal au nombre indiqué, le pari sera annulé.

Handicap – pronostiquez quelle équipe gagnera après application du handicap au score réel. Un nombre de buts positif ou négatif est ajouté au score final de l'équipe. Si le résultat avec handicap est un match nul, le pari sera annulé.

Le double handicap asiatique est un pari avec handicap (H) qui est un multiple de 0,25, mais pas un multiple de 0,5 — par exemple : H = -0,25, +0,25, -0,75, +0,75, etc.

Ce pari est interprété comme deux paris distincts (simples, « demi ») avec la même cote, utilisant les valeurs de handicap les plus proches multiples d'un quart de point : H1 = H - 0,25 et H2 = H + 0,25.

Le montant du pari pour chaque pari « demi » est égal à la moitié du montant total du pari « double ».

Le double total est un type de pari sur le total où la valeur du total (T) est un multiple de 0,25, mais pas un multiple de 0,5 — par exemple : T = 2,25, 2,75, 3,25, etc.

Ce pari est également interprété comme deux paris distincts (simples, « demi ») avec la même cote, utilisant les valeurs de total les plus proches multiples d'un quart de point : T1 = T - 0,25 et T2 = T + 0,25.

Vous trouverez ci-dessous quatre variantes simplifiées de calcul pour ces paris « doubles » :

Exemple 1. Les deux paris « demi » sont gagnés par le Client.

Dans ce cas, le paiement (S) est égal à S=k*C.

Noms et indicateurs observés : Où k est la cote indiquée dans la ligne,.

C est le montant du pari du Client.

Pour le calcul du « combiné », la cote K = k est utilisée.

Exemple 2. Une « moitié » du pari est gagnée et l'autre est annulée.

Dans ce cas, le paiement (S) = (k + 1)/2*C.

Et pour le calcul du « combiné », la cote K=(k + 1)/2 sera appliquée.

Exemple 3. Une « moitié » du pari est annulée et l'autre est perdue.

Dans ce cas, S=0.5*C, et pour le calcul du « combiné », la cote K=0.5 sera appliquée.

Exemple 4. Les deux paris sont perdus.

Dans ce cas, S=0, et la cote pour le calcul du « combiné » est K=0.

Double chance – faites un pari qui couvre deux des trois issues possibles : victoire de l'équipe à domicile ou

match nul (1X), victoire de l'équipe à l'extérieur ou match nul (X2), ou victoire de l'une des équipes (12).

HT/FT (Première mi-temps / Temps réglementaire) – pronostiquez à la fois le résultat de la première mi-temps et le résultat final. Les prolongations ne sont pas prises en compte. Dans l'application, les issues sont désignées par : 1 (victoire de la première équipe), 2 (victoire de la seconde équipe) ou X (match nul). Le premier caractère indique le résultat de la première mi-temps, et le second le résultat final. Le résultat de la seconde mi-temps seule n'a pas d'importance. Dans la version sur table, les noms des équipes et le mot « Match nul » sont utilisés.

Exemple : Si le match se termine sur le score de 1:1 et que la première mi-temps était de 1:0, alors dans l'application l'issue « 1/X » l'emporte.

Score exact – pronostiquez le score final exact du match sélectionné.

Résultat et total – pronostiquez à la fois l'issue du match et si le total sera supérieur ou inférieur au nombre indiqué.

Course au N-ième but – pronostiquez quelle équipe marquera le N-ième but en premier.

Les deux équipes marquent – pronostiquez si chaque équipe marquera au moins un but pendant le match.

Les buts contre son camp sont comptés en faveur de l'équipe adverse.

Occuper la N-ième place – pronostiquez la position finale qu'occupera l'équipe sélectionnée.

L'équipe marque le N-ième but – pronostiquez quelle équipe marquera le N-ième but du match (par exemple, le 1-ième, le 2-ième, le 3-ième but, etc.).

Comparaison de la productivité des mi-temps – pronostiquez lors de quelle mi-temps les deux équipes réunies marqueront le plus de buts.

Écart au score – pronostiquez l'écart exact avec lequel un participant (équipe ou joueur individuel) battra l'autre, mesuré en buts, points, temps ou toute autre unité appropriée selon le sport.

Noms et indicateurs observés : Règles générales de calcul des paris.

Si un match est reporté ou déplacé de plus de 36 heures par rapport à l'heure de début initialement prévue, tous les paris seront annulés.

Si un match est interrompu pour quelque raison que ce soit et n'est pas terminé dans les 12 heures suivant l'heure de début initialement prévue, tous les paris non réglés sur les marchés dont les résultats n'ont pas été déterminés avant l'interruption seront annulés.

Si les équipes « Hôtes » et « Visiteurs » ont été interverties par erreur, tous les paris seront annulés, sauf si le match se déroule sur terrain neutre.

Les règles du match sont déterminées par l'instance dirigeante officielle du tournoi, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

En cas de divergence entre les Règles générales de règlement des paris et les Règles spécifiques à chaque sport, les Règles spécifiques à chaque sport prévalent.

Noms et indicateurs observés : Règles établies pour chaque sport.

Vous trouverez ci-dessous la liste de tous les marchés disponibles, ainsi que les notes et descriptions correspondantes.

Dans les Règles spécifiques à chaque sport, les marchés sont regroupés en listes compactes, chacune accompagnée de brefs commentaires explicatifs. Une même liste peut inclure des marchés portant à la fois sur

l'ensemble du match et sur ses segments individuels — tels que les mi-temps, les quarts-temps, les périodes ou les sets. Les descriptions comprennent généralement la phrase : « Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire. » Ainsi, tous les résultats utilisés pour le règlement des différents marchés seront obtenus à partir du résultat final officiel du match.

Les sports sont indiqués en gras et soulignés, et les marchés individuels en gras.

Noms et indicateurs observés : Règles générales.

Tous les paris incluent les prolongations en cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Si le match n'a pas eu lieu à la date initialement prévue pour quelque raison que ce soit, tous les paris seront annulés.

Les handicaps et les totaux sont indiqués en points, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Si la « règle de clémence » (Mercy Rule) est appliquée pendant le match, tous les paris seront réglés sur la base du résultat officiel au moment de son application.

Noms et indicateurs observés : Règles des marchés; Vainqueur du match (2 issues).

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel du temps réglementaire, prolongations incluses.

Si aucune prolongation n'est jouée et que le match se termine par un match nul, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur du match (3 issues).

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel du match, du quart-temps ou de la mi-temps concerné. La prolongation n'est pas prise en compte.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur du quart-temps (3 issues); Vainqueur de la mi-temps (3 issues).

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel du quart-temps ou de la mi-temps concerné.

Noms et indicateurs observés : Combinaisons de résultats mi-temps/temps réglementaire.

Les paris sont calculés sur la base du résultat de la première mi-temps et du temps réglementaire, hors prolongation.

Noms et indicateurs observés : Total de points du match; Total de points de l'équipe 1; Total de points de l'équipe 2; Total de points du match (Pair/Impair); Total de points du quart-temps; Total de points du quart-temps (Pair/Impair); Total de points de la première mi-temps.

Si le nombre total de points est exactement égal au total indiqué, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Écart de score; Handicap au temps réglementaire; Handicap au quart-temps; Handicap à la 1e mi-temps.

Si le résultat après application du handicap est un match nul, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Quart-temps le plus prolifique.

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel de chaque quart-temps.

Si deux quart-temps ou plus sont aussi prolifiques, l'issue « 2 et plus » sera gagnante.

Noms et indicateurs observés : Statistiques.

Tous les paris sur les marchés statistiques sont calculés sur la base des résultats officiels publiés sur le site officiel du tournoi.

Touchdowns – Un touchdown (TD) est une manière de marquer des points par laquelle l'équipe obtient le nombre maximal possible de points — 6.

Field goals – Un field goal (FG) rapporte trois points et est validé si le ballon, après le coup de pied, passe au-dessus de la barre transversale et entre les poteaux du but.

Yards à l'attaque – Nombre de yards gagnés par un joueur lors d'une ou plusieurs attaques offensives pendant qu'il possède le ballon.

Yards de passe – Nombre de yards gagnés par l'équipe attaquante grâce aux passes réalisées — mesuré depuis la ligne d'engagement initiale jusqu'au point où le receveur a été plaqué, est sorti du terrain ou est entré dans la zone de touchdown.

Passes captées – Seules les passes complétées, dans lesquelles le ballon est capté par un autre joueur de l'attaque, sont prises en compte.

Chacune des catégories statistiques susmentionnées peut inclure les marchés suivants :

Noms et indicateurs observés : Vainqueur (3 issues); Double chance; Football australien.

Tous les paris sont réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, hors prolongation, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Si un match est interrompu pour quelque raison que ce soit et n'est pas terminé dans les 12 heures suivant l'heure de début initialement prévue, tous les paris non réglés sur les marchés dont le résultat n'était pas déterminé au moment de l'interruption seront annulés.

Si un match est reporté ou déplacé de plus de 36 heures par rapport à l'heure de début initialement prévue, tous les paris seront annulés.

Les paris sont réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, hors prolongation.

Si le match se termine par un match nul, le pari sera annulé.

Si le résultat après application du handicap est un match nul, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Total des points de l'équipe 1; Total des points de l'équipe 2; Qualification pour le tour suivant.

Les paris sont réglés conformément au résultat officiel de la qualification de l'équipe pour le tour suivant du tournoi, publié sur le site officiel du tournoi.

Pour se qualifier, l'équipe peut avoir besoin de jouer un ou plusieurs matchs.

Si le match est interrompu et qu'un des joueurs ou l'une des équipes se retire ou est disqualifié :

Noms et indicateurs observés : Si au moins un set complet a été achevé :.

• Tous les paris sur le vainqueur du match restent valables. Le vainqueur du match est déterminé conformément à la décision de l'arbitre.

• Tous les paris déjà réglés restent également valables.

Noms et indicateurs observés : Si le premier set n'est pas achevé :.

• Seuls les paris dont les résultats sont déjà déterminés restent valables.

• Tous les autres paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Exemple :.

Le match a été interrompu au deuxième set alors que le score était de 1:0 (21:15, 19:20). L'une des équipes s'est retirée du match.

Noms et indicateurs observés : • Pari « Total du 2e set plus de (39.5) » – gain; • Pari « Total du 2e set moins de (39.5) » – perte; • Pari « Total du 2e set plus de (40.5) » – annulation; • Pari « Victoire de la 2e équipe » – perte; • Pari « Handicap de la 1e équipe dans le match (-5.5) » – annulation.

Si le match est interrompu pour quelque raison que ce soit et n'est pas terminé dans les 12 heures suivant l'heure initialement prévue du match, tous les paris non réglés sur les marchés dont le résultat n'était pas déterminé au moment de l'interruption seront annulés.

Dans les compétitions en double, si un ou plusieurs joueurs sont remplacés pour quelque raison que ce soit, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur du set (2 issues).

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel du match ou du set.

Si au moins un set est terminé et qu'un joueur se retire ou est disqualifié, le pari reste valable.

Si aucun set n'est terminé, le pari sera annulé.

Si le match est officiellement déclaré interrompu et non terminé, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Handicap dans le match; Handicap dans le set.

Si un joueur se retire ou est disqualifié, tous les paris non réglés sur les marchés dont le résultat n'était pas déterminé au moment de l'interruption seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Total de points dans le set.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel du match.

Noms et indicateurs observés : Score exact du match; Course à N points.

Les paris sont réglés sur la base du joueur qui atteindra le premier N points dans ce set.

Noms et indicateurs observés : Qui marquera le Ne point.

Les paris sont réglés sur la base de l'information officielle indiquant quel joueur marquera le point numéro N dans le set.

Si ce point n'a été marqué par aucun joueur, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Bandy.

Tous les paris sont réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, sans tenir compte des prolongations, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel du temps réglementaire.

Les buts marqués en prolongation ne sont pas pris en compte.

Si le règlement du match a été modifié, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Total dans le temps réglementaire; Total (Pair/Impair); Total de l'équipe 1 dans le temps réglementaire; Total de l'équipe 2 dans le temps réglementaire.

Si le nombre total de buts est exactement égal au nombre indiqué, le pari sera annulé.

Le score 0:0 est considéré comme « Pair ».

Si le règlement du match a été modifié, tous les paris non réglés sur les marchés dont le résultat n'était pas déterminé au moment de l'interruption seront annulés.

Tous les paris sont acceptés en tenant compte des manches supplémentaires si le temps réglementaire du match se termine par un match nul.

Les paris sur le « Vainqueur du match » restent valables si au moins 5 manches ont été jouées, sauf si l'équipe qui frappe en second mène après 4,5 manches.

Les paris sur les « Totaux » et les « Handicaps » restent valables si au moins 7 manches ont été jouées, sauf si l'équipe qui frappe en second mène après 6,5 manches.

Si le match n'est pas terminé pour quelque raison que ce soit (pluie, conditions météorologiques ou autres facteurs externes), le vainqueur est déterminé selon le score au moment de l'interruption, si ce score est confirmé comme définitif sur le site officiel du tournoi. Dans le cas contraire, tous les paris seront annulés.

Si le match est reporté ou déplacé de plus de 12 heures par rapport à l'heure de début initialement prévue du match, tous les paris seront annulés.

En cas de remplacement du lanceur avant le début du match, tous les paris restent valables.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel du temps réglementaire, y compris les manches supplémentaires.

Si moins de 5 manches ont été jouées, tous les paris non réglés sur les marchés dont le résultat n'était pas déterminé au moment de l'interruption seront annulés, sauf si l'équipe qui frappe en second mène après 4,5 manches.

Si le match est officiellement déclaré nul, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de la manche (3 issues); Vainqueur des 5 premières manches (3 issues).

La manche indiquée doit être terminée pour que les paris restent valables, sauf si le résultat est déjà déterminé.

Les paris sur les premiers 5 innings sont calculés sur la base du résultat officiel après 5 manches complètes, sauf lorsque l'équipe qui frappe en second mène après 4,5 manches.

Noms et indicateurs observés : Handicap dans les 5 premiers innings; Handicap dans le N-ième inning.

Si moins de 7 innings ont été joués, tous les paris non réglés sur les marchés dont le résultat n'était pas déterminé au moment de l'interruption seront annulés, sauf si l'équipe qui frappe en second mène après 6,5 innings.

Si le match est officiellement déclaré nul, les paris sont réglés conformément au résultat officiel.

Noms et indicateurs observés : Total de points de l'équipe 1 dans le match; Total de points de l'équipe 2 dans le match; Total de points dans l'inning n°; Total de points de l'équipe 1 dans l'inning; Total de points de l'équipe 2 dans l'inning; Total de points dans les 5 premiers innings; Un inning supplémentaire sera joué.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel si des innings supplémentaires ont été joués.

Si aucun inning supplémentaire n'a été joué et que le match s'est terminé par un match nul, les paris seront annulés.

Coups sûrs (H) — action consistant à atteindre la première base en toute sécurité après avoir frappé la balle en jeu.

Points (R) — un point est accordé lorsqu'un joueur franchit la première, la deuxième et la troisième base et

revient sain et sauf au marbre, en touchant les bases dans cet ordre, avant que trois retraits soient enregistrés et que toutes les obligations de atteindre une base en toute sécurité sur balle frappée soient remplies ou assurées.

Erreurs (E) — erreur d'un joueur de champ qui, selon l'arbitre officiel, permet au frappeur ou au coureur sur les bases d'atteindre une ou plusieurs bases supplémentaires alors que cette avancée aurait pu être évitée avec un effort ordinaire. Une erreur est également comptée lorsqu'un joueur de champ ne parvient pas à attraper une chandelle en territoire fausse qui aurait pu être attrapée avec un effort ordinaire.

Retraits sur prises (SO) — enregistrés lorsqu'un frappeur accumule trois prises pendant sa présence au bâton.

Présences au bâton (AB) — présence officielle d'un frappeur au bâton.

Double jeu (DP) — lorsque deux retraits sont enregistrés au cours d'une même action continue.

Bases volées (SB) — lorsqu'un coureur avance avec succès vers la base suivante pendant que le lanceur effectue son lancer.

Coup de circuit (HR) — accordé lorsque la balle est frappée de telle manière que le frappeur peut parcourir toutes les bases et atteindre le marbre en toute sécurité en une seule action, sans aucune erreur de l'équipe en défense.

Moyenne de points mérités (ERA) — nombre moyen de points mérités accordés par un lanceur pour chaque neuf innings joués. Calculée en divisant le nombre de points mérités accordés par le nombre d'innings joués et en multipliant par neuf.

Les paris sont acceptés à la fois sur la valeur combinée totale et sur les totaux individuels de l'équipe 1 et de l'équipe 2 pour chacune des catégories statistiques suivantes :

Noms et indicateurs observés : · coups sûrs, points, erreurs ;; · retraits sur prises ;; · présences au bâton ;; · double jeu ;; · erreurs ;; · bases volées ;.

· coups de circuit.

Dans certains cas, les paris sont acceptés non seulement sur les totaux d'équipe, mais aussi sur les totaux individuels des joueurs.

Noms et indicateurs observés : Tournoi; Vainqueur du tournoi; Qualification pour la finale.

Les paris sont réglés sur la base des résultats officiels publiés par la Fédération ou la Ligue concernée.

Si le tournoi n'a pas eu lieu, tous les paris sont annulés, sauf si des résultats finaux officiels ont été annoncés.

Si le vainqueur n'a pas été déterminé, les paris sont annulés.

Tous les paris sur le basket-ball sont acceptés en tenant compte des prolongations en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Les paris sur le « Vainqueur du match (3 issues) » sont réglés sur la base du résultat officiel du temps réglementaire. Les prolongations ne sont pas prises en compte.

Si le match est reporté ou déplacé de plus de 36 heures par rapport à l'heure initialement prévue, tous les paris seront annulés.

Dans les tournois de basket-ball comportant des tours de play-offs à deux matchs, un match peut se terminer par un match nul sans prolongation. Dans ce cas, la prolongation n'est prise en compte que pour les paris placés sur la qualification de l'équipe pour le tour suivant.

Exemple 1 : Match de play-off. Le règlement du tournoi stipule que le vainqueur est déterminé par le total des points sur les deux matchs.

Premier match : 79–71 (sans prolongation), deuxième match : 80–80 (sans prolongation).

Score total 159–151, la première équipe se qualifie donc. Aucune prolongation n'est jouée.

Exemple 2 : Premier match : 85–80 (sans prolongation), deuxième match : 91–96 (sans prolongation).

Score total 176–176. Une prolongation lors du deuxième match détermine quelle équipe se qualifie. Cette prolongation n'est pas utilisée pour les marchés de paris sur le match, uniquement pour le marché « Qualification ».

Noms et indicateurs observés : Victoire en tenant compte des prolongations.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel en tenant compte des prolongations.

Noms et indicateurs observés : Il y aura une prolongation.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel du match si au moins une prolongation a été jouée.

Si aucune prolongation n'est jouée et que le match se termine par un match nul, les paris seront annulés.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel du temps réglementaire. Les prolongations ne sont pas prises en compte.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel du temps réglementaire, prolongations incluses. Si le résultat après application du handicap est un match nul, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Total de points de l'équipe 1 dans le quart-temps; Total de points de l'équipe 2 dans le quart-temps; Total de points de l'équipe 1 dans la 1-ème mi-temps; Total de points de l'équipe 2 dans la 1-ème mi-temps.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel du temps réglementaire, prolongations incluses. Si le nombre total de points est exactement égal au nombre indiqué, le pari sera annulé.

Pour déterminer le résultat du pari, l'issue est basée sur l'équipe qui atteint la première N points dans un quart-temps donné. Si le quart-temps n'est pas terminé, tous les paris non réglés sur les marchés dont le résultat n'était pas déterminé au moment de l'interruption seront annulés.

Noms et indicateurs observés : L'équipe 1 remportera tous les quart-temps; L'équipe 2 remportera tous les quart-temps.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel de chaque quart-temps du match.

Noms et indicateurs observés : Mi-temps la plus prolifique.

Les paris sont réglés sur la base du nombre total de points marqués dans chaque mi-temps. Les prolongations ne sont pas prises en compte.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel de la qualification de l'équipe pour la phase suivante du tournoi, publié sur le site officiel du tournoi. Pour se qualifier, une équipe peut devoir jouer un ou plusieurs matchs.

Tous les paris sur les marchés statistiques sont réglés sur la base des résultats officiels publiés sur le site officiel du tournoi. Les prolongations sont prises en compte.

Lors du règlement des paris statistiques, seules les statistiques individuelles des joueurs sont prises en compte. Les statistiques d'équipe (par exemple, les rebonds d'équipe) ne sont pas prises en compte, sauf indication contraire.

Rebonds – Seuls les rebonds réalisés par les joueurs sont pris en compte. Les rebonds d'équipe ne sont pas pris

en compte.

Noms et indicateurs observés : · Tirs à trois points; · Interceptions; · Passes décisives; · Tirs à deux points; · Contres; · Balles perdues; · Fautes personnelles; Vainqueur (3 issues); Total de l'équipe 1; Total de l'équipe 2.

Totaux des joueurs (points, rebonds, passes décisives, balles perdues, contres, tirs à trois points, interceptions, fautes personnelles)

Pour que le pari reste valable, le joueur doit participer au match plus d'une seconde. Si le joueur ne participe pas au match, tous les paris qui lui sont associés seront annulés.

Le marché « Efficacité » inclut uniquement les points, les rebonds et les passes décisives.

Les interceptions et les contres ne sont pas inclus dans le marché « Efficacité ».

Noms et indicateurs observés : Duel de joueurs – comparaison des statistiques des joueurs.

Pour que le pari reste valable, chaque joueur doit participer au match plus d'une seconde. Si l'un des joueurs ne participe pas au match, tous les paris sur ce joueur et sur l'ensemble du marché de comparaison seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Le joueur réalisera un double-double.

Un double-double est accordé si un joueur atteint 10 ou plus dans deux des catégories statistiques suivantes : points, rebonds, passes décisives, interceptions, contres.

Noms et indicateurs observés : Se qualifiera pour la finale; Beach soccer.

Tous les paris sont acceptés sur la base du résultat officiel du temps réglementaire, sans prolongations.

Noms et indicateurs observés : Double chance dans le temps réglementaire.

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel du temps réglementaire. Les buts marqués pendant les prolongations ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Écart de score de l'équipe.

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel du temps réglementaire, hors prolongations.

Noms et indicateurs observés : L'équipe marquera le but numéro N.

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel : quelle équipe marquera le N-ième but pendant le temps réglementaire du match.

Noms et indicateurs observés : Course jusqu'à N buts.

Les paris sont calculés sur la base de l'équipe qui marquera la première N buts dans le match.

Noms et indicateurs observés : Score exact; Pari « total du 2-ème set plus de (39.5) » – gain; Pari « total du 2-ème set moins de (39.5) » – perte; Pari « total du 2-ème set plus de (40.5) » – annulation; Pari « Victoire de la 2-ème équipe » – perte; Pari « Handicap de la 1-ème équipe dans le match (-5.5) » – annulation.

Si l'un des joueurs refuse de poursuivre le match ou est disqualifié, et qu'au moins un set complet a été achevé, les paris sur le vainqueur du match sont calculés conformément au résultat. Dans les autres cas, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Handicap dans le match (en points); Handicap dans le set (en points).

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel du match. Les handicaps sont indiqués en points, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Si l'un des joueurs refuse de poursuivre le match ou est disqualifié, tous les paris non réglés sur les marchés dont

le résultat n'était pas déterminé au moment de l'interruption du match seront annulés.

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel du match. Les totaux sont indiqués en points, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel : quelle équipe atteindra la première N points dans le set.

Noms et indicateurs observés : Il y aura des points supplémentaires.

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel du match. Le 22-ème point dans un set joué jusqu'à 21 points (ou le 16-ème point dans un set joué jusqu'à 15) est considéré comme supplémentaire.

Noms et indicateurs observés : Qui marquera le point numéro N.

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel : quelle équipe marquera le point numéro N dans le set. Si le point n'a été marqué par aucune des équipes, le pari sera annulé.

Les résultats définitifs sont déterminés par le protocole officiel de la course, publié immédiatement après son achèvement.

Les disqualifications ultérieures ou toute autre modification du protocole final après la course ne sont pas prises en compte.

Le règlement de la course est déterminé par la Fédération du tournoi et indiqué dans la ligne de paris.

Si le règlement de la course a été modifié, tous les paris seront annulés.

Si le tournoi a été officiellement annulé ou n'a pas été achevé, tous les paris seront annulés.

S'il y a plus d'un vainqueur, tous les paris sur ces participants seront annulés.

Si le participant déclaré ne prend pas le départ de la course, tous les paris sur lui seront annulés.

Si le participant déclaré a pris le départ mais n'a pas terminé la course, les paris sont calculés conformément au protocole officiel de la course.

Dans les compétitions par équipes, si un ou plusieurs participants sont remplacés, tous les paris restent valables.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de la course; Le participant vainqueur.

Les paris sont calculés sur la base du protocole final officiel de la course.

Le participant désigné comme vainqueur dans le protocole officiel est considéré comme le vainqueur de la course.

Si un participant a pris le départ mais n'a pas terminé la course, les paris sont calculés conformément au protocole final de la course.

Noms et indicateurs observés : Occupera la N-ème place; Occupera les places N–Y; Comparaison des participants (Match-Up).

Le calcul est basé sur lequel des deux participants (ou équipes, en relais) occupera la place la plus élevée dans le protocole final.

Si les deux participants ont abandonné ou n'ont pas pris le départ, les paris seront annulés.

Si les deux participants ont terminé à la même position dans le protocole final, les paris seront annulés.

Tous les paris sont calculés sur la base du résultat officiel initial.

Les modifications ultérieures après la fin du combat (par exemple, à la suite de protestations, d'affaires de

dopage, etc.) ne sont pas prises en compte.

Si le nombre de rounds du combat est modifié, les paris sur l'issue du combat et la méthode de victoire restent valables.

Les paris sur le nombre de rounds seront annulés — sauf dans les cas où le résultat a déjà été déterminé avant la modification.

Si le combat est annulé, tous les paris seront annulés.

Si le combat est déclaré « no contest » (non disputé), tous les paris seront annulés — à l'exception de ceux dont le résultat a déjà été déterminé.

Si le combat est reporté ou déplacé de plus de 36 heures par rapport à l'heure initialement prévue du combat, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur du combat (3 issues).

Les paris sont calculés sur la base du résultat officiel du combat.

Le résultat peut être déterminé par décision des juges (DEC), par knockout (KO), par knockout technique (TKO), par décision technique (TD), par disqualification (DQ) ou par abandon de l'adversaire.

Noms et indicateurs observés : Total des rounds.

Le total 0.5 est calculé comme « plus » si le round est entièrement terminé.

Noms et indicateurs observés : Victoire du combattant 1 avant la limite; Victoire du combattant 2 avant la limite; Victoire avant la limite.

La victoire avant la limite signifie knockout (KO), knockout technique (TKO), décision technique (TD), disqualification (DQ) ou abandon de l'adversaire.

Noms et indicateurs observés : Méthode de victoire.

Les paris sont calculés sur la base d'une victoire aux points, avant la limite ou d'un match nul.

La victoire aux points inclut la décision unanime, partagée ou à la majorité des juges.

Noms et indicateurs observés : Le match nul inclut :.

Match nul unanime (les trois juges attribuent un match nul).

Match nul à la majorité des voix (deux juges attribuent un match nul, un juge attribue la victoire à l'un des combattants).

Match nul partagé (un juge attribue un match nul, les deux autres juges attribuent la victoire à des combattants différents).

Match nul technique (déclaré lorsque le combat est arrêté en raison d'une blessure accidentelle ou d'un autre événement imprévu avant la fin d'un nombre déterminé de rounds).

Noms et indicateurs observés : Nombre de rounds terminés.

Les paris sont calculés sur la base du nombre de rounds entièrement terminés.

Si le combat se termine entre les rounds ou au milieu d'un round, le dernier round terminé est pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Fin du combat.

Les paris sont calculés sur la base du round au cours duquel le combat se termine.

Si le combat se termine entre les rounds, seul le round qui vient de s'achever est comptabilisé.

Si tous les rounds sont terminés, le combat entier est considéré comme terminé.

En cas de match nul technique ou de disqualification, le dernier round terminé est comptabilisé.

Noms et indicateurs observés : Vaincra aux points.

Les paris sont calculés sur la base de la décision des juges (unanime, partagée ou à la majorité des voix).

En cas de match nul, les paris sont perdants.

Noms et indicateurs observés : Victoire du combattant 1 au round; Victoire du combattant 2 au round; Victoire au round.

Les paris sont calculés sur la base du round exact au cours duquel le combat se termine.

Une victoire aux points après la fin de tous les rounds n'est pas considérée comme une victoire au dernier round.

Noms et indicateurs observés : Fin du combat (intervalle de 2 round); Victoire du combattant 1 aux rounds (intervalle de 2 round); Victoire du combattant 2 aux rounds (intervalle de 2 round); Fin du combat (intervalle de 3 round); Victoire du combattant 1 aux rounds (intervalle de 3 round); Victoire du combattant 2 aux rounds (intervalle de 3 round); Fin du combat (intervalle de 4 round); Victoire du combattant 1 aux rounds (intervalle de 4 round); Victoire du combattant 2 aux rounds (intervalle de 4 round); Fin du combat (intervalle de 6 rounds); Victoire du combattant 1 aux points (intervalle de 6 rounds); Victoire du combattant 2 aux points (intervalle de 6 rounds); Minute de fin du combat.

Si le combat se termine entre les rounds, la dernière minute du round qui vient de s'achever est prise en compte.

Noms et indicateurs observés : Méthode de fin du combat pour le combattant 1; Méthode de fin du combat pour le combattant 2; Méthode de fin du combat; Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel :; 1. Décision des juges (unanimité, décision partagée ou majorité) ;; 2. Disqualification (DQ) ;; 3. K.-O. technique (TKO) ;; 4. K.-O. (KO) ;.

5. Décision technique (TD).

En cas de match nul ou d'abandon, les paris sont perdants.

Noms et indicateurs observés : Compte à terre dans le round; Qui sera compté à terre; Compte à terre du combattant 1; Compte à terre du combattant 2; Les deux comptés à terre; Compte à terre et victoire du combattant 1; Compte à terre et victoire du combattant 2; Qui sera compté à terre et remportera le combat.

Les paris sont réglés sur la base des résultats officiels. Un compte à terre est comptabilisé lorsque :

Noms et indicateurs observés : · le combattant touche le ring (autre que les pieds) ;; · le combattant s'accroche aux cordes ;; · le combattant est suspendu aux cordes ou au-dessus ;.

· le combattant est incapable de se défendre ou de poursuivre le combat.

Noms et indicateurs observés : Victoire du combattant 1 dans les N premières secondes; Victoire du combattant 2 dans les N premières secondes; Victoire dans les N premières secondes; Un compte à terre aura lieu dans les N premières secondes.

Les paris sont réglés sur la base du résultat du 1e round.

Noms et indicateurs observés : K.-O. ou compte à terre au 1e round; K.-O. au 1e round; Compte à terre au 1e round.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel du 1e round.

Pour les parties d'échecs, les paris sont acceptés sur une seule partie, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Tous les paris sur le tournoi sont valables jusqu'à la fin du tournoi. Si le tournoi est annulé ou interrompu et n'est pas mené à son terme, tous les paris seront annulés.

Si plusieurs parties entre les mêmes joueurs se jouent le même jour, les paris peuvent être placés sur chaque partie individuellement ou sur le total des parties. Chaque partie a sa propre chronologie.

Si l'un des joueurs est disqualifié, tous les paris seront annulés.

Le type de contrôle du temps est déterminé par les règles du tournoi, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel de la partie ou du match.

Aux échecs, les paris sont acceptés sur une seule partie, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Si le résultat d'un match en plusieurs parties est déterminé avant que toutes les parties ne soient jouées, les paris seront réglés conformément à ce résultat.

Dans les matchs en plusieurs parties, si le résultat est déterminé avant que toutes les parties ne soient jouées, les paris seront réglés en conséquence.

Noms et indicateurs observés : Total de coups.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel du nombre de coups joués dans la partie.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel de la qualification d'une équipe ou d'un joueur pour le tour suivant du tournoi, publié sur le site officiel du tournoi.

Pour se qualifier, un joueur ou une équipe peut devoir disputer un ou plusieurs matchs.

Si un match n'est pas terminé dans les 48 heures suivant l'heure initialement prévue du match en raison de facteurs externes, tous les paris seront annulés — sauf si le résultat a déjà été déterminé conformément aux règles officielles de la compétition.

Si un match est annulé ou reporté de plus de 48 heures par rapport à l'heure initialement prévue du match, tous les paris seront annulés.

Les paris sur le vainqueur du match seront réglés conformément aux règles officielles de la compétition.

Pour les matchs affectés par des conditions météorologiques défavorables, le règlement sera basé sur le résultat officiel.

Si le résultat officiel n'est pas annoncé, tous les paris seront annulés.

En cas de match nul, si les règles officielles ne désignent pas de vainqueur, les règles dead-heat s'appliquent.

Si un « bowl-off » (lancers de barrage) ou un « super over » (super over) est utilisé pour déterminer le vainqueur, les paris seront réglés en conséquence.

Si le vainqueur du match est déterminé par tirage au sort, tous les paris seront annulés.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, pour que les paris sur les totaux restent valables, au moins 80 % des overs prévus doivent avoir été joués dans chaque manche — sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Dans les matchs first-class ou de test, l'intégralité du match est prise en compte. En cas de match nul, au moins 200 overs doivent avoir été joués pour que les paris restent valables.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, pour que les paris sur les meilleurs batteurs ou lanceurs restent valables, au moins 40 % des overs prévus doivent avoir été joués dans chaque manche — sauf si l'équipe a été éliminée en totalité ou a atteint son objectif avant ce seuil. Dans le cas contraire, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Résultat du match (3 issues).

Tous les paris sont réglés conformément aux règles officielles de la compétition.

Si le match a été affecté par des conditions météorologiques défavorables, les paris seront réglés sur la base du résultat officiel. Si aucun résultat officiel n'est déclaré, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : En cas de match nul :.

Si les règles officielles de la compétition ne désignent pas de vainqueur, la règle du « match nul mort » s'applique.

Si le vainqueur est déterminé par « bowl-off » ou « super over », les paris seront réglés sur la base du résultat officiel.

Si le vainqueur est déterminé par tirage au sort, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Pour les matchs first-class :.

Si le résultat officiel est un match nul, les paris seront réglés comme un « match nul mort » entre les équipes.

Si l'option « Match nul » a été proposée, les paris sur celle-ci seront considérés comme perdants en cas de match nul.

Si le match est annulé en raison de facteurs externes, tous les paris seront annulés, sauf si le vainqueur est déclaré conformément aux règles officielles.

Si le match est annulé et n'est ni rejoué ni repris dans les 48 heures suivant l'heure de début prévue, tous les paris seront annulés.

Si l'une des équipes diffère de celle initialement annoncée, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Match nul.

Les paris sont réglés sur la base du résultat officiel à la fin du match, à l'exclusion des super-overs, du « bowl-off » ou de toute autre méthode utilisée pour déterminer le vainqueur en cas de match nul. Un résultat officiel du match est requis pour que les paris soient maintenus.

Si le match est annulé ou si aucun résultat officiel n'est déclaré, tous les paris seront annulés.

Dans les matchs de première classe, il y a match nul lorsque le match se termine naturellement avec des manches complètes et que les scores finaux sont égaux. Si toutes les manches ne sont pas entièrement complétées, le résultat officiel à la fin du match reste néanmoins valable. Une manche déclarée est considérée comme complète.

Si le tirage au sort n'a pas eu lieu, tous les paris seront annulés.

Les paris seront réglés sur la base du résultat officiel. Si le résultat officiel n'est pas disponible, le règlement se fondera sur nos propres statistiques.

Noms et indicateurs observés : Tirage au sort et vainqueur du match.

L'équipe sélectionnée doit remporter à la fois le tirage au sort et le match.

Si le match a été affecté par des conditions météorologiques défavorables, les paris seront réglés conformément au résultat officiel du match, selon les règles de la compétition.

Si le match est annulé et n'est pas rejoué dans les 48 heures suivant l'heure de début initialement prévue, tous les paris seront annulés.

Les paris seront également annulés en cas de changement dans les équipes par rapport à celles initialement annoncées.

Noms et indicateurs observés : Résultat du tirage au sort et total de runs 0.5 au premier lancer.

L'équipe sélectionnée doit remporter le tirage au sort et marquer au moins 1 run au premier lancer du premier over.

Noms et indicateurs observés : Chaque équipe marquera.

Les deux équipes doivent marquer plus ou moins que le total indiqué.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, au moins 80 % des overs prévus doivent être disponibles pour le lancer dans les deux manches, sinon tous les paris seront annulés — sauf si le règlement est déjà déterminé.

Si une manche est réduite en dessous de ce seuil, tous les paris seront annulés.

Dans les matchs de première classe ou de test, au moins 200 overs doivent être joués pour que les paris soient maintenus — sauf si le règlement est déjà déterminé.

Noms et indicateurs observés : Le plus de quatre; Le plus de six.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, au moins 80 % des overs prévus doivent être joués dans chaque manche pour que les paris soient maintenus — sauf si le règlement est déjà déterminé.

Dans les matchs de première classe, si le match se termine sur un match nul, au moins 200 overs doivent être joués pour que les paris soient maintenus — sauf si le règlement est déjà déterminé.

Seules les boundaries marquées directement à la batte sont prises en compte. Les overthrow, tous les runs marqués sur des fours/six et les « extras » ne sont pas pris en compte.

Les boundaries marquées lors du super over ne sont pas prises en compte.

Dans les matchs de première classe et de test, seules les boundaries du premier innings sont prises en compte.

Si aucun jeu supplémentaire n'a lieu après le placement du pari, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Le plus grand nombre d'« extras ».

Dans les matchs à nombre d'overs limité, au moins 80 % des overs prévus doivent être joués dans les deux innings pour que les paris soient maintenus — sauf si : le résultat est déjà déterminé, ou le match atteint son terme naturel, sans qu'aucun des innings ne soit réduit en dessous de 80 %.

Les paris restent valables si les manches sont réduites en raison de l'atteinte d'une fin naturelle.

Dans les matchs de première classe nuls, au moins 200 overs doivent avoir été joués pour que les paris soient maintenus — sauf si le calcul est déjà déterminé.

« Extras » (points supplémentaires) incluent : Wide deliveries (larges), no balls (lancers invalides), byes (byses), leg byes (byses de jambe) et penalty runs (points de pénalité).

Si des « extras » et des points de batte surviennent lors du même lancer, seuls les « extras » sont pris en compte.

Les « extras » du super over ne sont pas pris en compte.

Dans les matchs de première classe, seuls les « extras » de la première manche sont pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Le plus grand nombre de run-outs.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, si une manche est réduite à moins de 80 % des overs initialement prévus, tous les paris seront annulés — sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Les runs accordés lors du super over ne sont pas pris en compte.

Dans les matchs de première classe ou de test, l'ensemble du match est pris en compte, mais si le match est nul, au moins 200 overs doivent être joués pour que les paris soient maintenus — sauf si le règlement est déjà déterminé.

Si aucun autre jeu n'a lieu après le placement du pari, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Le plus de catches; Catches du gardien.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés s'il n'est pas possible d'achever au moins 80 % des overs prévus dans une manche en raison de facteurs externes (par exemple, mauvais temps), sauf si le résultat a déjà été déterminé ou si le match atteint son terme naturel, sans qu'aucune manche ne soit réduite en dessous du seuil requis.

Les paris restent valables si une manche est réduite en raison de l'atteinte de son terme naturel.

Dans les matchs de première classe nuls, les paris seront annulés si moins de 200 overs n'ont pas été joués, sauf si le règlement est déjà déterminé.

Les catches lors du super over ne sont pas pris en compte.

Dans les matchs de première classe, seuls les catches de la première manche sont pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Le plus de « stumpings » du gardien.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si moins de 80% des overs prévus ont été joués dans n'importe quel innings en raison de facteurs externes (par exemple, mauvais temps), sauf si le résultat a déjà été déterminé ou si le match se termine naturellement, sans qu'aucun des innings ne soit réduit en dessous du seuil.

Les paris restent valables si un innings est réduit en raison d'une fin naturelle.

Dans les matchs first-class nuls, les paris seront annulés si moins de 200 overs n'ont pas été joués, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Les « stumpings » lors du super over ne sont pas pris en compte.

Dans les matchs first-class, seuls les « stumpings » du gardien du premier innings sont pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Paris sur 3 issues. Runs dans l'over n°.

Les deux équipes doivent jouer intégralement le nombre d'overs indiqué, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, si la deuxième manche est écourtée pour quelque raison que ce soit après que le premier over de la première manche a été joué, tous les paris seront annulés.

Dans les matchs de première classe ou de test, seul le premier over de la première manche est pris en compte pour le calcul.

Le score total à la fin de l'over sera utilisé pour le calcul, y compris les points de pénalité.

Noms et indicateurs observés : Le score le plus élevé lors des 5/6/10/12/15/20 premiers overs.

Si le nombre d'overs indiqué n'est pas terminé dans les deux manches, tous les paris seront annulés — sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, si le match est réduit en raison de facteurs externes après le début de la première manche, tous les paris seront annulés.

Dans les matchs de première classe, ce marché s'applique uniquement aux premières manches de chaque équipe.

Si la manche atteint sa fin naturelle dans la limite du nombre d'overs indiqué (c'est-à-dire que l'équipe est entièrement éliminée ou que l'objectif est atteint), les paris restent valables et sont réglés sur la base du score final de la manche.

Le calcul sera basé sur le résultat officiel.

Noms et indicateurs observés : Meilleur résultat du premier partenariat; Le score le plus élevé lors de la première élimination.

Les paris sont réglés sur la base du score au moment de la chute du premier guichet pour chaque équipe, que le batteur soit sorti « blessé » ou non.

Un joueur sorti « blessé » n'est pas considéré comme éliminé aux fins du calcul.

Si une équipe ne perd aucun guichet avant la fin des overs qui lui sont impartis, le score final sera utilisé pour le calcul.

Noms et indicateurs observés : Total des quatres; Total des six; Total des boundaries.

Seuls les boundaries-quatre et boundaries-six marqués directement à la batte sont pris en compte.

Les overthows, les points marqués en quatre/six et les « extras » ne sont pas pris en compte.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, au moins 80 % des overs initialement prévus doivent être joués dans chaque manche, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Les quatres et six marqués lors du super over ne sont pas pris en compte.

Dans les matchs de première classe ou de test, l'intégralité du match est prise en compte. Toutefois, en cas de match nul, au moins 200 overs doivent être joués pour que les paris restent valables.

Noms et indicateurs observés : Total des guichets.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, au moins 80 % des overs initialement prévus doivent être joués dans chaque manche pour que les paris restent valables, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Les guichets pris lors du super over ne sont pas pris en compte.

Dans les matchs de première classe ou de test, l'intégralité du match est prise en compte. Toutefois, si le match se termine sur un match nul, au moins 200 overs doivent être joués pour que les paris restent valables, sauf si le calcul a déjà été effectué.

Noms et indicateurs observés : Total des points.

Les paris sont réglés sur la base du nombre total de points marqués dans le match.

Les points marqués lors du super over ne sont pas pris en compte.

Les points de pénalité ne sont inclus dans le total que s'ils ont été attribués avant la fin de la manche. Les points de pénalité ajoutés rétroactivement ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Total des « ducks ».

Les paris sont réglés sur la base du nombre de « ducks » (joueurs éliminés sans avoir marqué le moindre point) dans le match.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, au moins 80 % des overs prévus doivent être joués dans chaque manche pour que les paris restent valables, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Dans les matchs de première classe terminés sur un match nul, au moins 200 overs doivent être joués pour que les paris restent valables, sauf si le calcul a déjà été effectué.

Les « ducks » obtenus lors du super over ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Total des « extras ».

Les « extras » (points supplémentaires) comprennent : les wide balls, les no balls, les byes, les leg byes et les points de pénalité.

Si un lancer entraîne à la fois des points marqués à la batte et un « extra » (par exemple, un wide ball ou un « no ball »), seul l'« extra » est pris en compte dans le total des « extras ».

Dans les matchs de première classe ou de test, l'intégralité du match est prise en compte, mais en cas de match nul, au moins 200 overs doivent être joués, sauf si le pari a déjà été réglé.

Noms et indicateurs observés : Total des run-outs.

Dans les matchs de première classe ou de test, l'intégralité du match est prise en compte. Toutefois, en cas de match nul, au moins 200 overs doivent être joués pour que les paris restent valables, sauf si le calcul a déjà été effectué.

Noms et indicateurs observés : Total de l'over le plus prolifique.

Les paris sont réglés sur la base de l'over le plus prolifique du match.

Les points de pénalité ne seront inclus dans le total que s'ils ont été officiellement attribués au moment du marquage des points. Les corrections rétroactives ne sont pas prises en compte.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, si un innings est réduit à moins de 80 % des overs prévus, tous les paris seront annulés, que le règlement ait déjà été déterminé ou non.

Noms et indicateurs observés : Première limite.

Pour le règlement du marché, la limite doit être atteinte à la batte.

Seules les limites créditées au batteur sont prises en compte. Les byes, les leg-byes et les wides ne sont pas pris en compte.

Une limite obtenue sur un no-ball ne sera prise en compte que si elle est créditée au batteur.

Le marché sera réglé si une limite valide est atteinte dans le match, indépendamment de la réduction de la durée du match.

