ANNEXE DOCUMENTAIRE

# RTP, plafonds et résultats observés

FRANÇAIS · FRANCE

Gaspard Joly · Novembre 2026

G09

# Sommaire

2. Tower Rush — règles et configurations . . . 3

3. Journal de jeu, calcul et risque . . . 4

GR02 · Configuration . . . 6

GR15 · Statistiques . . . 7

GR33 · Jackpot et RTP . . . 7

Identité et paramètres . . . 7

## 2. Tower Rush — règles et configurations

Galaxsys indique la date de version 28.02.2024, RTP 96,2–97,6% et la licence du fournisseur MGA/B2B/592/2018. Dans PDF Galaxsys figurent 95,1–97,6% et, dans une autre édition du catalogue, 96,17–97%. Ces plages sont conservées comme caractéristiques de publications différentes. Dans le profil de démo de travail, RTP 97% est retenu pour le calcul. La désignation de build du fournisseur et la configuration de l'intégration en argent sont définies séparément. Fiche du jeu (https://galaxsys.co/games/tower-rush/) · PDF 2024 (https://galaxsys.co/media/2024/07/12/7e5ed36527bc9ccefe33a58daaa514da4f895189.pdf) · PDF avec plage 96,17–97% (https://galaxsys.co/media/2025/10/21/d5b6747367c8ea502624e6cd31e6a129cb5e9a8e.pdf)

**2. Tower Rush — règles et configurations**

| Clé | Mode | Unité | RTP retenu | Grille | Cap |
|---|---|---|---|---|---|
| TR-FR-FUN | Journal de démo | FUN | 97% | 1–100 FUN, pas de 0,50 FUN | 10 000 FUN par manche |
| TR-FR-EUR | Journal de caisse isolé | EUR | 97% | 0,50–50,00 EUR, pas de 0,05 EUR | 2 500 EUR par manche |
| TR-FR-CMP-ALT | Comparaison de l'espérance mathématique | EUR | 96,2% | Même volume 250 EUR | Comparaison sans atteindre le cap |

Le joueur choisit la mise et appuie sur Build. Le serveur accepte un seul débit initial. À chaque étage réussi, le montant courant est multiplié par le coefficient de l'étage. Le joueur fixe le cumul via Cashout ou choisit le Build suivant. Une chute termine la manche. Gross est le seul paiement de jeu final du cycle. Le retrait externe de la caisse est une opération distincte.

**2. Tower Rush — règles et configurations**

| Mécanique | Condition | Prise en compte |
|---|---|---|
| Frozen Floor | Étage bonus caché réussi | Fixe le montant cumulé. En cas de chute ultérieure, la protection est versée. En cas de Cashout réussi, le total versé inclut la protection. Après Frozen, aucun nouvel étage bonus n'apparaît, un étage ultérieur réussi donne au minimum 1,5× selon les règles conservées. |
| Temple Floor | S'ouvre après un étage réussi | Une rotation, secteurs 1,5×, 1,5×, 2×, 2×, 3×, 3×, 5×, 5×, 7×, Frozen. Le multiplicateur s'applique au cumul. Frozen le fixe. Le nombre de secteurs ne détermine pas leurs poids. |
| Triple Build | Après l'ouverture de la fonction | Trois étages supplémentaires, chacun au minimum 1× selon les règles conservées. Tous font partie de la manche en cours avec un seul débit en argent. |
| Limitation du montant | Gross a atteint le cap établi | Aucun montant au-delà du cap n'est crédité. Le plafond de gain lui-même ne prouve pas un calcul automatique obligatoire. La poursuite peut faire perdre le montant non protégé. |

**2. Tower Rush — règles et configurations**

| Mécanique | Condition | Prise en compte |
|---|---|---|
| Rupture de connexion | Le moment avant et après acceptation diffère | Avant acceptation, aucun nouveau débit n'a lieu. Après acceptation, l'historique est restauré via ID. Les règles conservées prévoient un calcul après une heure |

