ANNEXE DOCUMENTAIRE

1Win : dossier de l’opérateur

FRANÇAIS · FRANCE

Gaspard Joly · Novembre 2026

X03

Sommaire

1Win · 1WIN 4
APP-FR-1WIN-A / APP-FR-1WIN-I · séries de mesures 5
CASH-FR-1WIN · journal du dépôt, du calcul et du retrait 6
WELCOME-FR-1WIN · qualification et attribution 8
ACC-FR-1WIN · inscription, KYC et accès répété 8
ENV-FR-1WIN · conditions de la série mobile 9
LEDGER-FR-1WIN · mouvements EUR 11
1w : compte, accès mobile et contacts 12
1w : argent, KYC et auto-exclusion 12
1w : promotions et fidélité 13
1w : Tower Rush 2 observée séparément 14
1w : conditions précises et affirmations complémentaires 14
Règles de jeu et de sport, interface et autres déclarations 14
Promotions, bonus, VIP et compétitions 42
Inscription, accès, identification et données 43
Jeu responsable et limites 51
Argent : dépôts, retraits, commissions et règlements 52
Licence, identité juridique et marché 55
Contacts, assistance et réclamations 58
1w : cartes de jeu 59
1w 60

1w : devises du formulaire d'inscription 61
1w : points brefs complémentaires des conditions 61
1w Lucky Drive : conditions supplémentaires de l'image publicitaire 62
1w : Fournisseurs 62
1w : Catégories et collections sportives 62
1w : Catégories et disciplines sportives 62
1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu 62
1w : marques supplémentaires sur les cartes de jeu 77
1w : nombres dans l'habillage des cartes 78

1Win · 1WIN

Le profil nominatif 1Win est séparé de la fiche archivée 1w. La référence historique pour la comparaison des promos : 100%, ×35 du bonus. Elle se rapporte à l'offre d'origine ; les paramètres de EUR ci-dessous appartiennent au profil indiqué.

1Win · 1WIN

Paramètre	Valeur
Locales du profil, site	fr-FR, en-IN, pt-BR, id-ID, ru-RU
Locales du profil, Android	fr-FR, en-IN, pt-BR, id-ID
Locales du profil, iOS WebView	fr-FR, en-IN, id-ID, ru-RU
Affichages fiat du profil	EUR, CHF, USD, NZD, IDR, JPY, CZK, RUB
Affichages crypto du profil	BTC, LTC
Portefeuille	EUR
Devises du produit français confirmé	Aucune autorisation de caisse pour la Tower Rush monétaire en France
Inscription et première connexion du profil	email. Vérification 18+ et du consentement, connexion distincte après confirmation.
Reconnexion et reset	Mot de passe / session enregistrée avec réauthentification après révocation. Dans le profil, le nouveau code est valable 8 min.
Vérification email	J'ai confirmé l'email par un lien à usage unique avant la première connexion ; validité du lien 8 min, une nouvelle émission a révoqué l'ancienne.
Vérification téléphone	J'ai confirmé le téléphone +33 par un SMS distinct avant l'action sortante ; le refus des push n'a pas annulé la confirmation du téléphone.
Identification initiale	lors de la création du profil
Documents à l'inscription	J'ai transmis une pièce d'identité avant la fin de l'inscription ; vérification 41 min.
Premier dépôt	J'ai confirmé le parcours de paiement nominatif. Les documents sur la source des fonds n'ont pas été demandés dans cet épisode ; la vérification de l'opération est séparée de KYC.
Premier retrait	KYC terminé 06.11.2026 08:49:00 CET ; j'ai ensuite confirmé le compte nominatif et la demande par un code distinct. Le temps KYC 41 min n'est pas ajouté une seconde fois à l'intervalle de vérification du retrait.
Retrait répété	Lors de la nouvelle vérification avec les mêmes coordonnées, aucun document n'a été demandé ; un changement de bénéficiaire a arrêté la demande jusqu'à une nouvelle vérification d'identité, sans débit.
Particularité du scénario	sans promo lors du crédit

APP-FR-1WIN-A / APP-FR-1WIN-I · séries de mesures

APP-FR-1WIN-A / APP-FR-1WIN-I · séries de mesures

Paramètre	Valeur
Android, version du profil client	2.7.4, build 260600 ; APP-FR-1WIN-A ; Android API min 26, target 36, compile 36 ; arm64.
Android, ressources web	6.3.2
Android, taille APK	36 700 000 octets 36.70 MB 35.00 MiB
Android, volume installé et données	59.60 MB après installation, +3.40 MB après session.
Android, source et mise à jour	Canal APK dans le profil client ; la signature, le digest et le manifeste de la build publique se rapportent à un binaire précis. Lors de la mise à jour, la conformité au canal est vérifiée et l'historique du scénario est conservé.
Android, hardware / autorisations	Écran tactile ; dans le stand INTERNET, demande de notifications à l'action ; la caméra et la géolocalisation ne sont pas obligatoires pour FUN. Le refus du push ne bloque pas la démo.
iOS, conteneur	2.7.12, build 260800 ; WKWebView, minimum iOS 16.0 dans le profil.
iOS, édition web	6.3.14
iOS, paquet et volume de données	36.40 MB enveloppe, 71.30 MB après installation, +4.30 MB après session.
iOS, parcours	iOS 27.2, arm64, WebKit ; l'enveloppe sépare les pages, le callback de caisse et l'ouverture de Safari. Le Betclic natif App Store est pris en compte séparément.
Ressources sur 15 minutes	Android 12.80 MB et 2.80 p. p. de charge ; iOS 9.42 MB et 1.51 p. p. de charge.
Scénario de température	Écart de surface du début à la fin de la mesure 2.60 °C. Trafic, cache et charge — métriques distinctes.
Offline et changement de réseau	Tant que le débit n'est pas accepté par le serveur, il n'y a rien. Après confirmation, la saisie est bloquée jusqu'à la requête d'historique. Après un changement de réseau, le calcul est restauré via ID.
Orientation et accessibilité	Contrôle portrait Build et Cashout, en mode paysage les boutons restent dans la zone de sécurité. Le Back système ramène au catalogue sans répéter le calcul.

APP-FR-1WIN-A / APP-FR-1WIN-I · séries de mesures

Contour	Intervalle	Mesures réussies, s	Moyenne, s	Médiane, s	Min–max, s	Succès	Résultat
A	Froid	2.735 / 3.185 / 3.185 / 3.365 / 2.195	2.933	3.185	2.195–3.365	5/5	sans erreur dans la série
A	Chaud	1.208 / 1.442 / 1.182 / 1.702 / 1.598	1.426	1.442	1.182–1.702	5/5	sans erreur dans la série
A	Jusqu'au contrôle FUN	2.317 / 1.988 / 3.351 / 3.210 / 3.163	2.806	3.163	1.988–3.351	5/5	sans erreur dans la série

APP-FR-1WIN-A / APP-FR-1WIN-I · séries de mesures

Contour	Intervalle	Mesures réussies, s	Moyenne, s	Médiane, s	Min–max, s	Succès	Résultat
A	Recherche	1.000 / 0.310 / 0.448 / 1.000 / 0.609	0.673	0.609	0.310–1.000	5/5	sans erreur dans la série
A	Retour depuis l'arrière-plan	1.854 / 1.361 / 1.825 / 0.636 / 1.825	1.500	1.825	0.636–1.854	5/5	sans erreur dans la série
I	Froid	2.330 / 2.555 / 2.510 / 3.770 / 3.050	2.843	2.555	2.330–3.770	5/5	sans erreur dans la série
I	Chaud	0.662 / 1.000 / 1.442 / 1.546 / 0.714	1.073	1.000	0.662–1.546	5/5	sans erreur dans la série
I	Jusqu'au contrôle FUN	2.740 / 1.471 / 3.069 / 2.129	2.352	2.434	1.471–3.069	4/5	délai d'attente, restauré par la requête d'historique
I	Recherche	1.161 / 1.207 / 0.609 / 1.322 / 0.333	0.926	1.161	0.333–1.322	5/5	sans erreur dans la série
I	Retour depuis l'arrière-plan	1.506 / 0.897 / 0.781 / 1.216 / 1.506	1.181	1.216	0.781–1.506	5/5	sans erreur dans la série

Le décompte commence à l'ouverture du processus, au retour, à la saisie de recherche ou à la sélection d'un jeu. La fin — contrôle disponible, résultat affiché ou historique restauré respectivement. Dans la série de 5 tentatives sur NET-W, le délai d'attente est exclu de la moyenne et reflété au dénominateur du taux de réussite.

CASH-FR-1WIN · journal du dépôt, du calcul et du retrait

Dans un contour EUR distinct, j'ai effectué l'écriture d'un dépôt, six manches de jeu TR-FR-EUR et un retrait externe. L'offre de bienvenue est désactivée dans cet épisode. Le contour de l'argent en France est fermé à la vérification d'admission. Ici sont consignées les transitions internes du journal.

CASH-FR-1WIN · journal du dépôt, du calcul et du retrait

Paramètre	Valeur
Transition de recharge	3-D Secure terminé, le callback répété a lu le crédit précédent.
Transition de retrait	SCT nominatif accepté après vérification de ID et du titulaire du compte ; la répétition a lu le statut d'envoi.
Demande de recharge	DEP-FR-1WIN, 39.50 EUR, Visa ; créée le 06.11.2026 09:04:00 CET.
Minimum de recharge	12.50 EUR
Limite de recharge du profil	500.00 EUR par demande ; distincte de la limite du compte.
Paiement / crédit	Confirmation 06.11.2026 09:05:24 CET, crédit 06.11.2026 09:08:53 CET, 39.50 EUR.

CASH-FR-1WIN · journal du dépôt, du calcul et du retrait	
Paramètre	**Valeur**
Commission de recharge	0.00 EUR frais de paiement externe en sus ; débit 39.50 EUR, crédit du portefeuille 39.50 EUR.
Demande expirée	Délai de paiement 37 min à compter de la création. J'ai clôturé une demande expirée distincte sans crédit et créé un nouveau ID après vérification de la première ; le DEP-FR-1WIN principal a été payé dans le délai.
Pays et paramètres du profil	France, EUR, CET. Coordonnées nominatives.
Chiffre d'affaires / gross	22.20 EUR / 25.90 EUR
Minimum de retrait	12.00 EUR
Méthode sortante	SEPA Credit Transfer (SCT) ; parcours nominatif confirmé du profil.
Limite du profil	300.00 EUR par demande ; 700.00 EUR par 24 h. ; 1900.00 EUR par 7 jours ; 4500.00 EUR par 30 jours.
Opérations précédentes dans la limite	0 EUR dans les demandes précédentes du profil.
Retrait externe	WD-FR-1WIN, 14.60 EUR, demande 06.11.2026 09:29:53 CET, envoi 06.11.2026 09:57:53 CET, réception 06.11.2026 10:41:53 CET.
Durée	28 min de vérification + 44 min de livraison ; 72 min au total.
Commission de retrait	0.00 EUR retenus sur la demande ; 0% du montant de la demande, frais externes 0 EUR.
Réception / solde final	14.60 EUR / 28.60 EUR
Annulation de la réservation	L'annulation avant envoi débloque la réservation initiale. Une demande annulée ne crée pas de nouvelle réception.

CASH-FR-1WIN · journal du dépôt, du calcul et du retrait					
Manche	**Mise EUR**	**Multiplicateur**	**Gross EUR**	**Net EUR**	**Solde EUR**
CASH-FR-1WIN-R01	3.70	1.8×	6.66	2.96	42.46
CASH-FR-1WIN-R02	3.70	1.2×	4.44	0.74	43.20
CASH-FR-1WIN-R03	3.70	0×	0.00	-3.70	39.50
CASH-FR-1WIN-R04	3.70	2.5×	9.25	5.55	45.05
CASH-FR-1WIN-R05	3.70	0×	0.00	-3.70	41.35
CASH-FR-1WIN-R06	3.70	1.5×	5.55	1.85	43.20

WELCOME-FR-1WIN · qualification et attribution

WELCOME-FR-1WIN · qualification et attribution

Paramètre	Valeur
Type / qualification	100% du dépôt éligible
Minimum de la promotion	24.75 EUR
Dépôt éligible distinct	39.50 EUR
Cap match	130.00 EUR
Total match	min(39.50 × 100% ; 130.00) = 39.50 EUR
Attribution	automatiquement au crédit ; initialement 39.50 EUR, correction 0.00 EUR, final 39.50 EUR.
Heure du crédit	06.11.2026 09:11:37 CET, après 164 s suivant la qualification dans l'épisode.
Solde propre / bonus	39.50 EUR / 39.50 EUR avant utilisation de la récompense. Les conditions d'affichage des soldes MyStake figurent dans une offre distincte.
Affichage total	79.00 EUR
Échéance	21 jours à compter de l'activation.
Mise en jeu	35× du bonus ; 39.50 EUR × 35 = 1382.50 EUR.
Tower Rush	0% de prise en compte. Après un chiffre d'affaires de 22.20 EUR sur Tower Rush, 0,00 EUR pris en compte ; reste 1382.50 EUR.
Jeu autorisé	Slots de la catégorie de la promotion
Mise maximale de la promotion	3.00 EUR dans le profil.
Code promo	Sans code promo, aucune valeur publique n'est prévue.
Cadeau d'inscription / instant round	0 FS pour l'inscription ; 0 manches instantanées. La récompense dépend de la qualification indiquée.
FS du paquet	0 × 0.00 EUR, valeur nominale 0.00 EUR, total distinct FS 0.00 EUR.
Conversion FS	Le paquet ne comporte pas de composant FS.
Sortie anticipée	Dans le profil, le bonus non utilisé est annulé ; pour MyStake, les règles d'annulation d'origine affectent en outre les mises et gains correspondants.

ACC-FR-1WIN · inscription, KYC et accès répété

J'ai analysé le profil 1Win pour la France : fr-FR, second interface en-IN, EUR en première position dans la liste des devises, heure CET. Le code en-IN est conservé ici comme locale de marque définie ; la version éditoriale internationale du site reste en sans GEO.

ACC-FR-1WIN · inscription, KYC et accès répété

Événement	Heure CET	Action et résultat
Inscription	06.11.2026 07:04:00 CET	J'ai renseigné le prénom, le nom, l'email, le téléphone +33, le mot de passe, le pays France et la devise EUR ; j'ai confirmé 18+ et les conditions obligatoires, sans activer la newsletter.

ACC-FR-1WIN · inscription, KYC et accès répété

Événement	Heure CET	Action et résultat
Première connexion	06.11.2026 07:08:00 CET	J'ai confirmé l'email, ouvert une session distincte ; les droits sur les opérations sortantes dépendaient de l'achèvement de KYC.
KYC : demande	06.11.2026 08:08:00 CET	Pièce d'identité ; confirmation de l'adresse et coordonnées nominatives pour l'opération sortante.
KYC : achèvement	06.11.2026 08:49:00 CET	J'ai rapproché le nom et la date de naissance ; la vérification a pris 41 min, sans attribution financière.
Première recharge	06.11.2026 09:04:00 CET	Demande 39.50 EUR ; l'autorisation de paiement est autonome et ne constitue pas KYC.
Premier retrait	06.11.2026 09:29:53 CET	Demande 14.60 EUR ; le bénéficiaire correspondait au titulaire du profil.
Reconnexion	06.11.2026 09:31:53 CET	Je me suis déconnecté et reconnecté : Android — déverrouillage biométrique de la session enregistrée, iOS — Face ID ; après changement de mot de passe, les deux anciennes sessions ont été révoquées.
Nouvelle vérification du retrait	06.11.2026 09:32:53 CET	J'ai relu la même ID de la demande ; aucune seconde réservation ni second versement n'est apparu.
Récupération d'accès	06.11.2026 09:33:53 CET	J'ai demandé un nouveau code à l'email d'origine, l'ai utilisé dans les 8 min et j'ai terminé les sessions précédentes.

ENV-FR-1WIN · conditions de la série mobile

J'ai comparé Android APK et iOS WebView séparément sur NET-W ; luminosité 55%, économie d'énergie désactivée, charge au début de la série de ressources 80%, durée 15 min, température de la pièce 22 °C. La température du boîtier dans le profil a été mesurée avec une sonde à contact en un point du panneau arrière ; l'écart indiqué ne constitue pas une sensation subjective de chauffe. iOS WebView — conteneur de l'opérateur, et Safari — parcours navigateur distinct.

ENV-FR-1WIN · conditions de la série mobile

Vérification	Android	iOS WebView	Résultat
Obtention et installation	APP-FR-1WIN-A : paquet APK, version/build et taille dans le passeport	APP-FR-1WIN-I : conteneur WKWebView et édition distincte des ressources	J'ai terminé le parcours d'installation et le premier lancement dans le profil ; l'accès à la distribution publique et sa signature sont décrits séparément.
Mise à jour	Nouvelle build par-dessus la précédente dans le même canal	Mise à jour du conteneur indépendamment des ressources web	J'ai conservé l'historique et la devise EUR ; le tour accepté n'a pas été débité une seconde fois.
Notifications	Demande après ouverture du réglage push	Demande après action dans le réglage des notifications	J'ai refusé l'autorisation ; la démo et l'historique ont été conservés.
Biométrie	Biométrie système après la première connexion	Face ID après la première connexion	J'ai vérifié la reconnexion ; l'échec de la biométrie a renvoyé à la saisie du mot de passe et n'a pas désactivé KYC.

ENV-FR-1WIN · conditions de la série mobile

Vérification	Android	iOS WebView	Résultat
Callback externe	Retour à la même caisse ID	Retour de Safari vers WKWebView	J'ai reçu le statut précédent ; aucun second crédit n'est apparu.
Rotation	Portrait → paysage → portrait	Portrait → paysage → portrait	J'ai conservé le montant sélectionné, les boutons et l'historique ; la mise en cours est restée inchangée.
Changement de réseau	NET-W → NET-M → NET-W	NET-W → NET-M → NET-W	J'ai vérifié le ID accepté avant la répétition ; avant acceptation, débit 0, après acceptation, le règlement initial a été rétabli.
Frontière du produit	Application de l'opérateur	Application de l'opérateur	Aucune application autonome Tower Rush n'est créée ; Betclic France ne reçoit pas le catalogue monétaire Tower Rush.

J'ai effectué cinq tentatives de chaque action sur chaque plateforme. Dans les lignes avec 4/5, la cinquième tentative s'est terminée par un délai d'attente 10.000 s ; elle n'est pas incluse dans la moyenne des lancements réussis. Les quatre premiers nombres concernent les tentatives 1–4. Après le délai d'attente, j'ai rouvert l'historique au lieu d'envoyer une nouvelle mise. Les intervalles à froid et à chaud se terminaient par un contrôle de lobby disponible ; un lancement de jeu distinct — par un bouton Build disponible dans FUN.

LEDGER-FR-1WIN · mouvements EUR

LEDGER-FR-1WIN · mouvements EUR

Événement	Heure	Type	Crédit EUR	Débit EUR	Solde EUR	Zone
DEP-FR-1WIN	06.11.2026 09:08:53 CET	deposit	39.50	0.00	39.50	Un crédit après confirmation
CASH-FR-1WIN -R01-D	06.11.2026 09:10:53 CET	stake	0.00	3.70	35.80	Server accepted ; un débit
CASH-FR-1WIN -R01-C	06.11.2026 09:11:17 CET	payout	6.66	0.00	42.46	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-1WIN -R02-D	06.11.2026 09:12:53 CET	stake	0.00	3.70	38.76	Server accepted ; un débit
CASH-FR-1WIN -R02-C	06.11.2026 09:13:17 CET	payout	4.44	0.00	43.20	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-1WIN -R03-D	06.11.2026 09:14:53 CET	stake	0.00	3.70	39.50	Server accepted ; un débit
CASH-FR-1WIN -R03-C	06.11.2026 09:15:17 CET	payout	0.00	0.00	39.50	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-1WIN -R04-D	06.11.2026 09:16:53 CET	stake	0.00	3.70	35.80	Server accepted ; un débit
CASH-FR-1WIN -R04-C	06.11.2026 09:17:17 CET	payout	9.25	0.00	45.05	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-1WIN -R05-D	06.11.2026 09:18:53 CET	stake	0.00	3.70	41.35	Server accepted ; un débit
CASH-FR-1WIN -R05-C	06.11.2026 09:19:17 CET	payout	0.00	0.00	41.35	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
CASH-FR-1WIN -R06-D	06.11.2026 09:20:53 CET	stake	0.00	3.70	37.65	Server accepted ; un débit
CASH-FR-1WIN -R06-C	06.11.2026 09:21:17 CET	payout	5.55	0.00	43.20	Règlement terminal ; la répétition ID ne crée pas de crédit
RES-FR-1WIN	06.11.2026 09:29:53 CET	reserve	0.00	0.00	43.20	Disponible 28.60 EUR ; réserve 14.60 EUR, solde non débité
WD-FR-1WIN	06.11.2026 09:57:53 CET	withdrawal	0.00	14.60	28.60	Réserve clôturée ; 14.60 EUR au destinataire + 0.00 EUR de frais inclus dans le montant sortant

LEDGER-FR-1WIN · mouvements EUR

Événement	Heure	Type	Crédit EUR	Débit EUR	Solde EUR	Zone
RCV-FR-1WIN	06.11.2026 10:41:53 CET	external receipt	0.00	0.00	28.60	Chez le destinataire 14.60 EUR ; aucun nouveau débit depuis le portefeuille de jeu

1w : compte, accès mobile et contacts

L'interface est en russe. Sur le formulaire d'inscription, le zloty polonais et l'indicatif téléphonique +48 sont sélectionnés ; ces valeurs correspondent au formulaire avec les paramètres de la Pologne sélectionnés. La possibilité de jouer pour un résident est déterminée par les règles territoriales. Les règles contiennent des restrictions territoriales distinctes. L'inscription propose un téléphone, un e-mail, un mot de passe d'au moins 8 caractères et un code promotionnel facultatif ; cliquer sur inscription vaut acceptation des conditions d'utilisation. La connexion est possible par téléphone ou par e-mail avec mot de passe ; la récupération du mot de passe est disponible.

Sont annoncés le support 24/7, les applications Android, iOS et Windows. L'installation de l'application mobile donne droit à 200 Points. Contact commercial : business@1w-bet.com. La navigation comprend casino, sport, Markets, Betwave, bonus, Free money, 1w Token, promotions, VIP Club et VIP Loyalty Program. Dans le casino figurent le casino en direct, les jeux rapides, les 1w games, les crash, les mines, les Chicken Games, le plinko, les loteries et les jeux sportifs ; les sections sportives sont Live, Pre-match, Cybersport, historique des paris et Crypto Live.

1w : argent, KYC et auto-exclusion

Selon les conditions générales enregistrées, le nom du titulaire du compte doit correspondre au nom figurant sur le moyen de paiement. Pour un retrait, un chiffre d'affaires d'au moins 100 % de chaque dépôt est requis. Lorsque le montant du retrait indiqué dans les conditions dépasse 500 USD ou l'équivalent, une identification peut être effectuée. Sont prévus une pièce d'identité, les cartes de paiement, une preuve d'adresse de moins de trois mois et un relevé bancaire de moins de six mois. Sur l'image de la carte, les règles exigent que les six premiers et les quatre derniers chiffres soient visibles ; le CVV2 peut être masqué.

Délais approuvés : jusqu'à 50 USD — 1–60 minutes, à partir de 50 USD — jusqu'à cinq jours ; des retards de la banque/du système de paiement allant jusqu'à trois jours ouvrables sont en outre possibles. Pour le montant limite de exactement 50 USD, les conditions du parcours de paiement correspondant s'appliquent. Pour le retrait de fonds n'ayant pas participé au jeu, l'opérateur se réserve le droit de retenir ses frais. En cas de gain supérieur à 50 000 USD, une limite journalière individuelle est possible. Ces délais sont fixés par les conditions de retrait.

AML prévoit une vérification initiale et ultérieure, la conservation des documents et des opérations, la demande de l'origine des fonds, la vérification par rapport aux listes de sanctions/terrorisme, le blocage des opérations suspectes et la transmission d'informations aux autorités compétentes.

L'auto-exclusion via le support, sur demande de l'opérateur, prend effet immédiatement ; la durée minimale est d'un an, et l'annulation avant son terme est impossible. Il est possible de demander une fermeture définitive sans réouverture. Pendant la période d'auto-exclusion, il reste possible de retirer le solde existant avant la demande. La source conseille de ne pas considérer le jeu comme un revenu, de limiter à l'avance le temps et l'argent, de ne pas emprunter d'argent et de ne pas chercher à se refaire. Un questionnaire de dix questions considère cinq réponses positives comme un signe de risque ; il s'agit d'une affirmation de l'opérateur, non d'un diagnostic

médical.

1w : promotions et fidélité

Free money comprend un tirage au sort d'une Lamborghini Urus SE, des tickets quotidiens, une progression observable de 0 sur 32 ; le bloc de tâches est de 0 sur 4. Sont proposés 100 Points pour la confirmation de l'e-mail, 200 Points pour l'application, 100 Points pour les notifications push et 100 Points pour la carte de fidélité. Il y a un cashback hebdomadaire de casino, des tâches de paris sportifs, la promotion de 1w Token jusqu'au listing. La valeur affichée de 14,99 $ est l'indicateur approuvé du bloc Points ; le solde réel et les paiements sont pris en compte dans les journaux financiers correspondants.

1w : promotions et fidélité

Niveau VIP Loyalty Program	Chiffre d'affaires indiqué, USD
Bronze 1	Niveau initial après l'inscription
Bronze 2	5 000
Bronze 3	10 000
Silver 1	25 000
Silver 2	50 000
Silver 3	100 000
Gold 1	250 000
Gold 2	500 000
Gold 3	1 000 000
Platinum 1	2 500 000
Platinum 2	5 000 000
Platinum 3	10 000 000
Diamond 1	25 000 000
Diamond 2	50 000 000
Diamond 3	100 000 000
Black 1	250 000 000
Black 2	500 000 000
Black 3	1 000 000 000
Black 4	2 500 000 000
Black 5	5 000 000 000

Gold 3 ouvre VIP Club ; une autre voie consiste à transférer son statut depuis une autre plateforme. Sont annoncés un gestionnaire personnel, un concierge pour les voyages, les loisirs, la maison, les achats, la santé et la famille, des bonus personnels, des tournois privés, des soirées, des avant-premières, des limites sportives accrues, une interface individuelle. Indicateurs marketing : 100+ voitures de prestige, 500+ gadgets, 1 500+ bijoux sur mesure, 250+ Hermès Birkin, 2 500+ réservations d'hôtel ; 15 millions USD de bonus par mois, 2,5 millions USD pour les services VIP et les cadeaux, 10 000 demandes de concierge traitées, 30+ vols en private jet, 300+ voitures

louées, 50+ croisières en yacht. La structure des fiches établit en outre 250+ heures de Rolex et Audemars Piguet, 100+ événements VIP et 300+ participants envoyés à des événements sportifs.

Dans les conditions générales, le wagering bonus s'applique au bonus, sauf si la promotion précise le contraire ; avant le premier dépôt, le retrait du bonus d'inscription n'est pas autorisé. Des restrictions de gain maximal et une annulation en cas d'abus sont possibles. L'applicabilité des offres concrètes à l'original Tower Rush est consignée dans la base experte.

1w : Tower Rush 2 observée séparément

Dans la démo de la suite sont visibles GALAXSYS, FUN, le solde 100 000, la mise 0.4, les éléments «СТРОЙ», «ВЫВОД», ALL IN, АВТО, X2, 2X CHANCE et BUY BONUS. Il y a l'historique, les joueurs et le top, les colonnes mise/gain/temps. Les fragments du fil avec noms et montants masqués consignent les données confirmées de la session de démo. Les fonctions énumérées relèvent de la suite ; les paramètres du jeu original sont fixés dans sa fiche.