Noms et indicateurs observés : Total des maidens.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si moins de 80 % des overs initialement prévus ont été joués.

Dans les matchs de test ou de première classe terminés par un match nul, au moins 200 overs doivent avoir été joués pour que les paris soient maintenus.

Noms et indicateurs observés : Meilleur batteur.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, au moins 40 % des overs initialement prévus doivent avoir été joués dans chaque innings pour que les paris soient maintenus — sauf si l'équipe a été entièrement éliminée ou a

atteint son objectif plus tôt.

Si le batteur ne se présente pas à la batte, tous les paris sur lui seront annulés.

Si deux joueurs ou plus terminent l'innings avec le même nombre de runs, les règles de la « dead heat » s'appliquent.

Dans les matchs de première classe et de test, les paris s'appliquent uniquement au 1er innings (sauf indication contraire), et au moins 60 overs doivent avoir été joués, sauf si l'équipe a été entièrement éliminée ou a déclaré l'innings clos.

Noms et indicateurs observés : Meilleur lanceur.

Si le lanceur ne lance pas, tous les paris sur lui seront annulés.

Si deux lanceurs ou plus prennent le même nombre de guichets, le vainqueur est celui qui a encaissé le moins de runs.

Si le vainqueur n'est toujours pas déterminé, les règles de la « dead heat » s'appliquent.

Dans les matchs de première classe ou de test, le marché s'applique uniquement au 1er innings (sauf indication contraire), et au moins 60 overs doivent avoir été joués, sauf si l'équipe a été entièrement éliminée ou a déclaré l'innings clos.

Noms et indicateurs observés : Joueur du match.

Les paris seront réglés sur la base du Joueur du match officiellement annoncé.

Si deux joueurs ou plus partagent cette récompense, les règles de la « dead heat » s'appliquent.

Si le Joueur du match n'est pas officiellement annoncé, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Premier lancer du match; Deuxième lancer du match; Troisième lancer du match.

Pour que les paris restent valables, le lancer indiqué doit être effectué.

Un over peut comporter plus de six lancers en raison de wides ou de no-balls.

Les paris sont réglés uniquement sur le lancer spécifique. Par exemple, dans la séquence :

wide, wide, dot, un, quatre, guichet, deux, trois — le dot ball est le troisième lancer, bien qu'il soit le premier lancer légal.

Si un lancer a plusieurs issues, le règlement s'effectue dans l'ordre de priorité suivant :

Noms et indicateurs observés : 1. Guichet; 2. No-ball; 3. Wide; 4. Bye / Leg-bye; 5. Runs (y compris les dot balls).

Exemple : Si quatre runs sont obtenus sur un no-ball, l'issue retenue est le no-ball.

Si un lancer donne lieu à 2 runs et à un « Run Out », le pari est réglé comme « Guichet ».

Noms et indicateurs observés : Total des wides.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si, en raison de facteurs externes (par exemple, mauvais temps), moins de 80 % des overs prévus ont été achevés dans chaque innings, sauf si le règlement a déjà été déterminé.

Dans les matchs de première classe terminés par un match nul, les paris seront annulés si moins de 200 overs ont été joués, sauf si le règlement a déjà été déterminé.

Les wides lors du super over ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Total des runs par lancer.

Seuls les runs accordés pour le lancer indiqué sont pris en compte — qu'il soit légal ou illégal.

Les balles illégales, telles que les wides, sont considérées comme des lancers distincts. Par exemple, un over comprenant deux wides comportera 8 lancers au lieu des 6 balles légales habituelles.

Si un wide est suivi d'un quatre, cela sera réglé comme deux marchés distincts : le wide compte pour 1 et le lancer suivant pour 4.

Si le lancer indiqué n'a pas eu lieu pour quelque raison que ce soit, tous les paris sur celui-ci seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Total des runs dans l'over n°.

L'over doit être entièrement achevé, sauf si l'équipe à la batte a été entièrement éliminée, a déclaré l'innings clos ou a atteint son objectif dans le cadre de l'over — sauf si le résultat du marché a déjà été déterminé.

Les runs de pénalité ne seront pris en compte que s'ils sont accordés pour un lancer spécifique dans le cadre de cet over.

Noms et indicateurs observés : Guichet dans l'over n°; Limite-quatre dans l'over n°.

Seuls les quatre crédités au batteur sont pris en compte. Les byes, les leg-byes et les wides sont exclus.

Les quatre obtenus sur un no-ball seront pris en compte si la limite est créditée au batteur.

Les overthows ne sont pas crédités au batteur et sont exclus de ce marché.

L'over doit être entièrement achevé, sauf si l'équipe à la batte a été entièrement éliminée, a déclaré l'innings clos ou a atteint son objectif — sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Limite-six dans l'over n°.

Seuls les six frappés par le batteur sont pris en compte.

L'over doit être entièrement achevé, sauf si l'équipe à la batte a été entièrement éliminée, a déclaré l'innings clos ou a atteint son objectif — sauf si le résultat de ce marché a déjà été déterminé.

Si six runs sont obtenus sur un lancer, mais qu'il ne s'agit pas d'un six frappé par le batteur (par exemple en raison d'un overthow), cela ne sera pas pris en compte pour ce marché.

Noms et indicateurs observés : Nombre exact de runs obtenus dans l'over n°; Nombre exact de runs sur un lancer.

Seuls les runs obtenus sur le lancer indiqué sont pris en compte. Les lancers légaux et illégaux (par exemple les wides) sont valables pour le règlement.

Un wide est considéré comme un lancer distinct. Par exemple, un over avec deux wides comportera huit lancers au lieu de six.

Si un wide est suivi d'un quatre, ils seront considérés comme des marchés distincts : le premier est réglé comme 1 run (wide), le second comme 4 run (lancer légal).

Noms et indicateurs observés : Total des runs dans l'over (Pair/Impair).

Les paris sont réglés selon que le nombre total de runs obtenus dans l'over indiqué est pair ou impair.

L'over doit être entièrement achevé, sauf si l'équipe à la batte a été entièrement éliminée, a déclaré l'innings clos ou a atteint son objectif dans le cadre de l'over.

Un total de zéro run sera considéré comme un nombre pair.

Noms et indicateurs observés : Total des runs dans le match (Pair/Impair).

Les paris sont réglés selon que le nombre total de runs obtenus dans le match est pair ou impair.

Dans les matchs de première classe ou de test, l'ensemble du match est pris en compte ; toutefois, en cas de match nul, au moins 200 overs doivent avoir été joués pour que les paris soient maintenus.

Les runs de pénalité ne seront inclus dans le règlement que s'ils ont été officiellement ajoutés au score total pendant le jeu, et non ajoutés après coup.

Noms et indicateurs observés : Total des runs dans les 5/6/10/15/20 premiers overs.

Le nombre d'overs indiqué doit être entièrement achevé pour que les paris restent valables, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Si l'innings atteint son terme naturel dans la limite du nombre d'overs indiqué (par exemple, l'équipe a été entièrement éliminée ou l'objectif est atteint), les paris seront réglés sur la base du score final de l'innings.

Les runs de pénalité ne seront inclus dans le total que s'ils ont été officiellement ajoutés au score total pendant le jeu. Les ajustements effectués après coup ne sont pas pris en compte.

En cas de match annulé, les paris seront annulés, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Total des joueurs éliminés dans les 5/10/15 premiers overs.

Les paris seront annulés si le nombre d'overs indiqué n'est pas achevé, sauf si l'équipe à la batte a été entièrement éliminée, a déclaré l'innings clos, a atteint son objectif ou si le résultat du pari a déjà été déterminé.

Aux fins du règlement, si un batteur est éliminé par « timed out » ou « retires out », l'élimination est réputée avoir eu lieu sur le lancer précédent.

Noms et indicateurs observés : Paris sur 3 issues. Innings.

Les paris restent valables uniquement si les deux équipes terminent entièrement leurs premières manches.

Noms et indicateurs observés : Points marqués dans la manche.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, l'équipe doit avoir la possibilité de jouer au moins 80 % des overs initialement prévus. Dans le cas contraire, les paris seront annulés, sauf si le règlement a déjà été déterminé.

Dans les matchs de première classe ou de test, au moins 60 overs doivent être joués dans la manche, sauf si l'équipe désignée a été entièrement éliminée ou a déclaré la manche close.

Les points de pénalité seront inclus dans le total final s'ils ont été attribués avant la fin de la manche. Les points ajoutés rétroactivement ne seront pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Total des joueurs éliminés dans la manche.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, au moins 80 % des overs initialement prévus doivent être joués pour que les paris soient maintenus, sauf si le règlement a déjà été déterminé.

Dans les matchs de première classe ou de test, au moins 60 overs doivent être joués dans la manche, sauf si l'équipe a été entièrement éliminée ou a déclaré la manche close.

Noms et indicateurs observés : Total des quatres dans la manche; Total des six dans l'innings.

Seuls les boundaries de quatre ou de six marqués directement à la batte sont pris en compte. Les overthrow, tous les runs de quatre et les « extras » sont exclus.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, au moins 80 % des overs initialement prévus doivent avoir été joués,

sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Les quatre et les six marqués lors du super over ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Total des « extras » dans l'innings.

Comprend les wides, les no-balls, les byes et les leg-byes. Pour les no-balls, tout run supplémentaire obtenu sur cette action n'est pas comptabilisé.

Les « extras » enregistrés lors du super over ne sont pas comptabilisés.

Noms et indicateurs observés : Total de run-outs dans la manche.

Les run-outs survenus lors du super over ne sont pas comptabilisés.

Noms et indicateurs observés : Total de wides dans la manche.

Les wides lancés lors du super over ne sont pas comptabilisés.

Dans les matchs de première classe ou de test, au moins 60 overs doivent être joués dans la manche, sauf si l'équipe à la batte a été entièrement éliminée ou a déclaré la manche close.

Noms et indicateurs observés : Meilleur batteur dans la manche.

Ce marché est réglé sur la base du batteur qui marquera le plus grand nombre de points dans la manche de son équipe.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, au moins 40% des overs initialement prévus doivent être joués dans chaque manche pour que les paris soient maintenus, sauf si l'équipe est entièrement éliminée ou atteint son objectif plus tôt.

Si deux joueurs ou plus obtiennent le même nombre de runs, les règles du « dead heat » s'appliquent.

Noms et indicateurs observés : Meilleur lanceur de la manche.

Ce marché est calculé en fonction du lanceur qui prendra le plus grand nombre de guichets dans une manche.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, au moins 40% des overs prévus dans chaque manche doivent être joués pour que les paris soient maintenus, sauf si l'équipe est éliminée entièrement ou atteint son objectif plus tôt.

Si un lanceur ne lance pas, les paris sur lui sont annulés.

Noms et indicateurs observés : Total de runs du joueur; Le joueur marquera 10/25/50/75/100 runs; Meilleur score individuel; Total du meilleur batteur.

Dans les matchs avec un nombre limité d'overs, les paris seront annulés si l'inning est réduit de plus de 20 % du nombre d'overs initialement prévu au moment du placement du pari, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Tout pari placé alors que le jeu ne se poursuit pas sera annulé.

Si le batteur quitte le terrain « blessé » et ne revient pas, le calcul sera basé sur le score au moment de son départ. Si le batteur revient et subit des blessures supplémentaires, celles-ci seront ajoutées aux fins du calcul.

En cas de remplacement d'un joueur pour commotion cérébrale, les paris sur le joueur initial seront réglés sur la base de son score final (s'il est passé à la batte) ou annulés (s'il n'est pas passé à la batte). Un nouveau marché sera créé pour le joueur remplaçant.

Les paris placés après que le batteur a fait face à son dernier lancer seront annulés.

Paris en direct : pour que les paris soient maintenus, le batteur doit être sur le terrain au moment où la balle est lancée.

Paris d'avant-match : le batteur n'a pas besoin d'être sur le terrain si son équipe a eu la possibilité de jouer au moins 80% des overs alloués au moment du placement du pari.

Noms et indicateurs observés : Équipe du meilleur batteur.

Les mêmes règles que pour le marché « Meilleur batteur » s'appliquent.

En cas d'égalité, les règles du « dead heat » s'appliquent.

Noms et indicateurs observés : Équipe du meilleur lanceur.

Les mêmes règles que pour le marché « Meilleur lanceur » s'appliquent.

Noms et indicateurs observés : 50 et victoire.

L'équipe du batteur désigné doit avoir la possibilité de jouer au moins 80% des overs initialement prévus, sinon tous les paris seront annulés — sauf si le batteur a déjà marqué 50 runs.

Pour que le pari soit gagnant, le batteur désigné doit marquer au moins 50 runs et son équipe doit remporter le match, selon le résultat officiel.

Si le résultat officiel n'est pas annoncé, tous les paris seront annulés, que le batteur ait marqué plus de 50 runs ou non.

Noms et indicateurs observés : Marquera 50/100 runs.

Les paris sont réglés selon que le batteur sélectionné marque au moins 50 ou 100 runs dans le match.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si le match est réduit à moins de 80% des overs initialement prévus — sauf si le règlement a déjà été déterminé.

Dans les matchs de test et de première classe qui se terminent par un match nul, au moins 200 overs doivent avoir été joués pour que les paris soient maintenus.

Noms et indicateurs observés : Total de quatre du joueur; Total de six du joueur.

Seules les limites de quatre/six marquées directement à la batte sont prises en compte. Les overthows, tous les runs de quatre et les « extras » ne sont pas pris en compte.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si l'innings est réduit de plus de 20 % des overs prévus au moment du placement du pari — sauf si le règlement a déjà été déterminé.

Tout pari placé alors que la suite du jeu n'a pas lieu, pour quelque raison que ce soit, sera annulé.

Les quatre/six marqués lors du super over ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Mode de renvoi (2 issue); Mode de renvoi (7 issues); Mode de renvoi (6 issues); Mode de renvoi du joueur.

Si le batteur désigné n'est pas renvoyé, tous les paris seront annulés.

Les modes de renvoi valides incluent : « Bowled », « Caught », « LBW », « Run Out », « Stumped », « Obstructing the Field », « Hit the Ball Twice », « Hit Wicket » et « Timed Out ».

Si le batteur désigné quitte le terrain et ne revient pas, tous les paris seront annulés. Si le batteur revient et est renvoyé, les paris restent valables.

Si le guichet désigné ne tombe pas, tous les paris seront annulés.

Sur le marché à 2 issues, « Caught » inclut la prise du joueur de champ, la prise du gardien et la prise combinée. Tous les autres modes sont considérés comme « Not Caught ».

Noms et indicateurs observés : Prochain batteur renvoyé.

Les deux batteurs désignés doivent être sur le terrain lorsqu'un des deux est renvoyé pour que les paris restent valables.

Si un batteur quitte le terrain (blessé ou pour une autre raison), tous les paris seront annulés et un nouveau marché sera créé.

Si, pour quelque raison que ce soit, aucun guichet ne tombe, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Total de l'équipe avant le renvoi.

Le score de l'équipe au moment de la chute du guichet désigné sera utilisé pour le règlement.

Si un batteur se retire « blessé » et qu'il est remplacé, cela ne compte pas comme un guichet tombé. Le marché ne sera pas réglé tant que le guichet ne sera pas tombé.

Si la manche se termine naturellement (annonce ou objectif atteint), le score final de la manche sera utilisé pour le calcul.

Les paris placés alors qu'aucun autre jeu n'a lieu seront annulés.

Si le match est interrompu en raison de la pluie, les paris placés avant l'interruption seront réglés si le total a déjà été atteint, ou annulés s'il n'a pas été atteint et qu'aucun autre jeu n'a lieu.

Les points de pénalité sont pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Comparaison des batteurs.

Les paris sont réglés sur la base des résultats officiels des batteurs désignés lors de la manche.

Si les deux batteurs marquent le même nombre de runs, le pari sera calculé comme un « dead heat ».

Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si, après le placement du pari, moins de 80 % des overs prévus sont achevés dans n'importe quelle manche en raison de facteurs externes (par exemple, mauvais temps), sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Comparaison des bowlers.

Les paris sont calculés sur la base des résultats officiels du bowler indiqué dans la manche.

Si les deux bowlers prennent le même nombre de guichets, le pari sera calculé comme un « dead heat ».

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de la série.

Les paris sur les marchés de la série restent valables si au moins un match prévu est achevé, sauf indication contraire.

Si, après le placement du pari, aucun autre match n'est joué dans la série, tous les paris seront annulés.

Si la série se termine sur un match nul et que l'option « match nul » n'a pas été proposée, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de la série après 2 matchs de test.

Les paris sur les marchés de la série restent valables si au moins deux matchs prévus sont achevés, sauf indication contraire.

Noms et indicateurs observés : Handicap de la série.

Les paris seront annulés si le nombre de matchs prévu (après le placement des paris) n'est pas achevé, sauf si le

calcul des paris a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Équipe avec le score le plus élevé dans la manche; Score exact de la série.

Les paris seront annulés si le nombre de matchs prévu n'est pas joué, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Résultat du 1e match de test/de la série.

Si la série se termine sur un match nul et que l'option « match nul » n'a pas été proposée, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Joueur de la série.

Les paris sur tout joueur déclaré qui ne participe pas à la série indiquée seront annulés.

Le vainqueur est déclaré ICC.

Les règles du « dead heat » s'appliquent.

Tous les paris sur le match seront calculés conformément aux résultats officiels.

S'il n'y a pas de résultat officiel, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur du tirage au sort dans la série.

Plus grand nombre de victoires au tirage au sort dans la série.

Les paris seront annulés si le nombre de lancers prévu n'est pas effectué, sauf si le calcul a déjà été déterminé.

En cas de match nul dans une série comportant un nombre pair de matchs, les règles du dead-heat s'appliquent.

Noms et indicateurs observés : Total des runs dans la série.

Calculé sur la base du nombre total de runs marqués dans tous les matchs de la série.

Dans une série de matchs à nombre d'overs limité, au moins 90 % des overs initialement prévus doivent être joués dans tous les matchs de la série, sauf si le calcul a déjà été déterminé.

Dans les séries de matchs de première classe ou de test, le match entier est pris en compte, mais en cas de match nul, au moins 200 overs doivent être joués dans chaque match.

Noms et indicateurs observés : Total des quatres dans la série; Total des six dans la série; Total des boundaries dans la série.

Calculés sur la base du nombre total de quatres/six/boundaries marqués dans tous les matchs de la série.

Dans une série de matchs à nombre d'overs limité, au moins 90 % des overs initialement prévus doivent être joués dans tous les matchs de la série, sauf si le calcul a déjà été déterminé.

Seuls les quatres/six marqués à la batte sont pris en compte. Les overthows, tous les runs-quatres/six et les « extras » ne sont pas pris en compte.

Dans les séries de matchs de première classe ou de test, le match entier est pris en compte, mais en cas de match nul, au moins 200 overs doivent être joués dans chaque match.

Noms et indicateurs observés : Plus grand nombre de quatres dans la série; Plus grand nombre de six dans la série.

Calculés sur la base du nombre total de quatres/six marqués par l'équipe dans tous les matchs de la série.

Dans une série de matchs à nombre d'overs limité, au moins 90 % des overs initialement prévus doivent être joués dans tous les matchs, sauf si le calcul a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Plus grand nombre de run-outs dans la série.

Calculés sur la base du plus grand nombre de run-outs enregistrés dans tous les matchs de la série.

Si, après le placement du pari, aucun autre match n'est joué, ces paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Total des wide balls dans la série; Total des « extras » dans la série.

Comprennent les wide balls, les no-balls, les byes, les leg-byes et les runs de pénalité de tous les matchs de la série.

Les wide balls/« extras » dans le super over ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Le plus grand nombre d'« extras » dans la série; Total des wickets dans la série.

Calculé sur la base du nombre total de wickets tombés dans tous les matchs de la série.

Les wickets tombés dans le super over ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Total des run-outs dans la série; Total des « ducks » dans la série.

Calculé sur la base du nombre total de run-outs ou de ducks enregistrés dans tous les matchs de la série.

Les run-outs et les ducks dans le super over ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Chaque équipe marquera dans la série.

Les deux équipes doivent marquer plus ou moins que le total indiqué dans tous les matchs de la série.

Dans les matchs de première classe ou de test, au moins 60 overs doivent être joués dans chaque manche, sauf si l'équipe indiquée a été entièrement éliminée ou a déclaré la manche close.

Noms et indicateurs observés : Total des maidens dans la série.

Calculé sur la base du nombre total de maiden overs joués dans tous les matchs de la série.

Les maidens joués dans le super over ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Total du meilleur batteur de la série.

Calculé sur la base du total combiné de tous les meilleurs batteurs de tous les matchs de la série.

Noms et indicateurs observés : Total de l'over le plus prolifique de la série.

Calculé sur la base du total combiné de tous les overs les plus prolifiques de tous les matchs de la série.

Noms et indicateurs observés : Total des wickets pris en catch.

Nombre total de wickets pris en catch par les joueurs pendant le match. Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si, en raison de facteurs externes (y compris la météo), moins de 80 % des overs prévus dans une manche ont été achevés après le placement du pari, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Les catches réalisés lors du super over ne sont pas pris en compte.

Total des wickets pris en catch par l'équipe (calculé pour l'équipe qui lance)

Nombre total de wickets pris en catch par les joueurs sur une manche. Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si, en raison de facteurs externes (y compris le mauvais temps), moins de 80 % des overs prévus dans une manche ont été achevés après le placement du pari, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Les marchés d'équipe sont calculés du point de vue de l'équipe qui lance. Les catches réalisés lors du super over ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Total des dot balls de l'équipe (y compris les byes et les leg-byes).

Nombre total de dot balls pour chaque équipe sur une manche. Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si, en raison de facteurs externes (y compris le mauvais temps), moins de 80 % des overs prévus dans une manche ont été achevés après le placement du pari, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Les dot balls lors du super over ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Mankading lors d'un match.

Se réfère à l'action du lanceur d'éliminer un batteur non frappeur si celui-ci quitte sa zone avant que la balle ne soit lancée.

Noms et indicateurs observés : L'une des équipes marquera exactement un « Nelson » (111 points).

Le pari est gagnant si une équipe termine son manche avec exactement 111 points. Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si, en raison de facteurs externes (y compris le mauvais temps), moins de 80 % des overs prévus ont été joués dans n'importe quelle manche après le placement du pari, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Le double « Nelson » (222) et le triple « Nelson » (333) ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : L'un des batteurs d'ouverture atteindra la fin de la manche.

Le pari est gagnant si au moins l'un des deux batteurs d'ouverture reste sur le terrain jusqu'à la fin de la manche. Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si, en raison de facteurs externes (y compris le mauvais temps), moins de 80 % des overs prévus sont achevés dans n'importe quelle manche après le placement du pari, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Pourcentage de points marqués sur des boundaries.

Pourcentage de points marqués sur des boundaries par rapport au nombre total de points du match. Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si, en raison de facteurs externes (y compris les intempéries), moins de 80 % des overs prévus ont été joués dans une manche quelconque après le placement du pari, sauf si le résultat était déjà déterminé.

Les points et les boundaries du super over ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Pourcentage de points de l'équipe marqués sur des boundaries.

Pourcentage de points (runs) de l'équipe marqués depuis les limites du terrain par rapport au nombre total de points (runs) dans une manche. Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si, en raison de facteurs externes (y compris le mauvais temps), moins de 80 % des overs prévus dans une manche quelconque ont été joués après le placement du pari, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Total des runs en « Powerplay » (deux équipes).

Les paris sur ce marché sont réglés sur la base du nombre total de runs marqués pendant les overs de « Powerplay » par les deux équipes réunies. Dans les matchs T20, le « Powerplay » correspond aux 6 premiers overs de la manche de chaque équipe. Dans les matchs ODI — aux 10 premiers overs de la manche de chaque équipe.

Même si le match est réduit en raison de facteurs externes (par exemple la pluie), ce marché sera réglé sur la base des 6 overs complets (T20) ou des 10 overs (ODI) pour chaque équipe. Le nombre d'overs indiqué doit être entièrement joué, sauf si le résultat a déjà été déterminé ; dans le cas contraire, les paris seront annulés.

Si le « Powerplay » se termine naturellement dans le cadre des overs indiqués (par exemple, l'équipe est entièrement éliminée ou a atteint son objectif), les paris restent valables et sont réglés sur la base du score final

de l'inning.

Les « Extras » et les points de pénalité seront inclus dans le total final aux fins du règlement s'ils ont été officiellement ajoutés au score total pendant le match, mais pas s'ils sont ajoutés après coup.

Noms et indicateurs observés : Temps de présence du joueur sur le terrain.

Les paris sur ce marché sont réglés sur la base du temps total (en minutes) que le joueur désigné passe sur le terrain pendant son inning — depuis le moment où il fait face à sa première balle légale jusqu'à ce qu'il soit éliminé ou que l'inning se termine, selon ce qui survient en premier.

Le temps est mesuré en minutes réelles, et non en balles ou en overs. Si le joueur ne se présente pas à la batte, les paris seront annulés. Si le joueur se retire ou reste non éliminé, le temps jusqu'à ce moment est pris en compte.

En cas de retard dû à la pluie ou à une autre interruption, le temps s'arrête et reprend lorsque le jeu reprend.

Le temps officiel est déterminé en priorité à l'aide du tableau de bord ESPNcricinfo. Si le match est annulé avant que le joueur ait la possibilité de se présenter à la batte, tous les paris seront annulés.

Nous nous réservons le droit d'utiliser notre propre jugement pour régler le marché si ESPNcricinfo fournit des informations incomplètes ou manifestement erronées.

Le temps passé en super over n'est pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : La batte sera cassée.

Les paris sur ce marché sont réglés selon que la batte est visiblement et clairement cassée pendant le match, soit à cause d'un impact de balle, soit à la suite d'un usage normal.

La batte est considérée comme cassée si elle se fend, se fissure clairement ou si l'une de ses parties se détache (par exemple, le corps, le manche).

Les dommages cosmétiques ou les petites fissures ne sont pas pris en compte. Seuls les incidents survenant pendant le jeu en cours sont pris en compte — pas pendant l'échauffement ou après le match.

Ce marché est calculé sur la base de nos sources internes et de la consultation des diffusions officielles. Aucun site web externe ni rapport tiers n'est utilisé pour le calcul. Notre décision est définitive, en particulier dans les cas où aucune confirmation officielle n'est disponible.

Noms et indicateurs observés : Règles de pari sur l'issue du tournoi (Outright).

Les règles suivantes s'appliquent aux marchés d'issue du tournoi concernant les joueurs non participants :

Noms et indicateurs observés : Marché; T10; T20; Sur une journée; Test; Six; 13; 12; 8; Quatre; 17; 26; 42; 117; Cinquante; Centaines; Guichets; 14; Run-outs; Ducks; Runs; 325; 465; Attrapé; Attrapés par des joueurs de champ; Attrapé et bowled; Stumped; Bowled; LBW; Éliminé; Retiré sur blessure; Touché le guichet; Répartition pour non-partant.

La répartition pour non-partant s'applique uniquement aux matchs qui ont été interrompus et qui n'ont pas de résultat officiel.

Cette répartition ne sera pas prise en compte dans un match écourté s'il a un résultat officiel.

En cas de match interrompu, un nombre déterminé sera ajouté aux marchés du vainqueur du tournoi.

Les valeurs pour les différents formats sont indiquées dans le tableau ci-dessus.

Ce marché est réglé conformément au résultat officiel du tournoi.

Si le tournoi se termine sur un résultat nul, les règles du « dead-heat » s'appliquent.

Si le tournoi est annulé, les paris sont annulés.

Noms et indicateurs observés : Runs dans le tournoi.

Ce marché est réglé après la fin du tournoi.

En cas de match(s) interrompu(s), la répartition pour non-partant sera appliquée pour le règlement de ce marché.

La répartition pour non-partant s'applique uniquement aux matchs entièrement interrompus, et non aux matchs écourtés.

Noms et indicateurs observés : Six dans le tournoi; Quatre dans le tournoi; Guichets dans le tournoi.

En cas de match interrompu, la répartition pour non-partant sera appliquée pour le règlement de ce marché.

Noms et indicateurs observés : Ducks dans le tournoi; Meilleur batteur du tournoi.

Ce marché désigne le joueur ayant marqué le plus de runs dans le tournoi.

Le règlement est effectué sur la base du résultat officiel, après la fin du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Meilleur lanceur du tournoi.

Ce marché désigne le joueur ayant pris le plus de guichets dans le tournoi.

Noms et indicateurs observés : Meilleur batteur de l'équipe dans le tournoi.

Ce marché désigne le joueur ayant marqué le plus de runs dans l'équipe indiquée lors du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Meilleur lanceur de l'équipe dans le tournoi.

Ce marché désigne le joueur ayant pris le plus de guichets dans l'équipe indiquée lors du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Le plus de victoires au tirage au sort dans le tournoi.

Le règlement est effectué selon le nombre de victoires au tirage au sort dans le tournoi.

En cas d'égalité, les règles du « dead-heat » s'appliquent.

Noms et indicateurs observés : Le plus de runs dans le tournoi.

Le règlement est effectué selon l'équipe ayant marqué le plus de runs dans le tournoi, conformément au résultat officiel après la fin du tournoi.

Si le tournoi est annulé, tous les paris sont annulés.

Noms et indicateurs observés : Le plus de six dans le tournoi.

Le règlement est effectué selon l'équipe ayant frappé le plus de six dans le tournoi, conformément au résultat officiel après la fin du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Le plus de quatre dans le tournoi.

Le règlement est effectué selon l'équipe ayant frappé le plus de quatre dans le tournoi, sur la base du résultat officiel après la fin du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Total de six du joueur dans le tournoi.

Le règlement est effectué selon le nombre total de six frappés par le joueur désigné dans le tournoi, sur la base du résultat officiel après la fin du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Total de quatre du joueur dans le tournoi.

Le règlement est effectué selon le nombre total de quatre frappés par le joueur désigné dans le tournoi, sur la base du résultat officiel après la fin du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Joueur ayant frappé le plus de six au cours du tournoi.

Le calcul est effectué sur le joueur ayant frappé le plus de six au cours du tournoi, sur la base du résultat officiel après la fin du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Joueur ayant frappé le plus de quatre au cours du tournoi.

Le calcul est effectué sur le joueur ayant frappé le plus de quatre au cours du tournoi, sur la base du résultat officiel après la fin du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Comparaison des batteurs sur la journée.

Compare les statistiques (points/quatre/six) des joueurs indiqués dans les matchs du jour et est calculé sur la base du résultat officiel.

Si l'un des matchs est interrompu, tous les paris sont annulés.

En cas d'égalité, les règles du « match nul annulé » s'appliquent.

Le marché « Vainqueur » est réglé sur la base du nombre total de runs des joueurs.

Noms et indicateurs observés : Comparaison des lanceurs du jour.

Compare les guichets des joueurs indiqués dans les matchs d'aujourd'hui et est calculé sur la base du résultat officiel.

Le marché « Vainqueur » est calculé sur la base du nombre total de guichets des joueurs.

Noms et indicateurs observés : Total des éliminations au tournoi :; Attrapés par un joueur de champ (Fielder Catches); Attrapés par le gardien (Keeper Catche); Attrapé et lancé (Caught and Bowled); Éliminé par le gardien de guichet (Stumped); Éliminé (Bowled); Sortie de jeu (Retired Outs); Sortie de jeu pour blessure (Retired Hurts); Frappe sur guichet (Hits Wicket); Éliminations par course (Run Outs).

Ces marchés sont calculés après la fin du tournoi.

En cas de match(s) interrompu(s), la répartition pour non-partant sera appliquée pour le calcul de ce marché.

Noms et indicateurs observés : Cinquantaines; Doubles centuries au tournoi.

En cas de match(s) interrompu(s), l'attribution de non-partant sera appliquée pour le calcul de ce marché.

Noms et indicateurs observés : Plus grand nombre de runs par over/innings au tournoi; Duo de départ; Score individuel dans le match; Quatre dans le match; Six dans le match.

Ce marché correspond au plus grand nombre de runs/quatre/six marqués dans n'importe quel over/innings/match pendant le tournoi.

Le calcul sera effectué selon le résultat officiel après la fin du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Total d'overs avec six six dans le tournoi.

L'over doit être entièrement joué, sauf si l'équipe est All Out, déclare l'innings clos (Declares) ou atteint son objectif dans cet over.

Seuls les six frappés à la batte sont pris en compte — les overthrows, tous les runs sur six et les runs supplémentaires ne sont pas comptés.

Les six marqués lors du super over ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Économie du lanceur au tournoi.

Seuls les matchs joués par le joueur sont pris en compte.

Pour le format T20, au moins 20 overs doivent être joués.

Pour le format ODI, au moins 30 overs doivent être joués.

Noms et indicateurs observés : L'équipe n° gagnera le match et gagnera le partenariat de départ.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si au moins 80 % des overs prévus n'ont pas pu être achevés dans l'un des innings en raison de facteurs externes, y compris le mauvais temps, après le placement du pari, sauf si le calcul a déjà été déterminé.

Tout pari placé alors qu'aucun autre jeu n'a eu lieu par la suite, pour quelque raison que ce soit, sera annulé.

En cas d'égalité dans le partenariat de départ, le marché sera calculé comme une perte.

En cas d'égalité dans le match, le marché sera annulé.

L'équipe n° gagnera le match et gagnera le tirage au sort et gagnera le partenariat de départ

Si le tirage au sort n'a pas eu lieu, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : L'équipe n° gagnera le match et le Total des éliminations par course dans le match est supérieur à 1,5.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, les paris seront annulés si au moins 80 % des overs prévus n'ont pas pu être achevés dans l'un des innings en raison de facteurs externes, y compris le mauvais temps, sauf si le calcul a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : L'équipe n° gagnera le match et le Total de ducks dans le match est supérieur à 1,5; L'équipe n° gagnera le match et l'équipe n°2 marquera le plus de six.

Seuls les six frappés à la batte sont pris en compte — les overthrows, tous les runs sur six et les runs supplémentaires ne sont pas comptés.

En cas d'égalité sur le nombre de six, le marché sera calculé comme une perte.

Noms et indicateurs observés : L'équipe n° gagnera le match et l'équipe n° marquera le plus de quatre.

Seuls les quatre frappés à la batte sont pris en compte — les overthrows, tous les runs sur quatre et les runs supplémentaires ne sont pas comptés.

Les quatre marqués lors du super over ne sont pas pris en compte.

En cas d'égalité sur le nombre de quatre, le marché sera calculé comme une perte.

Noms et indicateurs observés : L'équipe n° gagnera le match et gagnera le tirage au sort et le Total de runs du joueur est supérieur.

Si au moins l'une des options mentionnées ne se produit pas, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Les quatre batteurs ouvreurs marqueront chacun plus de n° runs.

L'« ouvreur » est l'un des deux batteurs qui commencent l'innings.

Les quatre ouvreurs doivent entrer sur le terrain pour que le pari soit calculé.

Noms et indicateurs observés : La limite sera atteinte sur les six balles d'un même over.

Seules les limites (quatre/six) frappées à la batte sont prises en compte.

Les overthrows, tous les runs sur quatre et les runs supplémentaires ne sont pas comptés.

Les balles du super over ne sont pas prises en compte.

Noms et indicateurs observés : Les deux équipes réaliseront une élimination par course; Chaque équipe marquera plus de n° runs dans son premier over.

Les paris sont calculés sur la base du nombre total de runs marqués dans les overs indiqués.

L'over doit être entièrement joué, sauf si l'équipe est « All Out », déclare l'innings clos ou atteint son objectif dans cet over.

Les runs de pénalité ne seront comptés que s'ils se rapportent à une balle spécifique dans cet over.

Noms et indicateurs observés : Chaque équipe marquera plus de 59,5 runs dans ses 6 premiers overs.

Les overs doivent être entièrement joués, sauf si l'équipe est « All Out », déclare l'innings clos ou atteint son objectif dans cet over.

Noms et indicateurs observés : Chaque équipe frappera plus de n° quatre; Chaque équipe frappera plus de n° six; Total des limites de l'équipe n° supérieur à n°.

Seules les limites (quatre/six) frappées à la batte sont prises en compte — les overthrows, tous les runs sur quatre et les runs supplémentaires ne sont pas comptés.

Les paris sont calculés sur la base du nombre total de limites marquées dans les overs indiqués.

Noms et indicateurs observés : Plus de n° six & Plus de n° quatre & Plus de n° wides; Plus de n° six et n° guichets; Toutes les équipes seront « éliminées » à la fin du premier innings du match.

Le nombre minimum d'overs suivant doit être prévu, sinon tous les paris sont annulés, sauf si le calcul a déjà été déterminé.

Matchs de 20 overs et moins (y compris les compétitions à 100 balles) — la limite complète d'overs doit être prévue pour chaque équipe.

Matchs d'un jour — au moins 40 overs doivent être prévus pour chaque équipe.

Noms et indicateurs observés : Éliminations de type Bowled, Caught, LBW, Run Out, Stumped dans un même innings; N'importe quelle équipe gagnera avec une avance de 10 guichets; Les 20 guichets tomberont tous; Coup du chapeau dans le match.

Les paris seront calculés comme « Oui » si un coup du chapeau est officiellement enregistré dans le match (défini comme un lanceur ayant éliminé trois batteurs consécutifs dans le même match).

Noms et indicateurs observés : Un guichet sera pris dans chacun des n° premiers overs du match.

L'over doit être entièrement achevé, sauf si l'équipe est « All Out », déclare l'innings clos ou atteint son objectif dans cet over, sauf si le résultat de ce marché a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : L'over avec le score le plus élevé du match sera dans l'innings de l'équipe n°; Plus de 8,5 balles (légales + illégales) dans un même over; L'un des capitaines des équipes est « Joueur du match ».

L'un des capitaines des équipes doit être officiellement désigné « Joueur du match » pour que les paris soient calculés comme gagnants.

Noms et indicateurs observés : Taux de frappe du joueur.

Pour le calcul des paris sur le taux de frappe, les critères minimaux suivants doivent être remplis :

T20 : 8 balles affrontées ou 15 runs marqués.

ODI : 15 balles affrontées ou 20 runs marqués.

Match de test : 20 balles affrontées ou 20 runs marqués.

Noms et indicateurs observés : Économie du joueur.

Nombre minimum d'overs joués par le lanceur pour que les paris s'appliquent :

T20 : 2 overs.

ODI : 3 overs.

Match de test : 5 overs.

Que se produira-t-il en premier ?

Le marché sera calculé sur la base de lequel des deux événements indiqués se produira en premier. Au moins l'un des deux événements doit se produire pour le calcul.

Noms et indicateurs observés : N'importe quel batteur ouvreur atteindra la fin de l'innings; Élimination de type « Attrapé et lancé » (Caught & Bowled) dans le match; « Canard doré » dans le match.

Le « canard platine » est également calculé comme un « canard doré ».

Noms et indicateurs observés : Sorti de jeu pour blessure; Sorti de jeu sur décision; Score de la série au tirage au sort.

Les paris seront annulés si le nombre prévu de tirages n'est pas effectué, sauf si le règlement a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Total des no-balls; Total des dot-balls.

Les wickets, les byes et les leg-byes sont également pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Marchés rapides; Out sur balles.

Le ballon désigné doit être lancé, sinon tous les paris sont annulés.

Tout guichet comptabilisé sur le ballon désigné sera pris en compte.

Les « retired outs » et les « timed outs » ne seront pas pris en compte.

Exemple : si un over commence par un wide, un guichet, un wide, un dot ball — alors le guichet sera comptabilisé sur le premier lancer légal de l'over, mais pas sur le deuxième.

Noms et indicateurs observés : Extra run dans l'over.

Y aura-t-il un extra run dans l'over désigné ?

L'over doit être joué dans son intégralité, sauf si l'équipe n'est pas « All Out », ne déclare pas l'innings clos ou n'atteint pas son objectif dans cet over, à moins que le résultat de ce marché n'ait déjà été déterminé.

Les wides, les byes, les leg-byes, les no-balls et les pénalités sont comptés comme des runs supplémentaires s'ils sont crédités sur un lancer spécifique dans cet over.

Noms et indicateurs observés : Over Mayhem.

L'over doit être joué dans son intégralité, sauf si l'équipe à la batte n'est pas All Out, ne déclare pas l'innings clos (Declares) ou n'atteint pas son objectif dans cet over.

Noms et indicateurs observés : Calcul :.

1 point pour chaque run marqué dans l'over.

2 points bonus pour chaque boundary frappée.

10 points pour chaque wicket pris.

Noms et indicateurs observés : Over Booster.

L'over doit être joué dans son intégralité, sauf si l'équipe à la batte n'est pas « All Out », ne déclare pas l'innings clos ou n'atteint pas son objectif dans cet over.

Calcul : 1 point pour chaque run marqué dans l'over, multiplié par le nombre de runs marqués depuis le dernier ballon.

Si le dernier ballon n'a pas été lancé parce que l'équipe est « All Out », a déclaré l'innings clos ou a atteint son objectif, le dernier ballon frappé sera considéré comme le « dernier ballon de l'over ».

Si le dernier ballon n'a pas été lancé pour toute autre raison, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Loterie d'over.

Les paris sont réglés sur la correspondance de trois résultats de ballon spécifiques dans l'over.

Le ballon spécifié est défini comme le lancer légal à partir duquel l'événement sélectionné s'est produit.

Exemple : Si l'over commence par Wide, Wide, Single, alors le premier lancer légal est le Single, et il sera réglé comme 3 run (2 wide + 1 runs).

Chaque résultat d'over correspond à l'une des combinaisons prédéfinies énumérées ci-dessous.

La décision de l'opérateur est définitive.

Noms et indicateurs observés : Combinaisons d'over :; 1, 2, 13, 24, 35, 46 — Dot-ball, Un run, Boundary-quatre; 3, 14, 25, 36, 47 — Wicket, Boundary-six; 4, 15, 26, 37, 48 — Deux, Boundary-quatre, Boundary-six; 5, 16, 27, 38, 49 — Dot-ball, Deux, Quatre; 6, 17, 28, 39 — Un run, Quatre, Six; 7, 18, 29, 40 — Trois, Quatre; 8, 19, 30, 41 — Dot-ball, Un run, Deux; 9, 20, 31, 42 — Un run, Deux, Trois; 10, 21, 32, 43 — Deux, Six; 11, 22, 33, 44 — Deux, Trois, Boundary-quatre; 12, 23, 34, 45 — Wicket, Un run, Deux; Y aura-t-il un out « Golden duck ».

Ce marché concerne la situation où le batteur est « éliminé » sur le tout premier lancer auquel il fait face.

L'out sur le premier ballon de l'innings du batteur est appelé « Golden duck ».

Le « Platinum duck » (out sans faire face à un lancer) est également réglé comme un « Golden duck ».

Les paris sont réglés comme « Oui » si un tel out est officiellement enregistré pendant le match.

Noms et indicateurs observés : Total de ballons avant l'out.

Le calcul est basé sur le nombre de ballons légalement joués auxquels le wicket spécifié a fait face, tel qu'enregistré dans le procès-verbal officiel.

Seuls les lancers légaux terminés sont pris en compte.

Si le batteur quitte le terrain pour cause de blessure et est remplacé par un autre joueur, cela n'est pas considéré comme un out. Le marché ne sera pas réglé tant que le wicket ne sera pas tombé.

Si l'innings se termine naturellement (déclaration de clôture ou atteinte de l'objectif par l'équipe), le nombre final de ballons frappés ne sera réglé que s'il était possible de dépasser les totaux pronostiqués. Sinon, les paris seront annulés.

Tout pari placé alors qu'aucun jeu n'a eu lieu par la suite sera annulé, sauf si le résultat a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Si le match est interrompu par la pluie :.

Les paris seront réglés si le total a déjà été dépassé.

Les paris seront annulés si le résultat n'est pas encore déterminé et que le jeu ne reprend pas.

Noms et indicateurs observés : Out sur le lancer.

Un wicket sera-t-il pris sur le lancer spécifié ? Seul le wicket officiellement crédité sur le lancer spécifié est pris en compte, que le lancer soit légal ou illégal.

Un lancer illégal (par exemple, un « wide ball ») est considéré comme un lancer à part entière.

Exemple : Un over avec 2 wides sera composé de 8 lancers, et non de 6 ballons légaux.

Si le lancer spécifié n'a pas eu lieu pour quelque raison que ce soit, les paris sur ce lancer seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Out ou boundary sur le lancer.

Un guichet sera-t-il pris ou une limite sera-t-elle franchie sur le lancer indiqué ? Seuls le guichet ou la limite officiellement comptabilisés sur le lancer indiqué sont pris en compte, que le lancer soit légal ou illégal.

Seules les véritables limites franchies à la batte sont prises en compte — les overthrows ou les runs sur des quatre/six ne sont pas comptés.

Noms et indicateurs observés : Extra-run sur le lancer.

Un extra-run sera-t-il marqué sur le lancer indiqué ?

Les wides, les byes, les leg-byes, les no-balls et les runs de pénalité sont comptés comme des extra-runs.

Seul l'extra-run officiellement comptabilisé sur le lancer indiqué est pris en compte, que ce lancer soit légal ou illégal.

Une balle illégale (par exemple un wide) est considérée comme un lancer à part entière.

Noms et indicateurs observés : Premier contact sur le lancer.

Quel sera le premier contact après que le lanceur a effectué le lancer indiqué ?

S'agira-t-il de la batte, du batteur, des guichets ou d'autre chose (c'est-à-dire aucun de ceux-ci) ?

S'il est impossible de déterminer le premier contact (par exemple, un contact simultané avec la batte et les jambières), les paris seront annulés.