**2. Tower Rush — règles et configurations**

| Mécanique | Condition | Prise en compte |
|---|---|---|
| | | d'inactivité en cas de connexion non rétablie et le remboursement de la mise initiale en cas d'annulation technique. |
| Éléments absents | Mécanique originale | Pas de vols communs, de second panneau, de retrait automatique, de grille de machine à sous, de cascades, d'achat de bonus, d'ante ni de jackpot de jeu. |
| FreeBet / FreeAmount | Outil promotionnel distinct Galaxsys | FreeBet conserve le nombre de mises attribuées. FreeAmount conserve le solde bonus. Une activation est requise. Le passage aux fonds ordinaires est comptabilisé comme un état distinct. |

Tower Rush 2 — version distincte avec 50% Cashout, Re-Buy et échelle 10-Floor Bonus Round. Tower Rush Branded est conservé comme fiche distincte de la famille. Leurs propriétés ne peuvent pas être utilisées pour le calcul de l'original Tower Rush. Annonce Tower Rush 2 (https://galaxsys.co/news/galaxsys-takes-its-hit-game-higher-with-tower-rush-2/)

Sur la fiche de l'original, Galaxsys revendique Provable Fairness et l'application de RNG. L'interface conservée contient un lien vers la vérification du hash. La vérification d'une manche donnée utilise le commitment publié, les entrées exactes, l'encodage, la version du protocole et l'affichage du digest dans le résultat. Les seed calculés et le résultat reproduit Tower Rush sont pris en compte selon le protocole de la manche concernée. Les résultats ci-dessous sont confirmés par l'arithmétique du journal. Galaxsys (https://galaxsys.co/games/tower-rush/)

## 3. Journal de jeu, calcul et risque

TR-FR-DEMO-01 · session de test 06.11.2026, 10:04–10:31 CET, ENV-A/NET-W. Ouverture de 750,00 FUN. Un créneau horaire comprend au plus un cycle Build accepté. Chaque ligne est clôturée soit par un unique paiement, soit par un résultat nul, soit par un refund.

**3. Journal de jeu, calcul et risque**

| Cycle | Débit FUN | Multiplicateur | Gross FUN | Refund FUN | Net FUN | Solde FUN | Événement |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| TR-FR-D01 | 12.50 | 0 | 0.00 | 0.00 | -12.50 | 737.50 | Chute |
| TR-FR-D02 | 15.50 | 1.4 | 21.70 | 0.00 | 6.20 | 743.70 | Cashout 1,4× |
| TR-FR-D03 | 17.50 | 0 | 0.00 | 0.00 | -17.50 | 726.20 | Chute |
| TR-FR-D04 | 6.00 | 3.6 | 21.60 | 0.00 | 15.60 | 741.80 | Temple : 1,8× × 2× |
| TR-FR-D05 | 19.50 | 1.8 | 35.10 | 0.00 | 15.60 | 757.40 | Cashout 1,8× |
| TR-FR-D06 | 16.00 | 0 | 0.00 | 0.00 | -16.00 | 741.40 | Chute |
| TR-FR-D07 | 12.50 | 2.5 | 31.25 | 0.00 | 18.75 | 760.15 | Frozen 2,5×, puis chute |
| TR-FR-D08 | 3.50 | 3 | 10.50 | 0.00 | 7.00 | 767.15 | Triple : 1,2× × 1,25× × 2× |
| TR-FR-D09 | 5.00 | 1 | 5.00 | 0.00 | 0.00 | 767.15 | Cashout sur 1× |
| TR-FR-D10 | 6.00 | 0 | 0.00 | 0.00 | -6.00 | 761.15 | Chute |