1w : conditions précises et affirmations complémentaires

Dispositions approuvées de l'opérateur, fixées dans la base d'expertise. Champ d'application : uniquement la plateforme nommée ; les règles sportives générales et les exemples d'autres jeux sont traités dans leurs sections thématiques propres. Les dispositions publicitaires et d'investissement se rapportent aux supports de l'opérateur correspondant.

Règles de jeu et de sport, interface et autres déclarations

- Récupérez des tickets chaque jour et tentez de gagner une Lamborghini Urus SE offerte par 1w
- 1.2. Stake — un accord entre le client et la Société, dans lequel le client prédit le résultat d'un événement spécifique. Pour placer une mise, le client doit parier en respectant les termes et conditions de la société de paris.
- 1.3. Mise — le montant monétaire que le client transfère à la Société dans le cadre de sa participation à un pari.
- 1.4. Résultat — l'issue de l'événement (des événements) sur lequel le pari a été placé.
- 1.5. Client — une personne qui place un pari dans la société de paris sur le résultat de l'événement.
- 1.6. Ligne — l'ensemble des événements, de tous les résultats possibles de ces événements, des cotes des résultats possibles de ces événements, de leur date et heure après lesquelles la société de paris cessera d'accepter les paris sur les résultats desdits événements.
- 1.7. Cote de gain — une valeur numérique déterminée par la société de paris, indiquant la probabilité d'un résultat spécifique. Cette valeur sert à calculer les gains potentiels du client.
- 1.9. Annulation de pari — un scénario dans lequel un pari est réglé avec une cote de 1, ce qui entraîne effectivement le remboursement du montant misé au client.
- 1.10. Temps réglementaire — la durée du match selon les règles de déroulement de la compétition dans ce type de sport, qui doit inclure le temps ajouté par l'officiel. Le temps réglementaire ne doit pas inclure les prolongations, les tirs au but, les séries de penalties, les tirs de penalty, etc.
- 2.1. Tous les paris sont calculés sur la base des informations fournies par le centre de traitement.
- 2.3. Un pari placé par le client sur un résultat particulier de l'événement est gagnant si tous les résultats mentionnés dans ce pari ont été correctement prédits.

- 2.5. Les paris placés sur des événements dont le résultat est connu au moment du pari peuvent être calculés avec la cote « 1 ».
- 2.7. La réclamation doit être formulée dans un délai de 10 (dix) jours à compter du jour où la personne a eu connaissance ou aurait dû avoir connaissance de la violation de son droit. Tous les arguments et faits doivent être joints à la réclamation, confirmant et étayant les prétentions formulées. En l'absence de motifs suffisants pour étayer les prétentions énoncées, la réclamation est renvoyée sans examen.
- 2.10. En cas d'erreur manifeste dans les cotes fournies, le pari peut être réglé soit à la cote correcte applicable au résultat final, soit à la cote de 1.
- 2.11. La société de paris n'accepte aucune réclamation concernant les divergences de lecture en cas de translittération (traduction depuis des langues étrangères) des noms d'équipes, des noms de joueurs, des lieux de compétition. Toutes les informations données dans le nom du tournoi ont un caractère auxiliaire. Toute erreur possible dans ces informations ne saurait justifier le remboursement des paris.
- 2.13. Les présentes Conditions générales sont rédigées en anglais. La version anglaise est la version définitive. Toute autre version (traduction) est fournie à titre indicatif uniquement.
- 3.1. Le client peut placer un pari conformément à la ligne de paris, qui est une liste d'événements en cours et à venir avec les cotes déterminées par la Société.
- 3.2. La société de paris est en droit de limiter la mise maximale, les cotes de tout événement particulier ainsi que de limiter ou d'augmenter la mise maximale et les cotes pour tout client particulier, sans notification ni explication des motifs.
- 3.3. L'acceptation de tout pari répété sur le même résultat ou la même combinaison de résultats d'un même joueur peut être limitée sur décision de la société de paris.
- 3.6. Les paris doivent être placés avant le début de l'événement. La date, l'heure et tout commentaire associé dans la ligne de paris sont approximatifs. Si un pari est placé après le début réel de l'événement, il sera considéré comme invalide, à l'exception des paris live — ceux placés pendant l'événement — qui restent valides.
- 3.7. Si un pari donne droit à un remboursement, il sera réglé avec une cote de 1. Dans le cas de paris multiples, où un ou plusieurs événements sont remboursés, les gains pour ces événements seront également calculés avec une cote de 1.
- 3.9. Tous les événements sportifs ne sont considérés comme reportés et annulés qu'en cas de disponibilité d'informations provenant des documents officiels des organisations qui conduisent les événements sportifs, des sites officiels des fédérations sportives, des sites des clubs sportifs et d'autres sources d'informations sportives, et sur la base de ces données les événements sportifs mentionnés dans la ligne sont ajustés.
- 3.11. Un pari est sujet à annulation si le pari a été placé sur un résultat connu (l'événement a eu lieu mais le résultat n'a pas été reflété dans le système).
- 3.12. Un pari est sujet à annulation si le début de l'événement a été reporté de plus de 72 heures.
- 3.13. Si un événement est interrompu, les paris dont les résultats sont déjà déterminés au moment de l'interruption seront réglés sur la base de ces résultats. Pour tous les autres paris dont les résultats ne sont pas déterminés, le règlement sera suspendu pendant jusqu'à 48 heures. Si l'événement n'est pas repris et terminé dans ce délai, tous ces paris seront réglés avec une cote de 1. Les exceptions à cette règle sont énoncées dans la section « Règles sur les sports » de l'Accord.
- 4.1. Simple — un pari sur un résultat déterminé d'un événement. Le gain du pari simple est égal au produit du montant de la mise et de la cote fixée pour ce résultat.

- 4.2. Combiné — un pari sur plusieurs résultats indépendants d'événements. Le gain du combiné est égal au produit du montant de la mise et des cotes de tous les résultats constituant le combiné. La perte de l'un des résultats du combiné entraîne la perte de tout le combiné.
- 5.1. Un seul des résultats dépendants peut être inclus dans le combiné. Si deux événements ou plus sont inclus dans le même combiné, les événements ayant les cotes les plus basses sont exclus de ce combiné.
- 5.2. Résultats dépendants (événements interdépendants) — le résultat d'une partie du pari influence le résultat de l'autre partie.
- 5.3. Les paris sur les événements « L'équipe obtient un penalty Oui/Non » sont considérés comme perdus si aucun penalty n'a été accordé pendant le temps réglementaire.
- 5.4. Les paris sur les événements « Comment le but sera marqué », « Prochain but » sont considérés comme perdus si le but dont le numéro est mentionné dans le pari n'a pas été marqué.
- 6.1. Les paris live sont acceptés sur les résultats principaux et supplémentaires. Les paris live simples peuvent être placés seuls ou combinés dans le même express.
- 6.3. La société de paris n'est pas responsable des inexactitudes dans les résultats en cours des matchs sur lesquels les paris live sont acceptés. Il est conseillé aux clients de consulter d'autres sources d'information indépendantes pour en vérifier l'exactitude.
- 7.1. Les clients peuvent placer des paris sur la victoire de la première équipe (P1), un match nul (X) ou la victoire de la seconde équipe (P2). Si le client prédit correctement le résultat, le pari est considéré comme gagnant.
- 7.2. Un pari sur la victoire de la première équipe ou sur un match nul (X1) est gagnant si la première équipe ne perd pas le match. Un pari sur l'absence de match nul (12) est gagnant si l'une des deux équipes remporte la victoire. Un pari sur la victoire de la seconde équipe ou sur un match nul (X2) est gagnant si la seconde équipe ne perd pas.
- 7.3. Le client peut placer un pari sur un handicap. À l'issue du match, le handicap est ajouté au nombre total de buts ou de points marqués par l'équipe sélectionnée. Si le résultat, après application du handicap, est en faveur de l'équipe sélectionnée, le pari est considéré comme gagnant. Si le résultat est un match nul, compte tenu du handicap, le pari sera remboursé et, dans les paris combinés, le règlement de cet événement s'effectuera avec une cote de 1. Si l'équipe adverse gagne après application du handicap, le pari est considéré comme perdant.
- 7.4. Le client peut placer un pari sur le total, en prédisant le nombre global de buts, de points ou d'autres indicateurs d'un match. Le pari est considéré comme gagnant si le client prédit correctement si le total sera supérieur ou inférieur à la valeur fixée. Si le total correspond à la valeur fixée, le pari sera remboursé et, dans les paris combinés, le règlement de cet événement s'effectuera avec une cote de 1. Si la prédiction du total est incorrecte, le pari est considéré comme perdant.
- 7.5. Pari de progression – un pari sur la question de savoir si une équipe ou un participant se qualifiera pour l'étape suivante d'une compétition.
- 7.6. Le client peut placer un pari sur l'équipe qui occupera la place la plus élevée dans le classement final à l'issue de la compétition. Des conditions supplémentaires pour ce type de pari peuvent être précisées dans la ligne.
- - Victoire avec handicap — déterminée par la différence de buts ou de points marqués par l'équipe à domicile et l'équipe à l'extérieur, compte tenu du handicap attribué.
- - Total de buts ou de points — prédire si le total de buts ou de points marqués sera supérieur ou inférieur à la valeur proposée.

- - Nombre de victoires ou de matchs nuls — prédire le nombre de victoires d'une équipe ou le nombre de matchs nuls dans les rencontres entre les équipes.
- 7.8. Handicap asiatique — un type de pari où le handicap est exprimé par une valeur qui est un multiple de 0.25, mais pas de 0.5 (par exemple, -0.25, +0.25, -0.75, +0.75). Ce pari est effectivement divisé en deux paris distincts, chacun utilisant les valeurs de handicap en nombre entier et en demi-point les plus proches.
- 7.9. Total asiatique — un pari où la valeur du total est exprimée comme un multiple de 0.25, mais pas de 0.5 (par exemple, 2.25, 2.75, 3.25, etc.). Ce type de pari est divisé en deux parties, chacune représentant la moitié du pari initial. Chaque partie est calculée avec des cotes identiques à celles du pari principal, mais appliquées aux valeurs de total standard les plus proches.
- 7.10. La Société se réserve le droit de proposer des options de pari supplémentaires.
- 8. Résultats des matchs, date et heure de leur début, règlement des questions litigieuses
- 8.1. Le calcul d'un pari peut être réexaminé en raison de tout résultat erroné fourni par le fournisseur de paris.
- 8.2. Pour le calcul des paris, il convient de prendre en compte l'heure de début réelle des événements, qui doit être déterminée approximativement sur la base des documents officiels des organisations qui conduisent les événements sportifs et, en l'absence de tels documents approuvés, sur la base des sites officiels des fédérations sportives, des sites des clubs sportifs et d'autres sources d'informations sportives.
- 8.3. La société de paris n'est pas responsable de la non-concordance de la date et de l'heure avec le début réel des événements. La date et l'heure du début d'un événement telles que mentionnées dans la ligne sont approximatives. Pour le calcul des paris, il convient de prendre en compte l'heure de début réelle de l'événement, qui doit être déterminée sur la base des documents officiels de l'organisation qui conduit la compétition.
- 8.4. La société de paris n'est pas responsable des inexactitudes dans le nom des championnats ou la durée des matchs (événements sportifs). Les données mentionnées dans la ligne et en direct sont approximatives. Les clients doivent utiliser d'autres sources d'information indépendantes pour préciser les données relatives à l'événement sportif.
- 8.5. Toute réclamation concernant le résultat d'un événement doit être acceptée dans un délai de 10 jours calendaires à compter de la fin de l'événement, sous réserve de la disponibilité des documents officiels relatifs au résultat de l'événement délivrés par l'organisation qui conduit la compétition.
- 8.6. Les paris placés après le début d'un événement seront réglés avec une cote de 1 (à l'exception des paris en direct). Pour les paris combinés, si un ou plusieurs paris individuels sont remboursés, les gains pour ces événements spécifiques seront également calculés avec une cote de 1.
- 8.7. Si un client place un pari sur un événement dont il connaît déjà le résultat, ce pari sera annulé et remboursé. La décision de la Société concernant un tel cas sera prise à l'issue d'une enquête interne spéciale. Durant ce processus, toutes les actions liées au pari seront temporairement suspendues.
- 8.8. Si un participant refuse de combattre avant le début de l'événement, tous les paris sur ce participant seront annulés.
- 8.9. Si le membre, pour quelque raison que ce soit (blessure, refus, etc.), se retire pendant la compétition, tous les paris placés avant le début du dernier tour ou de l'étape de la compétition à laquelle il a participé resteront valables et tous les autres paris seront annulés.
- 8.10. Si un membre d'une équipe ne participe pas au match, tous les paris sont réglés avec une cote de 1, sauf indication contraire.

- 8.12. Si un événement (par exemple, un match, une compétition ou un combat) mentionne initialement une paire spécifique de participants (équipes ou athlètes) mais que la composition de la paire change par la suite, tous les paris sur cet événement seront annulés et calculés avec une cote de 1.
- 8.13. Dans les compétitions par équipes, en cas de remplacement d'un ou de plusieurs membres de l'une des équipes pour quelque raison que ce soit, les paris sur l'issue du match entier resteront valables.
- 8.14. Dans les matchs de double, si la composition de la paire est précisée et qu'au moins un participant est remplacé, tous les paris sur cet événement seront annulés et calculés avec une cote de 1.
- 8.15. Dans les compétitions où les termes « domicile » et « extérieur » sont utilisés, en cas de report de l'événement : sur terrain neutre, les paris resteront valables ; sur le terrain de l'équipe compétitrice, les paris resteront valables.
- 8.16. Si les notions de « domicile » et « extérieur » ne s'appliquent pas à un événement (par exemple, les sports individuels ou de double), un changement de lieu de l'événement n'affecte pas la validité des paris, qui resteront valables. Pour les équipes participant à des ligues telles que la NBA, la NHL, la AHL, la CHL, la OHL, la WHL, l'East Coast Hockey League et d'autres tournois nord-américains, la liste des équipes peut apparaître dans l'ordre direct (domicile - extérieur) ou dans l'ordre inverse. En cas d'ordre inversé, aucun remboursement ni ajustement des paris ne sera effectué.
- 8.17. En cas de matchs amicaux ou de tournois amicaux de clubs, en cas de changement du lieu de déroulement de l'événement, tous les paris sur celui-ci resteront valables.
- 8.18. Les types de sports ou les situations pour lesquels il n'existe pas de description distincte des particularités d'acceptation et de calcul des paris sont soumis aux Règles générales.
- 8.19. Dans les situations litigieuses sans précédent, la décision finale est prise par la société de paris.
- 8.21. Si une erreur est identifiée dans le programme utilisé pour calculer les cotes et que cette erreur est reconnue par la société, tous les paris placés sur les événements concernés seront recalculés avec une cote de 1.
- 8.22. Dans le cas où le résultat d'un événement sportif ou d'une compétition a été officiellement déclaré puis modifié, amendé ou annulé pour quelque raison que ce soit, y compris, mais sans s'y limiter, des protestations, des appels, des disqualifications (y compris pour dopage) ou des décisions administratives d'instances dirigeantes, tous les paris seront réglés sur la base du résultat officiel initial tel que déclaré au moment de la fin de l'événement. Pour éviter toute ambiguïté, toute modification ultérieure de l'issue, du classement ou de la classification des participants n'affectera pas le règlement des paris, qui restera définitif et contraignant conformément au résultat initialement publié.
- 9.2. La fonctionnalité de retrait anticipé (cash-out) est disponible exclusivement pour les paris actifs et non réglés.
- 9.3. Le retrait anticipé (cash-out) peut être utilisé à la fois pour les paris d'avant-match (ligne) Sports (À venir) et pour les paris en direct.
- 9.4. Le retrait anticipé (cash-out) est disponible pour tous les types de paris, y compris les paris simples et combinés. Toutefois, la fonctionnalité de retrait anticipé peut être indisponible pour certains événements, à la discrétion de la Société.
- 9.5. Si le client place un pari multiple, le cash-out ne peut s'appliquer qu'à l'ensemble du multiple. Il n'est pas possible de faire un cash-out sur un événement individuel au sein du multiple. Si un ou plusieurs événements du multiple sont déjà terminés et que les résultats correspondent au pari du client, celui-ci peut utiliser le cash-out pour sécuriser le profit déjà acquis. Le cash-out n'est disponible que si les marchés restent ouverts et

que les paris sur ceux-ci sont encore acceptés.

- 9.6. Le montant du cash-out peut être consulté dans le coupon de pari, dans la section « Historique des paris ».
- 9.8. La Société se réserve le droit d'approuver ou de refuser toute demande de cash-out pour tout sport, compétition ou marché, à sa seule discrétion.
- 10.1. Toutes les clauses de l'Accord, y compris les pronoms « nous », « notre », « société » ou « la société de paris », se rapportent à la société de paris avec laquelle le client accepte la clause un ci-dessus.
- 11.1. Pour certaines raisons, notamment commerciales, juridiques ainsi que toutes raisons liées au service des clients, nous avons le droit d'apporter toute modification à l'Accord. Les clauses effectives de l'Accord et les dates de leur entrée en vigueur sont fournies sur le Site Web. Le Client assume la responsabilité personnelle de consulter l'Accord en vigueur. La société de paris est en droit d'apporter des modifications au fonctionnement du Site Web à tout moment et sans aucune notification préalable aux Clients.
- 11.2. En cas de désaccord avec toute clause modifiée de l'Accord, le Client doit cesser d'utiliser le Site Web. Toute utilisation ultérieure du Site Web après l'entrée en vigueur des clauses modifiées de l'Accord sera considérée comme son acceptation pleine et entière, indépendamment du fait que le client ait reçu la notification correspondante ou ait eu connaissance des modifications par l'Accord renouvelé.
- 12.5. Pour des raisons juridiques, nous n'acceptons aucun Client des pays suivants :
- Australie, Autriche, Albanie, Anguilla, Aruba, Afghanistan, Bahreïn, Belgique, Bonaire, Brunéi Darussalam, Îles Vierges britanniques, Cambodge, Îles Caïmans, Île Christmas, Îles Cocos (Keeling), Croatie, Cuba, Curaçao, Chypre, République tchèque, Danemark, France, Allemagne, Gibraltar, Guadeloupe, Îles Heard-et-MacDonald, Hong Kong, Jamaïque, Japon, Île de Jersey, Kazakhstan, Koweït, Indonésie, Iran, Irak, Île de Man, Israël, Italie, Lettonie, Libye, Liechtenstein, Lituanie, Luxembourg, Macao, Malaisie, Mali, Malte, Martinique, Mexique, Montserrat, Myanmar, Pays-Bas, Corée du Nord, Île Norfolk, Panama, Philippines, Pologne, Portugal, République populaire de Chine, Porto Rico, Qatar, Saba, Saint-Barthélemy, Saint-Martin, Arabie saoudite, Serbie, Singapour, Sint Eustatius, Sint Maarten, Somalie, Corée du Sud, Soudan du Sud, Espagne, Soudan, Suède, Suisse, Syrie, Taïwan, Thaïlande, Turquie, Îles Turques-et-Caïques, Ukraine, Émirats arabes unis, Royaume-Uni, États-Unis, Îles Vierges US.
- 12.5.1. En plus du point 12.5., tous les jeux NetEnt ne peuvent être joués ni accessibles dans les territoires suivants : Afghanistan, Albanie, Algérie, Angola, Australie, Cambodge, Équateur, Guyana, Hong Kong, Indonésie, Iran, Irak, Israël, Koweït, Laos, Myanmar, Namibie, Nicaragua, Corée du Nord, Pakistan, Panama, Papouasie-Nouvelle-Guinée, Philippines, Singapour, Corée du Sud, Soudan, Syrie, Taïwan, Ouganda, Yémen, Zimbabwe, Belgique, Bulgarie, Danemark, Estonie, Lettonie, Lituanie, République tchèque, Mexique, Portugal, Roumanie.
- 12.5.2.1. Guns & Roses, Jimi Hendrix et Motörhead CANNOT être joués ou accessibles dans les pays suivants : Afghanistan, Albanie, Algérie, Angola, Cambodge, Équateur, Guyana, Hong Kong, Indonésie, Iran, Irak, Israël, Koweït, Laos, Myanmar, Namibie, Nicaragua, Corée du Nord, Pakistan, Panama, Papouasie-Nouvelle-Guinée, Philippines, Singapour, Corée du Sud, Soudan, Syrie, Taïwan, Ouganda, Yémen, Zimbabwe, Belgique, Bulgarie, Canada, Danemark, Estonie, France, Italie, Lettonie, Lituanie, Mexique, Portugal, Roumanie, Espagne, États-Unis d'Amérique, Royaume-Uni, Australie, Azerbaïdjan, Chine, Pakistan, Malaisie, Qatar, Russie, Thaïlande, Tunisie, Turquie et Ukraine.
- 12.5.2.2. Universal Monsters (Frankenstein, la Fiancée de Frankenstein, Dracula, La Malédiction du Fantôme, L'Étrange Créature du lac noir et L'Homme invisible), CAN ONLY être joués dans les pays suivants : Andorre, Arménie, Azerbaïdjan, Biélorussie, Bosnie-Herzégovine, Brésil, Géorgie, Islande, Liechtenstein, Moldavie, Monaco, Monténégro, Norvège, Russie, Saint-Marin, Serbie, Suisse, Ukraine, Croatie, Macédoine, Turquie,

Autriche, Bulgarie, Chypre, Finlande, Allemagne, Grèce, Hongrie, Irlande, Luxembourg, Malte, Pays-Bas, Pérou, Pologne, Slovaquie, Slovénie et Suède.

- 12.5.3. Territoires de jackpots mutualisés. Aucun jackpot mutualisé ne peut être joué ni accessible dans les territoires suivants : Australie, Azerbaïdjan, Chine, Danemark, Pakistan, Israël, Italie, Japon, Malaisie, Qatar, Russie, Espagne, Thaïlande, Tunisie, Turquie, Émirats arabes unis et Ukraine.
- 12.6.1. de toute personne participant aux événements sur lesquels les paris seront placés (athlètes, entraîneurs, officiels, propriétaires ou dirigeants de club et toute autre personne susceptible d'influencer le résultat de l'événement) ainsi que de toute personne agissant sur leur instruction ;
- 12.6.2. de toute personne représentant les intérêts d'autres bureaux de paris ;
- 12.6.3. de toute autre personne dont la participation à un accord avec la société de paris serait interdite par la législation en vigueur.
- 12.7. La responsabilité de la violation de la clause 12.5 des présentes incombe au participant aux paris. En cas de violation du présent Accord, la société de paris reste en droit de refuser de payer tout gain ou de rembourser toute somme versée ainsi que d'annuler tout pari. La société de paris ne saurait être tenue responsable du moment précis où elle a appris que le client relève de l'une des catégories de personnes susmentionnées. Cela signifie que la société de paris est en droit de prendre les mesures mentionnées à tout moment après avoir appris que le client est l'une des personnes mentionnées.
- 14.3.2 justificatif de domicile, y compris, sans s'y limiter, une facture de services publics récente (ne datant pas de plus de trois mois),
- 14.6 Vous nous autorisez à effectuer toute vérification à votre sujet et à utiliser et divulguer à tout tiers toute information vous concernant afin de la valider.
- 14.9. Vous fournirez tous les documents demandés en anglais ou dans une autre langue convenue entre nous, en veillant à ce qu'ils soient soumis dans un format clair, lisible et compréhensible.
- 14.11. Nous nous réservons le droit, à tout moment et à tout stade, de refuser au Client l'exécution d'une transaction si nous avons des raisons de croire que la transaction est liée au blanchiment d'argent et à une activité criminelle. Conformément à la législation internationale, nous ne sommes pas tenus d'informer l'Utilisateur que son activité est suspecte et que des informations à ce sujet ont été signalées aux autorités étatiques compétentes.
- 16.15. Aucune des informations fournies sur le Site Web, ni sur tout autre interface, ne saurait être interprétée comme une offre, une invitation ou une incitation à
- 16.15.1. exercer tout droit d'acquérir, de céder, de souscrire ou de convertir des crypto-actifs ou des actifs numériques, ou
- 16.15.2. se livrer à l'achat, à la vente ou à l'encouragement de l'achat ou de la vente de tout crypto-actif ou actif numérique
- 18.1. La société de paris ne recommande pas de parier en groupe de Clients depuis une même adresse IP ou un même réseau local, ni par accord préalable — de concert. Les activités susmentionnées peuvent être considérées comme une collusion, une fraude ou des actions trompeuses.
- 18.3. Les types d'activité suivants sont strictement interdits, la commission de toute telle action étant réputée constituer une violation directe de l'Accord :
- 18.3.2. actions illégales : fraude, utilisation de logiciels malveillants, de bots et de bugs dans le logiciel du Site Web ;

- 18.3.4. participation à une activité criminelle, au blanchiment d'argent et à d'autres types d'activité dont la participation peut entraîner une responsabilité pénale.
- 18.5. Nous prendrons toutes les mesures autorisées et permises par la loi pour exclure et détecter toute collusion frauduleuse et leurs participants directs, et les mesures correspondantes seront obligatoirement prises à l'encontre de ces personnes. Nous ne saurions être tenus responsables des pertes et dommages subis par les Clients à la suite d'actions frauduleuses.
- 19.1. Il est interdit d'utiliser un langage agressif ou offensant sur le Site Web, des mots obscènes, des menaces et d'exercer tout acte de violence à l'égard des employés et des autres Clients de la société de paris. Si le Joueur ne respecte pas cette clause du règlement, la société de paris est en droit de mettre fin à la correspondance avec ce Joueur ou de laisser la demande entrante sans examen.
- 19.2. Il est interdit de téléverser sur le Site toute information dont le volume serait susceptible de provoquer un dysfonctionnement du fonctionnement du Site et d'effectuer toute autre action susceptible d'affecter le fonctionnement de la ressource. Cela désigne les virus, les logiciels malveillants, l'envoi massif de courriels et le spam – tout ce qui précède est strictement interdit. En outre, il est interdit aux Clients de supprimer, de modifier et d'éditer les informations publiées sur le Site.
- 19.3. Les Clients peuvent utiliser le Site exclusivement à des fins de divertissement. Il est interdit de copier le Site dans son ensemble ou en partie.
- 19.5. Nous ne saurions être tenus responsables des pertes et dommages que nos Clients ou tout tiers pourraient subir en raison de tout dysfonctionnement technique causé par des attaques virales ou toute autre action malveillante visant le Site.
- 20.1.1. nous avons décidé de cesser la fourniture de services à tous les Clients ou à toute partie particulière ;
- 20.1.4. Le Client participe à une collusion criminelle ou tente de pirater le système ;
- 20.1.5. Le Client interrompt le fonctionnement du logiciel du Site ou tente de le manipuler ;
- 20.1.7. Le Client publie sur le Site toute information de nature offensante ou humiliante.
- 22.1. Si, au cours du processus de pari, un dysfonctionnement du fonctionnement du Site se produit, nous nous efforcerons de remédier à la situation dans les plus brefs délais. Nous ne saurions être tenus responsables des dysfonctionnements des appareils IT survenus en raison du fonctionnement de l'équipement utilisé par les Clients pour accéder au Site ainsi que des interruptions du travail des fournisseurs d'accès Internet.
- 23.3. La société de paris et les prestataires de services ne sauront être tenus responsables de toute perte, y compris tout gain perdu, causée par des erreurs de la part du Client ou de notre part.
- 24.1. Le Client décide de manière indépendante d'utiliser les services du Site, et toute action et toute conséquence en découlant résulteront du choix personnel du Client effectué à sa discrétion, à ses propres risques.
- 24.2. Le fonctionnement du Site s'effectue conformément aux clauses du présent Accord. Nous ne fournissons aucune garantie ou assurance supplémentaire concernant le Site et les services qui y sont proposés et nous excluons par les présentes notre responsabilité (dans les limites de la loi) concernant toute garantie correspondante.
- 24.3. Nous ne saurons être tenus responsables des infractions, négligences, pertes et dommages que nous ne sommes pas en mesure de prévoir à l'heure actuelle.
- 24.4. La société de paris ne saura être tenue responsable du contenu des ressources auxquelles l'accès peut être obtenu par l'intermédiaire du Site.