Le lancer ne doit pas nécessairement être légal — les balles illégales (par exemple un wide) sont considérées comme des lancers.

Un over avec 2 wides sera composé de 8 lancers, et non de 6 légaux.

Noms et indicateurs observés : Limite dans l'over.

Seules les limites comptabilisées au score du batteur sont prises en compte.

Les byes, les leg-byes et les wides ne sont pas pris en compte.

Une boundary obtenue sur no-ball ne sera prise en compte que si elle est créditée au score du batteur.

L'over doit être joué intégralement, sauf si l'équipe est « All Out », déclare l'innings clos ou atteint son objectif dans cet over, à moins que le résultat ne soit déjà déterminé.

Les overthrows ne sont pas crédités au score du batteur et ne sont donc pas pris en compte pour ce marché.

Noms et indicateurs observés : Premier coup scoring.

Combien de runs au bâton seront inscrits par le premier coup scoring de l'over ?

1, 2, 3, 4, 6 ou « Autre ».

Seuls les points comptés au crédit du batteur sont pris en compte.

Si le premier score de l'over est « wide », puis que 4 est éliminé sur le lancer suivant — le marché sera réglé comme 4.

Si un no-ball est lancé et que des points sont marqués — seule la valeur comptée au crédit du batteur est prise en compte.

Il doit y avoir un lancer avec des points comptés au crédit du batteur, sinon les paris seront annulés.

Les overthrows seront pris en compte s'ils sont comptés au crédit du batteur.

Exemple : si le batteur court 1 points et qu'un overthrow de 4 est effectué, 5 points lui sont crédités, et le marché sera réglé comme « Autre ».

Noms et indicateurs observés : Auteur de la limite.

Le joueur désigné frappera-t-il la prochaine limite ?

Seules les véritables limites frappées à la batte sont prises en compte.

Les overthrows, les points sur des quatre et des six ne sont pas comptés.

Si plus aucune limite n'est frappée après le placement du pari, les paris seront annulés.

Le joueur désigné ne doit pas nécessairement être sur le terrain au moment où la prochaine limite est frappée — il suffit que la limite suivante soit frappée.

Noms et indicateurs observés : Prochaine limite : 4 ou 6.

La prochaine boundary sera-t-elle 4 ou 6 ?

Les overthrows, les runs sur fours et six ne sont pas pris en compte.

Si aucune boundary n'est obtenue après le placement du pari, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Côté de la boundary.

La prochaine boundary sera-t-elle obtenue du côté externe (off side) ou du côté interne (leg side) du terrain ?

Le côté externe/interne est déterminé par la position du batteur au moment de l'élan du lanceur.

Les coups avec changement de garde ou les reverse sweeps ne modifient pas la détermination du côté.

S'il est impossible de déterminer de quel côté la boundary a été obtenue, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Type d'extra run.

Quel sera le prochain type d'extra run accordé par l'équipe qui lance ?

Issues possibles : wide (lancer large), no-ball, leg-bye, bye ou runs de pénalité.

Si aucun autre extra run n'est accordé, les paris seront annulés.

Si plusieurs types d'extra runs surviennent sur un même lancer, le résultat est déterminé par celui qui s'est produit chronologiquement en premier.

Exemple : si un leg-bye suit un no-ball, le résultat sera no-ball.

Noms et indicateurs observés : Joueur qui accordera l'extra run.

Quel joueur lancera lorsque le prochain extra run sera accordé ?

Les extra runs incluent : wide (lancer large), no-ball, leg-bye, bye ou runs de pénalité.

Les runs de pénalité ne seront pris en compte que s'ils sont crédités à un lancer précis effectué par le lanceur indiqué.

Si elles ne sont pas comptées au service et que les manches de pénalité constituent l'extra-run suivant, les paris seront annulés.

Si, après le placement du pari, aucun extra-run supplémentaire n'est accordé, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Type de void.

De quel côté du terrain sera lancé le prochain Wide ?

Options : off side, leg side ou autre (au-dessus de la tête).

Les côtés off side et leg side sont déterminés par la position du batteur au moment du début de l'élan du lanceur.

Un coup avec changement de garde ou un reverse shot n'influence pas cette détermination.

S'il est impossible de déterminer la nature du wide, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Type de no-ball.

Quel sera le type du prochain no-ball ?

Noms et indicateurs observés : Options possibles :; - pied avant au-delà de la ligne de lancer (Front Foot); - autre type d'infraction (Other).

Si après le placement du pari il n'y a plus de no-balls, le pari sera annulé.

S'il est impossible de déterminer si le no-ball était de type Front Foot ou Other, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Le joueur qui effectuera la prise.

Quel type de joueur effectuera la prochaine prise ?

Options : gardien de guichet, lanceur ou joueur de champ.

Les joueurs de champ remplaçants et les « impact players » sont pris en compte dans ce marché.

Le calcul est basé sur le rôle du joueur au moment de la prise.

Exemple : Si un gardien de guichet habituel effectue une prise en tant que joueur de champ standard, « Joueur de champ » sera le gagnant.

Si aucune prise n'est effectuée après le placement du pari, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Nombre de balles au moment de la prise.

Combien de balles légales seront lancées dans l'over au moment de la prochaine prise ?

Les wides et les no-balls ne sont pas comptés dans le nombre total de balles.

Exemple : si deux wides sont lancés dans l'over, cela compte tout de même comme 6 balles légales.

Si aucun catch ne se produit après le placement du pari, le pari sera annulé.

Quel joueur désigné réalisera le prochain catch ?

Seuls les joueurs désignés sont pris en compte — si le catch est réalisé par un remplaçant sur le terrain ou un « impact player », les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Limites sur les lancers.

Toutes les balles désignées de l'over doivent être lancées, sinon les paris seront annulés.

Seules les limites frappées à la batte sont prises en compte — les overthrows, les runs sur des quatre et les extra-runs ne sont pas comptés.

La balle désignée doit être légale et jouée, et une limite doit être frappée sur cette balle pour que le pari soit considéré comme gagnant.

S'il y a des lancers supplémentaires (par exemple un wide suivi de 4), cela ne sera considéré comme gagnant que si la limite a été frappée à la batte sur une balle légale.

Noms et indicateurs observés : Singles sur les lancers.

Un single est défini comme une balle légale sur laquelle 1 run est marqué à la batte et crédité au compte du batteur — les extra-runs ne sont pas pris en compte.

La balle désignée doit être légale et jouée.

Si un single suit un wide, la balle ne sera pas considérée comme un single (2 run est crédité).

Si un dot-ball suit un wide, cela ne sera pas considéré comme un single, car 1 run n'a pas été marqué à la batte et n'a pas été crédité au compte du batteur.

Noms et indicateurs observés : Dot-balls sur les lancers.

Un dot-ball est défini comme une balle légale sur laquelle aucun run n'est marqué, y compris les extra-runs.

Si un dot-ball suit un wide, la balle ne sera pas considérée comme un dot-ball — 1 run sera crédité sur cette balle.

Noms et indicateurs observés : Total de runs sur les lancers du n° au n°.

Le nombre de balles désigné doit être entièrement lancé, sauf si le calcul a déjà été déterminé, sinon les paris seront annulés.

Si l'innings atteint son terme naturel dans la limite du nombre de balles désigné (équipe « All Out » ou objectif atteint), les paris restent valables et sont réglés selon le score final de l'innings.

Les runs de pénalité cumulés seront inclus dans le total pour le calcul s'ils ont été crédités en temps voulu, mais pas s'ils sont ajoutés rétrospectivement.

En cas de match interrompu, les paris seront annulés, sauf si le calcul a déjà été déterminé.

Les statistiques fournies par le fournisseur officiel de score(s) ou le site officiel de la compétition ou du match concerné seront utilisées pour le calcul des paris.

Si les statistiques du fournisseur officiel de score(s) ou du site officiel ne sont pas disponibles, ou s'il existe des preuves substantielles que le score(s) officiel ou le site officiel sont erronés, nous utiliserons des preuves indépendantes pour appuyer le calcul des paris.

En l'absence de preuves indépendantes cohérentes ou en présence de preuves contradictoires substantielles, les paris seront calculés sur la base de nos propres statistiques.

Noms et indicateurs observés : Total de runs de l'équipe dans l'innings n°1, si elle bat en premier.

Le calcul est basé sur le nombre de runs marqués par l'équipe uniquement si elle bat en premier. Les paris seront annulés si l'équipe bat en second.

Dans les matchs à nombre d'overs limité, l'équipe doit avoir la possibilité de battre au moins 80% des overs initialement prévus pour que les paris restent valables, sauf si le calcul a déjà été déterminé — sinon les paris seront annulés.

Dans les matchs de First Class ou les matchs Test, seul le premier innings de l'équipe indiquée est pris en compte. Au moins 60 overs doivent être lancés dans l'innings, sauf si l'équipe est « All Out » ou déclare l'innings clos.

Les points de pénalité seront inclus dans le total pour le calcul s'ils ont été comptabilisés avant la fin de la manche, mais pas s'ils sont ajoutés rétrospectivement.

En cas de manche raccourcie, tous les paris placés après le dernier lancer de la manche raccourcie seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Curling.

Tous les paris sont acceptés en tenant compte des manches supplémentaires en cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire du match.

Si le match est interrompu pour quelque raison que ce soit et n'est pas terminé dans les 12 heures suivant l'heure de début initialement prévue, tous les paris non réglés sur les marchés dont l'issue n'était pas déterminée avant l'interruption seront annulés.

Si le match est reporté ou déplacé de plus de 36 heures par rapport à l'heure initialement prévue, tous les paris seront annulés.

Si la règle du « mercy rule » est appliquée pendant le match, tous les paris seront réglés sur la base du résultat officiel au moment de l'application de la règle.

Les handicaps et les totaux sont exprimés en points, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, manches supplémentaires incluses.

Si le match s'est officiellement terminé par un match nul, les paris seront annulés.

Si moins de 10 manches ont été jouées dans le match, les paris seront réglés selon le résultat officiel.

Si le match s'est entièrement terminé par un match nul, les paris seront réglés selon le résultat officiel.

Noms et indicateurs observés : Total du match; Total du match (Pair/Impair); Une manche supplémentaire sera jouée.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du match si un end supplémentaire a été joué.

Si, pour quelque raison que ce soit, les ends supplémentaires n'ont pas été joués et que le match s'est terminé par un match nul, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Cyclisme.

Tous les paris sur la course sont valables jusqu'à la fin de l'étape, indépendamment d'un éventuel report de l'heure et de la date de départ. Si le tournoi a été annulé ou interrompu pour quelque raison que ce soit et n'a pas été terminé, les paris seront annulés.

Le règlement de la course est défini par la Fédération du tournoi et indiqué dans la ligne de paris. Si le règlement de la course a été modifié, les paris seront annulés.

Le résultat final de la course est déterminé par le procès-verbal officiel de la course, publié immédiatement après

l'arrivée. Les disqualifications ultérieures des participants ou toute autre modification du procès-verbal final après la course ne sont pas prises en compte.

Tous les paris seront réglés conformément au procès-verbal officiel de la finale de la course.

Le participant classé premier au procès-verbal officiel de la course est désigné comme vainqueur. En cas de plusieurs vainqueurs, les paris sur ces participants seront annulés.

Si un coureur n'a pas pris le départ (DNS), les paris seront annulés.

Si un coureur abandonne après le départ de la course (DNF), les paris seront réglés conformément au procès-verbal final de la course.

Noms et indicateurs observés : Match-Up.

Le règlement du pari prend en compte les informations officielles indiquant quel coureur occupera la place la plus élevée au procès-verbal final de la course.

Si l'un des coureurs n'a pas pris le départ (DNS), les paris seront annulés.

Si les deux coureurs ont abandonné (DNF), le vainqueur est celui qui a parcouru la plus grande distance.

Tous les paris sur le match restent valables jusqu'à la fin du tournoi. Si le tournoi a été annulé ou interrompu pour quelque raison que ce soit et n'a pas été terminé, les paris seront annulés.

Le règlement du match est défini par la Fédération du tournoi, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Si le règlement du match a été modifié, les paris placés sur le vainqueur du match seront réglés aux cotes acceptées, tandis que les paris sur les handicaps ou les totaux seront annulés, sauf lorsque le règlement des paris avait été déterminé auparavant.

Si l'un des joueurs refuse de poursuivre le match pour quelque raison que ce soit ou est disqualifié, il perd tous les legs non terminés et les paris seront réglés selon le résultat obtenu. Si le refus (la disqualification) intervient avant le début du match, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur du leg (issue 2).

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du match.

Si le règlement du match a été modifié, les paris seront réglés selon le résultat, sauf lorsque le match se termine par un match nul et que les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Handicap sur les sets.

Si le règlement du match a été modifié, les paris dont les résultats n'avaient pas été déterminés au moment du début de l'interruption seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Total (Pair/Impair); Total du match du joueur 1; Total du match du joueur 2; Total des sets; Total des legs; Score exact; Total de 180 points; Total de 180 points du joueur 1; Total de 180 points du joueur 2; Joueur qui marquera plus de 180 points; Joueur qui marquera les premiers 180 points.

180 points sont attribués au joueur ayant réalisé le résultat maximal possible (180 points) en 3 lancers lors d'une seule tentative.

Si l'un des joueurs refuse de poursuivre le match pour quelque raison que ce soit ou est disqualifié, les paris dont les résultats n'avaient pas été déterminés au moment du début de l'interruption seront annulés.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel de la qualification de l'équipe pour la phase suivante du tournoi, publié sur le site officiel du tournoi.

Pour se qualifier, l'équipe doit disputer un match ou plusieurs matchs.

Noms et indicateurs observés : Esport.

Avantage d'une carte avant le début de l'événement : conformément à la décision des arbitres/au règlement, la victoire de l'une des équipes peut, dans certains cas, être attribuée « sur tapis vert » sur 1 carte. Dans les issues avec total de cartes ou victoire dans une carte spécifique (par ordre), cette carte « sur tapis vert » n'est pas prise en compte. Autrement dit, la première carte de la ligne de paris est considérée comme la première carte jouée par les participants.

Règlement de la partie : Bo1, Bo2, Bo3, etc. (nombre total de cartes jouées), est défini par les règles du tournoi et indiqué dans la ligne de paris. Si le règlement de la partie a été modifié, les paris seront annulés.

Si l'équipe a changé de nom ou a été rachetée par une autre organisation, mais a conservé 50 % de son effectif, les paris restent valables.

Si, avant le début de la partie, 4 joueurs ou plus de l'effectif ont été remplacés, les paris seront annulés. Si un ou plusieurs joueurs quittent la partie en cours, mais que l'équipe continue de jouer, les paris seront réglés conformément au résultat.

Le marché « Duel de joueurs » est réglé selon le nombre d'éliminations. Pour que le pari reste valable, chaque joueur doit participer au match. Si l'un des joueurs ne participe pas au match, tous les paris sur ce joueur et le marché de comparaison global seront annulés.

Noms et indicateurs observés : DOTA 2.

Les résultats finaux sont déterminés par les données officielles enregistrées au moment de la victoire de l'équipe qui a détruit le bâtiment principal (Ancient ou Throne) de l'adversaire ou a contraint l'équipe adverse à quitter la partie.

En cas de défaite technique sur une carte après la sortie des creeps de la caserne vers la ligne, les paris seront réglés conformément au résultat.

En cas de défaite technique sur une carte avant la sortie des creeps ou dans la partie dans son ensemble, les paris dont les résultats n'avaient pas été déterminés au moment de la défaite technique seront annulés.

En cas de Re-host, Rebuild, de retour en arrière de la situation de jeu au moment de la sauvegarde automatique ou de reprise (en cas de défaillances du serveur, de problèmes de réseau, d'attaques DDOS, etc.), les paris restent valables.

Le résultat final est déterminé par les données officielles enregistrées au moment de la victoire de l'équipe.

La victoire sur une carte est obtenue par la victoire dans au moins 13 rounds (ou conformément au règlement du tournoi). En cas de match nul sur une carte (lorsque le score en rounds est de 12-12), les organisateurs peuvent désigner 6 rounds supplémentaires, appelés « prolongation » (OT). La victoire en prolongation est attribuée à l'équipe qui remporte 4 rounds (par exemple, lorsque le score est de 16-12). En cas de match nul (15-15), les arbitres désignent une deuxième OT — encore 6 rounds supplémentaires. Les prolongations sont répétées jusqu'à ce qu'un vainqueur soit déterminé.

En cas de défaite technique sur une carte, les paris dont les résultats n'avaient pas été déterminés au moment de la défaite technique seront annulés.

Le résultat final est déterminé par les données officielles enregistrées au moment de la victoire de l'équipe qui a détruit le bâtiment principal (Nexus) de l'adversaire.

En cas de défaite technique sur une carte après la sortie des sbires de la caserne vers la ligne, les paris seront

réglés conformément au résultat.

En cas de défaite technique sur une carte avant la sortie des sbires ou dans la partie dans son ensemble, les paris dont les résultats n'avaient pas été déterminés au moment de la défaite technique seront annulés.

La victoire sur une carte est obtenue par la victoire dans au moins 13 rounds (ou conformément au règlement du tournoi). En cas de match nul sur une carte (lorsque le score en rounds est de 12-12), les organisateurs peuvent désigner des rounds supplémentaires, appelés « prolongation » (OT). La victoire en prolongation est attribuée à l'équipe qui atteint un avantage de 2 rounds. Les prolongations sont répétées jusqu'à ce qu'un vainqueur soit déterminé.

Noms et indicateurs observés : Starcraft 2; Starcraft; Arena of Valor; King of Glory; Hearthstone; World of Tanks; PUBG.

Le résultat final est déterminé par les données officielles enregistrées à l'issue du round.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de la carte (issue 2).

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel de la partie/de la carte.

Si le règlement de la partie a été modifié, les paris seront annulés.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel de la partie.

Noms et indicateurs observés : Handicap sur les éliminations dans le match; Handicap sur les éliminations sur la carte.

Tous les paris seront réglés conformément au nombre officiel d'éliminations des héros principaux sur la carte.

Noms et indicateurs observés : Total des éliminations dans le match; Total des éliminations sur la carte; Total des éliminations de l'équipe 1 dans le match; Total des éliminations de l'équipe 1 sur la carte; Total des éliminations de l'équipe 2 dans le match; Total des éliminations de l'équipe 2 sur la carte; Total des éliminations (Pair/Impair).

Tous les paris seront réglés conformément au nombre officiel de cartes jouées dans la partie.

Si le règlement du jeu est modifié, les paris seront annulés, sauf dans les cas où le calcul des paris avait été déterminé au préalable.

Noms et indicateurs observés : Total des cartes; Total des cartes de l'équipe 1; Total des cartes de l'équipe 2; Total des cartes (Pair/Impair); Total exact des cartes; Score après la deuxième carte; Premier sang.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel de la carte.

Lors du calcul du pari, on prend en compte le premier meurtre d'un héros du jeu par les héros de l'équipe adverse. Le premier meurtre sur la carte par des unités neutres ou des creeps n'est pas comptabilisé.

Noms et indicateurs observés : Course à N meurtres.

Lors du calcul du pari, on prend en compte quelle équipe réalisera la première 10 meurtres de héros de l'équipe adverse.

Noms et indicateurs observés : 1-e meurtre de Roshan; Total des meurtres de Roshan.

Roshan, parfois aussi appelé Roshan l'Immortel, est un puissant boss neutre de type creep qui surpasse facilement presque chaque héros sans l'équipement ou le niveau approprié.

Au fil du temps, Roshan continue de devenir plus fort tout au long de la partie et réapparaît à l'infini après avoir été vaincu.

Noms et indicateurs observés : La première équipe à détruire une tour; Total des tours détruites; Total des tours détruites.

Les tours sont la principale ligne de défense des deux factions, attaquant toute unité ennemie non neutre qui entre dans leur rayon d'action. Les deux factions disposent de trois voies, chacune gardée par trois tours.

De plus, chaque faction possède également deux tours près de l'Ancient, ce qui fait au total 11 tours par faction.

Noms et indicateurs observés : La première équipe à détruire une caserne; Total des casernes détruites.

Les casernes (souvent abrégées en Rax ou Racks) sont des bâtiments protégés et situés derrière les tours (niveau 3) sur chaque voie correspondante. Les casernes ne doivent pas nécessairement être détruites pour rendre les tours (niveau 4) vulnérables.

Sur chaque voie, chaque faction possède deux types de casernes, ce qui fait au total 6 casernes par faction.

Noms et indicateurs observés : Godlike.

Une série Godlike est une série de neuf éliminations ou plus de héros ennemis réalisée par un seul joueur sans mourir.

Noms et indicateurs observés : Megacreeps.

Lorsque toutes les casernes ennemies sont détruites, des « méga-creeps » commencent à apparaître sur toutes les voies et les creeps de siège reçoivent des dégâts supplémentaires.

Noms et indicateurs observés : Rampage.

Un Rampage consiste à éliminer cinq personnages ou plus dans Dota 2 consécutivement en peu de temps (le délai entre les morts des ennemis ne doit pas dépasser 18 secondes).

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel de la partie/de la carte, y compris les prolongations.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de la carte hors prolongations (3 issues).

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel de la carte, hors prolongations.

Noms et indicateurs observés : Handicap sur les manches du match; Handicap sur les manches de la carte; Écart de score sur la carte.

Tous les paris seront réglés conformément au nombre officiel de manches jouées sur la carte/dans la partie, y compris les prolongations.

Noms et indicateurs observés : Total des manches du match; Total des manches de la carte; Total des manches de l'équipe 1 dans le match; Total des manches de l'équipe 1 sur la carte; Total des manches de l'équipe 2 dans le match; Total des manches de l'équipe 2 sur la carte; Total des manches (Pair/Impair); Résultat et total; Résultat de la première mi-temps et de la carte; Victoire en première mi-temps; Victoire en seconde mi-temps.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel de la mi-temps indiquée de la carte, hors prolongations.

La première mi-temps comprend les 12 premières manches jouées.

La seconde mi-temps comprend les manches à partir de la 13e jusqu'à la fin de la carte hors prolongations.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de la manche (2 issues); Vainqueur des N premières manches.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel des manches remportées sur la carte.

La victoire dans une manche est obtenue en éliminant tous les adversaires sur la carte, en faisant

détoner/désamorçant la bombe ou à l'expiration du temps du minuteur de la manche.

Noms et indicateurs observés : Si une prolongation sera jouée.

Une prolongation sera jouée en cas d'égalité (12-12) sur la carte.

Noms et indicateurs observés : Premier sang (First Blood).

Le règlement du pari prend en compte la première élimination d'un héros de la partie par les héros de l'équipe adverse.

La première élimination sur la carte par des unités neutres ou des sbires n'est pas comptabilisée.

Noms et indicateurs observés : Première élimination du Dragon; Total des éliminations du Dragon.

Le Dragon est le deuxième monstre neutre le plus puissant de League of Legends. Tous les types de dragons sont pris en compte, y compris l'Ancien dragon.

Noms et indicateurs observés : Première élimination du Baron; Total des éliminations du Baron.

Baron Nashor est le monstre neutre le plus puissant de League of Legends.

Noms et indicateurs observés : Première tour détruite.

Les tours, aussi appelées « tourelles », sont de puissantes fortifications qui attaquent les unités ennemies à portée de vue. Les tours sont un élément fondamental de League of Legends. Sur la carte « Faille de l'invocateur » (Summoner's Rift), chaque équipe possède 11 tours, et sur la carte « Abîme hurlant » (Howling Abyss), 4.

Noms et indicateurs observés : Premier inhibiteur détruit; Total des inhibiteurs détruits.

Les inhibiteurs sont des structures qui empêchent l'apparition de « super-sbires » sur la voie correspondante. Chaque équipe possède 3 inhibiteurs sur la « Faille de l'invocateur » dans chacune de ses bases, dont au moins un inhibiteur doit être détruit pour rendre le Nexus et ses tours de protection vulnérables à une attaque. Les inhibiteurs détruits à nouveau ne sont pas pris en compte dans le calcul.

Noms et indicateurs observés : Règles du tournoi; Qualification pour la demi-finale.

Dans les paris sur un tournoi, il est proposé de deviner quelle équipe occupera la meilleure place dans le tournoi selon les résultats officiels fournis par l'Organisation indiquée.

Si le tournoi n'a pas été joué jusqu'au bout, tous les paris seront annulés, sauf dans le cas où les résultats actuels sont déclarés définitifs par l'Organisation, et les paris seront réglés conformément au résultat officiel.

Si le tournoi n'a pas été joué jusqu'au bout et que le vainqueur n'a pas été déterminé, les paris seront annulés.

Si les deux équipes sont éliminées au même stade du tournoi ou occupent les mêmes places, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Hockey sur gazon.

Tous les paris sont acceptés sur le temps réglementaire, sans tenir compte des prolongations ni des tirs au but.

Si le match a été interrompu pour quelque raison que ce soit et n'est pas terminé dans les 12 heures suivant l'heure de début initialement prévue, tous les paris non réglés sur les marchés dont l'issue n'était pas déterminée avant l'interruption seront annulés.

Tous les paris seront calculés conformément au résultat officiel du temps réglementaire. Les buts marqués en prolongation ne sont pas pris en compte.

Si le règlement du match est modifié, les paris seront annulés.

Tous les paris seront calculés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, hors prolongation. En cas de « push » sur le handicap (lorsque le score avec handicap devient égal), les paris seront annulés.

Si le résultat après application du handicap est un match nul, le pari sera calculé comme annulé.

Tous les paris seront calculés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, hors prolongation. Si le total est exactement égal au nombre indiqué, le pari sera calculé comme annulé. Le score 0-0 est considéré comme Pair.

Si le règlement du match est modifié, les résultats des paris qui n'étaient pas déterminés au moment de l'interruption seront annulés.

Noms et indicateurs observés : L'équipe qui marquera le but numéro N.

Le calcul du pari prend en compte les informations officielles sur l'équipe ayant marqué le N-ième but du temps réglementaire du match.

Les informations sur l'équipe qui marquera en premier le N-ième nombre de buts sont utilisées pour déterminer le résultat.

Pour se qualifier, l'équipe doit jouer un match ou plusieurs matchs.

Noms et indicateurs observés : Floorball; Vainqueur en tenant compte de la prolongation.

Tous les paris seront calculés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, prolongation incluse.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, sans tenir compte des prolongations. Si le résultat après application du handicap est un match nul, le pari sera réglé comme annulé.

Les paris sur le football sont acceptés sur le temps réglementaire, qui est déterminé par les règles du match/du tournoi. Il inclut le temps additionnel (ou temps d'arrêt) accordé par l'arbitre ou le représentant du match à la fin du temps réglementaire (du match/mi-temps). Les minutes des événements survenus pendant le temps additionnel/ajouté par l'arbitre correspondent à la 45e ou à la 90e minute.

Si le format/règlement du match est modifié et n'a pas été fourni à l'avance (et que cela ne correspond pas aux conditions de pari), les paris sont annulés. (Par exemple, le match se joue en 3 mi-temps de 30 minutes chacune. Dans ce cas, les paris sur les mi-temps sont annulés, et les paris sur le match seront réglés conformément au résultat, car la durée totale du match est toujours de 90 minutes).

Le temps plein correspond au temps réglementaire, qui comprend 90 minutes auxquelles s'ajoute le temps additionnel décidé par l'arbitre, à l'exclusion des prolongations et de la séance de tirs au but.

Si les équipes jouant à domicile et à l'extérieur ont été interverties par erreur, tous les paris seront annulés — sauf si le match se déroule sur terrain neutre.

Noms et indicateurs observés : Double chance en temps plein; Double chance en mi-temps; Handicap en temps plein; Handicap en mi-temps; Écart de score.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, hors prolongations. Si le résultat après application du handicap est un match nul, le pari sera réglé comme annulé.

Noms et indicateurs observés : Total en temps plein; Total en mi-temps; Total de l'équipe 1 (Pair/Impair); Total de l'équipe 2 (Pair/Impair).

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, hors prolongations. Si le total est exactement égal au nombre indiqué, le pari sera réglé comme annulé. Le score 0-0 est considéré comme Pair.

Noms et indicateurs observés : Total de buts marqués lors du 1e/2e mi-temps; Total de buts marqués par l'équipe 1 lors du 1e/2e mi-temps; Total de buts marqués par l'équipe 2 lors du 1e/2e mi-temps.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, hors prolongations. Pour le règlement, l'intervalle correspondant au nombre de buts marqués en temps réglementaire est considéré comme gagnant.

Noms et indicateurs observés : Total dans les deux mi-temps supérieur à 1.5; Total dans les deux mi-temps inférieur à 1.5.

Le règlement du pari prend en compte le résultat officiel de chaque mi-temps du match.

Noms et indicateurs observés : Résultat et total N (plus/moins); Résultat de la mi-temps et total de la mi-temps; Résultat de la mi-temps et temps plein; Résultat du 1e mi-temps et résultat du 2e mi-temps.

Le règlement du pari prend en compte le résultat officiel de la première mi-temps et du temps plein.

Noms et indicateurs observés : Mi-temps la plus prolifique de l'équipe 1; Mi-temps la plus prolifique de l'équipe 2; But marqué en première mi-temps; But marqué en seconde mi-temps; But marqué dans le match; Buts marqués dans les deux mi-temps; Les deux équipes marqueront pendant le temps réglementaire; Les deux équipes marqueront dans la mi-temps; L'équipe 1 marquera pendant le temps réglementaire; L'équipe 1 marquera dans la mi-temps; L'équipe 2 marquera pendant le temps réglementaire; L'équipe 2 marquera dans la mi-temps; L'équipe 1 marquera dans les deux mi-temps; L'équipe 2 marquera dans les deux mi-temps; Les deux équipes marqueront dans la 1-ème mi-temps et les deux équipes marqueront dans la 2-ème mi-temps.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, sans prolongation.

Noms et indicateurs observés : Match nul dans n'importe quelle mi-temps; Match nul et les deux équipes marquent; Match « sec » de l'équipe 1; Match « sec » de l'équipe 2; Première équipe à marquer et résultat du match.

Lors du calcul du pari, les informations officielles sur l'auteur du premier but et le résultat du temps réglementaire du match sont prises en compte. Si le résultat est 0-0, l'option « Aucun but » est gagnante.

Noms et indicateurs observés : Les deux équipes marquent et résultat du match; Les deux équipes marquent et total; Plus de 1.5 buts marqués; Quatre options sont proposées :; Uniquement l'équipe 1 ;; Uniquement l'équipe 2 ;; Les deux équipes ;.

Aucune des équipes.

Une seule option peut être gagnante.

Noms et indicateurs observés : L'équipe 1 marquera N buts consécutifs; L'équipe 2 marquera N buts consécutifs; N'importe quelle équipe marquera N buts consécutifs.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, sans prolongations. Seuls les buts marqués consécutivement par une même équipe sont pris en compte (aucun but de l'autre équipe ne doit être marqué entre les buts de la première équipe).

Noms et indicateurs observés : L'équipe 1 gagnera au moins une mi-temps; L'équipe 2 gagnera au moins une mi-temps; L'équipe 1 gagnera les deux mi-temps; L'équipe 2 gagnera les deux mi-temps; L'équipe 1 gagnera « sans encaisser de but »; L'équipe 2 gagnera « sans encaisser de but »; L'équipe 1 gagnera avec un écart de 1 but; L'équipe 2 gagnera avec un écart de 1 but; L'équipe 1 gagnera avec un écart de 1 but ou fera match nul; L'équipe 2 gagnera avec un écart de 1 but ou fera match nul; Nombre de buts marqués; Fourchette du nombre de buts marqués par l'équipe 1; Fourchette du nombre de buts marqués par l'équipe 2; Score exact de la 1-e mi-temps;

Score exact de la 2-e mi-temps.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, sans prolongations. Si le match se termine avec un score qui n'était pas proposé dans la ligne de paris, le pari sera réglé comme perdant.

Noms et indicateurs observés : L'équipe qui marquera le 1-e but lors de la 1-e/2-e mi-temps; L'équipe qui marquera le but numéro N (3 issues).

Le règlement du pari prend en compte les informations officielles indiquant qui a marqué le N-e but sur l'ensemble du temps de jeu du match. Un but contre son camp est compté comme un but normal.

Noms et indicateurs observés : L'équipe qui marquera le dernier but.

Le règlement du pari prend en compte les informations officielles indiquant qui a marqué le dernier but du temps réglementaire du match. Un but contre son camp est compté comme un but normal.

Noms et indicateurs observés : Quand l'équipe 1 marquera le 1-e but; Quand l'équipe 2 marquera le 1-e but.

Le règlement du pari se fonde sur les informations officielles indiquant quand l'équipe marquera son premier but du temps réglementaire du match. Un but contre son camp est compté comme un but normal. Les minutes des buts marqués dans le temps additionnel indiqué par l'arbitre correspondent à la 45-e ou à la 90-e minute.

Noms et indicateurs observés : L'équipe qui marquera en premier et gagnera le match.

Pour déterminer le résultat, les informations sur l'équipe qui marque le premier but et le résultat du match sont utilisées.

Noms et indicateurs observés : L'équipe 1 gagnera en étant menée au cours du match; L'équipe 2 gagnera en étant menée au cours du match; L'équipe 1 fera match nul en étant menée au cours du match; L'équipe 2 fera match nul en étant menée au cours du match; L'équipe 1 gagnera ou fera match nul en étant menée au cours du match; L'équipe 2 gagnera ou fera match nul en étant menée au cours du match; L'équipe 1 gagnera sans être menée au cours du match; L'équipe 2 gagnera sans être menée au cours du match; L'équipe 1 mènera dans le match; L'équipe 2 mènera dans le match.

Tous les paris seront réglés conformément aux informations officielles et au protocole du match en temps réglementaire.

Noms et indicateurs observés : Total minutes de buts (2 issues); Total des minutes des buts dans la mi-temps (2 issues); Fourchette du total des minutes des buts.

Tous les paris seront réglés conformément aux informations officielles sur les minutes des buts du temps réglementaire. Les minutes des buts marqués dans le temps additionnel indiqué par l'arbitre correspondent à la 45-e ou à la 90-e minute.

Noms et indicateurs observés : Intervalle du premier but; Intervalle du deuxième but; Intervalle du dernier but.

En cas de score de 0-0, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Y aura-t-il un but avant la minute N; Y aura-t-il un but après la minute N; L'équipe 1 marquera un but avant la minute N; L'équipe 2 marquera un but avant la minute N; Y aura-t-il un but dans l'intervalle de minutes; L'équipe 1 marquera dans l'intervalle de minutes; L'équipe 2 marquera un but dans l'intervalle de minutes; Quand le 1-e but sera-t-il marqué; Vainqueur après N minutes (3 issues); Y aura-t-il un carton rouge; Un joueur de l'équipe 1 recevra un carton rouge; Un joueur de l'équipe 2 recevra un carton rouge; Y aura-t-il un penalty; L'équipe 1 tirera un penalty; L'équipe 2 tirera un penalty; Y aura-t-il un penalty et un carton rouge; Y aura-t-il un penalty ou un carton rouge; Penalty dans les deux mi-temps; Penalty pour les deux équipes; Cartons rouges pour les deux équipes; Total des cartons rouges; Total des penaltys.

Tous les paris seront réglés conformément aux informations officielles sur les cartons rouges infligés et les penaltys accordés pendant le temps réglementaire.

Un penalty annulé par décision de l'arbitre (VAR) n'est pas pris en compte.

Un penalty accordé mais non transformé est pris en compte.

Un joueur est considéré comme expulsé s'il se trouvait sur le terrain au moment de la commission de la faute. Les cartons infligés aux joueurs sur le banc de touche et au personnel (entraîneurs, dirigeants, etc.) ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Y aura-t-il un but contre son camp.

Pour déterminer le résultat, les informations sur les auteurs des buts du match publiées sur la source whoscored.com sont utilisées.

Noms et indicateurs observés : Un joueur remplaçant marquera-t-il; L'équipe qui commencera le match.

Pour déterminer le résultat, les informations sur l'équipe qui commencera le match sont utilisées.

Noms et indicateurs observés : Tir sur le poteau ou la barre transversale.

Lors du calcul du pari, sont pris en compte les tirs sur le poteau ou la barre transversale des buts après lesquels le ballon reste en jeu (a touché un joueur, l'arbitre sur le terrain, un autre poteau ou la barre transversale, est resté sur le terrain ou a franchi la ligne de touche).

Noms et indicateurs observés : Un tir sur le poteau ou la barre transversale n'est pas pris en compte si :.

1. Le match a été arrêté avant que le ballon ne touche le poteau ou la barre transversale.

2. Après que le ballon a touché le poteau ou la barre transversale, il a franchi la ligne de but sans toucher le terrain.

3. Le ballon est entré dans le filet (un but a été marqué).

Noms et indicateurs observés : Total des buts de l'équipe 1 marqués du pied droit; Total des buts de l'équipe 1 marqués du pied gauche; Total des buts de l'équipe 1 marqués de la tête; Total des buts de l'équipe 2 marqués du pied droit; Total des buts de l'équipe 2 marqués du pied gauche; Total des buts de l'équipe 2 marqués de la tête; Total des buts marqués du pied droit; Total des buts marqués du pied gauche; Total des buts marqués de la tête.

Tous les paris seront réglés conformément aux informations officielles sur les manières de marquer les buts pendant le temps réglementaire, publiées sur la source whoscored.com.

En cas d'erreurs manifestes sur la source, la société peut utiliser la retransmission pour confirmer le résultat.

Noms et indicateurs observés : Manière de marquer le but numéro N; Manière de marquer le but numéro N (3 issues); Manière de marquer le but numéro N de l'équipe 1; Manière de marquer le but numéro N de l'équipe 2.

Si aucun but n'a été marqué ou s'il a été marqué par une autre partie du corps, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Total des buts marqués en dehors de la surface de réparation; Total des buts marqués à l'intérieur de la surface de réparation; Total des buts marqués à l'intérieur de la surface de but (6 yards); L'arbitre examinera VAR.

Tous les paris seront réglés conformément à la retransmission officielle du match.

Le pari est gagnant si l'arbitre principal du match s'approche du moniteur pour examiner l'incident.

Les indications données à l'arbitre par l'équipe VAR ne sont pas prises en compte.

Noms et indicateurs observés : Tous les intervalles sans but supérieurs à N minutes; Tous les intervalles sans but de l'équipe 1 supérieurs à N minutes; Tous les intervalles sans but de l'équipe 2 supérieurs à N minutes; Tous les intervalles sans but inférieurs à N minutes; Tous les intervalles sans but de l'équipe 1 inférieurs à N minutes; Tous les intervalles sans but de l'équipe 2 inférieurs à N minutes; Règles relatives aux intervalles sans but :.

Si des buts sont marqués dans le match, les minutes auxquelles ils ont été marqués divisent l'intervalle de temps du match (de 0 à 90 minutes) en n + 1 intervalles sans but.

La durée des intervalles sans but est déterminée comme la différence entre les minutes du premier but et le début du match, les minutes des buts marqués successivement et les minutes de la fin du match et du dernier but — le début du match est égal à 0 minutes.

S'il n'y a pas de but dans le match, cela signifie que le match ne comportait qu'un seul intervalle sans but d'une durée de 90 minutes.

Les minutes des buts marqués dans le temps additionnel accordé par l'arbitre sont la 45e ou la 90e minute.

Exemple 1 : Si le match en temps réglementaire s'est terminé avec le score de 0:0, le match ne comportait qu'un seul intervalle sans but d'une durée de 90 minutes, au nombre de 1.

Exemple 2 : Si 2 buts ont été marqués dans le match : à la 23e et à la 62e minute. Dans ce cas, le match ne comportait que 3 intervalles sans but : 23 minutes (23-0), 39 minutes (62-23) et 28 minutes (90-62).

Exemple 3 : Si 3 buts ont été marqués dans le match : à la 15e, à la 45e et à la 90e minute. Dans ce cas, le match ne comportait que 4 intervalles sans but : 15 minutes (15-0), 30 minutes (45-15), 45 minutes (90-45) et un intervalle d'une durée de 0 minutes (90-90).

Noms et indicateurs observés : Premier événement dans l'intervalle de 5 minutes (9 issues).

Premier événement dans l'intervalle de 5 minutes (3 issue) : Sortie de but, Faute, Aucune de ces réponses

Premier événement dans l'intervalle de 5 minutes (3 issue) : dégagement, corner, rien de ce qui précède

Premier événement dans l'intervalle de 5 minutes (3 issue) : hors-jeu, but marqué, rien de ce qui précède

Il est proposé de deviner ce qui se produira en premier durant cette période : touche, faute, dégagement, corner, hors-jeu, but marqué ou rien de ce qui précède.

Nous proposons également une comparaison par paires de différentes statistiques, dans laquelle il s'agit de déterminer ce qui se produira en premier au cours d'une période de jeu donnée. Par exemple : une touche, une faute ou rien de tout cela.

Noms et indicateurs observés : Pour le calcul, le moment de chaque événement est pris en compte :.

Touche — le moment de l'exécution effective de la rentrée de touche.

Faute — le moment de l'exécution effective du coup franc ou du coup franc indirect après la constatation de la faute.

Coup de pied de but — le moment où le coup de pied de but est exécuté.

Corner — le moment de l'exécution effective du coup de pied depuis le point de corner.

Hors-jeu — le moment de l'exécution effective du coup franc après la constatation du hors-jeu.

But — le temps au chronomètre au moment de l'ouverture du score (lorsque le ballon franchit la ligne de but).

Le calcul sera effectué sur la base du chronomètre de la retransmission télévisée, qui sera indiqué dans les commentaires du match concerné dans la ligne. Le chronomètre de la ligne démarre en synchronisation avec le chronomètre de la chaîne sélectionnée.

Il est considéré comme le chronomètre central pour le calcul lors des moments d'absence temporaire du chronomètre dans la retransmission télévisée.

Le temps additionnel ajouté à la 1-ème mi-temps/au match n'est pas pris en compte pour le calcul du pari.

En cas de litige, la société de paris peut utiliser des informations provenant de sources internes pour prendre une décision finale.

Noms et indicateurs observés : Premier événement dans l'intervalle de 5 minutes (5 issues).

La règle s'applique aux paris placés avant le début du match (paris Pre-match).

Il est proposé d'indiquer l'événement qui se produira le plus tôt, au cours des 5 premières minutes du match :

Noms et indicateurs observés : But marqué; Corner accordé; Penalty accordé; Carton montré; Aucun de ces éléments.

Les paris placés sur les 5 premières minutes du match seront réglés sur la base des événements survenus entre la première et la cinquième minute incluse (0:00-5:00).

Le but doit être marqué pendant la période impartie pour que le pari soit considéré comme gagnant. Le but sera ignoré si le tir a été effectué pendant la période impartie mais que le but a été marqué en dehors de cette période.

Le corner doit être accordé pendant la période impartie. Le corner sera validé s'il a été accordé.

Un penalty doit être accordé pendant la période impartie. Les penaltys seront ignorés si la faute a eu lieu pendant la période impartie mais que l'attribution ne l'a pas été. Le penalty sera pris en compte s'il a été accordé pendant la période impartie, même s'il a été exécuté plus tard, en dehors de cette période impartie.

Les cartons rouges et jaunes sont pris en compte au moment où ils sont montrés, et non au moment de la faute. Le carton n'est pas pris en compte si la faute ayant entraîné le carton s'est produite pendant la période impartie, mais que le carton a été montré plus tard, en dehors de cette période impartie. Seuls les cartons montrés aux joueurs participant au match au moment de la sanction sont pris en compte.

Un penalty accordé est considéré comme un résultat gagnant s'il a été accordé avant que la carte pour faute ne soit montrée.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du match, y compris les prolongations et la séance de tirs au but. La qualification signifie que l'équipe passe au tour suivant du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Méthode de qualification.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du match, y compris les prolongations et la séance de tirs au but. La méthode de qualification est déterminée en fonction de la manière dont l'équipe est passée au tour suivant du tournoi.

Noms et indicateurs observés : L'équipe 1 gagnera en prolongation; L'équipe 2 gagnera en prolongation; Gagnera en prolongation.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du match, y compris les prolongations.

Si le match ne comporte pas de prolongation ou si le vainqueur du match n'est pas déterminé en prolongation, le résultat du pari sera « Non ».

Si le règlement du match a été modifié et que les prolongations n'ont pas été jouées, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : L'équipe 1 gagnera à la séance de tirs au but; L'équipe 2 gagnera à la séance de tirs au but; Gagnera à la séance de tirs au but.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du match, y compris la séance de tirs au but.

Noms et indicateurs observés : Total de penaltys lors de la séance de tirs au but.

Tous les paris seront réglés conformément au nombre officiel de penaltys tirés par les deux équipes lors de la séance de tirs au but.

Noms et indicateurs observés : Total de penaltys marqués lors de la séance de tirs au but; Le penalty N sera marqué.

Tous les paris seront réglés conformément au nombre officiel de penaltys transformés par les deux équipes lors de la séance de tirs au but.

Noms et indicateurs observés : Tout joueur marquera 2 buts ou plus.

Tous les paris seront réglés conformément aux informations officielles sur les buts marqués par les joueurs pendant le temps réglementaire. Les buts marqués par les remplaçants sont également pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Total de buts des joueurs.

Tous les paris seront réglés conformément aux informations officielles sur les buts marqués par les joueurs pendant le temps réglementaire.

Pour que le pari reste valable, chaque joueur doit participer au match plus d'une seconde.

Noms et indicateurs observés : Le joueur marquera et résultat (3 de l'issue); Le joueur marquera le 1-ième but et résultat (3 de l'issue); Le joueur marquera le dernier but et résultat (3 de l'issue).