### 3. Journal de jeu, calcul et risque

| Cycle | Débit FUN | Multiplicateur | Gross FUN | Refund FUN | Net FUN | Solde FUN | Événement |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| TR-FR-D11 | 5.50 | 1.5 | 8.25 | 0.00 | 2.75 | 763.90 | Cashout 1,5× |
| TR-FR-D12 | 4.00 | void | 0.00 | 4.00 | 0.00 | 763.90 | Annulation technique |
| TR-FR-D13 | 6.50 | 0 | 0.00 | 0.00 | -6.50 | 757.40 | Chute |
| TR-FR-D14 | 5.50 | 3.75 | 20.63 | 0.00 | 15.13 | 772.53 | Frozen 2,5×, puis 1,5× et Cashout |
| TR-FR-D15 | 12.00 | 0 | 0.00 | 0.00 | -12.00 | 760.53 | Chute |
| TR-FR-D16 | 7.00 | 0 | 0.00 | 0.00 | -7.00 | 753.53 | Chute |
| TR-FR-D17 | 20.50 | 2.05 | 42.03 | 0.00 | 21.53 | 775.06 | Cashout 2,05× |
| TR-FR-D18 | 5.50 | 1.2 | 6.60 | 0.00 | 1.10 | 776.16 | Cashout 1,2× |
| TR-FR-D19 | 14.50 | 0 | 0.00 | 0.00 | -14.50 | 761.66 | Chute |
| TR-FR-D20 | 18.50 | 1.55 | 28.68 | 0.00 | 10.18 | 771.84 | Récupération de l'historique après arrière-plan |
| TR-FR-D21 | 5.50 | 0 | 0.00 | 0.00 | -5.50 | 766.34 | Chute |
| TR-FR-D22 | 21.00 | 2.1 | 44.10 | 0.00 | 23.10 | 789.44 | Cashout 2,1× |
| TR-FR-D23 | 9.00 | 0 | 0.00 | 0.00 | -9.00 | 780.44 | Chute |
| TR-FR-D24 | 5.00 | 1.6 | 8.00 | 0.00 | 3.00 | 783.44 | Cashout 1,6× |

### 3. Journal de jeu, calcul et risque

| Paramètre | Valeur |
|---|---|
| Accepté Build / settled / void | 24 / 23 / 1 |
| Débits initiaux | 254.00 FUN |
| Retour technique | 4.00 FUN |
| Chiffre d'affaires comparable | 250.00 FUN |
| Gross des tours | 283.44 FUN |
| Net de la session | 33.44 FUN |
| Solde final | 783.44 FUN |
| Gross / chiffre d'affaires | 113.3760% |
| Gross/stake moyen par tour | 1.176149 |
| Paiement positif | 13/23 = 56.5217% |
| Tours rentables | 12/23 = 52.1739% |
| Retour exactement égal à la mise | 1/23 |
| Fonctions | 4 : 2 Frozen, 1 Temple, 1 Triple |

**3. Journal de jeu, calcul et risque**

| Paramètre | Valeur |
|---|---|
| Gross maximal | 44.10 FUN |
| Variance net | 160.719379 FUN² (n−1) |
| Écart type | 12.677515 FUN |
| Drawdown maximal sur les clôtures | 23.80 FUN |
| Plus longue série net<0 | 2 tours clôturés consécutifs |
| Wilson 95%, gross>0 | 36.8114%–74.3654% |
| Pending à la fin | 0 FUN |
| Réinitialisation démo distincte | 783.44 → 750.00 FUN, adjustment -33.44 FUN |

Le retour de session dépend des résultats concrets. À chiffre d'affaires égal, 250,00 EUR et RTP 97% le calcul donne gross 242,50 EUR, net −7,50 EUR. À 96,2% gross 240,50 EUR, net −9,50 EUR. L'écart est de 0,8 points de pourcentage RTP et 2,00 EUR de perte attendue (21,05% de 9,50 EUR). La fréquence de paiement et la fréquence de gain mesurent des événements différents.

## GR02 · Configuration

**GR02 · Configuration**

| ID | Paramètre | Domaine, condition et résultat |
|---|---|---|
| GR02-04 | Titulaire du choix de configuration | Les mathématiques sont déterminées par le profil d'intégration. Le joueur choisit la mise autorisée |
| GR02-06 | Condition de passage entre configurations | Aucun passage automatique entre RTP dans le profil |
| GR02-07 | Valeur du compteur de passage | Aucun compteur de passage entre configurations |
| GR02-08 | Période et moment de réinitialisation du compteur | La réinitialisation de la démo concerne le portefeuille, pas la configuration RTP |
| GR02-09 | Avantage selon le RTP choisi | 3% à 97% ; 3,8% à 96,2% |
| GR02-10 | Définition de l'événement aléatoire | Succès/échec d'un Build individuel. La référence binaire au §3 est définie séparément |
| GR02-11 | Probabilité de l'événement selon le calcul de contrôle | 0,485 sur payout 2× uniquement dans la référence des politiques |
| GR02-13 | Champ d'application du cap | Gross sur un round terminé dans la devise du circuit |
| GR02-16 | Dépendance des rounds dans le calcul de contrôle | Séries indépendantes dans Monte Carlo. La dépendance des étages Tower Rush est prise en compte séparément |
| GR02-17 | Prix du pas de la grille monétaire | 0,05 EUR в TR-FR-EUR |
| GR02-18 | Règle d'arrondi du paiement | Produit exact des multiplicateurs, cap, puis arrondi au demi supérieur jusqu'à 0,01 |