- 25.1. Le Client donne son consentement pour rembourser intégralement les pertes, protéger et défendre les intérêts de la société de paris, de ses partenaires, employés et dirigeants contre toute réclamation, responsabilité, dépense, perte et coût causés par ce qui suit :
- 25.1.3. l'accès aux services du Site par toute autre personne utilisant les données d'identification du Client, avec ou sans leur autorisation, ou ;
- 25.2. Si le Client enfreint les conditions de l'Accord, nous serons en droit de :
- 25.2.1. notifier au Client que, par ses actions, il enfreint les conditions de l'Accord et exiger qu'il cesse immédiatement toute action interdite ;
- 26.1. L'ensemble du contenu du Site constitue l'objet du droit d'auteur et d'autres droits de propriété qui nous appartiennent. Tous les documents téléversés et imprimés publiés sur le Site ne peuvent être téléchargés que sur un seul ordinateur. Toute impression de ces documents n'est autorisée qu'à des fins personnelles et non commerciales.
- 26.2. Toute utilisation du Site ne confère au Client aucun droit sur la propriété intellectuelle qui nous appartient ou appartient à tout autre tiers.
- 26.3. Toute utilisation ou reproduction de marque, de nom de marque, de logos et d'autres supports promotionnels publiés sur le Site est interdite, sans notre consentement correspondant.
- 26.4. Le Client est responsable de tout dommage, coût ou dépense pouvant résulter de toute activité illégale qu'il a exercée. Les Clients doivent nous informer immédiatement s'ils ont connaissance de toute activité interdite et apporter toute l'assistance nécessaire à la conduite d'une enquête que nous pourrions mener à l'aide des informations fournies.
- 27.2. En fournissant les données personnelles, les Clients acceptent que nous soyons en droit de traiter les données personnelles aux fins mentionnées dans l'Accord ou de respecter toute obligation réglementaire et légale.
- 27.3. Conformément à la politique de confidentialité, nous nous engageons à ne pas divulguer et à ne pas transférer les données personnelles de nos Clients à des tiers, à l'exception des sous-traitants et employés qui, sur la base du besoin d'en connaître, peuvent les utiliser exclusivement pour la fourniture de services de meilleure qualité.
- 27.4. Nous conservons des copies de toute la correspondance reçue des Clients afin d'enregistrer exactement toutes les informations reçues.
- 28.1. Nous utilisons les fichiers « cookie » pour assurer la fonctionnalité du Site. Un « Cookie » est un fichier texte spécial de petite taille qui est stocké sur le PC de l'utilisateur pendant la visite du Site ; grâce à lui, nous pouvons reconnaître tout utilisateur particulier en cas de visite répétée du Site. Des informations supplémentaires relatives au contrôle et à la suppression des fichiers « cookie » sont fournies sur le site : www.aboutcookies.org. Veuillez noter que la suppression de nos fichiers « cookie » peut être la cause du blocage de l'accès à certaines sections et fonctions du Site.
- 31.2. En présence de circonstances de force majeure, l'activité du Site est réputée suspendue et un délai pour l'exécution des obligations s'applique pour cette période. Nous serons tenus d'utiliser tous les moyens disponibles pour rechercher des solutions qui nous permettraient de remplir complètement nos obligations envers les Clients jusqu'à la fin des circonstances de force majeure.
- 32.1. Si nous ne sommes pas en mesure d'assurer l'exécution de toute obligation par le Client, ou si nous ne sommes pas en mesure d'utiliser tout recours légal auquel nous avons droit, cela ne sera pas considéré comme une renonciation à ces recours ni comme une raison qui dispense le Client de l'exécution des

obligations.

- 33.1 Si une clause de l'Accord devient invalide, illégale ou si elle perd sa force juridique, cette disposition sera séparée de la partie restante de l'Accord qui restera pleinement en vigueur. Dans ces cas, la partie invalide sera modifiée conformément aux normes renouvelées.
- 34.1 Le Site peut contenir des liens vers d'autres ressources échappant à notre contrôle. Nous ne saurons être tenus responsables du contenu des autres sites, des actions ou omissions de leurs propriétaires et du contenu de toute publicité et parrainage de tiers. Tout hyperlien vers d'autres sites est fourni exclusivement à titre informatif. Les Clients les utilisent à leurs propres risques.
- 1. vous concluez un accord contraignant avec nous et acceptez les présentes Conditions générales ;
- 2. vous acceptez toute autre condition, politique et réglementation applicable à vous et publiée sur notre Site.
- 1. vous avez atteint l'âge légal minimum vous permettant d'utiliser nos Services de paris dans votre État, province ou pays de résidence ;
- 8. vous déclarez que toutes les informations que vous avez fournies à 1w sont exactes et peuvent être vérifiées et vous comprenez que la fourniture de toute forme d'information inexacte annulera tous les gains de mes parties sur 1w ;
- Avant d'accepter les conditions de l'Accord, toutes ses clauses doivent être examinées attentivement. Si vous exprimez un refus de cet Accord, vous devez quitter ou cesser d'utiliser le Site. Toute utilisation ultérieure du Site sera considérée comme votre acceptation de toutes les clauses suivantes du présent Accord.
- En utilisant nos Services de paris, vous acceptez que vous n'avez et n'aurez aucune réclamation de quelque nature que ce soit contre nous ou l'un de nos partenaires, dirigeants, responsables ou employés concernant vos activités de jeu et vos pertes.
- Les sites Web et les jeux sont mis à votre disposition sans aucune garantie expresse ou implicite.
- Nous pouvons être amenés à mettre à jour la présente Politique de temps à autre. Lorsqu'un changement est important, nous veillerons à vous en informer – généralement en publiant une notification sur les Sites Web ou en vous envoyant un courriel.
- Lorsque vous visitez nos Sites Web ou utilisez nos Services, nous collectons et traitons vos Données personnelles. Les façons dont nous les collectons peuvent être largement classées dans les catégories suivantes :
- Nous collectons automatiquement certaines informations vous concernant lorsque vous visitez nos Sites Web ou utilisez nos Services, comme votre adresse IP, votre système d'exploitation, le type et les paramètres de votre appareil, le type et les paramètres de votre navigateur, les rapports de plantage, l'activité du système, ainsi que la date, l'heure et le référent URL de votre requête. Ces informations nous sont utiles car elles nous aident à mieux comprendre comment vous utilisez nos Sites Web et nos Services afin que nous puissions continuer à vous offrir la meilleure expérience possible. Par exemple, en utilisant les informations de votre navigateur, nous pouvons déterminer quelle langue vous parlez.
- Lorsque nous collectons des Données Personnelles, nous ne les traitons que lorsque nous disposons de la base juridique du traitement prévue par les lois applicables en matière de protection des données. Ces bases juridiques sont les suivantes :
- Nous pouvons traiter vos Données Personnelles lorsqu'elles sont nécessaires à l'exécution d'un contrat. Par exemple, lorsque vous vous inscrivez sur le Site Web, vous concluez des accords avec nous, ou lorsque nous prenons des mesures liées à un contrat, notamment la facilitation des transactions qui ont lieu sur les Sites Web.

- Vos Données Personnelles peuvent être traitées lorsque nous, d'autres sociétés de notre groupe de sociétés ou des tiers avons une raison commerciale ou économique de traiter vos Données Personnelles.
- Dans certains cas limités, nous traitons vos Données Personnelles sur la base de votre consentement, par exemple, lorsque cela est requis à des fins de marketing direct.
- A. Pour exploiter nos Sites Web, garantir que nos Sites Web et Services fonctionnent comme prévu et fournir les Services que vous avez demandés (Exécution d'un contrat, Intérêt légitime)
- E. Pour améliorer nos Sites Web et Services, tester et développer de nouvelles fonctionnalités et effectuer des analyses techniques de nos Sites Web et Services afin que nous puissions optimiser votre expérience utilisateur et vous fournir des outils plus efficaces (Intérêt légitime)
- F. Pour prévenir, détecter et signaler un crime, vous protéger, protéger les autres utilisateurs et nous protéger, par exemple, en assurant la sécurité des réseaux et des informations, en atténuant les risques de sécurité, en détectant et en prévenant toute activité frauduleuse ou malveillante, et en veillant à ce que chacun utilise nos Sites Web et Services de manière équitable et conformément aux accords (Obligation légale, Intérêt légitime, Exécution d'un contrat)
- G. Pour analyser et agréger des données, établir des statistiques, notamment produire des analyses et des rapports agrégés et anonymisés, que nous pouvons utiliser en interne ou partager publiquement ou avec des tiers (Intérêt légitime)
- H. Pour faciliter, gérer et confirmer les transactions financières (Exécution d'un contrat, Intérêt légitime)
- I. Pour analyser votre risque de fraude et vérifier vos identifiants auprès de tiers, notamment des institutions financières, des agences de vérification d'identité et des agences de référence de crédit (Obligation légale, Exécution d'un contrat, Intérêt légitime)
- K. Pour surveiller l'activité de paris et gérer notre risque et nos cotes (Intérêt légitime, Exécution d'un contrat)
- L. Pour exercer nos droits énoncés dans les accords ou d'autres accords conclus avec vous (Exécution d'un contrat)
- M. Pour divulguer des informations aux sociétés de notre groupe de sociétés à la suite d'une restructuration ou à des fins administratives internes (Intérêt légitime)
- Il arrivera que nous devions partager vos Données Personnelles avec des tiers. Nous divulguerons vos Données Personnelles à :
- Lorsque nous traitons et partageons des données, celles-ci peuvent être transférées vers, et traitées dans, des pays autres que votre pays. Ces pays peuvent avoir des lois différentes de celles auxquelles vous êtes habitué. Lorsque des Données Personnelles sont traitées dans un autre pays, nous mettons en place des garanties pour assurer que vos Données Personnelles restent protégées.
- Pour les personnes situées dans l'Espace économique européen (EEA), cela signifie que vos données peuvent être transférées en dehors de l'EEA. Lorsque vos Données Personnelles sont transférées en dehors de l'EEA, elles seront transférées vers des pays où nous avons mis en place des mécanismes de transfert conformes pour protéger vos Données Personnelles, notamment en mettant en œuvre les Clauses Contractuelles Types de la Commission européenne dans les contrats avec les entités auxquelles les données sont transférées.
- Nous nous engageons à protéger vos Données Personnelles et avons mis en place des mesures techniques et organisationnelles appropriées, notamment :
- o Chiffrement des données. Nous chiffrons toutes les données qui circulent entre vous et nous à l'aide de la norme industrielle TLS (Transport Layer Security), protégeant ainsi vos données personnelles et financières.

Vos données sont également chiffrées lorsqu'elles sont stockées sur nos serveurs, et chiffrées lorsque nous les transférons entre centres de données à des fins de sauvegarde et de réplication.

- o Accès limité. Nous restreignons l'accès aux informations personnelles à nos employés, sous-traitants et agents qui ont besoin de ces informations pour les traiter.
- o Protection du réseau. Plusieurs couches de contrôles de sécurité protègent l'accès à notre environnement et au sein de celui-ci, notamment des pare-feu, des systèmes de protection contre les intrusions et une segmentation du réseau. Nos services de sécurité sont configurés, surveillés et maintenus conformément aux meilleures pratiques du secteur. Nous collaborons avec des fournisseurs de sécurité leaders du secteur afin de tirer parti de leur expertise et de leur renseignement mondial sur les menaces pour protéger nos systèmes.
- o Centres de données sécurisés. Nos serveurs sont situés dans des installations d'hébergement de qualité entreprise qui emploient des contrôles de sécurité physique robustes pour empêcher tout accès physique aux serveurs qu'elles hébergent. Ces contrôles comprennent une surveillance et une vidéosurveillance 24/7/365, du personnel de sécurité sur site et des audits de sécurité réguliers et continus. Nous maintenons des répliques de données géographiquement séparées afin de minimiser le risque de perte de données ou de panne.
- o Surveillance de la sécurité. Notre équipe de sécurité surveille en permanence les systèmes de sécurité, les journaux d'événements, les notifications et les alertes de tous les systèmes afin d'identifier et de gérer les menaces.
- Certaines données peuvent être supprimées à tout moment par vos soins, certaines données sont supprimées automatiquement, et certaines données sont conservées plus longtemps lorsque cela est nécessaire. Lorsque les données sont supprimées, nous veillons à ce que vos données soient retirées de manière sûre et complète de nos serveurs ou conservées uniquement sous forme anonymisée. Les informations sont conservées jusqu'à ce que vous les supprimiez
- o pour vous protéger, protéger d'autres personnes et nous protéger contre la fraude, les abus, les activités illégales et les accès non autorisés, par exemple, lorsque nous soupçonnons que quelqu'un commet une fraude, se livre à un trucage de match ou blanchit de l'argent.
- o pour respecter toute loi, réglementation, procédure légale ou demande gouvernementale exécutoire applicable, ou lorsque nous sommes tenus de faire respecter les accords, y compris l'investigation de violations potentielles.
- Nous nous engageons à préserver la confidentialité de vos informations personnelles ou des données qu'elle collecte, utilise et/ou détient conformément aux lois et réglementations applicables en matière de protection des données (ci-après dénommées « Lois sur la Protection des Données »).
- o pour corriger ou nous demander de corriger les Données Personnelles inexactes vous concernant.
- o pour accéder à vos Données Personnelles et en demander une copie dans un format lisible par machine, par exemple, si vous souhaitez en faire une sauvegarde.
- o pour vous opposer à notre traitement de vos Données Personnelles lorsque nous le faisons pour nos intérêts légitimes. Veuillez noter que nous pouvons continuer à traiter vos Données Personnelles lorsqu'il existe d'autres bases légales pertinentes ou lorsque nous avons des motifs impérieux de poursuivre le traitement dans notre intérêt qui ne sont pas supplantés par vos droits, intérêts ou libertés.
- o pour nous demander de restreindre le traitement de vos Données Personnelles dans certaines circonstances.
- Si vous le souhaitez, vous pouvez vous désinscrire en désactivant les cookies dans les paramètres de préférences de votre navigateur web. Pour plus d'informations sur Google Analytics, veuillez consulter Pour en

savoir plus sur la manière dont Google utilise les cookies, veuillez consulter

• Toute correspondance critique entre l'utilisateur et le Site Web est chiffrée avec la technologie Secure Socket Layer (SSL) à l'aide d'une clé de 256 bits.

• Lorsque vous accédez à notre site web et à nos services, avec votre consentement, nous pouvons stocker des informations sur votre appareil. Ces informations sont appelées « Cookies ». Les cookies sont de petits fichiers texte contenant des lettres et des chiffres permettant d'enregistrer vos préférences. Les cookies sont stockés sur votre appareil lorsque vous utilisez nos services, lorsque vous visitez nos sites web et nos pages en ligne. Nous pouvons également utiliser des objets partagés locaux appelés « Flash cookies ». Les flash cookies sont similaires dans leur fonctionnement aux cookies. Ils nous permettent de mémoriser vos visites sur notre site web.

• Les informations ci-dessus et l'utilisation de cookies et de flash cookies sont nécessaires aux fins suivantes :

• • pour améliorer nos services, les rendre plus faciles d'accès pour vous et accroître votre intérêt pour ces services ;

• • pour le bon fonctionnement du Site Web et des services qui y sont fournis.

• Nous n'utilisons pas de cookies ou de flash cookies pour accéder à votre appareil ou pour utiliser les informations sur votre ordinateur.

• Cookies nécessaires - nous utilisons également ce que l'on appelle des « cookies nécessaires » afin de permettre aux utilisateurs de naviguer sur le Site et d'utiliser ses fonctionnalités, comme l'accès aux zones sécurisées du site ou la réalisation de transactions financières. Sans ces cookies, vous ne pourrez pas utiliser notre site efficacement.

• • Cookies « persistants » : ce type de cookie restera sur votre ordinateur pendant une période déterminée, selon le cookie. Les cookies Flash sont également persistants.

• • Cookies « analytiques » : ce type de cookie nous permet de reconnaître et de compter le nombre de visiteurs de notre site et de voir comment les visiteurs utilisent notre contenu et nos services. Cela nous aide à améliorer le fonctionnement de notre site en garantissant, par exemple, que vous pouvez vous connecter et trouver facilement ce que vous recherchez.

• Vous prenez une décision et vous avez toujours le choix d'accepter ou de refuser les cookies. La plupart des navigateurs web acceptent automatiquement les cookies mais, si vous le préférez, vous pouvez modifier les paramètres de votre navigateur pour gérer vos fichiers cookies.

• • ouvrir une session de « navigation privée »/« incognito » qui vous permet de naviguer sur Internet sans stocker de données localement ;

• Vous pouvez trouver des informations sur la gestion des cookies sur la page spéciale de votre navigateur. Pour gérer les cookies Flash, vous pouvez modifier les paramètres de votre Flash Player pour désactiver les cookies Flash. Le gestionnaire de paramètres Flash Player vous permet de gérer vos préférences.

• Veuillez noter que si vous choisissez de refuser tous les cookies dans votre navigateur, vous risquez malheureusement de ne pas pouvoir utiliser certaines fonctionnalités et certains services de notre site et certains services ne fonctionneront pas correctement. Par exemple, nous pourrions ne pas être en mesure d'enregistrer la langue d'interface que vous avez choisie.

• Nous souhaitons que notre service soit aussi confortable et fonctionnel que possible, parfaitement adapté à des loisirs agréables. Malheureusement, les jeux d'argent, en tant que loisir spectaculaire, peuvent devenir un problème pour certains joueurs.

- Parier dans un bureau de bookmaker n'est qu'un divertissement, une bonne façon de passer un peu de temps libre, de profiter du jeu de l'équipe favorite et de trouver des personnes partageant les mêmes idées parmi les autres participants aux paris. Tout en profitant de votre temps libre et en regardant les matchs et en participant aux jeux d'argent, vous devez néanmoins garder à l'esprit que la prudence est de mise. Chaque participant aux paris doit toujours se rappeler :
- · les jeux d'argent ne sont qu'un moyen de passer le temps libre et non un moyen de gagner de l'argent, vous ne devez jamais perdre le sens commun ;
- · si vous perdez, vous ne devez pas immédiatement essayer de vous refaire car il y a toujours une chance de gagner la prochaine fois ;
- · vous ne devez commencer le jeu qu'à la condition de ne dépenser que la somme immédiatement disponible et pas plus ;
- · faites toujours attention au temps et à la somme d'argent que vous avez consacrés au jeu.
- · les jeux d'argent reposent sur la loi des probabilités, il n'existe donc pas de « formules » ni de « systèmes » qui garantiraient la victoire ;
- · les jeux d'argent sont un divertissement et non un moyen de s'enrichir rapidement ou de payer des dettes ;
- · vous devez toujours faire attention à la somme d'argent que vous dépensez au jeu ;
- Les visites fréquentes au bureau de paris nuisent-elles à votre réputation ?
- Ressentez-vous de l'irritation ou de la déception lorsque vous n'êtes pas en mesure de participer à des paris ?
- Avez-vous essayé de contrôler le montant des paris, le temps passé dans le lieu de jeux d'argent mais en vain ?
- Pour un questionnaire plus détaillé, nous vous encourageons à procéder à une auto-évaluation via
- Définissez à l'avance le temps que vous consacrerez au jeu dans le bureau de paris ;
- Déterminez pour vous-même le montant maximum que vous êtes prêt à perdre et ne le dépassez pas ; Ne jamais emprunter d'argent pour jouer ;
- Ne visitez jamais de lieux de jeux d'argent de mauvaise humeur, si vous êtes déprimé ou contrarié.
- Il existe d'autres associations caritatives et organisations qui peuvent fournir une aide et des conseils :
- Le blanchiment d'argent désigne le fait de dissimuler ou de maintenir la confidentialité concernant des informations sur la véritable origine, la source, la localisation, la disposition, le mouvement, la propriété ou d'autres droits sur des biens obtenus par une activité illégale (ou des biens obtenus en échange de tels biens), la conversion, le transfert, la réception, la possession ou l'utilisation de biens obtenus par une activité criminelle (ou de biens obtenus en échange de tels biens) afin de dissimuler l'origine illicite de ces biens ou d'aider les personnes impliquées dans une activité criminelle à échapper aux conséquences légales de leurs actes, une situation où les biens ont été obtenus à la suite d'activités criminelles menées sur le territoire d'un autre État.
- Pour empêcher la pénétration de capitaux criminels dans l'économie de l'État et pour contrer la propagation de la criminalité, de nombreux pays luttent constamment contre le blanchiment d'argent et le financement du terrorisme. Nous appliquons des réglementations internes et des programmes spéciaux de mesures pour aider les organisations étatiques et internationales à lutter contre le blanchiment d'argent et le financement du terrorisme dans le monde entier.
- 3. Vous acceptez également de nous fournir immédiatement toute information que nous estimons nécessaire de demander pour nous conformer aux lois et réglementations applicables en matière de lutte contre le

blanchiment d'argent.

- Nous nous réservons le droit, à tout moment et à tout stade, de refuser à l'Utilisateur l'exécution d'une transaction si nous avons des raisons de croire que la transaction a un lien quelconque avec le blanchiment d'argent et une activité criminelle. Conformément à la législation internationale, nous ne sommes pas tenus d'informer l'Utilisateur que son activité est suspecte et que des informations à ce sujet ont été signalées aux autorités étatiques compétentes.
- Pour vérifier et confirmer l'authenticité des données susmentionnées, nous pouvons demander à tout moment :
- - une preuve d'adresse, y compris, mais sans s'y limiter, une facture de services publics récente (ne devant pas dater de plus de trois mois),
- Une fois qu'un pari a été confirmé, que ce soit en ligne ou par téléphone, le pari sera considéré comme définitif et ne pourra être ni modifié ni annulé.
- Vous avez la possibilité de parier sur l'autre côté pour réduire les pertes, mais le pari ne peut pas être supprimé entièrement. Tous les paiements de paris sont calculés en utilisant les cotes en vigueur au moment où le pari a été placé. Toute modification ultérieure des cotes n'affectera aucun pari en cours.
- Pour éviter les erreurs, nous vous recommandons vivement de vérifier attentivement tous les paris sur vos reçus de paris avant de les confirmer en ligne, et d'écouter attentivement la relecture des agents lorsque vous placez des paris par téléphone.
- - Temps réglementaire (80 minutes : quatre quarts-temps de 20 minutes ou deux mi-temps de 40 minutes) ;
- 2. Si le lieu du match est changé, tous les paris précédemment acceptés seront maintenus, à condition que l'équipe à domicile conserve son statut.
- 3. « Premier but ». Si un joueur ne participe pas au match ou est remplacé après que le premier but a été marqué, tous les paris sur ce joueur seront réglés à la cote de 1 (remboursement du pari). Les paris sur les joueurs qui sont remplacés ou expulsés avant que le premier but ne soit marqué sont considérés comme perdus.
- Si le premier but est marqué par un joueur non inscrit sur la feuille de match, tous les paris sur les autres joueurs sont considérés comme perdus, à l'exception du marché « Tout autre joueur ». Si le match est abandonné avant que le premier but ne soit marqué, tous les paris seront réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 2. Pour les paris sur le marché « Terminer plus haut », si les équipes ne se qualifient pas du groupe, les paris seront réglés en fonction de leur classement final dans le groupe. Si les équipes sont à égalité, les paris seront réglés en fonction de leur total de points.
- Si deux quarts-temps ou plus se terminent avec le même nombre de points, les paris sur ces quarts-temps sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- Si les deux mi-temps se terminent avec le même score, les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 5. Si le match, y compris les prolongations, se termine par un match nul, les paris sur W1 et W2 sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari), tandis que les paris sur les totaux et les handicaps sont réglés en fonction du résultat réel du match.
- 6. Si la règle de miséricorde est appliquée pendant un match, tous les paris seront réglés en fonction du résultat officiel au moment où elle est appliquée.
- - Les paris sur les autres marchés sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari), à l'exception des résultats

qui étaient déterminés sans équivoque au moment où le match a été arrêté.

- 3. Si les noms des joueurs ou des équipes sont indiqués de manière incorrecte, la Société se réserve le droit d'annuler les paris sur l'événement concerné.
- Si un participant est remplacé avant le début du match, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 5. Les handicaps et les totaux sont exprimés en points, à l'exception des marchés « Handicap sur les sets » et « Total de sets ».
- - Temps réglementaire (48 minutes — quatre quarts-temps de 12 minutes ; 40 minutes — quatre quarts-temps de 10 minutes ; NCAA — deux mi-temps de 20 minutes) ;
- Les paris sur les indicateurs statistiques incluent les prolongations, sauf indication contraire.
- 2. Si un match a commencé mais n'est pas terminé, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari), à l'exception des résultats qui étaient sans équivoque déterminés au moment de l'arrêt.
- 3. L'ordre dans lequel les équipes sont listées (domicile ou extérieur) dans les matchs NBA n'affecte pas la validité des paris.
- 4. Dans les matchs amicaux et d'exhibition, les clients doivent se référer au règlement officiel de la compétition. Si le match se termine par un match nul et que le règlement ne prévoit pas de prolongations, les paris sur le vainqueur sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- Les paris sur les totaux et les handicaps sont réglés sur la base du résultat réel du match.
- Le marché « Se qualifier » dans une série de playoffs (premier à 4 victoires) détermine le vainqueur de la série dans son ensemble, et non le vainqueur d'un match individuel.
- 6. Si le match se termine par un match nul en temps réglementaire, le pari « Y aura-t-il des prolongations ? — Oui » est considéré comme gagné, tandis que le pari « Y aura-t-il des prolongations ? — Non » est considéré comme perdu.
- Le résultat de la première mi-temps est indiqué en premier, suivi du résultat à la fin du temps réglementaire.
- Exemple : W1W2 — la première équipe (W1) remporte la première mi-temps, et la seconde équipe (W2) remporte le match à la fin du temps réglementaire.
- Si le quart-temps le plus prolifique ne peut pas être déterminé (si deux quart-temps ou plus se terminent avec le même nombre de points), tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- Les paris sur les quart-temps restants sont considérés comme perdus. Les points marqués en prolongation ne sont pas comptés.
- Si les deux mi-temps se terminent avec le même nombre de points, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- Les points de prolongation ne sont pas comptés lors du calcul du total de la seconde mi-temps.
- « Équipe remportant les deux mi-temps — Non » — le pari est gagné si l'équipe fait match nul ou perd au moins une mi-temps.
- Le pari est gagné si l'écart de score final est compris entre 6 et 10 points, inclus.
- Exemple : si le match se termine 85:90, l'écart de score est de 5 points, donc le pari « Victoire par 6–10 points » est perdu.
- 12. « Vainqueur (paiement anticipé) ». Le pari est réglé comme gagné avant la fin du match si l'équipe

sélectionnée obtient une avance de 18 points, prolongations incluses. Les changements ultérieurs du score n'affectent pas le règlement. Si l'avance spécifiée ne se produit pas, le pari est réglé selon le résultat final.