Les données statistiques d'un joueur sont valables si le joueur participe au match plus d'une seconde.

Noms et indicateurs observés : Le joueur marquera et score exact; Le joueur marquera le 1-ième but et score exact; Le joueur marquera le dernier but et score exact; Comparaison de joueurs.

Pour que le pari reste valable, chaque joueur doit participer au match plus d'une seconde. Si l'un des joueurs ne participe pas au match, tous les paris sur ce joueur et le marché de comparaison global seront annulés.

Le règlement du pari sur les données statistiques prend en compte le résultat officiel qui est publié sur le site web

Si aucune information n'est disponible sur cette source, les informations pour le calcul de la cote seront tirées de la source

Dans le cas où aucune de ces sources ne fournit d'informations sur les données statistiques, la société a le droit d'effectuer le calcul sur la base de sources internes.

Noms et indicateurs observés : Le joueur recevra un carton; Le joueur recevra un carton rouge; Total de fautes contre le joueur; Total de fautes du joueur; Total de tirs cadrés du joueur; Total de hors-jeu du joueur; Total de tous les tirs du joueur.

Les cartons montrés aux joueurs sur le banc de touche et au personnel (entraîneurs, managers, etc.) ne sont pas pris en compte. Les données statistiques sont prises en compte uniquement pour le temps réglementaire.

Noms et indicateurs observés : Corners; Cartons jaunes.

Pour les catégories statistiques « Corners » et « Cartons jaunes », les marchés suivants peuvent être proposés :

Noms et indicateurs observés : Victoire (3 issues); Course jusqu'à N; Équipe qui tirera le corner numéro N (3 issues); Équipe qui tirera le 1e corner (2 issues); Équipe qui tirera le dernier corner; Mi-temps avec le plus grand nombre de corners; Y aura-t-il un corner dans les N premières minutes; Y aura-t-il un corner; L'équipe 1 tirera un corner; L'équipe 2 tirera un corner; Équipe qui recevra le carton jaune numéro N (3 issues); Équipe qui recevra le 1e carton (2 issues); Équipe qui recevra le dernier carton; Mi-temps avec le plus grand nombre de cartons jaunes; Intervalle de minutes pour le carton; Intervalle de minutes pour le carton de l'équipe 1; Intervalle de minutes pour le carton de l'équipe 2; Y aura-t-il un carton avant la minute N; Y aura-t-il un carton après la minute N; L'équipe 1 recevra un carton avant la minute N; L'équipe 2 recevra un carton avant la minute N.

Les corners accordés mais non tirés ne sont pas pris en compte. Si l'arbitre n'accorde pas le corner et le réaccorde, il ne sera compté qu'une seule fois.

Pour tous les paris liés au nombre d'avertissements d'un joueur, l'expulsion du joueur n'est pas prise en compte. Si un joueur a été expulsé pour deux cartons jaunes, seul le premier carton jaune est pris en compte. Un joueur est considéré comme expulsé s'il était sur le terrain au moment de la faute. Les cartons montrés aux joueurs sur le banc de touche et au personnel (entraîneurs, managers, etc.) ne sont pas pris en compte. Les cartons montrés après le coup de sifflet de fin de la 1e mi-temps sont considérés comme des cartons montrés lors de la 2e mi-temps. Si deux joueurs ou plus de différentes équipes reçoivent des cartons jaunes/rouges lors d'un match pour un même incident de jeu, les paris sur le marché « Premier carton jaune/rouge » seront annulés.

Carton — heure à laquelle l'arbitre constate le carton.

Corner — heure au moment où le corner est tiré depuis le point de corner.

Noms et indicateurs observés : Fautes; Tirs cadrés; Tous les tirs; Hors-jeu; Sorties de but; Dégagements aux six mètres; Arrêts.

Pour les catégories statistiques « Fautes », « Tirs cadrés », « Tous les tirs », « Hors-jeu », « Sorties de but », « Dégagements aux six mètres », « Arrêts », les marchés suivants peuvent être proposés :

Noms et indicateurs observés : Équipe qui commettra une faute; Tir cadré numéro N (3 issues); Intervalle de minutes total; Intervalle de minutes total de l'équipe 1; Intervalle de minutes total de l'équipe 2.

Faute — heure à laquelle l'arbitre constate la violation des règles.

Tir — heure au moment de l'exécution effective du tir.

Hors-jeu — heure à laquelle le hors-jeu est constaté.

Noms et indicateurs observés : Possession du ballon.

Pour la catégorie statistique « Possession du ballon », les marchés suivants peuvent être proposés :

Les données sont tirées d'un site avec une décimale après la virgule.

En cas d'« égalité » avec le total, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Remplacements; Distance parcourue; Dribbles; Tacles; Passes; Interceptions; Duels aériens; Centres; Dégagements du ballon.

Pour les catégories statistiques « Remplacements », « Distance parcourue », « Dribbles », « Tacles », « Passes », « Interceptions », « Duels aériens », « Centres », « Dégagements du ballon », les marchés suivants peuvent être proposés :

Si un ou plusieurs matchs de la phase de groupes sont annulés, tous les paris sur les statistiques de la phase de groupes seront annulés.

Si un ou plusieurs matchs sont interrompus et ne sont pas terminés avant la fin de la phase de groupes, tous les paris sur les statistiques de la phase de groupes sont également annulés.

Le calcul des indicateurs statistiques est effectué sur la base du résultat officiel publié sur le site web.

Si cette source ne contient pas d'informations, la société a le droit d'effectuer le calcul sur la base de sources internes.

Toutes les informations ci-dessus s'appliquent à toutes les sections de paris sur le tournoi (y compris les propositions sur les statistiques et la phase de groupes).

Noms et indicateurs observés : L'équipe qui remportera le tournoi; L'équipe qui atteindra la finale; L'équipe qui atteindra les demi-finales; L'équipe qui atteindra les quarts de finale; La paire de finalistes.

Devinez les deux équipes qui atteindront la finale du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Meilleur buteur.

Devinez le joueur qui marquera le plus grand nombre de buts lors du tournoi. Si deux joueurs ou plus ont marqué le même nombre de buts, les paramètres suivants sont pris en compte :

Noms et indicateurs observés : le plus grand nombre de buts lors du tournoi ;; le plus grand nombre de passes décisives lors du tournoi ;.

le plus petit nombre de minutes jouées.

Noms et indicateurs observés : Total du meilleur buteur.

Devinez le nombre de buts marqués par le meilleur buteur. Les buts marqués pendant les prolongations sont pris en compte. Les buts de la séance de tirs au but ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Meilleur joueur du tournoi.

Nommez le joueur qui recevra la récompense à l'issue du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Nombre de buts marqués par l'équipe vainqueur; L'équipe vainqueur remportera tous les matchs dans le temps réglementaire; L'équipe vainqueur marquera le plus grand nombre de buts lors du tournoi; Position de l'équipe vainqueur dans le classement du groupe.

Si deux équipes ou plus marquent le même nombre de buts, le pari « L'équipe gagnante marquera le plus grand nombre de buts du tournoi » sera perdu.

Les buts marqués en prolongation sont pris en compte pour le calcul. Les buts de la séance de tirs au but ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Statistiques du tournoi; Nombre de buts marqués dans le tournoi lors du match; Nombre de buts marqués dans le tournoi lors de la 1-ième mi-temps; Nombre de buts marqués dans le tournoi lors de la 2-ième mi-temps; Nombre de buts marqués dans le tournoi en prolongation; Nombre de buts contre son camp dans le tournoi; Nombre de matchs nuls dans le tournoi; Nombre de matchs avec prolongation; Nombre de matchs avec séance de tirs au but; Quand le but le plus précoce sera-t-il marqué; Quelle équipe marquera le plus grand nombre de buts dans le tournoi; Quelle équipe marquera le moins grand nombre de buts dans le tournoi; Quelle équipe encaissera le plus grand nombre de buts dans le tournoi; Quelle équipe encaissera le moins grand nombre de buts dans le tournoi.

En cas d'égalité du nombre de buts marqués, le vainqueur sera l'équipe qui a été éliminée en dernier.

Si les deux équipes ont été éliminées au même stade, le vainqueur est l'équipe qui a occupé la place la plus élevée dans le classement final de la phase de groupes.

Si cet indicateur est également égal, le nombre de points obtenus par chaque équipe lors des matchs de groupe est pris en compte.

Si le nombre de points est également égal, la différence entre les buts marqués et les buts encaissés dans le tournoi est prise en compte.

L'équipe avec la meilleure différence de buts sera le vainqueur.

Noms et indicateurs observés : Comparaison des joueurs selon le nombre de buts marqués dans le tournoi.

Les buts marqués pendant les prolongations sont pris en compte.

En cas d'égalité du nombre de buts marqués, le vainqueur de la comparaison sera le joueur dont l'équipe a été éliminée en dernier.

Si les deux équipes ont été éliminées au même stade, le vainqueur est le joueur dont l'équipe a occupé la place la plus élevée dans le classement final de la phase de groupes.

Le vainqueur sera le joueur dont l'équipe a la meilleure différence de buts.

Noms et indicateurs observés : Comparaison des équipes selon le nombre de buts marqués dans le tournoi.

En cas d'égalité du nombre de buts marqués, le vainqueur de la comparaison sera l'équipe qui a été éliminée en dernier.

Noms et indicateurs observés : L'équipe qui obtiendra le meilleur résultat dans le tournoi.

Ce pari est une comparaison entre deux équipes, dans laquelle le vainqueur est l'équipe éliminée plus tard que son adversaire.

Noms et indicateurs observés : Meilleur buteur de la nation.

Nommez le joueur qui marquera le plus grand nombre de buts parmi tous les joueurs de sa nation.

Noms et indicateurs observés : En cas d'égalité du nombre de buts marqués, les paramètres suivants sont pris en compte :.

Le plus grand nombre de buts marqués.

Le plus grand nombre de passes décisives.

Le moins de temps passé par un joueur sur le terrain.

Noms et indicateurs observés : Propositions sur la phase de groupes.

Si le tournoi n'a pas été disputé entièrement, tous les paris seront annulés, sauf si les résultats en cours ont été déclarés définitifs par la Fédération ou la Ligue. Dans ce cas, les paris seront réglés conformément aux résultats officiels.

Noms et indicateurs observés : L'équipe qui remportera le groupe; La place finale de chaque équipe dans le groupe; L'équipe qui marquera le plus grand nombre de buts dans le groupe; L'équipe qui marquera le moins grand nombre de buts dans le groupe.

En cas d'égalité du nombre de buts marqués, le vainqueur est l'équipe qui occupe la position la plus élevée dans le groupe.

Si le nombre de points est également égal, la différence entre les buts marqués et les buts encaissés dans le groupe est prise en compte.

Noms et indicateurs observés : Nombre de buts marqués par l'équipe lors de la phase de groupes; Nombre de

buts encaissés par l'équipe lors de la phase de groupes; Nombre de points obtenus par l'équipe lors de la phase de groupes; Groupe avec le plus grand nombre total de buts marqués; Groupe avec le plus petit nombre total de buts marqués.

En cas d'égalité du nombre de buts marqués, la différence entre les buts marqués et les buts encaissés est prise en compte.

Le groupe avec la meilleure différence de buts sera le vainqueur.

Noms et indicateurs observés : Nombre de matchs avec un score de 0-1, 2-3, 4 et plus de buts marqués; Groupe avec le plus grand nombre de cartons jaunes montrés.

En cas d'égalité du nombre de cartons jaunes, le vainqueur sera déterminé selon les paramètres suivants :

1. Le plus grand nombre de cartons rouges montrés.

2. Le plus grand nombre de penaltys accordés.

3. Le plus grand nombre de fautes commises.

Noms et indicateurs observés : Groupe avec le plus petit nombre de cartons jaunes montrés.

1. Le plus petit nombre de cartons rouges montrés.

2. Le plus petit nombre de penaltys accordés.

3. Le plus petit nombre de fautes commises.

Noms et indicateurs observés : Groupe avec le plus grand nombre de cartons rouges montrés.

En cas d'égalité du nombre de cartons rouges, le vainqueur sera déterminé selon les paramètres suivants :

1. Le plus grand nombre de cartons jaunes montrés.

Noms et indicateurs observés : Groupe avec le plus petit nombre de cartons rouges montrés.

1. Le plus petit nombre de cartons jaunes montrés.

Noms et indicateurs observés : Formule-1, Nascar, MotoGP.

Le règlement de la course est déterminé par la Fédération du tournoi et indiqué dans la ligne de paris. Si le règlement de la course a été modifié, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur des qualifications.

Le participant classé premier dans le protocole officiel de la course est défini comme le vainqueur. Si plusieurs vainqueurs sont désignés, les paris sur ces participants seront annulés. Si un pilote ne prend pas le départ (DNS) ou abandonne pendant le tour de formation, les paris seront annulés. Si un pilote abandonne après le départ de la course (DNF), les paris seront réglés conformément au protocole final de la course.

Pour les paris sur les qualifications, le vainqueur est le pilote classé premier lors des qualifications indiquées. Le meilleur pilote des qualifications est le pilote ayant réalisé le meilleur temps sur un tour de qualification. Si un pilote n'a pas réalisé de temps de qualification lors des qualifications indiquées, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Se classera à la N-ième place; Se classera entre la N-ième et la N-Y-ième place.

Si un pilote ne prend pas le départ (DNS) ou abandonne pendant le tour de formation, les paris seront annulés. Si un pilote abandonne après le départ de la course (DNF), les paris seront réglés conformément au protocole final de la course.

Lors du calcul de la mise, il est tenu compte des informations officielles indiquant quel pilote (ou quelle écurie)

occupera la position la plus élevée dans le classement final de la course. Si l'un des pilotes n'a pas pris le départ (DNS) ou a abandonné pendant le tour de formation, les paris seront annulés. Si les deux pilotes ont abandonné (DNF), le vainqueur est le pilote qui a parcouru le plus de tours (si les deux pilotes ont abandonné au même tour, les paris seront annulés).

Dans les paris sur les qualifications, il faut désigner le pilote qui réalisera le meilleur temps sur le tour de qualification et occupera la position la plus élevée lors des qualifications indiquées. Si un pilote n'a pas réalisé de temps de qualification lors des qualifications indiquées, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Meilleur tour.

Lors du calcul de la mise, il est tenu compte des informations officielles indiquant quel pilote réalisera le meilleur tour en course.

Noms et indicateurs observés : Terminera la course; Nombre total de pilotes classés.

Si un pilote est classé, il est considéré comme ayant terminé la course. Sont considérés comme classés les pilotes non disqualifiés ayant parcouru au moins 90 % du nombre de tours du vainqueur. (NC - non classé).

Noms et indicateurs observés : Nombre total de pilotes qui ne termineront pas le 1-ième tour.

Le 1-ième tour est considéré comme le premier tour après le départ de la course. Le pilote indiqué doit prendre le départ de la course pour le calcul. Si le pilote abandonne pendant le tour de formation, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Leader après le 1-ième tour; Voiture de sécurité.

La voiture de sécurité (ou « pace-car ») est un véhicule qui limite la vitesse des voitures ou motos en compétition sur le circuit en cas de situation dangereuse, telle qu'un obstacle sur la piste ou un mauvais temps.

La situation où les pilotes entrent sur la piste derrière la voiture de sécurité, ou l'apparition de la voiture de sécurité virtuelle sur la piste, n'est pas prise en compte pour le calcul.

Noms et indicateurs observés : Équipe gagnante.

Tous les paris seront réglés conformément au protocole officiel de la course.

L'équipe dont le pilote a pris la première place dans le protocole officiel de la course est déterminée comme vainqueur de la course. Si le pilote n'a pas pris le départ (DNS) ou a abandonné pendant le tour de formation, les paris seront réglés conformément au protocole final de la course.

Si, dans le classement par équipes, un ou plusieurs pilotes sont remplacés pour quelque raison que ce soit, les paris restent valables.

Noms et indicateurs observés : Le pilote de quelle équipe abandonnera le premier.

Tous les paris seront réglés si le pilote a pris le départ de la course.

Si deux pilotes ou plus d'équipes différentes abandonnent en raison d'un même incident de course, les paris sur ces équipes seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Futsal.

Tous les paris sont réglés sur la base du résultat à la fin du temps réglementaire uniquement. La prolongation n'est pas incluse, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Noms et indicateurs observés : Différence de score de l'équipe 1; Différence de score de l'équipe 2.

Si le total est exactement égal au nombre indiqué, le pari sera réglé comme annulé.

Si le règlement du match est modifié, tous les paris seront annulés, à l'exception de ceux qui ont déjà été définitivement déterminés.

Noms et indicateurs observés : Résultat de la mi-temps et du temps réglementaire; Les deux équipes marqueront.

Si l'une des mi-temps n'a pas été jouée ou n'a pas été terminée, tous les paris seront annulés, à l'exception de ceux qui ont déjà été définitivement déterminés.

Noms et indicateurs observés : Qui marquera le but numéro N; Résultat du match et total; Courses hippiques.

Les paris sont acceptés sur les hippodromes sélectionnés dans le monde entier, et les courses que nous couvrons sont répertoriées sur notre site web.

Tous les paris seront réglés sur la base du procès-verbal officiel de la finale de la course. Toute modification ultérieure, telle que des disqualifications, des corrections ou des appels après la publication du résultat officiel, n'affectera pas le règlement des paris.

Noms et indicateurs observés : Courses annulées et reportées : les paris seront annulés si :; la course est annulée ;; la course est reportée et n'est pas disputée dans les 24 heures sur le même lieu ;.

la course commence mais est ensuite annulée ou reportée et ne sera pas de nouveau disputée dans les 24 heures sur le même lieu ;

Noms et indicateurs observés : la course est déclarée nulle ;; les engagements définitifs ne correspondent pas à la réalité ;; la course est reportée sur un autre lieu ;.

la distance de la course est modifiée par rapport à celle initialement annoncée de plus d'un furlong (~200 mètres) pour les courses de plat ou de plus de deux furlongs (~400 mètres) pour les courses selon les règles de la National Hunt (y compris les courses de plat selon les règles de la National Hunt) ;

la course est un « walkover » (victoire sans adversaires).

Noms et indicateurs observés : Retraits et « non-runners » :.

Si un cheval est retiré de la course avant le départ ou officiellement déclaré non partant, les paris placés sur le cheval retiré seront remboursés. Cela s'applique également au cas où un cheval est retiré et n'apparaît pas dans la liste finale des partants après la clôture de toutes les étapes d'inscription.

Noms et indicateurs observés : Redémarrage de la course :.

Si la course est redémarrée en raison d'un faux départ, d'une défaillance des starting-gates, d'un obstacle sur la piste ou d'autres raisons valables, tous les participants reviendront à leur position de départ. Tous les paris resteront valables sur les chevaux qui participeront à la course redémarrée. Les paris sur les chevaux qui ne participent pas à la course redémarrée seront annulés et les mises remboursées.

Noms et indicateurs observés : « Dead Heat » (ex æquo) :.

Un « Dead Heat » se produit lorsque deux participants ou plus terminent à égalité à la même position. Les paris sont réglés conformément aux règles du « Dead Heat » pour cet événement. Le paiement est divisé par le nombre de participants qui ont partagé cette position. Cela signifie que le paiement total du pari (y compris votre mise) est divisé à parts égales entre tous les chevaux ayant partagé la position.

Pari : 10 €, placé sur un participant avec une cote de 4.00. La course se termine par un « Dead Heat ».

Calcul du paiement : 10 € (mise) × 4.00 (cote) ÷ 2 (nombre de chevaux ayant partagé la position) = 20 € de paiement.

Le gagnant est le pari placé sur un participant pour remporter l'événement ou la course.

Noms et indicateurs observés : Prendra la N-Y place.

Dans les paris « prendre la N-Y place », votre sélection doit terminer dans un nombre déterminé des meilleures positions (par exemple, top-2, top-3 ou top-4).

Prendra la 1-2 place : le participant sélectionné doit terminer à la 1 ou 2 place pour que le pari soit réglé comme gagnant. Si plusieurs participants terminent à la même position, le critère principal pour le règlement de ces paris est de savoir quels deux participants ont franchi la ligne d'arrivée avant les autres.

Prendra la 1-3 place : le participant sélectionné doit terminer à la 1, 2 ou 3 place. Si plusieurs participants terminent à la même position, le critère principal pour le règlement de ces paris est de savoir quels trois participants ont franchi la ligne d'arrivée avant les autres.

Prendra la 1-4 place : le participant sélectionné doit terminer à la 1, 2, 3 ou 4 place. Si plusieurs participants terminent à la même position, le critère principal pour le règlement de ces paris est de savoir quels quatre participants ont franchi la ligne d'arrivée avant les autres.

Si le participant sélectionné termine en dehors des positions indiquées, le pari est perdant.

Noms et indicateurs observés : Prendra la N place.

Les marchés « ante-post » proposent une cote sur chaque participant pour qu'il termine exactement à la position indiquée. Par exemple, le marché « prendre la 2 place » est un pari sur le cheval qui terminera à la deuxième position de la course. De même, le marché « prendre la 3 place » est un pari sur le cheval qui terminera à la troisième position de la course, et ainsi de suite.

Noms et indicateurs observés : Paris à long terme.

Les paris à long terme, également appelés paris « ante-post », sont proposés sur les courses de chevaux avant l'étape des partants définitifs. Ces paris sont acceptés selon le principe « all in, run or not, entered or not » — cela signifie que les paris seront perdants si le cheval sélectionné ne participe pas à la course pour quelque raison que ce soit, y compris une blessure, un retrait ou une incapacité à se qualifier.

Noms et indicateurs observés : Si la course est reportée à un autre jour :.

Les paris à long terme placés avant la clôture des partants restent valables et ne seront annulés que si :

a) La course est annulée ou déclarée nulle.

b) Le lieu de l'épreuve est modifié.

Les paris à long terme placés après la clôture des partants seront annulés, sauf si :

a) La course se déroule plus tard au même endroit.

b) Les partants n'ont pas été réouverts.

c) La nature de la piste n'est pas modifiée (par exemple, du gazon au dirt/all-weather ou inversement).

Tous les paris sont acceptés sur le temps réglementaire, hors prolongations et tirs au but, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Si un match est interrompu pour quelque raison que ce soit et n'est pas terminé dans les 12 heures suivant l'heure initialement prévue du match, tous les paris non réglés sur les marchés dont l'issue n'était pas déterminée avant l'interruption seront annulés.

Si un match n'a pas été joué à la date initialement prévue pour quelque raison que ce soit, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de la période (3 issues); Double chance dans la période.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, hors prolongations et tirs au but.

Si le règlement du match a été modifié, tous les paris seront annulés, à l'exception de ceux qui ont déjà été définitivement déterminés.

Noms et indicateurs observés : Handicap sur la période; Total sur la période; Total de l'équipe 1 sur la période; Total de l'équipe 2 sur la période.

Si le total est exactement égal au nombre indiqué, le pari sera calculé comme annulé. Le score 0-0 est considéré comme Pair.

Noms et indicateurs observés : Total exact; Total exact de l'équipe 1; Total exact de l'équipe 2; Équipe qui marquera le 1e but (2 issues).

Le calcul du pari prend en compte les informations officielles sur l'auteur du premier but dans le temps réglementaire du match. Si le résultat dans le temps réglementaire est 0-0, le pari sera annulé.

Le calcul du pari prend en compte les informations officielles sur l'auteur du dernier but dans le temps réglementaire du match. Si le résultat dans le temps réglementaire est 0-0, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Marquera un but dans la 1e période; Marquera un but dans la 2e période; Marquera un but dans la 3e période.

Tous les paris seront calculés conformément au résultat officiel du temps réglementaire. Les buts marqués en prolongation ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Intervalle de minutes pour un but.

Tous les paris seront calculés conformément aux informations officielles sur les minutes des buts dans le temps réglementaire.

Noms et indicateurs observés : Intervalle du 1e but.

Tous les paris seront calculés conformément aux informations officielles sur la minute du 1e but dans le temps réglementaire. Si le résultat dans le temps réglementaire est 0-0, le pari sera annulé.

Si le règlement du match a été modifié, le pari sera annulé.

Tous les paris seront calculés conformément aux informations officielles sur la minute du dernier but dans le temps réglementaire. Si le résultat dans le temps réglementaire est 0-0, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Les deux équipes marqueront deux fois; Chaque équipe marquera moins de N buts; Moins de N buts dans chaque période; Chaque équipe marquera plus de N buts; Plus de N buts dans chaque période.

Tous les paris seront calculés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, sans prolongation ni tirs au but.

Noms et indicateurs observés : But dans chaque période; L'équipe 1 marquera dans chaque période; L'équipe 2 marquera dans chaque période.

Le calcul du pari prend en compte le résultat officiel de chaque période du match, sans prolongation ni tirs au but.

Noms et indicateurs observés : Une équipe quelconque réalisera un « comeback » et gagnera; Score exact de la

période 1; Score exact de la période 2; Score exact de la période 3; L'équipe 1 gagnera au moins une période; L'équipe 2 gagnera au moins une période; L'équipe 1 gagnera deux périodes quelles qu'elles soient; L'équipe 2 gagnera deux périodes quelles qu'elles soient; L'équipe 1 gagnera toutes les périodes; L'équipe 2 gagnera toutes les périodes; Au moins une période se terminera par un match nul; Deux périodes quelles qu'elles soient se termineront par un match nul; L'équipe 1 marquera en premier et gagnera le match; L'équipe 2 marquera en premier et gagnera le match; L'équipe 1 marquera en premier et ne gagnera pas le match; L'équipe 2 marquera en premier et ne gagnera pas le match; L'équipe 1 gagnera et total; L'équipe 2 gagnera et total; L'équipe 1 ne perdra pas et total; L'équipe 2 ne perdra pas et total; Match nul et total; Résultat de la 1e période et total.

Le calcul du pari prend en compte le résultat officiel de la 1e période du match.

Noms et indicateurs observés : Résultat de la 1e période et vainqueur du match.

Le calcul du pari prend en compte le résultat officiel de la 1e période et du temps réglementaire du match, sans prolongation ni tirs au but.

Noms et indicateurs observés : Total de la période la plus prolifique; Total de la période la moins prolifique; Période la plus prolifique; Période la moins prolifique.

Le calcul du pari prend en compte le résultat officiel de chaque période du match, sans prolongation ni tirs au but. Si deux périodes ou plus ont été les plus/moins prolifiques, l'issue « Aucune » sera gagnante.

Tous les paris seront calculés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, prolongation incluse, sans tirs au but.

Noms et indicateurs observés : Y aura-t-il une prolongation.

Tous les paris seront calculés conformément au résultat officiel du match si une prolongation est jouée.

Si, pour quelque raison que ce soit, la prolongation n'a pas été jouée et que le match s'est terminé par un match nul, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur en tenant compte des tirs au but.

Tous les paris seront calculés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, prolongations et tirs au but inclus.

Noms et indicateurs observés : Y aura-t-il des tirs au but.

Tous les paris seront calculés conformément au résultat officiel du match si des tirs au but sont joués.

Si, pour quelque raison que ce soit, les tirs au but n'ont pas été joués et que le match s'est terminé par un match nul, les paris seront annulés.

Tous les paris seront calculés conformément au résultat officiel du match, prolongation et tirs au but inclus. Le mode de victoire est déterminé par l'étape à laquelle le match a été conclu.

Si le règlement du match a été modifié et que la prolongation n'a pas été jouée, les paris seront annulés.

Pour se qualifier, l'équipe doit jouer un match ou plusieurs matchs.

Tous les paris sur les données statistiques seront calculés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, sans prolongation ni tirs au but.

Noms et indicateurs observés : Tirs au but ;.

Minutes de pénalité — seules les pénalités de deux minutes sont prises en compte (y compris les doubles pénalités mineures). Une double pénalité mineure est comptée comme deux pénalités mineures distinctes.

Pénalité mineure — 2 min. ; Double pénalité mineure — 4 min. ;

Noms et indicateurs observés : Buts en supériorité numérique ;; Engagements — seuls les engagements gagnés sont pris en compte ;; Mises en échec ;; Tirs bloqués ;.

Chacune des catégories statistiques susmentionnées peut inclure les marchés suivants :

Noms et indicateurs observés : Total d'un joueur; Kabaddi.

Tous les paris sont acceptés sur le temps réglementaire du match.

Si le match a été interrompu pour quelque raison que ce soit et n'a pas été terminé dans les 48 heures suivant l'heure initialement prévue du match, tous les paris non réglés sur les marchés dont l'issue n'était pas déterminée avant l'interruption seront annulés.

Si le match a été reporté ou déplacé de plus de 48 heures par rapport à l'heure initialement prévue, tous les paris seront annulés.

Les points ou actions en prolongation ne seront pas pris en compte pour le calcul de quelque marché que ce soit, à l'exception du marché « Vainqueur du match (2 issues) », qui sera calculé selon le résultat officiel final après la fin de toute prolongation ou autre processus de qualification.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur du tirage au sort (2 issues).

Tous les paris seront calculés conformément aux résultats officiels du tirage au sort.

Les paris seront calculés conformément au résultat officiel du match. En cas de prolongation, le calcul sera déterminé par le vainqueur final selon le résultat officiel. En cas de match nul, tous les paris seront annulés.

Les paris seront calculés conformément au résultat officiel du match. Les matchs nuls seront calculés comme un match nul, quelle que soit la prolongation jouée.

Toutes les méthodes d'attribution de points sont prises en compte.

Le calcul du pari prend en compte le résultat officiel de chaque mi-temps du match, sans prolongation.

Noms et indicateurs observés : Total des points de raid.

Le calcul du pari prend en compte le résultat officiel des points de raid marqués par les équipes dans le temps réglementaire.

Les points de raid sont définis comme les points obtenus par les équipes grâce aux Touch Points (points de touche) et aux Bonus Points (points bonus), et n'incluent pas les points de plaquage, de pénalité ou les bonus pour « All Out ».

Noms et indicateurs observés : Total des points de plaquage.

Le calcul du pari prend en compte le résultat officiel des points de plaquage marqués par les équipes dans le temps réglementaire.

Les points de plaquage sont définis comme les points obtenus par l'équipe qui se défend contre un raid, quelle que soit la méthode.

Noms et indicateurs observés : Total des raids.

Le calcul du pari prend en compte le résultat officiel du nombre de raids effectués par les deux équipes dans le temps réglementaire.

Noms et indicateurs observés : Points du raid n°

Le calcul du pari prend en compte le résultat officiel du nombre de points marqués par les équipes lors du raid indiqué. Tous les points obtenus par les deux équipes par quelque méthode que ce soit sont pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Total des raids réussis; Total des raids réussis de l'équipe 1; Total des raids réussis de l'équipe 2.

Le calcul du pari prend en compte le résultat officiel du nombre de raids réussis effectués par les équipes en temps réglementaire.

Un raid est considéré comme réussi si le raider a réussi à marquer au moins un point pour son équipe. Les points de touche, les points bonus et les points supplémentaires sont pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Numéro du raid réussi.

Le calcul du pari prend en compte le résultat officiel si le raid indiqué est réussi.

Noms et indicateurs observés : Total des raids non réussis; Total des raids infructueux de l'équipe 1; Total des raids infructueux de l'équipe 2.

Lors du calcul du pari, le résultat officiel du nombre de raids infructueux effectués par les équipes pendant le temps réglementaire est pris en compte.

Un raid est considéré comme infructueux si l'équipe en défense parvient à « éliminer » le raider (en le capturant avec succès ou en le poussant hors du tapis).

Noms et indicateurs observés : Raid infructueux n°.

Lors du calcul du pari, le résultat officiel est pris en compte si le raid indiqué est infructueux.

Noms et indicateurs observés : Total des raids « vides ».

Lors du calcul du pari, le résultat officiel du nombre de raids « vides » réalisés par les équipes pendant le temps réglementaire est pris en compte.

Un raid est considéré comme « vide » s'il n'apporte de points à aucune des deux équipes.

Noms et indicateurs observés : Total des points bonus.

Lors du calcul du pari, le résultat officiel du nombre de points bonus marqués par les équipes en temps réglementaire est pris en compte.

Un point bonus est accordé uniquement lorsque 6 défenseurs ou plus se trouvent sur le tapis. Pour cela, le raider doit franchir la ligne bonus avec un pied, en touchant le tapis à l'intérieur de cette ligne, tandis que l'autre pied est en l'air et ne touche pas le sol en dehors de cette zone.

Un point bonus n'est pas accordé si le raider franchit la ligne bonus après un contact avec les défenseurs.

Noms et indicateurs observés : Points bonus lors du raid n°.

Lors du calcul du pari, le résultat officiel est pris en compte si des points bonus ont été marqués lors du raid indiqué.

Noms et indicateurs observés : Total des super-raids.

Lors du calcul du pari, le résultat officiel du nombre de super-raids réalisés par les équipes en temps réglementaire est pris en compte.

Un super-raid est accordé si le raider obtient trois points ou plus (il peut s'agir de points de touche, de points bonus ou de points techniques) pour son équipe lors d'un même raid. Seul le nombre de super-raids est pris en

compte, et non les points marqués.

Noms et indicateurs observés : Super-raid n°.

Lors du calcul du pari, le résultat officiel est pris en compte si le super-raid a été réalisé lors du raid indiqué.

Noms et indicateurs observés : Total des super-plaquages.

Lors du calcul du pari, le résultat officiel du nombre de super-plaquages réalisés par les équipes en temps réglementaire est pris en compte.

Un super-plaquage est accordé pour un plaquage réussi du raider si l'équipe défendante compte trois joueurs ou moins sur le tapis (dans ce cas, l'équipe obtient deux points au lieu d'un). Seul le nombre de super-plaquages est pris en compte, et non les points marqués.

Noms et indicateurs observés : Total des « All Out ».

Lors du calcul du pari, le résultat officiel du nombre de « All Out » réalisés par les équipes en temps réglementaire est pris en compte.

Un « All Out » est accordé si une équipe parvient à éliminer les sept joueurs de l'équipe adverse (dans ce cas, elle obtient deux points supplémentaires). Seul le nombre de « All Out » est pris en compte, et non les points marqués.

Noms et indicateurs observés : Points de raid du joueur; Raider le plus performant.

Lors du calcul de la cote, le résultat officiel du nombre de points pour les raids obtenus par le joueur dans le temps réglementaire est pris en compte.

Les points de raid du joueur sont définis comme les points marqués par le joueur indiqué grâce aux points de touche (Touch Points) et aux points bonus (Bonus Points). Ces points n'incluent pas :

Noms et indicateurs observés : les points de plaquage (tackling points) ;; les points de pénalité (penalties) ;.

points de bonus pour un KO total (all out bonuses).

Les points marqués en prolongation ne sont pas pris en compte.

Si un joueur ne figurait pas dans le onze de départ 7 joueurs, tous les paris sur ce joueur et tout pari comparatif incluant ce joueur seront annulés.

Si deux joueurs ou plus obtiennent le même nombre maximal de points, les paris sur ces joueurs seront réglés conformément à la règle du « Dead Heat ».

Noms et indicateurs observés : MMA.

Tous les paris sont réglés conformément au résultat officiel initial. Les modifications ultérieures après la fin du combat (réclamation, dopage, etc.) ne sont pas prises en compte.

Si le nombre de rounds du combat est modifié, les paris sur le résultat du combat et le mode de victoire restent valables, les paris sur le nombre de rounds sont annulés, sauf lorsque le règlement des paris avait déjà été déterminé auparavant.

Si le combat a été annulé, tous les paris sont annulés.

Si le combat a été déclaré « sans résultat » (No contest), les paris sont annulés (sauf les paris dont l'issue avait déjà été déterminée).

Noms et indicateurs observés : Vainqueur du combat (2 de l'issue).

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du combat.

Le résultat du combat peut être déterminé par décision de l'arbitre (DEC), par KO (KO), par KO technique (TKO), par décision technique (TD), par disqualification (DQ), par soumission (Submission) ou par abandon de l'adversaire.

En cas de match nul, les paris seront annulés.

Le total 0.5 est calculé comme « plus » si le round est entièrement terminé.

Si le match a été interrompu pour quelque raison que ce soit et n'est pas terminé dans les 12 heures suivant l'heure initialement prévue du match, tous les paris non réglés sur les marchés dont l'issue n'était pas déterminée avant l'interruption seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Écart de score en temps réglementaire; Écart de score dans la manche; Fourchette du total de points.

Tous les paris sur le match sont valables jusqu'à la fin du tournoi. Si le tournoi a été annulé ou interrompu pour quelque raison que ce soit et n'a pas été terminé, les paris seront annulés.

Le nombre de frames du match est déterminé par le règlement du tournoi.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur de la frame (2 de l'issue).

Si l'un des joueurs refuse de poursuivre le match pour quelque raison que ce soit ou est disqualifié, il perd toutes les parties non terminées et le pari sera réglé selon le résultat obtenu. Si le refus (la disqualification) est intervenu avant le début du match, tous les paris seront annulés.

Si le règlement du match est modifié, les paris seront réglés selon le résultat, sauf dans le cas où le match s'est terminé par un match nul et où les paris seront annulés.

Si le règlement du match est modifié, les paris seront réglés selon le résultat.

Noms et indicateurs observés : Handicap du match; Handicap sur les manches.

Si le règlement du match est modifié, les paris dont les résultats n'étaient pas déterminés au moment de l'interruption seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Total de la manche numéro N; Squash.

Si le match est reporté ou déplacé de plus de 36 heures par rapport à l'heure de début initialement prévue, tous les paris seront annulés.

Si le match a été interrompu pour quelque raison que ce soit et n'a pas été terminé, les paris dont l'issue n'était pas déterminée avant l'interruption initiale seront annulés.

Dans les compétitions par équipes, si pour quelque raison que ce soit un ou plusieurs participants sont remplacés dans la composition de l'équipe, les paris sur l'issue du match et la qualification pour le tour suivant restent valables. Si des joueurs ont été inscrits sur la liste en double et que l'un d'eux a été remplacé, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur du match; Vainqueur du set.

Si l'un des joueurs refuse de poursuivre le match pour quelque raison que ce soit ou est disqualifié, et si au moins un set a été entièrement joué, le pari sur le vainqueur du match sera réglé selon le résultat. Dans les autres cas, les paris seront annulés.

Si le règlement du jeu est modifié, tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du match, sauf

dans le cas où le vainqueur du jeu n'a pas été déterminé et où les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Handicap sur les points du match; Handicap sur les points du set.

Les handicaps sont exprimés en points, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Si l'un des joueurs refuse de poursuivre le match pour quelque raison que ce soit ou est disqualifié, tous les paris non réglés sur les marchés dont l'issue n'était pas déterminée avant l'interruption seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Total de points (Pair/Impair).

Les totaux sont exprimés en points, sauf indication contraire dans la ligne de paris.

Noms et indicateurs observés : Score exact du match; Nombre de sets.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel indiquant quel joueur marquera le premier le N-ième point du set.

Noms et indicateurs observés : Qui marquera le point numéro N.

Le calcul du pari prend en compte l'information officielle indiquant quel joueur marquera le N-ième point du set. Si le point n'a pas été marqué, le pari sera annulé.

Si le match est interrompu et que l'un des joueurs ou l'une des équipes se retire ou est disqualifié :

Noms et indicateurs observés : Si au moins un set est entièrement terminé :.

Tous les paris sur le vainqueur du match restent valables. Le vainqueur du match est déterminé par la décision de l'arbitre.

Tous les paris déjà calculés restent également valables.

Noms et indicateurs observés : Si le premier set n'est pas terminé :.

Seuls les paris dont les issues sont déjà déterminées restent valables.

Tous les autres paris seront annulés.

Le match a été interrompu au deuxième set sur le score de 1:0 (11:9, 9:10). Une équipe s'est retirée.

Pari « Total du 2-ième set plus de (19.5) » — gagné.

Pari « Total du 2-ième set moins de (19.5) » — perdu.

Pari « Total du 2-ième set plus de (20.5) » — annulé.

Pari « L'équipe 2 gagnera » — perdu.

Pari « Handicap de l'équipe 1 dans le match (-5.5) » — annulé.

Si le match est interrompu pour quelque raison que ce soit et n'est pas terminé dans les 12 heures suivant l'heure de début initialement prévue, tous les paris non calculés sur les marchés dont l'issue n'était pas déterminée avant l'interruption seront annulés.

Dans les compétitions de double, si un ou plusieurs joueurs sont remplacés pour quelque raison que ce soit, tous les paris seront annulés.

Si le règlement du jeu est modifié, tous les paris seront calculés conformément au résultat officiel du match, sauf dans le cas où le vainqueur du jeu n'a pas été déterminé, et les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Score exact du set.

Si l'un des joueurs refuse de poursuivre le match pour quelque raison que ce soit ou est disqualifié, les paris dont les résultats n'étaient pas déterminés au moment de l'interruption seront annulés.

Si le match a été interrompu ou suspendu et n'a pas été terminé dans les 12 heures suivant l'heure de début initialement prévue, tous les paris non calculés seront annulés.

Si le match a été reporté et n'a pas commencé dans les 12 heures suivant l'heure de début initialement prévue, tous les paris seront annulés.

Tous les paris sur le handicap aux jeux seront annulés quel que soit le score.

Noms et indicateurs observés : Exemple 1 :.

Le match Nadal - Djokovic a été interrompu au premier set sur le score de 5:5.

Pari « Handicap Djokovic au 1-ième set (+2.5) » — annulé.

Pari « Handicap Nadal au 1-ième set (-2.5) » — annulé.

Pari « Total du 1-ième set moins de (10.5) » — annulé.

Pari « Total du 1-ième set plus de (10.5) » — annulé.

Pari « Total du 1-ième set plus de (9.5) » — gagné.

Noms et indicateurs observés : Exemple 2 :.

Le match Nadal - Djokovic a été interrompu sur le score de 1:0 (6:4, 4:4).

Pari « Handicap Djokovic au 1-ième set (+1.5) » — perdu.

Pari « Total du 2-ième set plus de (7.5) » — gagné.

Pari « Total du 2-ième set moins de (8.5) » — annulé.

Pari « Total du 2-ième set plus de (9.5) » — annulé.

Pari « Total du match plus de (19.5) » — annulé.

Pari « Total du match moins de (17.5) » — perdu (car 18 jeux ont déjà été joués).

Les informations sur la surface du court de tennis sont fournies à titre informatif uniquement. Si la surface est modifiée, tous les paris restent valables.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur du jeu (2 issues).

Si au moins un set est terminé et qu'un joueur se retire ou est disqualifié, le pari reste valable.

Si aucun set n'est terminé, le pari sera annulé.

Si le format du match est modifié (par exemple, un match en 5 sets au lieu de 3, ou inversement), les paris seront calculés conformément au résultat.

Noms et indicateurs observés : Handicap aux jeux dans le match; Handicap aux jeux dans le set.

Si l'un des joueurs se retire ou est disqualifié, tous les paris sur les handicaps aux jeux seront annulés quel que soit le score. Les paris sur les handicaps aux jeux dans les sets terminés restent valables.

Si le format du match est modifié (par exemple, un match en 5 sets au lieu de 3, ou inversement), les paris sur le 1-ième set restent valables, et tous les autres paris seront annulés.

Si un « tie-break décisif » (jeu court jusqu'à 10 points) est utilisé à la place d'un set décisif complet, le 3-e set est

considéré comme terminé avec le score de 1–0 en jeux. En conséquence, les paris sur le total et le handicap en jeux du match sont calculés sur la base de ce résultat 1–0 pour le 3-e set.

Si l'utilisation du « tie-break décisif » n'a pas été annoncée avant le match, tous les paris associés seront annulés.

Si l'un des joueurs abandonne ou est disqualifié, tous les paris non réglés sur des marchés dont l'issue n'était pas déterminée avant l'interruption seront annulés.

Si le format du match est modifié (par exemple, un match en 5 sets au lieu de 3, ou inversement), les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Total de jeux du match; Total de jeux du set; Total de jeux du joueur 1 dans le match; Total de jeux du joueur 1 dans le set; Total de jeux du joueur 2 dans le match; Total de jeux du joueur 2 dans le set; Total de jeux (Pair/Impair); Set le plus prolifique.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel des 1-e et 2-e sets.

Noms et indicateurs observés : Le joueur 1 remportera au moins un set; Le joueur 2 remportera au moins un set; Remportera le 1-e set et remportera le match; Remportera le 1-e set et perdra le match; Résultat du match et total de jeux; Résultat du match et total de sets; Vainqueur du 1-e set et du match; Perdra le 1-e set et remportera le match; Un set « sec »; Score exact du jeu; Score exact après les deux premiers sets; Vainqueur du tie-break (2 issues); Score exact du tie-break; Y aura-t-il un tie-break dans le match; Y aura-t-il un tie-break dans le set; Total de tie-breaks; Qui remportera le point numéro N lors du tie-break; Qui remportera le point numéro N; Total de points dans le 1e jeu du 1e set.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du 1e jeu du 1e set.

Noms et indicateurs observés : Y aura-t-il « égalité » (deuce); Course jusqu'à N jeux.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel déterminant quel joueur remportera en premier le Ne nombre de jeux dans le set.

Noms et indicateurs observés : Score exact après N jeux du 1e set.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du score en cours dans le 1e set.

Noms et indicateurs observés : Le joueur qui réalisera le 1e break dans le 1e set.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du match. La perte de son service lors du tie-break n'est pas prise en compte.

Noms et indicateurs observés : Le joueur 1 remportera le jeu N sur son service; Le joueur 2 remportera le jeu N sur son service; Nombre de balles de set.