## GR15 · Statistiques

**GR15 · Statistiques**

| ID | Paramètre | Domaine, condition et résultat |
|---|---|---|
| GR15-01 | Dénominateur des statistiques | 23 settled sans void |
| GR15-02 | Fréquence de paiement positif | 56.5217% selon gross>0 |
| GR15-03 | Fréquence d'événements profitables | 52.1739% selon net>0 |
| GR15-06 | Retour normalisé moyen | 1.176149 moyenne gross/stake sur les rounds |
| GR15-08 | Variance du résultat | 160.719379 FUN$^2$ |
| GR15-09 | Écart type | 12.677515 FUN |
| GR15-10 | Drawdown maximal | 23.80 FUN, sur les clôtures depuis le pic |
| GR15-11 | Plus longue série de pertes | 2 net<0 consécutifs |
| GR15-12 | Quantiles du résultat final | P05/P50/P95 selon quatre politiques de référence, §3 |
| GR15-13 | Intervalle de précision de l'estimation | Wilson 95% pour gross>0 : 36.8114%–74.3654% |

## GR33 · Jackpot et RTP

**GR33 · Jackpot et RTP**

| ID | Paramètre | Domaine, condition et résultat |
|---|---|---|
| GR33-01 | Phase de déclenchement du jackpot | Le jackpot de jeu n'est pas déclenché dans l'original |
| GR33-02 | Zone du fonds commun de jackpot | Aucun fonds commun |
| GR33-03 | Règle d'inclusion du jackpot dans RTP | Aucune composante jackpot séparée n'est appliquée dans le RTP accepté |

## Identité et paramètres

Tower Rush — jeu Galaxsys de construction de tour avec placement séquentiel des étages. Le fournisseur utilise les catégories Fast Games, Turbo Games et Tower Games dans différents blocs. Tower Rush 2 et Tower Rush Branded sont présentés comme des noms distincts et ne sont pas fusionnés avec l'original. Le nombre d'étages est déclaré illimité, mais cela n'annule pas le plafond monétaire de gain.

**Identité et paramètres**

| Paramètre | Source et valeur | Statut |
|---|---|---|
| Date de sortie | Galaxsys : 28 février 2024 ; SlotCatalog : 19 décembre 2024 ; Casino Guru : décembre 2024 | Approuvé ; les dates sont rattachées aux publications correspondantes |
| RTP | Fiche Galaxsys 96.2–97.6 % ; règles démo et PDF 96.17–97 % ; SlotCatalog 96.12–97 % ; Casino Guru 97 % | Approuvé ; les plages sont rattachées aux sources et configurations correspondantes |
| Mise | Démo Galaxsys 1–100 FUN ; texte SlotCatalog €0.01–100 ; attributs SlotCatalog 0.4–400 ($/€/£) ; Casino Guru $0.01–100 | Approuvé ; les valeurs sont rattachées au texte, aux attributs du catalogue et au mode démonstration |

**Identité et paramètres**

| Paramètre | Source et valeur | Statut |
|---|---|---|
| Gain maximal | Démo 10 000 FUN (dans la source « 10.000 Fun ») ; SlotCatalog €10,000 et 100x à la mise maximale ; Casino Guru 100x | 100x se rapporte au profil indiqué dans la fiche correspondante |
| Volatilité / fréquence de gain | SlotCatalog ; les caractéristiques se rapportent au profil de jeu correspondant | Approuvé ; la volatilité et la fréquence sont considérées comme des caractéristiques distinctes |
| Technologie | SlotCatalog : JS, HTML5, 7.2 MB ; dernière mise à jour 28.09.2026 | Caractéristiques approuvées du catalogue |