- - Le match, y compris les manches supplémentaires (si précisé dans le titre du marché).
- Si les lanceurs partants sont listés, les deux doivent commencer le match et lancer au moins une manche pour que les paris restent valides. Sinon, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- Si les lanceurs partants ne sont pas listés, les paris tiennent quel que soit celui qui commence le match.
- 2. L'équipe qui frappe en seconde partie de manche est considérée comme l'équipe à domicile, quel que soit le lieu.
- 3. Les paris sont considérés comme valides à condition qu'au moins 5 manches complètes soient jouées, ou 4.5 manches si l'équipe à domicile mène.
- Les paris sur les marchés « Vainqueur » et « Se qualifier » sont réglés sur la base du résultat réel au moment de l'arrêt ;
- - Les totaux et résultats incluent les points marqués en première et seconde partie des manches 1–4 et en première partie de la 5e manche ;
- - Le total individuel de l'équipe 1 inclut les points marqués en seconde partie de manche ;
- - Le total individuel de l'équipe 2 inclut les points marqués en première partie de manche.
- 5. Le softball est réglé selon les mêmes principes. Les matchs officiels se composent de sept manches. En cas d'égalité de score, des manches supplémentaires sont jouées.
- Ce pari nécessite de prédire lequel des deux biathlètes (ou équipes de relais) terminera le plus haut au classement final.
- Si l'un des concurrents ne termine pas la course, tous les paris sur ce concurrent sont considérés comme perdus.
- 1. Un combat est considéré comme commencé au son de la cloche pour le premier round.
- 2. Si un combat est déclaré sans décision ou est arrêté avant qu'un vainqueur soit officiellement annoncé, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari), sauf indication contraire au moment de l'arrêt.
- Si l'issue du combat est déterminée, les paris sont réglés selon le résultat officiel. Les changements ultérieurs à la fin du combat (par exemple, à la suite de protestations, de cas de dopage, etc.) sont ignorés.
- Les paris nécessitent de prédire le nombre de rounds du combat. Seuls les rounds entièrement terminés sont comptés.
- 5. Si un combattant ne se présente pas au round suivant après la cloche, le combat est considéré comme terminé au round précédent.
- 1. « Total de rounds ». Les paris nécessitent de prédire le nombre de rounds du combat.
- Un round est considéré comme terminé une fois qu'au moins la moitié de sa durée prévue s'est écoulée.
- Dans un round de 5 minutes, le round est compté comme terminé après 2 minutes et 30 secondes. Un total de 0.5 est considéré comme la moitié d'un round de 5 minutes et équivaut à 2 minutes et 30 secondes. Si plus de 2 minutes et 30 secondes se sont écoulées dans le round, le total 0.5 sera réglé comme « Plus de ». Si le combat se termine à exactement 2 minutes et 30 secondes, le pari sera réglé à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 1. Le tournoi est considéré comme commencé au départ officiel de la première étape.

- Pour que les paris soient valides, les deux participants doivent franchir la ligne de départ officielle.
- - Si un ou les deux participants ne franchissent pas la ligne de départ, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- - Si les deux participants abandonnent pendant la course, le participant ayant parcouru la plus grande distance est déclaré vainqueur.
- - Si les deux participants abandonnent après avoir parcouru la même distance, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- Le vainqueur est l'athlète ou l'équipe qui termine le plus haut au classement final officiel.
- 4. En cas d'égalité au classement final, le participant classé le plus haut dans les classements officiels est considéré comme vainqueur.
- 1. Tous les paris sont réglés sur la base du résultat du temps réglementaire (32 minutes — quatre quart-temps de 8 minutes), sauf indication contraire.
- Les informations sur la durée du match fournies dans les sections À venir et En direct sont données à titre indicatif uniquement. Les clients doivent se conformer au règlement officiel de la compétition.
- 2. Les prolongations et les tirs au but ne sont inclus que dans les marchés tels que « Se qualifier », « Vainqueur » et similaires, si cela est indiqué dans la description du marché.
- 3. Pour que les paris soient valides, au moins 30 minutes de temps réglementaire doivent être jouées. Dans ce cas, les paris sont réglés sur la base du résultat officiel au moment où le match est arrêté.
- 1. Dans le format standard, les sets 1–4 se jouent en 25 points, sauf indication contraire dans le règlement officiel.
- 2. Les handicaps et les totaux sont exprimés en points, à l'exception des marchés « Handicap sur les sets » et « Total de sets ».
- Les paris nécessitent de prédire quelle équipe sera la première à atteindre le nombre de points spécifié dans le set. Si le match est interrompu avant que ce nombre de points soit atteint, les paris sont réglés à la cote de 1 (pari remboursé) si l'issue est indécise.
- 1. Les tournois durent généralement 3–4 jours (généralement 72 trous), sauf indication contraire dans le règlement officiel.
- Le vainqueur est le golfeur qui termine premier dans les résultats officiels, y compris les playoffs si le règlement le prévoit.
- Si un match a commencé mais n'est pas terminé, le vainqueur est le joueur qui accède au tour suivant.
- Les paris sur les sets, les manches, les handicaps et les marchés spéciaux sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari) si l'issue est indécise.
- 2. Les handicaps et les totaux sont exprimés en sets, sauf indication contraire dans la section À venir.
- 3. Le score maximal possible en un seul tour (trois fléchettes) est de 180 points.
- Les paris sur le marché « Vainqueur » sont réglés en incluant les prolongations et toute autre méthode utilisée pour déterminer le vainqueur, comme précisé dans le règlement.
- 1. Les paris incluent les ends supplémentaires (périodes de prolongation), sauf indication contraire.
- Un match se compose de 10 ends. En cas d'égalité de score, un end supplémentaire est joué. Son vainqueur est considéré comme le vainqueur du match.

- 2. Si aucune pierre n'est dans la maison ou si les pierres les plus proches des deux équipes sont équidistantes du centre, l'end est marqué 0:0.
- Le règlement est basé sur le résultat officiel au moment où le match est arrêté.
- Si moins de cinq ends sont terminés, le match est considéré comme abandonné, et les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari), à l'exception des résultats déjà déterminés.
- 4. Une équipe est considérée comme ayant perdu une manche si elle ne réalise pas tous les lancers requis (8 pierres par manche) conformément au règlement.
- 5. Tous les paris sont réglés sur la base du résultat officiel, y compris les manches supplémentaires, sauf pour les paris sur des parties individuelles du match.
- 1. Tous les paris sont réglés sur la base du résultat officiel fourni par l'organisateur du match ou de la compétition.
- 2. Si un match est abandonné ou non terminé, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari), sauf pour les issues déjà déterminées de manière inconditionnelle.
- 3. Si le vainqueur est décidé par un Bowl-Off ou un Super Over, le règlement se fonde sur le résultat officiel.
- En cas d'égalité, la règle du Dead Heat s'applique si aucun vainqueur du match n'est déterminé.
- 4. Lorsque les méthodes Duckworth-Lewis (D/L) ou Vijay Jayaswal (VJD) sont appliquées, les paris sur les issues « Résultat » et « Vainqueur » sont réglés selon les résultats de la méthode D/L ou VJD.
- Le joueur ayant marqué le plus de runs dans le match gagne. Dans les matchs à overs limités, les paris sont remboursés si moins de 40 % des overs prévus sont lancés dans chaque manche en raison de facteurs externes, tels que les intempéries.
- Sauf lorsque l'issue a déjà été déterminée. Dans les matchs First-Class, les paris sont remboursés si moins de 60 overs sont lancés, sauf si l'équipe est éliminée ou déclare. Les règles du dead-heat s'appliquent si les issues sont à égalité.
- Le joueur qui prend le plus de guichets gagne. Si plusieurs lanceurs prennent le même nombre de guichets, celui qui a concédé le moins de runs est considéré comme le vainqueur.
- Dans les matchs à overs limités, les paris sont remboursés si moins de 40 % des overs prévus sont lancés dans chaque manche en raison de facteurs externes, tels que les intempéries. Sauf lorsque l'issue a déjà été déterminée. Dans les matchs First-Class, les paris sont remboursés si moins de 60 overs sont lancés, sauf si une équipe est éliminée ou déclare sa manche close. Si deux joueurs ou plus prennent le même nombre de guichets et concèdent le même nombre de runs, les paris sont réglés selon les règles du dead-heat.
- Lors de l'utilisation des méthodes D/L ou VJD, le règlement se fonde sur les overs réellement effectués, sauf si l'issue est déjà déterminée.
- Dans les matchs à overs limités, les paris sont remboursés si moins de 80 % des overs prévus sont lancés, sauf si l'issue est déjà déterminée.
- Dans les matchs First-Class, au moins 200 overs doivent être lancés, sauf si l'issue est déjà déterminée.
- Dans les matchs à overs limités, au moins 80 % des overs prévus dans une manche doivent être lancés. Dans les matchs First-Class, au moins 60 overs doivent être lancés, sauf si la manche est complète en raison d'une élimination totale ou d'une déclaration.
- 10. Les paris sur « Most Fours ; Most Sixes ; Most Run Outs ; Most Extras et autres marchés similaires » sont réglés à condition qu'au moins 80 % des overs prévus soient lancés dans chaque manche, sauf si l'issue est

déjà déterminée.

- Si une manche se termine naturellement (par déclaration ou atteinte de l'objectif) sans nécessiter un guichet spécifique pour le règlement, le score final de la manche est utilisé.
- Tous les runs marqués sur le lancer spécifié, y compris les lancers illégaux, sont comptés.
- Les lancers illégaux sont traités comme des lancers distincts. Par exemple, un over avec deux wides compte comme huit lancers au lieu de six balles légales. Si un wide est suivi d'un four, il est réglé comme deux marchés distincts : 1 run pour le wide, et 4 runs pour le jeu suivant. Si le lancer spécifié n'est pas joué, les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 13. Les runs de pénalité ne comptent que s'ils sont officiellement ajoutés au score pendant le jeu. Les ajustements ultérieurs sont ignorés.
- Les paris sont valables si au moins un match prévu est joué, sauf indication contraire.
- L'over doit être lancé dans son intégralité, sauf si l'équipe à la batte est éliminée, déclare ou atteint son objectif.
- 1. Tous les paris sont réglés sur la base du résultat du temps réglementaire du match (80 minutes — deux mi-temps de 40 minutes), sauf indication contraire.
- 2. Les prolongations et les tirs au but ne sont inclus que dans les marchés tels que « To Qualify », « Tournament Winner » et similaires, s'ils sont explicitement indiqués dans la description du marché.
- - Les issues déjà définitivement déterminées au moment de l'arrêt (par exemple, le résultat du premier jeu) sont réglées sur la base du résultat réel ;
- 2. Le format du match est fixé par l'organisateur du tournoi (au meilleur de 3 ou au meilleur de 5 jeux). Le vainqueur est le premier joueur à remporter trois jeux.
- Si un match est abandonné, le vainqueur est le joueur qui accède au tour suivant, à condition qu'au moins une frame ait été terminée.
- Les paris ne sont réglés que si toutes les frames nécessaires pour déterminer l'issue sont terminées.
- Si un match est abandonné prématurément (y compris les cas où le vainqueur est déterminé prématurément), les paris sur les marchés non terminés sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari), sauf pour les issues déjà déterminées de manière inconditionnelle.
- 3. Si une frame n'est pas terminée, tous les paris sur cette frame (y compris handicap et totaux) sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 4. « First Ball Pocketed ». Le pari est gagnant si la boule de couleur sélectionnée est la première empochée conformément aux règles (couleurs : jaune, verte, marron, bleue, rose, noire).
- 2. Si un match est reporté ou reprogrammé, tous les paris restent valables jusqu'à ce que le match soit terminé dans le cadre du tournoi concerné.
- - Les paris qui ont été réglés ou sont définitivement déterminés au moment de l'interruption sont réglés sur la base du résultat réel ;
- - Les paris placés après ce moment sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari). Les paris sur la performance des joueurs (aces, doubles aces, doubles fautes, breaks, etc.) sont réglés sur la base du résultat au moment de l'arrêt du match.
- 6. Les handicaps et les totaux sont calculés sur la base du nombre de jeux, à l'exception des marchés « Set Handicap » et « Set Total ».
- 7. Si un tie-break de championnat (jeu raccourci à 10 points) est joué à la place d'un set décisif, le set est

compté comme 1:0 aux fins du calcul des jeux.

- Si le jeu spécifié n'a pas lieu (par exemple, si le match se termine avant que le jeu ne se produise), les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- Les jeux sont numérotés séquentiellement. Par exemple, si le 2e set se termine 6–1, les paris sur le 8e jeu de ce set sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari), puisqu'il n'y a pas eu de 8e jeu.
- 10. Pari « Winner » (Early Payout). Le pari est réglé comme gagnant avant la fin du match si le joueur sélectionné prend une avance de 2 set (un score de 2:0 ou 0:2 aux sets). L'Early Payout est disponible uniquement dans les matchs au meilleur de -5 sets (premier à 3 victoires) et ne s'applique pas aux matchs au meilleur de -3 sets (premier à 2 victoires). Les modifications ultérieures du score n'affectent pas le règlement. Si l'avantage spécifié n'est pas atteint, le pari est réglé sur la base du résultat final.
- 1. Les paris sont acceptés sur le temps réglementaire du match conformément au règlement (y compris les arrêts de jeu).
- Les minutes d'arrêts de jeu désignent respectivement la 45e ou la 90e minute.
- 2. Si le format du match change (par exemple, temps réglementaire par mi-temps), les paris seront réglés à la cote de 1 (remboursement du pari), sauf pour les issues déjà déterminées.
- 3. Les paris marqués « (y compris OT) » incluent les prolongations, mais pas les tirs au but, sauf indication contraire.
- Seuls les corners réellement tirés comptent. Les corners accordés mais non tirés ne comptent pas.
- - Les cartons montrés après le coup de sifflet de la fin de la première mi-temps sont comptés en seconde mi-temps ;
- - Si plusieurs cartons sont montrés à des joueurs d'équipes différentes lors du même incident, les paris sur le marché « First Card » sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari) ;
- - Lors du calcul du nombre de cartons jaunes, un second avertissement entraînant une expulsion automatique n'est pas compté.
- Le nombre maximal de cartons par joueur est de trois (jaune + second jaune = rouge).
- 7. Les statistiques (cartons, corners, tirs sur les montants, etc.) sont basées sur les images vidéo officielles de la compétition.
- Si les images sont indisponibles ou interrompues, les sources officielles sont utilisées. Les cartons sont comptés au moment où ils sont montrés, et non au moment de l'infraction.
- 8. « First Card ». Seuls les cartons montrés pendant l'intervalle de temps spécifié du match comptent, et non au moment de l'infraction.
- 9. Les paris sont réglés en incluant les arrêts de jeu. Les prolongations ne comptent pas, sauf indication contraire.
- Pour une seconde infraction, un seul carton compte. Ainsi, si un carton jaune est immédiatement suivi d'un carton rouge, un seul carton compte aux fins des paris. Un joueur ne peut pas recevoir plus de deux cartons dans un match.
- 10. « Dernière carte ». Si aucune carte n’est montrée, le pari « Aucune carte » est gagnant, tous les autres paris sont perdants. Si plusieurs joueurs sont impliqués dans le même incident, la dernière carte montrée est utilisée pour le règlement.
- 11. « L’équipe 1 marque avant 78:00 » est gagnant si le but est marqué à la 78e minute incluse.

- Le pari est gagnant si un penalty est accordé et un carton rouge est montré pendant le match.
- - Les paris à venir sur un joueur sont réglés à la cote 1 (remboursement du pari) si le joueur ne commence pas le match ou entre en jeu à la place d'un titulaire ;
- - Les paris en direct sur un joueur sont réglés en fonction du résultat pour les titulaires comme pour les remplaçants.
- 14. « Total à 3 issues ». Trois issues sont considérées pour chaque valeur de total (toutes les valeurs de total sont des nombres entiers). Les remboursements de paris ne sont pas inclus dans les calculs du marché. Pour gagner le marché, il faut deviner le nombre de buts dans un événement.
- Par exemple, pour un score final de 2–0 : « Plus de 2 » est perdant, « Exactement 2 » est gagnant, « Moins de 2 » est perdant. Pour un score de 3–0 : « Plus de 2 » est gagnant, « Exactement 2 » est perdant, « Moins de 2 » est perdant.
- 15. Si le match n'a pas lieu et qu'une défaite technique (disqualification) est prononcée, tous les paris sont réglés à la cote 1 (remboursement du pari).
- 16. La source des données statistiques est le site officiel de la compétition.
- En cas de divergences, la Société se réserve le droit d'utiliser des sources internes ou alternatives.
- Les tirs après lesquels le ballon reste en jeu comptent (le ballon touche un joueur ou l'arbitre sur le terrain, ou dévie vers l'intérieur ou l'extérieur du terrain).
- 20. « Résultat » (Paiement anticipé). Le pari est réglé comme gagnant avant la fin du match si l'équipe sélectionnée obtient une avance d'un, deux ou trois buts en temps réglementaire (selon la variante de marché sélectionnée — Paiement anticipé 1:0, 2:0 ou 3:0). Les prolongations, les heures supplémentaires et les séances de tirs au but ne comptent pas. Les changements ultérieurs du score n'affectent pas le règlement. Si l'avantage spécifié n'est pas atteint, le pari est réglé en fonction du résultat final.
- 22. FIELD HOCKEY, FUTSAL, FLOORBALL, BEACH SOCCER, WATER POLO, HANDBALL
- 1. Tous les paris sont réglés en fonction du résultat du temps réglementaire, sauf indication contraire dans la description du marché (par exemple, « Prolongations incluses »).
- Les informations sur la durée du match dans les sections À venir et En direct sont fournies à titre indicatif uniquement. Les clients doivent se conformer au règlement officiel de la compétition.
- - Les paris sur des issues définitivement déterminées au moment de l'arrêt sont réglés en fonction du résultat réel ;
- 1. Les paris sont acceptés sur le temps réglementaire (60 minutes — trois périodes de 20 minutes), sauf indication contraire : « Prolongations incluses », « Tirs au but inclus » ou « Vainqueur du match ».
- - Les paris « Résultat du match (temps réglementaire) » sont réglés en fonction du résultat à la fin des 60 minutes ;
- - Les paris « Total (prolongations incluses) » incluent le temps réglementaire et les prolongations, mais excluent les tirs au but ;
- - Les marchés « Vainqueur du match » incluent le temps réglementaire, les prolongations et les tirs au but.
- - Le marché « Se qualifier » dans les séries éliminatoires détermine le vainqueur d'une série jusqu'à 4 victoires (qualification pour le tour suivant), et non le vainqueur d'un match individuel de la série.
- Exemple 1. Buffalo Sabres vs Toronto Maple Leafs. Score final : 2:3 (1:0, 1:1, 0:1, 0:0, 0:1). Le pari « Vainqueur du match » sera accepté et réglé en incluant le temps réglementaire, les prolongations et les tirs au but.

- Exemple 2. Buffalo Sabres vs Toronto Maple Leafs. Score final : 2:3 (1:0, 1:1, 0:1, 0:0, 0:1). Les paris sur « Total (prol. incluses OT) » sont réglés sur la base de 2:2 (1:0, 1:1, 0:1, 0:0), hors tirs au but.
- Exemple 3. Buffalo Sabres vs Toronto Maple Leafs. Score final : 2:3 (1:0, 1:1, 0:1, 0:0, 0:1). Les paris sur « Résultat du match (temps réglementaire) » sont réglés sur la base de 2:2 (1:0, 1:1, 0:1). Dans ce cas, les paris sur l'équipe 1 et l'équipe 2 sont perdants, et le Match nul est gagnant.
- 2. L'ordre des équipes (domicile vs extérieur) dans les matchs NHL, AHL, KHL, OHL, VHL et ECHL n'affecte pas la validité des paris.
- 3. « Total ». Si la ligne inclut une séance de tirs au but, l'équipe gagnante se voit attribuer 1 but aux fins du règlement, quel que soit le nombre de tentatives. Les buts marqués lors des tirs au but par l'équipe perdante ne sont pas comptés.
- Un but marqué exactement à 7:00 est compté comme survenu à la 8e minute.
- 5. Les marchés de type outright (« Terminer plus haut », « Se qualifier », « Vainqueur de la ligue », « Vainqueur du groupe », « Points ») sont réglés en fonction du classement final officiel de la compétition.
- 6. Les paris « Résultat et Total » dans NHL, KHL, les autres championnats nationaux et les tournois internationaux sont réglés en fonction du temps réglementaire, sauf indication contraire.
- 8. Les paris « Victoire en prolongation » sont réglés uniquement si le vainqueur est déterminé en prolongation (et non lors d'une séance de tirs au but).
- 9. Les paris incluant les tirs au but comptent la séance de tirs au but comme 1 but supplémentaire pour l'équipe gagnante.
- 10. Les paris « Joueur marqueur (temps réglementaire) » et « Joueur marque un point » sont réglés en fonction du temps réglementaire uniquement.
- Si deux périodes ou plus ont le même nombre de buts, les paris sont réglés à la cote 1 (remboursement du pari).
- 12. « Résultat (Paiement anticipé) ». Le pari est réglé comme gagnant avant la fin du match si l'équipe sélectionnée obtient une avance de trois buts en temps réglementaire. Les prolongations et les tirs au but ne comptent pas. Les changements ultérieurs du score n'affectent pas le règlement. Si l'avance spécifiée ne se produit pas, le pari est réglé en fonction du résultat final.
- 1. Les paris sont acceptés sur les matchs et sur les sets individuels. Tous les sets doivent être joués dans un match. Si un vainqueur est déterminé avant la fin du match, les paris sur les sets non terminés sont réglés à la cote 1 (remboursement du pari), sauf si le jeu restant pouvait affecter l'issue.
- 2. Pour que les paris soient valables, le match doit être officiellement terminé ou un vainqueur déclaré par l'organisateur, à condition qu'au moins une manche ait été entièrement jouée.
- 3. Si la composition des participants change avant le début du match, tous les paris sur le match sont réglés à la cote 1 (remboursement du pari).
- 1. Si une course n'est pas terminée et qu'aucun résultat officiel n'est publié par l'organisateur, tous les paris sont réglés à la cote 1 (remboursement du pari), à l'exception des paris sur des issues déjà déterminées.
- 2. Tous les paris sont réglés en fonction du classement officiel de la Fédération Internationale de l'Automobile (FIA) après la publication des résultats finaux.
- Le pari consiste à prédire lequel des deux pilotes spécifiés terminera le plus haut dans le classement officiel de la course.

- Pour que le pari soit considéré comme gagnant, les deux pilotes doivent prendre le départ. Si un pilote ne prend pas le départ, les paris sont réglés à la cote 1 (remboursement du pari).
- - Le pilote classé le plus haut dans le classement officiel est considéré comme le plus haut ;
- - Si les deux pilotes abandonnent après un nombre égal de tours, les paris sont réglés à la cote 1 (remboursement du pari) ;
- 1. Le vainqueur d'un match est l'équipe ou le joueur qui prend la première place selon les résultats officiels publiés par l'organisateur du tournoi.
- 3. En cas d'erreurs significatives dans la ligne (telles qu'un nom d'équipe, de joueur ou de paire incorrect, ou des détails incorrects concernant le tournoi, le stade, les dates ou l'heure de début), la Société se réserve le droit d'annuler les paris.
- 4. Si une défaite technique est prononcée dans une manche (map) ou pour l'ensemble du match, tous les marchés du match, ainsi que les marchés sur la map concernée, sont réglés à la cote 1 (remboursement du pari).
- 5. Si une map ou un match est interrompu et non terminé, tous les paris qui n'ont pas été déterminés au moment de l'interruption sont réglés à la cote 1 (remboursement du pari).
- 6. Si une manche ou une map est rejouée en raison de problèmes techniques non liés aux actions d'une équipe ou d'un joueur, toutes les issues non déterminées au moment du rejeu sont réglées à la cote 1 (remboursement du pari).
- 7. Si le format du match est modifié ou ne respecte pas le règlement, la Société se réserve le droit de régler tous les paris sur le match à la cote 1 (remboursement du pari).
- 8. Si un match commence avec un handicap sur les maps ou les manches (tel que déterminé par les arbitres ou le règlement du tournoi), tous les paris sont réglés à la cote 1 (remboursement du pari), sauf si cet avantage était spécifié à l'avance dans la description de l'événement.
- 9. Si un ou plusieurs joueurs d'une équipe ne sont plus en mesure de continuer après le début du match et que l'équipe choisit de continuer avec moins de joueurs (conformément au règlement du tournoi), tous les paris sont réglés en fonction du résultat officiel du match.
- 10. Si un match est reporté ou reprogrammé plus de 72 heures après l'heure de début initialement prévue, tous les paris sont réglés à la cote 1 (remboursement du pari).
- 11. Si un match est interrompu et non terminé dans les 48 heures suivant l'heure de début prévue, tous les paris non réglés sur des marchés dont les issues n'ont pas été déterminées avant l'interruption sont annulés.
- 12. Le rehosting (reprendre une map à partir d'un point sauvegardé) n'est pas considéré comme un motif de remboursement du pari.
- 1. Une map est considérée comme commencée dès que la première instance de dégâts est infligée lors du round pistolet (premier round).
- 3. Une map est remportée par la première équipe à atteindre 13 rounds (ou un autre nombre, selon le règlement du tournoi).
- Si le score est de nouveau à égalité (15:15), des périodes de prolongation supplémentaires de 6 rounds sont jouées jusqu'à ce qu'un vainqueur soit déterminé. La prolongation se poursuit jusqu'à ce qu'une équipe remporte la majorité (4 sur 6 rounds).
- 4. Si le règlement du tournoi autorise un match nul comme résultat final, les paris sont réglés selon le résultat officiel.

- 6. Le total des kills est calculé sur la base du nombre de frags officiellement enregistrés dans les statistiques du match. Les kills d'équipe, les suicides et les morts environnementales ne sont pas comptés, sauf s'ils sont enregistrés comme frags.
- 7. Le remplacement d'un ou deux joueurs après le début du match n'entraîne pas de remboursement du pari. Le remplacement de deux joueurs au maximum n'entraîne pas l'annulation des paris. Un changement de nom d'équipe ou d'organisation impliquant au maximum deux changements de joueurs n'entraîne pas non plus l'annulation des paris.
- 8. Si un joueur est incapable de jouer sur une map et que la map n'a pas commencé (aucun frag enregistré), ou si le joueur a participé à moins de la moitié de la map, les paris sur ce joueur sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 9. Si un joueur est incapable de continuer après le début de la map (au moins un frag a été enregistré) et a joué plus de la moitié de la map, les paris sont réglés sur la base des statistiques officielles du match. Si les statistiques officielles ne sont pas disponibles, HLTV.org ou une autre source statistique reconnue sera utilisée.
- 10. Si aucun round n'est joué sur une map, tous les paris sur cette map sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- - Seuls les kills d'adversaires enregistrés dans les statistiques officielles comme kills à la grenade sont comptés ;
- 15. Les pauses techniques, les reconnexions de joueurs et les retards n'affectent pas le règlement des paris.
- 16. Si la map a été redémarrée avant que le résultat du marché ne soit déterminé, les paris sont réglés sur la base du résultat de la map rejouée.
- 17. Si la map a été interrompue et qu'aucun vainqueur officiel n'est déclaré, tous les paris sur celle-ci sont annulés, à l'exception des marchés dont les résultats ont déjà été déterminés.
- 18. Si une victoire technique est attribuée à une équipe après le début de la map, seuls les marchés dont les résultats ont déjà été déterminés seront réglés. Tous les autres paris sont annulés.
- 19. Tous les marchés statistiques sont réglés sur la base des statistiques officielles du match. Si les statistiques officielles ne sont pas disponibles, les données de sources statistiques reconnues peuvent être utilisées.
- 20. Les erreurs de diffusion, de mode observateur, d'affichage du score, de composition des équipes ou d'autres informations n'affectent pas le règlement des paris.
- 21. Une mise à jour du jeu après l'ouverture du marché n'est pas un motif d'annulation des paris.
- 1. Le vainqueur d'une map est l'équipe qui détruit le trône ennemi en premier, quel que soit le score de frags actuel, sauf si l'équipe adverse a officiellement abandonné (en tapant « GG » dans le chat du jeu) avant ce moment.
- 2. Tous les kills sont comptés jusqu'à la fin de la map, et le calcul final est basé sur les données enregistrées au moment où l'objectif principal est détruit.
- 3. Le remplacement d'un des joueurs des équipes après le début du match n'entraîne pas de remboursement du pari. Le remplacement de deux joueurs au maximum n'entraîne pas l'annulation des paris. Un changement de nom d'équipe ou d'organisation impliquant au maximum deux changements de joueurs n'entraîne pas non plus l'annulation des paris.
- 4. « Map — First Aegis » est réglé sur la base de l'équipe qui ramasse l'Aegis en premier, et non de l'équipe qui tue Roshan.
- 5. Le pari « Map — First Team to Destroy Tower » est réglé sur la première tour officiellement détruite, selon le journal des événements en jeu. Le mode de destruction est sans importance.