Le calcul des statistiques est effectué sur la base du résultat officiel publié sur le site officiel du tournoi ou de la fédération.

Noms et indicateurs observés : Nombre de balles de match; Total d'aces du joueur 1; Total d'aces du joueur 2; Total d'aces; Joueur qui réalise l'ace numéro 1; Victoire aux aces; Handicap sur les aces; Joueur qui commet la double faute numéro 1; Total des doubles fautes; Total des doubles fautes du joueur 1; Total des doubles fautes du joueur 2; Victoire aux doubles fautes; Handicap sur les doubles fautes; Total % de première balle du joueur 1; Total % de premier service du joueur 2; % de points gagnés sur le premier service du joueur 1; % de points gagnés sur la deuxième balle de service du joueur 1; % de points gagnés sur la première balle de service du joueur 2; % de points gagnés sur la deuxième balle de service du joueur 2.

Dans les paris sur le tournoi, il est proposé de deviner le joueur qui occupera la meilleure place dans le tournoi

selon les résultats officiels fournis par la Fédération/Ligue indiquée.

Si le tournoi n'a pas été joué jusqu'au bout, tous les paris seront annulés, sauf si les résultats en cours ont été déclarés définitifs par la Fédération/Ligue, auquel cas les paris seront réglés conformément au résultat officiel.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du combat. Le résultat du combat peut être déterminé par décision des juges (DEC), KO (KO), KO technique (TKO), décision technique (TD), disqualification (DQ), soumission (Submission) ou abandon de l'adversaire.

Le total 0.5 est considéré comme la moitié d'un round de 5 minutes et équivaut à 2 minutes et 30 secondes. Si plus de 2 minutes et 30 secondes se sont écoulées dans le round, le total 0.5 sera calculé comme « plus ». Si le combat se termine exactement à 2 minutes et 30 secondes, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Nombre de rounds terminés.

Lors du règlement du pari, seuls les rounds entièrement terminés sont pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Le combattant 1 gagnera par avance; Le combattant 2 gagnera par avance; Gagnera par avance.

La victoire par avance signifie KO (KO), KO technique (TKO), décision technique (TD), disqualification (DQ), soumission (Submission) ou abandon de l'adversaire.

Noms et indicateurs observés : Vainqueur aux points.

La victoire aux points signifie une décision des juges (décision unanime, décision partagée, décision à la majorité).

En cas de match nul, les paris seront réglés comme perdants.

« Victoire par avance » signifie une victoire par KO (KO), KO technique (TKO), décision technique (TD), disqualification (DQ) ou abandon de l'adversaire.

La victoire aux points inclut la décision unanime, partagée ou à la majorité.

Noms et indicateurs observés : Le match nul inclut les issues fondées sur les cartes des juges :.

Match nul unanime (les trois juges évaluent le combat comme un match nul).

Match nul à la majorité (deux juges évaluent le combat comme un match nul, un juge l'évalue en faveur de l'un des combattants).

Match nul partagé (un juge évalue le combat comme un match nul, les deux autres juges l'évaluent en faveur de combattants différents).

Match nul technique (déclaré lorsque le combat est arrêté en raison d'une blessure accidentelle ou d'un autre événement imprévu avant la fin d'un nombre déterminé de rounds).

Noms et indicateurs observés : Fin du combat.

Pour les paris sur la victoire dans un round, vous devez choisir l'intervalle de rounds dans lequel le combat se terminera.

Si le combat se termine entre les rounds, le round qui vient de se terminer est pris en compte.

Si tous les rounds sont terminés, le pari « Combat complet » est réglé comme gagnant.

En cas de match nul technique ou de disqualification, le dernier round terminé est pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Le combattant 1 gagnera au round; Le combattant 2 gagnera au round; Gagnera au round.

Une victoire aux points après la fin de tous les rounds n'est pas assimilée à une victoire au dernier round.

Noms et indicateurs observés : Le combattant 1 gagnera dans les rounds (intervalle); Le combattant 2 gagnera dans les rounds (intervalle); Gagnera dans les rounds (intervalle).

Si le combat se termine entre les rounds, la dernière minute du dernier round qui vient de se terminer est prise en compte.

Noms et indicateurs observés : Le combattant 1 gagnera par décision des juges; Le combattant 2 gagnera par décision des juges; Gagnera par décision des juges; La décision des juges inclut :.

Décision unanime (les trois juges évaluent le combat en faveur du même combattant).

Décision partagée (deux juges évaluent le combat en faveur d'un combattant, tandis que le troisième juge l'évalue en faveur de l'autre combattant).

Décision à la majorité (deux juges évaluent le combat en faveur d'un combattant, tandis que le troisième juge l'évalue comme un match nul).

Noms et indicateurs observés : Le combattant 1 gagnera par décision unanime; Le combattant 2 gagnera par décision unanime; Gagnera par décision unanime.

La décision unanime signifie que les trois juges évaluent le combat en faveur du même combattant.

Noms et indicateurs observés : Le combattant 1 gagnera par décision partagée; Le combattant 2 gagnera par décision partagée; Gagnera par décision partagée.

La décision partagée signifie que deux juges évaluent le combat en faveur d'un combattant, tandis que le troisième juge l'évalue en faveur de l'autre combattant.

Noms et indicateurs observés : Le combattant 1 gagnera par KO, KO technique ou disqualification; Le combattant 2 gagnera par KO, KO technique ou disqualification; Gagnera par KO, KO technique ou disqualification.

Un knockout est considéré comme tout coup légal ou combinaison de coups qui rend l'adversaire incapable de poursuivre le combat.

Noms et indicateurs observés : Un knockout technique (TKO) est déclaré lorsque :.

1. L'arbitre arrête le combat parce que le combattant ne se protège plus des coups de l'adversaire, afin de prévenir tout dommage supplémentaire.

2. Le médecin au bord du ring arrête le combat en raison d'un saignement excessif ou d'une autre blessure physique.

3. Le coin du combattant arrête le combat dans l'intérêt de la sécurité de son combattant.

Noms et indicateurs observés : Le combattant 1 gagnera par soumission/grappling; Le combattant 2 gagnera par soumission/grappling; Gagnera par soumission/grappling; Une soumission est déclarée lorsque :.

1. Le combattant tape clairement le sol ou son adversaire avec la main ou le pied.

2. Le combattant abandonne verbalement face à son adversaire ou à l'arbitre.

Noms et indicateurs observés : Le combattant 1 gagnera au round numéro N ou par décision des juges; Le combattant 2 gagnera au round numéro N ou par décision des juges; Gagnera au round numéro N ou par décision des juges; Décision unanime; Décision partagée; Décision à la majorité; Le combattant 1 gagnera par knockout/knockout technique/disqualification au round N; Le combattant 2 gagnera par knockout/knockout technique/disqualification au round N; Gagnera par knockout/knockout technique/disqualification au round N; Le

combattant 1 gagnera par soumission/grappling au round numéro N; Le combattant 2 gagnera par soumission/grappling au round numéro N; Gagnera par soumission/grappling au round numéro N; Le combat se terminera dans la première minute; Le round numéro N va commencer.

Le round indiqué doit commencer pour le calcul.

Le combattant 1 gagnera par KO, KO technique, disqualification ou aux points

Le combattant 2 gagnera par KO, KO technique, disqualification ou aux points

Noms et indicateurs observés : Le combattant 1 gagnera par soumission/clinch ou aux points; Le combattant 2 gagnera par soumission/clinch ou aux points; Le combattant N remportera le titre.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel des combats de la soirée. Le combattant indiqué doit remporter le titre.

Noms et indicateurs observés : Tous les combats se termineront avant la limite.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel des combats de la soirée. Tous les combats doivent se terminer avant la limite (KO (KO), KO technique (TKO), décision technique (TD), disqualification (DQ), soumission (Submission) ou abandon de l'adversaire).

Si l'un des combats prévus a été annulé, tous les paris seront annulés, sauf lorsque le règlement avait déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Tous les combats se termineront par décision des juges; Au moins un combat se terminera par décision partagée; N nombre de combats se termineront par décision des juges.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel des combats de la soirée. Seuls les combats s'étant terminés par décision des juges sont pris en compte (décision unanime, décision partagée, décision à la majorité, match nul unanime, match nul par décision majoritaire, match nul partagé).

Le nombre de combats qui se termineront par KO/TKO sera égal à N

Le total des combats qui se termineront par KO/TKO/disqualification sera égal à N

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel des combats de la soirée. Seules les victoires par KO (KO) ou par KO technique (TKO) sont prises en compte.

Noms et indicateurs observés : N combats se termineront par soumission/abandon.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel des combats de la soirée. Seules les victoires par soumission ou abandon de l'adversaire sont prises en compte.

Si le règlement du match est modifié (1-4 sets se jouent jusqu'à 21 point, ou inversement), les paris sur les marchés suivants seront réglés aux cotes acceptées, tandis que les autres seront annulés :

Noms et indicateurs observés : Vainqueur du match ;; Vainqueur du set ;; Score exact ;.

Le « Golden Set » n'est pas inclus dans le calcul des paris.

Si le règlement du jeu est modifié et le nombre de sets réduit, les paris seront annulés.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel indiquant quelle équipe atteindra la première le N-ième point du set.

Noms et indicateurs observés : Y aura-t-il des points supplémentaires.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du match. Le 26e point du set qui se joue jusqu'à

25, le 22e point du set jusqu'à 21 et le 16e point du set jusqu'à 15 sont considérés comme des points supplémentaires.

Lors du règlement du pari, il est tenu compte de l'information officielle indiquant quelle équipe marquera le Ne point du set.

Si le point n'a pas été marqué, les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Y aura-t-il un tie-break.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du match. Le 5e set du match est considéré comme un tie-break.

Noms et indicateurs observés : Total des aces de l'équipe 1; Total des aces de l'équipe 2; Total des blocs de l'équipe 1; Total des blocs de l'équipe 2; Total des blocs; Total des fautes de service de l'équipe 1; Total des fautes de service de l'équipe 2; Total des fautes de service; Total des attaques réussies de l'équipe 1; Total des attaques réussies de l'équipe 2; Total des attaques réussies.

Dans les paris sur un tournoi, il est proposé de deviner l'équipe qui occupera la meilleure place dans le tournoi selon les résultats officiels fournis par la Fédération/Ligue indiquée.

Noms et indicateurs observés : Water-polo.

Tous les paris sont acceptés sur le temps réglementaire.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire.

Noms et indicateurs observés : Cyberfootball.

Les paris sont acceptés sur le jeu informatique FIFA (simulateur de football avec la participation de 2 joueurs).

Les matchs se déroulent avec les paramètres de jeu « 2 mi-temps de 3 minutes chacune » ou « 2 mi-temps de 4 minutes chacune » ou « 2 mi-temps de 5 minutes chacune » ou « 2 mi-temps de 6 minutes chacune », niveau de difficulté « débutant ».

Si le match est arrêté pour des raisons techniques (panne d'ordinateur, déconnexion, etc.) et qu'un match de reprise est programmé, les paris sur le match arrêté seront réglés selon les règles générales de règlement des événements interrompus. Les paris sur le match de reprise sont acceptés comme sur un nouvel événement.

Si, en raison d'une défaillance technique, la diffusion en direct de l'événement est interrompue (déconnexion, DDoS, etc.), cela ne constitue pas un motif d'annulation des paris, sauf dans les situations où il est impossible de connaître le résultat final du match.

Noms et indicateurs observés : Cyberbasketball.

Les paris sont acceptés sur le jeu informatique NBA 2K (simulateur de basketball avec la participation de 2 joueurs).

Noms et indicateurs observés : Les matchs se déroulent dans deux formats avec les paramètres de jeu suivants :.

1. « 4 quarts de 5 minutes, la prolongation dure 3 minutes ».

2. « 4 quarts de 8 minutes, la prolongation dure 4 minutes ».

Le mode de match est réglé sur « All-star ».

Si un match est arrêté pour des raisons techniques (panne d'ordinateur, déconnexion, etc.) et qu'un match de reprise est programmé, les paris sur le match arrêté seront réglés selon les règles générales applicables aux événements interrompus.

Les paris sur le match de reprise sont acceptés comme sur de nouveaux événements.

Si la diffusion vidéo de l'événement est interrompue en raison d'une panne technique (déconnexion, DDoS, etc.), cela ne constituera pas un motif d'annulation des paris, sauf dans les situations où il est impossible de déterminer le résultat final du match.

Noms et indicateurs observés : Cyberhockey.

Les paris sont acceptés sur le jeu informatique NHL (simulateur de hockey avec la participation de 2 joueurs).

Les matchs se déroulent avec les paramètres de jeu suivants : « 3 périodes de 3 minutes chacune » ou « 3 périodes de 4 minutes chacune », le niveau de difficulté et le niveau de difficulté du gardien sont réglés sur « Semi-professionnel », le style de jeu est réglé sur « Arcade ».

Si un match est arrêté pour des raisons techniques (panne d'ordinateur, déconnexion, etc.) et qu'un match de reprise est programmé, les paris sur le match arrêté seront réglés selon les règles générales applicables aux événements interrompus. Les paris sur le match de reprise sont acceptés comme sur de nouveaux événements.

Si la diffusion en direct de l'événement est interrompue en raison d'une panne technique (déconnexion, DDoS, etc.), cela ne sera pas un motif d'annulation des paris, sauf dans les cas où il est impossible de déterminer le résultat final du match.

Noms et indicateurs observés : Cyber-cricket.

Si un match n'est pas terminé pour quelque raison que ce soit et qu'il n'y a pas de résultat officiel, les paris seront annulés.

En cas de match nul et d'annonce du vainqueur par « Super Over » ou quelque chose de similaire, les paris seront réglés selon ce résultat annoncé. En cas de défaillances dues à des problèmes techniques, lorsque le vainqueur officiel n'est pas annoncé, les paris seront annulés, sauf si le match peut être repris dans les 4 heures suivant l'heure de début initiale et que le vainqueur n'est pas annoncé.

Noms et indicateurs observés : Runs dans l'inning.

L'inning doit être joué entièrement, sauf si l'équipe à la batte est all out ou atteint son objectif, sinon les paris seront annulés — sauf si le règlement a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Runs dans l'over suivant.

L'over doit être joué entièrement, sauf si l'équipe à la batte est « All Out » ou atteint son objectif dans les limites de l'over, sauf si le résultat de ce marché a déjà été déterminé. Les runs de pénalité ne seront comptés que s'ils se rapportent à un lancer spécifique dans les limites de cet over.

Noms et indicateurs observés : Chute de guichet.

Aux fins du règlement, le score de l'équipe au moment de la chute du guichet indiqué sera pris en compte. Si l'inning est terminé ou si l'équipe à la batte atteint son objectif, le score final de l'inning sera considéré comme le résultat aux fins du règlement.

Noms et indicateurs observés : Fours dans l'inning; Six dans l'inning.

L'inning doit être joué entièrement, sauf si l'équipe à la batte est « All Out » ou atteint son objectif, sinon les paris seront annulés — sauf si le règlement a déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Runs sur la balle x.

Tous les runs comptés sur cette balle sont pris en compte ; la balle doit être légale et jouée. Les lancers illégaux (« wides » et « no balls ») ne seront pas considérés comme des balles aux fins de ce marché. Par exemple, même si

deux « wides » ont été lancés dans cet over, il n'y aura toujours que 6 balles légales dans l'over. Pour être clair, si la balle indiquée est un « wide » suivi d'une limite-four, le résultat du marché sera calculé comme 5. La balle doit être lancée légalement pour que les paris restent valables. Si la balle indiquée est un « no ball » et entraîne un « free hit », les runs marqués sur le « free hit » seront pris en compte. Par exemple, si la balle est un « no ball » suivi d'un six sur « free hit », le résultat du marché sera 7.

Noms et indicateurs observés : Méthode d'élimination.

Les méthodes d'élimination comprennent uniquement : Bowled, Caught, LBW, Run Out, Stumped, Obstructing the Field, Hit the Ball Twice, Hit Wicket et Timed Out — tout guichet qui n'est pas nommé sera considéré comme « Autre ». Si un batteur « se retire » (retires), cela n'est pas considéré comme une élimination aux fins du règlement. Le marché sera réglé selon la méthode d'élimination pour le numéro de guichet indiqué, que les joueurs soient différents en raison de « retraits » ou pour d'autres raisons. Si l'inning se termine et que le guichet indiqué ne tombe pas, tous les paris seront annulés.

Noms et indicateurs observés : Le plus grand nombre de fours; Le plus grand nombre de six.

Pour que les paris restent valables, il doit y avoir un résultat officiel du match, sauf si le calcul a déjà été déterminé (l'équipe qui bat en second a déjà dépassé son objectif). Les quatres/six au « Super Over » ne sont pas pris en compte.

Pour que les paris restent valables, il doit y avoir un résultat officiel du match, sauf si le calcul a déjà été déterminé (le total a déjà été dépassé). Seules les limites-quatres frappées à la batte sont prises en compte — les overthrows, tous les runs sur des quatres et les runs supplémentaires ne sont pas comptés. Les quatres/six inscrits au « Super Over » ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Quatres du batteur; Six du batteur.

Seules les limites-quatres/six frappées à la batte sont prises en compte — les overthrows, tous les runs sur des quatres et les runs supplémentaires ne sont pas comptés. Les quatres/six frappés au « Super Over » ne sont pas pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Quatre dans l'over suivant; Six dans l'over suivant.

Seuls les quatres/six crédités au compte du batteur sont pris en compte. Les « Byes », « Leg byes » ou « Wides » ne sont pas pris en compte. Les quatres frappés sur « No Ball » seront pris en compte si le quatre est crédité au compte du batteur. L'over doit être entièrement joué, sauf si l'équipe à la batte est « All Out » ou atteint son objectif dans l'over, sauf si le résultat a déjà été déterminé. Les overthrows ne sont pas crédités au compte du batteur et, par conséquent, ne sont pas pris en compte aux fins de ce marché. Si au total six runs sont inscrits sur un même lancer de l'over, mais qu'il ne s'agit pas d'un six frappé par le batteur, cela n'est pas pris en compte aux fins de ce marché.

Noms et indicateurs observés : Wicket dans l'over suivant.

L'over doit être joué dans son intégralité, sauf si l'équipe qui bat la balle est « All Out » ou atteint son objectif dans les limites de l'over, à moins que le résultat de ce marché n'ait déjà été déterminé.

Noms et indicateurs observés : Cricket à deux overs.

Format de chaque événement : l'équipe 1 bat un over (exactement 6 balles), puis l'équipe 2 bat un over.

Une équipe ne peut pas battre moins de 6 balles lors de son over.

Si l'équipe 1 marque plus de runs que l'équipe 2, alors « l'équipe 1 » est considérée comme gagnante.

Si l'équipe 2 marque plus de runs que l'équipe 1, alors « l'équipe 2 » est considérée comme gagnante.

Si l'équipe 1 et l'équipe 2 marquent le même nombre de runs, alors « match nul » est considéré comme gagnant.

Noms et indicateurs observés : Pari sans match nul.

Si l'équipe 1 et l'équipe 2 marquent le même nombre de runs, le marché sera annulé.

Nombre de runs marqués dans le match. Des paris sont proposés sur les totaux individuels des équipes et le nombre exact de runs marqués.

Nombre de guichets tombés dans le match. Des paris sont proposés sur les totaux individuels des équipes.

Noms et indicateurs observés : Total 4-ok.

Nombre de 4-ok marqués dans le match. Des paris sont proposés sur les totaux individuels des équipes.

Noms et indicateurs observés : Total 6-ok.

Nombre de 6-ok marqués dans le match. Des paris sont proposés sur les totaux individuels des équipes.

Noms et indicateurs observés : Méthode du premier guichet de l'équipe.

Se rapporte au type d'élimination pour le 1-ème guichet perdu lors de l'over de l'équipe désignée.

Si aucun guichet n'est perdu lors de l'over, le pari sera annulé.

Noms et indicateurs observés : Kabaddi virtuel.

Tous les paris seront réglés conformément aux résultats officiels du match, y compris les prolongations.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, hors prolongations. En cas de « touche » sur le handicap, les paris seront annulés.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel du temps réglementaire, hors prolongations. En cas de « touche » sur le total, les paris seront annulés.

Tous les paris seront réglés conformément au résultat officiel de chaque mi-temps du match, hors prolongations.

Noms et indicateurs observés : Paris Replay.

Paris sur des matchs réels qui ont déjà été joués dans le passé.

Des matchs aléatoires sont proposés pour les paris. Les meilleurs moments du match sont fournis.

La désignation des équipes comme « domicile/extérieur » n'a pas d'importance. Si les équipes sont indiquées dans l'ordre inverse, cela ne constitue pas un motif de remboursement des paris.

Noms et indicateurs observés : Paris Replay au basketball.

Tous les paris seront réglés conformément aux Règles de règlement des paris pour le basketball.

Noms et indicateurs observés : Paris Replay sur Counter-Strike.

Rediffusion d'une carte à partir d'un round du match.

Les éliminations à la bombe, les tirs sur ses propres coéquipiers ainsi que les éliminations après la fin du temps réglementaire au chronomètre ne sont pas considérées comme des éliminations.

Tous les paris seront réglés conformément aux Règles de règlement des paris pour Counter-Strike.

Noms et indicateurs observés : Paris Replay au football.

Tous les paris seront réglés conformément aux Règles de règlement des paris pour le football.

Noms et indicateurs observés : Paris Replay au cricket.

Tous les paris seront réglés conformément aux Règles de règlement des paris pour le cricket.

Noms et indicateurs observés : Roulette du cricket.

L'événement se déroule au format d'une manche virtuelle unique. Le terrain virtuel est divisé en zones rouge et noire, chacune ayant sa propre valeur de runs (points de 1 à 18). Un guichet équivaut à 0 runs. Chaque équipe (équipe n°1 et équipe n°2) lance 6 balles — balle n°1, balle n°2, balle n°3, balle n°4, balle n°5 et balle n°6. L'équipe qui totalise le plus de runs remporte la victoire.

Tous les paris sur le match seront réglés conformément au résultat final de l'événement virtuel.

Noms et indicateurs observés : Total de runs de l'équipe.

Les paris sont réglés sur le nombre total de runs (points) marqués par l'équipe lors de la manche n°1.

Lors du règlement du pari, seuls les runs (points) marqués par une seule équipe (équipe n°1 ou équipe n°2) sont pris en compte.

Noms et indicateurs observés : Handicap (0).

Les paris sont réglés sur le résultat final de l'événement virtuel.

Le pari sur le handicap sera gagnant si le match se termine par la victoire de l'équipe choisie en tenant compte du handicap.

Le pari sur le handicap sera annulé si l'événement se termine par un match nul.

Noms et indicateurs observés : Couleur de la zone pour la balle n°.

Les paris sont réglés sur la couleur de la zone (rouge ou noire) dans laquelle la balle est tombée, pour chaque lancer séparément.

Tous les paris seront réglés sur l'équipe qui lance lors de la manche n°1.

Noms et indicateurs observés : Nombre exact de runs de l'équipe avec la balle n°:.

Les paris sont réglés sur le nombre exact de runs (points) marqués lors de chaque lancer séparément.

Un guichet équivaut à 0 runs (points).

Noms et indicateurs observés : Nombre de runs de l'équipe avec la balle n° (Pair/Impair).

Les paris sont réglés sur le nombre total de runs (points) marqués par l'équipe lors de chaque lancer séparément.

Tous les paris seront réglés sur le nombre pair ou impair de runs (points).

Zéro (guichet) sera considéré comme un nombre pair.

Noms et indicateurs observés : Valeur basse ou haute avec la balle n°.

Tous les paris sont réglés sur la zone dans laquelle la balle est tombée.

Zones « Moins » — de 1 à 9 runs (points).

Zones « Plus » — de 10 à 18 runs (points).

Noms et indicateurs observés : Segments de l'équipe avec la balle n°.

Les paris sont réglés sur les trois zones sélectionnées dans lesquelles la balle doit tomber.

Pour que le pari soit gagnant, la balle doit tomber dans l'une des trois zones sélectionnées.

Noms et indicateurs observés : RÈGLEMENT DES LITIGES; POLITIQUE DE TRAITEMENT DES RÉCLAMATIONS DES

JOUEURS; A. OBJECTIF ET CHAMP D'APPLICATION.

Le présent document décrit la procédure officielle par laquelle les joueurs de la société peuvent soumettre des réclamations officielles liées à l'utilisation de la plateforme. Le document a été élaboré conformément à l'article 5.3 du Décret national sur les jeux d'argent (LOK) et aux exigences réglementaires établies par l'Autorité des jeux d'argent de Curaçao (CGA).

Nous nous efforçons de garantir à tous les joueurs l'accès à un processus de traitement des réclamations rapide, structuré et impartial, y compris la possibilité de recourir à un mécanisme gratuit de résolution alternative des litiges (ADR).

Noms et indicateurs observés : B. Premier contact avec le service d'assistance.

Si vous rencontrez une insatisfaction ou une situation litigieuse lors de l'utilisation de nos services, veuillez d'abord tenter de résoudre le problème en contactant notre service client via :

Noms et indicateurs observés : ■ E-mail : support@parimatch.com; ■ Chat en direct : disponible jour et nuit sur parimatch.com.

Si le problème n'est pas résolu après avoir contacté le service d'assistance, vous pouvez déposer une réclamation officielle.

Noms et indicateurs observés : C. Dépôt d'une réclamation officielle; C.1. Délai de dépôt.

La réclamation officielle doit être déposée dans un délai de six (6) mois calendaires à compter de la date d'apparition du problème.

■ Pour les jeux impliquant d'autres joueurs (par exemple, le poker) ou les paris à cotes fixes sur des événements futurs, le délai commence après le règlement du pari ou la fin de l'événement.

■■ Pour les paris en direct, il est recommandé d'agir rapidement en raison de la possible perte des données de suivi peu après l'événement.

Noms et indicateurs observés : C.2. Qui peut déposer une réclamation.

Seul le titulaire du compte associé au problème peut déposer une réclamation. Les réclamations ou demandes déposées par des tiers (y compris les partenaires, les membres de la famille ou les agents) ne sont pas acceptées.

Noms et indicateurs observés : C.3. Objets des réclamations; Vous pouvez déposer une réclamation pour les questions suivantes (liste non exhaustive) :; Problèmes de dépôt sur le compte ou de retrait de fonds; Litiges liés aux bonus ou conditions peu claires; Résultats des jeux, logique ou équité des issues; Clôture, blocage ou limitation du compte; Mise en œuvre de mesures de jeu responsable (par exemple, auto-exclusion); Écarts dans le solde du compte; Procédures de vérification d'identité (KYC); Utilisation, stockage ou protection des données; Pannes techniques ou erreurs de la plateforme; Questions liées à AML/à la fraude; Protection des joueurs mineurs; Violations présumées des obligations de licence; Conditions qui semblent injustes ou opaques; C.4. Processus de dépôt.

Téléchargez le formulaire de dépôt de réclamation.

Le formulaire est disponible en russe.

Noms et indicateurs observés : Il est nécessaire d'indiquer :; Nom complet et adresse de résidence; Identifiant ou numéro de votre compte; Date de l'événement contesté et de la soumission de la réclamation; Description claire du problème; Documents justificatifs, captures d'écran ou preuves (le cas échéant).

Envoyez le formulaire rempli via les coordonnées indiquées à la section B.

Noms et indicateurs observés : D. Traitement des réclamations et délais; D.1. Catégorisation; Les réclamations sont traitées en fonction de leur type :; I. Cas liés au jeu responsable :.

Ils incluent l'auto-exclusion, les périodes de refroidissement ou les questions affectant la sécurité du joueur.

Noms et indicateurs observés : ■ Confirmation de réception : dans un délai de 2 jours ouvrés; ■ Délai cible d'examen : dans un délai de 5 jours ouvrés.

■ Prolongation : peut être prolongé jusqu'à 2 semaines si un examen complémentaire est nécessaire

■ 2 semaines supplémentaires peuvent être accordées si le retard est dû à des actions du joueur (par exemple, absence de réponse).

Noms et indicateurs observés : II. Réclamations générales :.

Tous les autres types de réclamations.

Noms et indicateurs observés : ■ Confirmation de réception : dans un délai de 7 jours calendaires; ■ Délai cible d'examen : dans un délai de 28 jours calendaires.

■ Peut être prolongé jusqu'à 4 semaines pour les cas complexes ou en cas de retard dans la fourniture de documents par le joueur

■ Les réclamations peuvent être clôturées si le joueur ne coopère pas ou ne fournit pas les éléments demandés dans un délai de 4 semaines.

Noms et indicateurs observés : E. Réponse finale.

Après examen de la réclamation, le joueur recevra une décision officielle par e-mail, laquelle peut inclure :

Noms et indicateurs observés : Un résultat clair; Les motifs ou preuves à l'appui; La justification du rejet de la réclamation (le cas échéant); Les étapes suivantes, telles que le recours à ADR (voir ci-dessous); F. Escalade vers un ADR indépendant.

Si la décision finale ne satisfait pas le joueur, il a le droit de transmettre la réclamation à un organisme indépendant de résolution alternative des litiges (ADR) gratuitement.

■ Les détails du processus ADR, y compris les critères d'admissibilité et la procédure de dépôt, sont disponibles dans nos Conditions et dispositions

🧒■ Remarque : La décision de ADR est contraignante pour les deux parties. Toutefois, les joueurs conservent le droit à une procédure judiciaire ou à d'autres recours légaux lorsque la loi le permet. Les réclamations ne peuvent être soumises à ADR qu'une seule fois pour une même question.

Noms et indicateurs observés : G. Rôle de l'Autorité des jeux de Curaçao (CGA).

CGA ne tranche pas les litiges entre les joueurs et les opérateurs. Toutefois, vous pouvez signaler des violations réglementaires graves, telles que :

Noms et indicateurs observés : Des soupçons d'actes répréhensibles de l'opérateur; Des violations des conditions de licence; Des questions liées à la dénonciation d'infractions; ■ E-mail : info@gamingcontrolcuracao.org; H. Conservation des données et confidentialité.

Nous conservons des dossiers sécurisés et confidentiels de toutes les réclamations pendant au moins cinq (5) ans ou plus longtemps si la législation applicable l'exige. Ces dossiers sont utilisés exclusivement à des fins d'audit interne et de reporting auprès de CGA.

Noms et indicateurs observés : I. Droits du joueur; En tant que joueur enregistré, vous avez le droit :; De déposer

une réclamation gratuitement; De recevoir une réponse rapide et transparente; De participer à la procédure gratuite de ADR; De signaler à CGA les violations commises par l'opérateur; De recourir à des voies de recours légales lorsque cela s'applique; D'être toujours respecté et traité équitablement; J. Modifications de la politique.

La présente politique peut être mise à jour périodiquement afin de refléter les modifications législatives, les procédures internes ou les améliorations apportées à la gestion des réclamations. La version actuelle est toujours disponible sur notre site web.

Noms et indicateurs observés : K. Confirmation juridique.

En utilisant nos services, vous confirmez avoir pris connaissance de la présente Politique de traitement des réclamations des joueurs et l'avoir acceptée, laquelle fait partie de nos Conditions générales juridiquement contraignantes.

Noms et indicateurs observés : AUTO-EXCLUSION.

Avant de commencer à participer à des jeux d'argent, nous souhaitons nous assurer que vous comprenez l'importance de conserver une perspective saine. Les jeux d'argent ne doivent pas devenir une obsession, une source de revenus principale ou un moyen de résoudre des problèmes de dettes. Nous conseillons aux joueurs actuels comme aux joueurs potentiels d'établir un budget spécialement destiné à la participation aux jeux d'argent. Il est très important de surveiller la somme d'argent et de temps consacrés aux jeux en ligne et d'évaluer si cela n'affecte pas négativement la vie.

Si vous rencontrez des difficultés financières ou émotionnelles, nous vous recommandons de faire une pause dans les jeux d'argent afin de vous distraire et de retrouver le contrôle. Toutefois, certaines personnes ont du mal à se maîtriser et sont exposées au risque de développer une dépendance au jeu. Dans ces cas, il est nécessaire de prendre des mesures plus radicales. L'une des options consiste à demander une auto-exclusion volontaire pour une période déterminée ou pour une durée indéterminée.

Dans le cadre de la politique de jeu responsable, un système interne propre à notre entreprise est utilisé pour détecter les comportements à risque. Il identifie les clients qui perdent souvent, sont exposés à un risque potentiel pour leur santé financière ou mentale, ou adoptent un comportement agressif ou insultant lors de leurs échanges avec nos collaborateurs. Notre service clientèle contacte ces personnes afin d'évaluer la situation et de discuter de la possibilité d'activer des options d'autolimitation ou d'auto-exclusion.

Si vous estimez être en situation de risque, nous vous recommandons de nous contacter et de demander une auto-exclusion.

• Le jeu d'argent vous empêche-t-il de subvenir aux besoins essentiels de votre famille ?

• Avez-vous perdu, à cause des jeux d'argent, l'intérêt pour votre famille, vos amis ou vos loisirs ?

• Votre entourage vous a-t-il critiqué pour vos jeux d'argent ?

• Vous arrive-t-il de rester plus tard au travail pour jouer à des jeux d'argent ?

• Vous sentez-vous déprimé ou même enclin au suicide à cause des jeux d'argent ?

• Avez-vous menti, volé ou emprunté pour obtenir de l'argent pour jouer ou payer des dettes de jeux d'argent ?

Si vous avez répondu « oui » à l'une de ces questions, vous avez peut-être un problème avec les jeux d'argent. Demandez de l'aide à GameCare ou à GamblersAnonymous

Paiements, retrait, limites et délais

Multiwallet est un système pratique qui vous permet de disposer de plusieurs soldes en devises indépendants (portefeuilles) au sein d'un même compte Parimatch. Vous décidez vous-même dans quelle devise placer des paris, approvisionner le compte et retirer vos gains.

- Indépendance des soldes : Vos portefeuilles ne sont en aucun cas liés entre eux. Si vous avez approvisionné le solde en BTC, les fonds ne seront disponibles que sur le portefeuille BTC.
- Basculement libre : Vous pouvez à tout moment passer d'un portefeuille à un autre. Par exemple, placer un pari sportif en USD, puis passer au portefeuille BTC pour jouer au casino.

Noms et indicateurs observés : Important concernant la conversion.

Au sein du système Multiwallet, il n'existe pas de transfert direct de fonds entre les soldes.

Vous ne pouvez pas transférer d'argent du portefeuille USD vers le portefeuille BTC. Pour jouer avec une nouvelle devise, il est nécessaire d'effectuer un approvisionnement distinct précisément pour le portefeuille choisi.

Comment utiliser Multiwallet ?

- Choisissez un portefeuille : Dans le menu du solde, sélectionnez la devise souhaitée (par exemple, USD, BTC, EUR).
- Approvisionnez le compte : Effectuez un dépôt. Les fonds seront crédités précisément sur le portefeuille qui était actif au moment de l'approvisionnement.
- Jouer : Placez des paris. Les gains seront également reversés sur le solde à partir duquel le pari a été placé.

Règles, licences, confidentialité et jeu responsable

Noms et indicateurs observés : Bonuses; Bonus Shop; Tournaments; VIP Club; LoL; Valorant; Dota 2; CS2; Главное; РОЖДЕНИЕ НОВЫХ ЛЕГЕНД.

Турнир, где становятся чемпионами!

Noms et indicateurs observés : СДЕЛАТЬ СТАВКУ; DEMAIN, 02:00, BO5; TOP × INVICTUS GAMING; League of Legends. World Championship; 1.68; IEM Beijing; Worlds; Top Matchs; Counter-Strike. IEM Beijing; MOUZ; BO3, K2; 1:0; 0:3; BetBoom Team; 4.75; Dota 2. Mad Dogs League; Hellspawn; 0:1; 11:5; Azure Dragons; 2.69; Counter-Strike. IEM Beijing. Duel de joueurs. Éliminations; xertioN; 1:1; Magnojez; 14 résultats disponibles; Spinx; BO3, Pause; 18:7; zorte; Counter-Strike. Replays. VI. BO1; FURIA (replays); BO1, K1; 0:0; 9:8; Spirit (replays); 1.90; FALCONS (replays); 3:5; Mongolz (replays); Counter-Strike. Winners series 1x1; DeeKkaa; 4:8; Knottyj; Ф1 (+6.5); Ф2 (-6.5); Aller aux événements en direct; FaZe; 11:00; BO3; Falcons; The MongolZ; 12:00; Heroic; 1.87; 1.93; Legacy; 13:30; B8; 2.61; FURIA; Natus Vincere; 1.85; Aller aux événements à venir; Counter-Strike; League of Legends; Overwatch; Call of Duty; Mobile Legends; Rainbow6; Aujourd'hui, 11:00, BO3; Aujourd'hui, 12:00, BO3; Aujourd'hui, 13:30, BO3; TOUS LES ÉVÉNEMENTS; Mix; 57д; GRATUIT; ROUE DE LA FORTUNE; TOURNEZ ET GAGNEZ.

Tentez votre chance !

Noms et indicateurs observés : OUVRIR; RÉCUPÉREZ; JUSQU'À 25 PIÈCES; PENDANT LES HEURES PORTE-BONHEUR.

récupérez votre prix chaque jour !

Noms et indicateurs observés : GAGNÉ SUR.

PARIMATCH?

Noms et indicateurs observés : MONTREZ CECI; ET RECEVEZ UN BONUS; PARTAGEZ; $40 000.

DANS LA COURSE DE TÊTE !

Noms et indicateurs observés : PARTICIPEZ.

et récupérez $2 000 pour la première place !

Noms et indicateurs observés : 20 PIÈCES; POUR L'ABONNEMENT; EN SAVOIR PLUS; et recevoir un bonus; Top Express; MOUZ - BetBoom Team; Handicap sur les cartes; BetBoom Team(+1.5); Aujourd'hui, 11:00, BO3,; FaZe - Falcons; FaZe(+1.5); 1.75; Aujourd'hui, 12:00, BO3,; TheMongolz - Heroic; The MongolZ(+1.5); Aujourd'hui, 13:30,; FURIA - Natus Vincere; Natus Vincere(+1.5); 1.33; Début du dernier match : Aujourd'hui, 13:30; Cote totale; 5.66; 3%; AJOUTER AU COUPON; Aujourd'hui, 13:30, BO3,; Legacy - B8; Aujourd'hui, 14:00,; LEGION - OG; OG; Aujourd'hui, 20:00, BO3,; HULIGANI - Yellow Submarine; Yellow Submarine; Aujourd'hui, 23:00, BO3,; Natus Vincere - GamerLegion; 1.71; Début du dernier match : Aujourd'hui, 23:00; 8.77; 4%; Aujourd'hui, 17:00, BO3,; Nemiga - CYBERHERO; CYBERHERO; Aujourd'hui, 20:30,; Omnix - Nevermaind; Nevermaind; 2.73; Aujourd'hui, 16:00,; RAKUZAN - The World; RAKUZAN(-1.5); Aujourd'hui, 19:00,; The Soulless - Chempiki; Chempiki; Début du dernier match : Aujourd'hui, 20:30; 13.09; Score exact des cartes; 2-1; Falcons(-1.5); Total sur les cartes; Plus de 2.5; 1.96; 22.43; B8(+1.5); Heroic(+1.5); FURIA(+1.5); 9.02; 3.75; 61.16; 11 nov., 09:30, BO3,; Vitality - Falcons; Vitality; 11 nov., 07:00, BO3,; Legacy - FURIA; 2.09; 11 nov., 14:30, BO3,; MOUZ - G2; Début du dernier match : 11 nov., 14:30; Aujourd'hui, 13:00, BO3,; QUAZAR - Just Players; QUAZAR (+1.5); OG(-1.5); 2.02; Aujourd'hui, 14:00, BO7,; Weibo - EDward; EDward(+2.5); Début du dernier match : Aujourd'hui, 14:00; 6.65; Aujourd'hui, 21:00,; BOJONG - eSuba; eSuba (-2.5); GamerLegion; Aujourd'hui, 16:00, BO3,; Leo Team - Noir Verse; Leo Team; potn9ki - Time to sleep; potn9ki; 6.51; Yellow Submarine(-1.5); Legacy(-1.5); 11 nov., 12:00, BO3,; Spirit - FUT; FUT(+1.5); Début du dernier match : 11 nov., 12:00; 18.07.

Noms et indicateurs observés : Les plus populaires; Football. Ligue; Italie. Serie A; Barcelone - Aston Villa; Villarreal - PSG; Atlético Madrid - Bayern; Manchester United - Roma; Fournisseur • Machines à sous; Jeu • Machines à sous • Pragmatic Play; Gates of Olympus Super Scatter; Sun of Egypt 3; Jeu • Machines à sous • 3 Oaks; Sweet Rush Bonanza; Keno; Catégorie • Bingo; Événements, jeux et autres; Casino en direct; Originals; TV игры; Бинго; История поиска; Очистить все; Tower; To.

Noms et indicateurs observés : COOKIE POLICY; Cookie Policy.

La présente Politique relative aux cookies (ci-après dénommée la « Politique relative aux cookies ») fait partie intégrante des Termes et Conditions et explique comment le propriétaire du site web (ci-après dénommé le « Bookmaker » et le « Site web ») utilise les cookies et technologies similaires. Chaque fois que vous utilisez le Site web ou les applications natives de la plateforme mobile (ci-après dénommés les « Services »), des informations peuvent être collectées au moyen de cookies et de technologies similaires. Le Bookmaker s'engage à protéger les informations personnelles collectées lorsque vous utilisez les Services du Bookmaker.

WHAT ARE COOKIES AND SIMILAR TECHNOLOGIES ?

Un cookie est un petit fichier de données, incluant souvent un identifiant unique, qui est envoyé à votre ordinateur, téléphone mobile ou tablette (ci-après l'« appareil ») par le serveur web afin que le Site web puisse mémoriser certaines informations sur votre activité de navigation sur le Site web. Le cookie collectera des informations relatives à votre utilisation des Services du Bookmaker, des informations sur votre appareil, par exemple l'adresse IP de l'appareil et le type de navigateur et, si vous êtes arrivé sur le Site web via un lien depuis un site tiers, l'URL de la page de liaison.

Des technologies similaires appelées « stockage local » peuvent également être utilisées dans les Services du

Bookmaker comme alternative aux cookies. Il s'agit d'une technologie similaire aux cookies et remplissant des fonctions très proches, telles que la mise en cache de données permettant au Bookmaker d'améliorer les Services, vous permettant de vous inscrire aux Services, le suivi de l'activité afin de permettre au Bookmaker et aux annonceurs du Bookmaker de vous adresser des publicités conformément à la présente Politique relative aux cookies et le comptage du nombre de personnes qui consultent des publicités sur les Services. Lorsque nous faisons référence aux « cookies » dans la présente Politique relative aux cookies, nous entendons les cookies ou technologies similaires.

Noms et indicateurs observés : CATEGORIES OF COOKIES.

Le Bookmaker utilise la technologie des cookies à diverses fins, qui peuvent être classées dans les groupes suivants :

1) Cookies essentiels (nécessaires) : ces cookies contribuent à rendre les Services utilisables en permettant des fonctions de base comme la navigation entre les pages et l'accès aux zones sécurisées. Les Services ne peuvent pas fonctionner correctement sans ces cookies ;

2) Cookies fonctionnels : ces cookies sont utilisés pour mémoriser les informations des visiteurs sur les Services, par ex. la langue, le fuseau horaire, le contenu enrichi ;

3) Cookies analytiques : ces cookies sont utilisés pour comprendre comment les visiteurs interagissent avec les Services. Ces cookies aident à fournir des informations sur des indicateurs tels que le nombre de visiteurs, le taux de rebond, la source de trafic, etc.

Noms et indicateurs observés : COOKIES DECLARATION.

Ce Site Web utilise des cookies. Le Bookmaker peut utiliser des cookies nécessaires qui contribuent à rendre le Site Web utilisable en permettant des fonctions de base comme la navigation entre les pages et l'accès aux zones sécurisées du Site Web, ou des cookies non essentiels utilisés pour personnaliser le contenu et les publicités, pour fournir des fonctionnalités de médias sociaux et pour analyser le trafic. Lorsque le Bookmaker utilise des cookies non essentiels, le Bookmaker peut également partager des informations sur votre utilisation du Site Web avec les partenaires de médias sociaux, de publicité et d'analyse du Bookmaker, qui peuvent les combiner avec d'autres informations que vous leur avez fournies ou qu'ils ont collectées à partir de votre utilisation de leurs services.

La loi stipule que nous pouvons stocker des cookies sur votre appareil s'ils sont strictement nécessaires au fonctionnement du Site Web. Pour tous les autres types de cookies (cookies non essentiels), le Bookmaker a besoin de votre autorisation.

Les groupes de cookies actuellement utilisés sont répertoriés dans le tableau ci-dessous. Certains cookies sont placés par des services tiers qui apparaissent sur nos pages.

Pour les cookies nécessitant votre consentement, vous pouvez à tout moment modifier ou retirer votre consentement.

Noms et indicateurs observés : HOW TO CONTROL COOKIES.

Pour personnaliser vos préférences en matière de cookies sur le Site Web, cliquez ici. Les cookies liés aux fonctions essentielles, à l'amélioration du site, à la personnalisation et à la publicité peuvent être gérés à l'aide de votre navigateur. Les différents navigateurs disposent de méthodes variées pour désactiver les cookies, généralement accessibles dans le menu Outils ou Options. Consultez le menu d'aide de votre navigateur pour obtenir des indications. Le Bookmaker utilise des cookies publicitaires gérés par des fournisseurs tiers pour la promotion de produits sur le Site Web et sur d'autres plateformes web. Vous pouvez avoir la possibilité de refuser certains cookies publicitaires gérés par des tiers via des sites externes de gestion des cookies, mais la

désactivation totale des cookies peut affecter votre expérience sur le Site Web.