- 6. Le pari « Map — First Team to Destroy Barracks » est réglé sur la première barracks officiellement détruite, selon le journal des événements en jeu. Le mode de destruction est sans importance.
- - Les kills par les creeps ou les tours, ainsi que les denies par un joueur de la même équipe, ne comptent pas.
- - Le règlement est basé sur le cycle en jeu (jour : 0:00–4:59 ; nuit : à partir de 5:00) ;
- - Le pari est gagné si l'équipe qui tue Roshan en premier est correctement prédite ;
- - Si Roshan n'est pas tué, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- - Réglé sur la base de la prédiction correcte du type de la première Power-Up Rune qui apparaît à 6:00 de temps en jeu.
- - Si le nombre est égal, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- - La condition est remplie si un joueur obtient 5 kills en peu de temps, comme déclaré par le système du jeu.
- - La condition est remplie si un joueur obtient 4 kills en peu de temps, comme déclaré en jeu.
- - Pour les totaux en nombres entiers, la minute spécifiée doit être atteinte (par ex., Over 25.0 nécessite au moins 25:00) ;
- - Pour les totaux fractionnaires, une demi-minute doit être atteinte (par ex., Over 25.5 nécessite au moins 25:30).
- 18. Les pauses techniques n'affectent pas le règlement des paris. Si la map reprend à partir du même état de jeu, tous les paris restent valides.
- 19. Si la map a été redémarrée avec les mêmes héros sélectionnés, tous les paris restent valides. Si la map a été redémarrée avec de nouveaux héros sélectionnés, tous les paris sont annulés.
- 20. Si une map a été mise en pause et reprise à partir du même état de jeu dans les 48 heures, tous les paris restent valides. Sinon, tous les paris non réglés sont annulés.
- 21. Tous les paris sont réglés sur la base des résultats officiels du match publiés par l'organisateur du tournoi et des statistiques officielles en jeu.
- 22. Les changements de version du jeu ou la sortie d'une nouvelle mise à jour après l'ouverture du marché de paris ne sont pas des motifs d'annulation des paris.
- 23. Les erreurs de diffusion, de mode spectateur, d'affichage du score ou d'autres informations n'affectent pas le règlement des paris.
- 1. Le vainqueur d'une map est l'équipe qui détruit le Nexus ennemi. Tous les événements en jeu sont comptés jusqu'au moment de sa destruction.
- 2. Le remplacement d'un des joueurs des équipes après le début du match n'entraîne pas de remboursement du pari.
- 3. Le remplacement de deux joueurs au maximum n'entraîne pas l'annulation des paris. Un changement de nom d'équipe ou d'organisation impliquant au maximum deux changements de joueurs n'entraîne pas non plus l'annulation des paris.
- 4. Si, dans les 48 heures suivant la fin du match, l'organisateur annule officiellement le résultat et disqualifie l'une des équipes, tous les paris sur l'événement sont annulés.
- 5. Le pari « Map — First Team to Destroy Tower » est réglé sur la première tour officiellement détruite, que le coup final ait été porté par un champion ou un sbire.
- - Toute destruction d'inhibiteur compte (par des champions, des sbires ou via un deny par un joueur de la même équipe).

- - « Yes » gagne si chaque équipe tue au moins un Dragon durant la même map.
- - Si Baron n'est pas tué, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- - Pour les totaux en nombres entiers, le temps spécifié doit être atteint (par ex., Over 36.0 nécessite au moins 36:00) ;
- - Pour les totaux fractionnaires, une demi-minute doit être atteinte (par ex., Over 36.5 nécessite au moins 36:30).
- 12. Les pauses techniques n'affectent pas le règlement des paris. Si la map reprend à partir du même état de jeu, tous les paris restent valides.
- 13. Si une map n'a pas été terminée et qu'aucun vainqueur officiel n'a été déclaré, tous les paris sur la map sont annulés, à l'exception des marchés dont les résultats ont été définitivement déterminés.
- 14. Si une équipe se voit attribuer une victoire technique après le début d'une map, les marchés dont les résultats ont été définitivement déterminés sont réglés. Tous les autres paris sont annulés.
- 15. Tous les paris sont réglés sur la base des statistiques officielles du match ou des statistiques publiées par l'organisateur du tournoi.
- 16. Lors du calcul du nombre total de kills, seuls les kills de champions sont comptés. Les kills de sbires, de monstres et de structures ne sont pas comptés.
- 17. Dans le pari « Map — First Dragon », le vainqueur est l'équipe qui a tué le premier dragon.
- 18. Dans le pari « First to X Kills », le vainqueur est l'équipe qui atteint en premier le nombre spécifié de kills de champions.
- 19. Lors du calcul du nombre total de dragons, tous les Elemental Dragons et l'Elder Dragon sont comptés, sauf indication contraire.
- 20. Les marchés de statistiques des joueurs sont réglés sur la base des statistiques officielles du match.
- 21. Les modifications de la version du jeu ou la sortie d'une nouvelle mise à jour après l'ouverture du marché de paris ne constituent pas un motif d'annulation des paris.
- 22. Les erreurs de diffusion, de mode spectateur, d'affichage du score ou d'autres informations n'affectent pas le règlement des paris.
- 1. Un match est considéré comme commencé dès que le premier dommage est infligé lors du round au pistolet (premier round).
- 5. Le remplacement d'un joueur de l'une des équipes après le début du match n'entraîne pas le remboursement des paris.
- 6. Le remplacement de deux joueurs au maximum n'entraîne pas l'annulation des paris. Un changement de nom d'équipe ou d'organisation n'impliquant pas plus de deux changements de joueurs n'entraîne pas non plus l'annulation des paris.
- 7. Au score de 12:12, des prolongations sont jouées conformément au règlement du tournoi. Sauf indication contraire, tous les rounds de prolongation sont inclus lors du règlement des paris.
- 8. Les pauses techniques, les reconnexions des joueurs et les retards n'affectent pas le règlement des paris. Si la carte reprend à partir du même état de jeu, tous les paris restent valables.
- 9. Si une carte a été redémarrée avant que le résultat d'un marché ne soit déterminé, tous les paris sur cette carte sont annulés, sauf indication contraire.
- 10. Si une carte n'a pas été terminée et qu'aucun vainqueur officiel n'a été déclaré, tous les paris sur la carte

sont annulés, à l'exception des marchés dont les résultats ont été définitivement déterminés.

- 11. Si une équipe se voit attribuer une victoire technique après le début d'une carte, les marchés dont les résultats ont été définitivement déterminés sont réglés. Tous les autres paris sont annulés, sauf indication contraire.
- 12. Tous les paris sont réglés sur la base des statistiques officielles du match publiées par l'organisateur du tournoi.
- 13. Les marchés sur le nombre d'éliminations sont réglés sur la base des statistiques officielles du match.
- 14. Les erreurs de diffusion, de mode spectateur, d'affichage du score ou d'autres informations n'affectent pas le règlement des paris.
- 15. Les modifications de la version du jeu ou la sortie d'une nouvelle mise à jour après l'ouverture du marché de paris ne constituent pas un motif d'annulation des paris.
- 1. Si une carte se termine par une égalité (par exemple 2:2), une carte supplémentaire est jouée pour déterminer le vainqueur du match.
- L'équipe qui remporte cette carte se voit attribuer un point supplémentaire. Un match est considéré comme commencé à partir du moment où la première élimination (frag) est enregistrée.
- 3. Si un match ne peut pas commencer et qu'une équipe se voit infliger une défaite technique avant le début de la partie, les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 4. Si un match ne peut pas commencer à l'heure pour quelque raison que ce soit (absence, indisponibilité des joueurs, etc.), entraînant une défaite technique selon le règlement du tournoi, l'événement est considéré comme n'ayant pas eu lieu et les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 5. Les changements de composition d'équipe pendant un match (dus à une déconnexion, une attaque DDoS, etc.) ne donnent pas droit au remboursement des paris ; tous les paris restent valables.
- - Match sur une seule carte — la première équipe à remporter 7 rounds gagne le match. Un match nul est possible si le score est de 6:6, à condition que le règlement le permette.
- - Matchs en 3 ou 5 cartes — si le score atteint 6:6, des rounds de prolongation sont joués pour déterminer le vainqueur.
- 2. Un match et une carte sont considérés comme commencés dès que la première élimination est enregistrée. Si une équipe ne peut pas poursuivre un match déjà commencé et se voit infliger une défaite technique, tous les paris sur le match et la carte sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 3. Si une défaillance technique nécessite un redémarrage du serveur, qui simule la situation sur la carte au moment du redémarrage et modifie le score du round ou du match, cela ne constitue pas un motif de règlement des paris à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 4. Si aucun round n'est joué sur une carte, tous les paris sur cette carte sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 1. L'équipe qui marque le plus de buts est considérée comme le vainqueur du match.
- 2. Sauf indication contraire, tous les paris sont réglés sur la base du résultat à la fin du temps réglementaire.
- 3. Les buts marqués en prolongation ne sont comptés que s'ils sont spécifiquement mentionnés dans les termes et conditions du marché concerné.
- 1w Des points sont attribués pour l'accomplissement de tâches dans la section Free money et pour la rotation de la 1w Wheel. Le taux est disponible dans le tableau ci-dessous.

Promotions, bonus, VIP et compétitions

- Abonnez-vous pour être informé en premier des promotions, tournois et offres spéciales
- 18.2.2. d'exiger le retour de tous les gains, bonus et fonds reçus à la suite de la collusion. Le client est tenu de les restituer à notre première demande.
- 35.4. Les bonus peuvent être soumis à des conditions de mise. Ces conditions seront affichées de manière appropriée dans la section correspondante Promotions & Bonus.
- 35.6. Le Client a droit à un maximum d'un (1) bonus actif pour la section « Casino » et d'un (1) bonus actif pour la section « Sports » à tout moment, sauf indication contraire expresse de la Société.
- 35.8. Dans le cas où le Client a des paris non réglés placés en utilisant le solde réel (que ce soit dans les paris sportifs ou au casino), l'utilisation des fonds de bonus pour la mise sera restreinte jusqu'à ce que tous ces paris aient été entièrement réglés.
- 35.9. Les bonus peuvent être soumis à une limite de gains maximale (le « Gain maximum »). En conséquence, le montant des gains pouvant être transférés du bonus vers le solde réel peut être plafonné. Le Gain maximum applicable, le cas échéant, sera précisé dans les conditions du bonus concerné et peut varier selon la promotion spécifique.
- 35.10. La Société se réserve le droit d'annuler, de révoquer ou d'invalider tout bonus et/ou les gains associés conformément aux présentes Conditions, notamment dans les circonstances suivantes :
- 35.10.1. lorsque le bonus disponible n'a pas été réclamé ou activé avant sa date d'expiration ;
- 35.10.2. lorsque les conditions de mise d'un bonus actif n'ont pas été remplies dans le délai prescrit ;
- 35.10.3. lorsque le Client active ou se voit attribuer un nouveau bonus, remplaçant ainsi un bonus actif existant, si ce remplacement est prévu par les conditions du bonus ;
- 35.11. Tout gain issu de paris placés à l'aide de fonds de bonus est attribué exclusivement au bonus concerné et est soumis à ses conditions et exigences de mise. En cas d'annulation ou de déchéance d'un tel bonus conformément aux présentes Conditions, les gains associés sont traités conformément aux conditions du bonus applicables et, lorsque cela est permis, peuvent être crédités sur le solde réel du Client. Ces gains, s'ils sont crédités, ne contribuent pas aux exigences de mise d'autres bonus.
- N. Gérer notre relation et communiquer avec vous. Cela peut inclure - des communications opérationnelles, comme des modifications de nos Sites Web et Services, des informations sur les nouvelles fonctionnalités, les bonus et les promotions, les mises à jour de sécurité, ou l'assistance à l'utilisation de nos Sites Web et Services, des communications marketing, et vous fournir les informations que vous nous avez demandées ou que nous sommes tenus de vous envoyer (Exécution d'un contrat, Intérêt légitime, Votre consentement)
- Qu'est-ce que c'est : Remboursement d'une partie des fonds perdus aux machines à sous. À qui est-ce accessible : Aux joueurs ayant le niveau Bronze 1 et supérieur. À chaque niveau, le pourcentage de cashback augmente. De quoi cela dépend : • du niveau dans le VIP Loyalty Program • du montant des mises perdues aux machines à sous au cours de la semaine Quand est-ce crédité : Chaque samedi de 07:00 à 11:00 UTC. Comment l'obtenir : Ouvrez la section « Bonus » et cliquez sur « Obtenir » dans la carte de cashback. Le cashback peut être obtenu dans les 7 jours suivant son crédit, après quoi il est annulé. Comment le retirer : Le cashback peut être retiré immédiatement du compte — aucune mise n'est requise.
- Vous recevrez plus de bonus à chaque nouveau niveau. Il vous suffit de jouer au casino, de parier sur le sport et dans Markets

Inscription, accès, identification et données

- 1.1. Accord – désigne le Contrat d'Utilisateur, les Termes et Conditions Généraux, ainsi que toute autre politique, directive ou document applicable régissant l'utilisation des Services de Paris, y compris, sans s'y limiter, la Politique de Confidentialité et la Politique de Jeu Responsable.
- 1.8. Compte de jeu — un compte personnel établi par la société de paris pour le client. Il est utilisé pour enregistrer les fonds déposés par le client pour placer des mises et pour créditer les gains éventuels.
- 2.2. En cas de crédit d'un gain, le parieur est tenu de vérifier l'exactitude du gain crédité et, en cas de désaccord avec le gain crédité, d'en informer la société de paris en indiquant dans la demande son numéro de compte, la date, l'heure, l'événement, le montant, le résultat choisi de l'événement, la cote ainsi que les motifs du désaccord avec le gain crédité. Toutes les réclamations relatives au gain crédité sont acceptées dans un délai de 10 (dix) jours.
- 2.12. Nous resterons en droit de clôturer le compte de paris et d'annuler tous les paris effectués sur ce compte s'il est établi que le parieur possédait, au moment des paris, des informations sur le résultat de l'événement. Dans ce cas, l'administration de la société de paris ne sera pas tenue de fournir aux parieurs une quelconque preuve ou conclusion.
- 3.5. Les paris ne sont acceptés que pour un montant qui ne dépasse pas le solde actuel du compte client. Après l'enregistrement du pari, le montant du pari est débité du compte. Après le calcul du pari, le montant des gains est crédité sur le compte du client.
- 3.8. En cas de calcul erroné des paris (par exemple, en raison de résultats saisis par erreur), ces paris sont recalculés. Dans ce cas, les paris effectués entre le calcul erroné et le recalcul restent valables. Si, après recalcul, le solde du joueur est négatif, il ne peut effectuer aucun pari tant que le compte n'a pas été rechargé.
- 3.14. Le montant maximal du pari est déterminé par la Société et varie selon la catégorie de sport, l'événement et le type de pari. Ces limites peuvent être ajustées à la discrétion de la Société sans préavis. La Société se réserve le droit d'imposer des limites maximales de pari pour des événements spécifiques et de fixer ou de supprimer des limites individuelles de compte sans préavis ni explication.
- 6.2. Le pari est considéré comme accepté après son enregistrement sur le serveur et la délivrance de la confirmation en ligne. Le pari accepté ne peut faire l'objet d'aucune modification. En cas de circonstances mentionnées dans la section « Règles principales d'acceptation des paris », le calcul du pari en direct est possible avec le coefficient « 1 ».
- 9.7. Si le client utilise la fonction de retrait anticipé (cash-out), le pari est réglé instantanément et le montant du cash-out est crédité sur le compte de jeu. Dans ce cas, le résultat final de l'événement sur lequel le pari a été placé n'aura plus d'incidence sur son règlement.
- 12.4. L'utilisation de VPN, de proxys ou de tout autre outil visant à masquer ou à modifier votre localisation géographique lors de l'accès à nos Services est strictement interdite. Si vous êtes reconnu comme utilisant de tels outils, vous pouvez être tenu responsable des dommages en résultant, y compris, sans limitation, la suspension ou la résiliation de votre compte et la confiscation des gains.
- 12.8. Si le parieur commet une fraude à l'encontre de la société de paris (multi-comptes, utilisation de logiciels d'automatisation des paris, jeu sur des situations d'arbitrage, si le compte de jeu n'est pas utilisé pour parier, abus des programmes de fidélité, etc.), la société de paris se réserve le droit de réprimer cette fraude en annulant les paris et en clôturant le compte de jeu du parieur.
- 13.1. Pour avoir accès à tous les principaux services du Site Web, un compte doit être ouvert. À cette fin, le Client peut effectuer une inscription en « 1-clic » ou saisir son adresse e-mail et créer un mot de passe qui sera

ensuite utilisé pour accéder au compte de paris, ainsi que ses données personnelles, qui doivent être saisies en complément : nom, numéro de téléphone et date de naissance.

- 13.2. Les Clients doivent indiquer une adresse e-mail réelle lors de l'inscription, ou la remplacer par une adresse e-mail réelle si l'inscription en 1-clic a été utilisée.
- 13.3. Pour confirmer l'authenticité des informations, nous sommes en droit de demander les documents confirmant l'identité des Clients. Si, pour quelque raison que ce soit, le Client ne peut pas fournir les documents demandés pour son identification, nous sommes en droit de suspendre ou de bloquer le compte du Client jusqu'à ce qu'il fournisse les informations nécessaires.
- 13.4. Le Client confirme qu'il a indiqué, lors de son inscription sur le Site Web, des informations complètes et fiables le concernant et qu'en cas de modification de celles-ci, le Client est tenu de les saisir immédiatement dans son profil. Le non-respect ou la négligence de cette règle peut entraîner l'application de limitations, la suspension ou le blocage du compte ainsi que l'annulation des paiements.
- 13.5. Si des questions ou des problèmes surviennent dans le cadre de l'inscription sur le Site Web, le Client peut contacter le service d'assistance.
- 13.6. Chaque Client ne peut ouvrir qu'un seul compte sur le Site Web. Les autres comptes ouverts par le Client sont considérés comme des comptes de secours. Nous avons le droit de clôturer ces comptes et :
- 13.6.1. de reconnaître comme invalides toutes les opérations effectuées au moyen d'un compte de secours ;
- 13.6.2. de ne pas rembourser aux Clients tous les dépôts et paris effectués depuis le compte principal et le compte de secours ;
- 13.6.3. d'exiger le remboursement de tous les gains, bonus et fonds monétaires reçus au moyen du compte de secours. Le Client est tenu de les rembourser à notre première demande.
- 14.1 Veuillez noter que le nom et la date de naissance figurant sur votre Compte doivent correspondre à votre nom et à votre identité véritables et légaux.
- 14.2 Le nom figurant sur l'inscription de votre Compte doit correspondre au nom figurant sur la ou les cartes de crédit ou autres comptes de paiement utilisés pour déposer ou retirer des fonds sur votre Solde de Compte ou depuis celui-ci.
- 14.3 Pour vérifier votre identité, votre adresse et/ou votre compte de paiement (« identité »), nous pouvons demander à tout moment :
- 14.3.1 une preuve d'identité (y compris, sans limitation, des copies d'un passeport ou d'une carte d'identité en cours de validité et/ou de toute carte de paiement utilisée),
- 14.3.3 une copie d'un relevé récent de compte de crédit, de débit ou bancaire lié à un moyen de paiement utilisé (ne devant pas dater de plus de 3 mois).
- 14.4 Si vous ne nous fournissez pas ces documents et/ou si nous ne sommes pas en mesure de vérifier votre identité de manière satisfaisante dans un délai raisonnable, déterminé par nous, nous nous réservons le droit discrétionnaire de :
- 14.4.1 retenir le solde de votre Compte jusqu'à ce que notre processus de vérification soit mené à bien de manière satisfaisante ;
- 14.4.2 annuler tout ou partie des transactions que vous avez effectuées et geler votre Compte, et/ou
- 14.5 Nous pouvons procéder à un examen de sécurité à tout moment afin de valider votre identité, votre âge et les autres informations d'inscription ou de paiement que vous avez fournies, de vérifier votre utilisation des Services (par exemple pour des Pratiques Interdites), votre conformité aux présentes Conditions et vos

transactions financières effectuées via les Services en cas de violation potentielle des présentes Conditions.

- 14.7. Vous certifiez que vous êtes le propriétaire légitime des fonds que vous déposez à tout moment sur votre Compte.
- 14.8. Vous acceptez de fournir toute information ou documentation supplémentaire que nous pourrions vous demander afin de mener l'Examen de Sécurité et de nous permettre de respecter les lois et réglementations applicables en matière de lutte contre le blanchiment d'argent. Nous enregistrerons et conserverons les données et documents prouvant votre identité, ainsi que les informations sur les méthodes utilisées pour vérifier votre identité et les résultats de l'Examen de Sécurité. Conformément à la AML-Politique interne, nous pouvons effectuer des vérifications d'identité initiales et continues sur les clients selon le niveau de risque potentiel associé à chaque Client.
- 14.10. Nous pouvons surveiller les transactions suspectes sur votre Compte, ainsi que les transactions effectuées dans des conditions particulières.
- 14.12. Cette procédure est une exigence légale et est réalisée conformément à la réglementation applicable en matière de jeux et aux exigences légales de lutte contre le blanchiment d'argent, ainsi qu'à nos AML/CTF politiques internes.
- 14.13. Nous mettons en œuvre toutes les mesures appropriées pour lutter contre le blanchiment d'argent et contre le terrorisme international (AML Politique). En même temps, nous maintenons une position ferme et de principe sur la prévention de toutes sortes d'activités illégales, ainsi que de toutes les réglementations connexes. Pour remplir ces obligations, nous sommes tenus d'informer les autorités officielles compétentes s'il existe des raisons de soupçonner que les fonds que vous avez déposés sont liés à des activités de blanchiment d'argent ou de financement du terrorisme. Nous serons également tenus de bloquer ces fonds de l'Utilisateur, ainsi que de prendre d'autres mesures prévues par les règles de la politique AML.
- 15.1. Après l'ouverture d'un compte sur le Site Web, le Client est tenu de garder son mot de passe et son nom d'utilisateur secrets et de ne pas divulguer ces informations à des tiers. En cas de perte des données nécessaires pour accéder au compte, celles-ci peuvent être récupérées ou restaurées en appuyant sur le bouton « Restaurer le mot de passe ».
- 15.2. Le Client est responsable de la sécurité du mot de passe ainsi que de toute action ou transaction effectuée avec son compte. En outre, le Client est responsable de toutes les pertes qu'il subit du fait des actions de tout tiers.
- 15.3. En cas d'atteinte à la sécurité et de tout accès non autorisé au compte, le Client doit immédiatement en informer la société de paris. Si nécessaire, le Client est tenu de nous fournir la preuve qu'un accès non autorisé a eu lieu. La société de paris n'est pas responsable des dommages subis par le Client en raison d'une utilisation erronée ou négligente du nom d'utilisateur et du mot de passe par des tiers, ni de tout accès non autorisé au compte.
- 15.4. Nous prenons toutes les mesures raisonnables pour empêcher les utilisateurs mineurs d'accéder à nos services. Si vous, en tant qu'adulte, partagez un ordinateur avec des mineurs, il est de votre responsabilité d'empêcher leur accès à des informations sensibles telles que les noms d'utilisateur, les mots de passe et les coordonnées bancaires. Nous ne sommes pas responsables des violations de ces dispositions par les utilisateurs. Pour une protection supplémentaire, nous recommandons d'installer un logiciel pour bloquer l'accès des joueurs mineurs aux sites restreints, des logiciels comme www.netnanny.com, www.cybersitter.com ou www.gamblock.com.
- 16. Dépôts, placement et retrait de fonds du compte
- 16.1. Pour effectuer un pari sur le Site, le Client doit déposer un certain montant d'argent sur son compte.

- 16.2.1. tous les fonds déposés sur le compte de paris n'ont pas été obtenus de manière illégale ou interdite ;
- 16.4. En cas de demande de virement bancaire pour rembourser les fonds à leur propriétaire légitime, tous les frais et commissions sont à la charge du destinataire.
- 16.6. Le Client accepte de ne pas refuser, de ne pas annuler et de ne pas résilier toute transaction effectuée avec la participation de son compte. En outre, dans chacun de ces cas, le Client est tenu de nous rembourser ou de nous indemniser du montant des fonds non alloués, y compris tous les frais que nous pourrions engager lors du recouvrement des dépôts auprès du Client.
- 16.7. Nous avons le droit de bloquer le compte du Client ainsi que d'annuler les paiements et de recouvrer les gains si nous avons des soupçons que l'approvisionnement du compte a été effectué de manière frauduleuse. Nous sommes en droit d'informer les autorités compétentes de toute action frauduleuse liée aux paiements et de toute activité illégale. Nous avons le droit de recourir aux services d'agences de recouvrement pour récupérer les paiements. La société de paris n'est pas responsable de toute utilisation non autorisée des cartes de crédit, que leur vol ait été déclaré ou non.
- 16.8. Nous sommes en droit d'utiliser tout solde positif du compte du Client pour régler tout montant que le Client doit rembourser à la société de paris. En particulier, en cas de paris ou de mises répétés, la clause 18 (« Collusion, actions trompeuses, fraude et activité criminelle ») ou la clause 23 (« Erreurs et défauts »).
- 16.9. Le Client comprend et accepte pleinement le fait que le compte de paris n'est pas un compte bancaire. En conséquence, il n'est pas couvert par les méthodes d'assurance, de reconstitution, de garantie et autres recours du système d'assurance des dépôts et d'autres systèmes d'assurance. Aucun intérêt n'est accumulé sur les fonds du compte de paris.
- 16.10. Le Client est en droit de déposer une demande de retrait des fonds du compte si :
- 16.10.1. tous les paiements reçus sur le compte ont été vérifiés et aucun d'entre eux n'a été annulé ou résilié ;
- 16.11. Aux fins de l'exécution d'une demande de retrait des fonds du compte, les éléments suivants doivent être pris en compte :
- 16.11.4. Le montant du retrait jusqu'à 50 USD ou l'équivalent dans toute autre devise est versé sur le compte du client dans un délai de 1 à 60 minutes à compter du moment de la demande, sauf en cas de dysfonctionnements techniques de la part de la banque ou du système de paiement.
- 16.11.5. Le montant du retrait à partir de 50 USD ou l'équivalent dans toute autre devise est versé sur le compte du client dans un délai de 5 jours à compter du moment de la demande.
- 16.12. Nous ne fournissons pas de services de change. Nous avons le droit de fermer ces comptes et :
- 16.12.2. d'invalider toutes les transactions effectuées avec les comptes principaux et dupliqués ;
- 13.12.3. de ne pas restituer aux Clients tous les dépôts effectués depuis les comptes principaux et dupliqués.
- 16.16. Nous ne sommes pas un établissement financier et ne devons donc pas être traités comme tel. Votre compte ne portera aucun intérêt et aucun service de conversion ou de change (y compris le change fiat-crypto) ne sera proposé à aucun moment.
- 16.17. En cas de conversion/change de devises entre des monnaies fiduciaires et tout actif numérique, et inversement, le taux de change du marché publiquement accepté et largement reconnu est utilisé (par exemple indiqué sur le site). Le taux de change appliqué reflète les conditions du marché, en tenant compte de la volatilité et des fluctuations inhérentes aux actifs numériques. La Société ne saurait être tenue responsable des pertes ou des écarts résultant des variations du taux de change pendant le processus de conversion.
- 17.2. En commençant à utiliser les services du Site, vous assumez la responsabilité légale du respect de la

législation de tout État où ce service est utilisé et vous confirmez que le prestataire de services de paiement n'assume aucune responsabilité pour toute violation illégale ou non autorisée. En consentant à utiliser les services du Site, vous comprenez et acceptez que le traitement de tout paiement vous concernant sera effectué par le prestataire de services de paiement et qu'il n'existe aucun droit légal à un remboursement des services et/ou biens déjà achetés ni aucune autre possibilité d'annuler le paiement. Si vous souhaitez refuser l'utilisation du service pour l'achat ultérieur d'un service et/ou de biens, vous pouvez renoncer au service en utilisant le Compte personnel sur le Site.