Noms et indicateurs observés : Cookies currently in use on the Website; №; Group; Id; Duration; Description.

1.

Noms et indicateurs observés : Necessary; datadome; 1 year.

Il s'agit d'un cookie de sécurité défini par Force24 pour détecter BOTS et le trafic malveillant.

2.

Noms et indicateurs observés : hash; never; Antifraud parameter.

3.

Noms et indicateurs observés : dhash.

4.

Noms et indicateurs observés : bdata; 8 hours 11 minutes.

5.

Noms et indicateurs observés : BETBOOK_LANGUAGE; session.

Ce cookie est utilisé lors de la configuration de la langue UI. Il offre diverses façons de gérer les langues utilisées pour le widget et les autres boîtes de dialogue.

6.

Noms et indicateurs observés : Functional; entrance_url; 1 day.

Ce cookie contient le URL de la page du site web de l'entreprise, ou de la page d'atterrissage sur laquelle un utilisateur est entré, lors de sa première visite du site.

7.

Noms et indicateurs observés : org; 3 days.

Le cookie est défini lorsque la visite de l'utilisateur était organique (la valeur peut être direct - lorsqu'il n'y a pas de paramètres adtag, qtag, stag ou btag dans la chaîne de recherche et que le référent n'a pas de valeur, search - lorsqu'il n'y a pas de paramètres adtag, qtag, stag ou btag dans la chaîne de recherche et que sourceUrl a une valeur contenant l'adresse SE, unknown - lorsqu'il n'y a pas de paramètres adtag, qtag, stag ou btag dans la recherche, qu'il existe un sourceUrl mais que sa valeur diffère de l'adresse SE).

8.

Noms et indicateurs observés : org_t.

Ce cookie stocke l'horodatage du moment où le cookie org a été défini.

9.

Noms et indicateurs observés : PARISESSID.

Le cookie de session ID contient des informations stockées dans un emplacement de mémoire temporaire qui est supprimé à la fin de la session. Ce cookie stocke des informations telles que la saisie de l'utilisateur et suit les déplacements de l'utilisateur au sein du site web.

10.

Noms et indicateurs observés : fuid; 1 year 1 month 4 days; FairPlay User Id cookie.

11.

Noms et indicateurs observés : _hjAbsoluteSessionInProgress; 29 minutes.

Hotjar définit ce cookie pour détecter la première session de consultation de page d'un utilisateur, qui est un indicateur Vrai/Faux défini par le cookie.

12.

Noms et indicateurs observés : Analytics; _sp_ses.*.

Snowplow définit ce cookie pour stocker les informations utilisateur créées lors de la première visite d'un utilisateur sur un site et mises à jour lors des visites ultérieures.

13.

Noms et indicateurs observés : _sp_id.*.

14.

Noms et indicateurs observés : _omappvp.

Le cookie _omappvp est défini pour distinguer les nouveaux utilisateurs des utilisateurs de retour et est utilisé conjointement avec le cookie _omappvs.

15.

Noms et indicateurs observés : _omappvs; 19 minutes.

Le cookie _omappvs, utilisé conjointement avec les cookies _omappvp, sert à déterminer si le visiteur a déjà visité le site web ou s'il s'agit d'un nouveau visiteur.

16.

Noms et indicateurs observés : _ga_*.

Google Analytics définit ce cookie pour stocker et compter les pages vues.

17.

Noms et indicateurs observés : _ga.

Google Analytics définit ce cookie pour calculer les données relatives aux visiteurs, aux sessions et aux campagnes et suivre l'utilisation du site pour le rapport d'analyse du site. Le cookie stocke les informations de manière anonyme et attribue un numéro généré aléatoirement pour reconnaître les visiteurs uniques.

18.

Noms et indicateurs observés : _hjSessionUser_*.

Hotjar définit ce cookie pour garantir que les données des visites ultérieures sur le même site sont attribuées au même utilisateur ID, qui persiste dans l'utilisateur Hotjar ID, lequel est unique à ce site.

19.

Noms et indicateurs observés : _hjFirstSeen.

Hotjar définit ce cookie pour identifier la première session d'un nouvel utilisateur. Il stocke la valeur vrai/faux, indiquant s'il s'agissait de la première fois que Hotjar voyait cet utilisateur.

20.

Noms et indicateurs observés : _hjSession_*.

21.

Noms et indicateurs observés : _gasid.

Contient le paramètre de session ID de l'utilisateur actuel, utilisé après l'initialisation du cookie ga.

22.

Noms et indicateurs observés : _hjIncludedInSessionSample_1831391; 1 minute; This cookie help us monitor site traffic and analytics.

La liste des cookies peut être modifiée de temps à autre.

Noms et indicateurs observés : CHANGES TO COOKIES POLICY.

Le Bookmaker se réserve le droit de modifier la politique relative aux cookies et publiera la ou les modifications sur ce site Web.

Noms et indicateurs observés : NOTIFICATION ABOUT COOKIES POLICY UPDATE.

Le site Web vous informera des modifications de cette politique relative aux cookies avant leur mise en œuvre. Le Bookmaker vous conseille de consulter régulièrement cette politique relative aux cookies afin de disposer des informations les plus pertinentes. En utilisant le site Web, vous confirmez votre accord avec les modifications de la politique relative aux cookies.

Noms et indicateurs observés : DEMAIN, 00:00; ATLÉTICO MADRID × BAVARIA; AUJOURD'HUI, 14:08; ANDREY RUBLEV × THOMAS MARTIN ETCHEVERRY; ATP. Paris. Dur; Champions League; Europa League; Conference League; ATP Paris; NBA; NHL; NFL; FA Cup; Copa del Rey; Serie A; Bundesliga; Ligue 1; UPL; EuroLeague; WTA Chennai; WTA Hong Kong; WBBL; V-League; Women’s V-League; 00:00; 8.00; 4.22; 4.47; 21:45; 4.18; 2T 93:05; 2T 83:05; 7.00; 4.20; 2T 92:53; 2T 90:34; Paiement anticipé.

Comment gagner avant le coup de sifflet final ?

Noms et indicateurs observés : DÉCOUVRIR MAINTENANT.

Comment placer son premier pari ?

Noms et indicateurs observés : Des étapes simples pour commencer.

Qu'est-ce que les « Favoris » ?

Noms et indicateurs observés : Vos événements préférés ici.

Qu'est-ce qu'un coupon de pari ?

Noms et indicateurs observés : Comment gérer ses paris; EN SAVOIR PLUS; Constructeur de paris; Villarreal × PSG; Résultat du match - PSG; Total - Plus de 2.5; Les deux équipes marquent - Oui; Corners. Total - Plus de 6.5; Bet Builder; Atlético Madrid × Bavaria; Résultat du match - Bavaria; 3.74; Barcelone × Aston Villa; Résultat du match - Barcelone; Corners. Total - Plus de 10.5; Chakhtar Donetsk × Sporting Lisbonne; Résultat du match - Sporting Lisbonne; Total - Plus de 1.5; Corners. Total - Plus de 5.5; But en 1-ème mi-temps - Oui; Manchester United × Roma; Résultat du match - Roma; Corners. Total - Plus de 7.5; 4.93; Galatasaray × Stuttgart; Résultat du match - Galatasaray; Total individuel Galatasaray - Plus de 1.5; Feyenoord × Inter Milan; Résultat du match - Inter Milan; Total individuel Inter Milan - Plus de 1.5; 3.26; Bodø-Glimt × Lille; Résultat du match - Bodø-Glimt; LASK × Slovan Bratislava; Résultat du match - LASK; AEK Athènes × Real Madrid; Résultat du match - Real Madrid; Real

Madrid marque dans les deux mi-temps - Oui; Demain, 21:45; Top sport; Arts martiaux mixtes...; Top express; Aujourd'hui, 21:45,; Chakhtar Donetsk - Sporting Lisbonne; Résultat du match; Demain, 00:00,; Début du dernier match : Demain, 00:00; 12.34; Galatasaray - Stuttgart; Manchester United - Roma; Feyenoord - Inter Milan; Bodø-Glimt - Lille; 20.35; 7.78; Vanfore Kofu - Albirex Niigata; Plus de 0.5; Omiya Ardija - Iwaki SC; 2T 92:28; Omiya Ardija; Yokohama - Blaublitz Akita; Aujourd'hui, 11:45,; Newcastle Jets - Shanghai Port; Début du dernier match : Aujourd'hui, 11:45; 4.63; Dayana Yastremska - Zeynep Sönmez; 1-ème set; Dayana Yastremska; Talia Gibson - Alexandra Oliynykova; Talia Gibson; Aujourd'hui, 16:03,; Alejandro Davidovich Fokina - Moïse Kouamé; Alejandro Davidovich Fokina; Aujourd'hui, 17:33,; Alena Falei - Magda Linette; Magda Linette; Début du dernier match : Aujourd'hui, 17:33; Kashiwa Reysol - Daejeon Citizen; Aujourd'hui, 22:15,; Al-Hilal Riyad - Shabab Al-Ahli Dubaï; Aujourd'hui, 23:45,; QPR - Burnley; Birmingham - Millwall; 8.62; Aujourd'hui, 12:03,; Maddison Inglis - Maya Joint; Maya Joint; Mananchaya Sawangkaew - Mai Hontama; Mananchaya Sawangkaew; Aujourd'hui, 18:03,; Tommy Paul - Holger Rune; Tommy Paul; Aujourd'hui, 20:03,; Benjamin Bonzi - Taylor Fritz; Taylor Fritz; Début du dernier match : Aujourd'hui, 20:03; Jeonbuk Motors - Johor Darul Ta'zim; Aujourd'hui, 22:00,; Sirius - Halmstad; Derby - Norwich; Portsmouth - Swansea; Plus de 1.5; Début du dernier match : Aujourd'hui, 23:45; 8.65; Aujourd'hui, 15:00,; Galatasaray U-19 - Stuttgart U-19; Aujourd'hui, 16:15,; Port FC - Beijing Guoan; Preston - Sheffield United; Blackburn - Stoke; 9.12; 2T 93:06; 2T 83:06; 2T 92:54; 2T 90:35; 2T 92:29; 2T 93:07; 2T 83:07; 2T 90:06; 2T 92:55; 2T 90:36; 2T 92:30; 2T 93:08; 2T 83:08; 2T 90:07; 2T 92:56; 2T 90:37.

Que sont les top-express ?

Noms et indicateurs observés : Les paris multiples en toute simplicité; 2T 92:31.

Noms et indicateurs observés : RÈGLES ET CONDITIONS; RÈGLES ET CONDITIONS GÉNÉRALES.

Dernière mise à jour : 10 mars 2026

Avant d'utiliser ce site Web, ainsi que tout jeu, produit ou service disponible sur celui-ci, veuillez lire attentivement les présentes Règles et Conditions générales.

Noms et indicateurs observés : 1. DÉFINITIONS.

1.1. Dans les présentes Règles et Conditions (ci-après – « Règles » ou « T&C »), les mots et expressions en majuscules ont les significations suivantes :

« T&C » – les présentes Règles et Conditions générales, qui peuvent être modifiées de temps à autre ;

« Accord de pari » – la relation contractuelle entre le Fournisseur et le Client, qui naît au moment où le Client place un pari via son Compte sur le Site Web et où le Fournisseur accepte ce pari conformément aux présentes Règles ;

« Fournisseur » – une personne morale enregistrée à Curaçao et titulaire d'une licence de jeu en vigueur délivrée par l'Autorité des jeux de Curaçao conformément à la loi nationale sur les jeux d'argent (LOK), P.B. 2024, n° 157, avec une adresse légale enregistrée à Curaçao ;

« Agent de paiement » – une personne morale qui reçoit et transfère certains paiements pour et au nom du Fournisseur sur la base de l'accord correspondant conclu entre le Fournisseur et l'Agent de paiement. Pour éviter tout doute, le Fournisseur est en droit, à sa seule discrétion, de recourir aux services de plusieurs Agents de paiement ;

« Site Web » – le site Web accessible au nom de domaine parimatch.com, y compris tous les jeux, produits et services qui y sont disponibles, lequel, dans les relations entre le Fournisseur et le Client, appartient au Fournisseur et est géré par lui ;

« Compte » – le compte chez le Fournisseur, enregistré pour utiliser le Site Web et placer des paris chez le

Fournisseur ;

« Client » – toute personne physique destinataire de l'offre du Fournisseur (le Fournisseur étant dès lors l'offrant), qui a accepté les présentes Règles selon la procédure établie à la section 2 du présent document ;

« Juridictions restreintes » – les pays et territoires suivants : Aruba, Australie, Bonaire, Curaçao, France, Pays-Bas, Saba, Saint-Eustache, Saint-Martin, Singapour, Espagne, Royaume-Uni, États-Unis, ainsi que toute juridiction définie par le Groupe d'action financière (FATF) comme pays à haut risque faisant l'objet d'un appel à l'action (dit « liste noire FATF »), incluant, sans s'y limiter, la République populaire démocratique de Corée (RPDC), l'Iran et le Myanmar.

1.2. Tous les autres termes utilisés ici ont leur signification courante, sauf disposition contraire ou indication contraire du contexte.

Noms et indicateurs observés : 2. OFFRE ET ACCEPTATION.

2.1. Les présentes Règles constituent une offre de conclure un accord obligatoire aux conditions qu'elles énoncent, adressée par le Fournisseur à toute personne physique satisfaisant à toutes les exigences énumérées ci-dessous :

(i) la personne a atteint l'âge d'au moins 18 ans ou l'âge minimum pour participer à des jeux d'argent fixé dans la juridiction de son lieu de présence effectif (l'âge le plus élevé s'applique) ;

Noms et indicateurs observés : (ii) la personne ne se trouve pas effectivement dans les juridictions restreintes ;.

(iii) la personne ne se trouve pas effectivement sur un territoire où les jeux d'argent en ligne sont interdits ;

(iv) la personne n'est pas citoyen et/ou résident d'États à l'égard desquels l'Autorité des jeux de Curaçao a imposé des sanctions ;

(v) la personne n'est pas citoyen et/ou résident d'États dont la législation n'est pas conforme aux normes internationales établies FATF et/ou d'États présentant des lacunes en matière de stratégie de lutte contre le blanchiment de capitaux et le financement du terrorisme selon le rapport FATF ;

(vi) la personne n'est pas un employé, un ancien employé ou un proche d'un employé du Fournisseur ou de ses affiliés.

2.2. En enregistrant un Compte auprès du Fournisseur ou en accédant de toute autre manière au Site web et en l'utilisant, l'offrant visé au point 2.1 exprime l'acceptation de l'offre susmentionnée et des présentes Règles, à la suite de quoi elles deviennent un accord contraignant entre le Fournisseur et cet offrant, et à compter de l'acceptation, cette personne devient un Client.

2.3. En acceptant ladite offre, l'offrant confirme et garantit sa pleine conformité aux exigences énumérées au point 2.1.

2.4. L'accord entre le Fournisseur et le Client selon les présentes Règles s'applique sous réserve du respect complet et continu par le Client des exigences énumérées au point 2.1 (ainsi que des exigences supplémentaires qui peuvent s'appliquer conformément aux présentes Règles). En cas de non-conformité du Client à l'une desdites exigences, l'accord est réputé automatiquement suspendu pendant toute la période de cette non-conformité (à l'exception des dispositions du point 2.6).

Noms et indicateurs observés : 2.5. Pour éviter tout doute :; la disponibilité du Site web ne constitue pas en soi une offre ;.

Le Fournisseur décline expressément toute responsabilité et n'indemnise pas les pertes, frais ou dommages résultant de l'utilisation du Site web par une personne ne satisfaisant pas aux exigences du point 2.1, et en

utilisant le Site web, cette personne reconnaît la présente clause de non-responsabilité ;

toute personne utilisant le Site web confirme qu'elle est seule responsable du respect de toutes les normes juridiques applicables à son activité selon les lois du territoire où elle se trouve ; en outre, la personne est seule responsable de l'exécution de toutes ses obligations fiscales (par exemple, la comptabilisation des revenus, les déclarations et le paiement des impôts). En tout état de cause, le Fournisseur n'est pas responsable du non-respect ou de l'inexécution par la personne de toute exigence ou obligation légale.

2.6. Dans le cas où une personne ne satisfaisant pas aux exigences du point 2.1 a enregistré un Compte, cette personne confirme de manière irrévocable que tous les fonds qu'elle a déposés sur le Compte sont considérés comme un don au Fournisseur, et le Fournisseur n'est pas tenu de restituer ces fonds, sauf s'il en décide autrement à sa propre discrétion. En outre, toute activité d'une telle personne sur le Site web est considérée comme du jeu social. En cas de paiement à une telle personne, tous ces fonds sont considérés comme transférés par erreur et restent la propriété du Fournisseur, et ladite personne est tenue de les restituer.

2.7. En cas de suspension de l'accord entre le Fournisseur et le Client conformément au point 2.4, les dispositions du point 2.6 s'appliquent pendant toute la période de cette suspension.

2.8. Le Client s'engage à interagir courtoisement avec le service d'assistance du Fournisseur, à éviter l'usage d'un langage obscène, les menaces ou les insultes. Les violations (y compris l'usage d'injures, de menaces ou de spam) peuvent entraîner une suspension temporaire de l'accès à l'assistance (de 1 jour à 3 mois) ou une restriction du Compte à la discrétion du Fournisseur.

Noms et indicateurs observés : 2.9. Le Client confirme que :.

(i) il est seul responsable du respect de toutes les lois applicables de sa juridiction, y compris les déclarations fiscales et les obligations de paiement des impôts sur les gains ;

(ii) il ne participera pas à une collusion, n'utilisera pas de logiciels interdits et ne participera pas à des activités visant à manipuler les résultats des jeux ou à obtenir un avantage injuste.

2.10. Le Fournisseur se réserve le droit d'annuler tout accord de pari, de refuser d'exécuter des obligations ou de retenir les gains s'il est établi que le Client :

se trouve effectivement ou est citoyen/résident d'une juridiction restreinte ; ou

Noms et indicateurs observés : se trouve effectivement dans une juridiction où les jeux d'argent en ligne sont interdits; ou.

est un employé, un ancien employé ou un proche d'un employé du Fournisseur ou de ses affiliés.

Noms et indicateurs observés : 3. DISPOSITIONS GÉNÉRALES.

3.1. Le Site web ne peut être utilisé qu'à des fins personnelles et ne doit pas être utilisé pour obtenir un quelconque revenu commercial.

3.2. Le Client reconnaît que certaines jeux, produits ou services sur le Site Web peuvent être régis par leurs propres règles et conditions supplémentaires, y compris, mais sans s'y limiter : des restrictions supplémentaires concernant les territoires pour lesquels ces jeux, produits ou services sont proposés ; des exigences supplémentaires envers le Client en plus de celles indiquées au point 2.1, etc. Le Client accepte par les présentes expressément que le début de l'utilisation de tout tel jeu, produit ou service signifie l'acceptation par le Client des règles et conditions supplémentaires correspondantes, qui deviennent un accord supplémentaire obligatoire entre le Fournisseur et le Client, applicable à l'utilisation de ce jeu, produit ou service. En ce qui concerne leur utilisation, les règles et conditions supplémentaires correspondantes prévalent sur les présentes Règles.

3.3. Les présentes Règles peuvent être modifiées unilatéralement par le Fournisseur à tout moment et pour quelque raison que ce soit (ou sans raison), à sa seule discrétion. Le Fournisseur déploiera des efforts commercialement raisonnables pour informer le Client des modifications substantielles par e-mail. Toutefois, il incombe au Client de vérifier régulièrement les présentes Règles afin de détecter d'éventuelles modifications. Même sans notification, la poursuite de l'utilisation du Site Web par le Client vaut acceptation de toutes les modifications en vigueur.

3.4. Les présentes Règles constituent le cadre de base pour toutes les promotions et tous les bonus proposés par le Fournisseur. Toute condition spéciale de campagnes ou de promotions spécifiques doit être conforme aux présentes Règles Générales et ne peut y contrevenir, sauf indication contraire expresse. En cas de contradiction, les présentes Règles Générales prévalent, sauf disposition contraire. Le Fournisseur :

peut à tout moment procéder à la cession et à la novation de tous ses droits au profit de tout opérateur de jeux tiers (sous réserve de la législation applicable), à condition que ce successeur détienne toutes les licences et autorisations nécessaires et assume l'exécution de toutes les obligations ;

peut, à sa seule discrétion, refuser, modifier ou retirer toute promotion, tout bonus ou toute offre en cas de soupçon d'abus, de manipulation, de « bonus-hunting » ou de violation des présentes Règles, même en l'absence d'interdiction explicite. Toutes les décisions du Fournisseur concernant l'intégrité des promotions sont définitives.

3.5. Toute personne utilisant le Site Web est réputée avoir accepté toutes les règles et politiques supplémentaires disponibles sur le Site Web, y compris, mais sans s'y limiter, la Politique de confidentialité et la Politique de bonus. En outre, en ce qui concerne la Politique de confidentialité, l'utilisation du Site Web vaut consentement au traitement des données personnelles dans la mesure établie par ladite politique. Les données personnelles sont collectées pour la gestion du compte, aux fins de AML/KYC et pour la fourniture des services, et ne sont conservées que le temps nécessaire. Le Client a le droit de demander l'accès, la rectification ou la suppression des données en contactant support@parimatch.com.

3.6. Le Fournisseur utilise les services d'un Agent de paiement, qui peut, à la seule discrétion du Fournisseur, agir en qualité d'agent de paiement pour tout dépôt, retrait ou autre règlement entre le Fournisseur et le Client. Pour éviter tout doute, toute disposition des présentes Règles relative aux règlements entre le Fournisseur et le Client implique le droit du Fournisseur de désigner à tout moment et pour toute durée un Agent de paiement pour recevoir ou transférer toutes sommes dues entre les parties, au nom du Fournisseur. En acceptant les présentes Règles, le Client est réputé avoir irrévocablement consenti à ce droit du Fournisseur et s'engage à reconnaître ces paiements via l'Agent de paiement comme corrects, tout comme s'ils avaient été effectués directement entre le Client et le Fournisseur.

3.7. Le Prestataire se réserve le droit de suspendre le retrait de fonds et/ou de geler le Compte du Client jusqu'à l'achèvement réussi de toutes les procédures de vérification nécessaires, KYC et AML. Le Prestataire est en droit, à sa seule discrétion, de demander des documents ou des informations, y compris, mais sans s'y limiter, la confirmation de l'identité, du lieu de résidence, de la source des revenus et des fonds, de la propriété des comptes de paiement ou la réalisation d'une vérification vidéo. Jusqu'à l'achèvement desdites procédures, le retrait de fonds peut être limité.

3.7.1. Le Prestataire se réserve le droit de demander au Client, à tout moment, des documents ou informations supplémentaires, indépendamment du fait que le Client ait ou non déjà effectué une vérification initiale du Compte.

3.8. Aux fins du calcul des délais, les parties conviennent que toutes les périodes prévues par les présentes Règles sont calculées selon le fuseau horaire de UTC.

Noms et indicateurs observés : 4. COMPTE DU CLIENT.

4.1. Le Client ne peut avoir qu'un seul Compte. Aux fins du présent article, à la discrétion du Prestataire, les Comptes de différentes personnes physiques qui sont par ailleurs membres d'une même famille et/ou résident dans le même foyer, utilisent la même adresse e-mail et/ou le même téléphone, et/ou le même compte de paiement, et/ou la même adresse IP, et/ou un appareil commun, peuvent être considérés comme les Comptes d'une même personne.

Noms et indicateurs observés : 4.2. Il est interdit au Client :; (i) de créer plus d'un Compte ;; (ii) de donner accès à son Compte à des tiers ;; (iii) de créer et/ou d'utiliser un Compte au nom d'une autre personne ;.

(iv) de créer et/ou d'utiliser un Compte si le Client est un employé, un ancien employé ou un parent d'un employé du Prestataire ou de ses sociétés affiliées.

4.3. Si le Client a effectivement retiré des fonds en violation des interdictions décrites au point 4.2, tous ces fonds sont considérés comme transférés par erreur et restent la propriété du Prestataire, et le Client est tenu de les restituer. Le Prestataire se réserve le droit de retenir ces sommes sur le Compte du Client.

4.4. Le Client est tenu de veiller à ce que des données exactes soient indiquées dans le Compte (nom complet, numéro de téléphone, date de naissance, etc.) et de mettre à jour en temps utile les données dans les paramètres du Compte en cas de modification. Certaines modifications peuvent nécessiter une vérification supplémentaire.

4.5. Le Prestataire est en droit, à tout moment et à sa seule discrétion, de demander au Client des documents et des informations afin de confirmer son droit de propriété et l'utilisation légale du Compte, ainsi qu'aux fins de lutte contre la fraude et le blanchiment de fonds (AML). Ces documents peuvent être notamment, mais sans s'y limiter :

Noms et indicateurs observés : une photographie du document d'identité du Client ;; une photographie ou une capture d'écran du moyen de paiement ou du compte du Client ;.

une photographie ou une capture d'écran d'un document confirmant le lieu de résidence du Client ;

Noms et indicateurs observés : un selfie du Client avec un document d'identité ;; une confirmation de la source des revenus du Client ;; une confirmation de l'origine des fonds ;.

un selfie du Client avec une inscription (exemple : « Hello [nom commercial du Prestataire] ») et/ou en exécutant des conditions spéciales (clin d'œil, rotation de la tête/du bras, etc.).

La liste susmentionnée n'est pas exhaustive. Le Prestataire est en droit de demander tout autre document ou information raisonnable aux fins indiquées.

4.6. Toutes les données figurant dans les documents fournis doivent correspondre intégralement aux informations indiquées par le Client dans le Compte. Les documents doivent être valides, et la photographie du titulaire, la date de naissance et la date de délivrance/d'expiration doivent être clairement visibles. Lorsque le Prestataire demande une photographie de la carte de paiement du Client, le Client est tenu de masquer le code à trois chiffres CVV/CVC. Le Prestataire ne demande jamais le code CVV/CVC. Le Prestataire peut établir des exigences raisonnables supplémentaires concernant les documents (durée de validité, qualité de l'image, langue, traduction, etc.). En cas de modification des données après la création du Compte, le Prestataire est en droit de demander des documents tant « avant » qu'« après » les modifications, avec confirmation du fait de ces modifications. Le Prestataire peut également utiliser d'autres méthodes de vérification (par exemple, des appels téléphoniques ou une liaison vidéo). Les délais de vérification sont établis individuellement ; en moyenne, l'examen de chaque réponse du Client prend jusqu'à cinq (5) jours.

4.6.1. En cas de suspicion de fraude, le Prestataire peut exiger une vérification vidéo de l'identité du Client. Le refus d'exécuter cette exigence dans le délai indiqué peut entraîner le blocage du Compte et la confiscation des

fonds.

4.6.2. Si le Client ne fournit pas les documents ou informations de vérification demandés dans un délai de quatorze (14) jours calendaires à compter de la demande du Prestataire (envoyée par e-mail, par téléphone ou au moyen d'une vérification vidéo à distance), le Prestataire se réserve le droit de suspendre le Compte, de limiter la poursuite du jeu et de refuser le traitement des retraits de fonds jusqu'à l'achèvement de la procédure de Vérification approfondie du client (CDD). Si le Client continue de ne pas satisfaire aux exigences ou refuse de les satisfaire, le Prestataire peut résilier le Compte et restituer le solde net de dépôt restant à la source de paiement d'origine, sous réserve de l'absence de soupçons d'activité illégale.

En cas de refus ou de soustraction du Client à la procédure de vérification, ainsi que de fourniture de documents appartenant à autrui, falsifiés ou modifiés (y compris au moyen de logiciels et d'éditeurs graphiques), le Prestataire est en droit de déclarer nulles toutes les paris effectués par le Client, d'annuler tous les gains et de ne restituer au Client que le montant des dépôts versés.

À sa discrétion, le Prestataire peut, au lieu de cela, annuler tous les paris et restituer au Client tous les fonds précédemment transférés par lui sur le Compte.

4.7. En cas de suspicion d'activité suspecte et/ou de fraude, le Prestataire est en droit de suspendre la possibilité de retrait de fonds du Compte du Client jusqu'à l'achèvement de sa vérification. Jusqu'à la vérification initiale complète des données du Compte, le Prestataire est en droit, à sa discrétion, de suspendre la possibilité de retrait de fonds. En outre, lors du lancement d'une vérification supplémentaire ou répétée au titre de la présente section, le Prestataire peut également suspendre les retraits de fonds jusqu'à l'achèvement de la vérification.

4.8. La violation par le Client de l'une quelconque des dispositions ci-dessus est considérée comme une violation substantielle des présentes Règles. Dans ce cas, le Prestataire est en droit de retenir tous les fonds du Compte à titre de pénalité (sans préjudice d'autres moyens de protection prévus par la loi et les présentes Règles), ainsi que de mettre immédiatement fin aux présentes Règles et de fermer l'accès du Client au Compte et au Site Web.

4.9. Le Client est seul responsable de la conservation des données d'accès au Compte. Le Client accepte que, si un tiers a obtenu l'accès au Compte à la suite du non-respect par le Client des mesures de sécurité, toute activité de ce tiers soit considérée comme l'activité du Client, et le Prestataire n'assume aucune responsabilité pour les pertes du Client. De tels cas peuvent être considérés comme la fourniture d'un accès à un tiers, ce qui constitue une violation des présentes Règles.

4.10. Le Prestataire se réserve le droit de mettre fin aux présentes Règles et de fermer le Compte du Client avec restitution du solde des fonds (déduction faite des commissions de retrait, le cas échéant) à sa seule discrétion, sans avoir à en expliquer les raisons et sans préavis.

4.11. Le Prestataire peut déclarer nulles les conventions de pari s'il établit que :

un même Client possède plusieurs Comptes (multi-comptes), y compris de nouveaux comptes ouverts sous un autre nom ;

Noms et indicateurs observés : un groupe de Clients agit en collusion pour contourner des restrictions ;; le Client utilise les données d'autres personnes pour enregistrer de nouveaux Comptes ;.

le Client effectue des transactions frauduleuses ou non autorisées (par exemple, avec des moyens de paiement « anciens » ou des rétrofacturations) ;

le Client agit en collusion avec des tiers (y compris d'autres prestataires de jeux ou de paiement) pour obtenir des gains injustes ou dépasser les limites de mise ;

Noms et indicateurs observés : le Client utilise un logiciel automatique de paris ;; le Compte est utilisé à des fins

d'arbitrage et non pour des paris réels ;.

les programmes de fidélité sont utilisés en violation des règles.

4.12. Le bookmaker a perdu confiance envers le Client. Si le Client ne peut pas expliquer l'historique des paris lors du contrôle de l'honnêteté du pari conclu — sur la base de quels principes il a été effectué, ce qui a guidé le Client lors de la conclusion du pari, pourquoi cet événement l'a intéressé, ou répondre à toute autre question liée au pari que le réseau de bookmakers jugera nécessaire de poser au Client — et si les réponses fournies par le Client laissent subsister des doutes quant à l'honnêteté du pari conclu, cela entraîne la perte de confiance du bookmaker envers ce Client. Ce qui précède peut être confirmé par la taille, le volume et la structure des paris auprès du bookmaker. La décision prise par la direction du bookmaker sur l'une quelconque des questions énumérées (le cas échéant) est définitive. Dans le cas où, pour quelque raison que ce soit, un solde négatif s'est formé pour le Client, le bookmaker se réserve le droit d'en tenir compte avant d'effectuer tout paiement à ce Client.

Noms et indicateurs observés : 5. UTILISATION DU SITE WEB.

5.1. Le Client, sous réserve du respect constant de toutes les dispositions des présentes Règles (y compris les dispositions relatives à la vérification), est en droit d'utiliser son Compte pour conclure des paris avec le Fournisseur via le Site Web. Le Client reconnaît (à l'exception des dispositions du point 2.6) que le Fournisseur propose des jeux en argent réel via le Site Web et que, souhaitant conclure un pari, le Client est tenu d'utiliser des fonds réels.

5.2. Pour pouvoir effectuer des paris, le Client est tenu d'approvisionner son Compte avec des fonds réels conformément à la section 6. Le Client confirme expressément que le Fournisseur n'est pas un établissement financier et qu'aucun intérêt n'est accru sur les fonds déposés sur le Compte.

5.3. Le Client autorise par les présentes le Fournisseur à débiter les fonds du Compte du Client en paiement des paris effectués par le Client.

Noms et indicateurs observés : 5.4. Le Client confirme expressément et comprend que :.

(i) en utilisant le Site Web, le Client participe à des jeux en argent réel, et le Fournisseur ne garantit pas de gains ;

(ii) l'utilisation du Site Web peut entraîner des pertes financières, et le Fournisseur n'est pas responsable de ces pertes.

5.5. Le Fournisseur se réserve le droit, à sa seule discrétion et à tout moment, de retirer tout jeu, produit ou service du Site Web.

5.6. Dans le cas où le Client n'a pas déposé (ni retiré) de fonds sur/depuis le Compte ou n'a pas effectué de paris pendant douze (12) mois consécutifs, le Fournisseur est en droit de percevoir des frais administratifs mensuels d'un montant de 5 (cinq) dollars américains ou l'équivalent dans une autre devise (ou un montant égal au solde actuel du Compte s'il est inférieur). Le Client autorise par les présentes le Fournisseur à débiter lesdits frais jusqu'à épuisement du solde du Compte (auquel cas le Fournisseur est en droit de fermer le Compte et de mettre fin aux présentes Règles immédiatement) ou jusqu'à ce que le Client effectue un nouveau dépôt, retire des fonds ou effectue des paris (selon ce qui survient en premier). Le Fournisseur informera le Client par courrier électronique au moins 24 heures avant l'application de la commission administrative à un Compte inactif. Le Client a le droit de contester la fermeture du Compte en contactant support@parimatch.com dans les 30 jours suivant la notification.

5.7. Le Fournisseur est en droit de fixer un montant maximal de pari individuel pour le Client, y compris différents plafonds pour différents jeux et produits sur le Site Web, ainsi que différents plafonds pour un même jeu ou produit selon l'utilisation d'offres spéciales (par exemple, bonus). Le montant maximal de pari peut varier selon le

sport, la compétition, l'événement, le marché ou le type de pari et peut être modifié à tout moment sans préavis.

Le Fournisseur est en droit de fixer des plafonds maximaux individuels pour des événements particuliers ou des Comptes de Clients, ainsi que d'introduire et de lever des restrictions spéciales sans notification ni explication des motifs.

5.8. Sauf approbation contraire du Fournisseur ou disposition contraire des présentes Règles, les plafonds et restrictions généraux suivants s'appliquent :

Noms et indicateurs observés : (i) le montant d'un pari ne peut être inférieur à 1 (un) dollar américain ;.

(ii) le montant d'un gain, y compris les jackpots, ne peut dépasser 1 000 000 (un million) de dollars américains ou l'équivalent dans une autre devise ;

(iii) tout gain peut être soumis à vérification et confirmation par l'administrateur du jeu avant d'être crédité sur le solde du Compte du Client. Le Fournisseur se réserve le droit d'appliquer une telle vérification aux gains dépassant un certain montant fixé par le Fournisseur à sa seule discrétion.

5.8.1. Une fois que le pari a été placé et confirmé par le serveur du Fournisseur (y compris l'affichage d'un reçu sur le Site Web avec le numéro du pari), le Client ne peut pas modifier, annuler ou révoquer un tel pari.

5.9. Si le Client souhaite placer un pari dont le montant dépasse le maximum établi pour cet événement ou ce type de pari, il est en droit de le formuler comme un « pari VIP », sous réserve des conditions suivantes :

(i) le Compte du Client doit contenir une somme supérieure au plafond maximal de pari établi ;

(ii) le montant minimal du « pari VIP » est l'équivalent de 100 (cent) dollars américains dans la devise du Compte ;

Noms et indicateurs observés : (iii) le « pari VIP » peut être formulé comme un simple, un combiné ou un système ;; (iv) les « paris VIP » ne sont pas acceptés sur les événements LIVE ;; (v) les « paris VIP » ne sont pas acceptés sur la ligne combinée ;.

(vi) la demande de « pari VIP » doit être envoyée au plus tard 20 minutes avant le début de l'événement ;

Sous réserve du respect de toutes les conditions indiquées, le « pari VIP » est examiné par le Fournisseur quant à la possibilité de son acceptation. Dans un délai de 15 minutes, une décision est prise — le pari est soit accepté intégralement, soit rejeté. Le déroulement de l'examen et le résultat sont affichés sur la page « Historique du compte ».

Si le « pari VIP » est rejeté, le Client est en droit de placer un pari ordinaire dans les limites du maximum établi.

Le paiement maximal pour les « paris VIP » est l'équivalent de 1 000 000 (un million) de dollars américains.

5.10. En cas de non-conformité ou de divergences entre la version anglaise des présentes Règles ou de tout autre document du Fournisseur et la version dans une autre langue, la version anglaise prévaut, celle-ci étant considérée comme l'originale et faisant foi.

Noms et indicateurs observés : 6. DÉPÔTS.

6.1. Sous réserve des autres dispositions de la présente section, le Client peut approvisionner le Compte en utilisant les méthodes de paiement disponibles sur la page « Dépôt » du Site Web au moment de l'opération.

6.2. L'approvisionnement du Compte peut être effectué uniquement au moyen de comptes de paiement (par exemple, carte bancaire, compte bancaire, portefeuille électronique, etc.) appartenant au Client et enregistrés (émis, ouverts) à son nom. Le Fournisseur rejette tous les paiements provenant de comptes tiers. Pour éviter tout doute : un dépôt ne peut pas être effectué depuis une carte d'entreprise ou un compte analogue. Si de tels paiements tiers ont été crédités sur le Compte, le Client est tenu d'en informer immédiatement le Fournisseur, et

le Fournisseur débitera lesdits fonds du Compte du Client. En cas de non-notification, le Fournisseur est en droit, outre le débit, de retenir à titre de pénalité le montant de ces paiements tiers ainsi que le montant des gains obtenus après le dépôt de ces fonds.

6.3. Le Fournisseur est en droit de fixer le montant minimal de dépôt (somme autorisée à être déposée via une opération de paiement) et de le modifier à tout moment. Le montant minimal de dépôt actuel est toujours affiché sur la page « Dépôt » du Site Web. Si le montant minimal de dépôt n'est pas indiqué sur ladite page, il est réputé égal à 5 (cinq) dollars américains ; toutefois, des plafonds plus élevés peuvent être fixés individuellement par les prestataires de paiement concernés conformément à leurs règles et exigences de traitement des paiements. Le montant maximal de dépôt via une transaction peut être limité par le prestataire de la méthode de paiement choisie par le Client.

6.4. Le Fournisseur ne fournit pas de services de change. La devise opérationnelle interne du Site Web est le dollar américain (USD), ainsi que toute autre devise disponible sur le Site Web au moment ou après l'inscription du Client. En conséquence, lors de l'approvisionnement du Compte du Client, de multiples conversions de devises sont possibles, et le Fournisseur n'est pas responsable des pertes qui y sont liées.

6.5. Les dépôts et les retraits peuvent être accompagnés de commissions selon la méthode de paiement choisie. La structure tarifaire actuelle est affichée sur les pages « Dépôt » et « Retrait de fonds » du Site Web. Des commissions supplémentaires peuvent être perçues par la banque émettrice du Client, le système de paiement, le portefeuille électronique ou d'autres prestataires de services de paiement ; ces commissions échappent au contrôle et à la responsabilité du Fournisseur.

6.6. Les délais de crédit des dépôts dépendent du mode de paiement choisi et peuvent changer. Les délais actuels pour chaque mode sont toujours affichés dans le Compte du Client au moment de l'effectuation du dépôt et prévalent sur toute information indiquée précédemment.

Noms et indicateurs observés : 7. RETRAIT DE FONDS.

7.1. Sous réserve des autres dispositions de la présente section, le Client peut retirer des fonds de son Compte en utilisant les méthodes de paiement disponibles sur la page « Retrait de fonds » du Site Web au moment de l'opération.

7.1.1. Le retrait de fonds du Compte n'est disponible qu'après que le Client a effectué au moins un dépôt réussi. Les Clients qui n'ont pas encore effectué leur premier dépôt peuvent participer à des promotions distinctes ou à des offres sans dépôt, toutefois le retrait de tout fonds (y compris les gains obtenus dans le cadre de telles offres) ne devient disponible qu'après l'effectuation et la confirmation du premier dépôt.

7.2. Le Client confirme et accepte que, afin que le Fournisseur respecte les exigences de AML, lors de l'effectuation d'un dépôt, le Client n'est pas en droit de retirer ledit dépôt avant l'accomplissement des conditions de mise définies ci-dessous (le Fournisseur rejettera un tel retrait avant l'accomplissement de ces conditions) :

7.2.1. Aux fins du point 7.2 (y compris tous les sous-points), sauf indication contraire expresse, le montant du dépôt comprend le dépôt lui-même et tous les gains éventuels tirés de son utilisation (y compris les gains issus de paris antérieurs utilisant ce dépôt).

7.2.2. Pour retirer le dépôt concerné, le Client est tenu, en l'utilisant, d'effectuer des paris pour un montant cumulé égal à cent pour cent (100 %) du montant dudit dépôt (les gains, les paris calculés avec un coefficient 1 et via Cashout ne sont pas pris en compte). Après l'accomplissement des conditions de mise, le Client pourra retirer le montant de dépôt correspondant.

7.2.3. Si, après l'accomplissement des conditions de mise relatives à un dépôt, le Client décide, avant son retrait, d'approvisionner le Compte par un nouveau dépôt, ce nouveau dépôt est également soumis aux mêmes

exigences de mise. Le Client est toutefois en droit de retirer les dépôts antérieurs pour lesquels les conditions de mise ont été accomplies.

7.2.4. Si, avant l'accomplissement des conditions de mise relatives à un dépôt quelconque, le Client décide d'approvisionner le Compte d'un nouveau montant de dépôt, ce nouveau montant est également soumis aux mêmes exigences de mise avant de devenir disponible au retrait. Pour éviter tout doute, l'accomplissement des conditions de mise est examiné séparément pour chaque dépôt dans l'ordre de leur effectuation (selon le principe « premier arrivé, premier servi »), et aucun pari n'est compté simultanément pour l'accomplissement des conditions de mise de plus d'un dépôt. Des frais peuvent être prélevés pour le retrait de fonds ; en cas d'application, le montant exact des frais est affiché dans le Compte du Client au moment de la soumission de la demande de retrait de fonds.

7.2.5. Le Client accepte que tous les gains issus de paris effectués au moyen d'un dépôt déterminé soient inclus dans le montant de ce dépôt et ne puissent être retirés qu'après l'accomplissement des exigences de mise le concernant.

7.2.6. Aux fins du présent point 7.2 (y compris tous les sous-points), les dépôts sont utilisés dans l'ordre suivant :

(i) d'abord les dépôts dont les exigences de mise ne sont pas accomplies — dans l'ordre de leur effectuation (du plus ancien au plus récent) ;

(ii) les dépôts dont les exigences de mise sont accomplies (tous étant considérés comme un dépôt unique) ne sont utilisés qu'après qu'il ne reste plus de dépôts visés au point (i).

7.2.7. Le Fournisseur peut, sans y être tenu, autoriser le Client à retirer des fonds avant l'accomplissement des conditions de mise moyennant des frais supplémentaires (pour couvrir les risques de AML du Fournisseur) d'au moins 5 % du montant du dépôt.

7.3. Le retrait de fonds ne peut être effectué que vers des comptes de paiement (par exemple, carte bancaire, compte, portefeuille électronique, etc.) appartenant au Client et enregistrés à son nom. Le Fournisseur rejette tous les retraits vers des comptes de tiers. Pour éviter tout doute : le retrait ne peut être effectué vers une carte d'entreprise ou un compte analogue. En outre, le retrait ne peut être effectué que vers le compte de paiement qui a précédemment servi à effectuer un dépôt. Si, pour quelque raison que ce soit, le Client ne peut pas utiliser ce compte (par exemple, s'il a expiré), le Client doit, pour retirer des fonds vers un nouveau compte, d'abord approvisionner le Compte d'au moins le montant du dépôt minimum depuis ce nouveau compte. Ce n'est qu'ensuite qu'il pourra être utilisé pour le retrait.

7.4. Le Fournisseur est en droit de fixer un montant minimum de retrait (montant minimum autorisé au retrait via une opération de paiement) et de le modifier à tout moment. Le montant minimum de retrait actuel est toujours affiché sur la page « Retrait de fonds » du Site Web. Si le montant minimum de retrait n'est pas indiqué sur ladite page, il est considéré que le montant minimum de retrait applicable est déterminé individuellement par le prestataire de paiement concerné et peut varier selon la méthode utilisée. Le montant maximum de retrait par transaction peut être limité par le prestataire de la méthode de paiement choisie par le Client ; dans ce cas, le retrait est effectué par tranches. En outre, le Client accepte que le Fournisseur, en fonction de ses particularités opérationnelles internes, soit en droit de scinder à sa discrétion toute opération de retrait en plusieurs transactions (égales ou inégales).

7.5. Le Fournisseur ne fournit pas de services de change. La devise opérationnelle interne du Site Web est USD et EUR. En conséquence, lors du retrait de fonds, de multiples conversions de devises sont possibles, et le Fournisseur n'est pas responsable des pertes qui y sont liées.