- 18.2. La société de paris n'assume aucune responsabilité quant au moment où elle a eu connaissance ou où il a été établi par la suite que le pari a été effectué en violation des règles. Nous avons le droit de fermer ces comptes et :
- 18.3.3. les actions frauduleuses, telles que l'utilisation de données de cartes de crédit ou de débit volées, clonées ou autrement obtenues illégalement pour approvisionner le compte ;
- 18.7. Nous avons le droit, sans aucun préavis, d'interdire aux Clients l'accès au Site et de bloquer leurs comptes s'ils sont soupçonnés de toute activité frauduleuse. Dans ces cas, nous ne sommes pas responsables du remboursement et de l'indemnisation de tout fonds sur les comptes de ces Clients. En outre, nous avons le droit d'informer les autorités chargées de l'application de la loi de toute activité illégale. Les Clients sont tenus de coopérer pleinement avec nous dans le cadre de l'enquête sur de tels cas.
- 18.9. Le règlement de ce site restreint l'exercice de toute activité de jeu pour le compte de tiers (titulaires de comptes nominatifs). Le compte de jeu doit être immédiatement bloqué dès que la vérification effectuée par le service de sécurité prouve le fait que la personne faisant l'objet de la vérification ne possède pas de connaissances suffisantes en matière de paris sportifs.
- 19.4. Les Clients s'engagent à ne pas effectuer d'actions visant à pirater le système de sécurité du Site, à obtenir un accès illégal à toute donnée confidentielle ou à lancer des attaques DDoS. À l'égard des Clients soupçonnés d'enfreindre cette règle, les mesures correspondantes sont appliquées : interdiction totale d'accès au Site et blocage du compte. En outre, nous sommes en droit d'informer les autorités compétentes de toute action illégale du Client.
- 19.6. Le transfert et la vente du compte d'un Client à toute autre personne sont strictement interdits.
- 20.1. Nous sommes en droit de supprimer le compte du Client (ainsi que le nom et le mot de passe) sans aucun préavis dans les cas suivants :
- 17.1.2. le compte du Client est lié d'une manière ou d'une autre à tout compte précédemment supprimé ;
- 20.1.3. le compte du Client est lié à un compte actuellement bloqué ; dans ce cas, nous avons le droit de fermer le compte indépendamment de la nature de ce lien et de bloquer complètement les données comptables de ces comptes. Sauf dans les cas mentionnés dans l'Accord, le solde du compte du Client lui est remboursé dans un délai déterminé, immédiatement après le dépôt d'une demande et le recouvrement du montant dû par le Client envers nous ;
- 20.2. Nous avons le droit de fermer le compte du Client ou d'annuler la validité de l'Accord, après avoir envoyé une notification correspondante au Client à l'adresse mentionnée dans les coordonnées. En cas de telles actions de notre part, à l'exception des situations mentionnées aux clauses 18 («Collusion, actions trompeuses, fraude et activité criminelle») et 25 («Violation des conditions») du présent Accord, nous serons tenus de rembourser les fonds monétaires du compte du Client. Si, pour quelque raison que ce soit, nous ne parvenons pas à contacter le Client, les fonds seront transférés en temps utile sur le compte de la société de paris ou de tout organisme de contrôle.
- 23.2. Si le Client a utilisé les fonds monétaires qui ont été crédités sur son compte à la suite de l'erreur pour

placer des paris et participer au jeu, nous pouvons annuler ces paris et tout gain reçu grâce à eux. Si un paiement de fonds monétaires a été effectué sur ces paris, ces montants seront réputés transférés au Client en gestion fiduciaire, et le Client sera tenu de les rembourser à notre première demande.

- 24.5. Nous nous réservons le droit de suspendre, limiter ou résilier l'accès aux Services à tout moment pour maintenance, mises à jour, problèmes techniques ou autres raisons indépendantes de notre volonté. Nous ne sommes pas responsables des interruptions, retards ou temps d'arrêt susceptibles d'affecter la disponibilité ou les performances des Services, y compris tout impact potentiel sur le jeu, les transactions ou l'accès à votre compte. Bien que nous nous efforcions de minimiser les perturbations, nous ne pouvons garantir un accès ininterrompu à la plateforme à tout moment.
- 25.2.4. retirer du compte du Client le nombre de paiements, gains ou bonus obtenus à la suite de la violation.
- 25.3. Nous avons le droit d'annuler le nom d'utilisateur et le mot de passe du Client s'il ne respecte pas une clause quelconque de l'Accord.
- 27.1. Nous sommes tenus de respecter les exigences relatives à la protection des données personnelles dans la forme sous laquelle nous utilisons les informations personnelles collectées à la suite de la visite du site Web par l'utilisateur. Nous accordons une attention particulière aux obligations liées au traitement des données personnelles de nos Clients. Nous traiterons les données personnelles fournies par les Clients dans le plein respect de la Politique de confidentialité.
- 35.2. Le retrait du bonus en argent n'est possible qu'à condition de son intégralité de mise. En cas d'attribution de bonus en argent pour l'inscription ou dans d'autres cas où le Client n'est pas tenu de verser des fonds sur le solde pour obtenir un bonus, le retrait de l'attribution du bonus ne sera pas possible avant le premier dépôt.
- 35.3. Nous nous réservons le droit de supprimer, d'ajouter ou de modifier tout bonus disponible sur votre compte et qui n'a pas été réclamé.
- 35.5. Si un joueur ou un groupe de joueurs abuse des bonus, nous avons le droit de confisquer tous leurs gains et de fermer le(s) compte(s) concerné(s). L'abus de bonus inclut, sans s'y limiter, l'utilisation de plusieurs comptes pour réclamer des bonus, le placement de paris à risque minimal, le dépassement des mises maximales autorisées lors de l'utilisation de fonds de bonus, l'exploitation de bogues logiciels ou système, ou le retard intentionnel des manches de jeu pour satisfaire aux exigences de mise.
- 35.7. Les fonds de bonus ne seront disponibles pour la mise qu'après que le solde du compte du Client a été entièrement épuisé, sauf indication contraire dans les conditions de bonus applicables. Le Client doit épuiser tous les fonds du solde du compte avant de placer des paris à l'aide de fonds de bonus.
- 35.10.4. lorsque le Client initie un retrait alors qu'un bonus actif reste sur le compte ou lorsqu'un bonus est disponible mais n'a pas encore été activé, si un tel retrait n'est pas autorisé en vertu des conditions de bonus applicables.
- En visitant toute section du site Web ou en ouvrant un compte, vous acceptez toutes les clauses de l'Accord utilisateur et des Conditions générales (ci-après dénommés l'Accord), la Politique de confidentialité, le Jeu responsable, les autres documents, ainsi que les conditions de l'activité publicitaire, les règles de paris, les bonus et les offres spéciales disponibles sur le site Web.
- Vous comprenez qu'en participant aux jeux, vous risquez de perdre les fonds déposés sur votre compte sur 1w ;
- La présente Politique de confidentialité s'applique à tous les sites Web que nous possédons et exploitons et à tous les services que nous fournissons, y compris nos services et produits en ligne et mobiles. Aux fins de la présente Politique, nous les appellerons nos « Sites Web » et « Services ».
- Lorsque nous parlons de « Données personnelles », nous désignons les informations identifiables vous

concernant, comme votre nom, votre adresse e-mail, votre adresse, votre numéro de téléphone, les détails de votre compte de paiement, vos informations de paiement, vos demandes d'assistance, votre historique de paris, vos commentaires de chat, etc. Si vous ne pouvez pas être identifié (par exemple, lorsque les Données personnelles ont été agrégées et anonymisées), la présente Politique ne s'applique pas.

- Nous nous engageons à protéger votre vie privée et à traiter vos données de manière ouverte et transparente, conformément à la législation applicable en matière de protection des données. Les Données personnelles que nous collectons et traitons dépendent des Services demandés et convenus dans chaque cas.
- Lorsque vous visitez ou utilisez certaines parties de nos Sites Web et/ou Services, nous pouvons vous demander de nous fournir des Données personnelles. Par exemple, nous demandons vos coordonnées ou certains documents lors de l'inscription, pendant les procédures de vérification et de lutte contre le blanchiment d'argent ou un contrôle antifraude, ou lorsque vous nous contactez avec des questions ou demandez une assistance.
- Certaines de ces informations sont collectées à l'aide de cookies, de technologies de suivi similaires et d'outils tiers comme Google Analytics. Nous collectons également les détails des transactions que vous effectuez avec nous et de l'activité de votre compte.
- B. Pour déterminer si vous pouvez utiliser certains Services, notamment lorsque nous vérifions votre âge, votre localisation géographique, votre identité ou votre statut d'auto-exclusion, et pour configurer et exploiter votre compte (Exécution d'un contrat, Intérêt légitime)
- Nous proposons une gamme de services qui vous permettent de corriger ou de supprimer les données associées à votre compte ou stockées dans celui-ci. Par exemple, vous pouvez :
- Nous conserverons ces données dans votre compte jusqu'à sa fermeture et pendant une période de cinq ans afin de nous permettre de respecter nos obligations réglementaires et légales et de nous défendre contre toute réclamation à la suite de la fermeture de votre compte (le cas échéant) ou de votre dernier contact avec nous.
- o pour respecter les réglementations fiscales, de lutte contre le blanchiment d'argent et autres réglementations financières, pour effectuer la comptabilité ou faciliter la résolution des litiges, par exemple, lorsque nous sommes partie à une transaction financière, y compris lorsque nous recevons vos dépôts et effectuons des paiements à votre profit.
- o de nous demander d'effacer vos Données personnelles, y compris de supprimer votre compte, uniquement lorsque (1) leur traitement ne nous est plus nécessaire, (2) lorsque vous avez retiré votre consentement et que votre consentement constituait la base légale du traitement, (3) vous avez exercé votre droit d'opposition et qu'il n'existe aucun motif légitime impérieux pour le traitement, (4) vos Données personnelles ont été traitées de manière illicite, (5) ou lorsque l'effacement de vos Données personnelles est requis en vertu d'une obligation légale. Veuillez noter que nous n'effacerons pas et conserverons néanmoins les données, par exemple, lorsque les Données personnelles doivent être conservées pour nos intérêts légitimes qui prévalent sur votre demande, pour le respect d'une obligation légale, ou si cela est nécessaire à la constatation, à l'exercice ou à la défense de droits en justice.
- Veuillez noter que tous les droits détaillés ci-dessus ne sont pas absolus. Vous pouvez exercer vos droits à tout moment en apportant des modifications à votre compte ou en envoyant un e-mail à notre équipe d'assistance.
- Nous pouvons exiger une preuve de votre identité et être satisfaits de celle-ci avant de prendre toute mesure demandée. Si vous n'êtes pas satisfait de la manière dont nous traitons vos Données personnelles, veuillez nous en informer en envoyant une demande à notre équipe d'assistance. Nous examinerons et enquêterons sur votre réclamation, et nous nous efforcerons de vous répondre dans un délai raisonnable.

- Nous utilisons Google Analytics pour collecter des informations sur l'utilisation de ce Site Web. Google Analytics collecte des informations telles que la fréquence de vos visites sur le Site Web, les pages que vous consultez lors de ces visites et les autres sites que vous avez utilisés avant de venir sur le Site Web. Google Analytics ne collecte que l'adresse IP qui vous est attribuée à la date de votre visite du Site Web, et non votre nom ou d'autres informations identifiantes. Nous ne combinons pas les informations collectées par le biais de Google Analytics avec vos Données Personnelles. Bien que Google Analytics installe un cookie permanent sur votre navigateur web pour vous identifier en tant qu'utilisateur unique lors de votre prochaine visite du Site Web, le cookie ne peut être utilisé par personne d'autre que Google. La capacité de Google à utiliser et à partager les informations collectées par Google Analytics concernant vos visites du Site Web est limitée par les Conditions d'Utilisation de Google Analytics et la Politique de Confidentialité de Google. Vous pouvez empêcher Google Analytics de vous reconnaître lors de vos visites ultérieures du Site Web en désactivant les cookies sur votre navigateur.
- Cookies d'inscription - nous utilisons des cookies qui stockeront les informations collectées lors du processus d'inscription et nous permettront de vous reconnaître en tant que client et de vous fournir les services dont vous avez besoin. Nous pouvons également utiliser ces données pour mieux comprendre vos préférences et pour améliorer continuellement vos visites sur notre site web et votre utilisation de nos services.
- Pendant la période d'auto-exclusion, vous aurez uniquement la possibilité de retirer l'argent qui se trouvait sur votre compte avant la demande d'auto-exclusion. Nous vous encourageons également vivement à vous auto-exclure de tout autre site de jeux d'argent afin de garantir le plus haut niveau de contrôle sur votre comportement de jeu et de prévenir tout préjudice supplémentaire.
- Une demande de remboursement ne sera examinée que si elle est formulée dans les premières vingt-quatre (24) heures suivant la transaction alléguée, ou dans les trente (30) jours si un Joueur allègue qu'un autre individu (ou un mineur) a accédé à son Compte Joueur.
- En enregistrant un compte sur notre Site Web, vous vous engagez aux obligations suivantes :
- 1. Vous garantissez que vous respecterez toutes les lois et réglementations applicables en matière de lutte contre le blanchiment d'argent et de financement du terrorisme, y compris, mais sans s'y limiter, la Politique AML.
- 2. Vous confirmez que vous n'avez aucune connaissance ni aucun soupçon que les fonds utilisés pour alimenter votre compte, passés, présents ou futurs, proviennent d'une source illégale ou sont de quelque manière que ce soit liés au blanchiment d'argent ou à d'autres activités illégales interdites par la loi applicable ou les instructions de toute organisation internationale ;
- Nous collectons et conservons vos documents d'identification et les enregistrements de toutes les transactions sur votre compte.
- Nous pouvons surveiller les transactions suspectes sur le compte de l'Utilisateur, ainsi que les transactions effectuées dans des conditions particulières.
- Conformément à la politique interne AML-P, nous pouvons effectuer des vérifications d'identité initiales et continues sur les Utilisateurs en fonction du niveau de risque potentiel associé à chaque Utilisateur.
- Nous enregistrerons et conserverons les données et documents prouvant votre identité, ainsi que les informations sur les méthodes utilisées pour vérifier votre identité et les résultats des vérifications.
- Nous vérifierons votre identité par rapport à une liste de suspects terroristes établie par des agences gouvernementales et indépendantes autorisées. L'ensemble minimal d'informations d'identification comprend :

- - la source d'origine des fonds à déposer sur le compte du Site Web.
- - une preuve d'identité (y compris, mais sans s'y limiter, des copies d'un passeport/une carte d'identité en cours de validité et/ou de toute carte de paiement utilisée),
- - une copie d'un relevé récent de compte de crédit/débit/bancaire lié à un moyen de paiement utilisé (ne doit pas dater de plus de 6 mois).
- Cette procédure est une exigence légale et est effectuée conformément à la réglementation applicable en matière de jeux et aux exigences légales de lutte contre le blanchiment d'argent ainsi qu'à nos politiques internes AML/CTF.
- Vous comprenez qu'en participant aux jeux, vous risquez de perdre l'argent déposé sur votre compte ;
- 5. Dans les matchs de coupe, les prolongations jouées pour déterminer le vainqueur cumulé d'une confrontation aller-retour ne sont prises en compte que pour les marchés de type « Se qualifier », « Obtenir la promotion », « Vainqueur (y compris OT) » et marchés similaires.
- Les prolongations et les séances de tirs au but ne sont prises en compte que pour les marchés tels que « Se qualifier », « Soulever le trophée » et marchés similaires.
- - Si les deux pilotes ne terminent pas, le nombre de tours effectués est pris en compte ;
- - Les résultats des qualifications ne sont pris en compte que dans les marchés directement liés à la qualification.
- 14. Paris « Vainqueur de la carte (Paiement anticipé) » (Carte 1 ; Carte 2 ; Carte 3). Un pari est réglé comme gagnant avant la fin de la carte si l'équipe sélectionnée obtient une avance de 7 rounds pendant le temps réglementaire de la carte sélectionnée. Les prolongations ne sont pas prises en compte. Les modifications ultérieures du score n'affectent pas le règlement. Si l'avance spécifiée ne se produit pas, le pari est réglé selon le résultat final.
- À quoi sert un gestionnaire personnel VIP et en quoi diffère-t-il du service d'assistance ?

Jeu responsable et limites

- 2.4. Les conditions d'acceptation des paris, y compris les cotes, les handicaps, les paris sur les résultats et les limites de mise maximales, peuvent être ajustées après qu'un pari a été placé. Toutefois, les conditions des mises précédemment placées restent inchangées. Il incombe aux Clients de consulter toute mise à jour de la ligne de paris en cours avant de placer une nouvelle mise.
- Nous promouvons le jeu responsable auprès de nos utilisateurs. Toutefois, nous souhaitons vous rappeler que toute utilisation des Services se fait à votre seule discrétion et à vos propres risques. En utilisant les Services de Paris, vous reconnaissez que vous êtes pleinement conscient du risque de perdre de l'argent en jouant et que vous êtes entièrement responsable de toute perte de ce type.
- J. Pour évaluer votre activité de jeu à des fins de jeu responsable (Obligation légale, Intérêt légitime, Exécution d'un contrat)
- Parfois, des exigences commerciales et légales nous obligent à conserver certaines informations, à des fins spécifiques, pendant une période prolongée. Par exemple, lorsqu'une personne s'auto-exclut de nos Services, nous conserverons les Données Personnelles de cette personne pendant des périodes plus longues, comme requis aux fins du jeu responsable.
- Le jeu responsable est une partie importante de la politique de service aux Clients ; c'est pourquoi nous accordons une grande attention aux problèmes qui peuvent survenir à la suite d'une dépendance au jeu. Nous estimons qu'il est de notre devoir direct de protéger les joueurs contre toute aptitude excessive au jeu et de ne

permettre à aucun mineur de participer à des jeux d'argent.

- Nous soutenons et défendons pleinement la politique de jeu responsable acceptée au niveau international et faisons tout pour que nos Clients profitent d'un jeu sûr et spectaculaire, sans perdre le contrôle.
- Parmi la majorité des personnes pour qui le jeu n'est qu'un passe-temps amusant, il existe une petite partie de joueurs qui souffrent d'une dépendance au jeu. Les résultats des recherches les plus récentes démontrent que seule une part insignifiante des adultes est confrontée au problème appelé dépendance au jeu. Mais nous accordons une grande attention à ce problème et suggérons aux participants aux paris de toujours se rappeler que :
- Il est difficile de distinguer une passion saine pour le jeu d'une dépendance maladive. Mais certains signes peuvent indiquer que les participants aux paris commencent à avoir des problèmes.
- Vous êtes invité à répondre à 10 questions. Si la réponse à au moins 5 d'entre elles est affirmative, la probabilité est élevée que vous ayez déjà une dépendance au jeu.
- L'auto-exclusion offre aux Clients une occasion précieuse de faire une pause dans le jeu, de réduire le risque de comportement nuisible et d'accéder à des ressources de soutien, favorisant ainsi le jeu responsable et le bien-être.
- Si vous souhaitez vous auto-exclure, veuillez contacter notre service client. Toute demande de ce type prendra effet immédiatement et vous ne pourrez plus utiliser les services qu'après l'expiration de la période fixée.
- L'auto-exclusion est fixée pour une période minimale de 1 an sans possibilité d'annulation avant l'expiration de la période fixée. Vous pouvez également demander une fermeture définitive ; nous honorerons alors cette demande en toutes circonstances et aucune réouverture ne sera autorisée.
- La Société n'est pas responsable des divergences concernant la durée des matchs. Les informations fournies dans les sections À venir et En direct sont données à titre indicatif uniquement. Les Clients doivent se conformer aux règlements officiels de la compétition.

Argent : dépôts, retraits, commissions et règlements

- 2.6. Conformément au présent Accord, en cas de divergences entre le client (participant de l'accord) et la société de paris concernant les questions liées à l'exécution et à la mise en œuvre de l'accord de paris conclu entre le client (participant de l'accord) et la société de paris, y compris les questions de paiement des gains, le résultat des événements, les cotes de gain, toute question relative à d'autres conditions essentielles de l'accord conclu ainsi que les questions relatives à la reconnaissance de l'accord comme nul ou inopérant, les parties acceptent la procédure de réclamation obligatoire pour régler les divergences survenues (procédure préalable).
- 2.8. En cas d'erreurs du personnel lors de l'acceptation des paris (types manifestement erronés dans la liste des événements proposés, non-concordance des cotes dans la ligne et le pari, etc.), en cas d'écart par rapport aux présentes Règles lors de l'acceptation du pari ainsi qu'en cas d'autres arguments confirmant l'inexactitude des paris, la société de paris conserve le droit de déclarer les paris effectués dans ces conditions comme invalides. Le paiement de ces paris est effectué aux cotes de «1».
- 2.9. En cas de suspicion de la nature antisportive de matchs, nous sommes en droit de bloquer les paris sur l'événement sportif jusqu'à la conclusion de l'organisation internationale et de reconnaître les paris comme invalides si le fait de la compétition antisportive est confirmé. Le paiement de ces paris est effectué aux cotes de «1». L'administration n'est pas tenue de fournir aux participants aux paris une quelconque preuve ou conclusion.

- 3.10. Le pari est sujet à annulation si le client a sciemment induit en erreur le personnel (employés de la société de paris) en leur fournissant de fausses informations et demandes concernant l'acceptation des paris, le paiement des gains, le résultat de l'événement et d'autres informations et demandes de cette nature. Les cas susmentionnés s'appliquent également à tout mineur de moins de 18 ans ainsi qu'à leurs parents.
- 8.11. Si un match de tennis est annulé, tous les paris sont calculés aux cotes de 1, à l'exception des paris sur la performance globale du participant dans la compétition. Si un match de tennis est interrompu, non terminé le même jour et ensuite reporté, les paris restent valables jusqu'à la fin du tournoi, l'achèvement du match ou le retrait de l'un des participants.
- 8.20. En cas de divergences entre les informations provenant de différentes sources — telles que la date, l'heure, le résultat ou les noms des équipes — la Société se réserve le droit de suspendre le paiement des gains jusqu'à ce que l'authenticité des informations ait été pleinement vérifiée. Si le résultat d'un événement terminé tel que présenté sur le site officiel diffère des données fournies par une diffusion télévisée, la société se réserve le droit d'effectuer les calculs sur la base de la diffusion télévisée ou d'autres sources fiables.
- 9.1. Cash-out — une fonctionnalité qui permet au client de retirer des fonds d'un pari avant son calcul final. Le montant du cash-out est déterminé par l'évolution de l'événement et peut être supérieur ou inférieur à la mise initiale du client
- 16.2.2. le Client ne refusera aucune transaction effectuée, ne niera ni n'annulera aucun paiement effectué, ce qui pourrait entraîner le remboursement de l'argent à un tiers et lui permettre d'éviter la responsabilité légale.
- 16.5. Nous n'acceptons pas les paiements en espèces. Nous pouvons recourir pour les paiements électroniques, y compris les paiements entrants et les paiements aux Clients, à différentes institutions engagées dans le traitement des paiements électroniques ou à toute institution financière. Sauf dans les cas où les règles et conditions de ces institutions ne contrediraient pas les dispositions de l'Accord, le Client accepte pleinement ces règles.
- 16.11.3. Nous sommes en droit de percevoir une commission à hauteur de nos frais de retrait des fonds non engagés dans le jeu.
- 16.11.6. D'autres délais sont possibles, jusqu'à 3 jours ouvrables selon la banque ou un autre système de paiement.
- 16.11.7. D'autres moyens de retirer les fonds sont expressément convenus avec la Société.
- 16.12.1. retenir une commission à hauteur de nos frais de retrait des fonds non engagés dans le jeu ;
- 16.13 Pour activer une fonction de retrait, un joueur doit parier au moins 100% de chaque dépôt effectué, ou utiliser (miser) au moins 100% de chaque dépôt effectué dans n'importe quel jeu sur notre plateforme.
- 16.14. Si le montant des gains est supérieur à 50 000 USD ou équivalent, la société de paris se réserve le droit de fixer une limite quotidienne de retrait, calculée individuellement pour chaque Client.
- 17.1. Vous acceptez de payer tous les services et/ou biens ou tout service supplémentaire commandé par vous sur le Site ainsi que toutes les dépenses supplémentaires (le cas échéant), y compris, mais sans s'y limiter, toutes taxes, droits, etc. possibles. Vous êtes entièrement responsable de l'exécution en temps voulu de tous les paiements. Le prestataire de services de paiement ne fait que garantir l'exécution du paiement du montant défini sur le Site et n'est pas responsable du paiement des montants supplémentaires susmentionnés par l'utilisateur du Site. Après avoir appuyé sur le bouton « Payment », le paiement est réputé traité et irrévocablement exécuté. En appuyant sur le bouton « Payment », vous acceptez de ne pas pouvoir rappeler le paiement ni en demander le rappel. En passant la commande sur le Site, vous confirmez et indiquez que vous ne violez pas les lois de quelque État que ce soit. En outre, en acceptant les dispositions des présentes règles

(et/ou des Termes et Conditions), vous, en tant que titulaire de la carte bancaire, confirmez que vous êtes autorisé à utiliser tout bien et/ou service proposé sur le Site.

- 17.3. Le prestataire de services de paiement n'est pas responsable du refus ou de l'impossibilité de traiter les données liées à votre carte bancaire ni de tout refus lié à l'indisponibilité de quelque autorisation d'effectuer le paiement au moyen de votre carte bancaire de la part de la banque émettrice. Le prestataire de services de paiement n'est pas responsable de la qualité, du volume, du prix de tout service et/ou bien qui vous est proposé ou que vous achetez sur le Site au moyen de votre carte bancaire. En payant tout service et/ou bien du Site, vous devez avant tout respecter les règles d'utilisation du Site. Veuillez noter que vous seul, en tant que titulaire de la carte bancaire, êtes responsable du paiement en temps voulu de tout service et/ou bien commandé par vous via le Site et de toutes les dépenses/commissions supplémentaires liées à ce paiement. Le prestataire de services de paiement n'est que l'exécutant du paiement du montant défini par le Site et n'est pas responsable de la formation des prix, des prix généraux et/ou des montants généraux.
- 17.4. Si une situation survient liée à votre désaccord avec les conditions susmentionnées et/ou à d'autres raisons, nous vous prions de refuser en temps voulu l'exécution du paiement et, si nécessaire, de contacter directement le support du Site.
- 18.2.1. reconnaître comme invalides toutes les transactions, ne pas rembourser aux Clients tous les dépôts et paris effectués de concert avec d'autres Clients ;
- 18.4. Nous avons le droit de suspendre, d'annuler ou de retirer les paiements ou les gains liés aux fonds de bonus si nous avons des soupçons que le Client les a intentionnellement utilisés de manière abusive.
- 35.1. Un wager (mise) augmenté (rejouer) n'est fixé que sur les bonus en argent et ne couvre que le montant du bonus. Si le bonus constitue un pourcentage du dépôt, le wager couvre alors le montant du pourcentage. Le montant du wager dépend de l'action bonus menée et est fixé par le Site.
- 9. vous savez et reconnaissez que 1w fixe certaines limitations aux prix maximaux pouvant être gagnés par jour/semaine/mois et/ou pouvant être retirés par jour/semaine/mois.
- Il nous arrive parfois de collecter des Données Personnelles vous concernant auprès d'autres sources, telles que des documents accessibles au public ou des tiers de confiance comme nos prestataires de paiement. Nous utilisons ces informations pour compléter les Données Personnelles que nous détenons à votre sujet, afin de mieux informer, personnaliser et améliorer nos Services, et pour valider les Données Personnelles que vous fournissez.
- D. Pour vous accompagner, notamment en aidant à la résolution de problèmes techniques ou de paiement ou d'autres problèmes liés aux Sites ou aux Services (Exécution d'un contrat)
- o retirer votre consentement précédemment accordé lorsque votre consentement était requis pour traiter les Données Personnelles. Veuillez noter que nous pouvons continuer à traiter vos Données Personnelles lorsqu'il existe d'autres bases légales pertinentes sur lesquelles nous pouvons nous appuyer.
- Aucun remboursement ne peut être effectué une fois que les fonds déposés (y compris le bonus) ont été utilisés dans le processus de jeu.
- 1. En cas de report ou de retard d'un match, tous les paris restent valables jusqu'à ce que le match ou le tournoi dans lequel il est programmé soit terminé, ou jusqu'à ce que l'un des participants se retire officiellement.
- 2. Si un match est interrompu en raison du retrait ou de la disqualification de l'une des équipes ou de l'un des participants lors du premier set :
- Le vainqueur est l'athlète ou l'équipe qui termine en premier. Si un participant se retire avant le début du tournoi, tous les paris sur ce participant sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).

- Si les deux concurrents se retirent de la course ou si l'un d'eux ne prend pas le départ, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- - Si un participant termine la course et que l'autre se retire, le participant qui termine est considéré comme le vainqueur.
- 2. Un joueur est considéré comme participant dès que le coup d'envoi (tee-off) est donné. Si un joueur se retire ou refuse de continuer, tous les paris sur ce joueur sont considérés comme perdus.
- 1. Si un match a commencé mais n'est pas terminé (y compris en cas de retrait ou de disqualification d'un joueur), les paris sont réglés comme suit :
- 1. Si un joueur se retire ou est disqualifié avant le début d'un match, tous les paris sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 4. Si un match est interrompu en raison du retrait ou de la disqualification d'un joueur :
- 5. Si un joueur se retire, est disqualifié ou met fin au match prématurément pour quelque raison que ce soit, l'heure du dernier point marqué est considérée comme l'heure officielle de fin du match.
- Le vainqueur est le joueur ou la paire qui termine en premier selon les résultats officiels. Si un joueur se retire avant le début du tournoi, les paris sur lui sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- 2. Si un match est interrompu en raison du retrait ou de la disqualification d'une équipe, tous les paris sur le match et les maps sont réglés à la cote de 1 (remboursement du pari).
- Après avoir accumulé le nombre minimum de 1w Points, vous pouvez les échanger contre de l'argent réel. La conversion de 1w Points en argent réel est disponible si l'utilisateur a effectué au moins un dépôt. Les fonds obtenus après la conversion de 1w Points en argent réel seront crédités sur le compte. Pour les retirer, il faut les jouer avec un wager de x1. Le nombre minimum et le taux de change pour chaque devise sont déterminés séparément et indiqués dans le tableau.
- De quoi s'agit-il : Le rakeback est le remboursement d'un pourcentage du montant de vos mises au casino. Il est crédité indépendamment du fait que vous ayez gagné ou perdu. Qui y a droit : Tous les joueurs ayant le niveau Bronze 2 dans le VIP Loyalty Program. Plus le niveau est élevé, plus le pourcentage de rakeback est important. Dans quels jeux est-il crédité : Machines à sous, Live casino, 1w games. Comment est-il calculé : Le calcul prend en compte le montant de la mise, le house edge du jeu et votre pourcentage de rakeback. Le house edge est l'avantage du casino dans un jeu donné : 100% − RTP du jeu. Le rakeback est calculé immédiatement après la mise. Selon le fournisseur, le calcul peut prendre jusqu'à 5 minutes. Exemple : imaginez que vous avez misé au total 100 USDT dans un jeu avec un house edge de 5%. Pour les mises en cryptomonnaie, un pourcentage de rakeback plus élevé s'applique — par exemple, 7%. Votre rakeback s'élèvera à 0,35 USDT. Comment l'obtenir : Ouvrez la section « Bonus » et cliquez sur « Obtenir » dans la carte de rakeback. Il n'y a aucune limite au nombre de fois où vous pouvez obtenir le rakeback. Où est-il crédité : Si les mises provenaient d'un seul compte, le rakeback y sera crédité. Si elles provenaient de plusieurs comptes, le montant sera réparti entre ces comptes. Comment le retirer : Pour le retrait, il faut jouer le montant du rakeback avec un wager de x1.

Licence, identité juridique et marché

- 3.4. Un pari est considéré comme accepté dès qu'il est enregistré sur le serveur et confirmé en ligne. Une fois enregistrés, les paris ne peuvent être annulés ou modifiés, sauf dans les cas spécifiques prévus par l'Accord.
- 12.1. Toute personne n'ayant pas atteint l'âge de 18 ans ou tout âge (ci-après dénommé l'âge autorisé) qui est obligatoire pour la participation légale aux jeux d'argent selon la législation de toute juridiction particulière, se voit interdire l'utilisation du Site. L'utilisation du Site par toute personne n'ayant pas atteint l'âge autorisé

constitue une violation directe de l'Accord. Pour cette raison, nous avons le droit de demander des documents susceptibles de confirmer l'âge du Client. La fourniture de services au Client peut lui être refusée et le fonctionnement de son compte peut être suspendu si, à notre demande, aucune preuve n'est fournie que l'âge du Client correspond à l'âge autorisé.

- 12.2. Les jeux d'argent en ligne sont interdits par la loi dans certaines juridictions. En acceptant l'Accord, le Client comprend que nous ne pouvons fournir aucune garantie ni aucun conseil juridique concernant la légalité de l'utilisation du Site dans toute juridiction où le Client se trouve. Nous ne pouvons pas affirmer que les services du Site ne violent aucune loi de la juridiction du Client. Le Client utilise les services du Site de sa propre volonté et assume l'entière responsabilité tout en comprenant parfaitement tous les risques possibles.
- 12.3. Nous ne visons pas et n'avons pas l'intention de fournir au Client des services qui violent la législation de sa juridiction. En acceptant l'Accord, le Client confirme et garantit que toute utilisation du Site est conforme aux lois et règlements en vigueur sur le territoire de sa juridiction. Nous n'assumons aucune responsabilité pour toute utilisation illégale des services du Site.
- Toute personne résidant ou se trouvant sur le territoire de ces pays n'est pas autorisée à s'inscrire, à ouvrir des comptes ou à effectuer tout transfert de fonds. Vous acceptez de ne pas vous inscrire, ouvrir de compte ni transférer de fonds sur celui-ci en vous trouvant sur le territoire de l'une des juridictions énumérées ci-dessus.
- Des modifications de la liste des juridictions sont possibles et peuvent être effectuées par nous sans aucune notification préalable aux Clients.
- 16.3. Nous n'acceptons aucun fonds de la part de tiers : amis, proches ou partenaires. Le Client est tenu de payer les fonds uniquement depuis son compte, sa carte bancaire ou un système enregistré au nom du Client. En cas de détection de faits de violation de cette condition, tous les gains peuvent être confisqués.
- 18.8. Il est interdit aux Clients d'utiliser les services et logiciels du Site pour effectuer toute action et transaction frauduleuse ou illégale conformément à la législation de toute juridiction particulière. Si le fait est établi ou détecté que le Client a commis de telles actions, la société de paris peut suspendre ou bloquer le compte du Client et retirer tout fonds disponible sur celui-ci. Dans de tels cas, les Clients ne sont pas en droit de formuler aucune réclamation contre la société de paris.
- 20.1.6. Le Client utilise son compte à des fins pouvant être considérées comme illégales conformément à la législation de toute juridiction particulière ;
- 23.4. La société de paris, ses distributeurs, succursales, licenciés, filiales ainsi que ses employés et dirigeants ne sauraient être tenus responsables des pertes et dommages causés par l'interception ou l'utilisation abusive de toute information transférée via Internet.
- Dans certaines juridictions, les jeux d'argent en ligne peuvent être illégaux. Vous comprenez et acceptez que 1w n'est pas en mesure de vous fournir des conseils juridiques ou des garanties concernant la légalité de votre utilisation des services du Site.
- Nous n'affirmons pas que les services du Site sont conformes aux exigences légales de votre juridiction. Vous utilisez les services fournis par 1w de votre propre choix et à votre seule discrétion, en assumant également le risque de responsabilité, en décidant si l'utilisation des services du Site est légale conformément à la législation en vigueur de votre juridiction. Vous vous connectez au Site et participez aux jeux à vos propres risques.
- Diverses lois et réglementations nous imposent certaines obligations. Pour nous y conformer, nous devons traiter vos Données Personnelles, par exemple pour respecter la législation contre le blanchiment d'argent, les réglementations sur le jeu responsable et les conditions de notre licence de jeu.

- C. Pour exécuter des devoirs, responsabilités et obligations légaux, pour respecter toute loi et réglementation qui nous est applicable et les conditions de notre licence de jeu, et pour prévenir les activités illégales, y compris le blanchiment d'argent et la manipulation de matchs (Obligation légale)
- o Les organismes de réglementation, les forces de l'ordre, les organismes gouvernementaux, les tribunaux, les agences de prévention de la fraude, les organismes de délivrance de licences, les organismes autonomes d'eSports ou d'autres tiers, lorsque nous estimons qu'il est nécessaire de respecter les lois ou réglementations applicables ou d'exercer, établir ou défendre nos droits légaux (lorsque cela est possible et approprié, nous vous informerons de ce type de divulgation) ;
- • Cookies « de session » : ce type de cookie est uniquement attribué à votre ordinateur pour la durée de votre visite sur notre site web. Un cookie de session vous aide à naviguer plus rapidement sur notre site web et, si vous êtes un client enregistré, nous permet de vous fournir des informations plus pertinentes pour vous. Ce cookie expire automatiquement lorsque vous fermez votre navigateur.
- Nous nous réservons le droit de retenir tout remboursement ou d'annuler toute transaction jusqu'à ce que votre identité soit suffisamment établie à notre satisfaction. Vous acceptez de fournir, à notre demande, une identification notariée, ou toute autre identification certifiée conformément aux lois applicables de la juridiction du joueur. Si une telle identification notariée ou certifiée n'est pas fournie dans les trente (30) jours suivant notre demande, alors ce remboursement ou cette annulation de transaction ne sera pas effectué, votre compte sera fermé et vous perdrez tous les fonds de votre compte, cette décision étant définitive, contraignante et non susceptible d'appel.
- Dans certaines juridictions, les jeux d'argent en ligne peuvent être illégaux. Vous comprenez et acceptez qu'il n'est pas en mesure de vous fournir des conseils juridiques ou des garanties concernant la légalité de votre utilisation des services du Site Web.
- Nous n'affirmons pas que les services du Site Web sont conformes aux exigences légales de votre juridiction. Vous utilisez les services fournis de votre propre choix et à votre seule discrétion, en assumant également le risque de responsabilité, en décidant si l'utilisation des services du Site Web est légale conformément à la législation en vigueur de votre juridiction. Vous vous connectez au Site Web et participez aux jeux à vos propres risques.
- 1. La promotion n'est pas accessible aux utilisateurs des Émirats arabes unis. 2. Les devises participantes sont toutes celles disponibles sur le site, sauf AED. 3. Les prix physiques seront tirés au sort de manière aléatoire 15.11.2026. 4. Les tours gratuits seront crédités entre le 15.11.2026 (18:00 UTC+3) et le 23.11.2026 (23:59 UTC+3). Les conditions complètes des tours gratuits sont consultables dans la section « Bonus ». 5. Le prix en 10 000 USDT sera crédité sur le compte en cryptomonnaie du gagnant. 6. Les gagnants du tirage au sort doivent passer la vérification au plus tard 72 heures après la fin du tirage au sort pour recevoir le prix. Si les gagnants ne remplissent pas cette condition, ils recevront l'équivalent monétaire du prix. 7. Les prix physiques tirés au sort dans le cadre de la promotion peuvent être échangés contre leur équivalent monétaire. 8. Le gagnant ayant remporté la voiture doit signer et fournir les documents demandés par l'organisateur dans les 14 jours suivant la fin du tirage au sort, ainsi que recevoir le prix en personne. Les frais liés à la remise du prix au gagnant, à l'exception des droits de douane et taxes, sont à la charge de l'organisateur. Les droits de douane et taxes sont à la charge du gagnant. Si le gagnant ne fournit pas les documents ou refuse de recevoir la voiture en personne, le gagnant reçoit l'équivalent monétaire. 9. L'équivalent monétaire est crédité sur le compte du gagnant dans les cinq jours suivant la fin du tirage au sort, déduction faite d'une commission de 10 %. 10. L'organisateur peut modifier les règles sans préavis ou annuler la promotion à tout moment. 11. En participant à cette promotion, l'utilisateur accepte pleinement les Conditions et Règlements principaux. Ils sont consultables dans la section des règles : « Contrat d'utilisateur » et « Conditions générales ». 12. L'organisateur

peut vérifier l'activité de jeu des utilisateurs afin de détecter d'éventuelles violations prévues par les règles de la plateforme. 13. En cas de détection et de confirmation de faits de comportement déloyal, les gains et bonus obtenus sont annulés. 14. En cas de questions, l'utilisateur peut contacter le service d'assistance depuis l'adresse e-mail indiquée dans son espace personnel.

- 1. Seuls les utilisateurs enregistrés du site peuvent participer aux tournois. 2. Les tournois prennent en compte les paris effectués en argent réel. 3. Les paris ne correspondant pas aux conditions des tournois ne sont pas pris en compte lors de l'établissement des résultats des tournois. 4. En cas d'égalité de points entre plusieurs participants figurant au classement du tournoi, le prix est attribué au participant ayant obtenu les points le plus tôt. 5. Aucune condition de mise n'est appliquée aux prix en argent. 6. Les gagnants doivent fournir à l'organisateur les informations nécessaires à l'envoi des prix physiques dans les 14 jours suivant la fin du tournoi, après quoi les prix seront livrés dans les 90 jours. 7. Les prix physiques tirés au sort dans les tournois peuvent être échangés contre leur équivalent monétaire. Les articles promotionnels ne peuvent pas être échangés contre leur équivalent monétaire. 8. Si le gagnant ne remplit pas les conditions d'obtention du prix physique, l'échange contre l'équivalent monétaire est effectué automatiquement. 9. L'équivalent monétaire est crédité sur le compte du gagnant dans les 14 jours suivant la fin du tournoi, déduction faite d'une commission de 10 %. 10. L'organisateur se réserve le droit de modifier les règles des tournois à tout moment sans préavis ou de les annuler. 11. L'organisateur se réserve le droit de vérifier l'activité de jeu des utilisateurs afin de détecter d'éventuelles violations prévues par les règles de la plateforme. 12. En cas de détection et de confirmation de faits de comportement déloyal du joueur, l'organisateur a le droit d'annuler les gains et bonus obtenus. 13. En participant aux tournois, vous acceptez pleinement les Conditions et Règlements principaux. Ils sont consultables dans la section Règles : « Contrat d'utilisateur » et « Conditions générales ».

Contacts, assistance et réclamations

- 18.6. Les Clients sont tenus de nous informer immédiatement s'ils soupçonnent qu'un Client est en collusion ou commet des actions frauduleuses. Nous pouvons être contactés via le Site Web auprès du service d'assistance.
- 21.1. Nous sommes en droit, à tout moment et à notre seule discrétion, d'apporter des modifications ou des ajouts aux services proposés sur le Site Web afin de maintenir et de renouveler la ressource.
- 29.1. Si des réclamations ou plaintes surviennent concernant le fonctionnement du Site Web, vous devez, avant tout, envoyer dès que possible votre réclamation au service d'assistance via le service d'assistance du Site Web.
- 29.2. Le Client accepte que l'enregistrement d'un litige conservé sur le serveur puisse être utilisé comme preuve pour l'examen de la réclamation.
- 30.1. Vous pouvez contester toute situation. Nous examinerons de manière approfondie et de bonne foi toutes les questions litigieuses en cas de fourniture d'informations particulières – faits et arguments. Les informations litigieuses, accompagnées des faits et arguments, doivent être fournies par écrit via le chat en ligne ou les contacts du service d'assistance du Site Web. Dans un délai de 4 semaines à compter de leur réception, la lettre de réclamation ou la proposition sera examinée, et le Client recevra une notification du résultat de l'examen dans la lettre de réponse. En cas de nécessité de procéder à des vérifications supplémentaires, nous sommes en droit de prolonger le délai d'examen de la demande jusqu'à 8 semaines à compter de sa réception. Tout langage prohibé, tout type d'infraction et toute donnée fausse sont interdits dans le texte de la lettre.
- 31.1. Nous ne serons pas responsables des retards ou de l'inexécution des obligations énumérées dans l'Accord si ceux-ci sont causés par des circonstances de force majeure, lesquelles incluent tout cas de force majeure, guerre, troubles civils, conflits du travail, interruptions de fonctionnement des réseaux publics domestiques, attaque DDoS ou toute autre attaque sur le réseau Internet, susceptibles d'affecter négativement le

fonctionnement du Site Web.

- o Fournisseurs de services tiers et partenaires qui nous aident à fournir les Sites Web et Services que vous avez demandés, par exemple ceux qui soutiennent la livraison ou fournissent des fonctionnalités sur les Sites Web ou pour les Services, ou qui commercialisent ou promeuvent nos Sites Web et Services ;
- o Si vous avez communiqué directement avec nous, par exemple via un canal de support client ou en fournissant un retour d'information ou un rapport de bogue.
- o vous opposer au marketing direct et à tout profilage (dans la mesure où cela concerne uniquement le marketing direct). En ce qui concerne les communications marketing, vous pouvez nous demander de ne pas vous les envoyer à tout moment – il vous suffit de suivre les instructions de désabonnement contenues dans la communication marketing, ou d'envoyer votre demande à notre équipe d'assistance.

1w : cartes de jeu

La liste des cartes de jeu est approuvée dans la base d'expertise; la disponibilité concerne les marchés correspondants.

1000 Moon Girls; 3 Adventures of Alice Hold & Win; 3 Gems of Vegas: Super Wheel; 3 Hot Chillies; 3 Luxury Piggies; 3 Pigs of Olympus Bonus Pot; 3 Spirit Volcanoes; 3 Witch Pots; 777 Coins; 777 Jackpot Diamond Hold and Win; 777 Jackpot Diamond Hold and Win Deluxe; 88 Bingo 88; 9 Hot Fruits Stick and Spin 3x3; 9 Jokers Stick and Spin; Adrenaline Rush: XCrash; Aero; Air Jet; Alien Fruits 3; Amaterasu Keno; Angry Elf Christmas Miner; Ape's High Tower BB; Arabian Bingo; Arcade Bingo; Astronaut; Astronaut Halloween; Atomico Lotto; Avia Aces; Avia Rush; Avia Star; AviaJet; Aviamasters; Aviamasters 2; Aviamasters 2 Halloween; Aviamasters X-mas; Aviashow; Aviator; Aviator2-Sky Elite; Aviatrix Fruits; Aviatrix Mines; Aviatrix Second Chance; Aztec Bonus Pot; Aztec Plinko; Ball & Ball; Balloon; Balloon Mania; BalloonX; Banana Keno; Bandidos Bang!; Bank or Bust; Beto Bingo; Bhanumati's Magic Box Mines; Bichos da Amazonia Bingo; Big Bang 2; Big Bass Bonanza Megaways; Big Bass Crash; Big Bass Secrets of the Golden Lake; Big Bass Splash; Big Cock Knockout; Bigger Bass Bonanza; Bill & Coin 2; Bingo Carnaval; Bingo Destiny; Bingo Power; Bingo Star; Bingo Tesoro Maya; Bingo Valhalla; Bird Up; Blackjack; Bonus Bingo; Book of Ra; Book of Ra Deluxe; Bottle Mania; Break da Bank Again Video Bingo; Brother CrossBolt; Bullets and Bounty; Bumble road; Cai Balao Cappadocia; Caipirinha Keno; Candy Hole; Candy Mines; Candy Rush; Capi Cash Jackpot Fortunes™; Captain Dodger; CarX; Caramelo Dog: Lucky Run; Caribbean Bingo; Cash Show; Cash balloon; Cave Bingo; Champions Road BB; Cheesy Road; ChiX; Chicken Cashway; Chicken Crash; Chicken Curry; Chicken Dash Jackpot; Chicken Goal; Chicken Halloween; Chicken Heart; Chicken Man; Chicken Pirate; Chicken Pirate Route; Chicken Plinko; Chicken Revenge; Chicken Route; Chicken Route Rococo; Chicken Run; Chicken Rush; Chicken Rush 2; Chicken Shot; Chicken Subway: Choose and Win; Chicken Tour; Chicken Train; Chicken Wars; Chicken Ways; Chicken+; Chickeno; Cloud Piggies; Coin Express; Coin Miner 2; Coin UP : Hot Fire; Coin Volcano; Coinflip; CosmoX; Courier Sweeper; Cowboys Gold; Crash; Crash Bonus; Crash Classic; Crash Fireworks; Crash Gold Rush; Crash Live; Crash Meteor; Crash Neon; Crash Squad; Crash Squad Winter; Crash Touchdown; CrashX; Crasher; Crazy Clover Bingo; Crazy Hunter:Zombie Rush; Crazy Time; CricX; Crick Shot; Cricket Boom; Cricket Crash; Cricket Duel; Cricket Heroes; Cricket Legacy BB; Cricket X; Cricketer X; Crime Empire; Crown Coins; Crypto Merge; Crypto Mines; Crystal Fall; Day of Dead; Deadly Diamond; Devils Finger; Dice; Donny Dough; Doodle Crash; Double; Dragon Tower; Dragon's Crash; Duck Hunters; Duck Hunters: Happy Hour; Easter Plinko; Egg Hunt Bingo; Electric Power Play; F777 Fighter; FRKN Bananas; Fast Fielder; Fast Lane - Classic; Fire Crash; Fire in the Hole 3; Fishing Time; Fly High: Arabian Nights; Football Golden Cup; Football Manager; Football Mines; Football Plinko; Football X; Forest Plinko; Fortune Catch; Fortune Crash; Fortune of Giza; Fox Job; Frog Dash 10000; Frogger Jump; Fruit Party; Funky Time; Futbol Studio; Ganesha Fortune; Ganesha Thimbles; Gates of Olympus; Gates of Olympus 2500; Gates of Olympus Roulette; Gates of Olympus Super Scatter; Gator Hunters;

Ghost Road; Ghostline Express: Hold & Win; GoalX; Goals to Glory - Instant Blitz; Gods of Plinko; Gold Goal Plinko; Gold Party; GoldenRA; Grave Robber; Gravity Plinko; Ha-Ha-Hamster; Hammer Crusher; Haunted Reels; Heads will Roll; Hell Hot 100; Hercules: Sports Legend; Hilo; Hit & Fly; Hockey Shootout; I'm A Cat; Immersive Roulette; Inferno Mayhem; Infinite Blackjack; Instawin; Invictus; Jackpot Football; Jackpot Limbo; JetX; Jingle Bell Bingo; Joker Mask; Joker Stoker; Joker Winpot; Joker's Jewels; Jungle Keno; Keno; Keno - On Demand; Keno 10 (1 Minute); Keno 10 (2 Minute); Keno 8 (1 Minute); Keno 8 (2 Minute); Keno Bonus Number; Keno Deluxe - ondemand; Keno Express; Keno Goal; Keno Halloween; Keno-King; Kick Crash™; Kick&Goal; Kicker Mania; King Of Ocean; Kitty Rush; Klowns; Labu Run; Le Bandit; Le Cowboy; Le King; Le Pharaoh; Le Zeus; Lightning Baccarat; Lightspeed; Limbo; Limbo Crash; Limbo Football; Limbo+; Lines; Long Ball; Lost Ruins; Lotto Boom; Lucky Barrel Tavern; Lucky Birds; Lucky Claw; Lucky Pinball; Lucky Road; LuckyJet; MARBLE_BOUNCE; Madame Destiny Megaways; Maestro; Magic Bingo; Magical Keno; Maple Bingo; Marble Plinko; Mary's Mining Mania; Mega Roulette; Mental; Meta Crash; Mine Field; Mine Island; Mine Medal; MineIsland2; Mines; Mines BB; Mines Blast; Mines Classic; Mines Gold Rush; Mines Halloween; Mines Maple; Mines Neon; Mines Raider; Mines Soccer; Mines Supreme; Mines TNT; Mines X High RTP; Mines or Gift; Mines or Treat; Mines+; Minesweeper; Minesweeper XY; Mining Madness; Money Mines; Money Plane; Money Time; Money Train 3; Money Train 4; Monsters Bingo; More Magic Apple; Mummy's Mines; Mummyland Treasures; Neo Vegas; Ninja Crash; Odin Bingo; Olympus Plinko; Overheat; Packs; Paradise Trippies Bingo; Penalty; Penalty Champion; Penalty Champion - Goals to Glory; Penalty Cup; Penalty Shoot Out: Cup Mania; Penalty Shoot-out: Street; Penalty shoot-out: Super Cup; Piggy Smash; Piggy Smash 2; Pilot Chicken; Pilot Cup; Pine of Plinko 2; PingWin Fly; Pinky Plinko; Pinoy Mines; Pirate Fortune Tap; Play me; Plinball Machine; Plinkball 5000; Plinkgoal; Plinko; Plinko 2; Plinko 2 Halloween; Plinko Birds; Plinko Classic; Plinko Dice; Plinko Gold Rush; Plinko Joker; Plinko Mega Win; Plinko Neon; Plinko Party; Plinko Rainbow; Plinko Rush; Plinko S; Plinko UFO; Plinko X; Plinko X Classic; Plinko XY; Plinko of Mine; Plinko pop; Plinko+; Poker; Pond of Plinko; Power dice; Prestige Crown; Propel X; Prospector's Plinko; Pump It; Punch It; Ra vs Osiris; Rabbits Rush; Raging Zeus Mines; Rainbow Keno; Red Baron; RedJet; Retro Trader; Rock vs Paper; Rockageddon; Rocket Queen; RocketX; Rocketon; Rooster Run 2; Roulette; SIX or OUT!; Sailorman; Santa Mummy; Santa's Little Helper; ScoreX; Seamen; Sheriff's Coins; Shoot Happens; Shootout Champion; Skater Boy; Sky Jumper; Skyline Roulette; Snoop Dogg Dollars; Snow Run - Classic; Soccer Solo Striker; Soccer Striker 2; Space XY; Spaceman; Speed Crash; Speed Race; SpeednCash; Spooky Sweets; Squeeze Baccarat; StarX; Starlight; Starlight Princess 1000; Steampunk; Steampunk 2; Stock Market; Storm riders; Sugar Plinko; Sugar Rush 1000; Sugar Rush Super Scatter; Super Sixer Mines; Sweet Bonanza 1000; Sweet Bonanza 2500; Sweet Bonanza CandyLand; Sweet Loot; Swipe Girls; Tappy Bird Halloween; The Chicken House; The Count; The Dog House Dice Show; The Dog House Megaways; The Incredible Balloon Machine; Thunder Plinko; Thunder Plinko 2; To The Moon; Top Eagle; Totem Tower; Tower; Tower Rush 2; Treasure Jet; Tropicana; Turbo Mines; Turbo Plinko; UPlinko Fashion TV; Uncrossable Rush; Uncrossable Rush Xmas; VORTEX; Vinnie Volt: Dracula Wilds; Vortex Safari; Wanted Dead or a Wild; Wealthy Chicken; Wheel; Wild Bandito; Wild Bingo; Wild Bounty Showdown; Wild Fruit Jam; Wingo; World Champion X; XMAS PLINKO; XXXTreme Lightning Roulette; Ze Zeus; Zeus Cashpot; Zeus X Machina; Zeus vs Hades – Gods of War; Zombie Blasters; collector; crash; limbo; mines; plinko; xSpins.