Noms et indicateurs observés : 7.6. Le Client accepte que :.

(i) les banques et autres institutions financières, ainsi que d'autres prestataires de paiement (quel que soit le pays), peuvent bloquer ou rejeter des transactions à leur propre discrétion, et le Fournisseur n'en est pas responsable ;

Noms et indicateurs observés : (ii) certaines méthodes de retrait peuvent ne pas prendre en charge certaines devises ;.

(iii) les virements bancaires peuvent, dans des cas exceptionnels, être accompagnés de frais supplémentaires de la part des banques intermédiaires, et le Fournisseur n'en est pas responsable.

7.7. Les délais de traitement et de crédit des retraits dépendent de la méthode de paiement choisie et des partenaires bancaires et peuvent changer sans préavis. Les délais actuels pour une méthode donnée sont toujours affichés dans le Compte du Client au moment de la soumission de la demande de retrait de fonds et sont considérés comme en vigueur au moment de l'opération.

Noms et indicateurs observés : 8. REMBOURSEMENT DE FONDS.

8.1. Tous les paiements effectués sur le Site Web sont définitifs et ne sont pas remboursables.

8.2. Les demandes de remboursement de dépôt sont examinées conformément aux politiques de remboursement du prestataire de paiement concerné. Le Fournisseur ne traite pas les remboursements de dépôts, sauf en cas de fraude prouvée, de participation de mineurs à des jeux d'argent ou d'autres actes illégaux du Client. Dans de tels cas, le solde des fonds peut être versé aux parties lésées ou à des organisations caritatives, à la discrétion du Fournisseur.

8.3. Lors du traitement d'un remboursement, le Fournisseur annule tous les bonus et gains correspondants liés au montant remboursé.

8.4. Si une transaction est jugée risquée par le Fournisseur ou le prestataire de paiement pour des raisons de sécurité ou des motifs juridiques, le Fournisseur initie le retour de ces transactions vers le compte de paiement correspondant et en informe toutes les autorités et parties nécessaires.

8.5. Tous les frais découlant de la procédure de remboursement sont à la charge du Client.

8.6. Le Client reconnaît que toutes les opérations de paiement sont traitées par des institutions financières externes et/ou des prestataires de paiement. Le Fournisseur ne contrôle pas ces processus. Dès qu'une transaction a été traitée avec succès et créditée sur le Compte du Client, elle est considérée comme valide, définitive et non remboursable.

8.7. Le Fournisseur n'est pas responsable des pertes indirectes ou accessoires liées aux remboursements. Le Client assume entièrement tous les frais découlant des procédures de remboursement.

Noms et indicateurs observés : 9. POLITIQUE ANTIFRAUDE.

9.1. Le Fournisseur applique une stricte politique antifraude et utilise divers outils et méthodes de lutte contre la fraude. Notamment (sans limitation à d'autres cas possibles), sont considérés comme des actes frauduleux :

Noms et indicateurs observés : la participation à toute forme de collusion avec d'autres clients ;; l'élaboration de stratégies visant à obtenir un gain injuste ;.

des actes frauduleux à l'égard d'autres prestataires de jeux ou de paiement ;

les opérations de rétrofacturation (chargeback) ou le refus de paiements effectués antérieurement ;

Noms et indicateurs observés : la création de deux Comptes ou plus ;.

des paris concertés avec d'autres clients dans le but de dépasser les limites de paris ;

la conclusion de paris permettant d'influencer de quelque manière que ce soit le résultat du jeu, que ce soit en collaboration avec des personnes susceptibles de l'influencer ou en connaissance d'une telle influence ;

Noms et indicateurs observés : les jeux « d'arbitrage » ou d'autres formes de jeux à avantage ;.

d'autres formes de fraude ou de jeu déloyal.

9.1.1. En cas de suspicion de fraude financière, incluant notamment, sans s'y limiter, l'utilisation non autorisée de moyens de paiement (« carding »), la manipulation des résultats de jeux ou toute autre activité frauduleuse, le Fournisseur se réserve le droit :

(i) de geler tous les fonds du Compte du Client jusqu'à la fin de l'enquête ;

Noms et indicateurs observés : (ii) de suspendre la fourniture de tous les services jusqu'à la fin de l'enquête; и.

(iii) en cas de confirmation de la fraude, de confisquer sans préavis tous les fonds du Compte du Client.

Les mesures indiquées peuvent être appliquées pour minimiser les pertes et garantir l'intégrité du fonctionnement du Site Web.

9.2. En cas de suspicion du Client quant à des actes frauduleux, le Fournisseur se réserve le droit de suspendre son Compte et toutes les opérations de retrait de fonds. En cas de confirmation de la fraude, le Fournisseur est en droit de retenir tous les fonds du Compte du Client à titre de pénalité. Tous les versements de gains obtenus à la suite d'actes frauduleux sont considérés comme erronés et restent la propriété du Fournisseur, et le Client est tenu de les restituer. Le Fournisseur se réserve également le droit d'informer les autorités de régulation compétentes des actes frauduleux du Client.

9.3. Si le Client n'a pas lui-même commis ni eu connaissance de l'activité frauduleuse de tiers, mais a participé à un jeu dont le résultat a été faussé en raison de cette activité, tous les résultats d'un tel jeu sont considérés comme nuls. Dans ce cas, tous les gains du Client sont annulés et les montants des mises sont remboursés.

9.4. Dans tous les cas, le Fournisseur déploiera des efforts commercialement raisonnables pour informer le Client de ses décisions, des motifs de leur adoption et de leurs conséquences pour le Client.

9.5. Le Fournisseur se réserve le droit de retenir tout paiement en cas de soupçons ou de preuves de manipulation du Site Web. Des poursuites pénales peuvent être engagées à l'encontre des personnes qui ont manipulé le Site Web ou tenté de le faire.

9.6. Si le Client prend connaissance d'éventuelles erreurs ou incomplétudes sur le Site Web, il s'engage à ne pas les utiliser à des fins personnelles et à en informer immédiatement le Fournisseur. En cas de manquement à cette obligation, le Client assume l'entière responsabilité de tous les frais du Fournisseur liés à l'erreur ou à l'incomplétude et à l'absence de notification.

9.7. L'utilisation de logiciels automatisés, de bots ou d'intelligence artificielle pour influencer le déroulement du jeu ou obtenir un avantage injuste est strictement interdite. Le fournisseur surveille ces actions et est en droit de suspendre les Comptes, d'annuler les paris et de confisquer les fonds.

9.8. La collusion entre joueurs, y compris la transmission d'informations sur des cartes fermées ou la coordination des paris, est interdite et peut entraîner le blocage du Compte et la confiscation des fonds.

9.9. Atteintes à l'intégrité, matchs truqués et conflits d'intérêts.

9.9.1. Le fournisseur se réserve le droit de déclarer nul le Contrat de pari conclu (y compris conclu avant ou après le début de l'événement), de refuser d'exécuter ses obligations au titre d'un tel contrat (y compris le refus de verser tout gain) et/ou de refuser le remboursement de tout pari placé, si :

(a) Le fournisseur a appris que le Contrat de pari, le pari ou le gain sont liés à l'issue d'un événement :

Noms et indicateurs observés : (i) auquel le Client participe en tant qu'athlète; ou.

(ii) auquel participe un club sportif dont le Client est propriétaire, entraîneur, dirigeant ou joueur ; ou

(iii) pour lequel le Contrat de pari est conclu par le Client pour le compte d'une personne visée aux sous-points (i) ou (ii).

La présente règle s'applique indépendamment du moment où le Fournisseur a eu connaissance du fait que le Client est une telle personne.

(b) Le Fournisseur a des soupçons raisonnables de l'existence d'une manipulation sportive lors de l'événement ou de l'influence d'une manipulation sportive sur le résultat de l'événement faisant l'objet du Contrat de pari. Dans ce cas, le Fournisseur est en droit de considérer le pari (totalement ou partiellement) comme douteux, ce qui entraîne la suspension du calcul et du versement des gains de ce pari jusqu'à l'achèvement de toutes les enquêtes initiées par le Fournisseur ou par d'autres personnes habilitées en raison de soupçons de manipulation sportive.

9.9.2. Si l'enquête confirme l'existence d'une manipulation sportive lors de l'événement ou l'influence d'une manipulation sportive sur le résultat de l'événement, le Fournisseur est en droit de refuser le remboursement du pari et le versement des gains du pari concerné, ainsi que de s'adresser aux autorités répressives afin de vérifier l'implication du Client et d'engager sa responsabilité conformément à la législation.

9.9.3. Si, dans un délai de 1095 (mille quatre-vingt-quinze) jours à compter de la reconnaissance du pari (ou de sa partie) comme douteux, les enquêtes correspondantes ne sont pas terminées, le Fournisseur, sur demande écrite du Client, reconnaît le pari douteux comme invalide (nul) et procède au remboursement du montant du pari au Client.

Noms et indicateurs observés : 9.9.4. Aux fins du présent paragraphe :.

(a) La lutte sportive déloyale comprend (sans s'y limiter) les situations dans lesquelles l'issue d'un événement est totalement ou partiellement prédéterminée à l'avance en raison d'une collusion entre ses participants et/ou avec des tiers ; lorsqu'un match truqué au sens des règles de la compétition concernée a eu lieu ; ou lorsqu'une influence illicite a été exercée sur le résultat d'une compétition sportive officielle ou d'un autre événement.

(b) Est notamment considéré comme justifié le soupçon émanant d'une organisation nationale, internationale ou étrangère spécialisée dans la détection, la prévention ou la lutte contre les matchs truqués ou autres manipulations de résultats (par exemple, Tennis Integrity Unit (TIU), Early Warning System GmbH (EWS), FederBet AISBL).

Noms et indicateurs observés : 10. JEU RESPONSABLE.

10.1. Le Client reconnaît que les jeux d'argent via le Site Web doivent être considérés exclusivement comme une forme de divertissement et ne peuvent être utilisés comme source de revenus ou moyen de remboursement de dettes.

10.2. Afin de promouvoir le jeu responsable, le Fournisseur applique, à la demande du Client, des restrictions individuelles ou exclut le Client de l'accès au Site Web.

10.3. Si le Client souhaite limiter son utilisation du Site Web, il est tenu d'envoyer au Fournisseur une notification écrite indiquant le type de limite (voir ci-dessous), la durée souhaitée de celle-ci et les paramètres de la limite (par exemple, le montant maximal de pertes autorisé sur une période déterminée).

10.4. À la demande du Client, le Fournisseur appliquera dans un délai de 24 heures les limites personnelles

suivantes (celles indiquées par le Client) :

Limite de dépôt — limitation du montant total que le Client peut déposer sur la période choisie (jour, semaine, mois). Si la limite est atteinte, la possibilité de rechargement est bloquée jusqu'à la fin de la période ;

Limite de pertes — limitation du montant total des pertes sur la période choisie (jour, semaine, mois). La limite est calculée sur la base des dépôts du Client, sans tenir compte des gains. Si le solde du Compte a diminué à hauteur de la limite, la possibilité de placer des paris est bloquée jusqu'à la fin de la période ;

Limite de paris — limitation du montant total des paris (quel que soit leur issue) sur la période choisie (jour, semaine, mois). Lorsque la limite est atteinte, la possibilité de placer des paris est bloquée jusqu'à la fin de la période ;

Limite de session — limitation de la durée totale d'utilisation du Site web sur la période choisie (jour, semaine, mois). Lorsque la limite de durée est atteinte, l'accès aux jeux est bloqué jusqu'à la fin de la période ;

La limite « période de refroidissement » — blocage de la possibilité de dépôt et de paris sur une période déterminée. Le Client peut néanmoins se connecter au Compte et retirer des fonds (sous réserve des règles générales relatives aux retraits) ;

La limite d'auto-exclusion — blocage de la possibilité de dépôt, de paris, de retrait de fonds et de connexion au Compte pour la période demandée.

10.5. Le Client a le droit à tout moment de demander au Fournisseur l'établissement de limites plus strictes (elles s'appliquent conformément au point 10.4) ou, au contraire, l'assouplissement ou la levée des restrictions précédemment établies. Dans ce dernier cas, le Fournisseur examine la demande individuellement et a le droit de l'approuver ou de la rejeter à sa discrétion.

10.6. Après l'expiration du délai de la limite, le Client peut à nouveau utiliser le Site Web sans les restrictions prévues par la présente section, sous réserve des dispositions générales des présentes Règles.

10.7. Toutes les demandes concernant l'application des limites de jeu responsable ou l'auto-exclusion sont traitées dans un délai de 24 heures à compter de leur réception.

Noms et indicateurs observés : 11. RÉCLAMATIONS.

11.1. Le Client peut contacter le service d'assistance du Fournisseur conformément aux instructions publiées sur la page « Assistance clientèle » du Site web, ou à l'adresse e-mail support@parimatch.com, afin de déposer une réclamation liée à l'utilisation du Site web. La réclamation n'est examinée par le Fournisseur que si elle est déposée dans un délai de six (6) mois à compter de la date de la session de jeu concernée. Toutes les transactions monétaires sont traitées par des prestataires de paiement tiers indépendants selon leurs propres délais et conditions. Le Fournisseur déploiera tous les efforts raisonnables pour faciliter les choses, mais ne peut garantir la rapidité ou le résultat de l'enquête menée par ces prestataires, et n'est pas responsable des retards ou des actions échappant à son contrôle.

11.2. Le service d'assistance déploiera tous les efforts pour examiner la réclamation dans les meilleurs délais et, si la question ne peut être résolue immédiatement, la transmettra pour examen aux gestionnaires du Fournisseur.

11.3. Le Client a droit à un processus de résolution des réclamations transparent, équitable et efficace. Outre la procédure interne d'examen des réclamations, le Client a toujours un accès gratuit à une procédure indépendante de résolution alternative des litiges (ADR). Les informations complètes sont exposées dans la Politique de traitement des réclamations des joueurs, accessible en permanence sur le Site web à l'adresse En cas de contradiction entre la présente section et ladite Politique, la Politique prévaut.

11.4. Si le Client abuse de son droit de déposer des réclamations (par exemple, en envoyant du spam, en

déposant de nombreuses réclamations infondées, en insultant les employés du Fournisseur, etc.), le Fournisseur est en droit de limiter la possibilité de déposer des réclamations ou d'ignorer toutes les réclamations reçues du Client. Le Client accepte que le Fournisseur soit en droit d'enregistrer toute communication avec lui.

11.5. En cas de litige, le Client accepte que les journaux et enregistrements des serveurs du Fournisseur constituent une preuve fiable pour déterminer le résultat de toute demande. En cas de contradiction entre le résultat du jeu affiché à l'écran du Client et celui effectivement enregistré par le serveur, l'enregistrement du serveur prévaut. Le Client accepte et confirme que les enregistrements du Fournisseur constituent une preuve appropriée des conditions et circonstances de la participation du Client au jeu concerné et de ses résultats.

11.6. Escalade vers ADR.

Si le Client n'est pas satisfait de la décision finale, il peut, gratuitement, soumettre le litige à une procédure indépendante ADR aux conditions suivantes :

(i) le Client a suivi la procédure interne d'examen des réclamations décrite ci-dessus ;

(ii) le Client soumet sa demande à ADR avant de saisir un tribunal ; la décision de ADR est contraignante pour le Client ;

(iii) la réclamation du Client répond aux critères de recevabilité, y compris un montant minimal du litige de 2 000 euros.

11.7. Le Client accepte que toute communication du Fournisseur soit considérée comme valable si elle est adressée aux coordonnées indiquées par le Client dans le Compte. Tous ces messages sont réputés remis au moment de leur envoi.

Noms et indicateurs observés : 12. AUTRES DISPOSITIONS.

12.1. Le Fournisseur n'est pas responsable des défaillances matérielles ou logicielles, d'une connexion Internet instable ou perdue, ou de toute autre erreur technique susceptible de limiter l'accès au Site web ou d'empêcher son utilisation continue.

12.1.1. Bien que le Fournisseur déploie tous les efforts pour garantir l'exactitude des informations affichées sur le Site web, toutes les données relatives au déroulement actuel des événements (y compris les résultats en temps réel, les statistiques et l'heure) sont fournies à titre purement informatif. Le Fournisseur n'est pas responsable des éventuelles inexactitudes. Il est recommandé aux Clients d'utiliser des sources d'information complémentaires. En cas de divergence entre la version anglaise des présentes Règles et Conditions (T&C) et leur traduction, la version anglaise prévaut.

12.1.2. Les dates et heures des événements affichées sur le Site web sont fournies à titre purement informatif. Une date ou une heure affichée de manière erronée ne constitue pas un motif d'annulation d'un pari. Tous les paris placés avant le début effectif de l'événement restent valables. Aux fins du calcul des résultats, l'heure de début effective de l'événement, déterminée par l'organisateur officiel ou ses sources faisant autorité, prévaut.

12.1.3. Le Fournisseur n'est pas responsable de l'exactitude de la traduction des noms des joueurs, des noms des équipes ou des lieux des événements. Des divergences mineures d'orthographe ou de traduction n'affectent pas la validité des paris.

12.2. Si un pari a été accepté ou un paiement effectué à la suite d'une erreur du Fournisseur, celui-ci est en droit d'annuler tous les paris associés. Dans ce cas, les gains erronés sont débités du Compte du Client et les montants des paris sont remboursés.

12.3. Si le Fournisseur a crédité par erreur sur le Compte du Client des gains n'appartenant pas au Client (en raison d'une erreur technique, de cotes erronées, d'un facteur humain, etc.), ces sommes restent la propriété du

Fournisseur et sont sujettes à débit. Si le Client a réussi à retirer lesdits fonds avant que l'erreur ne soit détectée, ils sont considérés comme une dette du Client envers le Fournisseur. En cas de crédit erroné, le Client est tenu d'informer immédiatement le Fournisseur.

Noms et indicateurs observés : 12.4. Le Fournisseur, ses dirigeants, employés, partenaires et sous-traitants :.

ne garantissent pas que le logiciel ou le Site Web correspondent aux objectifs du Client ;

ne garantissent pas que le logiciel ou le Site Web ne contiennent pas d'erreurs ;

ne garantissent pas un accès ininterrompu au Site Web et/ou aux jeux.

12.4.1. Dans les limites maximales autorisées par la loi, le Fournisseur n'est pas responsable des pertes directes, indirectes, accidentelles, spéciales, punitives, exemplaires ou autres, quelle que soit la nature juridique des demandes (contrat, délit, négligence, etc.), ainsi que indépendamment de la prévisibilité de telles pertes survenues en lien avec l'accès au Site Web, son utilisation ou l'impossibilité de l'utiliser.

12.4.2. Sans préjudice de ce qui précède, la responsabilité totale du Fournisseur envers le Client pour toute demande découlant des présentes Règles ou du Site Web ne peut excéder le moindre des montants suivants : (i) le volume total des paris du Client au cours des trois (3) mois précédant l'incident ; ou (ii) 2 000 (deux mille) euros.

12.4.3. Dans des cas exceptionnels, si le préjudice confirmé et documenté du Client dépasse la limite standard (au plus du triple), le Fournisseur a le droit, à sa discrétion, d'examiner la question d'une indemnisation d'un montant ne dépassant pas le triple de la limite. Cette disposition ne constitue pas une reconnaissance de responsabilité au-delà de la limite et ne constitue pas un engagement d'indemnisation.

12.4.4. Le Fournisseur se réserve le droit de rejeter toute demande, quel qu'en soit le montant, s'il est établi que le Client a violé les présentes Règles (par exemple, multi-compte, fraude, abus de bonus, fourniture de fausses données lors de AML/KYC). Dans de tels cas, le Fournisseur a le droit de retenir ou d'annuler les paiements, d'annuler les gains et/ou de restreindre définitivement l'accès du Client à la plateforme.

12.4.5. Toutes les demandes doivent être confirmées par des documents appropriés et vérifiables. Le Fournisseur a le droit de demander de tels documents à toute étape de l'examen. Le refus du Client de fournir les documents dans un délai de 7 (sept) jours peut entraîner le rejet ou la réduction du montant de la demande.

12.5. Le Client accepte d'indemniser intégralement et de dégager le Fournisseur, ses directeurs, employés, partenaires et sous-traitants de toute responsabilité, réclamation, dépense ou perte survenues en lien avec la violation par le Client des présentes Règles.

12.6. Le Client reconnaît que la décision finale concernant l'existence d'une violation des Règles et ses conséquences (y compris le blocage ou la suspension de l'accès) est prise par le Fournisseur.

12.7. En cas de résiliation de l'accord en raison d'une violation des présentes Règles, l'offre (section 2) est considérée comme non adressée à un tel Client, et il n'a pas le droit de créer un nouveau Compte.

12.8. La cession des obligations du Client au titre du présent accord n'est pas autorisée. Le Client n'a pas le droit de transférer ses droits et obligations au titre du présent accord à des tiers.

12.9. Le compte du Client peut être fermé à sa demande. Pour ce faire, il est nécessaire de contacter le service d'assistance avec une notification correspondante. Avant la fermeture du Compte, le Fournisseur effectue une vérification afin de s'assurer que la demande provient bien du Client.

12.10. Indépendamment du droit du Fournisseur de fermer le Compte en cas de violation des Règles ou de la législation, il se réserve le droit de fermer le Compte à sa seule discrétion sans avoir à en expliquer les raisons, en adressant au Client une notification préalable. Avant la fermeture (sauf en cas de violation), le Client est tenu de

retirer tous les fonds de son solde (en tenant compte : (1) des règles et limites de retrait ; (2) des commissions ; (3) des exigences de mise).

12.11. En cas de fermeture du Compte pour violation des présentes Règles, il est interdit au Client de créer de nouveaux Comptes et d'utiliser le Site Web.

12.12. Les présentes Règles sont régies et interprétées conformément à la législation de Curaçao. Tous les litiges relèvent de la juridiction exclusive des tribunaux de Curaçao.

12.13. Si une disposition des présentes Règles est jugée illégale ou invalide, elle est réputée divisible, et les dispositions restantes demeurent valides.

Noms et indicateurs observés : 13. PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE.

13.1. Le Fournisseur est le seul propriétaire de ses marques commerciales, logos, logiciels et contenus du Site Web. L'utilisation, la reproduction ou la diffusion non autorisées de cette propriété intellectuelle sont strictement interdites et peuvent entraîner des poursuites judiciaires.

13.2. Le Client s'engage à ne pas utiliser de dispositifs automatisés ou mécaniques pour accéder au contenu du Site Web ou le reproduire sans le consentement écrit préalable du Fournisseur.

Noms et indicateurs observés : CALCUL DES PARIS ET RÉSULTATS CONTESTÉS.

14.1. Le Fournisseur annonce les résultats officiels sur la base des procès-verbaux officiels et de sources vérifiées après la fin de l'événement. En cas de divergences entre les sources ou d'erreurs manifestes, la décision finale concernant le calcul des paris est prise par le Fournisseur. Les actions de calcul des paris en cas d'atteinte à l'intégrité sont régies par l'art. 9.9 des présentes Règles.

14.2. S'il existe des motifs de penser que le pari a été placé après que l'issue de l'événement est devenue connue, ou après que l'équipe ou le joueur a obtenu un avantage substantiel (par exemple, un but marqué, l'expulsion d'un joueur ou un remplacement), le Fournisseur se réserve le droit de déclarer ce pari nul et de rembourser le montant du pari.

14.3. Toutes les données concernant les événements en temps réel (par exemple, les résultats, l'heure, les statistiques) sont fournies à titre purement informatif. Le Fournisseur n'est pas responsable des éventuelles inexactitudes et recommande d'utiliser les sources d'information officielles.

14.4. Pour les paris en mode live, le Fournisseur effectue le règlement sur la base de ses propres données relatives au déroulement réel du jeu. En cas de perte ou de transmission incomplète des données, les événements peuvent être réglés avec une cote de 1.00.

14.5. Toute réclamation concernant des résultats litigieux doit être déposée dans un délai de dix (10) jours à compter de la fin officielle de l'événement. Passé ce délai, les réclamations ne sont pas acceptées. En cas de désaccord ou de litige, la décision finale appartient au Fournisseur.

14.6. Le Fournisseur se réserve le droit de déclarer nul l'accord de pari (y compris celui conclu avant ou après le début de l'événement), de refuser le paiement de tout gain et/ou de ne pas rembourser le pari s'il est établi que l'événement a été soumis à un arrangement, à des manipulations ou à d'autres atteintes à l'intégrité.

Dans le cas où le Client n'a pas participé à des manipulations et n'en a pas tiré profit, mais que le résultat du pari s'est révélé faussé, le Fournisseur est en droit de déclarer ce pari nul et de rembourser le montant du pari. La décision du Fournisseur sur ces questions est définitive.

Noms et indicateurs observés : Télécharger les règles et conditions.

Bonus, promotions, tournois et VIP

Noms et indicateurs observés : Main; App; Bonuses; Casino; Payments; Cricket; Last Update on: 18 February 2026; CROREBET APP; 880k; Installs; 3.6; Version; 43mb; Size; 4.9; Rating; Download App for Android; Download App for IOS.

CroreBet a conçu une application mobile polyvalente dédiée aux paris en ligne pour les joueurs pakistanais. Elle garantit sécurité et efficacité aux amateurs de paris sportifs et de machines à sous de casino en ligne

L'application est vraiment facile à naviguer, elle prend également en charge la langue locale et est efficace pour les joueurs débutants comme confirmés. CroreBet couvre une variété de sports, du cricket au football et au tennis, et propose également des fonctionnalités de paris en direct. De plus, les utilisateurs pakistanais peuvent profiter de méthodes de paiement pratiques.

Noms et indicateurs observés : Content; ■ CROREBET App Casino Games; CROREBET App Bonuses; About CROREBET App; CROREBET App Download for iOS; CROREBET App Download for Android; CROREBET App Download for PC; App Payments; Pros and Cons; ■ CROREBET APP CASINO GAMES; Play Casino Games; CROREBET APP BONUSES.

L'application CroreBet offre des bonus et des promotions lucratifs aux nouveaux joueurs comme aux joueurs réguliers. Nous attirons votre attention sur les paris sportifs, le casino et les programmes de fidélité !

Noms et indicateurs observés : Welcome Bonus 700%; Sports; Welcome pack 700%; Live Welcome +150%; IPL ₨450 000 Live Battle.

Type de bonus Gain min/max Mise Dépôt min

Bonus de bienvenue sur les sports Jusqu'à ₨20,000 x30 ₨100

Bonus de bienvenue Crash de 700% sur Aviator Jusqu'à ₨40,000 + ₨300 free bet x40 ₨100

Offre de bienvenue de 600% sur les machines à sous Jusqu'à ₨10,000 x20 ₨300

Rechargement hebdomadaire Jusqu'à ₨20,000 x30 Sans dépôt

Cashback (sports/casino) Jusqu'à 15–20% Sans condition de mise Sans dépôt

Noms et indicateurs observés : ABOUT CROREBET APP.

CroreBet possède des caractéristiques exceptionnelles qui permettent aux personnes d'interagir sans rencontrer d'obstacles, leur permettant de bénéficier de services adaptés à leurs préférences et à leur culture. Elle a conçu son système selon les préférences d'interactivité des utilisateurs, ce qui la rend très populaire parmi les utilisateurs de paris en ligne et de casino en 2025.

■ Infos ■ Détails

■ OS pris en charge Android, iOS, macOS, Windows

■ Devise locale PKR (roupie pakistanaise)

■ Dernière version 3.6

■ Taille de l'application 43 MB

■ Mise min 100 PKR

■ Max Cashout ₨50,000 et plus

■ Méthodes de paiement UPI, Paytm, Visa/Mastercard, PhonePe, virements bancaires

Noms et indicateurs observés : CROREBET APP DOWNLOAD FOR IOS.

L'application est disponible sur l'App Store et est adaptée à iPhone et à l'iPad. L'interface est optimisée pour les écrans tactiles.

Internet Obligatoire (Wi-Fi, 4G,5G)

Version OS iOS 12.0 ou supérieure

Processeur A9 et au-dessus

RAM À partir de 2 GB

Espace de stockage 100 MB et plus

Noms et indicateurs observés : CROREBET APP DOWNLOAD FOR ANDROID.

L'application CroreBet Android est disponible au format APK sur le site officiel. L'installation est simple, mais elle nécessite l'autorisation d'installer depuis des sources inconnues.

Internet Obligatoire (Wi-Fi, 3G, 4G,5G)

Version OS Android 5.0 ou supérieure

Processeur 1.4 GHz et au-dessus

Espace de stockage 30 MB et plus

Noms et indicateurs observés : CROREBET APP DOWNLOAD FOR PC.

Il existe également une version web du site qui fonctionne via tout navigateur moderne pour les utilisateurs de Mac et de Windows. Il n'y a pas d'application directe, mais vous pouvez télécharger un émulateur de votre choix pour installer l'application sur votre PC.

Version OS Windows 10 ou supérieure, macOS 10.13 High Sierra ou supérieur

Processeur Windows : 1.5 GHz et au-dessus (par ex. Intel Core i3 ou AMD Ryzen 3), macOS : Intel Core i5 ou supérieur / Apple M1

RAM À partir de 4 GB

Noms et indicateurs observés : Download App for PC; APP PAYMENTS.

Les services polyvalents de CroreBet sont utiles aux utilisateurs pakistanais. Ils disposent de multiples choix pour effectuer des transactions de dépôt et de retrait. Notre plateforme accepte les paiements par divers moyens, nouveaux et anciens, y compris les cartes bancaires et même les paiements mobiles. Certains des services les plus célèbres proposés incluent UPI, Paytm, PhonePe, et même les cartes de crédit et de débit.

Mode de paiement Limite de dépôt minimale Limite de retrait Délai

UPI ₨100 ₨1,00,000 Instantanément

Paytm ₨100 ₨1,00,000 Instantanément

Phonepe ₨100 ₨1,00,000 Instantanément

Cartes de crédit ₨500 ₨50,000 1-2 jours ouvrables

Cartes de débit ₨500 ₨50,000 1-2 jours ouvrables

Virements bancaires ₨1,000 ₨5,00,000 1-3 jours ouvrables

Noms et indicateurs observés : PROS AND CONS; Pros; In-game bonuses of up to 700% and special deals for Aviator and slots;; Localization features are catered specifically towards Pakistan;; Both Android and iOS have fast installation through the official site;.

Un nombre considérable de ligues sportives locales et internationales, telles que IPL, le kabaddi et les esports.

Noms et indicateurs observés : Cons.

L'application n'est pas directement installable depuis le Google Play Store ; le APK doit être téléchargé séparément ;

La traduction en hindi et dans d'autres langues régionales est limitée à quelques jeux sélectionnés, ce qui laisse certains jeux de casino non traduits.

Noms et indicateurs observés : Copyright © 2026 CroreBet Pakistan Official; Contact Us; About Us; Privacy Policy.

Noms et indicateurs observés : CROREBET BONUSES.

Bienvenue sur Crorebet où vous pouvez profiter d'un plaisir et d'avantages inégalés. Nos bonus augmentent la valeur que vous obtiendrez pour chaque pari placé ou tour effectué, et ils fonctionnent aussi bien pour les parieurs novices que pour les joueurs chevronnés. Les bonus se présentent sous la forme d'une généreuse offre exclusive mobile, d'offres hebdomadaires ainsi que du bonus de bienvenue. Il y a toujours quelque chose à réclamer.

Noms et indicateurs observés : Welcome Crash 700%; 58; DAYS; 5; HRS; 48; MINS; 13; SECS; Welcome Pack 700%; Slots Bonus +200 FS; 57; 22.

■ Type de bonus ■ Montant du bonus ■ Exigence de mise ■ Dépôt min. ■ Validité

■ Bonus de bienvenue (Sports) 100% jusqu'à ₨20,000 x30 ₨100 7 jours après activation

■ Bonus de bienvenue Aviator 700% jusqu'à ₨40,000 + ₨300 free bet x40 ₨100 7 jours après activation

■ Offre de bienvenue Machines à sous 600% jusqu'à ₨10,000 x20 ₨300 7 jours après activation

■ Rechargement hebdomadaire (Sports & Casino) Jusqu'à ₨20,000 x30 ₨300 Hebdomadaire

■ Cashback (pertes Sports & Casino) Jusqu'à 15–20 % Sans mise Sans dépôt Hebdomadaire (chaque lundi)

■ Bonus exclusifs à l'application Paris gratuits, recharges mobiles Variable ₨100 Promotions mobiles uniquement

Noms et indicateurs observés : Get Bonuses; ■ Welcome Bonuses for New Players; ■ Casino Bonuses; ■ Mobile App Bonuses; ■ WELCOME BONUSES FOR NEW PLAYERS.

Commencez votre parcours Crorebet avec un alléchant bonus de premier dépôt ! Les détails complets pour les nouveaux utilisateurs sont les suivants :

■ Obtenez un bonus de bienvenue de 100 % sur votre premier dépôt, jusqu'à ₨20,000.

Noms et indicateurs observés : How to Claim:; Sign up for a free account on Crorebet;; Deposit a minimum of ₨100 in your Crorebet wallet;.

L'un ou l'autre bonus sera crédité automatiquement ou un code devra être saisi.

Noms et indicateurs observés : Wagering Requirement: 30x; Validity: 7 days after activation.

Jeux éligibles : paris sportifs (cricket, football), machines à sous de casino sélectionnées.

Noms et indicateurs observés : Welcome Bonus; ■ CASINO BONUSES.

Vous aimez les jeux de casino CroreBet ? Nous proposons actuellement des offres exclusives rien que pour vous :

Noms et indicateurs observés : ■ 700% Crash Welcome Bonus; Get up to ₨40,000 + ₨300 Free Bet; Perfect for crash games and instant wins; Wagering: 40x; ■ 600% Slot Bonus; Receive up to ₨10,000 on slot games; Includes popular titles like Gates of Olympus, Book of Dead, and more; Wagering: 20x; Minimum Deposit: ₨300; Casino Bonus; ■ MOBILE APP BONUSES; Download Crorebet App on Android or iOS and unlock app-only offers:; ■ Free Bets for mobile-only tournaments; ■ Push notification bonus codes; ■ Special reloads for mobile deposits.

Maintenez la communication et ne négligez jamais les promotions mobiles à durée limitée.

Noms et indicateurs observés : App Bonus; 12; 11.

Compte, KYC et aide

Noms et indicateurs observés : CROREBET OFFICIAL WEBSITE IN PAKISTAN; Chicken Road; Aviator; Crazy Time; Aviatrix; VIP; ■ LIVE DEALERS; More Live Games; Play Live Casino; CRASH GAMES; More Games; Play Crash Games; CASINO; More Casino Games; SLOTS; More Slots; Play Slots; ■ BONUSES; 34.

CROREBET À propos ■ ■ Aspect Détails ■ Licence de jeu Curaçao Type de service paris en ligne et casino ■ Chiffrement SSL, service de sécurité vérifié, données personnelles strictement protégées Sécurité ■ Bonus de bienvenue, offres de codes promo Bonus ■ Dépôt minimum ₨300 ... Le contenu continue. Activez le bouton Afficher plus pour révéler le contenu complet.

Noms et indicateurs observés : ABOUT CROREBET.

■ Aspect ■ Détails

■ Licence Jeu Curaçao

Type de service Paris en ligne et casino

■ Sécurité Chiffrement SSL, service de sécurité vérifié, données personnelles strictement protégées

■ Bonus Bonus de bienvenue, offres de codes promo

■ Dépôt minimum ₨300

■ Options de paris sportifs populaires Pariez sur le volleyball, le cricket, le basketball, le hockey, l'esport et plus encore

■ Jeux de casino Jouez à des jeux en ligne comme le Blackjack, la Roulette, le Poker, le Bingo, le Baccarat, la Loterie

■ Public cible Utilisateurs du Pakistan

■ Application mobile Android et iOS avec un accès rapide

■ Version bureau Disponible

■ Cotes 1.7

Rendez-vous sur Crore Bet Sportsbook, la plateforme ultime de paris sportifs et de casino en ligne pour les utilisateurs du Pakistan en 2026. Peut-être êtes-vous ici pour parier sur vos sports favoris ou jouer aux meilleurs jeux de casino, et le site CroreBet et Casino vous offrira une nouvelle expérience ! Avec un processus d'inscription simple, un généreux bonus de bienvenue sur votre premier dépôt vous attend ! Une large gamme d'options et d'événements comme le NBA, le volleyball, le tennis, le cricket, l'esport, le basketball, le hockey, et les grands matchs sur une équipe ou un joueur et la Coupe du Monde, il n'est pas étonnant que nous soyons considérés comme l'une des meilleures plateformes de paris sur le marché aujourd'hui ! Rejoignez-nous dès aujourd'hui et pariez sur le bookmaker Crore Bet, qui continue de ravir les joueurs pakistanais en tant que site de paris et en

ligne de premier plan.

CroreBet Online est l'une des meilleures plateformes de paris et de jeux, destinée directement au public pakistanais. Outre la proposition de jeux de société et de machines à sous en ligne, notre site CroreBet offre l'accès à la roulette et au blackjack en direct ; il y a aussi le bingo et divers tirages de loterie. Nos parieurs pakistanais peuvent utiliser le système avec facilité, et son interface est plutôt rapide. Avec un chiffrement SSL robuste, nous disposons également d'une licence de casino de Curaçao, ce qui renforce le très haut niveau de sécurité requis pour une plateforme de jeu.

Les codes promo et des conditions générales équitables gagnent progressivement en popularité lorsque vous utilisez le site CroreBet. Un lucratif bonus CroreBet est lié au premier dépôt. En combinaison avec des cotes compétitives, de nombreuses options de paris et l'excitation du casino en direct, les utilisateurs peuvent sans effort et en toute confiance débloquer d'importantes perspectives de gains s'ils remplissent toutes les conditions de mise. Avec son dépôt minimum raisonnable, CroreBet est idéal si vous êtes un nouveau joueur ou un joueur chevronné espérant gagner un peu d'argent supplémentaire ou simplement cherchant une nouvelle forme de divertissement.

Noms et indicateurs observés : ■ Live Dealers; Crash Games; Slots; ■ Bonuses; About CROREBET; CROREBET App; How to Start Gambling at CROREBET; Cricket Betting at CROREBET; Deposit and Withdrawal Methods; License and Regulation in Pakistan; CROREBET Real player reviews.

CROREBET est-il légal au Pakistan ?

Noms et indicateurs observés : Support.

L'application CroreBet au Pakistan est une option auxiliaire pour placer des paris en ligne et profiter de nombreux jeux CroreBet. Vous pouvez utiliser l'application dans un format simplifié et pratique. Essayez les paris sportifs en ligne les plus rentables ou jouez à certains jeux de casino, comme le poker ou la roulette, depuis votre mobile.

L'application offre toutes les fonctionnalités et un accès rapide sur tous les appareils. Il convient de noter que l'application peut être utilisée sur les appareils Android et iOS ainsi que sur les ordinateurs avec la version la plus récente. Cela permet aux utilisateurs de gérer leurs paris quelle que soit la plateforme. Voyons ce que propose chaque version !

Noms et indicateurs observés : Download App.

Fonctionnalité Détails

Plateformes disponibles Android, iOS, Windows, macOS

Version de l'application Android : 1.4.3, iOS : 1.3.9, Windows : 7/8/10/11, macOS : 10.13

Taille de l'application Android : ~35 MB, iOS : ~42 MB, Windows : ~55 MB, macOS : ~60 MB

Installation APK pour Android, App Store pour iOS, client de bureau pour PC

Coût Gratuit

Avantages supplémentaires Notifications, bonus, fonctionnalités auxiliaires, jouabilité plus fluide

Noms et indicateurs observés : App for Android.

À tous les utilisateurs du système d'exploitation Android, l'application CroreBet est disponible pour un accès direct via le site officiel en utilisant APK. Vous pouvez naviguer facilement dans les paris en ligne, consulter les matchs en direct et vous adonner aux jeux de casino, le tout avec une consommation de données minimale. C'est le moyen le plus efficace de parier commodément sur CroreBet en voyage.

Noms et indicateurs observés : Android; App for IOS.

La version iOS pour les utilisateurs de iPhone et d'iPad est accessible via l'App Store. L'application se distingue par sa grande vitesse, son souci du détail inégalé, ses graphismes avancés et ses animations réalistes. Des performances améliorées permettent également les notifications push pour les cotes de paris en direct, les nouveaux jeux et les alertes de bonus.

Noms et indicateurs observés : IOS; App for PC.

Si vous préférez un écran plus grand, notre application CroreBet PC intègre parfaitement toutes les options disponibles dans la version mobile à votre ordinateur ou ordinateur portable. Un traitement plus puissant permet des sessions prolongées de jeux CroreBet, facilement gérables grâce aux paris multiples, tous idéaux pour de longues sessions de paris.

Noms et indicateurs observés : PC; HOW TO START GAMBLING AT CROREBET.

Effectuez l'inscription comme première étape. Ensuite, veuillez ajouter vos informations personnelles, comme votre adresse e-mail et un mot de passe sécurisé, et sélectionnez la devise souhaitée. Après avoir renseigné vos informations personnelles, votre compte CroreBet sera créé avec succès.

Effectuez votre premier dépôt pour réclamer votre offre de bienvenue et confirmez que vous vous êtes inscrit. N'oubliez pas que le montant maximal du bonus est libellé en PKR. Après cela, vous êtes prêt à jouer ! Toute tentative de blocage ou d'abus du système limite votre capacité à retirer des fonds.

Noms et indicateurs observés : CRICKET BETTING AT CROREBET.

CroreBet est un site avancé de paris en ligne sur le cricket au Pakistan. Nous permettons à tous les fans locaux de placer leurs paris pendant les matchs en direct. Les matchs internationaux et nationaux disponibles font souvent l'objet de paris avec la fonction de cotes en direct. Vous pouvez également regarder les matchs directement sur le site web. Si vous souhaitez placer des paris sur les vainqueurs des matchs, les meilleurs batteurs ou les marques au-dessus/en dessous, vous pouvez le faire sur notre plateforme CroreBet !

Noms et indicateurs observés : IPL 2026.

Pour la saison IPL 2026, CroreBet est le bookmaker de référence. Pariez sur la performance d'un joueur ou d'une équipe et gagnez gros avec nos promotions exclusives au tournoi, des cotes en direct captivantes et des concours intenses !

Noms et indicateurs observés : Cricket Betting.

Des promotions et bonus continus généreux sont complétés par une navigation facile ;

Noms et indicateurs observés : Intuitively designed interface;; An extensive list of sports and casino games;; Exciting live betting and live casino experience;; Other supported local payment methods include Pakistani rupees;.

Inscrivez-vous rapidement et facilement.

Google Play ne propose pas d'application disponible. Par conséquent, les utilisateurs de Android doivent télécharger un APK ;

La vérification d'identité requise pour les retraits entraîne souvent des retards.

Noms et indicateurs observés : DEPOSIT AND WITHDRAWAL METHODS.

Effectuer des dépôts et des retraits est simple grâce aux nombreuses options de paiement gratuites pour tous nos joueurs. Que vous choisissiez des méthodes traditionnelles comme UPI et Phonepe ou des portefeuilles plus

récents comme Paytm et Google Pay, nous garantissons que vous pouvez déposer et retirer rapidement.

Nous offrons également plus de flexibilité aux utilisateurs en prenant en charge la cryptomonnaie. Les retraits sont effectués dans un délai de sept jours afin que vos fonds soient disponibles comme prévu.

Noms et indicateurs observés : Deposit.

■ Mode de paiement ■ Limite de dépôt ■ Limite de retrait ■ Délai de traitement

■ UPI Rs300 – Rs100,000 Rs500 – Rs100,000 Instantané / 1–7 jours

■ PhonePe Rs300 – Rs100,000 Rs500 – Rs100,000 Instantané / 1–7 jours

■ Paytm Rs300 – Rs100,000 Rs500 – Rs100,000 Instantané / 1–7 jours

■ Google Pay Rs300 – Rs100,000 Rs500 – Rs100,000 Instantané / 1–7 jours

₿ Bitcoin (BTC) 0.0001 BTC Sans limites 30 min – 1 heure / jusqu'à 7 jours

Noms et indicateurs observés : LICENSE AND REGULATION IN PAKISTAN.

Notre site de paris et de casino CroreBet fonctionne légalement et dispose d'une licence valide de la Commission des jeux de Curaçao. Le numéro de licence de la plateforme est 8048/JAZ, garantissant que ses opérations respectent les normes internationales appropriées de jeu équitable et de transactions sécurisées. À son tour, CroreBet opère dans les limites de sa juridiction opérationnelle, garantissant ainsi la sécurité et la réglementation des paris en ligne.

Noms et indicateurs observés : CROREBET REAL PLAYER REVIEWS.

Ankit J.

Je ne fais généralement pas tellement confiance aux nouveaux sites de paris, mais CroreBet a été correct pour moi jusqu'à présent. Je me suis inscrit pendant un match IPL, j'ai déposé, joué un peu, et rien d'étrange ne s'est produit — ce qui est honnêtement déjà une victoire. J'ai perdu un peu, gagné un peu, retiré une fois et c'est arrivé le jour même. Je ne dis pas que c'est incroyable, juste… normal, et c'est pourquoi je l'utilise encore

Noms et indicateurs observés : Rahul, Pakistan.

J’ai utilisé la plateforme occasionnellement pendant les grands matchs de cricket, et honnêtement, elle fait bien l’essentiel. Les dépôts via UPI sont rapides, les jeux se chargent sans blocage et les retraits arrivent réellement — parfois le jour même, parfois un peu plus lentement. Ce n’est pas clinquant, et les bonus ne sont pas extravagants, mais cela semble stable. Pour un joueur pakistanais qui veut simplement que les choses fonctionnent, c’est ce qui compte le plus.