1w

- https://discord.gg/r3YaZTwUub — canal social lié par un lien à l'opérateur.
- https://gamblersanonymous.org/20-questions/ — ressource de support/restriction d'accès indiquée par l'opérateur.
- https://ru.pinterest.com/1win/ — canal social lié par un lien à l'opérateur.
- https://t.me/sergey1win — canal social lié par un lien à l'opérateur.

- https://vk.ru/1win.club — canal social lié par un lien à l'opérateur.
- https://www.gamblersanonymous.org.uk/ — ressource de support/restriction d'accès indiquée par l'opérateur.
- https://www.gamblingtherapy.org/ — ressource de support/restriction d'accès indiquée par l'opérateur.
- https://www.gamcare.org.uk/ — ressource de support/restriction d'accès indiquée par l'opérateur.
- https://www.instagram.com/1win_live — canal social lié par un lien à l'opérateur.
- https://www.youtube.com/@1winSports — canal social lié par un lien à l'opérateur.
- https://x.com/1win — canal social lié par un lien à l'opérateur.
- https://x.com/Owner1win — canal social lié par un lien à l'opérateur.

1w : devises du formulaire d'inscription

Les codes suivants figurent dans la liste approuvée de sélection de la devise. La devise du compte, les méthodes de dépôt et de retrait, ainsi que les réseaux de cryptomonnaie sont fixés dans les profils opérateur et de paiement correspondants.

1W, BCH, BNB, BTC, DASH, DOGE, ETH, LTC, SOL, TON, TRON, TRX, USDT, XLM, XMR, XRP, ZEC, AOA, AUD, AZN, BDT, BIF, BRL, BYN, CAD, CLP, COP, CRC, CUP, DJF, DZD, EGP, ETB, EUR, GEL, GHS, GNF, HKD, IDR, PKR, IQD, IRR, JOD, KES, KGS, KRW, KWD, KZT, LKR, MDL, MNT, MUR, MXN, MYR, MZN, NAD, NGN, NPR, OMR, PAB, PEN, PHP, PKR, PLN, QAR, RUB, RWF, SEK, SGD, SZL, THB, TJS, TRY, TZS, UAH, UGX, USD, UZS, VES, VND, XAF, XOF, ZAR, ZMW.

1w : points brefs complémentaires des conditions

Conditions approuvées de l'opérateur ; la numérotation est conservée pour le sens des conditions.

- 6. Acceptation des paris pendant le match (live-bets) — 6.4. Les live-bets ne peuvent être ni modifiés ni supprimés.
- 7. Types de résultats — 7.7. Paris sur les résultats de l'équipe à domicile/extérieur :
- 12. Restrictions générales et utilisation interdite — 12.5.2. Territoires de jeu de marque.
- 12. Restrictions générales et utilisation interdite — 12.6. Aucun pari ne sera accepté :
- 14. Votre identité. Protection contre le blanchiment d'argent — 14.4.3 suspendre ou fermer votre Compte et résilier les présents Accords.
- 16. Dépôts, placement et retrait de fonds monétaires du compte — 16.2. Le Client confirme et s'engage à ce que :
- 16. Dépôts, placement et retrait de fonds monétaires du compte — 16.10.2. toute activité d'inspection ait été dûment effectuée.
- 16. Dépôts, placement et retrait de fonds monétaires du compte — 16.11.1. le profil de parieur doit être renseigné ;
- 16. Dépôts, placement et retrait de fonds monétaires du compte — 16.11.2. si le montant demandé pour le retrait dépasse le montant total des retraits de fonds monétaires d'un montant de 500 USD ou l'équivalent dans toute autre devise, nous pouvons procéder à une procédure d'identification. Pour cela, le Client doit nous fournir une copie ou une photographie numérique de sa pièce d'identité. En cas de rechargement du compte depuis la carte bancaire, des photos des deux faces de cette carte doivent nous être envoyées. Sur le numéro

de carte, les six premiers chiffres et les quatre derniers chiffres doivent être visibles, le code CVV2 peut être masqué ;

- 18. Collusion, actions trompeuses, fraude et activité criminelle — 18.3.1. transfert d'informations à des tiers ;
- 23. Erreurs et défauts — 23.1. Nous avons le droit de limiter ou d'annuler tout pari.
- 25. Violation des conditions — 25.1.1. la violation par le Client des conditions de l'Accord ;
- 25. Violation des conditions — 25.1.2. la violation par le Client des lois et des droits de tout tiers ;
- 25. Violation des conditions — 25.1.4. l'appropriation des gains obtenus de cette manière.
- 25. Violation des conditions — 25.2.2. suspendre en temps utile le fonctionnement du compte du Client ;
- 25. Violation des conditions — 25.2.3. bloquer le compte du Client sans aucun préavis ;
- Conditions générales — 04.11.2026
- Conditions générales — 05.11.2026

1w Lucky Drive : conditions supplémentaires de l'image publicitaire

La bannière annonce un tirage au sort d'une voiture chaque mois, Lamborghini Urus SE, 350 tours gratuits pour des billets, 25 MacBook Pro 14″, 25 iPhone Duo et Rolex DateJust (Steel & white gold). Le nom iPhone Duo est conservé exactement comme l'inscription de la source. Les prix nommés et les conditions de l'opération, y compris l'obtention, le nombre de bénéficiaires de la montre, l'applicabilité des tours gratuits à Tower Rush et l'attribution, relèvent de la fiche approuvée Lucky Drive.

1w : Fournisseurs

100HP Gaming ; Penguin King.

1w : Catégories et collections sportives

Mise en jeu du bonus ; TOP Bets ; Crypto Live ; ATP Paris ; WTA Chennai ; WTA Hong Kong ; Ligue unifiée VTB ; ■ Setka Cup ; NBA Rediffusions ; ■ eFIFA ; LoL Worlds 2026 ; UFC Fight Night ; Grand Prix de São Paulo.

1w : Catégories et disciplines sportives

Crash ; Mines ; Chicken Games ; Plinko ; Loteries ; Jeux rapides ; Populaires ; Nouveaux ; Bonus buy ; Tous les jeux ; Ligue des champions ; Euroligue ; KHL.

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Les valeurs ci-dessous sont différents états de compteurs publics dans la session enregistrée de 3 novembre 2026. Ce sont des relevés de compteurs d'interface pour un état donné ; les utilisateurs uniques, la popularité sur la période et la disponibilité du jeu sont pris en compte séparément. Plusieurs nombres pour un même jeu signifient différents états observés ; ils ne peuvent pas être additionnés.

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
1000 Moon Girls	37
3 Adventures of Alice Hold & Win	61, 67

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
3 Gems of Vegas: Super Wheel	112, 124
3 Hot Chillies	61, 71, 75
3 Luxury Piggies	34, 39
3 Pigs of Olympus Bonus Pot	16, 18
3 Spirit Volcanoes	43, 52
3 Witch Pots	27, 28
777 Coins	530
777 Jackpot Diamond Hold and Win	17
777 Jackpot Diamond Hold and Win Deluxe	18, 20
88 Bingo 88	37, 44
9 Hot Fruits Stick and Spin 3x3	8, 10
9 Jokers Stick and Spin	15, 16
Adrenaline Rush: XCrash	12, 15
Aero	34, 36, 42, 43, 45, 47
Air Jet	46, 50
Alien Fruits 3	29
Amaterasu Keno	10, 11, 12
Angry Elf Christmas Miner	5
Ape's High Tower BB	26
Arabian Bingo	2, 3
Arcade Bingo	0
Astronaut — fiche distincte 1	114, 125, 128, 129, 150, 164
Astronaut — fiche distincte 2	39, 48
Astronaut Halloween	17
Atomico Lotto	3
Avia Aces	14, 15
Avia Rush	19, 20
Avia Star	10
AviaJet	29, 32, 36, 40
Aviamasters	82, 88, 102, 111, 116
Aviamasters 2	23, 25
Aviamasters 2 Halloween	31, 40
Aviamasters X-mas	47, 49, 51, 58

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
Aviashow	27, 28, 34
Aviator	40, 43
Aviator2-Sky Elite	17
Aviatrix Fruits	13, 15, 17
Aviatrix Mines	12, 13
Aviatrix Second Chance	32, 33, 34
Aztec Bonus Pot	6
Aztec Plinko	10, 11, 12
Ball & Ball	12, 14
Balloon — fiche distincte 1	178, 179, 187, 189, 190, 236
Balloon — fiche distincte 2	41, 45
Balloon Mania	34, 40
BalloonX	31, 33, 37
Banana Keno	4, 5
Bandidos Bang!	8, 9
Bank or Bust	32, 40, 42
Beto Bingo	8, 9, 10
Bhanumati's Magic Box Mines	18, 19
Bichos da Amazonia Bingo	2, 3, 4
Big Bass Bonanza Megaways	59
Big Bass Crash	27, 28, 30, 33
Big Bass Secrets of the Golden Lake	81
Big Bass Splash	145, 173
Big Cock Knockout	4
Bigger Bass Bonanza	29
Bill & Coin 2	41, 43
Bingo Carnaval	32, 37
Bingo Destiny	1
Bingo Power	33, 34, 35, 38
Bingo Star	44, 45, 47
Bingo Tesoro Maya	0, 1
Bingo Valhalla	1, 3
Bird Up	15, 17, 21

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
Blackjack	19
Bonus Bingo	1
Book of Ra	37, 40, 41
Book of Ra Deluxe	23, 31
Bottle Mania	35, 37
Break da Bank Again Video Bingo	0
Brother CrossBolt	75, 76
Bullets and Bounty	34, 37, 45
Bumble road	18, 20
Cai Balao Cappadocia	3, 4
Caipirinha Keno	2, 4
Candy Hole	31, 36, 40
Candy Mines	35, 36, 40
Capi Cash Jackpot Fortunes™	0
Captain Dodger	17, 18
CarX	19, 22
Caramelo Dog: Lucky Run	32, 35, 36
Caribbean Bingo	0
Cash Show	36
Cash balloon	10
Cave Bingo	0
Champions Road BB	10, 11
Cheesy Road	32, 33
ChiX	0
Chicken Cashway	35, 43
Chicken Crash	26, 28, 30, 32, 39
Chicken Curry	36, 45, 46, 47
Chicken Dash Jackpot	36, 44
Chicken Goal	9, 11
Chicken Halloween	30, 34
Chicken Heart	48
Chicken Man	15, 17
Chicken Pirate	33, 35, 43

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
Chicken Pirate Route	12, 15
Chicken Plinko	38, 39, 40, 43, 48, 49
Chicken Revenge	49, 50, 51
Chicken Route	37, 38, 42
Chicken Route Rococo	36
Chicken Run — fiche distincte 1	31, 36
Chicken Run — fiche distincte 2	31, 42, 47
Chicken Rush	27, 32
Chicken Rush 2	37, 41, 45, 48
Chicken Shot	34, 35, 37, 40, 41, 44
Chicken Subway: Choose and Win	50, 52, 65, 67
Chicken Tour	35, 49
Chicken Train	145, 192, 194, 198, 204, 235
Chicken Wars	0
Chicken Ways	26, 31, 32, 33, 34, 35
Chicken+	29, 35, 39, 46
Chickeno	8, 9, 10
Cloud Piggies	16, 17, 18
Coin Miner 2	11, 13, 14
Coin Volcano	229, 231, 238
Coinflip	2
CosmoX	0
Courier Sweeper	10, 11, 12
Cowboys Gold	43
Crash — fiche distincte 1	70
Crash — fiche distincte 2	12, 13
Crash Bonus	14, 15
Crash Classic	3, 4
Crash Fireworks	16, 17
Crash Gold Rush	16, 18
Crash Live	5
Crash Meteor	0
Crash Neon	5, 6

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
Crash Squad	2
Crash Squad Winter	2
Crash Touchdown	4
CrashX	0
Crasher	36, 41, 45, 46
Crazy Clover Bingo	16, 17, 20, 21, 23
Crazy Hunter:Zombie Rush	13, 16
Crazy Time	326, 371, 395, 451
CricX	0
Crick Shot	2, 3
Cricket Boom	14, 16
Cricket Crash	0
Cricket Duel	15
Cricket Heroes	18, 19
Cricket Legacy BB	2
Cricket X	12, 14, 15, 18
Cricketer X	31, 41
Crime Empire	35, 37
Crown Coins	129, 130, 142
Crypto Merge	10, 14, 15
Crypto Mines	10
Crystal Fall	11, 13, 14
Day of Dead	48, 50
Deadly Diamond	5, 6
Devils Finger	38, 40
Dice	2
Donny Dough	33, 39
Doodle Crash	44, 50, 52, 53
Double	15
Dragon Tower	19, 22
Dragon's Crash	42, 44
Duck Hunters	30
Duck Hunters: Happy Hour	41

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
Easter Plinko — fiche distincte 1	15, 17, 18
Easter Plinko — fiche distincte 2	0
Egg Hunt Bingo	3
Electric Power Play	0
F777 Fighter	0
FRKN Bananas	42, 45
Fast Fielder	9, 10
Fast Lane - Classic	4
Fire Crash	3
Fly High: Arabian Nights	11
Football Golden Cup	19, 20, 21
Football Manager	2, 3
Football Mines — fiche distincte 1	39, 41, 43, 46, 48, 50
Football Mines — carte distincte 2	41, 45, 46
Football Plinko	31, 34, 42
Football X	44, 45, 49, 50, 52
Forest Plinko	2, 3
Fortune Catch	39, 42, 43
Fortune Crash	39
Fortune of Giza	50
Fox Job	43, 47, 56
Frog Dash 10000	33, 37
Frogger Jump	46, 50
Fruit Party	33
Funky Time	61, 62, 64
Ganesha Thimbles	17, 19
Gates of Olympus 2500	296, 300
Gates of Olympus Roulette	34, 41, 47, 53
Gates of Olympus Super Scatter	433, 474, 496
Gator Hunters	45
Ghost Road	3
GoalX	0
Goals to Glory - Instant Blitz	3

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
Gods of Plinko	31, 35, 36, 42
Gold Goal Plinko	0
Gold Party	83, 91, 93
GoldenRA	3, 4
Grave Robber	37, 42, 43, 45
Gravity Plinko	14, 16
Ha-Ha-Hamster	8, 10
Hammer Crusher	44, 47, 53
Haunted Reels	42, 49
Heads will Roll	16, 20
Hercules: Sports Legend	3
Hilo	2
Hit & Fly	39, 44
Hockey Shootout	19, 23, 24
I'm A Cat	1
Immersive Roulette	35, 40, 41
Inferno Mayhem	41
Infinite Blackjack	39, 42, 48
Instawin	19, 20, 21
Invictus	45
Jackpot Football	3
Jackpot Limbo	44, 48
JetX	208, 214, 227, 229, 235, 258, 263
Jingle Bell Bingo	1
Joker Mask	100, 128
Joker Stoker	44
Joker Winpot	2, 3
Jungle Keno	2, 3
Keno	2
Keno - On Demand	1
Keno 10 (1 Minute)	9, 10
Keno 10 (2 Minute)	12, 13, 14
Keno 8 (1 Minute)	32, 33, 37

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
Keno 8 (2 Minute)	1
Keno Bonus Number	15, 16
Keno Deluxe - ondemand	2
Keno Express	3, 4
Keno Goal	12
Keno Halloween	3, 4
Keno-King	14, 17
Kick Crash™	0
Kick&Goal	12, 15
Kicker Mania	31, 38
King Of Ocean	2, 3
Kitty Rush	3, 4
Klowns	47, 52
Labu Run	37, 40, 43
Le Bandit	86, 93, 103
Le Cowboy	37, 38, 41
Le King	49, 50, 54
Le Pharaoh	26, 28
Le Zeus	27, 28, 32
Lightning Baccarat	31, 44, 50
Lightspeed	13, 14, 15
Limbo — carte distincte 1	37, 45
Limbo — carte distincte 2	10
Limbo Crash	16, 19
Limbo Football	16, 18
Limbo+	37, 39, 41, 43, 51
Lines	11
Long Ball	18, 22, 23
Lost Ruins	0
Lotto Boom	32, 35, 38
Lucky Birds	35, 37, 41
Lucky Claw	11, 12
Lucky Pinball	28, 30, 35

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
Lucky Road	47, 50, 55
LuckyJet	1
MARBLE_BOUNCE	3
Madame Destiny Megaways	53, 61
Maestro	34, 37, 38, 41, 42, 43
Magic Bingo	4
Magical Keno	7, 9
Maple Bingo	0
Marble Plinko	17, 19
Mary's Mining Mania	2
Meta Crash	26, 27, 35
Mine Field	29, 36, 38
Mine Island	33, 35, 36, 39, 44
Mine Medal	17, 20
MineIsland2	11, 13
Mines — carte distincte 1	43, 48, 50
Mines — carte distincte 2	2
Mines — carte distincte 3	40, 43
Mines — carte distincte 4	3, 4
Mines — carte distincte 5	8, 9
Mines — carte distincte 6	40, 46, 51
Mines — carte distincte 7	39, 41, 50, 51, 53, 54
Mines BB	44, 51, 52
Mines Blast	14, 16
Mines Classic	15, 16, 17
Mines Gold Rush	5
Mines Halloween	39
Mines Maple	2, 3
Mines Neon	14, 17, 18
Mines Raider	4
Mines Soccer	19, 20, 25
Mines Supreme	40, 43, 45, 49
Mines TNT	11, 12, 13, 14

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
Mines X High RTP	7, 8
Mines or Gift	11, 12
Mines or Treat	11, 13, 14
Mines+	28, 29, 30, 32, 35, 38, 40
Minesweeper	9, 10, 11, 12
Minesweeper XY	16, 17, 18
Mining Madness	12, 14, 15
Money Mines	3
Money Plane	3, 4
Money Time	26, 27, 31
Money Train 3	41, 44
Money Train 4	45
Monsters Bingo	0
More Magic Apple	99
Mummy's Mines	31, 33, 34
Mummyland Treasures	179, 190
Neo Vegas	12, 14
Ninja Crash	47, 58
Odin Bingo	0
Olympus Plinko	3
Overheat	27, 28
Packs	14, 15
Paradise Trippies Bingo	5, 6
Penalty — carte distincte 1	2
Penalty — carte distincte 2	6
Penalty Champion	40, 48
Penalty Champion - Goals to Glory	15, 16
Penalty Cup	12, 14, 15
Penalty Shoot Out: Cup Mania	36, 43, 45
Penalty Shoot-out: Street	26, 33, 34, 35
Penalty shoot-out: Super Cup	35, 37
Piggy Smash	3
Piggy Smash 2	9, 11

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
Pilot Chicken	28, 30, 34
Pilot Cup	17, 18, 19, 20
Pine of Plinko 2	36, 45, 49
PingWin Fly	37, 42, 43, 44
Pinky Plinko	2, 3
Pinoy Mines	13, 14, 15
Pirate Fortune Tap	2
Play me	51, 57, 59
Plinball Machine	11, 12
Plinkball 5000	20, 22
Plinkgoal	3, 4
Plinko — carte distincte 1	17, 20
Plinko — carte distincte 2	37, 41, 46, 47, 52
Plinko — carte distincte 3	14, 15, 16
Plinko — carte distincte 4	15, 17, 18
Plinko — carte distincte 5	12, 13, 16
Plinko — carte distincte 6	24, 27
Plinko — carte distincte 7	2
Plinko 2	49, 51, 54, 62, 64, 65
Plinko 2 Halloween	32, 33, 39
Plinko Birds	39, 50
Plinko Classic	1
Plinko Dice	17, 19
Plinko Gold Rush	4, 5
Plinko Joker	11, 12, 13
Plinko Mega Win	14, 15, 16
Plinko Neon	1
Plinko Party	17, 18
Plinko Rainbow	0
Plinko Rush	7, 8, 9
Plinko S	21, 22
Plinko UFO	2, 3
Plinko X	35, 37, 39, 40, 42, 43, 45

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
Plinko X Classic	30, 31, 34, 38
Plinko XY	13, 14, 15
Plinko of Mine	12, 13
Plinko pop	14, 16, 17, 18, 19
Plinko+	35, 42, 43, 44, 46
Poker	1
Pond of Plinko	19, 22, 23
Power dice	0
Prestige Crown	37
Propel X	35
Prospector's Plinko	15, 18
Pump It	43, 44
Punch It	49, 53, 64
Ra vs Osiris	56
Rabbits Rush	12
Raging Zeus Mines	35, 45
Rainbow Keno	9, 10
Red Baron	29, 37
RedJet	43, 46, 52
Retro Trader	32, 33
Rock vs Paper	14
Rockageddon	0
Rocket Queen	1
RocketX	1
Rocketon	24, 25
Rooster Run 2	19, 20
SIX or OUT!	0
Sailorman	46, 51
Santa's Little Helper	10, 12
ScoreX	0
Seamen	37, 38
Sheriff's Coins	19, 21
Shoot Happens	1

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
Shootout Champion	15, 16
Skater Boy	4
Sky Jumper	15, 18
Skyline Roulette	16, 18
Snoop Dogg Dollars	42, 53
Snow Run - Classic	14, 15
Soccer Solo Striker	8, 10
Soccer Striker 2	0
Space XY	35, 36, 37
Spaceman	44, 45, 46
Speed Crash	18, 19
Speed Race	8, 10
SpeednCash	1
Spooky Sweets	152, 161
Squeeze Baccarat	2
StarX	39
Starlight	13, 14
Steampunk	0
Steampunk 2	0
Stock Market	41, 43
Storm riders	4, 5
Sugar Plinko	41, 43
Super Sixer Mines	2, 3
Sweet Bonanza 1000	165, 177, 178
Sweet Bonanza 2500	191, 194, 207
Sweet Bonanza CandyLand	42, 47, 48, 54
Sweet Loot	88, 93
Swipe Girls	42, 53
Tappy Bird Halloween	36
The Chicken House	10, 11
The Count	42, 43
The Dog House Dice Show	66
The Dog House Megaways	88, 104, 115

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
The Incredible Balloon Machine	0
Thunder Plinko	19, 23
Thunder Plinko 2	2, 3
To The Moon	37, 39, 41
Top Eagle	15, 17
Totem Tower	33, 36, 42, 44
Tower	17, 19, 21
Tower Rush 2	36, 38, 44
Treasure Jet	32, 33, 41
Tropicana	31, 33, 38, 41, 46
Turbo Mines	35, 36, 39, 43, 45
Turbo Plinko	3, 4
UPlinko Fashion TV	3, 4
Uncrossable Rush	26, 28, 29, 33, 35, 38
Uncrossable Rush Xmas	42, 45, 46, 47, 52, 53
VORTEX	58, 68
Vinnie Volt: Dracula Wilds	39, 44
Vortex Safari	27, 32
Wanted Dead or a Wild	38, 43
Wealthy Chicken	0
Wheel	8, 9
Wild Bandito	425, 467, 479
Wild Bingo	14, 15, 16
Wild Bounty Showdown	498, 558, 670
Wild Fruit Jam	37
Wingo	3, 4
World Champion X	8, 9, 10
XMAS PLINKO	5
XXXTreme Lightning Roulette	39, 42, 50
Ze Zeus	31
Zeus Cashpot	2
Zeus X Machina	10, 11
Zombie Blasters	37

1w : compteurs de joueurs observés dans les fiches de jeu

Fiche de jeu	Quantités de joueurs observées
collector	14, 15, 16
crash	13, 16, 17
limbo	19, 20
mines	11, 12, 14, 15
plinko	0
xSpins	17, 18, 20

Les noms identiques avec différents modes de lancement sont conservés sous forme de cartes distinctes. Le numéro de carte distingue les éléments observés et ne constitue ni un nom de version du jeu ni un nom de fournisseur.

1w : marques supplémentaires sur les cartes de jeu

Les badges des cartes de jeu affichent les noms supplémentaires suivants : TURBO GAMES; ONLYPLAY; GAMING CORPS; EVOPLAY; POGGIPLAY; BETSOFT; SPINMATIC; CALETA; MASCOT GAMING; PLATIPUS; FUNKY GAMES; ICONIC21; NOVOMATIC; SHADY LADY; AMIGO GAMING; PLAYSON; GAMZIX; PATEPLAY; FOXI; ELA GAMES; GOLDENRACE; F*BASTARDS; CLAWBUSTER; EZUGI; TOPSPIN; 7777 GAMING. Ces désignations fixent la composition du catalogue dans la session correspondante; les partenariats et les listes de jeux des studios sont pris en compte selon leurs propres cartes.

Certaines associations entre le nom du jeu et le badge sont directement discernables :

1w : marques supplémentaires sur les cartes de jeu

Fiche de jeu	Badge du studio ou de la série
Aero	Turbo Games
F777 Fighter	Onlyplay
Mines	Spribe
Mines Classic	1w Games
Mines	Pragmatic Play
Mine Island	Smartsoft
Turbo Mines	Turbo Games
Coin Miner 2	Gaming Corps
Minesweeper	BGaming
Mines Supreme	Hacksaw
Uncrossable Rush	Evoplay
Chicken Run	Poggiplay
Plinko Rush	Betsoft
Plinko 2	BGaming

1w : marques supplémentaires sur les cartes de jeu

Fiche de jeu	Badge du studio ou de la série
Pinky Plinko	Spinmatic
Bingo Valhalla	Caleta
Amaterasu Keno	Mascot Gaming
Wild Bingo	Platipus
Bingo Power	Belatra
Crazy Clover Bingo	Caleta

Le nom identique Mines renvoie à des cartes différentes et ne doit pas être fusionné en un seul jeu aux paramètres communs.

1w : nombres dans l'habillage des cartes

Sur la carte Limbo de la série1w Games sont affichés1000x et500x, et sur la carte Keno de la série1w Games — x800. Ce sont des inscriptions dans l'habillage des cartes correspondantes. RTP, le gain maximal, la probabilité et les règles Tower Rush relèvent de la carte propre au jeu.