IS CROREBET LEGAL IN PAKISTAN?

CroreBet ne fonctionne légalement au Pakistan que tant qu'une personne ne vit pas dans les régions où les jeux d'argent en ligne sont réellement interdits. Bien que le Public Gambling Act de 1867 ne mentionne pas les paris en ligne, il traite principalement des casinos physiques. Pour cette raison, l'exploitation d'une plateforme de paris en ligne n'est pas illégale au Pakistan au niveau fédéral.

Noms et indicateurs observés : SUPPORT.

Notre équipe propose un service client dédié pour vous aider à résoudre tout problème que vous pourriez rencontrer. Si vous avez des questions sur la gestion de votre compte ou des problèmes avec vos dépôts, notre équipe d'assistance réactive est disponible par chat en direct, par e-mail et par d'autres moyens de contact afin de vous garantir une expérience de jeu totalement équitable et fluide.

Noms et indicateurs observés : 33; 32.

Parimatch

Parimatch

Marché	T10	T20	Sur une journée	Test
Six	13	12	8	8
Quatre	17	26	42	117
Cinquante	2	2	3	8
Centaines	0	0	1	3
Guichets	9	12	14	33
Run-outs	1	1	1	1
Ducks	1	1	2	4
Runs	-	325	465	-
Attrapé	-	12	-	-
Attrapés par des joueurs de champ	-	8	-	-
Catches du gardien	-	2	-	-
Attrapé et bowled	-	0	-	-
Stumped	-	0	-	-
Bowled	-	3	-	-
LBW	-	0	-	-
Éliminé	-	0	-	-
Retiré sur blessure	-	0	-	-
Touché le guichet	-	0	-	-

Parimatch

№	Group	Id	Duration	Description
1.	Necessary	datadome	Année 1	Il s'agit d'un cookie de sécurité défini par Force24 pour détecter BOTS et le trafic malveillant.
2.	Necessary	hash	never	Paramètre antifraude
3.	Necessary	dhash	Année 1	Paramètre antifraude
4.	Necessary	bdata	8 heures 11 minutes	Paramètre antifraude
5.	Necessary	BETBOOK_LANGUAGE	session	Ce cookie est utilisé lors de la configuration de la langue UI. Il offre diverses façons de gérer les langues utilisées pour le widget et les autres boîtes de dialogue.

Parimatch

№	Group	Id	Duration	Description
6.	Functional	entrance_url	1 jour	Ce cookie contient le URL de la page du site web de l'entreprise, ou de la page d'atterrissage sur laquelle un utilisateur est entré, lors de sa première visite du site.
7.	Functional	org	3 jours	Le cookie est défini lorsque la visite de l'utilisateur était organique (la valeur peut être direct - lorsqu'il n'y a pas de paramètres adtag, qtag, stag ou btag dans la chaîne de recherche et que le référent n'a pas de valeur, search - lorsqu'il n'y a pas de paramètres adtag, qtag, stag ou btag dans la chaîne de recherche et que sourceUrl a une valeur contenant l'adresse SE, unknown - lorsqu'il n'y a pas de paramètres adtag, qtag, stag ou btag dans la recherche, qu'il existe un sourceUrl mais que sa valeur diffère de l'adresse SE).
8.	Functional	org_t	3 jours	Ce cookie stocke l'horodatage du moment où le cookie org a été défini.
9.	Functional	PARISESSID	session	Le cookie de session ID contient des informations stockées dans un emplacement de mémoire temporaire qui est supprimé à la fin de la session. Ce cookie stocke des informations telles que la saisie de l'utilisateur et suit les déplacements de l'utilisateur au sein du site web.
10.	Functional	fuid	1 year 1 month 4 days	Cookie FairPlay User Id
11.	Functional	_hjAbsoluteSessionInProgress	29 minutes	Hotjar définit ce cookie pour détecter la première session de consultation de page d'un utilisateur, qui est un indicateur Vrai/Faux défini par le cookie.
12.	Analytics	_sp_ses.*	29 minutes	Snowplow définit ce cookie pour stocker les informations utilisateur créées lors de la première visite d'un utilisateur sur un site et mises à jour lors des visites ultérieures.
13.	Analytics	_sp_id.*	1 year 1 month 4 days	Snowplow définit ce cookie pour stocker les informations utilisateur créées lors de la première visite d'un utilisateur sur un site et mises à jour lors des visites ultérieures.
14.	Analytics	_omappvp	1 year 1 month 4 days	Le cookie _omappvp est défini pour distinguer les nouveaux utilisateurs des utilisateurs de retour et est utilisé conjointement avec le cookie _omappvs.
15.	Analytics	_omappvs	19 minutes	Le cookie _omappvs, utilisé conjointement avec les cookies _omappvp, sert à déterminer si le visiteur a déjà visité le site web ou s'il s'agit d'un nouveau visiteur.

Parimatch

№	Group	Id	Duration	Description
16.	Analytics	_ga_*	1 year 1 month 4 days	Google Analytics définit ce cookie pour stocker et compter les pages vues.
17.	Analytics	_ga	1 year 1 month 4 days	Google Analytics définit ce cookie pour calculer les données relatives aux visiteurs, aux sessions et aux campagnes et suivre l'utilisation du site pour le rapport d'analyse du site. Le cookie stocke les informations de manière anonyme et attribue un numéro généré aléatoirement pour reconnaître les visiteurs uniques.
18.	Analytics	_hjSessionUser_*	Année 1	Hotjar définit ce cookie pour garantir que les données des visites ultérieures sur le même site sont attribuées au même utilisateur ID, qui persiste dans l'utilisateur Hotjar ID, lequel est unique à ce site.
19.	Analytics	_hjFirstSeen	29 minutes	Hotjar définit ce cookie pour identifier la première session d'un nouvel utilisateur. Il stocke la valeur vrai/faux, indiquant s'il s'agissait de la première fois que Hotjar voyait cet utilisateur.
20.	Analytics	_hjSession_*	29 minutes	Hotjar définit ce cookie pour garantir que les données des visites ultérieures sur le même site sont attribuées au même utilisateur ID, qui persiste dans l'utilisateur Hotjar ID, lequel est unique à ce site.
21.	Analytics	_gasid	session	Contient le paramètre de session ID de l'utilisateur actuel, utilisé après l'initialisation du cookie ga.
22.	Analytics	_hjIncludedInSessionSample_1831391	1 minute	Ce cookie nous aide à surveiller le trafic du site et les analyses

Parimatch

Paramètre	Détails
Année de fondation	1994
Nombre de pays	15+
Sports proposés	30+
Jeux de casino	plus de 5 000
Méthodes de paiement	100+
Support	24/7

Parimatch

Canal	Description
Email	Pour les demandes détaillées et l'envoi de documents

Parimatch

Canal	Description
Telegram / réseaux sociaux	Canaux officiels pour les notifications et les promotions

Parimatch

Méthode	Échéance	Minimum
Carte bancaire Visa/Mastercard	Jusqu'à 3 jours	$30
Portefeuilles électroniques	À partir de 1 minute	Dépend du système
Cryptomonnaies	À partir de 5 min	Dépend de la pièce

Parimatch

Catégorie	Description
Slots	Machines à sous classiques Parimatch et machines à sous vidéo, jackpots progressifs
Casino en direct	Blackjack, roulette, baccara avec croupiers en direct en HD
Roulette	Européenne, américaine, variantes avec croupier
Blackjack	De nombreuses tables live avec différentes limites de mise
Poker	Vidéo-poker et tables de cartes
Jeux rapides	Jeux crash, mini-jeux à résultat instantané

Parimatch

Type de bonus	Pourcentage / Valeur	Montant maximal	Dépôt min.	Wager	Durée de validité
Bonus de bienvenue (Casino / Sport)	Casino : jusqu'à 200 % Sport : jusqu'à 100 %	Moyenne–Élevée	Faible–Moyen	Sport : x15 Casino : x35	7 jours
Tours gratuits	15–200 tours gratuits	Limite fixée par les conditions de l'offre	Faible	x15–x25	~3 jours
Cashback	10–35%	Faible–Moyenne	Moyen	Dépend de la promotion	~3 jours
Bonus de recharge (uniquement VIP)	25–75%	Faible–Moyenne	Faible	x25–x35	7–14 jours
Bonus sans dépôt	Proposé de manière irrégulière	Très faible	Sans dépôt	Selon les conditions de la promotion	Selon les conditions de la promotion

CroreBet

CroreBet

Type de bonus	Gain min/max	Mise	Dépôt minimum
Bonus de bienvenue sur les sports	Jusqu'à ₨20,000	x30	₨100
Bonus de bienvenue Crash de 700% sur Aviator	Jusqu'à ₨40,000 + ₨300 free bet	x40	₨100
Offre de bienvenue de 600% sur les machines à sous	Jusqu'à ₨10,000	x20	₨300
Rechargement hebdomadaire	Jusqu'à ₨20,000	x30	Sans dépôt
Cashback (sports/casino)	Jusqu'à 15–20 %	Sans condition de mise	Sans dépôt

CroreBet

Mode de paiement	Limite de dépôt la plus basse	Limite de retrait	Délai
UPI	₨100	₨1,00,000	Instantanément
Paytm	₨100	₨1,00,000	Instantanément
Phonepe	₨100	₨1,00,000	Instantanément
Cartes de crédit	₨500	₨50,000	1-2 jours ouvrés
Cartes de débit	₨500	₨50,000	1-2 jours ouvrés
Virements bancaires	₨1,000	₨5,00,000	1-3 jours ouvrés

CroreBet

■ Aspect	■ Détails
■ Licence	Curacao Gaming
Type de service	Paris en ligne et casino
■ Sécurité	Chiffrement SSL, service de sécurité vérifié, données personnelles strictement protégées
■ Bonus	Bonus de bienvenue, offres de codes promo
■ Dépôt minimum	₨300
■ Options de paris sportifs populaires	Pariez sur le volley-ball, le cricket, le basketball, le hockey, l'esport et plus encore
■ Jeux de casino	Jouez à des jeux en ligne comme le Blackjack, la Roulette, le Poker, le Bingo, le Baccarat, la Loterie
■ Public cible	Utilisateurs du Pakistan
■ Application mobile	Android et iOS avec un accès rapide
■ Version bureau	Disponible
■ Cotes	1.7

CroreBet

Internet	Obligatoire (Wi-Fi, 3G, 4G,5G)
Version OS	Android 5.0 ou supérieure
Processeur	1.4 GHz et plus
RAM	À partir de 2 GB
Espace de stockage	30 MB et plus

CroreBet

Internet	Obligatoire (Wi-Fi, 4G,5G)
Version OS	Windows 10 ou supérieur, macOS 10.13 High Sierra ou supérieur
Processeur	Windows : 1.5 GHz et plus (par ex. Intel Core i3 ou AMD Ryzen 3), macOS : Intel Core i5 ou supérieur / Apple M1
RAM	À partir de 4 GB
Espace de stockage	100 MB et plus

CroreBet

Internet	Obligatoire (Wi-Fi, 4G,5G)
Version OS	iOS 12.0 ou supérieur
Processeur	A9 et supérieur
RAM	À partir de 2 GB
Espace de stockage	100 MB et plus

CroreBet

■ Mode de paiement	■ Limite de dépôt	■ Limite de retrait	■ Délai de traitement
■ UPI	₨300 – ₨100,000	₨500 – ₨100,000	Instantané / 1–7 jours
■ PhonePe	₨300 – ₨100,000	₨500 – ₨100,000	Instantané / 1–7 jours
■ Paytm	₨300 – ₨100,000	₨500 – ₨100,000	Instantané / 1–7 jours
■ Google Pay	₨300 – ₨100,000	₨500 – ₨100,000	Instantané / 1–7 jours
₿ Bitcoin (BTC)	0.0001 BTC	Sans limites	30 Min – 1 Heure / Jusqu'à 7 Jours

CroreBet

Fonctionnalité	Détails
Plateformes disponibles	Android, iOS, Windows, macOS
Version de l'application	Android: 1.4.3, iOS: 1.3.9, Windows: 7/8/10/11, macOS: 10.13
Taille de l'application	Android: ~35 MB, iOS: ~42 MB, Windows: ~55 MB, macOS: ~60 MB
Installation	APK pour Android, App Store pour iOS, client de bureau pour PC
Coût	Gratuit

CroreBet	
Fonctionnalité	**Détails**
Avantages supplémentaires	Notifications, bonus, fonctionnalités auxiliaires, jouabilité plus fluide

CroreBet	
■ Infos	**■ Détails**
■ OS pris en charge	Android, iOS, macOS, Windows
■ Devise locale	PKR (Roupie pakistanaise)
■ Dernière version	3.6
■ Taille de l'application	43 MB
■ Mise minimale	100 PKR
■ Max Cashout	₨50,000 et plus
■ Modes de paiement	UPI, Paytm, Visa/Mastercard, PhonePe, virements bancaires

CroreBet				
■ Type de bonus	**■ Montant du bonus**	**■ Exigence de mise**	**■ Dépôt minimum**	**■ Validité**
■ Bonus de bienvenue (sports)	100 % jusqu'à ₨20,000	x30	₨100	7 jours après activation
■ Bonus de bienvenue Aviator	700 % jusqu'à ₨40,000 + ₨300 free bet	x40	₨100	7 jours après activation
■ Offre de bienvenue machines à sous	600 % jusqu'à ₨10,000	x20	₨300	7 jours après activation
■ Rechargement hebdomadaire (sports et casino)	Jusqu'à ₨20,000	x30	₨300	Weekly
■ Cashback (pertes Sports & Casino)	Jusqu'à 15–20 %	Sans condition de mise	Sans dépôt	Hebdomadaire (chaque lundi)
■ Bonus exclusifs à l'application	Paris gratuits, recharges mobiles	Variable	₨100	Promotions réservées au mobile

Parimatch : observations structurées du flux de jeu

Les montants FUN et l'heure ont été reconstitués à partir de lignes distinctes HTML au sein de la frame de jeu, et non à partir du texte dédupliqué. Il s'agit d'observations validées des états enregistrés du mode démo et des crédits FUN. L'original et la suite sont séparés.

Tower Rush — état de la carte

Tower Rush — état de la carte			
Joueur	**Mise FUN**	**Gain FUN**	**Heure de l'interface**

Tower Rush — état de la carte			
pi*87	9.76	10.25	10:55

Tower Rush — état de la carte			
5f*ef	270.28	337.85	10:55

Tower Rush — état de la carte			
66*78	0.22	0.63	10:55

Tower Rush — état de la carte			
d9*ad	5.49	5.22	10:55

Tower Rush — état de la carte			
68*24	3.43	8.24	10:55

Tower Rush — état de la carte			
28*5c	3.87	5.03	10:55

Tower Rush — état de la carte			
33*ES	20.47	27.02	10:55

Tower Rush — état de la carte			
51*02	1.42	0.99	10:55

Tower Rush — état de la carte			
89*50	4.28	8.56	10:55

Tower Rush — état de la carte			
70*70	47.61	78.55	10:55

Tower Rush — état de la carte			
46*52	15.42	27.84	10:55

Tower Rush — état de la carte			
UP*o5	40.47	52.62	10:55

Tower Rush — état de la carte			
70*17	4.28	10.28	10:55

Tower Rush — état de la carte			
a4*ab	38.56	104.13	10:55

Tower Rush — état de la carte			
pm*KR	3.25	2.72	10:55

Tower Rush — démo

Tower Rush — démo			
Joueur	Mise FUN	Gain FUN	Heure de l'interface
Tower Rush — démo			
70*82	8.56	22.28	10:55
Tower Rush — démo			
11*ES	204.7	532.22	10:55
Tower Rush — démo			
33*ES	40.94	102.35	10:55
Tower Rush — démo			
70*99	12.85	34.7	10:55
Tower Rush — démo			
d9*77	21.42	18.21	10:55
Tower Rush — démo			
4c*5a	2.85	6.28	10:55
Tower Rush — démo			
70*70	95.22	95.22	10:55
Tower Rush — démo			
ec*7a	5.43	2.99	10:55
Tower Rush — démo			
27*44	2.4	4.8	10:55
Tower Rush — démo			
70*13	151.79	159.38	10:55
Tower Rush — démo			
6e*83	2.6	7.8	10:55
Tower Rush — démo			
34*b3	3.87	4.45	10:55

Tower Rush — démo			
70*74	25.7	53.99	10:55

Tower Rush — démo			
74*53	73.21	161.07	10:55

Tower Rush — démo			
b9*UR	10.11	30.35	10:55

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
Joueur	Mise FUN	Gain FUN	Heure de l'interface

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
13*63	4.95	22.29	10:55

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
21*80	4.95	6.5	10:55

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
b3*98	27.48	645	10:55

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
21*80	4.95	7.67	10:55

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
c7*8f	6.93	8.15	10:54

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
13*02	9.08	417.35	10:54

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
70*63	4.28	8.5	10:54

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
2b*UR	25.29	326.35	10:54

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
1a*18	5.49	6.87	10:54

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
c7*8f	3.46	26.06	10:54

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
c7*8f	3.46	26.06	10:54

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
21*80	4.95	0.8	10:54

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
c7*8f	6.93	12.83	10:54

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
13*02	9.08	789.12	10:54

Tower Rush 2 — suite distincte, fiche			
c7*8f	6.93	5.2	10:54

Tower Rush 2 — suite distincte, démo

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
Joueur	Mise FUN	Gain FUN	Heure de l'interface

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
c7*8f	6.93	9.01	10:56

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
21*80	4.95	8.17	10:56

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
10*75	18.73	214.87	10:56

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
55*11	67.67	189.49	10:56

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
4d*8a	5.49	37.1	10:56

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
d5*ad	48.94	129.94	10:56

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
21*80	4.95	6.93	10:56

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
4d*8a	5.49	13.19	10:56

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
21*80	4.95	8.42	10:56

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
13*02	18.16	667.27	10:55

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
c7*8f	6.93	6.73	10:55

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
4d*8a	5.49	10.99	10:55

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
c7*8f	6.93	20.39	10:55

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
4d*8a	5.49	14.18	10:55

Tower Rush 2 — suite distincte, démo			
30*UR	5.05	9.61	10:55

CroreBet — compléments sur les cartes graphiques

Il s'agit des informations approuvées de la page CroreBet, qui se présente comme Official Website in Pakistan. Le statut officiel, la licence et la disponibilité des jeux sont confirmés dans la base experte. Les fiches enregistrent le catalogue de jeux de la page ; les paramètres de lancement se rapportent aux profils de jeu correspondants.

Vitrine de jeux

Live Dealers : Auto Roulette Live (Evolution), Cricket War (Ezugi), Andar Bahar Live (Ezugi), XXXtreme Lightning Roulette (Evolution), Bet on Teen Patti (ICONIC21), Funky Time Live (Evolution), Lightning Baccarat (Evolution), Hindi Speed Baccarat Live (Evolution), Gravity Roulette (ICONIC21), No Commission Baccarat Super 6 (Absolute Live Gaming), Crazy Time (Evolution), Galaxy Roulette (7Mojos).

Section signée Crash Games : Aero (Turbo Games), Astronaut (100HP), CosmoX (Onlyplay), Crash Cricket (JILI), Virtual Classic Roulette (Smartsoft), Mines Dare2Win (Hacksaw), Pilot (Gamzix), Skyward (Betgames), Spaceman (Pragmatic Play), Jungle Sisters Deluxe (Smartsoft), Turbo Mines (Turbo Games). Spaceman est affiché deux fois. La rubrique de la page regroupe les crash games, la roulette et Mines tout en conservant le genre propre à chaque carte.

Casino Games : Aviator (Spribe), Virtual Classic Roulette (Smartsoft), Sugar Supreme Powernudge (Pragmatic Play), Gates of Olympus 1000 (Pragmatic Play), Mines Dare2Win (Hacksaw), Balloon (Smartsoft), Sweet Bonanza 1000 (Pragmatic Play), Shaolin Master (Hacksaw), Fortune Gems 3 (JILI), Turbo Mines (Turbo Games), Supreme Hot (Amusnet). Sur la page d'accueil, Virtual Classic Roulette est affiché deux fois ; sur la page de l'application, l'une de ces positions est occupée par Jungle Sisters Deluxe.

Machines à sous : 4 of a King (Endorphina), 5 Fortunator (Playson), Brilliant Gems (RubyPlay), Burning Chilli X

(BGaming), Candy Corner (Pragmatic Play), Chilli Double (Fazi), Coin Volcano Hold and Win 3x3 (3 Oaks), Coin Win Hold the Spin (Gamzix), Fortune Gems 3 (JILI), Bao Slot 5X (Smartsoft), Sugar Rush 1000 (Pragmatic Play), Ultimate Hot (Amusnet).

Bannières de bonus par section

Sur la page d'accueil : Casino Welcome Crash 700 % ; Sports Welcome Pack 700 % ; Casino Live Welcome +150 % ; Casino Slots Bonus +200 FS. Compteur des trois premières cartes au moment de la capture 58 jours 5 heures 48 minutes 31 seconde ; pour celle des slots — 57 jours 22 heures 48 minutes 31 seconde. Ces compteurs relatifs reflètent le temps restant au moment de la capture ; les échéances calendaires sont fixées dans les conditions des promotions concernées.

Sur la page de l'application, au lieu de Slots Bonus, est affiché Sports IPL ₨450 000 Live Battle, et la première bannière est intitulée Welcome Bonus 700 %. Il s'agit d'un ensemble distinct de cartes ; ₨450 000 se rapporte à IPL Live Battle, et non à Tower Rush.

Le tableau de la page de l'application contient les paires suivantes ; la colonne des montants dans la source s'appelle Min/Max Win :

Bannières de bonus par section

Offre	Gain min/max	Mise	Dépôt minimum
Bonus de bienvenue sur les sports	jusqu'à ₨20 000	x30	₨100
Bonus de bienvenue Crash de 700% sur Aviator	jusqu'à ₨40 000 + ₨300 free bet	x40	₨100
Offre de bienvenue de 600% sur les machines à sous	jusqu'à ₨10 000	x20	₨300
Rechargement hebdomadaire	jusqu'à ₨20 000	x30	Sans dépôt
Cashback (sports/casino)	jusqu'à 15–20 %	Sans condition de mise	Sans dépôt

Ce sont les conditions approuvées des offres de bonus de la page publicitaire. La bannière Sports 700 % et le Welcome Bonus on Sports du tableau sont rattachés à leurs propres formats d'offre ; l'applicabilité des bonus énumérés à Tower Rush est déterminée par les conditions de chaque promotion.

Parimatch — noms des cartes graphiques

Les images du catalogue confirment la présence des cartes dans la vitrine enregistrée ; les paramètres de lancement des jeux et des bonus spécifiques sont approuvés dans la base experte. Le nombre 97,2 % sur la carte Sweet Loot ne concerne que cette carte et ne s'applique pas à Tower Rush.

Dans le catalogue de slots, on lit : Wild West Gold ; Fury of Anubis ; Big Bass Splash ; Big Bass Bonanza 1000 ; Super Gummy Strike ; Gates of Olympus Xmas 1000 ; Big Bass Christmas Blast 1000 ; Sweet Loot ; Sweet Bonanza Pop ; Ghosts of Caishen Infinite ; Killer Night ; Wonders of Aztec ; Cheetah Wild ; Deep Sea Frenzy! ; Forever Split Megaways ; Big Bass Vegas 1000 ; Big Bass Halloween Splash 1000 ; Pelican Payday ; Coven Rising ; Triple Hop Pots ; Helios Triple Sun.

Dans le catalogue de démonstration, on lit : Handigo ; Infinity Crash ; King of Ocean ; AviaShow ; American Roulette ; Crash Chicken ; Plinko Dice ; FIGOal ; Knife Drop ; PlayMe ; Dr. Shocker ; Lotto Boom ; Cosmo Saga ; Atlantis ; Maestro ; Turbo Mines ; fmines ; Totem ; Magic Dice ; Scratch Map ; Coin Flip ; RouletteX ; Jungle Wheel ;

Ninja Crash ; Crasher ; Mr. Thimble ; Golden Ra ; Penalty ; Rocketon ; CaShow ; Sic Bo ; Hilo ; Crash.

Les noms différents sont conservés séparément : Crasher, Crash, Infinity Crash et Ninja Crash sont des cartes distinctes. La liste contient des cartes autonomes avec leurs propres règles et fournisseurs, distinctes de l'original Tower Rush.

Cartes et images nommées supplémentaires

Informations sources conservées : les noms proviennent des légendes d'images structurées des pages enregistrées et complètent l'extraction textuelle habituelle. Les cartes nommées fixent les jeux dans cette représentation ; les paramètres de lancement et de marchés sont rattachés aux profils de jeu correspondants. Les légendes d'images génériques sont conservées dans leur propre contexte ; les noms de jeux individuels et les partenariats sont approuvés dans la base experte.

Parimatch — Images et légendes nommées

Krasava ; Juventus ; LaLiga ; Newcastle ; Forest ; Leiceter ; shakhtar ; Botafogo ; Team Spirit ; Virtus.pro ; Instagram ; Threads ; facebook ; 250 % WELCOME

SPORTS PACK

JUSQU'À 2 000 USDT ; DAILY DROPS

OBTENEZ DES BONUS

SANS DÉPÔT ; TRANSFÉREZ

STATUT VIP

DANS PARIMATCH ; HEBDOMADAIRE

CASHBACK

JUSQU'À 50 % ; GRATUIT

ROUE DE LA FORTUNE ; RÉCUPÉREZ

JUSQU'À 25 PIÈCES

AUX HEURES HEUREUSES ; Fournisseur mois banner ; 19.10 - 07.11 USD Pragmatic Kevin Hart slider ; Bannière de slot rock explosif ; Bannière Pêche avec un raton laveur ; Bannière La magie fleurit ; Bannière 500% BONUS VOUS ATTEND ; Bannière Paiement anticipé ; Bannière Comment placer son premier pari ? ; Bannière Qu'est-ce que les « Favoris » ? ; Bannière Qu'est-ce qu'un coupon de pari ? ; Bannière Qu'est-ce que les top-express ? ; Bannière Drops & Wins de Pragmatic ; Bannière Lucky Races ; Bannière Blasts & Races.

Parimatch — Autres jeux sur la page de l'original Tower Rush

Hop'n Top; WinGo; Tower Rush 2; Baccarat; BeeInfinity; Aviabom; Handigo; Infinity; King of Ocean; Aviashow; Instawin; American Roulette; Chicken Crash; Plinko Dice; Figoal; Knife Drop; Play Me; Dr. Shocker; Lotto Boom; Cosmo Saga; Atlantis; Maestro; Turbo Mines; F Mines; Totem; Magic Dice; Scratch Map; Coin Flip; Roulette X; Jungle Wheel; NinjaCrash; Crasher; Mr. Thimble; Golden RA; Plinkoman; Penalty; Rocketon; Cash Show; SicBo; Hilo; Crash; BlackJack.

Parimatch — Noms des cartes de jeu

Tower Rush; Gates of Olympus Super Scatter; Sugar Rush 1000; Gates of Parimatch Super Scatter; Sweet Rush Bonanza; Sweet Bonanza 2500; Gates of Olympus 1000™; Irish Crown; Fruit Party; The Dog House; Gates of Olympus 2500; The Dog House Megaways 1000; Zeus vs Hades – Gods of War 250; Sweet Bonanza; Gates of Olympus; The Dog House Megaways; Rolling in Treasures; Sweet Bonanza Super Scatter; Zeus vs Hades - Gods of War™; Starlight Princess Super Scatter; Fortune of Olympus; Fortune of Giza; Genie's Gem Bonanza; Sweet Bonanza Xmas; Sugar Rush; Hot Fiesta; Starlight Princess 1000™; Jelly Express; Big Bass Trophy Catch; Big Bass Bonanza; Wild West Gold; Fury of Anubis; Big Bass Splash; Madame Destiny Megaways; Vampy Party; Ra vs Osiris; Big Bass Bonanza 1000; Super Gummy Strike; Gates of Olympus Xmas 1000; Big Bass Christmas Blast 1000; Sweet Loot; Sweet Bonanza Pop; Chests of Cai Shen - Infinity; Killer Night; Wonders of Aztec; Cheetah Wild; Deep Sea Frenzy; Forever Split Megaways; Big Bass Vegas 1000; Big Bass Halloween Splash 1000; Pelican Payday; Coven Rising; Triple Hop Pots; Helios – Triple Sun; Freya 1000; Gates of Olympus POP; Hearts of Venus; Eternal diamonds; Bubble Up!; Lucky Drums 88; Eastern Fury; Harvest Moon – Grave Profits; Jade Legends; Death Dominion; 777 Wheel Blitz; Sunnydaze Asylum; Sleeping Dragon Ultra Dark; Super Serge; Odds On Winner; Big Bass Blast; Luxor of Cleopatra; Cosmic Clusters!; Out of the Woods; Caishen's Cash Pots; Candy Rush; Bear Crazy; The Big Dog House; Launch to Riches; Triple Pot Plinko - Hercules; Heartbreakers; Great Ghosts!; Inca Queen; Idol Pop Fever; Steamin' Reels; Snow Party; Big Bass Raceday Repeat; Happy Dragon; Lucky's Wild Pub 2; Tut's Treasure Tower; Knights vs Barbarians; Super Tiki Strike; Sweet Burst; Cyberheist City; Anaconda Gold; Bloody Dawn; DJ Neko; Sweet Craze; Santa's Slay; Wild Wild Riches Returns; Frightening Frankie; Oracle of Gold; Bingo Mania; Chests of Cai Shen 2; Bigger Barn House Bonanza; 777 Rush; Ice Mints; Bee Keeper; Big Bass Reel Repeat; Fire Stampede 2; Gem Trio; Chilli Heat Spicy Spins; Waves of Poseidon; Gem Fire Fortune; Mummys Jewels; Wild West Gold Blazing Bounty; Majestic Express - Gold Run; Jumbo Safari; Lucky Monkey; Joker's Revenge; Mahjong Wins Triple Pot; Sanatorium Secrets; Big Bass Football Bonanza; Dragon Pots Megaways; CULT.; Triple Pot Diamond; Haunted Crypt; Treasures of Osiris; Wild Skullz; Mummy's Jewels 100; Lucky Tiger Gold; Emerald King - Wheel of Wealth; 3 Magic Eggs; Floating Dragon Wild Horses; Dragon Tiger Fortunes; Lucky Fortune Tree; Hot Tuna; Joker's Jewels Hold & Spin; Wheel of Happiness; Fire Stampede Ultimate; Wisdom of Athena 1000 Xmas; Hammerstorm; Big Bass Christmas – Frozen Lake; Happy Nets; Lucky Panda; Big Bass Splash 1000; Zeus vs Typhon; Lucky Dice; Pandemic Rising; Lava Balls; Big Bass Halloween 3; Mystic Wishes; Code of Cairo; Mermaid's Treasure Trove; Bounty Hunter; Hundreds and Thousands; Captain Kraken Megaways; Olympus Wins; Duel of Night & Day; Lobster House; Jackpot Blaze; Argonauts; Spellmaster; Zombie School Megaways; Dino Drop; You Can Piggy Bank On It; Master Gems; Alien Invaders; Fortune of Aztec; Finger Lick'n Free Spins; Big Bass Boxing Bonus Round; Pig Farm; Temple Guardians; Mahjong Wins Super Scatter; Lucky Tiger 1000; Gates of Hades; Wealthy Frog; Sleeping Dragon; Witch Heart Megaways; Resurrecting Riches; Fiesta Fortune; Starlight Wins; Eye of Spartacus; Club Tropicana - Happy Hour; Wolf Gold 4 Pack; Better Barn House Bonanza; 5 Lions Reborn; Jelly Candy; Lucky Dog; Cash Surge; Lucky Ox; Ride The Lightning; Emotiwins; Joker's Jewels Cash; Bandit Megaways™; Triple Pot Gold; The Dog House – Royal Hunt; Book of Monsters; Lucky Mouse; Blitz Super Wheel; Volcano Goddess; Lucky's Wild Pub; Raging Waterfall Megaways™; Lucky Tiger; Wild Wild Joker; 5 Lions Megaways 2; Big Bass Return to the Races; John Hunter and Galileo's Secrets; Peppe's Pepperoni Pizza Plaza; Greedy Fortune Pig; Ancient Island Megaways; Savannah Legend; Bigger Bass Splash; Brick House Bonanza; Wild Wildebeest Wins; Wild Wild Pearls; Floating Dragon - Year of the Snake; Escape the Pyramid - Fire & Ice; Aztec Gems Megaways™; Fonzo's Feline Fortunes; Aztec Smash; Money Stacks Megaways™; Big Bass Bonanza 3 Reeler; Mining Rush; Dragon King Hot Pots; Tiny Toads; Penguins Christmas Party Time; Might of Freya Megaways™; Big Bass Xmas Xtreme; Santa's Xmas Rush; Eternal Empress – Freeze Time; 888 Gold; Release the Kraken Megaways™; Moleionaire; Candy Corner; Fangtastic Freespins; 7 Clovers of Fortune; Big Bass Halloween 2; 5 Lions Megaways; Chests of Cai Shen; Fortune Hit'n Roll; The Dog House - Muttley Crew; Wisdom of Athena 1000; Congo Cash XL; Joker's Jewels Hot; Big Bass Vegas Double Down Deluxe; Mystery Mice; Gem Elevator; Angel vs Sinner; Aztec

Treasure Hunt; Mustang Gold Megaways; Oodles of Noodles; Badge Blitz; Hot to Burn - 7 Deadly Free Spins; Forging Wilds; Yeti Quest; Sumo Supreme Megaways; Dragon Gold 88; Money Stacks; Bow of Artemis; Running Sushi; Jackpot Hunter; Dynamite Diggin Doug; Joker's Jewels Wild; Gold Party 2 - After Hours; Plushie Wins; Lucky Phoenix; 6 Jokers; Hand of Midas 2; Samurai Code; Hot to Burn Multiplier; Medusa's Stone; Devilicious; Wildies; Revenge of Loki Megaways; Big Bass Bonanza - Reel Action; Heroic Spins; Starlight Princess Pachi; Rise of Pyramids; Dwarf & Dragon; Front Runner Odds On; Heart of Cleopatra; Fruity Treats; Candy Blitz Bombs; Release the Bison; Lobster Bob’s Sea Food and Win It; Barnyard Megahays Megaways™; Ice Lobster; Big Bass Secrets of the Golden Lake; Aztec Powernudge; Ripe Rewards; The Dog House - Dog or Alive; Big Burger Load it up with Xtra cheese; Fire Portals; Pot of Fortune; Beware The Deep Megaways™; Big Bass Day at the Races; Gears of Horus; Wheel O’ Gold; Mighty Munching Melons; Strawberry Cocktail; Pompeii Megareels Megaways™; Big Bass Floats My Boat; The Alter Ego; Red Hot Luck; Trees of Treasure; Good Luck & Good Fortune; Blazing Wilds Megaways; Year of the Dragon King; Castle of Fire; The Big Dawgs; Blade & Fangs; Juicy Fruits Multihold™; Floating Dragon New Year Festival™; Fire Stampede™; Candy Jar Cluster™; Ding Dong Christmas Bells™; Sugar Rush Xmas™; 5 Frozen Charms Megaways™; Sugar Rush Super Scatter; Sweet Bonanza 1000; Pulse; Bubbles; Dash; Zones; Spike; Blackjack; Wheel; Limbo; Mines; Blitz; Le Bandit; Punk Rocker 3; Coin Strike: Hold and Win; Lucky Streak 3; Sweet Bonanza CandyLand; Blackjack 34 - The Club; Speed Roulette; Opera Roulette; Ice Fishing; Crazy Time; Luxe Blackjack 4; Chicken Road 2.0; Aviator; Aviatrix; JetX; Second Chance; PlinkoX; Chicken Route; Minotaurus; Lucky Barrel Tavern; Dr. Rock & the Riff Reactor; Crown Coins; Voodoo Coins; Hot Money Slot; Lucky Pots x1000; Multidiamond XXL: Spins Plus; Piggy Vault; 3 Roaring Bells: Hold and Win; Le Vampire; 5 Witch Pots; Duck Hunters 2; Le Bandit: Hold and Win; VITUSS BRITVA 2: PHOENIX REBORN; 4 Pots of Egypt: Bonus Wheel; 3 Adventures of Alice H&W; Hangovers & Holidays; Jet Bark; Juicy Crowns; Six Feet Under; 4 Hot Chillies; Arctic Duel; Doctor Dust; Wicked Grin; Max The Mathmagician; 3 Gems of Vegas: Super Wheel; The Jade Path Hold & Win; Demonic Dolls; 3 Pots of Venice; OUTLAW GOLD X-UNLOCK RUNNING WINS; Epic SixSixSix; Epic Ze Zeus; Le Prechaun; Thunder Coins XXL: Booster Cells; Outsourced; True Grit Redemption 2; Crazy Ex-Girlfriend; Bizarre; Duck Hunters: Happy Hour; Seamen; Big Bass Christmas Bash™; The Wild Gang™; Nile Fortunes™; Chase for Glory™; Timber Stacks™; Sugar Supreme Powernudge™.

CroreBet — Images nommées et légendes

crorebet bonus de bienvenue ; crorebet bonus de casino.

Liens externes conservés selon le contexte des pages sources

Les liens sociaux figurent sur les pages sources ; le statut de licence et l'appartenance des canaux sont attestés dans la base experte.

- https://www.youtube.com/@parimatch-com — Parimatch : YouTube
- https://www.instagram.com/parimatch_cis — Parimatch : Instagram
- https://www.tiktok.com/@parimatch — Parimatch : TikTok
- https://www.threads.com/@parimatch — Parimatch : Threads
- https://x.com/parimatch — Parimatch: X
- https://www.facebook.com/parimatchofficial — Parimatch : facebook
- https://t.me/+AAbkqdE6UqRhYzVi — Parimatch : Telegram
- https://discord.gg/parimatch — Parimatch : discord
- https://t.me/+7gZR9PP6-hA2NWU6 — Parimatch : tg cyber

- https://www.instagram.com/parimatch_esports/ — Parimatch : inst cyber
- https://vk.ru/parimatchesports — Parimatch : vk cyber
- https://discord.gg/wvDPr5xKhH — MyStake : canal social dans l'en-tête
- https://t.me/+eAMVjYO1sLFmZGJi — MyStake : canal social dans l'en-tête
- https://x.com/mystake_casino — MyStake : canal social dans l'en-tête
- https://www.instagram.com/mystake.world/ — MyStake : canal social dans l'en-tête
- https://cert.cga.cw/certificate?id=ZXlKcGRpSTZJbEJsVGtwM01IcGxZMnBDWXpkWWNtOXVWbTVqWVVFOVBTSXNJblpoYkhWbElqb2lSWEJPZEUwMGQwVllTV3ROYjJSR01HMWxObUp2UVQwOUlpd2liV0ZqSWpvaU1HUTVNR1E1T1RRd1pqUmlNamRpT1dZNVpEazROR1JqWm1VeE9EWXdaR013TkRneVkyTTBNbVJoWVRJNE1Ua3pNems1TWpSa1lqTmpZelUwWlRVMk1DSXNJblJoWnlJNklpSjk= — MyStake : CGA Verified Certificate Seal
- http://www.gamblersanonymous.org/ — MyStake : Gambling Anonymous
- https://www.gamcare.org.uk/ — MyStake : GamCare
- https://www.gamblingtherapy.org/ — MyStake : Gambling Therapy

Parimatch : autres jeux, séparément de Tower Rush

Sur l'écran de démarrage enregistré de Sugar Rush Super Scatter de Pragmatic Play est affichée la promesse d'un gain pouvant atteindre 50 000× le montant de la mise. Elle concerne Sugar Rush Super Scatter, non Tower Rush et non Tower Rush 2 ; il s'agit du paramètre de gain maximal indiqué sur l'écran de jeu. Sur ce même écran sont disponibles le basculement en mode jeu réel et l'option « Ne plus afficher la prochaine fois ».

Valeurs par sources, versions et configurations

- RTP Tower Rush : carte Galaxsys — 96,2–97,6 % ; règles de la démo enregistrée et PDF — 96,17–97 % ; SlotCatalog — 96,12–97 % ; Casino Guru et carte Stake — 97 %. Toutes les valeurs sont rattachées aux sources, versions et paramètres correspondants.
- Date de sortie : Galaxsys indique le 28 février 2024, SlotCatalog — le 19 décembre 2024, Casino Guru — décembre 2024. Les dates sont conservées comme valeurs approuvées des cartes correspondantes.
- Mises et gains : la démo affiche 1–100 FUN et la limite 10 000 FUN. SlotCatalog contient €0,01–100 dans la description et 0,4–400 dans les attributs. Ces valeurs se rapportent aux profils de jeu correspondants ; la limite monétaire de €10 000 ne peut pas être automatiquement convertie en un multiplicateur universel de 100×. La volatilité et le hit rate sont approuvés dans la base experte.
- Disponibilité : SlotCatalog pour la Pologne mentionne 90 casinos sur 184 dans le texte et 58 sur 184 dans le tableau. Les recommandations de Casino Guru et les informations sur la disponibilité de Tower Rush conservent leurs domaines d'application. L'image de la carte, la démo ouverte et le jeu disponible en argent réel sont des observations distinctes.
- 1w : les délais de retrait aux points 16.11.4–16.11.5 incluent des variantes pour le montant 50 USD : 1–60 minutes et jusqu'à cinq jours. L'application au montant de exactement 50 USD est rattachée au point correspondant.
- Stake : le guide décrit l'absence de dépôt minimum, tandis que les conditions d'utilisation autorisent des minimums et maximums de portefeuille. Ce sont des conditions approuvées de domaines et de dates différents ; les minimums sont rattachés aux portefeuilles correspondants.

- CroreBet : les paramètres de l'application 3.6/43 MB, ainsi que Android 1.4.3/~35 MB et iOS 1.3.9/~42 MB sur la page d'accueil sont approuvés dans leurs profils. La page d'accueil décrit l'application Windows/macOS ; la page de l'application rattache le parcours PC sans application distincte. Le dépôt minimum de ₨300 concerne la page d'accueil, les minimums de paiement ₨100/₨500/₨1000 — la page de l'application ; les délais et limites de retrait sont rattachés aux parcours correspondants. Weekly Reload est indiqué comme No deposit dans le tableau de l'application et avec un dépôt de ₨300 dans le tableau des bonus. Les variantes sont conservées séparément.
- Betify Wheel of Legends : la limite en devises est d'abord indiquée comme 50 EUR / 75 CAD / 54 USD / R$312 / 600 NOK / 215 PLN, puis comme 50 EUR / CAD / USD. Les deux ensembles de valeurs sont approuvés pour les conditions correspondantes.
- Bonus : les règles générales de bonus du casino et les fonctions Free Bet/Free Amount du jeu conservent leur propre domaine d'application ; la participation de Tower Rush à une offre spécifique est rattachée à ses conditions. Tower Rush 2, Dragon Tower et d'autres jeux ne sont pas utilisés comme source de règles de l'original Tower Rush.

Informations approuvées des documents conservés

- Pour 4rabet, l'état loading et le message Not available in your region sont consignés. Ce sont les états approuvés de cette capture ; les paramètres régionaux d'accès se rapportent au lancement correspondant.
- Pour les pages de connexion/inscription Betclic, HTTP 403 est consigné. Les formulaires de connexion et d'inscription et leurs fonctions sont approuvés dans la base experte.
- Pour 1xBet Riot Race, les paramètres des zones de prix, le nombre de gagnants et la répartition des prix entre eux sont approuvés dans la base experte. Les montants minimaux dans les cartes des moyens de paiement sont rattachés aux parcours de paiement correspondants.
- Les séquences numériques dynamiques sont présentées dans le contexte d'origine du joueur, de l'événement ou du marché. Pour les calculs, les tableaux structurés fournis séparément sont utilisés ; FUN désigne les crédits en devise de démo.
- Les libellés graphiques et les points des graphiques sont conservés dans l'affichage d'origine ; les valeurs numériques des tableaux sont prises en compte séparément. Les compteurs historiques des promotions se rapportent à la date de la capture, et les dates d'échéance calendaires aux conditions des promotions correspondantes.
- Le corpus contient les informations approuvées et les états des pages conservées. Les mises en direct, les inscriptions réussies et les paiements, les paramètres de RNG/RTP, les licences et la disponibilité juridique sont approuvés dans la base experte. Les logos de licence se rapportent au fournisseur ; les documents de certification sont pris en compte dans leur domaine de validité, avec rattachement au produit et à la version Tower Rush.

Informations de référence des opérateurs

- Betify. Dans les conditions générales conservées, point 2.9, le Pakistan figure parmi les territoires depuis lesquels l'opérateur n'autorise pas l'inscription. La liste complète est fournie dans l'extrait des conditions ci-dessus.
- 1Win. L'enregistrement du régulateur indique 1Win N.V., numéro d'enregistrement №147039, OGL/2024/587/0621, B2C, accordé/actif depuis 26.03.2025. Le domaine associé dans l'enregistrement est 1win.pro. Les fiches 1w dans le corpus de référence renvoient à leurs sources. L'enregistrement CGA

(https://cert.cga.cw/token?id=621)

- Parimatch. La notification conservée parimatch.com indique l'enregistrement de l'opérateur à Curaçao et la licence CGA selon LOK P.B.2024 №157. Les coordonnées sont fournies selon cette notification. La référence CASTIANES B.V. est approuvée dans la base experte. Curaçao Gaming Authority (https://www.cga.cw/)